

# **PDBase**

Jerome Souquieres

Copyright © Copyright 1994,95 Jerome Souquieres

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> PDBase		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Jerome Souquieres	June 4, 2025	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>PDBase</b>	<b>1</b>
1.1	PDBase 1.1	1
1.2	Introduction	1
1.3	Installation	2
1.4	Usage	2
1.5	Terminologie	3
1.6	Créer une Catégorie	3
1.7	Créer un Programme	3
1.8	Mettre à jour un programme	4
1.9	Reference	5
1.10	Fenêtre Principale	5
1.11	Fenêtre Catégorie	6
1.12	Fenêtre Programme	7
1.13	Fenêtre Choix de Disque	8
1.14	Fenêtre de Traitement	8
1.15	Fenêtre d'édition de Disques	8
1.16	Fenêtre de Renommage de Disque	9
1.17	Menu Projet	10
1.18	Menu Options	10
1.19	Menu Edition	10
1.20	Astuces	11
1.21	Vous avez déjà des disques archives	11
1.22	Historique	11
1.23	1.0	11
1.24	1.0a	12
1.25	1.1	12
1.26	Remerciements	13
1.27	Auteur	13
1.28	A Faire	13
1.29	Legal	14

---

---

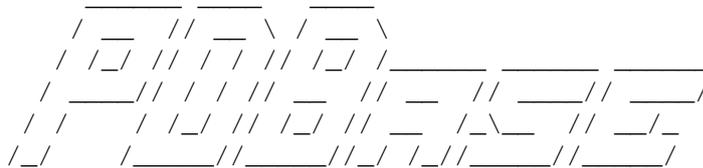
1.30	Licence	14
1.31	Pas de garantie	15
1.32	Disclaimer	16
1.33	GoldEd	16
1.34	MagicWB	16
1.35	MUI	16
1.36	MUIBuilder	18
1.37	ReOrg	18
1.38	Index	18

---

# Chapter 1

## PDBase

### 1.1 PDBase 1.1



- PDBase 1.1 -  
Copyright ©1994,95 Jérôme Souquières

~Introduction~

~Installation~

~Usage~Rapide~

~Reference~~~~~

~Astuces~~~~~

~Historique~~~

~A faire~~~~~

~Remerciements

~Auteur

~Legal

### 1.2 Introduction

PDBase a été créé pour les personnes qui, comme moi, téléchargent des milliers de fichiers depuis leur BBS et qui veulent les archiver sur disque de manière efficace.

Pour moi, efficace signifie:

- \* Possibilité de classer les fichiers dans différentes catégories.

- \* Possibilité d'ajouter des commentaires à chaque programme. En effet, je parie que cette situation vous est déjà arrivée: un ami vous demande "c'est quoi ce fichier schmurtz28.lha que je viens de trouver sur ta disquette ?".

- \* Mise à jour facile des programmes.

- \* Et par dessus tout: un maximum d'automatisation.

Comme je n'ai pu trouver aucun programme qui me satisfasse, j'ai pris mon compilateur C préféré et j'ai créé PDBase. J'espère que ce programme vous aidera à gagner du temps en gérant vos fichiers.

## 1.3 Installation

Il suffit de double-cliquer sur l'icône d'installation et de suivre les instructions. (note: Installer doit se trouver dans votre "path").

Si vous n'avez pas encore Installer, vous devrez vous rouler l'installation à la main sous les aisselles. C'est très facile: il suffit de copier le répertoire PDBase ou vous voulez puis supprimer le fichier "Install".

## 1.4 Usage

Voyons comment utiliser PDBase.

D'abord, lancez le depuis le workbench ou le CLI. La fenêtre principale apparait. En haut, vous pouvez voir un gadget de page qui indique le mode courant. Deux modes sont disponibles:

- \* Recherche: vous pouvez chercher un programme dans la base en utilisant des jokers.
- \* Edition: vous pouvez éditer la base, c'est à dire ajouter des catégories et des programmes. C'est le mode que nous utiliserons dans ce chapitre.

Pour comprendre les explications ci-dessous, vous devez connaître la terminologie utilisée dans ce document. Vous pouvez lire les trois paragraphes suivant dans l'ordre pour apprendre à utiliser PDBase. Les liens hypertextes dans ces sections sont simplement là pour votre confort.

Voici les principaux points pour créer une base:

- ~1) ~Créer des catégories
- ~2) ~Créer des ~programmes~
- ~3) ~Mettre à jour les programmes~

## 1.5 Terminologie

Pour comprendre les explications, vous devez connaître la terminologie utilisée par PDBase. PDBase manipule quatre entités:

\* **Catégorie:**

Les catégories sont similaires à des répertoires sur un disque. Elles permettent de séparer les données en groupes logiques.

\* **Programme:**

Un logiciel, comme ReOrg, MUI, MUIBuilder, etc...

Il peut être composé de plusieurs fichiers et liens.

\* **Fichier:**

Un fichier physique. Un programme peut contenir plusieurs fichiers: par exemple, le programme ReOrg est composé de deux fichiers: reorg31.lha et reorg31pch.lha. Un fichier est totalement géré par PDBase, c.a.d qu'il est copié sur et supprimé des disques d'archive quand nécessaire.

\* **Lien:**

Un fichier physique connu par son chemin. PDBase conserve seulement le chemin de ce fichier, il ne le copiera ou ne le détruira jamais. Cela peut être utile pour les CD-ROMs.

## 1.6 Créer une Catégorie

Vous pouvez créer votre propre organisation, mais je vous suggère d'utiliser l'arborescence aminet. Vous pouvez utiliser le menu Projet/Ouvrir pour charger le fichier fourni "aminet.pdb" qui est l'arborescence aminet.

Si vous n'utilisez pas l'organisation aminet, vous pouvez créer vos propres catégories avec le bouton "Ajouter Catégorie". La fenêtre catégorie s'ouvrira alors: tapez le nom de la catégorie que vous voulez créer puis appuyez sur "OK". C'est tout !

Vous pouvez vous déplacer dans les catégories:

- un double click sur une catégorie dans la fenêtre principale permet d'entrer dans cette catégorie.
- Parent vous ramène dans la catégorie parente.
- Racine vous ramène dans la catégorie racine (principale).

## 1.7 Créer un Programme

C'est la plus importante partie du travail.

Supposons que vous venez de télécharger les deux fichiers:

```
reorg31.lha
reorg31pch.lha
```

qui forment l'optimiseur de disque ReOrg d'Holger Kruse.

Allez dans la catégorie où vous voulez le mettre (par exemple "disk/optim") et appuyez sur le bouton "Ajouter Programme".

La fenêtre programme s'ouvre.

Remplissez les gadgets de chaîne. Par exemple:

Nom: ReOrg

Version: 3.11

Comment: Fabuleux optimiseur de disque.

Puis ajoutez les deux fichiers dans la liste "Fichiers" avec le bouton "Ajouter Fichier" (et les requêtes de fichier). Une fois fait, vous pouvez voir deux entrées dans la liste "Fichiers": reorg31.lha et reorg31lpch.lha précédées par une petite icône de disque. Cette icône signifie que ce sont des FICHIERS (par opposition à des LIENS).

De plus, il y a un "N" devant eux. Cela signifie qu'ils sont nouveaux, non encore archivés.

Maintenant, il vous faut sélectionner une destination pour chaque fichier. Pour cela, double-cliquez sur un des fichiers. La fenêtre de choix de disque apparaît, et vous permet de choisir un disque de destination. Comme il s'agit de notre premier programme, PDBase ne connaît encore aucun disque, donc appuyez sur "<Nouveau Disque>", insérez un disque dans un lecteur et choisissez le dans la requête ASL.

Le fichier que vous avez choisi sera alors assigné au disque indiqué. Vous remarquerez que PDBase a automatiquement assigné l'autre fichier.

Maintenant, appuyez sur "OK".

La fenêtre de traitement apparaît, indiquant que les fichiers sont en cours de copie sur le(s) disque(s) de destination.

## 1.8 Mettre à jour un programme

Formidable, vous venez de recevoir la nouvelle version de ReOrg: 12.23 (juste un exemple) !

Allez dans la catégorie correspondante (par exemple, "disk/optim") et double-cliquez sur "ReOrg".

La fenêtre programme s'ouvre. Vous pouvez éditer les gadgets de chaîne pour mettre à jour la version (vous pouvez aussi changer le nom et le commentaire si vous le désirez).

Maintenant, il vous faut mettre à jour les fichiers. Notez qu'il y a deux entrées dans la liste "Fichiers": reorg31.lha et reorg31lpch.lha.

Sélectionnez "reorg31.lha" et "reorg31lpch.lha" et cliquez sur "Remove". La lettre "D" apparaît devant les fichiers, indiquant que ces fichiers vont être supprimés.

Maintenant ajoutez le nouveau fichier: appuyez sur "Ajouter Fichier" et

sélectionnez "reorg1223.lha" comme décrit dans Ajout de programme.

Puis appuyez sur OK.

Le nouveau fichier va être copié vers sa destination. Mais les anciens fichiers ne seront pas supprimés maintenant si la destination du nouveau fichier est différente du disque sur lequel étaient les anciens fichiers. Les anciens fichiers ne seront supprimés que quand des nouveaux fichiers seront copiés sur le disque où ils se trouvent. Cette méthode minimise l'effet grille-pain (échanges intempestifs de disques).

## 1.9 Reference

Fenêtres:

```
Fenêtre Principale          ~
Fenêtre Catégorie~         ~
Fenêtre Programme~         ~
Fenêtre Choix de Disque
Fenêtre de Traitement~~~   ~
Fenêtre d'édition de Disques ~
Fenêtre de Renommage de Disque
```

Menus:

```
Projet~~~~~                ~~~~~~
Edition~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~
Options~                    ~~~~~~
```

## 1.10 Fenêtre Principale

C'est la fenêtre principale de PDBase. D'ici, vous pouvez vous déplacer dans la base, rechercher un programme, ou éditer cette base.

Recherche/Edition (gadget de page):

Sélectionne le mode de PDBase:

Le mode Recherche permet de rechercher un programme dans la base.

Le mode Edition permet d'éditer la base.

Liste de gauche:

Présente les programmes et catégories de la catégorie courante.

Texte en dessous:

Montre la catégorie courante.

Parent:

Remonte dans la catégorie parente.

Racine:

Remonte dans la catégorie racine (principale).

Listes de droite:

Si un programme est sélectionné dans la liste de gauche, montre la version, la date de dernière modification, les fichiers composant le programme et le commentaire.

En mode Recherche:

Chercher:

Le motif que PDBase va rechercher. Tous les jokers amigados sont autorisés.

Dans Catégorie:

Montre la catégorie dans laquelle la recherche aura lieu quand le mode "Catégorie Sélectionnée" est sélectionné.  
Le gadget "popup" est utilisé pour sélectionner la catégorie.

Suivant:

Sélectionne le prochain programme qui satisfait les conditions de recherche.

Précédent:

Sélectionne le programme précédent qui satisfait les conditions de recherche.

Nom/Fichier/Lien/Comment ("checkmarks"):

Sélectionne quels champs seront comparés au motif donné.

Catégorie Sélectionnée/Base entière:

Détermine si la recherche aura lieu dans la catégorie entière ou dans une catégorie spécifiée.

En mode Edition:

Ajouter Programme:

Ajoute un nouveau programme à la base.

Ajouter Catégorie:

Ajoute une nouvelle catégorie à la base.

Editer:

Edite les programmes et catégories sélectionnés.

Remove:

Supprime les programmes et catégories sélectionnés.

Déplacer vers Temp:

Déplace les programmes et catégories sélectionnés dans le tampon temporaire. Note: vous ne pouvez pas sauver une base si le tampon temporaire n'est pas vide.

Déplacer depuis Temp:

Déplace les programmes et catégories sélectionnés depuis le tampon temporaire vers la catégorie courante.

## 1.11 Fenêtre Catégorie

---

Cette fenêtre s'ouvre quand vous ajoutez une nouvelle catégorie ou éditez une ancienne. Elle contient tous les paramètres décrivant cette catégorie.

Chemin:

Montre la catégorie dans laquelle la catégorie éditée se trouve.

Nom:

Nom de la catégorie éditée.

## 1.12 Fenêtre Programme

Cette fenêtre s'ouvre quand vous ajoutez un nouveau programme ou éditez un ancien. Elle contient tous les paramètres décrivant ce programme.

Catégorie:

Montre la catégorie dans laquelle le programme édité se trouve.

Nom:

Nom du programme édité.

Version:

Version du programme édité.

Comment:

Commentaire du programme édité.

Liste de Fichiers:

Montre les fichiers composant le programme.

- \* Une icône de disque devant un fichier indique que c'est un FICHIER.
- \* Une icône de disque dur devant un fichier indique que c'est un LIEN.
- \* La lettre "N" devant un fichier indique que c'est un nouveau fichier (non encore assigné à un disque). Vous pouvez sélectionner le disque destination en double-cliquant sur le fichier.
- \* La lettre "D" devant un fichier indique que ce fichier est marqué à supprimer, c.a.d qu'il sera supprimé dès que possible.

Ajouter Fichier:

Ajoute un(des) nouveau(x) fichier(s). Ouvre une requête de fichiers pour que vous choisissiez ce(s) fichier(s). Chaque fichier sera assigné à un disque destination par défaut. Vous pouvez le changer en double cliquant sur le fichier.

Ajouter Lien:

Ajoute un(des) nouveau(x) lien(s). Ouvre une requête de fichiers pour que vous choisissiez ce(s) fichier(s) lien(s).

Supprimer:

Supprime les fichiers sélectionnés.

---

Restaurer:

Restaure les fichiers sélectionnés.

## 1.13 Fenêtre Choix de Disque

Cette fenêtre vous permet de choisir le disque destination d'un fichier.

Fichier:

Nom du fichier que vous allez ajouter.

Taille:

Taille du fichier que vous allez ajouter.

Liste:

Utilisez la pour sélectionner le disque destination de ce fichier:

- \* Un disque sur lequel il ne semble pas y avoir assez d'espace pour ce fichier est affiché en noir.
- \* Un disque sur lequel il semble y avoir assez d'espace pour ce fichier est affiché en blanc.
- \* Le premier disque: <Nouveau Disque> est particulier: il vous permet d'ajouter un nouveau disque à la base et d'assigner le fichier à ce nouveau disque.

## 1.14 Fenêtre de Traitement

Cette fenêtre s'ouvre pour vous montrer le déroulement des opérations quand PDBase traite des fichiers.

Parfois, il vous sera posée une question, et un ou deux boutons apparaîtront. Il vous suffira alors de lire le texte et de répondre à la question, le texte étant explicite.

## 1.15 Fenêtre d'édition de Disques

Cette fenêtre détaille la liste des disques connus (c.a.d utilisés par PDBase pour stocker vos fichiers) et la liste des fichiers stockés sur chaque disque.

Liste de Gauche:

Trier:

Trie les disques dans l'ordre alphabétique.

Haut, Bas, Avant, Après:

Déplace le disque sélectionné.

Liste:

---

Affiche la liste des disques connus, et possède deux colonnes:  
colonne 1: nom du disque.  
colonne 2: estimation de la place libre sur ce disque.

Ajouter:

Ajoute un nouveau disque à la liste.

Supprimer:

Supprime un disque de la liste. Vous pouvez supprimer un disque seulement s'il est vide.

Renommer:

Renomme un disque. Cf Fenêtre de Renommage de Disque.

Mettre à jour:

Supprime les anciens fichiers (supprimés et eXpirés) de ce disque et lit l'espace libre sur ce disque pour le mettre à jour dans la base.

Convertir Liens:

Quand vous appuyez sur ce bouton, PDBase recherche dans tous les programmes s'il y a des fichiers liens (LIENS) qui appartiennent au disque sélectionné. S'il y en a, il sont convertis en fichiers "normaux", c.a.d fichiers gérés par PDBase. Cf Astuces pour un exemple d'utilisation.

Liste de Droite:

Liste:

Affiche la liste des fichiers du disque sélectionné. Cette liste a deux colonnes:  
colonne 1: nom du fichier.  
colonne 2: taille du fichier.

De plus,

- \* un "D" devant un fichier indique que ce fichier est marqué à supprimer, c.a.d qu'il sera supprimé dès que possible.
  
- \* un "X" devant un fichier indique que ce fichier est eXpiré, c.a.d qu'il appartenait à un programme qui a été supprimé. Ce fichier sera supprimé dès que possible.

Restaurer fichier:

Restaure les fichiers sélectionnés.

Note: un fichier eXpiré ne peut être restauré, car il n'appartient plus à aucun programme.

## 1.16 Fenêtre de Renommage de Disque

Cette fenêtre vous permet de renommer un disque.

Nom:

Nom du disque.

---

Renomme physiquement le disque:

Si ce bouton est sélectionné, le disque sera renommé physiquement.  
Sinon, il vous faudra le renommer vous-même.

## 1.17 Menu Projet

Nouveau:

Efface la base actuelle pour commencer un nouveau projet.

Ouvrir:

Ouvre une base depuis le disque.

Sauver:

Sauve la base sur disque sous le nom courant.

(le nom courant est positionné par un succès d'"Ouvrir" ou "Sauver en").

Sauver en:

Sauve la base sur le disque en demandant un nom de fichier d'abord.

A propos de:

Informations à propos de PDBase.

Quitter:

Quitte PDBase. Si la base n'est pas sauvée, ouvre d'abord une requête pour sauver la base.

## 1.18 Menu Options

Créer Icones?:

Si ce menu est sélectionné, une icone sera créée avec la sauvegarde d'une base. Note: si la base a déjà une icone, elle ne sera pas effacée.

L'icone utilisée est:

ENV:PDBase/def\_PDBase.info, puis ENV:sys/def\_PDBase.info, puis l'icone projet par défaut.

Copier commentaire:

Si ce menu est sélectionné, quand un fichier est copié, son commentaire est copié également. Sinon, un commentaire vide est utilisé.

Copier date:

Si ce menu est sélectionné, quand un fichier est copié, sa date est copiée également. Sinon, la date du fichier copié est la date courante.

Sauver Options:

Sauve les réglages sur disque.

## 1.19 Menu Edition

---

Disques:

Ouvre la Fenêtre d'édition de Disques.

## 1.20 Astuces

Voici quelques situations particulières que PDBase peut traiter:

~Vous avez déjà des disques archives~

### 1.21 Vous avez déjà des disques archives

Si vous avez déjà essayé de constituer des disques d'archive vous même ou avec un autre programme, vous pouvez garder ces disques. La conversion vers PDBase demandera juste un peu de travail.

1) Sur vos disques d'archives, mettez tous les fichiers dans la racine.

2) Créez vos catégories.

3) Ajoutez vos programmes.

Par exemple, vous souhaitez ajouter ReOrg à votre base et ReOrg est déjà archivé sur le disque "DSK64" en deux fichiers: reorg31.lha et reorg31lpch.lha.

Appuyez sur "Ajouter Programme". La Fenêtre Programme s'ouvre. Complétez les gadgets de chaîne (nom, version, commentaire) et ajoutez les deux fichiers avec le bouton "Ajouter Lien". Puis appuyez sur "OK".

Répétez la même opération pour tous vos programmes.

4) Allez dans la Fenêtre d'édition de Disques et pour chacun de vos disques:

\* ajoutez le disque à la base avec le bouton "Ajouter".

\* appuyez sur "Convertir Liens" pour ce disque.

C'est tout!

## 1.22 Historique

~1.0~~

~1.0a~

~1.1~~

## 1.23 1.0

Version Initiale.

---

## 1.24 1.0a

Bugs corrigés:

- PDBase plantait parfois en quittant. Corrigé.

## 1.25 1.1

Amélioration majeures:

- + Effacement retardé: lors de la mise à jour d'un programme, les anciens fichiers ne sont pas supprimés immédiatement de leur disque, mais seulement quand nécessaire (quand PDBase effectue une opération sur ce disque pendant une copie, une mise à jour, etc). Ceci réduit l'effet grille-pain et permet de récupérer des fichiers supprimés.
- + Support pour CD-ROMs. Cf Liens.

Améliorations légères:

- + La requête ASL utilisée pour l'ajout de fichier supporte la multisélection.
  - + La plupart des listes sont maintenant multisélectionnables.
  - + Quand on renomme un disque, le disque peut être renommé physiquement.
  - + Ajout d'un bouton "Racine" à la fenêtre principale.
  - + Après avoir appuyé sur "Parent" dans la fenêtre principale, la catégorie parente est affichée, mais de plus, l'ancienne catégorie courante est sélectionnée.
  - + Quand une base est sauvée avant de quitter, PDBase ne quitte que si la sauvegarde s'est bien déroulée.
  - + Les disques ne sont plus triés par ordre alphabétique, mais selon les désirs de l'utilisateur.
  - + Consommation de mémoire réduite.
  - + Le système de prédiction de place libre sur disque a été amélioré. Le vieux système sous-estimait parfois la place nécessitée par un fichier.
  - + Ajout de jauges pendant la copie et d'autres opérations.
  - + La date de dernière modification de chaque programme est sauvegardée.
  - + Ajout d'un argument/tooltype: FILEDIR/K pour spécifier le chemin par défaut de la requête utilisée lors de l'ajout de fichiers à un programme.
  - + PDBase peut créer des icônes lors de la sauvegarde de bases.
  - + L'utilisateur est averti quand il tente de sauver par dessus un fichier existant avec "Sauver En".
  - + Lors de la copie, les protections (rwed, etc) et UserId/GroupId (utilisés pour les réseaux) sont également copiés.
  - + Lors de la copie, le commentaire et la date du fichier original sont copiés si l'utilisateur le demande.
  - + Les requêtes DOS (disque protégé, fichier non trouvé, etc...) apparaissent maintenant sur l'écran de PDBase au lieu de l'écran public par défaut (le workbench).
  - + Quand un fichier est ajouté à un programme, PDBase teste si un fichier de même nom n'existe pas déjà pour ce programme.
  - + Quand un fichier est assigné à un disque, PDBase teste si un fichier de même nom n'existe pas déjà sur ce disque.
  - + PDBase gère maintenant le CONTROL-C (oblige PDBase à quitter).
-

Bugs corrigés:

- Après avoir modifié le nom d'un programme ou d'une catégorie, la liste de la fenêtre principale n'était pas retriée. Corrigé.

## 1.26 Remerciements

Je voudrais remercier (par ordre alphabétique):

- \* Dietmar Eilert: pour GoldEd.
- \* Philippe Fabry: pour le bêta-test et des suggestions.
- \* Martin Huttenloher: pour les icones MagicWB
- \* Holger Kruse: parce que ReOrg est un bon exemple. (pour comprendre, lisez le chapitre "Usage" 8^), mais aussi un outil précieux.
- \* Cedric Souchon: pour le bêta-test, des suggestions, son aide dans la conception de l'interface utilisateur de PDBase et pour la création de la base d'exemple aminet.
- \* Stefan Stunz: pour son formidable MUI.
- \* Eric Total: pour MUIBuilder (outil précieux pour gagner du temps).
- \* Lionel Vintenat: pour le bêta-test, et ses (excelllllentes) suggestions.

## 1.27 Auteur

Jerome Souquieres  
Milly-Crespiat  
15130 Arpajon sur Cere  
FRANCE

usenet : jerome.souquieres@ramses.fdn.org  
fidonet : 2:320/104.14

Je vous demande de m'envoyer un mail si vous utilisez ce programme.  
De plus, vous pouvez (et devez! 8^) m'envoyer des rapports de bugs et  
des demandes d'améliorations.

Si vous souhaitez traduire PDBase dans une autre langue, vous pouvez me  
contacter également.

## 1.28 A Faire

---

Voici une partie de mon fichier todo: ce sont les points principaux que je voudrais implémenter dans les prochaines versions. Notez que je n'apporte aucune garantie quand au fait que ces idées seront implémentées.

- La fenêtre devrait être une AppWindow.
- Un menu devrait permettre à l'utilisateur de déterminer ce que PDBase doit faire avec le fichier source après une copie (supprimer toujours/jamais/demander).
- L'impression de la base devrait être possible.
- Une comparaison de banque pourrait être implémentée.
- La comparaison de nom pendant une recherche pourrait être "intelligente", (c.a.d ne pas se limiter à une comparaison de motif).
- L'utilisateur devrait pouvoir copier une sélection de fichier sur des disques.
- PDBase pourrait formater lui-même ses disques.
- Diverses informations statistiques seraient les bienvenues.
- La fusion de deux bases devrait être possible.
- La base pourrait être compressée sur disque (en utilisant PowerPacker ou XPK ?)

## 1.29 Legal

```
~License~~~~~
~No Warranty  ~
~Disclaimer~~
```

Note: Ces trois paragraphes sont restés en anglais. En effet, je n'ai malheureusement pas les compétences nécessaires pour fournir une traduction efficace de ces paragraphes. Si vous êtes absolument réfractaire à l'anglais, et que vous avez besoin de plus amples informations sur les modes de distribution de PDBase, vous pouvez me contacter.

```
Copyrights
~GoldEd~~~~~
~MagicWB~~~~~
~MUI~~~~~
~MUIBuilder~
~ReOrg~~~~~
```

## 1.30 Licence

This license applies to the product called "PDBase", a program for the Amiga computer, published by Jerome Souquieres under the concepts of FreeWare, and the accompanying documentation, example files and anything else that comes with the original distribution. The terms "Program" and "PDBase" below, refer to this product. The licensee is addressed as "you".

\* You may copy and distribute verbatim copies of the program's executable code and documentation as you receive it, in any

medium, provided that you conspicuously and appropriately publish only the original, unmodified program, with all copyright notices and disclaimers of warranty intact and including all the accompanying documentation, example files and anything else that came with the original.

\* You may not copy and/or distribute this program without the accompanying documentation and other additional files that came with the original. You may not copy and/or distribute modified versions of this program.

\* You may not copy, modify, sublicense, distribute or transfer the program except as expressly provided under this license. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, distribute or transfer the program is void, and will automatically terminate your rights to use the program under this license. However, parties who have received copies, or rights to use copies, from you under this license will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

\* By copying, distributing and/or using the program you indicate your acceptance of this license to do so, and all its terms and conditions.

\* Each time you redistribute the program, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute and/or use the program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.

\* You may not disassemble, decompile, re-source or otherwise reverse engineer the program.

\* If you wish to incorporate parts of the programs into other programs, write to the author to ask for permission.

\* You agree to cease distributing the program and data involved if requested to do so by the author.

\* You may charge a fee to recover distribution costs. The fee for diskette distribution may not be more than the cost to obtain a public domain diskette from Fred Fish.

## 1.31 Pas de garantie

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAMS, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAMS "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAMS IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAMS PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING

---

WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY REDISTRIBUTE THE PROGRAMS AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAMS (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAMS TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## 1.32 Disclaimer

No warranty, either express or implied, is made with respect to the fitness or merchantability of PDBase.

Jerome Souquieres (referred to as "the author"), reserves the right to not develop any future versions of PDBase.

The author will try to make a good faith attempt at correcting any problems if any are discovered, but is in no way required, nor bound to correct them.

The author neither assumes nor accepts any responsibility for the use or misuse of these programs. He will also not be held liable for any damages arising out of the use, or inability to use this program.

The author will not be liable for any damage arising from the failure of this program to perform as described, or any destruction of other programs or data residing on a system attempting to run the programs. The user of this program uses it at his or her own risk.

## 1.33 GoldEd

GoldEd est (C) Dietmar Eilert.

## 1.34 MagicWB

Magic Workbench est (C) Martin Huttenloher.

## 1.35 MUI

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

---

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.-

to

Stefan Stuntz  
Eduard-Spranger-Straße 7  
80935 München  
GERMANY

Ce qu'on pourrait traduire par:

Cette application utilise:

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI est un système qui permet de générer et maintenir des interfaces utilisateur graphiques. A l'aide d'un programme de réglages, l'utilisateur d'une application peut personnaliser son aspect selon son propre gout.

MUI est distribué en tant que shareware. Pour obtenir un pack complet contenant beaucoup d'exemples et plus d'informations à propos de l'enregistrement, veuillez chercher un fichier appelé "muiXXusr.lha" (XX doit être remplacé par le dernier numéro de version) sur votre BBS local (NDT: ou babillard pour les canadiens 8^) ou sur des disques de domaine public.

Si vous voulez vous enregistrer directement, n'hésitez pas à envoyer

DM 30.- or US\$ 20.-

à

Stefan Stuntz  
Eduard-Spranger-Straße 7  
80935 München

---

GERMANY

## 1.36 MUIBuilder

MUIBuilder est (C) Eric Totel.

## 1.37 ReOrg

ReOrg est (C) Holger Kruse.

## 1.38 Index

1.0  
1.0a  
1.1  
A Faire  
Astuces  
Auteur  
Créer un Programme  
Créer une Catégorie  
Disclaimer  
Fenêtre Catégorie  
Fenêtre Choix de Disque  
Fenêtre d'édition de Disques  
Fenêtre de Renommage de Disque  
Fenêtre de Traitement  
Fenêtre Principale  
Fenêtre Programme  
GoldEd  
Historique  
Installation  
Introduction  
Legal  
Licence  
MagicWB  
Menu Edition  
Menu Options  
Menu Projet  
Mettre à jour un programme  
MUI  
MUIBuilder  
Pas de garantie  
PDBase 1.1  
Reference  
Remerciements  
ReOrg  
Terminologie  
Usage  
Vous avez déjà des disques archives

---