

**PureBasic**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> PureBasic		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 23, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>PureBasic</b>	<b>1</b>
1.1	PureBasic.guide . . . . .	1
1.2	Introduction . . . . .	1
1.3	Copyrights . . . . .	3
1.4	Configuration requise . . . . .	3
1.5	Installation . . . . .	3
1.6	Comment s'enregistrer . . . . .	4
1.7	Bulletin d'enregistrement . . . . .	4
1.8	Contactez-nous . . . . .	5
1.9	La liste des remerciements . . . . .	6
1.10	L'histoire du PureBasic . . . . .	7

## Chapter 1

# PureBasic

### 1.1 PureBasic.guide

\*\*\*\*\*

PureBasic V1.50  
L'ère nouvelle de la programmation  
© 2000 Fantaisie Software

\*\*\*\*\*

Introduction	Bienvenue...
Droits d'utilisation	L'aspect légal
Système nécessaire	Que faut-il pour utiliser PureBasic
Installation	Comment l'installer
Guide du programmeur	Tout ce qu'il faut savoir...
Bulletin d'enregistrement	Comment obtenir la version complète
Contactez-nous	Qui sommes nous ?
Remerciements	Un grand merci à vous tous !
Historique	Les changements..

### 1.2 Introduction

Introduction:

Le PureBasic est un nouveau langage de programmation désigné pour l'AmigaOS en respectant les règles de syntaxe du BASIC. De ce fait, il est partiellement compatible avec les autres compilateurs BASIC que l'on peut trouver sur les autres plateformes (PC, Mac, Unix...). Apprendre à programmer en PureBasic est une tâche facile, car beaucoup de commandes spécifiques sont présentes dans le langage pour permettre de gérer des objets complexes tels que des images, des sons, des fenêtres, des menus, etc... PureBasic a été créé aussi bien pour les débutants que pour les programmeurs

---

expérimentés et génère des executables très petits et très optimisés.

Ce logiciel a été développé pour l'Amiga, en gardant à l'esprit le respect de l'environnement Amiga. Nous avons mis beaucoup d'efforts et de temps dans sa réalisation pour produire un langage à la fois rapide, simple et optimisé. Le respect de l'environnement multitâche est toujours le maître mot et vous ne pourrez pas écrire de 'mauvais' logiciels avec ce langage, sauf s'il est explicitement indiqué que les commandes 'attaquent' le hardware de l'Amiga directement.

La syntaxe étant basée sur le BASIC, elle est facile à apprendre et à mémoriser ←

Biensûr, tous les mots clés sont en anglais, mais avec un petit effort vous trouverez bientôt cela évident. Néanmoins, nous avons inclus des ←  
fonctionnalités

avancées pour les programmeurs plus expérimentés comme les pointeurs, les structures, les procédures, les listes chaînées, etc... Grâce à elles, vous pourrez programmer plus en profondeur l'AmigaOS.

PureBasic permet pour le moment de générer des executables pour les processeurs 680x0, c'est à dire les processeurs standards de l'Amiga. Le support du ←  
processeur

PowerPC (G3 et bientôt G4) est en developpement (les executables ne ←  
fonctionnent

pas entièrement) mais sera prêt rapidement. Nous travaillons pleinement dessus.

Caractéristiques principales du PureBasic:

- Support des processeurs 68000 et 68020+ (Le support du PowerPC est en ←  
developpement)
  - Gestion en interne des tableaux, listes chaînées, structures et pointeurs
  - Différents types de base sont supportés: Byte (8 bit), Word (16 bits), Long ←  
(32)
  - Gestion des types signés ou non signés
  - Support des chaînes de caractères en interne
  - Gestion des constantes, nombre décimaux, binaire ou hexadécimaux
  - Reducteur d'expressions complexes par regroupement des constantes
  - Expressions arithmétiques standards avec le respect des priorités et des ←  
parenthèses:  
+, -, /, \*, and, or, lsl, asl, lsr, asr.
  - Compile 30,000 lignes/min sur un Amiga 68030/50, (avec PoolMem installé).
  - Support des procédures pour une programmation structurée avec la gestion ←  
des variables  
locales et globales
  - Tous les mot clés du BASIC standard: If-Else-EndIf, For-Next...
  - Support de bibliothèques externes pour manipuler facilement des objects ←  
comme les  
images, écrans, fenêtres..
  - Assembleur en ligne
  - Fichiers de structures et de constantes précompilés pour une compilation ←  
plus rapide
  - Debogueur intégré pour contrôler le programme en cours d'exécution et ←  
repérer plus  
facilement d'où proviennent les bogues
  - Compiler CLI (Ligne de commande) paramétrable
-

- Respect du système, facile à installer et toujours en train d'être développé. ↔

## 1.3 Copyrights

Droits et conditions:

La version de démonstration du PureBasic est librement distribuable tant que le contenu de l'archive reste inchangé. Vous ne pouvez en aucun cas modifier le contenu de cette archive sans la permission écrite de Fantaisie Software.

Aucun bénéfices ne peuvent être dégagés par la vente de la version de démonstration du logiciel (Exception faite aux distributeurs de Shareware qui peuvent vendre l'archive du programme pour une somme inférieure ou égale à 15 FF). Fantaisie Software se réserve tous les droits sur ce programme, l'archive et son contenu. Tous les droits sont détenus par Fantaisie Software.

Evidement, vous nous devez en aucun cas distribuer librement la version complète de ce logiciel.

Avertissements:

Fantaisie Software ne pourra en aucun cas être tenu comme responsable des pertes ou des plantages du système dues à l'utilisation du PureBasic. Vous utilisez ce logiciel à vos risques et périls...

## 1.4 Configuration requise

Système nécessaire:

- 1'AmigaOS 3.0 ou supérieur
- 1 mo de mémoire disponible
- Un disque dur est fortement recommandé (bien que pas indispensable)

Le PureBasic devrait fonctionner sur tous les modèles d'Amiga existants correspondants à ces besoins. Si vous rencontrez des problèmes, contactez-nous !

## 1.5 Installation

Installation:

Méthode 1: Cliquez sur l'icône 'Install' et laissez vous guider par le script d'installation.

Méthode 2: Déplacer l'icône du tiroir 'PureBasic' située dans le répertoire 'PureBasic' où vous voulez. L'inconvénient: les documentations seront en anglais.

Double Cliquez sur l'icône 'PureBasic'. Si vous voulez utiliser le compilateur en ligne de commande (CLI) vous devez ajouter l'assign 'PureBasic:' dans votre fichier 'S:User-Startup'.

## 1.6 Comment s'enregistrer

PureBasic est un langage de programmation complet vendu à faible coût pour ce type de logiciel. Il est distribué sous le label 'Shareware' dans sa version 1.0 mais nous espérons qu'il deviendra un produit commercial dès la version 2.0. Bien sûr, l'évolution de ce logiciel dépendra grandement du succès qu'il aura rencontré, donc s'il vous plaît, n'utilisez pas de version piratée ou vous tuez vous même le futur de ce logiciel.

Une fois enregistré, vous aurez accès gratuitement à toutes les prochaines mises à jour et améliorations du PureBasic, quelque soit la version.

La version de démonstration du PureBasic est limitée:

- \* Seulement 4 bibliothèques externes (misc, linked list, window et screen)
- \* Pas de support pour les résidents
- \* Pas de kit de développement pour les bibliothèque externes
- \* Nombre maximum de lignes pour le source code: 200
- \* Nombre maximum de lignes ASM générées: 2000

Prix: 400 FF

Le paiement s'effectuera uniquement par chèque pour des raisons de sécurité. Veuillez adresser le chèque à 'Laboureur Frédéric'. Envoyez le tout à l'adresse suivante:

Frédéric Laboureur  
10, rue de Lausanne  
67640 Fegersheim

La version complète vous sera envoyée dès la réception du chèque. Si vous désirez recevoir le logiciel par e-mail (beaucoup plus rapide), faites le savoir.

Si vous voulez utiliser le formulaire d'enregistrement cliquez là et imprimez le.

## 1.7 Bulletin d'enregistrement

---

A: Frédéric Laboureur  
10, rue de Lausanne  
67640 Fegersheim

\*\*\*\*\* PureBasic ↵  
\*\*\*\*\*

J'aimerais obtenir la version complète du PureBasic.

Prix par copie: 400 FF (par chèque uniquement)

Nom : \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Tel: \_\_\_\_\_

e-Mail: \_\_\_\_\_

Toutes ces informations sont strictement confidentielles et ne seront jamais diffusées à d'autres personnes que les membres de Fantaisie Software.

Le règlement par chèque est le seul autorisé, car c'est la méthode la plus sûre. Veuillez adresser le chèque à l'ordre de 'Laboureur Frédéric'

Par quel moyen voulez-vous recevoir PureBasic:

( ) e-Mail (UU ou MIME)

( ) Par la poste

J'ai lu les termes et les conditions et j'approuve.

\_\_\_\_\_

Date

\_\_\_\_\_

Signature

Notes à propos du PureBasic:

## 1.8 Contactez-nous

Si vous voulez nous contacter, ou envoyer vos critiques, suggestions, ↵  
améliorations



veuillez écrire à l'une des adresses suivantes:

\* Frédéric 'AlphaSND' Laboureur

Fred 'AlphaSND' est le fondateur de Fantaisie Software et le programmeur principal du PureBasic. Tous les reports de bogues, suggestions à propos du PureBasic doivent lui être envoyés:

s-mail: Frédéric Laboureur  
10, rue de Lausanne  
67640 Fegersheim  
France

e-mail: [alphasnd@free.fr](mailto:alphasnd@free.fr)

\* Richard Andersson

Richard est un talentueux programmeur qui développe des bibliothèques externes pour le PureBasic. Il maîtrise parfaitement l'assembleur. Si vous voulez une nouvelle bibliothèque pour le PureBasic, n'hésitez pas à le contacter:

e-mail: [rzc735w@tninet.se](mailto:rzc735w@tninet.se)

## 1.9 La liste des remerciements

Nous aimerions remercier un certain nombre de personnes qui nous ont véritablement aidés tout au long du développement du PureBasic. Tout ceci n'aurait pas été possible sans eux !

\* Frank WILLE:

Pour nous avoir permis d'utiliser ses excellents assembleurs 'PhxAss' et 'pasm'. Pour toutes les astuces et autres conseils à propos de la compilation et de l'assembleur PowerPC. Pour nous avoir déboguer un bon nombre de programmes PowerPC... Grand Merci !

\* Steffen HAEUSER:

Pour avoir consacré pas mal de son temps à nous expliquer les bases de l'↔  
assembleur  
PowerPC et nous avoir donnés de précieux conseils.

\* Thomas RICHTER:

Pour avoir créé 'PoolMem' ce programme magique qui réduisait le temps de ↔  
compilation  
des premières version du PureBasic par 3 ! Maintenant, ce programme n'est plus nécessaire car une partie du compilateur a été complètement réécrite.

---

\* Roger BEAUSOLEIL:

Pour avoir été la première personne à croire en cet ambitieux projet, il y a maintenant plus d'un an et demi.

\* Andre BEER:

Pour passer du temps à la traduction de tous les fichiers d'aide en Allemand à chaque nouvelle version.. et pour ses reports de bugs constants... Merci.

\* LES:

Pour avoir revu et corrigé tous les guides anglais du PureBasic ainsi que le site Web. Ca a maintenant un aspect bien plus 'pro'.

\* Francis G.Loch:

Pour corriger et corriger encore les fautes de grammaire et d'orthographe contenues dans le guides anglais..

\* Tous les utilisateurs enregistrés:

Merci de tout coeur de votre soutien car sans vous, les nouvelles versions n'auraient pas lieu d'être !

\* BlitzBasic mailing list

Pour ses conseils et son enthousiasme ;-)

## 1.10 L'histoire du PureBasic

V1.50 (11.07.2000):

A propos du compilateur:

- \* Support du mode 68020+ pour la création d'executables
- \* Nouvelles optimisations pour un code encore plus rapide
- \* Un peu plus rapide et ne bloque plus l'éditeur lors de la compilation
- \* Pas mal de petits 'bugs' corrigés
- \* Localisé: les erreurs sont désormais en français

A propos des 'PureLibraries'

- \* Nouvelle bibliothèque: PopupMenu, qui permet de gérer les menus contextuels sous l'AmigaOS très facilement
- \* Changement à propos des commandes existantes (voir docs):
  - ChunkyToPlanar(), StartTimer(), StopTimer(), InitToolType()
  - ButtonGadget(), StringGadget(), CycleGadget(), ListViewGadget()
  - PaletteGadget(), OptionGadget()
- \* La bibliothèque 'Menu' a été améliorée (il est possible d'utiliser les ← strings littéraux pour les noms et les raccourcis des menus)

- \* Commandes corrigées:  
AddSprite(), ReadLong(), LoadPicture(), UseGadgetList(), Left()  
GetToolTypeString(), WindowMouseX(), WindowMouseY()

About de l'éditeur:

- \* Un visualisateur de structures (Structure Viewer) a été ajouter pour ↵  
permettre  
d'examiner rapidement le contenu des structures du programme (résidentes ou ↵  
non)
- \* L'éditeur peut s'ouvrir sur son propre écran
- \* La police de caractère de l'éditeur peut être modifiée
- \* La fonction 'Run' (Executer) a été ajoutée
- \* Quelques bugs ont été enlevés
- \* Toutes les documentations ont été mises à jour

V1.40 (14.03.2000):

A propos du compilateur:

- \* Possibilité d'intégrer du code assembleur 680x0 dans un programme BASIC.
- \* Support des 'Unions' dans les structures
- \* Mise à jour des Résidents (Small\_AmigaOS)
- \* Quelques bugs supprimés...

A propos des bibliothèques PureBasic:

- \* Ajout des bibliothèques suivantes:
  - AmigaSprite
  - Joypad
  - Sprite
  - Timer
- \* Ajout des fonctions suivantes:
  - Requester: EasyRequester()
  - BitMap : ShowBackBitMap()
  - Screen : CreateDualPlayfield(), RemoveDualPlayField()
  - Palette : LoadPalette()
- \* Changements:
  - ShowBitmap() est plus rapide et ne fait plus de VWait() automatiquement
  - 'Stop' a été changé en 'CallDebugger'
  - Les bitmaps sont maintenant ouvert en mode 'InterLeaved' par default. ↵  
Toutes  
les fonctions graphiques ont été réécrites pour supporter ce mode (plus ↵  
rapide).
- \* Un gros bug a été éradiqué dans la bibliothèque 'Sound'.

A propos de l'éditeur:

- \* Ajout du couper/copier/coller
- \* La tabulation est maintenant automatique
- \* Une confirmation a été ajoutée si un fichier existe déjà lors d'une ↵  
sauvegarde.
- \* Toute la documentation a été mise à jour dans les 3 langues !

V1.30 (24.01.2000):

A propos du compilateur:

- \* Les executables générés sont encore plus petits et plus rapides !
  - \* Les opérateurs de comparaisons peuvent être inversés (<= ou =<...)
-

- \* Si un mot est incorrect n'importe où sur la ligne, l'erreur est signalée
- \* Les executables PowerPC fonctionnent réellement (voir le répertoire ← PPC\_Examples) !
- \* Les bibliothèques PowerPC inutiles ont été enlevées (compilation plus rapide ← ).
- \* Possibilité d'utiliser les caractères Ascii comme constantes numériques: "valeur.l = 'A'" est la même expression que "valeur.l = 65". Sauf que dans certains cas, l'utilisation de la valeur Ascii est plus parlante...
- \* Le support des procédures est maintenant terminé. Il est possible de passer des chaînes de caractères en paramètre et une procédure peut retourner une ← valeur.
- \* Il est maintenant possible d'omettre le signe '=' dans une expression: "a+l+b" est identique à "a = a+l+b".
- \* Le support de l'AmigaOS est terminé (Toutes les 'includes' du Rom3.1 ont été converties au format PureBasic).
- \* Compilation plus rapide due à une réécriture partielle du compilateur
- \* Lecture bien plus rapide des fichiers inclus (IncludeFile, XIncludeFile)
- \* Moins de mémoire est nécessaire et PoolMem n'est plus indispensable.
- \* Beaucoup de bugs corrigés.

#### A propos des bibliothèques PureBasic:

- \* Ajout de la bibliothèque 'Chunky' avec une routine Chunky2Planar très rapide ← .
- \* La bibliothèque 'LinkedList' a été optimisée et corrigée
- \* Nouvelles fonctions: FindString(), ChangeCurrentElement()
- \* Fonctions corrigées: Mid(), StripLead(), InitScreen(), InitTagList(), ← BusyPointer()
- ActivateGadget()
- \* Commandes ayant changées de nom: DPrint() -> PrintText()
- \* La documentation a été mise à jour dans toutes les langues.

#### A propos de l'éditeur:

- \* Ajout de barres de défilement BOOPSI (temps réel)
- \* Ajout d'une option 'No CLi Output'
- \* Les préférences sont sauveées pour chaque fichier.
- \* Quelques bugs corrigés.

#### Divers:

- \* Les mises à jour sont maintenant illimités ! Consultez la partie 'Bulletin d ← 'enregistrement'

#### V1.20 (01.12.1999):

- \* Le nouvel éditeur dédié au PureBasic est terminé !
- \* Possibilité d'utiliser n'importe quelle fonction d'une 'bibliothèque' ← standard
- Amiga directement dans le code source.. Un convertisseur 'FD2PureBasic' a ← été
- développé pour faciliter cette prise en charge.
- \* 3 nouvelles bibliothèques ont été créées : Amiga, Sound & Sort.
- \* 18 nouvelles fonctions ajoutées
- \* Le debugger a été modifié et corrigé.
- \* La documentation pour créer ses propres bibliothèques PureBasic a été revue.
- \* Optimisation de nombreuses fonctions
- \* De nombreux bugs ont été éradiqués

V1.10 (27.10.1999) :

- \* 3 Nouvelles bibliothèques PureBasic: Commodity, ToolType et String
- \* Chargement du fichier source beaucoup plus rapide
- \* Documentation disponible en français, allemand et anglais !
- \* Pas mal de bugs corrigés...
- \* Le support du PPC a été amélioré (mais ne fonctionne toujours pas)
- \* Un PlugIN pour GoldED est disponible, pour une syntaxe colorée en attendant l'éditeur dédié au PureBasic.
- \* Justement, cet éditeur est maintenant bien avancé et devrait être disponible d'ici peu de temps (60% fini)
- \* Meilleure organisation au sein de l'archive, et un nouveau script 'installer ←  
,  
est disponible.

V1.02 (12.09.1999) :

- \* Ajout de 2 fichiers qui ont été oubliés pour compiler du code PowerPC.
- \* Quelques bugs de corrigés.
- \* Le guide 'Manuel de référence' anglais a été complètement revu par LES.

V1.01 (05.09.1999) :

- \* Crée maintenant des vrais executables PowerPC (mais toujours bogués).
- \* Ajout du guide principal en anglais (ce guide)

V1.00 (01.09.1999) :

- \* Première diffusion.
-