

08cf2e50-0

Hermes Trismegistus

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> 08cf2e50-0		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Hermes Trismegistus	June 4, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	08cf2e50-0	1
1.1	MCP v1.10 (mcpguide v1.40s)	1
1.2	Authors	2
1.3	Bugg rapporter	3
1.4	Programmerare	3
1.5	Distribution	3
1.6	Funktioner	3
1.7	LISTS PAGE	5
1.8	FixJump	5
1.9	Guidefilens Historia	6
1.10	MCP's historia	7
1.11	MCPPrefs' Historia	21
1.12	History of PatchControl	26
1.13	Installation	28
1.14	Introduktion	29
1.15	ANSVAR	31
1.16	Om MUI	31
1.17	Nya Idéer!	32
1.18	Registrering	32
1.19	Registreringsformulär	32
1.20	Systemkrav	33
1.21	Support BBS's	33
1.22	Support Program	33
1.23	Tack	33
1.24	Saker att göra	34
1.25	Användning	35
1.26	Världskarta	35
1.27	Aktivera på Workbenchtitel	36
1.28	Alert Historia	36
1.29	AppChange	36

1.30 Assign Prefs	37
1.31 AssignWedge	38
1.32 Border Blanker	38
1.33 Cachefont	38
1.34 CapsShift	39
1.35 Centrerar Skärmar	39
1.36 Ändra WorkBench Titelrad	39
1.37 CopyMemQuick	40
1.38 PackerPatch	41
1.39 Standard Public Screen	41
1.40 Dos Wildstar	41
1.41 Inget DriveClick	42
1.42 Sök typsnitt	42
1.43 Alltid HiresPekare	42
1.44 Alltid NewLook menyer	42
1.45 FormatSkydd	42
1.46 Flytta hela fönster	43
1.47 Skala hela fönster	43
1.48 Hotkeys	43
1.49 Vänsterhandsmus	45
1.50 Sök Libraries	45
1.51 LockPatch	45
1.52 MapUmlauts	45
1.53 Minnes Patch	46
1.54 Musaccelerator	46
1.55 Nya ToolTypes	47
1.56 NewEdit	47
1.57 Ingen CapsLock	47
1.58 Ingen Guru	48
1.59 Ingen Topaz	48
1.60 OneReq	48
1.61 PatchOpenWorkBench	49
1.62 PatchRGB32	49
1.63 Pekarsläckning	49
1.64 PointerPatch	49
1.65 Processor	50
1.66 Promotor	51
1.67 Task Namn	51
1.68 Skärmmamn	52

1.69	Ingen Promote	52
1.70	Storlek	52
1.71	DisplayID	52
1.72	PropHack	53
1.73	PubModes	53
1.74	QuickLayers	53
1.75	Tyst trackdisk.device	53
1.76	ReqTools Patch	53
1.77	Requestor Timeout	54
1.78	SaveGIRPort	55
1.79	Skärm Aktivring	55
1.80	SkärmSläckning	55
1.81	Skärm Dimmer	56
1.82	SkärmMeny	56
1.83	ÄndraDriPens	56
1.84	ShapeShifter	56
1.85	Sun Inställningar	57
1.86	Klocka på titelrad	57
1.87	Tools Alias	57
1.88	Vänta på Validering	58
1.89	Bra Gjort!	58
1.90	SPARA ANVÄND TESTA AVBRYT	58
1.91	FrameIHack	58
1.92	SysIHack	59
1.93	INDEX	59

Upphovsmän Programmerarna.
Registrering Ni snubbar!
Registreringsformulär Pappersarbetet!
Distribution Hur! Vad! Var!
Support BBS's 24 timmars support!
Ansvar Lagligt tjafs!
Världskarta Var MCP används
Om MUI Till Prefs-programmet.
Support Program PatchControl, ConvAM, ConvAP, FixJump
Programmerare Att engagera sig.
Nya Idéer Hjälp Oss!
Bugg Rapporter Rapporter, problem!
MCP's Historia Var har MCP varit?
MCPPrefs' Historia Var har MCPPrefs varit?
PatchCtrls Historia Var har PatchControl varit?
Guidens Historia Var MCP's har Guide varit?
AttGöra Alltid någonting mer!
Tack Folk som hjälpte till.
INDEX A till Z

1.2 Authors

AUTHORS:

Huvud Upphovsmän:

Stefan Sommerfeld Michael Knoke

Kaulbachstr. 3 Berliner Str. 33

14612 Falkensee 14612 Falkensee

Germany Germany

Phone: +49-[0]3322-202452 Phone: +49-[0]3322-22440

E-Mail: zerocom@cs.tu-berlin.de E-Mail: knoke@cs.tu-berlin.de

Andra Upphovsmän:

Vincent Schöttke Soeren Sonnenburg

Phone: +49-[0]3322-3202

Support BBS: Evil Moon! +49-[0]3322-208768 (2400-28800)

Om du inte har ett modem eller en E-Mail-adress, kan du, såklart, skriva eller ringa oss. Tyvärr kan vi inte skicka nya versioner via post-brev, p.g.a pengar.

1.3 Bugg rapporter

BUGG RAPPORTER:

Eftersom vi inte är perfekta och alla första-versioner har BUGGAR, skulle vi bli väldigt glada att få veta om några FEL. Självklart är vi starkt intresserade av att MCP ska kunna köras BUGG-FRITT på alla maskiner. Därför skulle vi vara tacksamma för all objektiv kritisism. Men, före du skickar oss en BUGG rapport, fråga dig först dessa saker:

- * Har MCP installerats korrekt?
- * Är ALLA system krav uppfyllda?
- * Har du tagit bort ALLA program som gör samma eller nästan samma sak?
- * Har MCP's konfigurationsfil endast ändrats med Prefs-programmet

{att ändra för hand är inte att rekommendera och kan vara "dödligt" om inte korrekt gjort!)?

Om du kan svara på alla dessa frågor med ett enkelt "JA", kan du berätta för oss om BUGGEN. En exakt beskrivning om den är väldigt viktig. Ju bättre beskrivning desto snabbare kan BUGGEN elimineras! Om någon, som inte är registrerad, hittar en BUG, så måste du också rapportera din system-konfiguration (typ av maskin, processor, kickstart; se [Registreringsformulär](#) delen) och versionen av MCP. Denna rapport skall skickas till någon av [programmerarna](#).

NOTERA: Alla brev kommer att besvaras !!

1.4 Programmerare

PROGRAMMERARE:

Vi inbjuder alla programmerare att programmera små delar själva och för oss. Till exempel, ett Muspekar-Prefs-program för 16 färgers muspekaren eller en ny funktion till MCP.

Tyvärr har vi inte tid att göra sådana program själva. Därför skulle vi bli glada för all hjälp som erbjuds. Om någon vill programmera själv, så bör du kontakta en av [upphovsmännen](#) så skickar vi speciell programmerar-information.

1.5 Distribution

DISTRIBUTION:

MCP är FreeWare! Det är verkligen att toppen program, men det är inte släppta som ShareWare. Nuförtiden så gör all sitt program ShareWare. Vad är det med er grabbar? Tjäna inte pengar! Gör bra program!

Det är fritt att distribuera MCP så länge som original-arkivet hålls intakt. Kommersionell användning eller dess inkluderande i andra programvarupaket beivras uttryckligen, utan förvarning från [Upphovsmännen](#). Det är inte tillåtet att tjäna pengar genom distribution av MCP, speciellt så får inte priset på disketten med MCP inte överstiga \$5 eller samma summa i annan valuta respektive.

1.6 Funktioner

FUNKTIONER:

GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

SPARA * ANVÄND * TESTA * AVBRYT

AKTIVERA PÅ WB-TITEL

ALERTHISTORIA

ALLTID HIRES PEKARE
ALLTID NEWLOOKMENYER
APPCHANGE
ASSIGNPREFS
ASSIGNWEDGE
BORDERBLANK
CACHEFONT
CAPSSHIFT
CENTRERA SKÄRMAR
COPYMEMQUICK
DOS-WILDSTAR
FLYTTA HELA FÖNSTER
FORMATSKYDD
FRAMEIHACK
HOTKEYS
INGEN CAPSLOCK
INGEN GURU
INGEN TOPAZ
INGET DRIVECLICK
KLOCKA PÅ TITELRAD
LOCK PATCH
MAPUMLAUTS
MINNEPATCH
MUSACCELERATOR
NEWEDIT
NYA TOOLTYPES
ONEREQ
PACKERPATCH
PATCHOPENWB
PATCHRGB32
PEKARPATCH
PEKARSLÄCKNING
PROCESSOR
PROMOTOR
PROPHACK
PUBMODES
QUICKLAYERS
REQTOOLSPATCH
REQTIMEOUT

SAVEGIRPORT
SHAPESHIFTER
SKALA HELA FÖNSTER
SKÄRMAKTIVERING
SKÄRMDIMMER
SKÄRMMENY
SKÄRMSLÄCKNING
STANDARD PUBSCREEN
SUN INSTÄLLNINGAR
SYSIHACK
SÖK LIBRARIES
SÖK TYP SNITT
TOOLALIAS
TYST TD
VÄNSTERHANDSMUS
VÄNTA PÅ VALIDERING
ÄNDRA DRI-PENS
ÄNDRA WB-TITEL

1.7 LISTS PAGE

GLOBAL LIST OR PROMOTOR HOTKEYS
PACKERPATCH TOOLALIAS ASSIGNPREFS MINNESPATCH REQUESTERTIMEOUT

1.8 FixJump

FixJump V1.0

(C) Copyright 1996 by ALiENDESIGN

Introduction:

Detta program fixar alla problem med hoppande boot-bilder.

Installation:

Starta det före ditt boot-bild program men efter erforderliga monitorer i din startup-sequence. Det är inte tillåtet att öppna en skärm före FixJump kommandot och därför rekommenderas att starta de erforderliga monitorerna, sen köra FixJump, och sen starta bildvisaren.

Till exempel:

...

Devs:Monitors/Multiscan

C:FixJump

C:OpenAWS

.... alla andra program följer här

Hur fungerar det:

Det sätter rätt overscan värden i alla startade monitorer. Det laddar bara overscan.prefs från ENVARC:

Upphovsman:

Stefan "zerocom" Sommerfeld

Kaulbachstr. 3

14612 Falkensee

Germany

Phone: +49-[0]3322-202452

E-Mail: zerocom@cs.tu-berlin.de

eller ring vår support BBS: **eViL moOn!** +49-[0]3322-208768 (V.allting)

1.9 Guidefilens Historia

Guidfilens Historia

(De engelska och tyska guiderna är skrivna av Hermes Trismegistus)

0.90 Första grova skissen..

1.00 Första officiella släppet till utvecklaren.

1.10 Några länk fel fixade.

1.20 Uppdaterade historia fil från MCP104.

1.30 La till ny förbättrad Tysk till Engelsk översättning till guidfilen.

Använde 3.0 guidefil kod (för att jag har nya 3.0 ROM:ar)

La till fet, kursiv, radbrytning.

La till flera nya knappar och länkar för att förbättra den nya texten.

To bort "AlienDesign" logo på huvud sidan för att backslash grötade till intern amigaguide 3.0 formateringskoder.

Inkluderade programmet "AConv" för att konvertera 3.xx kod till 2.xx kod.

1.31 Uppdaterade historia fil från MCP105beta

La till länk "Tvinga NewLook menyer" till guiden

La till länk "Index" till guiden

Tog bort otrevliga mellanslags-fel med "Heddlyfix" (som används till alla kommand guide-filer).

1.32 La till ny "AlienDesign" logo med ny kod för att kringgå 3.0 guide-fil formaterings quarks

La till länk "Världskarta".

La till länk "Guide-fil".

To bort radbrytning för att det verkar gröta till saker.

Fixade "MCP Manual Config" sida eftersom föregående versions rad-brytning grötade till den.

Uppdaterade historie fil från MCP105

La till programmet "FixJump" för att stödja program sektionen

La till länk "One Req" till guide filen

1.33 Fixade till-grötad sektion "Liability"

La till sista-minuten ändringar från programmerarna

Fixade flera trunkerade sidor (Har ingen aning varför detta hände?

kanske från E-Mail överföringar av guide-filen till programmutvecklaren.)

La till Snabb-hopp sid-lista länkar till Funktions sidan

Första kodningen av Tysk guide-fil.

1.35 La till MCP V1.10 funktioner och historia

Tog bort "MCP Manual Config" sidan

1.40 Ändrade utseendet på Funktioner-sidan till att likna mer i stil

i med nya MCP110.

La till snabb-hopps-knappar till varje individuell Funktions-sida.

Nya länkar till MCP-funktioner tillagda.

Jag tror jag fick ord-wrappen att fungera. :) Vilken pina!

I think I got the Word Wrapper to work. :) What a pain!

1.10 MCP's historia

MCP's historia

=====

Programmerare: {s}:Stefan, {m}:Michael, {v}:Vincent

Detta betyder inte att varje programmerare bara reviderar sina egna rutiner!

>>USER<< är namnet på användaren, som rapporterade buggen.

FIXED = fixat

ADDED = ny

REMOV = borttaget

REWRI = omskrivet

OVERW = omarbetat

IMPRO = improved

MCP V1.10

(27-Jan-96)

- {s} FIXED problems with the Shift-Hotkey

>> Bussi <<

(25-Jan-96)

- {s} ADDED path-copy to 'Execute-Command' hotkey

(24-Jan-96)

- {s} REMOV OCS-Powersaver
(22-Jan-96)
 - {m} FIXED MCP-ToolTypes now changed back if the program quits and a new program is loaded
 - {m} FIXED problems with the 'RestoreSystem'-Hotkey
(21-Jan-96)
 - {s} IMPRO NewEdit. New options:
 - ramiga l - lower cases
 - ramiga shift l - uppercase
 - ramiga v - is now paste with insert
 - ramiga shift v - paste with clear
 - lamiga key - original ramiga key
 - {s} FIXED MCP uses now always the usa keymap for hotkey-inits.
(20-Jan-96)
 - {s} FIXED ZipWindow hotkey. Now checks for Window-HasZoom.
 - {s} FIXED ClickToBack and CycleWindow FrontToBack. Checks now for Window-Depthgadget.
 - {v} OVERW mcpsupport.library LoadFile routine. More future compatible now.
(19-Jan-96)
 - {m} FIXED Dimmer. Works now fine on Kick 2.x.
(18-Jan-96)
 - {s} FIXED PropHack. It works now right with YACDP and OctaMed. This Programs doesn't use the slider real systemconform.
 - {s} FIXED PROGDIR: problem in LibSearch.
(15-Jan-96)
 - {m} REWRI IRQ Timing routine.
(14-Jan-96)
 - {m} ADDED MCP disables the 'MemoryPatch' for the task which opens an AmigaScreen.
(13-Jan-96)
 - {s} ADDED FastRom for 68030 and 68851 (not tested).
 - {m} ADDED FastRom for 68040/68060.
(12-Jan-96)
 - {m} REWRI IRQ-Routine. Now messages instead of signals used.
(10-Jan-96)
 - {s} FIXED slutligen Hotkey identifieringen.
(09-Jan-96)
 - {s} FIXED PointerBlanker.
-

(08-Jan-96)

- {s} FIXED ReqTimeOut. Den kan inte default-titeln korrekt.
- {s} FIXED Enforcer-träff i AssignWedge.
- {s} FIXED OpenWindow patch. Nu fungerar den fint med Ceds JumpLine.
- {s} FIXED allvarlig bugg i 68000 versionen.

(07-Jan-96)

- {v} OVERW Lib och Font sökningen.

(06-Jan-96)

- {s} FIXED Diskinsättning, Diskurtagning och Timer Hotkeys fungerar inte med "Utför AmigaDOS kommando".

(05-Jan-96)

- {m} FIXED Power Saver.

(04-Jan-96)

- {s} FIXED problem med pekarsläckaren och 16 färgers pekare.

>> Ramses <<

(03-Jan-95)

- {s} ADDED Kopiera (Höger-AMIGA c) till Klippbordet och Klistra-in (Höger-AMIGA v) för NewEdit.
- {m} FIXED Hotkeys deaktiveras om en meny öppnas.

>> Frank Toepper <<

(02-Jan-96)

- {s} REWRI Startup koden. MCP kan nu bättre tas bort om Executive är installerat.

(01-Jan-96)

- {s} ADDED Audio-filter på Processor Page.
- {s} FIXED små problem med hotkeys.

(30-Dec-95)

- {m} ADDED 'MCPFLUSH' och 'MCPNOCACHES' VerktygsTyper

(29-Dec-95)

- {m} FIXED 'ToolTypes' slår nu bara av den specificerade cachén och slår inte på alla andra caches.
- {m} ADDED alla nya 68060-Cache Verktygstyper.
- {m} ADDED full 68060 Processor support (BranchCache, SuperScalar, StoreBuffer, HalfInstrCache, HalfDataCache, WriteAllocate and DisableFPU).

(28-Dec-95)

- {m} ADDED Effektförbruknings-hantering. MCP supportar alla 3 delar av DPMS och det är möjligt att ge varje del en specifik tid..
 - {m} ADDED Garshneblanker återgår nu till en svart skärm om ingen
-

tid är kvar.

- {m} FIXED Flytta hela Fönster och Skala hela Fönster kollar hela tiden om fönstret för tillfället är aktivt.

>> Ralph Wermke, Frank Toepper <<

(23-Dec-95)

- {m} OVERW Dimmerrutinen. Nu måste Dimm-djupet anges i procent och Dimmern dimmar inte HAM-Skärmar.

(20-Dec-95)

- {s} FIXED CenterScreens.

(15-Dec-95)

- {s} REWRI Hotkey detektering rutinen.

(12-Dec-95)

- {s} FIXED Alltid NewLook menus.

- {s} FIXED litten GFX error i vänster- och högerpil i SysIHack.

(11-Dec-95)

- {s} FIXED SysIHack fungerar nu med Kickstart 2.x.

- {s} FIXED CapsShift. Fungerar nu korrekt.

- {s} FIXED Lås Mus X och Lås Mus Y utbytna..

(10-Dec-95)

- {s} FIXED Processor-Option. Prefs-inläsning fungerade inte som det skulle. Alla inställningar är nu bara sätt-bara utom 'VBR till Fastram'. FastGary är nu kompatibel med 68040.

(09-Dec-95)

- {s} OVERW check om AssignWedge. Fungerar nu med YourFault. Inget mer krav att locale.library finns.

(08-Dec-95)

- {s} FIXED allvarlig bugg i OpenWindowTags patchen. Den orsakar en krash på 68000 och NewLookMenus var alltid på.

(03-Dec-95)

- {m} FIXED Randomrutinen för Blanker.

(29-Nov-95)

- {s} FIXED ZipWindow. Fungerar nu med WB-Prefs.

(28-Nov-95)

- {s} ADDED MCPNOMEMPATCH verktygstyp.

(27-Nov-95)

- {s} FIXED Quicklayers. Fungerar nu fint med DOpus :)

(26-Nov-95)

- {s} FIXED användning av "" Hotkey.

- {s} ADDED "SHIFT" och "ALT" hotkeys.

(25-Nov-95)

- {s} ADDED SysIHack.

(24-Nov-95)

- {m} OVERW Kollrutin för Movewindow och SizeWindow är säkrare nu.

(23-Nov-95)

- {s} ADDED FrameIHack.

- {s} ADDED BorderBlank för Kickstart 2.x.

(21-Nov-95)

- {s} FIXED bugg i CycleScreens Back2Front om bara en skärm var öppen.

(19-Nov-95)

- {s} FIXED Enforcer-träffar och krash på 68000 i PropHack i kombination med gtlayout.library.

(18-Nov-95)

- {s} FIXED bugg i restoresystem-hotkey.

- {s} ADDED MCPPAL verktygstyp.

(17-Nov-95)

- {s} FIXED systemkrash i coldreset-hotkey på MC68030.

(16-Nov-95)

- {s} FIXED problem med Hotkeys (t.ex. Leftmouse + LAlt)

- {m} FIXED Screensmenu fungerar inte med centrerade skärmar.

>> Maik Solf <<

(15-Nov-95)

- {s} FIXED PropHack restart krashar om boopsi.mcpgads inte är tillgängligt.

>> Eksec/Infect <<

- {s} FIXED Change WBTitle max antal tecken nu 400 istället för 200.

--- MCP V1.10 Beta 1 utgivning ---

(08-Nov-95)

- {s} FIXED MCP. Inga mer divu.l på MC68060.

- {s} REWRI minnes-fragmenterings rutin för Change-WBTitle.

- {s} ADDED Env-variable mod för AssignPrefs.

- {s} FIXED Problem med ShowInterface.

(07-Nov-95)

- {s} OVERW No-Chipmem. Omdöpt till MemoryPatch. Tillåter nu val av enbart Chip eller enbart Fastmem

- {s} ADDED Inkluderings/Exluderings lista för PackerPatch och MinnesPatch.

(04-Nov-95)

- {m} FIXED ett problem i AssignPrefs. Om en volym inte existerar, så går MCP in i en loop, eller datorn krashar.

>>Patrick Myles<< & >>Peter Rolf<<

(30-Nov-95)

- {s} FIXED bugg i NoClick :(

>> Martin Steigerwald <<

(27-Oct-95)

- {s} FIXED problem med ToolTypes. Detta var inte MCPs fel. Det beror på dåligt programmerade program.

(25-Oct-95)

- {s} ADDED Waitvalidate.

(23-Oct-95)

- {s} FIXED problem med PackerPatch och PIPE:.

(18-Oct-95)

- {m} FIXED Screensmenu kollar inte mospositionen korrekt.

(16-Oct-95)

- {s} REMOV 16 färgers muspekare för Kick 2.x. Denna var inte särskilt stabil.

- {s} FIXED 16 färgers muspekare allokerar nu pennor för färgerna.

- {s} FIXED PatchRGB32 fungerar inte med PatchControl.

- {s} FIXED 16 färgers muspekare kommer nu att aktiveras fullt ut.(t.ex. efter omstart)

- {s} ADDED SaveGirPort. Baserad på en källkod av Mark Thomas.

- {s} ADDED PubModes. Inkluderande Shanghai och PopPubScreen mod.

- {s} FIXED små problem med OneReq.

- {s} ADDED NewEdit.

- {s} ADDED Flicker Delay för 16 färgers muspekaren för att undvika muspekar-flimmer.

(15-Oct-95)

- {s} FIXED Pointerblanker. Fungerar nu med GFX-Kort.

- {s} OVERW hela MCP. Den är nu mera register-relativ och mindre.

(13-Oct-95)

- {m} FIXED Hotkey rutinerna från Dimmer och Blanker är bara giltiga en gång.

>> Goran Paulin <<

- {m} FIXED Screensmenu kollar nu skärmen inte har någon titel.

(25-Sep-95)

- {s} ADDED Screenname-Promotor kommer nu att använda Pubscreenname om det finns något.

(21-Sep-95)

- {s} ADDED HiresPointer. Detta befordrar alla muspekare till högupplösning.

(18-Sep-95)

- {m} REWRI nu använder sig FullWindowMove och Sizing av MoveWindow och SizeWindow funktionerna istället för ChangeWindowBox funktionen.

Förflytta och att storleksändra är nu mycket snabbare, speciellt med Workbench fönster. Fönster flimmret när man håller i fönstret är också eliminerat.

(16-Sep-95)

- {s} ADDED nya pilar för PropHack.

(13-Sep-95)

- {s} ADDED PropHack.

(09-Sep-95)

- {s} FIXED en bugg i NoChipmem. Om inget entry fanns i listan, så fungerade det inte.

>> Lenhardt Eric <<

(07-Sep-95)

- {m} FIXED nu deaktiveras SunMouse-Window2Front och SunMouse-Windowactivate om du håller ned en musknapp.

>> Ludwig Kamphenkel <<

- {m} ADDED ScreenActivate kommer nu ihåg den förra aktiva Knappen och aktiverar denna om skärmen flyttas främst.

- {s} ADDED Leftymouse.

- {s} ADDED "Insert into InputStream" Hotkey.

(06-Sep-95)

- {s} REWRI "Execute Command" Hotkey för obegränsat antal kommandon.

- {s} ADDED Capsshift funktion.

- {s} ADDED Mapumlauts.

- {s} ADDED Hotkeys: HoldX, HoldY and HoldXY.

(05-Sep-95)

- {s} ADDED Shift-Hotkey för MMB shift.

- {s} FIXED Activewindow Hotkey. Är nu ur funktion om musen rör på sig.

(03-Sep-95)

- {s} REWRI CloseWindow Hotkey. Stänger nu alla fönster.

(17-Aug-95)

- {s} FIXED Change-WBTitle. VMM kollar 'VMM_Port' och stänger vmm.library om VMM blir avslutat.

(16-Aug-95)

- {s} REWRI hela Hotkeys sektionen.

- obegränsat antal Hotkeys för alla funktioner

- ny intelligent dubbelklick hantering med obegränsat antal klick

- nya events för Diskinsert, Diskremove och Timer

- CapsLock blockerar inte längre hotkeys
- {s} REWRI Sun-Options. SunMouse och SunPopToFront fungerar nu bara om musen inte flyttas och ingen knapp är aktiv. SunKeys är ur funktion om en knapp är aktiv.
- {s} REMOV SunRMB. Detta är nu "Active Window"-HotKey.
- {s} ADDED AssignWedge kommer att försöka igen om en disk sätts i.
- {s} ADDED CycleScreens BackToFront Hotkey.

(13-Aug-95)

- {s} FIXED bugg i LibSearch (ROM Library öppnades en gång för varje version)
[Denna bugg är redan fixad i MCP V1.05 fixad utgivning]
- {s} FIXED ScreensMenu. Kommer nu upp på alla skärmar.

MCP V1.05

(22-Jul-95)

- {s} FIXED FilterFunc från RTPatch. Om katalogen ändras, fungerar det inte.

(12-Jul-95)

- {m} FIXED bugg i AutoRequest-patch borttagen. Det verkar som t.ex i
Imagine om någon skriver över en fil.

>> Francesco Ronchi <<

(06-Jul-95)

- {s} FIXED processor funktion.

(30-Jun-95)

- {m} FIXED bugg i OpenScreen-patch borttagen

>> Thanx to Gideon Zenz <<

(26-Jun-95)

- {s} FIXED bugg i NoGuru-Remove, orsakade några Enforcer-träffar.

(19-Jun-95)

- {s} ADDED VBR kommer bara att flyttas till \$0 om MMU:n inte används, förhindrar problem med Enforcer.
- {s} FIXED processor funktion. Nu kommer bara de tillgängliga funktionerna att bli påslagna/avslagna.

(15-Jun-95)

- {s} ADDED currentdir support för libsearch. Du kan nu göra en libs katalog där libs för ett program placeras. Det kommer att försöka öppna libs från "PROGDIR:libs/".

(14-Jun-95)

- {s} FIXED buggar i OpenLibrary-patch

>> Tack till Michael Kilimann för Bugg Jagandet <<

(12-Jun-95)

- {m} ADDED Katalogen för ett AssignLock skapas automatiskt.

Alla underkataloger skapas likaså.

>> Ludwig Kamphenkel <<

- {m} FIXED du kan nu klicka på Depth-knappen på en skärm utan att aktivera WBTitle.

>> Bert Heise <<

- {m} FIXED Workbenchen aktiverades inte om Workbenchen inte var Backdrop.

>> Bert Heise <<

(11-Jun-95)

- {s} FIXED systemkrash om ENV: inte var assignad.

>> Michael Kilimann <<

(04-Jun-95)

- {s} OVERW hela MCP 020+ versionen (1340 bytes vunna). Nu använder det tst.l ax och tst.x label(pc). ASM-One V1.28 gör detta möjligt.

>> Stort Tack Till Price From T.F.A. För ASM-One Beta Version <<

- {m} FIXED ScreensMenu

(02-Jun-95)

- {m} FIXED Verktygstyp MCPNOVBR förstörde cache-inställningarna

(01-Jun-95)

- {s} FIXED FilterFunc från RTPatch. WBPattern fungerade inte.

>> ION <<

- {s} FIXED Enforcer-träffar med RTPatch + IconEdit

- {s} FIXED Problem med Avbryta-knappen i en RTPatch:ad requester

- {s} FIXED SpeedRamsey är nu bara tillgänglig med Ramsey Rev \$f.

Detta innebär bara på A4000.

>> THX Eetu Ojanen för tips <<

- {s} ADDED support för OneReq. Det är nu ett nytt kort asl.library.

>> THX till One för samarbete <<

(29-May-95)

- {s} FIXED bugg i ForceNewLook. D7 förstördes.

(28-May-95)

- {s} FIXED CacheFonts. Nu borde det alltid fungera. (även med Iconian)

(27-May-95)

- {s} FIXED Promotor. HAM/EHB borde fungera nu! (slutligen)

- {s} FIXED Notify, om konfigurerings-filen togs bort.

(23-May-95)

- {s} FIXED PackerPatch. Ibland var den alltid påslagen.

(22-May-95)

- {v} ADDED ForceNewLook-Menus
- {s} FIXED versioncheck. Om konfigurationsfilen inte har rätt version, så kommer en requester upp, men nu används konfigurationen.

(21-May-95)

- {s} FIXED bugg i Requester-Timeout.
 - {v} FIXED PackerPatch-Crunchmania. Ett \$000f skrivs till \$df180 i Chipram
- En del datorer kunde krasha vid lite-minne-situationer.

- {s} FIXED litten bugg i CenterScreens.

MCP V1.04

(17-May-95)

- {s} FIXED OpenScreen rutin. På Kick 2.x sattes inte rätt färger.

(16-May-95)

- {v} ADDED MCP installerar NoGuru btw. Sparar AlertHistory om den inte kunde ladda MCP.gurudat!
- {v} FIXED No Guru fungerar nu utan aktiverad AlertHistory. För denna fix visar den hela MCP.gurudat! (Bugg sen V1.02)

>> RAMSES <<

(15-May-95)

- {s} REMOV patch av AllocVec i No ChipMem-Funktionen. (AllocVec använder AllocMem)
- {s} ADDED 16 färgers muspekare för Kickstart 2.x. efter veckor med arbete borde det nu fungera korrekt. Jag har bara testat det med Kick 2.04 från en A2000 laddad med MCP-MapRom beta.
- {s} FIXED openversion of diskfont.library. Det var V37, med på standart WB 2.0 är det bara en V36.
- {s} FIXED Enforcer-träff i Change-WBTitle
- {s} ADDED några Gurus till MCP.gurudat filen (inkluderande Retina-Alerts)

(14-May-95)

- {s} ADDED version-koll av konfigureringsfilen
- {s} FIXED Pennor till WBClock (använder nu MenuText/MenuBackgroung med Kick 3.0+ och DetailPen/BlockPen med Kick 2.0+)

>> Richard Baud <<

- {s} ADDED WBClock anänder nu typsnittet från den översta skärmen, om ingen är vald.

>> Jaco Schoonen <<

- {s} FIXED Promotor. Den första Size-entry skippades. (Förmodligen med V1.04)

(13-May-95)

- {m} ADDED CycleWindows baklänges
>> förfrågan av Jani Kannosto <<

- {s} FIXED Assign Wedge för kompatibilitet med MC68000
(09-May-95)

- {s} ADDED till Change-WBTitle: Minnesstorlek i Mega och K Bytes, RetinaMem, VMM och procentuellt av hela minnet.
- {s} FIXED VBR sattes inte tillbaks till noll (om begärt) vid start av MCP
>> Ramses <<

- {s} FIXED bugg i Tooltypes-funktionen. Fungerar nu fint med VMM.
- {v} FIXED KeyBlanker turn off fungerar nu (slutligen!)
>> BASIC <<

- {-} ----- Betautgivning till alla registrerade användare.
(07-May-95)

- {s} FIXED SpeedRamsey är nu ur funktion på non-AGA för att förhindra problem med A3000.
(06-May-95)

- {m} ADDED CycleWindows aktiverar fönstret.
>> Goran Wallgren <<

- {m} ADDED PatchOpenWB för att förhindra en bugg i Kick 3.x
- {s} ADDED CenterScreens funktion.
- {s} ADDED alla intera BOOPSI knappar (som Bockar) visas nu korrekt med No ChipMem funktion.
(05-May-95)

- {s} FIXED Inga fler system-requesters kommer upp.
- {v} ADDED Requester-Timeout.
(04-May-95)

- {m} FIXED mer än två mellanslag i skärnamnet för ScreensMenu kommer att decimeras till ett mellanslag.
(03-May-95)

- {m} ADDED SunPop2Front, vilken flyttar fönstret under muspekaren främst.
- {m} FIXED DefaultPubScreen sätter WBScreen till default, om den främsta skärmen inte är en allmän skärm.
- {m} FIXED DefaultPubScreen sätts tillbaks till 'Workbench' om MCP avslutas.
>> Mario Kemper <<

- {m} ADDED SunMouse, vilken aktiverar fönstret under muspekaren.
(02-May-95)

- {m} ADDED SunRMB, vilken aktiverar fönstret under muspekaren om du trycker höger musknapp.

- {m} FIXED sista mellanslagen i skärmmamnet för ScreensMenu tas bort.

(01-May-95)

- {m} ADDED SunKey, vilken aktiverar fönstret under muspekaren om du trycker en tangent.

(30-Apr-95)

- {s} OVERW Tasksökning igen! (600% snabbare) Det är nu nästan lika snabbt som med utan MCP.

- {v} FIXED NoGuru requester hotkey "Reboot" till "b".

(29-Apr-95)

- {m} FIXED medd FullWindow Sizing fönstret hoppar i motgående riktning om du flyttar till kanten av skärmen.

>> Trevor Morris <<

- {m} FIXED första mellanslagen i skärmmamnet för ScreensMenu tas bort.

(28-Apr-95)

- {m} FIXED Mungwall-träff med Screensmenu.

- {m} FIXED Enforcer-träff med ScreensMenu.

>> Mario Kemper <<

- {m} FIXED MoveWindow fungerar nu med WBGauge. Fel i kalkyleringen av rullningslisten.

>> ION & Ralph Wermke <<

(27-Apr-95)

- {s} FIXED NoClick och KeyBlanker avalagning fungerar nu.

- {s} ADDED NoSave funktion med NoGuru

- {s} ADDED RTPatch patchade bara när libraryt öppnades eller fortfarande finns i minnet.

- {s} ADDED RTPatch för Req Library.

- {s} OVERW RTPatch för Intuition.

- {s} ADDED ARQ Mode (för RTPatch).

- {s} ADDED namnet från assignen visas fil-requesterns titel (AssignWedge).

(26-Apr-95)

- {s} FIXED FormatProtection använder nu SetFunction (för kompatibilitet med HDOff och andra liknande program)

>> Gideon Zenz <<

(25-Apr-95)

- {m} ADDED QuickLayer som snabbar upp uppritandet användande av layers.library.

>> Efterfrågat av Dave Dustin <<

- {s} ADDED WBClock (stort Tack till ION för programmeringen av detta !)

- {s} ADDED RTPatch för Asl och Arp Library

- {s} FIXED bugg under uppritningen med ny skärmfrkvens.

(24-Apr-95)

- {m} OVERW nu gör bara ToolAlias en patch i systemet och du kan ta bort en Ikon över Workbench. Kodstorleken på Toolalias är reducerad med 50 procent och patchen arbetar säkrare nu.

>> Holger Papajewski <<

- {m} ADDED i Exchange kan du fortfarande döda MCPPrefs med funktionerna 'ShowInterface' och 'HideInterface'

(23-Apr-95)

- {s} ADDED AssignWedge är nu kompatibel med ARQ (ock liknande program)
För rätt användning: Starta ARQ före MCP och slå av MCP's RTPatch.

>> Walter Trautmann (THX för ditt brev!) <<

- {m} FIXED du kan nu använda en hotkey genom en tangent plus ett doubleclick på musen (men bara ett dubbelklick, inte ett trippelklick)

>> LSI <<

(22-Apr-95)

- {s} FIXED minnes-ätande bugg i NoGuru funktionen.
- {v} FIXED bugg om AlertHistory är deaktiverad och NoGuru aktiverad, så laddades inte MCP.gurudat filen. Denna bugg gjordes genom MCP V1.02's nya InitRutiner.

(21-Apr-95)

- {v} ADDED Delay efter sparandet av Guru för att undvika HD-Validation.
- {s} FIXED färgerna i ScreensMenu.

>> Squirrel <<

- {m} ADDED arbetskatalogen till assign-requester i AssignWedge.

>> Mario Kemper <<

MCP V1.03

(20-Apr-95)

- {s} ADDED MCP.gurudat och GuruHistory kan nu laddas från en annan katalog.
! Hör upp, glöm inte att spara de nya inställningarna !

>> förfrågan av Rodney Hester och Cindy Chen <<

- {s} ADDED Borderblank slås av, när MCP stängs av.

>> förfrågan av Volker Eickhoff <<

- {m} FIXED all 'AssignAdd' assigns was making with every start of MCP.

>> Volker Remuss <<

(19-Apr-95)

{m} ADDED DefaultPubScreen (FirstScreen=DefaultPublicScreen).

>> förfrågan av Trevor Morris <<

(17-Apr-95)

- {m} FIXED Funktion 'TOOLTYPE' satte alltid processor-cachen.

(också om ingen verktygstyp angavs)

- {m} ADDED SizeWindow (storleksändra hela fönster).

>> förfrågan av S.E.M. Lichtendahl <<

- {s} FIXED befodrararen fungerar inte med HAM och EHB skärm-moder.

>> Dres! <<

(14-Apr-95)

- {m} ADDED ScreensMenu för att välja en skärm, om man trycker på skärmens-djups-knappen med höger musknapp.

MCP V1.02

(11-Apr-95)

- {s} FIXED FastReset till att vara en A1200 reset (utan HD-Off). Tyvärr, vi kunde inte testa det.

(10-Apr-95)

- {s} ADDED Change WBTitle: Worbenchversion, riktig Kickstartversion och riktig Workbenchversion (t.ex. 39.106 och 39.29).

- {s} ADDED Crunchmania stöd för PackerPatch

- {m} FIXED ClickToFront fungerar inte med 'rawkey lbutton'

Använd helst 'double rawmouse lbutton' (Dubbelklick)

därför att det är bättre än bara vänster musknapp.

>> Zachary Powell <<

- {m} FIXED MoveWindow hänger om du trycker höger musknapp under förflyttning av fönstret.

- {m} FIXED CycleScreens, ClickToFront, ClickToBack fungerar inte fullt ut med några program.

>> Volker Remuss <<

- {m} FIXED CycleScreens fungerar inte med 'rawmouse lbutton rbutton'.

>> Volker Remuss <<

(09-Apr-95)

- {s} REWRI Init och Remove rutiner (De är nu kortare och säkrare).

- {s} FIXED systemlåsning när ett library inte kunde öppnas.

(07-Apr-95)

- {s} REMOV Openscreen-routine (nu fungerar MCP fint med RetinaEmu).

>> Hudi <<

(06-Apr-95)

- {m} FIXED CopyMem fungerar inte på 68040 eller högre.

>> LSI <<

- {m} FIXED Verktystyp 'MCPNOVBR' orsakar datorkrash.
- {m} FIXED Fönster-funktionerna (MoveWindow, ClickToFront, ClickToBack) var inte kompatibla med MagicMenu (valbar Popup Menu).

>> Volker Remuss <<

- {m} FIXED Tasksökning var för långsam (nu 600% snabbare).

>> Volker Remuss <<

- {m} ADDED ny MCP.gurudat.
- {m} ADDED Verktystyp 'MCPNOCYBER' (byta till Amigaskärm).

MCP V1.01

- {s} ADDED CopyMem-patch.
- {s} FIXED CacheFont fungerade inte med Fed.
- {m} FIXED avslagning av MoveWindow fungerade inte.

>> Ramses <<

- {s} FIXED systemkrash när MoveWindow är avslagen

>> Ramses <<

- {s} FIXED errorsprite med PointerPatch avslagen

>> Ramses <<

- {s} FIXED Muspekarkö med 16 färgers muspekare på 68030

>> Ramses <<

1.11 MCPPrefs' Historia

MCPPrefs' Historia

=====

Programmerare: {s}:Stefan, {m}:Michael, {v}:Vincent

Detta betyder inte att varje programmerare bara reviderar sina egna runtiner!

>>USER<< är namnet på användaren, som rapporterade buggen.

FIXED = fixat

ADDED = ny

REMOV = borttaget

REWRI = omskrivet

OVERW = omarbetat

IMPRO = improved

MCPPrefs V1.10

(16-Jan-96)

- {s} ADDED new smoothed MCP logo from Trevor Moris.

(10-Jan-96)

- {s} FIXED Sortering. Global och AssignPrefs sorterar nu Add-Assigns efter normala assigns.

(06-Jan-96)

- {s} FIXED Blanker-Window krashar.
- {s} FIXED Undersökning av FastGary och SpeedRamsey fungerar slutligen.

(05-Jan-96)

- {s} FIXED Tasknamnet på 'Term' fanns inte i listan.

(03-Jan-96)

- {s} FIXED multitask-editering fungerar igen.
- {s} FIXED satte kravet på MUI version till 2.1 igen.

(01-Jan-96)

- {s} OVERW igenkänningsrutin av Speedramsey och Fastgary

(30-Dec-95)

- {s} FIXED objektborttagning arbetar nu säkrare..

(28-Dec-95)

- {s} OVERW hela Prefs. Den använder nu dynamisk objekt länking. Detta reducerar minnes förbrukningen med nästan med 50 %.
- {s} ADDED fin MCP logga. Tack till Flite för ritande av denna vid The Party 5.

(25-Dec-95)

- {s} FIXED Promotor på/av-slagning med en kringgång av en MUI bugg. Detta snabbar up dramatiskt.

(23-Dec-95)

- {s} FIXED Krashar med MUI 3.x. Det är inte mitt fel, det är MUIs.

(10-Dec-95)

- {s} FIXED Processor-fönster.
- {s} FIXED Problem med laddning av blanka rader.

(29-Nov-95)

- {s} ADDED Online-Hjälp.

(27-Nov-95)

- {s} FIXED Sov-muspekare medans skapandet av Cachefontlist.

(22-Nov-95)

- {s} ADDED MUI 3 Drag&Drop i listviews.

(20-Nov-95)

- {s} FIXED sample av vänster cursor.

(16-Nov-95)

- {s} FIXED fel i Reqtools Patch fönster.
- {s} ADDED dubbelklick på vita funktionslinjer kommer att gå till fönstret för editering.
- {s} FIXED fler sanitychecks i Hotkeys sidan.

(15-Nov-95)

- {s} ADDED till funktionslistan: dubbelklick på ett namn öppnar editeringsfönstret (om tillgängligt) och ett dubbelklick på AV/PÅ slår av och på funktionen.
- {s} FIXED identifiering av FastGary.
- {s} FIXED Locale support och Catalog identifiering.
- {s} ADDED förbättrad meny.

--- MCP V1.10 Beta 1 utgivning ---

(11-Nov-95)

- {s} de flesta delar av MCPPrefs är omskrivna. En ny design är skapad. Alla kända buggar är borttagna.

MCPPrefs V1.05

(06-Jul-95)

- {s} FIXED error om man valde första assignen.

(26-Jun-95)

- {s} FIXED liten bugg i AssignPrefs - Addera en System-assign.

(17-Jun-95)

- {s} FIXED Promote-Screenname Edit fungerade inte.

(28-May-95)

- {s} FIXED Promotor-sidan. Avslagnings problemet är löst nu, det var en bugg i MUI.

(27-May-95)

- {s} REWRI Prefs-laddnings-rutinen. Om det inte finns någon konfiguration, alla checkboxar kommer att vara avslagna.

(24-May-95)

- {s} FIXED alla buggar i AssignPrefs listan

(22-May-95)

- {s} FIXED Alla problem med aktiva knappar med kringgående av MUI buggar.

(21-May-95)

- {s} FIXED PointerChecksum generering. Försökte allokeras mer än 1 gigabyte minne.

- {s} FIXED Enforcer-träff på Kickstart V2.x datorer

MCPPrefs V1.04

(17-Apr-95)

- {s} FIXED Alla PopAsls har nu 256 teckens sträng-knapp istället för 80.

>> LSI <<

(14-Apr-95)

- {s} FIXED Promotor-DisplayID, requestern kommer upp två gånger.

>> Maik Solf <<

- {s} FIXED några checkboxar slog inte på/av de rätta sakerna.

>> Philip Manning <<

- {s} ADDED AssignPrefs kollar nu efter dubbla assigns.

>> J.T. Vermeulen <<

- {s} ADDED CacheFontList-filen kan nu automatiskt tas bort

>> Andre Jonsson <<

(11-Apr-95)

- {s} FIXED Om-Fönstret kommer nu att vara valbart via meny-val, och kommer inte upp vid start.

>> Andre Jonsson <<

(10-Apr-95)

- {s} FIXED Om du lägger till en ny task eller en assign, så var det inte aktiverat.

>> J.T.Vermeulen <<

- {s} FIXED alla problem med SunOptions.

>> Ville Pispä <<

(09-Apr-95)

- {s} FIXED laddning och sparning av Hotkey- och Hotcmd-checkbox. Hotkey var samma som CrunchPatch och Hotcmds var Hotkey.

- {s} FIXED Tasklist, Assignlist eller Screenlist blev längre och längre med hur ofta du tryckte ADDERA knappen och fönstret öppnades.

>> Volker Remuss <<

- {s} FIXED laddning av Requester-Timeout.

- {-} ----- Betautgivning för alla registrerade användare.

(05-Apr-95)

- {s} FIXED Taskname error i Tasklists.

- {s} FIXED IFF-ILBM RLE upp-packning med 16 färgers muspekare-generering.

- {s} FIXED Tasklist hade inte visat någon task.

(30-Apr-95)

- {s} FIXED BorderBlank var påslagen på OCS.

(26-Apr-95)

- {s} FIXED enforcer-träff.
- {s} ADDED ny checkbox ON funktion för RTPatch.

(25-Apr-95)

- {s} FIXED gamla tasklistan rensades inte vid "ADDERA" på Promote-Task och NoPromote.

>> FLi7e <<

- {s} FIXED Global Sida-1's checkboxar syns inte dess funktion (detta gjordes genom omsortering av sidan).
- {s} FIXED AssignPrefs. Nu kan du bara välja kataloger.
- {s} FIXED NoGuru-delay blev inte rätt inladdat.

MCPPrefs V1.03

(20-Apr-95)

- {s} ADDED Fullt Locale support.
 - {s} FIXED BorderBlank är nu valbart på ECS maskiner.
- >> Rodney Hester and Cindy Chen <<
- {s} FIXED CacheFontlist skapandet.
 - {s} OVERW NoTopaz typsnitts-val (nu kan bara typsnitt som fungerar med NoTopaz väljas).
 - {s} FIXED PatchRGB32 är nu skuggad på AGA maskiner.
 - {s} FIXED Hotkey Commands är nu skuggad när Hotkeys är avslagna.
 - {s} ADDED ny checkbox ON funktion för AlertHistory och NoGuru.
 - {s} ADDED devicelist för formatprotection.
 - {s} ADDED andrade alla Hotkey Cmd-StringGadgets till PopASLs.

(18-Apr-95)

- {s} FIXED errors och systemkrash vid borttagning av alla instanser i någon av Promotor listviews.
- {s} OVERW Global Sida-1 omsorterad.

(15-Apr-95)

- {s} FIXED Filename-error vid 16 färgers muspekare generering.

MCPPrefs V1.02

(11-Apr-95)

- {s} FIXED MCPPrefs kräver nu muimaster.library V8 (MUI 2.1) istället för V10. Det är bara testat med V10, så inga garantier ges.

(10-Apr-95)

- {s} ADDED support för nya MCP funktioner.

- {s} OVERW Användarinterface:
 - o Välj nu Hotkey Commands med dubbel klick på Hotkey-sidan.
 - o Global Sida 2 är nu Global Sida 1.
 - o Autoscroll är nu valbart i Promote-Size och DisplayID.
 - {s} ADDED "Test" Button.
 - {s} FIXED Det var omöjligt att editera Promote-Size.
- (07-Apr-95)
- {s} FIXED krash med demo-konfigurationen när euro72 och multiscan monitorerna inte var startade.

>> Philip Manning <<

(05-Apr-95)

- {s} FIXED några minnes-ätande buggar.

>> Zachary Powell <<

- {s} FIXED återöppnande av configurations-fönstret vid klickande på fönstrets stäng-knapp.

>> LSI <<

MCPPrefs V1.01

- {s} ADDED Mer säkerhet.
- {s} OVERW minnes-hantering.
- {s} ADDED fullt MUI-Cyclechain support (med en ny version av MUIB-GencodeASM).
- {s} FIXED filenamns error med 16 färgers muspekare.
- {s} FIXED Hotkey slår av sig själv automatiskt.
- {s} FIXED konfigurations-förstöring vid 16 färgers muspekare generering.
- {s} FIXED Borderblank är nu avslaget på OCS/ECS.

1.12 History of PatchControl

History of PatchControl

=====

Programmerare: {s}:Stefan, {m}:Michael, {v}:Vincent

Detta betyder inte att varje programmerare bara reviderar sina egna rutiner!

>>USER<< är namnet på användaren som rapporterade buggen.

FIXED = fixat

ADDED = ny

REMOV = borttaget

REWRI = omskrivet

OVERW = omarbetat

IMPRO = improved

PatchControl V2.2

(08-Jan-96)

- {s} FIXED på/av-slagning av en patch fungerade inte.
- {s} IMPRO patch.resource.

PatchControl V2.1

(20-Dec-95)

- {s} ADDED support av Palis.

PatchControl V2.01

(18-Nov-95)

- {s} FIXED problem med ARQ.

PatchControl V2.0

(01-Nov-95)

- {s} ADDED ny patch.resource innehållande:
 - spara skapandet av patchningar-listan.
 - patchnings upplysning.
 - slå av/på patchar.
- {s} OVERW komplett PatchControl. Dramatiskt reducerad minnes-användning.

Mer skert nu.

PatchControl V1.3

(30-May-95)

- {s} FIXED problem med PatchDT.

PatchControl V1.2

(15-May-95)

- {s} ADDED patch av RemLibrary för att förhindra några fel med showpatches.

(14-May-95)

- {s} FIXED systemkrash med långa sökvägar (fel bara i AminetRelease).

PatchControl V1.1

(28-Apr-95)

- {s} ADDED första patch supporten (rekommenderat av ARQ)

t.ex PatchControl ARQ

patchningarna från tasken benämnd ARQ kommer att

sättas in före alla andra patchar. (Jokertecken understöds)

- {s} FIXED formatet! Gamla TaskStructure är nu bara TaskName!

- {v} ADDED ShowPatches-program till arkivet.

1.13 Installation

INSTALLATION:

Automatisk metod:

Det enklaste sättet att installera MCP är via det inkluderade Installer-scriptet. Scriptet är skrivet på så sätt att ingenting kommer att kopieras över! Snälla, ta bort alla program som har samma eller nästan samma funktion som MCP, eftersom dessa kan orsaka problem. Efter lyckad installation måste du sätta in MCP-anropet i startup-sequence. Detta anrop borde vara tidigt i filen för att använda alla funktioner.

t.ex Startup-Sequence:

C:SetPatch QUIET

C:PatchControl (inkluderat sedan V1.02)

[...]

C:Copy ENVARC: RAM:ENV ALL QUIET NOREQ

C:Assign ENV: RAM:ENV

C:MCP

... alla följande kommandon placeras här !

Snälla, ändra inte på blocken (Hunks) i MCP !!! (t.ex med Hunkmerge i Imploder)

*** ELLER ***

Manuell metod:

Kopiera lämpligt MCP program (68000/68020+) till din "C:" katalog.

Kopiera **PatchControl** program till din "C:" katalog.

Kopiera "mcpsupport.library" till din "LIBS:" katalog.

Kopiera "mcpgfx.library" till din "LIBS:" katalog.

Kopiera "MCPPrefs" program till din "Prefs" katalog.

Kopiera contents of "ENVARC:" till deras respektive ställen.

Kopiera "Reqtools.library" till din "Libs:" katalog.

Kopiera "GuruHistory" och "MCP.gurudat" till din "S:" katalog.

(glöm inte att sätta ordinarie sökvägar för dessa filer i MCPPrefs

programmet)

Kopiera dokumentationen till önskat ställe.

Lägg till följande rader till din "Startup-Sequence" fil:

C:SetPatch QUIET

C:PatchControl (inkluderat sedan V1.02)

[...]

C:Copy ENVARC: RAM:ENV ALL QUIET NOREQ

C:Assign ENV: RAM:ENV

C:MCP

... alla följande kommandon placeras här !

Viktigt: Om du använder ARQ och du vill ha både ARQ och **Assignwedge**, måste du starta MCP så här:

c:Patchcontrol ARQ

c:MCP

.

.

RUN >NIL: ARQ

1.14 Introduktion

INTRODUKTION:

En gång, i juli 1994, startades ett nytt projekt: ett Workbench-Program samlande en bunt diverse funktioner, funktioner som ingen någonsin har vågat lägga in i litet program-paket. Först, bara några små funktioner blev implementerade; men senare, MCP blev mer kraftfull. Nu är tiden inne för hela världen att njuta av MCP. Rutinerna är kompatibla och användbara på (förhoppningsvis) alla Amiga maskiner. Testa MCP och se att du inte kan leva utan det!

Vid design stadiet, påannonserade vi support för Kickstart 1.x, eftersom alla seriösa AMIGA-användare jobbar med Kickstart 2.x eller 3.x. Vi skulle vara glada om MCP används ofta, och vi lovar att fortsätta utvecklingen av MCP.

MCP var kodat för att optimisera din Amiga användar-omgivning. Det kommer att avlasta din startup-sequence genom att ersätta många av dessa enkla program. Än mera, koden i MCP är mestadels implementerad på ett mer professionellt och CPU-effektivt sätt. Detta är en av de första allmänna utgåvorna of MCP. Det finns säkert några **buggar**, och vi hoppas att många vill hjälpa oss att eliminera dem så att MCP kan bli det bästa allround-program som finns.

Till användare av MagicCx vill vi att du titta på följande fördelar:

-det är FreeWare !

-det använder inte lika mycket minne (vid jämförelse av funktionalitet)

-det erbjuder extraordinära karakteristika, som inte kan hittas i

MagicCX.

Funktioner i MCP:

- PropHack

- HiresPointer

- Waitvalidate

- NewEdit

- Assign-Manager

- WBTitle-Clock
 - ReqToolsPatch
 - flytta hela fönster (helt systemvänligt)
 - omförstora hela fönster (helt systemvänligt)
 - PackerPatch (alla program kan ladda packade filer)
 - 16 färgers muspekare
 - ny Workbench-Titelbar
 - komplex Promotor
 - FormatProtect
 - ToolAlias (ändrar standardverktyg för ikoner)
 - CacheFont
 - ToolType Extension (extra Verktygstyper för Spel etc.)
 - MusAccelerator
 - DriveNoClick
 - sätt DRI Pennorna
 - AssignWedge
 - automatisk Skärmaktivering
 - Requester Timeout
 - byt ut AppIcons
 - byt ut TopazFont
 - Blanker (supportar SwazBlanker och GarshneBlanker)
 - Dimmer
 - MousePointer-Blanker
 - Guru-History (sparar alla Guru's)
 - NoGuru
 - PatchRGB32
 - Screensmenu (för komfortabelt val av skärmar)
 - patch för minneshantering (t.ex. slå av ChipMem)
 - DOS star (* istället för #?)
 - NewLook Menyer
 - Hotkeys
 - MUI-Preference-Program
 - programmerat 100% i Assembler
- och lite till.
-

1.15 ANSVAR

Ansvar:

Genom användandet av MCP så går du med på att följande <announcement-declaration>:

INGET ANSVAR TAS FÖR DETTA PROGRAM-PAKET I REFERENS TILL GÄLLANDE LAGAR. ÄGARNA AV KOPIERINGSRÄTTEN, OCH/ELLER TREDJE PART, PRESENTERAR DETTA PROGRAM PAKET "SOM DET ÄR" (FÖRUTOM DÄR DETTA ÄR FIXERAT NÅGON ANNANSTANS I SKRIFT) UTAN NÅGON GARANTI I NÅGON FORM (DIREKT ELLER INDIREKT FORM). HELA RISKEN FÖR KVALITÉN OCH FUNKTIONALITETEN PÅ DETTA PROGRAM ÅLIGGER DIG SJÄLV. OM PROGRAMMET HAR EN BUGG, MÅSTE DU BETALA ALLA KOSTNADERNA FÖR NÖDVÄNDIGT SERVICEARBETE OCH REPARATION SJÄLV.

UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER, KOPIERINGSRÄTTSSINNEHAVARNA ELLER TREDJE PART DISTRIBUTERANDE DETTA PROGRAM PAKET TILLÅTS, JUST INNAN, KAN INTE HÅLLAS ANSVARIGA FÖR NÅGON SKADA ORSAKAD VID NORMAL, SPECIELL, ELLER VID OLYCKA ELLER AV PROGRAM PAKETET (OMGIVANDE MEN INTE BEGRÄNSAT ÄR FÖRLORANDET AV DATA ELLER INTE KORREKT VISAT DATA ELLER FÖRLUSTER ORSAKADE AV DIG ELLER TREJDE PART ELLER AV EN FELFUNKTION I DETTA PROGRAM PAKET MED ANDRA PROGRAM), OCKSÅ OM ÄGAREN ELLER TREJDE PART HAR INFORMERATS OM SÅDAN MÖJLIGHET TILL SKADA. (puh!)

1.16 Om MUI

Om MUI:

MCPPrefs programmet använder MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993-95 by Stefan Stuntz

MUI är ett system för att generera och hantera grafiska användar interface. Med hjälp av ett konfigurerings program, kan användaren av en MUI-applikation möjligheten att kustomisera utseendet i enighet till personlig smak.

MUI distribueras som shareware. För att erhålla ett komplett paket innehållande massor av exempel och mer information om registrering leta efter en fil vid namn "muiXXusr.lha" (XX står för senaste versionen) på din lokala BBS, PD-disketter, eller någon AmiNet site.

Om du vill registrera direkt, var fri att skicka DM 30.- eller US\$ 20.- till

Stefan Stuntz

Eduard-Spranger-Straße 7

80935 München

GERMANY

Phone: +49-89-313-1248

E-Mail: stuntz@informatik.tu-muenchen.de

Noteringar:

1)

Det är inte nödvändigt att registrera MUI för att använda MCPPrefs, men du borde överväga att registrera, eftersom du för möjligheten att spara det grafiska utseendet av MCPPrefs.

2)

MUI krävs bara av "MCPPrefs" programmet. Huvudprogrammet MCP körs oberoende av MUI och från dess libraries.

3)

Det räcker att ha 'muimaster.library' i din 'LIBS:' katalog för att starta konfigurationsprogrammet

1.17 Nya Idéer!

NYA IDÉER:

Om någon har andra idéer, andra än de som redan finns i **AttGöra** sektionen, så bör du berätta detta för oss. Vi kommer att försöka att inkludera dem i framtida versioner av MCP.

1.18 Registrering

REGISTRERING:

MCP är FreeWare och MailWare! Vi hoppas, att många av er använder detta program och att genom ert brev och ert registrering, så kan vi eliminera alla buggar så snabbt som det är möjligt. Om du har skrivit ett eget program, skulle vi vara glada om du skickade en nyckel-fil till oss.

Vi erbjuder vemsomhelst som använder MCP att registrera GRATIS. Alla registrerade användare erhåller den senaste versionen av MCP via e-mail och kommer att få all beta-versioner av det. Vi skulle också vara glada, om du inte har en e-mail address, att du registrerar via post därför att vi är intresserade av hur många personer som använder MCP regelbundet.

Observera att raden om stad och land i **registreringsformuläret** är väldigt viktigt för oss, därför att vi markerar alla användare på den stora **världskartan**. Denna världskarta kommer att inkluderas i framtida versioner av MCP.

För de, som inte har e-mail-address, är den senaste versionen tillgänglig via modem på följande support-BBS. Dit kan du även skicka din registrerings information, förslag och frågor.

Om du varken har modem eller e-mail-address, kan du, såklart, skriva eller ringa oss . Tyvärr kan vi inte skicka nya versioner via post, pga pengar.

1.19 Registreringsformulär

- Registreringsformulär:

Skicka registreringformuläret nedan, eller likvärdig information, till EN av **upphovsmännens** e-mail eller post adresser.

----- klipp -----

MCP - Registrering

Prog Version : MCP V1.10 beta 2

Namn :

E-Mail :

Telefon :

Stad, Land :

Dator :

Kickstart :

Processor :

Minne :

Grafik-kort :

Kommentar :

Jag instämmer i att några program från ALiENDESIGN eller nytt uppförande av

MCP, kan testas på min dator.

----- klipp -----

Om någon är villig att spendera pengar för MCP-support, skulle vi bli väldigt glada. Med dessa pengar skulle vi förbättra supporten för MCP genom att skicka fler versioner via post och spendera några disketter på dator-mässor.

Skicka dessa pengar via post till en av upphovsmännen.

1.20 Systemkrav

SYSTEMKRAV:

- En Amiga dator (den mest kraftfulla maskinen!)
- Kickstart V2.04 eller högre
- En MC68000/MC68010 eller minst en MC68020 (för 020 versionen)
- **MUI** (Magic User Interface) V2.2 eller högre (för MCPPrefs)

1.21 Support BBS's

- Support BBS's

EViL MoON ! +49-[0]3322-208768 (USR V.allting) SYSOP: fOX

För att få access till MCP-support-sidan, måste du skriva 'yes' i början. Efter det, kommer du att frågas några personliga frågor, som address och typ av maskin. Sen kan du skriva 'update', och du kommer till en speciell meny där du kommer att kunna välja kommandon som 'Upload', 'Download', 'Bugreport' o.s.v.

Notera: Vid ditt nästa samtal till EViL MoON, behöver du inte fylla i registrerings informationen, eftersom du redan finns i systemet.

1.22 Support Program

- Support Program:

PatchControl: Detta program slår på system patharna för att kunna tas bort säkert utan att behöva boota om maskinen eller orsaka en krash. MCP behöver detta program körande för många av dess funktioner.

ConvertAP: Detta program konverterar assigns från programmet "AssignmentPrefs" till MCP format. Efter att detta program körts kommer MCP att ta över dessa assigns och du kan sluta använda "AssignmentPrefs."

ConvertAM: Detta program konverterar assigns från programmet "AssignmentManager" till MCP format. Efter att detta program körts kan MCP ta över dessa assigns och kan sluta använda "AssignmentManager."

FixJump: Detta program förhindrar det där irriterande hoppandet vid visandet av en startup-bild medans Iprefs laddas. Detta program skickas med extra och är inte en intern del av MCP. Se medföljande sektion **FixJump** för mer information.

Notera: Install scriptet kör ConvertAP och ConvertAM automatiskt.

1.23 Tack

Tack:

Ett "tack" till följande personer:

- Torsten Bach (LSI) för Betatestning, nya idéer, ikonerna och den första tyska dokumentationen.
- Hermes Trismegistus för kodning av de engelska och tyska Guidefilerna och för grammatisk koll av den engelska Guidefilens översättning.
- Michael Gollmick för engelsk översättning.
- One för '_asl.library'.
- Eetu Ojanen för the suomi.catalog.

- David Le Corfec för français.catalog och den franska guiden.
 - alla Betatestare av MCP.
 - alla registrerade användare.
 - alla personer som sickat oss buggrapporter och nya förslag.
 - Eric Totel för hans underbara MUI-Builder.
 - Nico François för hans coola ReqTools.library.
 - T.F.A för den fantastiska ASM-One V1.28
 - Stefan Stunz för MUI.
 - Commodore för Amiga, en av de bästa datorerna som någonsin byggts!
- ... Ha det så kul med MCP !

ALiENDESiGN Team

1.24 Saker att göra

AttGöra:

- Sov-muspekare animation.
- Formatter (startar Formatprogram om du sätter in en icke-dos diskett).
- Exploderande fönster.
- CycletoMenu.
- HuntWindows (hoppa till den del av slärmen där fönstret öppnades, för autorullande skärmar).
- Menu Wrap (tryck höger musknapp och muspekaren hoppar till menyraden).
- KeyClick.
- WindowSize (som Unix).
- Snap.
- SmartWB.
- ForceIcon.
- DoCMB (dubbelklick på mitt musknappen).
- MagicMenu (med ett BÄTTRE utseende).
- MFSMount.
- FullBench.
- UnixDirs.
- HD-Floppy fix (så att du kan använda två HD-floppies samtidigt).
- Powermanagement under skärmbblankning.
- Blitzblanker support.
- Hotkey för Shiftkey (Carsten Gellert).
- WBRandomPicture (Chris Foote).
- alla Reqchange funktioner (Snabbtangenter för Knappar).

(Andre Jonsson)

!!WRONG!! · change the scrollbar while sizing the window (Andre Jonsson).

- QuietSCSI också för GVP-kort (Volker Remuss).
- WBGauge (Michael Gollmick).
- ReKeyit (Michael Gollmick).
- MapRom, FastRom.
- SysIHack.
- Alt-tangenten och numerisk-tangentbord för att skriva ascii-värden.
- dimma alla skärmar vid dragning (Richard P. Harrison).
- support Cache på 68060 (Thomas Frensch).
- SavePatch i PackerPatch.
- NewIcons.
- MagicWBDaemon.
- graphical Chipmem, Fastmem (Volker Eickhoff).
- WindowDaemon för att stänga alla fönster om ett nytt öppnades.

(Karlheinz Agsteiner)

- XLoadSeg.

Errors:

- Flytta/Storleksändra fungerar inte med 'simulerad' vänster musknapp.

(Andre Jonsson)

- bättre koll för äkta gurus i guru-historian.
- ingen blank om Carrier detekterats (Carsten Gellert).
- bättre Pointerblanker (Jani Kannosto).
- om en requester kommer fram under blankning, flyttas den svarta skärmen bak och stängs aldrig. (Claus Koch)

1.25 Användning

VIKTIG ANVÄNDARINFORMATIN FÖR MCP:

Använd Prefs-programmet för att sätta inställningarna. Notera att prefs-programmet bara behöver 'muimaster.library' i din 'LIBS:' katalog, så du behöver installera hela MUI-paketet.

MCP kräver att programmet **PatchControl** är igång, för säkert ändra några av funktionerna. Utan detta program, kan systemet krasha vid ändring av inställningarna, Se **installation** för mer information.

1.26 Världskarta

- Världskarta

Välj nedan med lämplig knapp för att se världs kartan över alla registrerade MCP-användare.

Tryck * här * om du har multiview.

Tryck * här * om du har display.

Om du inte är med på kartan, varför inte **registrera**? Det är gratis!

Noteringar:

1)

Filen "Worldmap.iff" måste finnas i samma katalog som guide-filen för att fungera korrekt. Du måste också ha programmen "display" eller "multiview" i din sökväg.

2)

Denna funktion kan vara oimplementerad i denna utgivning av MCP guide

1.27 Aktivera på Workbenchtitel

- Aktivera på Workbenchtitel:

Om du använder Workbench i en låg upplösning (t.ex 640x256 pixels) och har flera fönster öppna, kan det hända att du inte kan aktivera Workbench för att välja ur menyn. Med denna patch är det möjligt att aktivera Workbench genom att klicka på dess titelrad, eftersom denna rad oftast är fri från fönster.

NOTERA: Denna funktion är väldigt användbar om du använder 'ToolsDaemon'.

1.28 Alert Historia

GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- Alert Historia:

MCP skriver alla krasher till en fil 'S:GuruHistory'. Ibland, i debug-ändamål, är det intressant att veta vilket program som orsakade krashen, och vad som var den exakta orsaken. Den genererade filen är i ASCII format och har följande utseende:

Date : Datum och tid vid krashen.

Task : Vilken task orsakade krashen (också task-address).

Error : det uppkomna felet.

By : Huvudgrupp för felet

Cause : En mer specifik beskrivning av felet.

NOTERA: För att få mer detaljerad information om krashen, direct efter krashen, måste aktivera **NoGuru** funktionen. Om NoGuru funktion är avslagen, kommer krashen att adderas till GuruHistory-filen direkt efter omstart av datorn.

1.29 AppChange

GLOBALISTORPROMOTORHOTKEYS

- AppChange:

Nu är det möjligt att ändra ikonerna som skapas av programmen själva (AppIcons). Du förstår! Några program skapar bara fula 4-färgers ikoner, vilka ser väldigt illa ut på MagicWB (eller NewIcons). Med denna patch kan du använda din egna, bättre, ikoner för ett visst program. MCP söker i 'ENV:Sys/' katalogen efter en ikon vilken har namnet 'def_Programnamn.info' och byter ut den gamla AppIkonen mot den nya.

Exempel:

Om du startar "PowerPlayer" försöker MCP öppna ikonen 'dev_Powerplayer.info' från 'ENV:Sys/' katalogen som ett substitut för AppIkonen.

1.30 Assign Prefs

GLOBAL LIST OR PROMOTOR HOTKEYS

- AssignPrefs:

Med denna funktion aktiverad, är det äntligen möjligt att ta bort alla dina Assigns (förutom ENV:) från Startup-sequence och User-Startup och sen skriva in dem på sidan "Lists - AssignPrefs". Om du är en tidigare användare av "AssignManager" eller "AssignPrefs", kan du låta dina Assigns bli konverterade vid installationen med det inkluderade konverterings programmet. De konverterade Assigns kommer att läggas in automatiskt i konfigurationen av MCP.

En väldigt intressant sak är Assign-Late funktionen. Om du har en massa program på din HD, så är troligen antalet Assigns stort. En irriterande sak är att du behöver scrolla varje gång du öppnar en ReqTools-requester och trycker höger musknapp för att visa alla volymer. AssignLate funktionen gör assignen bara giltig vid användandet första gången. AssignLate är en funktion, understöds direkt av systemet och bör användas ofta. Alla kataloger av AssignLock kommer att skapas automatiskt av MCP, så du behöver inte skapa dessa med MakeDir. Också alla underkataloger skapas!!

Som en tilläggsfunktion kan du sätta ENV-variabler för några assigns. Om du startar MCP och den givna ENV-variabeln är satt ('1', 'YES' eller 'ON') så kommer de nästkommande assigns att göras. Är ENV-variabeln rensad ('0', 'NO' eller 'OFF') så kommer nästkommande assigns att släppas. En ENV-variabel är giltig tills nästa variabel. Om du vill tillpata alla variabler, måste du välja 'VAR'-typ och inte ge den något namn. I listviewen kommer du att se 'everytime' !!

~~~

Nedan är information om den extra knappar som påverkar denna funktion. Dessa andra knappar är placerade på sidan "Lists - AssignPrefs". På "Lists - AssignPrefs" sidan kan du mata in alla assigns, vilka ska göras, vid start av MCP. 'AssignPrefs' funktionen måste vara aktiv för att denna sida ska aktiveras. Listviewn visar alla inmatade assigns.

Listview är klassificerad som följer:

vänster: enheten som skall assignas

mitten : typ av assign

höger : sökväg för assignen

Ett Exempel: Pinball --> LATE --> dh0:Games

För att lägga till en ny assign, så finns följande möjligheter:

1. Klicka på 'Ny'.

I vänster sträng-fält, kan du mata in enheten som ska assignas.

I höger sträng fält, ska du mata in sökvägen för assignen.

eller välja den medhjälp av en fil-requester. Med cykelknappen kan välja assignens typ.

eller 2. Klicka på Addera system-assign'.

Ett nytt fönster kommer att öppnas där du kan välja en assign från systemets assigns. Detta är väldigt viktigt i kombination med 'AssignWedge', därför att assignen är giltig i systemet.

Följande typer av assigns är möjliga:

Late - assignen görs, när den blir kallad

Path - normal assign (namn på sökväg)

Lock - normal assign, men assign-katalogen är skyddad från bort-tagning. Om katalogen inte finns, skapas den.

Add - adderar en assign till en existerande

Var - ENV-Variable för assigns

För att ändra på inställningarna för en assign, måste du välja den från listan. Nu kan du ändra namn, sökväg, och typ. Med 'ta bort' knappen kan du ta bort en assign från listan.

NOTERINGAR:

1)

MCP bör verkligen installeras på det sättet, beskrivet i **Installation** avsnittet. Eftersom en del assigns måste vara gjorda före IPrefs körs, en tidig start av MCP rekommenderas.

2)

Den enda assign som inte är tillåten att läggas in i listan är "ENV:"-assignen, eftersom MCP laddar dess konfiguration därifrån.

## 1.31 AssignWedge

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- AssignWedge:

Vem har inte blivit irriterad på att installera någon ny mjukvara, köra det och får följande meddelande:

'Mata in disketten ??? i valfri diskettenhet'

Före det fanns AssignWedge, så var du tvungen att öppna ett shell och göra assignen eller mounta den begärda enheten för hand. Efter det, måste du starta om programmet igen. Nu, är detta harvande över. Denna funktion bygger ut den gamla requestern genom att lägga till några knappar med följande betydelse:

Assign : Väljer en katalog med hjälp av en fil-requester och adderar den till systemets assign lista.

Mount : Försöker mounta den begärda enheten.

Deny : Undertrycker requestern, varje gång ett anrop görs till denna enhet.

NOTERA: Enheten som assignas med 'Assign'-knappen bör adderas till **AssignPrefs**, om du behöver dem ofta. Denna utbyggda requester stöder inte 'Lokale' system funktioner just nu. Om du använder ARQ så bör du lägga till "ARQ" efter **PatchControl**. (t.ex. c:PatchControl ARQ)

## 1.32 Border Blanker

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- BorderBlank:

Byter ut den gråa bakgrunden till svart.

## 1.33 Cachefont

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Cachefont:

Om du har en stor "FONTS:" katalog och ska välja ett typsnitt från en typsnitts-requester, är det mest troligt att det tar lång tid innan du verkligen kan välja typsnittet. Väntan är över! MCP skapar en lista över typsnitt. Denna lista används varje gång ett program anropar system funktionen 'AvailFonts'. CacheFont är en 100%-ig ersättare av 'AvailFonts'!

För att generera typsnittslistan, så måste du editera denna funktion i prefs-programmet. Då öppnas ett nytt fönster, som frågar dig, om du vill skapa en typsnitts-lista.

NOTERA: Om ett nytt typsnitt kopieras till "FONTS:" katalogen eller något gammalt tas bort, så erfordras en ny typsnitts-lista. Väl skapad, visar typsnitts-listan ändringarna när en typsnitts-requester öppnas.

## 1.34 CapsShift

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- CapsShift:

If "CapsLock" is active and you press the Shiftkey then the Shiftfunction will be deactivated, that called all letters will small.

## 1.35 Centrera Skärmar

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Centrera Skärmar:

Denna funktion centrerar nya skärmar som öppnas i en skärm med Overscan men har lägre upplösning. T.ex om en skärm öppnas i en upplösning på 640x480 men i VideoOverscan läge (656x495), så kommer den att placeras exakt i mitten av detta (656x495), istället för i övre vänstra hörnet.

## 1.36 Ändra WorkBench Titelrad

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Ändra Workbench Titelrad:

Med denna funktion är det möjligt att konfigurera och bygga ut din WBtitel-rad efter eget tycke. För att ändra WBtitel-raden, så måste du editera denna funktion. Ett nytt fönster öppnas där du kan ändra det inmatade värdet. Hur mycket du kan mata in beror på typsnittet som används (bäst gör sig ett proportionellt typsnitt) och bredden på skärmen.

Följande värden är möjliga:

%os = Kickstart version (t.ex. 3.0)

%wb = Workbench version (t.ex. 3.0)

%ov = exakt Kickstart version (t.ex. 39.106)

%wv = exakt Workbench version (t.ex. 39.29)

%ft = fritt Minne totalt

%fc = fritt Chip-minne

%ff = fritt Fast-minne

%Ft = fritt minne totalt (i KBytes)

%Fc = fritt Chip-minne (i KBytes)

%Ff = fritt Fast-minne (i KBytes)

%FT = fritt Minne totalt (i MBytes)

%FC = fritt Chip-minne (i MBytes)

%FF = fritt Fast-minne (i MBytes)

%fr = fritt RetinaRam

%Fr = fritt RetinaRam (i KBytes)

%FR = fritt RetinaRam (i MBytes)

%fv = fritt VMMRam

%Fv = fritt VMMRam (i KBytes)

%FV = fritt VMMRam (i MBytes)  
 %pt = procent av fritt memory totalt  
 %pc = procent av fritt Chip-minne  
 %pf = procent av fritt Fast-minne  
 %PT = procent av fullt memory totalt  
 %PC = procent av fullt Chip-minne  
 %PF = procent av fullt Fast-minne  
 %lt = störst fritt block av hela minnet  
 %lf = störst fritt block av Fast-minnet  
 %lc = störst fritt block av Chip-minnet  
 %rc = procentuell fragmentering av Chip-minnet  
 %rf = procentuell fragmentering av Fast-minnet  
 %nt = antal tasks som körs  
 %nl = antal öppnade libraries  
 %ns = antal öppnade skärmar  
 %np = antal öppnade portar  
 %nd = antal öppna devices  
 %pr = typ av processor  
 %cp = typ av co-processor  
 %cs = typ av GfxChipSet

Mellan dessa värden ovan kan du sätta in vad du vill.

Den ändrade titel-raden kan se ut så här:

AmigaOS V%os %pr/%cp/%cs Chip:%fc(%pc) Fast:%ff(%pf) T:%nt S:%ns

Du bör sätta mellan tillräckligt mellanrum mellan varje värde för att göra det lättare att läsa.

NOTERA: MCP försöker att identifiera den gamla WBTitel-raden genom att söka efter 'Amiga' från början av Skärmtiteln. Om detta falerar har funktionen ingen effekt.

## 1.37 CopyMemQuick

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- CopyMemQuick:

Denna patch byter ut systemfunktionerna 'CopyMem' och 'CopyMemQuick' mot en optimerad Movem- eller Move16-kopieringsloop (om möjligt).

NOTERA: Bör alltid vara påslagen för maximal RAM-snabbhet.

## 1.38 PackerPatch

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- PackerPatch:

Denna funktion aktiverar tasks inskrivna på denna sida "Lists - PackerPatch", så att de kan packa upp packade filer. Idén växte fram ur fakta om att många program inte har möjlighet att ladda packade filer eller stöder bara några nämnda packare.

Följande packare stöds:

- \* PowerPacker
- \* XPK (inga krypterade filer)
- \* StoneCracker
- \* Imploder
- \* Crunchmania

Om någon av dessa packare stöds av ett program, så bör de vara avslagna för varje enskild task. Detta val är användbart, eftersom det förhindrar upp-packning av filer två gånger, och sparar därmed tid.

~~~

På sidan 'Lists - PackerPatch' kan du lägga till tasks, vilka packar upp eller skyddas från att packa upp. Du har möjligheten att tillåta upppackning för några program eller så kan du tillåta alla tasks att packa upp och skydda de förvalda.

Om 'PackerPatch' är aktiv så får de nämnda tasks möjligheten att ladda packade filer. För att lägga till en ny task, så måste du trycka på 'Addera'-knappen. Nu kan du välja en task från systemets task-lista eller skriva in en i sträng-fältet. Namnet kan skrivas in med jokertecken (t.ex #?). Du bör inte göra detta på långsamma maskiner, eller om du har många tasks i listan.

Om du väljer en task i listan kan du ändra följande:

EDITERA - editera namnet på en task

RADERA - ta bort en task från listan.

Alla packare med en aktiv check-box kommer att identifiera automatiskt och den packade filen kommer att packas upp. Om en task stöder en eller fler av dessa packare, bör du deaktivera dessa check-boxar. Annars kommer du att ödsla tid på att packa upp filer två gånger.

NOTERA: För att använda MCP-uppacknings-stödet, så måste du ha libraryt för en och var av dessa packare. Om ett library saknas, så fungerar inte den upp-packningen.

1.39 Standard Public Screen

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Standard PubScreen:

Med denna funktion så blir den främsta skärmen standard allmänna skärmen (om den är en). Alla dislogrutor kommer nu att komma upp på denna skärm och inte på Workbench skärmen. Om den främsta skärmen inte är en allmän skärm, sätts Workbench skärmen som standard.

1.40 Dos Wildstar

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Dos WildStar:

Om denna funktion är aktiverad, kan du använda '*' istället för '#?' som jokertecken.

1.41 Inget DriveClick

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Inget DriveClick:

Denna funktion slår av diskettenhets-klicket. Varje enhet kan slås av individuellt. För att ändra inställningen, så måste du editera funktionen. Ett fönster öppnas, där du kan, nu, ändra enhets inställningarna.

NOTERA: Fungerar inte med väldigt gamla diskettenheter!

1.42 Sök typsnitt

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Sök typsnitt:

Om ett typsnitt inte kunde öppnas, kommer MCP att försöka öppna typsnittet från systemets fonts: katalog. Användbart för såna program som bara söker i sin egen root-katalog efter typsnitt.

NOTERA: Bara standard typsnitt (#?.font) kommer att sökas efter. Inga (t.ex) PS-Typsnitt.

1.43 Alltid HiresPekare

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Alltid HiresPekare:

Denna funktion sätter muspekaren till högupplösnings-läge, så att du aldrig mer behöver se en lågupplösning-muspekare. På AGA-maskiner är det väldigt irriterande, om något äldre program använder en lågupplösning-muspekare.

1.44 Alltid NewLook menyer

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Alltid NewLook menyer:

Med denna funktion sätts färgerna på alla menyer till 'NewLook' (3.xx standard). Funktionen fungerar bara med Kickstart 3.x och kan inte användas tillsammans med MagicMenu, därför att MagicMenu använder egna färger.

1.45 FormatSkydd

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Format Skydd:

Den inmatade enheten kommer att skyddas från formatering av misstag. Denna funktion skyddar också formatering av några virus. För att ändra enheten, måste du editera FormatProtection funktionen. Ett nytt fönster öppnas där du kan skriva in enhetens namn. (Denna inställning är skiftläges-känslig).

NOTERA: Betänk noga, vilken enhet du vill skydda därför att bara en enhet kan skyddas.

VARNING: En SnabbFormatering kommer att lyckas därför att denna del av formateringsprogrammet anropar inte enhets-programmet, det skrivet bara några block.

1.46 Flytta hela fönster

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Flytta hela fönster:

Det är möjligt (helt systemvänligt) att flytta fönstren ifylla. Hastigheten på förflyttningen beror på följande faktorer:

- storleken på fönstret
- antalet fönster som överlappar varandra
- blitter- och processorhastigheten

För att ändra inställningar, måste du editera funktionen och i det öppnade fönstret kan du göra följande ändringar:

max Surface:

här matar du in maximala storleken på fönstret som ska flyttas

ifyllt. Om fönstret är större än detta värde, kommer fönstret

att flyttas normalt. Denna storlek beräknas genom 'bredd * höjd'

av fönstret (t.ex $200 * 100 = 20000$).

only WB-windows:

bara Workbench fönster (med ikoner i) kommer att flyttas ifylla.

Program-fönster flyttas normalt.

NOTERA: På system med ett snabbt Grafik-kort (t.ex. Cybervision64) flyttas fönstren nästan i real-tid.

1.47 Skala hela fönster

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Skala hela fönster:

Denna funktion gör det möjligt att förstora/förminska ett fönster ifyllt (helt systemvänligt). För mer detalerad information, titta i sektionen '**Move full windows**'. Fältet 'Surface size' är inte tillgänglig i denna funktion.

1.48 Hotkeys

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Hotkeys:

Med denna funktion aktiveras du interna Hotkeys (t.ex KlickaFram). Inställningarna kan göras på 'Hotkeys' sidan. På denna sida kan du ändra alla inställningar för de interna och externa Snabbtangenterna.

"Listan" är indelad som följer:

AktiveraFönster :

Denna Hotkey aktiverar fönstret under muspekaren.

Klicka fram :

Denna Hotkey flyttar det aktiva fönstret längst bak.

Klicka bak :

Denna Hotkey flyttar det bakersta fönstret längst fram.

Stäng aktivt fönster :

Stänger det aktiva fönstret.

Kallstart :

EN HÅRD-RESET av din Amiga. Dödar alla RESET-säkra program, och slår av MMU:n (om det finns någon).

Bildskärmsbläddring :

Du kan 'rotera' mellan Skärmarna med denna 'Snabbtangente'.

Fönsterbläddring :

Du kan 'rotera' mellan fönster med denna 'Snabbtangente'.

Utför AmigaDOS kommando :

Med denna 'Snabbtangente' kan du exekvera ett Shellkommando.

Shellkommandot kan anges med 'Options'-knappen.

Snabb Reset :

Enkel och snabb(!) RESET för Amiga 1200.

Lås mus X / Lås mus Y :

Blockerar musrörelser i X eller Y ledet, respektive.

Lås mus X och Y :

Blockerar musrörelser till en riktning, där riktningen anges via den senaste rörelsen.

Infoga något i textström :

Denna 'Snabbtangente' sätter in en given text och/eller en knapptryckning till Input-strömmen. Följande kommandon stöds:

Text: {foofoo}

Keystroke: <CTRL LALT A>

Shift tangente :

Du kan emulera Skift-tangenten. Till exempel kan du emulera skift-tangenten med mitten-musknappen.

Starta Släckning :

Aktiverar Blanken.

Starta Dimmer :

Aktiverar Dimmern.

Systemåterställning :

Resetter systemet, om du ändrat systemets status med hjälp av

MCP:s verktygstyper.

Zipa fönster :

Du kan emulera Zoomknappen på ett fönster.

För att definiera en ny Snabbtangente till en funktion måste du klicka på 'NY' och i fönstret kan du nu välja 'Snabbtangente', en 'Diskethändelse' eller en 'Timer'. Händelsen på den främsta sidan är aktiv !

På Snabbtangents-händelse måste du klicka på 'Sample' och sen kan du trycka (mus)knappar för funktionen. Du måste ha mus och tangenter separerade, fast både ger senare en Snabbtangente.

Skicka ej vidare -

förbjud vidarebefodring av Snabbtangents-händelsen. Andra

program märker inte händelsen, men ibland är det också

användbart att skicka Snabbtangenten till andra program.

Repetering - Funktionen anropas flera gånger om du håller snabbtangenten

nertryckt. Detta är väldigt viktigt för 'Insert into

Inputstream', därför att texten eller tangenterna kommer

att exekveras flera gånger.

Om du har aktiverat 'Diskett-händelse' så kan du exekvera en funktion om du sätter i eller tar ur en diskett. (Testa att sätta i eller ta ur en diskett när denna sida är aktiv :)

Med 'Timer' kan du starta en funktion vid 'StartTime' och sen igen efter 'RepeatTime'. 'StartTime' är en fördröjning efter start av MCP till exekvering av funktionen första gången och 'RepeatTime' är tiden i sekunder till start av funktionen igen.

1.49 Vänsterhandsmus

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Vänsterhandsmus:

Vänster och Höger musknappar byter plats. För vänster-hänta är det viktigt, därför att utan denna funktion är det omöjligt att arbeta resonabelt.

1.50 Sök Libraries

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Sök Libraries:

Tyvärr behöver en del program en egen library-katalog och laddar sina egna libraries bara därifrån. Med denna patch kan du flytta alla libraries till 'LIBS:' katalogen för att förhindra meningslösa fil-dubletter. Det är också möjligt att skapa en 'libs' katalog i ett program's katalog. Library Search kommer att söka efter libs i 'PROGDIR:libs/' också. Du kan sortera ett programs libraries och om du tar bort detta program, tar du även bort detta programs libraries också.

NOTERA: Först kommer programmet att försöka öppna libraryt där programmet vill ha det, sen, om det misslyckas, startar MCP en ny sökning i 'LIBS:' katalogen.

1.51 LockPatch

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- LockPatch:

Denna patch undersöker parametern till dosfunktionen Lock för att förhindra felaktiga värden. En del program anropar denna funktion med felaktiga parametrar, fastän det bara finns två korrekta parametrar.

1.52 MapUmlauts

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- MapUmlauts:

Denna funktion konverterar Tyskans omljud automatiskt till följande strängar: 'ae', 'oe', 'ue' eller 'ss'. Om du skriver ett omljud (eller använder urklipp) kommer du att erhålla de konverterade tecknen.

1.53 Minnes Patch

GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Minnes Patch:

Med denna funktion kan du assigna en minnestyp till en task. Du kan ge en speciell task bara Chip-minne eller bara Fast-minne.

Denna funktion är väldigt användbar för ägare av Grafik-kort, därför att processorn på Grafik-kortet kan också använda Fast-minne. Med en bra Workbench emulering kan du ge Fast-minne till nästan alla program, med följande förelar:

- du kan öppna en stor 256-färgers skärm, även om du har lite

Chip-minne (512k eller 1Mb).

- det ökar på system-hastigheten delvis extremt (t.ex du behöver

knappt någon processor-tid of Användarprogrammen till EaglePlayer

är placerade i Fast-minnet).

Denna patch visar, imponerande, hur bra en WB-emulation på ett Grafik-kort fungerar uta Chip-minne. Om du använder denna patch, måste du undersöka följande:

- alla skärmar vilka bör köras på en Amigaskärm måste skrivas in på sidan "Lists - ChipMem".

- om du vill ha en mus-pekare på Amiga-skärmarna (vanligtvis ja), måste du lägga till task 'IPrefs' till listan.

- alla program, vilka använder ljud-hårdvaran (t.ex alla ljud-spelare) måste också läggas till.

- du bör låta befodra alla Amigaskärmar automatiskt till grafikskärmar med Promotor-funktionen (för att förhindra grå oanvändbara skärmar).

~~~

För att lägga till en ny task, editerar du helt enkelt funktionen och klickar på 'Addera' knappen. Ett nytt fönster öppnas, där du kan välja en ny task eller skriva in en i sträng-fältet för hand.

Om du väljer en task från listan, har du följande knappar till ditt förfogande:

EDITERA - editera namnet på en task

RADERA - ta bort den valda en task från listan

NOTERA: Om du får en grå skärm efter Reset har ett fel i listan.

## 1.54 Musaccelerator

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Musaccelerator:

Denna funktion snabbar upp musrörelserna. För att ändra inställningarna, måste du deaktivera (om aktiv) och sen aktivera checkboxen. Ett nytt fönster öppnas där du kan göra följande:

Threshold:

Detta är upplösningen på MusSpeeder:n hur mycket muspekaren rör sig i förhållande till hur mucket musen rördes. (för att använda acceleration, måste denna knapp vara satt till minst 2).

Acceleration:

Detta är faktorn för acceleration.

## 1.55 Nya ToolTypes

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Nya Tooltypes:

Denna funktion är särskilt användbar, om du vill starta spel eller demos direkt från Workbench och dessa spel inte gillar dina system inställningar! Du matar in de nya funktionerna som verktygstyper precis som vanliga AmigaDos verktygstyper.

Du kan skriva in följande Tooltypes i ikonerna:

MCPNOVBR: sätter VBR till 0.

MCPNOICACHE: slår av InstructionCache på CPU.

MCPNODCACHE: slår av DataCache på CPU.

MCPNOIBURST: slår av InstructionBurst läget på CPU.

MCPNODBURST: slår av DataBurst läget på CPU.

MCPNOCOPYBACK: slår av CopyBack läget på 68040/60 CPU.

MCPNOCYBER: slår av CyberVision64 GfxBoard til AmigaScreen.

MCPNOAGA: slår av AGA-ChipSet till OCS-Mode (KillAGA).

MCPPAL: byter Skärm-läge till PAL.

Systemet kan återställas till ursprunget genom att trycka SystemRestore Snabbtangenten.

NOTERA: Vi fick många brev, som sa oss 'Ambermoon' inte fungerar med MCP. Misslyckandet är nte pga MCP. Det är att VBR är i Fast-minnet. Med detta spel (och många andra också), bör du skriva MCPNOVBR i ikonerna, eller slå av det för hand.

## 1.56 NewEdit

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- NewEdit:

Nu kan du bättre kontrollera sträng-fält. Än så länge stöder MCP följande knapptryckningar:

'ALT' + 'Vänster Cursor' - flytta Cursorn ett ord till vänster

'ALT' + 'Höger Cursor' - flytta Cursorn ett ord till höger

'ALT' + 'Backspace' - Cursorn rensar vänster ord

'ALT' + 'Delete' - Cursorn rensar höger ord

'RCOMMAND' + 'l' - switcha the string to lower case

'RCOMMAND' + 'SHIFT' + 'l' - switcha the string to upper case

'RCOMMAND' + 'c' - copy the string to the clipboard

'RCOMMAND' + 'v' - add the clipboard contents

'RCOMMAND' + 'SHIFT' + 'v' - overwrite the string with the clipboard

contents

'LCOMMAND' - same like 'RCOMMAND'

## 1.57 Ingen CapsLock

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Ingen Capslock:

Slår av "CapsLock" knappen. När aktiverad, om du trycker ner den, händer inget. Detta är en trvlig funktion för de av er som ideligen trycker "CapsLock" knappen (när ni inte vill det) under skrivandet.

## 1.58 Ingen Guru

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Ingen Guru:

Denna funktion bygger ut system-krash-requestern och erbjuder mer möjligheter att välja. Om ett program krashar, kommer ett fönster upp med följande innehåll:

övre delen:

Task : Adress och namn på task som krashat.

Error : vilken GURU som uppstod.

By : Huvudgrupp av fel.

Cause : mer detaljerad beskrivning av GURU:n.

PC : Adressen i ProgramRäknaren.

D0-D7 : Innehållet i alla data register.

A0-A7 : Innehållet i alla adress register.

nedre delen:

Continue - Fortsätt exekveringen av programmet.

Suspend - Programmet kommer att frysas (men ligger kvar i minnet).

Remove - Programmet kommer att tas bort från minnet, och alla fönster och skärmar, som hör till programmet kommer också att tas bort ur systemet.

Change PC - Adressen i ProgramCounter kan ändras.

Jump to RTS - Gör ett RTS återhopp.

Reboot - Resetta systemet.

Om en Guru ska sparas, kan du sätta en fördröjning, för att förhindra en krash medan den skriver till GuruHistory-filen. Först kommer den att skrivas, sen fördröjningen och sen kommer requestern fram. Du kan justera detta genom att deaktivera (om aktiv) checkboxen, och sen aktivera den igen. Om Gurun inte skall sparas kan du indikera det i detta fönster också.

NOTERA: Om funktionen 'AlertHistory' är aktiv, kommer varje Guru att skrivas till GuruHistory filen i den valda katalogen. Om du vet fler Guru:s, informera oss tack!

## 1.59 Ingen Topaz

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Ingen Topaz:

Med denna funktion, kan standard typsnitten Topaz bytas ut mot ett nytt. För att ändra, måste du editera funktionen. Ett nytt fönster öppnas, där du kan ändra typsnitt.

NOTERA: Typsnittet måste vara 8 punkter hög och 8 punkter bred. Det kan inte heller vara proportionellt.

## 1.60 OneReq

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- OneReq:

När Reqtools-patchen är aktiverad är det inte nödvändigt att hålla hela ASL-libraryt i minnet, därför att de flesta funktionerna kommer att ersättas av Reqtools-funktioner. Det nya '\_ASL.library' är bara 452 bytes och behöver därför bara 1 procent av minnet. Om ett program behöver en funktion från original ASL.library, det nya libraryt anropar det gamla libraryt. Det nya libraryt sparar massor av minne, därför att bara Skärmläges- och Typsnitts-requesters måste anropa det gamla libraryt.

## 1.61 PatchOpenWorkBench

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- PatchOpenWB:

Denna patch är bara nödvändig, om du använder Kickstart 3.0. En bugg i systemet, vilken inträffar vid öppning av Workbenchen, kommer att tas bort. Om en task med prioritet  $\leq 0$  öppnar Workbench, kommer systemet att hänga sig. Om denna patch är påslagen, kommer prioriteten att sättas till 1, Workbenchen öppnas och slutligen kommer prioriteten att sättas till sitt gamla värde.

## 1.62 PatchRGB32

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- PatchRGB32:

Denna patch är bara användbar om du har ett Gfx-kort, Kickstart 3.x och inget AGA-chipset (t.ex A2000/Kickstart 3.x/PicassoII). Denna patch tar bort en bugg i Kickstart 3.x, så att en 24-bitars pallett används jämt.

NOTERA: Denna funktion har ingen mening på andra maskiner; men om patchen inte används på ovanstående maskin-hårdvara, kan det hända att färgerna blir felaktiga.

## 1.63 Pekarsläckning

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Pekarsläckning:

Mus-pilen kan slås av efter en specificerad tid eller vid tryckning av en tangent (KeyBlank). Muspilen slås på igen genom förflyttning av musen. Speciellt när man skriver text, är det ibland störande att pilen är mitt i vägen och blockerar texten under den. KeyBlank-funktionen är därför av intresse, eftersom den slår av mus-pilen när du använder tangentbordet. Inställningarna kan ändras på Blanker Page.

NOTERA: Du måste ange en nolla vid blankertiden om du bara vill blanka musepekaren vid en tangent-tryckning.

## 1.64 PointerPatch

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- PointerPatch:

Denna funktion är ytterligare en suverän funktion av MCP. Nu är det (för första gången!) möjligt att använda en 16-färgers mus-pil på Amigan. För att ändra mus-pilen, så måste du editera funktionen. Ett nytt fönster kommer att öppnas, där du kan välja en 16-färgers IFF-bild med knappen 'Generate' (först för den normala pilen och andra gången för upptagen-pilen).

För att korrekt generera en mus-pil så måste du ta hänsyn till följande:

- Om du har en OCS/ECS maskin: pilen måste vara 16 pixlar, eller mindre, och 24 pixlar hög.
- Om du har en AGA-maskin: pilen måste vara 32 pixlar, eller mindre, och 48 pixlar hög.

Större storlekar stöds inte av systemet! Om bilden är större än denna storlek, kommer MCP att klippafrån det övre vänstra hörnet, med bredd och höjd som maskinen kan använda.

NOTERA:

---

1)

16-färgers pilen fungerar inte med en VGA-Only monitor, eftersom det bara är möjligt att ha en sprite med VGA-only. Hur som helst, om du vill använda den med VGA-Only, bör du använda vårt Monitor paket.

2)

Vi välkomnar alla fina Mus-bilder som skickas till oss. Det vore väldigt snällt om du tillåter att vi publicerar dessa mus-bilder. Om du inte vill rita din egen mus-pil, kan du använda den inkluderade.

## 1.65 Processor

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

- Processor:

Processorinställningarna, belägna till höger i editeringsfönstret, kommer att aktiveras med denna funktion.

Den enskilda inställningarna har följande betydelse:

VBR to FastMemory: flytta VektorTabellen (VBR) till FastRAM (010+)

Instruction Cache: styr CPU:ns Instruktions cache (020+)

Data Cache : styr CPU:ns Data cache (030+)

Copyback : styr '040/060:s Copyback funktionen (040+)

Instruction Burst: styr '030:s InstructionBurst funktionen (bara 030)

Data Burst : styr '030:s DataBurst funktion (bara 030)

(på 040/060 är Burst inte styrbar,

eftersom den inte är styrbar med mjukvara)

Branch Cache : slår på CPU:ns Branch Cache. (060)

SuperScalar : slår på CPU:ns SuperScalar Cache. (060)

StoreBuffer : slår på CPU:ns Store Buffer. (060)

HalfInstrCache : halverar CPU:ns Instruction Cache. (060)

HalfDataCache : halverar CPU:ns Data Cache. (060)

WriteAllocate : slår över BUS i WriteAllocate-läge. (060)

(På 68030 går detta inte ändra, därför att datorn

krashar)

DisableFPU : slår av FPU:n. (060)

(normalt krashar datorn)

Speed Ramsey: Ställer om Ramsey-Chippet (bara A4000) till

60ns RAM-läge. Systemet kommer inte att fungera

om RAM-Chippen inte är tillräckligt bra.

NOTERA: Om datorn krashar efter start av MCP

är RAMets hastighet inte tillräcklig, och du bör

slå av denna funktion.

FastGary: Slår av väntetiden efter en BUS-Error. En BUS-Error

inträffar när processorn gör en illegal minnes access

(läs Enforcer-träff). (a must for every A4000/030 !!!)

MapROM: MCP laddar en extern Kickstart-fil och resettar datorn.

Fungerar bara på datorer med MMU.

(eller på en A4000/040).

FastROM: Kopierar ROM-Kickstart till FastRAM. Vanligtvis bara

användbart på äldre amigor med 16-Bit ROM:ar (A500,600,

1000,2000).(MMU needed)

NOTERA: Funktionerna MapROM och FastROM är fortfarande under utveckling-stadiet och kan inte slås på ännu.

## 1.66 Promotor

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

**Task Name Screen Name No Promote Size Display ID**

- Promotor:

Med denna checkbox kan Promotorn slås av/på. Detta är en väldigt komplex funktion, vilken lämnar (förhoppningsvis) ingenting utanför. Den är programmerad på det sättet att den också kan användas ihop med Gfx-kort och är testat med Cybervision och PicassoII, med lyckat resultat (glöm "ChangeScreen"! ). Olika tasks kan matas in, de som ska promotas, men du kan också mata in skärm-lägen, (t.ex NTSC Hires Laced --> Euro72) vilka kommer att promotas. Också enskilda skärmar kan promotas och om du promotar namngivna skärm-lägen, kan du exkludera vissa tasks från promotningen, eftersom annars skull alla tasks promotas till ett givet skärm-läge. Viktiga program, du bör exkludera från promotering, är OverscanPreferences (t.ex du kommer att ändra DblPAL istället det önskade PAL).

Nedan finner du en lista på de inställningar för promotorn. Eftersom promotorn är så komplex, är denna sektion indelad i fem sidor. Prioriteten av användare av dessa sidor är relaterade till ordningen på dem.

**Task Namn Skärm Namn Ingen Promote Storlek Display ID**

## 1.67 Task Namn

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

**Task Namn Skärm Namn Ingen Promote Storlek Display ID**

Promotor \* Task namn:

Här skriver du in alla tasks, som ska promotas till ett givet skärm-läge. För att lägga til en ny task, tryck på 'Addera'. Ett nytt fönster öppnas där du kan välja en task från systemets task-lista eller skriva in en i sträng-fältet. När du valt en task, kommer en Skärm-läges-requester upp där du kan välja det skärm-läge som denna task skall promotas till. Om en task är vald i listan, kan du göra följande:

EDITRA - editra tasknamnet

RADERA - ta bort en task från listan

Checkboxarna till höger har följande betydelse:

AutoScroll - slår av/på Autoscroll-Biten för den valda skärmen

Interleave - öppnar en Interleaved-Bitmap-Skärm. Det är därför

blittern kan arbeta snabbare. (Fungerar bara med

system-vänliga program och Kickstart 3.0)

Sedemera kan du bestämma med hjälp av cykel-knappen i vilken storlek skärmen ska öppnas.

För att ändra skärm-läge för en task efteråt, finns det en knapp nedanför de andra för att ändra skärm-läget med en requester.



## 1.68 Skärnhamn

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

Task Namn Skärm Namn Ingen Promote Storlek Display ID

Promotor \* SkärmNamn:

Här matar du in alla Skärnhamn som du vill ska promotas till ett annat skärm-läge.

Eftersom det är nästan samma inställningar som för Promotor Tasknamn, kan du titta där för mer detaljerad information.

NOTERA: Bara AutoScroll checkboxen är tillgänglig här.

## 1.69 Ingen Promote

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

Task Namn Skärm Namn Ingen Promote Storlek Display ID

Promotor \* IngenPromote:

Här matar du in alla tasks som du inte vill ska promotas.

Knapparna har följande betydelse:

ADDERA - Du kan välja en task från en lista eller skriva in en i sträng-fältet.

EDITRA - Editra namnet på en vald task.

RADERA - Ta bort en task från listan.

## 1.70 Storlek

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

Task Namn Skärm Namn No Promote Storlek Display ID

Promotor \* Storlek:

Här kan du mata in skärm-storlekar som ska promotas till ett givet skärm-läge. I listan finns det en "Bredd x Höjd" till vänster och skärm-läget, att öppna denna storlek med, till höger. Genom att klicka på 'Ny', kan du lägga till en ny storlek. Du måste skriva in bredd och höjd i sträng-fälten nere till vänster. Till höger från detta sett kan du välja skärm-läge för din valda storlek.

Om du valt en storlek från listan, kan du ändra dess inställningar, eller så kan du ta bort den genom att klicka på 'RADERA'. Du kan också sätta AutoScroll-Biten för de enskilda storlekarna du matat in.

NOTERA: Bara AutoScroll checkboxen är tillgänglig här.

## 1.71 DisplayID

### GLOBALLISTORPROMOTORHOTKEYS

Task Namn Skärm Namn No Promote Storlek Display ID

Promotor \* DisplayID:

Här kan du promota givna skärm-lägen till ett annat. I listan till vänster finns att-promotas-skärm-lägen, och till höger att-promotas-till-skärm-lägen. Genom att klicka på 'Ny' kan du lägga till nya skärm-lägen. Längst ner på fönstret kan du välja skärm-lägen.

Om du väljer ett skärm-läge från "listan", kan du ändra dess inställningar eller så kan du radera den genom att klicka på 'Radera'. Du kan också sätta/rensa Autoscroll-Biten för skärm-läget.

NOTERA: Bara AutoScroll checkboxen finns tillgänglig här.

## 1.72 PropHack

### GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- PropHack:

Om du aktiverar denna funktion kommer alla GadTools-proportionella knappar (såsom Slider och Scroller) att visas i "3D". Dessa nya objekt installeras i systemet helt legalt, så att PropHack bör fungera med alla program. Med FixSizeX och FixSizeY värdena kan du influera värdena på pilarna.

## 1.73 PubModes

### GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- PublicScreenModes:

De två inställningarna i denna funktion kan ändra läget på Allmänna-Skärmar.

Shanghai - öppnar alltid ett nytt Public-fönster på Allmänna skärmen.

PopPub - Om ett fönster öppnas på en Allmän skärm kommer denna att flyttas främst.

## 1.74 QuickLayers

### GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- QuickLayers:

Med denna funktion accelereras alla fönster operationer. Några funktioner i "layers.library" byts ut och en nämnvärd hastighet-sökning vid flyttning (förstöring, förminskning, öppnande och stängande) erhålls.

## 1.75 Tyst trackdisk.device

### GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- TystTD:

Här kan du ändra antalet försök om en Läs/Skriv-fel uppstår (värdet 10 är systemets standard). Denna inställning är väldigt användbar om du använder MS-DOS disketter. Om du mountar enheter som PC0:, har du problemet att en instoppad diskett tar väldigt lång tid att identifieras. Nu kan du sätta antalet försök till 1 eller 3 och disketten identifieras nu mycket snabbare. Om du vill ändra inställningen måste du editera funktionen och du kan då ändra värdet från 1 till 20 i det öppnade fönstret.

## 1.76 ReqTools Patch

### GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- ReqToolsPatch:

Denna funktion ändrar system-vektorer på ett sätt så att alla system-meddelanden och requesters kommer att öppnas genom 'reqtools.library'. Denna funktion är en ersättning för requester-patchen i programmet 'RTPatch' och 'ReqChange'. Förutom detta har några mindre buggar (mestadels i RTPatch) eliminerats. AssignWedge funktionen i 'ReqChange' är också implementerad i MCP! För att nå de gömda knapparna, som ändrar de diverse library-patcharna, måste du editera funktionen på huvudsidan och sen kan du välja med checkboxarna för 'Intuition-', 'Asl-', 'Arp-' och 'Req-' libraries. Förutom detta är det möjligt att öppna requesters i samma storlek som inställt med ReqTools-preferences programmet. ARQ-läget möjliggör att requester-patchen kan använda ReqToolsPatch och ARQ tillsammans.

NOTERA:

1)

Om du använder ARQ så måste du ange parametern 'ARQ' till PatchControl.

2)

ARQ är paketet med animerade requesters skrivet av Martin Laubach. Den senaste versionen (ARQ183.lha) finns tillgänglig på de flesta AmiNet-sites och på flera BBS:er.

3)

RTPatch är ett requester-förbättrar-paket skrivet av Nico Francois.

ReqChanhe är ett program för att använda requesters genom att "falla tillbaka" på ReqTools-requesters. Programmet är skrivet av Magnus Holmgren och finns tillgängligt på de flesta AmiNet-sites och på flera BBS:er också.

## 1.77 Requestor Timeout

### GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- Requester Timeout:

Denna funktion gör det möjligt för dig att besvara olika requesters efter en specificerad tid. requesters kan specificeras genom följande mönster:

Titel: mönster för titeln.

BodyText: mönster för texten i requestern.

Gadget: mönster för knapparna.

Om requestern har identifierats av MCP, väntas tiden, specificerad i 'Tid', och sen kommer knappen specificerad i 'Gadget Nummer' att "lickas".

If the Requester was identified by MCP, the time specified in 'Timeout' will be waited, and then the gadget, defined by 'Gadget number' will be pressed.

~~~

RequesterTimeout sidan definierar requestern som ska påverkas. Om du vill lägga till en ny requester, klicka på 'Ny'-knappen. Requestern kan bestämmas genom följande medel:

Titel : mönster för requesters titel-rad.

BodyText: mönster för texten i requestern.

(Alla <RETURN> måste ersättas med '#?'. Du måste också tänka

på att inga ''' finns i mönstertexten. Vanligtvis räcker

en liten del av texten för att identifiera requester)

Gadgets : mönster för knapparna

(De enskilda knappar måste åtskiljas av '#?' !)

Du behöver inte fylla i alla fält, om requestern är exakt definierad av instanserna du gjorde. Om ett instans är beskriven kommer ALLA requesters att besvaras efter den specificerade tiden. Väntetiden tills requestern besvaras kan matas in i sekunder i fältet 'Tid'. Om du skriver in en '0', kommer requestern aldrig att visas eftersom den besvarats omedelbart. Värdet i fältet 'Gadget' är synonymt för den knapp som ska "tryckas". Värdet '0' representerar knappen längst till höger. De andra knapparna kan bestämmas genom att räkna knapparna startande med den längst till vänster, som är värdet '1'.

Exempel:

l| Förfrågan |ø|ø|

```
|
|
| DemostrationsRequester |
|
| _____ |
|| SPARA || ANVÄND || AVBRYT ||
|
| _____ |
|_____
```

Requestern bör automatiskt besvara med följande knappar:

SPARA: GadgetNummer = 1

ANVÄND: GadgetNummer = 2

AVBRYT: GadgetNummer = 0

NOTERA: Bara ReqTools requesters kan besvaras. Det är därför det är rekommenderat att aktivera **ReqToolsPatch**.

1.78 SaveGIRPort

GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- SaveGIRPort:

Denna patch förbättrar ObtainGIRPort() rutinen, så att t.ex MagicMenu inte hänger sig. På grund av flera säkerhetstester är denna rutin lite långsammare och speciellt MUI kan vara långsammare vid scrollning.

1.79 Skärm Aktivring

GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- SkärmAktivering:

Vem har inte blivit irriterad på att när man flyttar en skärm främst och vill välja i menyn eller editera i en texteditor och ingenting händer. Orsaken är at skärmen inte är aktiv. Denna funktion aktiverar alltid skärmen längst fram automatiskt.

NOTERA: MCP kommer ihåg det senaste aktiva fönstret och den senast aktiva knappen på varje skärm och om en skärm flyttas främst aktiveras dess fönster och denna knapp automatiskt again (bör alltid vara påslagen).

1.80 SkärmSläckning

GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- SkärmSläckning:

Denna funktion gör det möjligt att använda en skärm-släckare. Just nu stöds alla SwazBlanker och Garshneblanker moduler. Plus detta finns det en enkel släckare, som sätter upp en svart, blank skärm.

Tyvärr måste inställningarna av Swazblanker och Garshneblanker göras med skärm-släckar-programmet. All information från dessa program-inställningar läses in vid starten av MCP. Om du gör några ändringar i släckarna efter att MCP startats, är du tvungen att ladda om modulerna vid varje släckning, eller starta om MCP. Tyvärr är detta extera steg oundvikligt.

Mer inställningar av skärm-släckaren finns i extra-fönstret om du editerar funktionen. Där kan du välja tiden i sekunder och minuter innan släckaren aktiveras och i listan kan du välja en släckare. 'Random' släckaren väljer slumpvis en släckare från de valbara och 'Blank' gör bara en svart skärm.

1.81 Skärm Dimmer

GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- SkärmDimmer:

Denna funktion är en Dimmer påslagen. Den möjliggör en mjuk toning av den främsta skärmen så länge som du inte rör varken musen eller tangentbordet under den valda tiden. Speciellt på maskiner med de nya AGA-chippen ser det väldigt bra ut när en skärm långsamt dimmas ut före den släcks fullt ut. Mera har den fördelen att kunna kontrollera en del händelser under denna tid (t.ex Error-Requesters).

Om du editerar funktionen öppnas ett nytt fönster och du kan göra följande inställningar:

Minuter - Antal minuter innan dimmern startar

Sekunder - Dito för sekunder

Djup - är djupet att tona till (justerbart från 1 till 100)

(100=tona till svart).

Paus - paus mellan tonings-stegen i 1/50 sek.

0=ingen paus, 255=255/50 sekunders paus

Steg - antal steg att tona i taget.

1 = 1 steg 255 = 255 steg (om möjligt)

NOTERA: På AGA-maskiner bör du mata in 1 på Steg-värdet och 4 på GfxBoards för en mjuk toning. Under Kickstart2.x kan bara du välja mellan 1 och 15. Bara WB-lägen kommer att promotas (inga 24Bits lägen).

1.82 SkärmMeny

GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- SkärmMeny:

Om du trycker RMB på SkärmDjupsKnappen, kommer en meny fram som visar all öppna skärmar. Du kan nu välja en skärm som ska flyttas längst fram. Denna funktion är särskilt användbar om du har massor av öppna skärmar, därför att du kan hoppa direkt till den önskade skärmen.

1.83 ÄndraDriPens

GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- ÄndraDRI pens:

Känner du till skärmar och fönster som ser platta ut? Om skärm-djups-knappen eller en fil-requester ritas i bara en färg? Denna funktionen ändrar detta uppförande (den bör alltid vara aktiverad).

Denna funktion ändrar inte utseendet av fönstret. Bara pennorna resettas till mer 3D-liknande värden. ÄndraDRI-Pens bör också användas tillsammans med 'SysIHack' eller andra program, eftersom de mestadels inte sätter pennorna korrekt själva.

NOTERA: Denna funktion fungerar bara om skärmen har 4 eller fler färger.

1.84 ShapeShifter

GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- ShapeShifter:

Denna funktion erbjuder ett par fördelar om du använder programmet 'ShapeShifter'. Om du editerar funktionen kan du välja följande inställningar:

LockTask - Om en amiga-skärm är främst så fryses

ShapeShifter för att skydda amiga-skärmen från

överskrivning om du har ett grafik-kort.

IngenSläckning - Om ShapeShifter skärmen är i främst så deaktiveras

MCP's släckar för att förhindra problem.

1.85 Sun Inställningar

GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- Sun Inställningar:

Med denna funktion är det möjligt att aktivera några av följande inställningar:

SunMouse: activerar fönstret under mus-pekaren.

SunPoptoFront: flyttar fram fönstret under mus-pekaren.

SunKey: aktiverar fönstret under mus-pekaren, när en tangent trycks ned.

Inställningarna kan nås via editering av funktionen. På vänster sida finns checkboxarna för (de)aktivering av den enskilda funktionerna. Med slider-knapparna till höger kan du justera pausen för SunMouse och SunPoptoFront. Om du vill aktivera fönstren genom SunPoptoFront måste du aktivera SunMouse också. Detta tillåter den att aktivera fönstret omedelbart men flyttar det främst en sekund senare.

NOTERA: Pausen visas i 1/10 sek.

1.86 Klocka på titelrad

GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- Klocka på titelrad:

Detta är en fritt konfigurerbar Workbench-titelrad-klocka. Om du editerar funktionen kan du konfigurera klockan. På första raden kan du välja sättet klockan ska se ut. På de nedre raderna kan du mata in positionen (x;y) räknat från övre högra hörnet. Eftersom klockan är till för titelraden kanske du inte ser någonting om dine koordinater är för stora. Du kan också följa typsnitt för klockan. Proportionella typsnitt är tillåtna. Om inte du väljer något typsnitt, används skärmens titel-typsnitt. Den sista checkboxen är till för att ställa in om klockan ska öppnas på den främsta skärmen, eller fixerad på Workbench-skärmen.

1.87 Tools Alias

GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- ToolAlias:

Vem har inte blivit irriterad på att inte kunna (t.ex) titta på en dokumentation genom att klicka på dess ikon, därför att sökvägen i "Standard verktyg" i ikonerna är fel? Med denna funktion är det möjligt att ändra standard verktygs-typen i ikoner, till något nämnt på sidan "Listor - ToolAlias" (t.ex #? more --> C:PPMore). "Standardverktyget" ändras bara 'virtuellt', om ett program läser vergtygstyperna, kommer originalen att visas. Den 'nya' "Standardverktyget" kommer bara att visas om ett program startas via ikon eller ikonerna visas (WBInfo, Swazinfo, ...).

~~~

Nedan är information på de ytterligare knappar som hittas på sidan "Listor - ToolAlias". På denna sida matas alla standardverktyg in, vilka ska bytas ut mot andra. I "listan" finns alla ToolAlias. För att lägga till en ny måste du klicka på 'Ny'. Nu kan du mata in standardverktyget, vilket ska bytas ut, i det vänstra sträng-fältet. Sträng-fältet till höger är till för standardverktyget som ska sättas in istället. Du kan också välja det nya standardverktyget genom en requester. 'Radera'-knappen är till för att radera ett standardverktyg från listan. I namnet på att-ersättas-standardverktyg kan också mönster ingå (t.ex #?).

NOTERA: Bara standardverktyget kan ändras. I motsats till andra ToolAlias-program, de till-vänster-programmen är mer användbara (kanske från shell, om du vill).

## 1.88 Vänta på Validering

### GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- Vänta på Validering:

Om MCP startar och en hårddisk validerar så kommer MCP att vänta tills valideringen avslutats. Datorn kan boota normals utan några requestrar. Detta är användbart om MCP ligger i din startup-sequence.

## 1.89 Bra Gjort!

Du har hittat den gömda delen i denna guide-fil !

'May the force be with you', och glöm inte AMIGA THE RULING QUALITY

## 1.90 SPARA ANVÄND TESTA AVBRYT

- SPARA:

Inställningarna kommer att träda ikraft, och sparas till "ENVARC:" och MCP-Prefs avslutas.

- ANVÄND:

Inställningarna kommer att träda ikraft, och MCP-Prefs avslutas.

- TESTA:

Inställningarna kommer att träda ikraft, men MCP stannar kvar och du kan testa dem.

- AVBRYT:

MCP-Prefs kommer att avslutas och inga ändringar får någon effekt.

## 1.91 FramelHack

### GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- FramelHack:

Denna funktion ersätter ramarna som används av sytemet (t.ex knappar). Bredden på linjerna ändras för att ge ett mycket bättre utseende i 1:1 upplösningar.

- kontrollera upplösning: Skärmens upplösning kontrolleras innan ramarna ändras. Om den inte är någon 1:1 upplösning, ändras ingenting.

## 1.92 SysIHack

### GLOBALLISTSPROMOTORHOTKEYS

- SysIHack:

Standard-system-knapparna ändras till ett mer 3D-utseende. Denna funktion är inte en komplett erättning till "sysihack". Programmet "sysihack" har fler funktioner än att bara ändra några knappar.

NOTERA: Starta inte original-programmet "sysihack" om denna funktion påslagen!

## 1.93 INDEX

-INDEX

ALERT-HISTORIA

AKTIVERA PÅ WORKBENCHTITEL

Ansvar

Användning

APPCHANGE

ASSIGNPREFS

ASSIGNWEDGE

AttGöra

BORDERBLANK

CACHEFONT

CAPSSHIFT

CENTRERA SKÄRMAR

COPYMEMQUICK

DEFPUBSCREEN

DisplayID

Distribution

DOS-WILDSTAR

FixJump

FLYTТА HELA FÖNSTER

FRAMEIHACK

Funktioner

NEWLOOK MENYER

FORMATSKYDD

Guidefilens historia

HIRESPOINTER

HOTCMDS

HOTKEYS

INDEX

---



Installering  
Introduktion  
Ingen Promote  
INGEN CAPSLOCK  
INGET DRIVECLICK  
INGEN GURU  
INGEN TOPAZ  
KLOCKA PÅ TITELRAD  
LOCKPATCH  
MAPUMLAUTS  
MCP's historia  
MCPPrefs' historia  
MINNES PATCH  
MUSACCELERATOR  
Nya Idéer  
NYA TOOLTYPES  
Om MUI  
ONEREQ  
PACKERPATCH  
PatchControls historia  
PATCHOPENWB  
PATCHRGB32  
PEKARSLÄCKNING  
PEKARPATCH  
PROCESSOR  
Programutvecklare  
PROMOTOR  
PROPHACK  
PUBMODES  
QUICKLAYERS  
Registrering  
Registreringsformulär  
REQUESTERTIMEOUT  
REQTOOLSPATCH  
SAVEGIRPORT  
SPARA \* ANVÄND \* TESTA \* AVBRYT  
SKALA HELA FÖNSTER  
Skärm Namn  
SKÄRMAKTIVERING

---

SKÄRMSLÄCKNING

SKÄRMDIMMER

SKÄRMMENY

Storlek

SUNINSTÄLLNINGAR

Support BBS's

Support Program

SYSIHACK

System krav

SÖK LIBRARY

SÖK TYPSNITT

Tack

Task Namn

TOOLALIAS

TYSTTD

Upphovsmän

VÄNSTERHANDSYMUS

VÄNTA PÅ VALIDERING

Världskarta

ÄNDRA DRIPENS

ÄNDRA WORKBENCHTITEL