

# **XBase**

Rafał Kaczmarczyk

Copyright © CopyrightÂ©1997-98 Rafał Kaczmarczyk

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> XBase		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Rafał Kaczmarczyk	July 8, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>XBase</b>	<b>1</b>
1.1	Dokumentacja do programu XBase wersja 3.0 . . . . .	1
1.2	Prawa autorskie i rozpowszechnianie . . . . .	1
1.3	Wprowadzenie . . . . .	2
1.4	Wymagania . . . . .	2
1.5	Instalacja na twardym dysku . . . . .	3
1.6	Instrukcja obsługi . . . . .	3
1.7	Uruchamianie programu . . . . .	3
1.8	Klawiszologia . . . . .	4
1.9	Definicja projektu . . . . .	5
1.10	Nowe . . . . .	5
1.11	Skasuj . . . . .	5
1.12	Rodzaj . . . . .	6
1.13	PokaŹ etykiety . . . . .	6
1.14	Pozycja . . . . .	6
1.15	Schowane . . . . .	6
1.16	Bez highlabel . . . . .	6
1.17	Akceptuj . . . . .	6
1.18	Reset . . . . .	6
1.19	Poniechaj . . . . .	7
1.20	Edycja... . . . .	7
1.21	Wyrównuj . . . . .	8
1.22	Długość maksymalna . . . . .	8
1.23	Długość widzialna . . . . .	8
1.24	Ilość lini . . . . .	8
1.25	Skrót z klawiatury . . . . .	8
1.26	Tryb nadpisywania . . . . .	8
1.27	Powtarzalne wprowadzanie danych . . . . .	8
1.28	Bez ramki . . . . .	9
1.29	Akceptuj . . . . .	9

1.30 Prawda . . . . .	9
1.31 Fałsz . . . . .	9
1.32 Element . . . . .	9
1.33 Nowe . . . . .	9
1.34 Skasuj . . . . .	9
1.35 Długość . . . . .	9
1.36 Edycja widoku . . . . .	9
1.37 Zapisywanie projektu . . . . .	10
1.38 Zapisywanie w formacie ASCII . . . . .	10
1.39 Wczytywanie projektu . . . . .	11
1.40 Kasowanie danych . . . . .	11
1.41 Ikonifikowanie programu . . . . .	11
1.42 Wychodzenie z programu . . . . .	11
1.43 Wycinanie rekordu do bufora . . . . .	12
1.44 Kopiowanie rekordu do bufora . . . . .	12
1.45 Wstawianie rekordu z bufora . . . . .	12
1.46 Dodawanie rekordu . . . . .	12
1.47 Kasowanie rekordu . . . . .	13
1.48 Przeszukiwanie rekordów . . . . .	13
1.49 Rozróżniaj wielkość liter . . . . .	14
1.50 Twórz listę . . . . .	14
1.51 Zaznacz znalezione . . . . .	14
1.52 Operator . . . . .	14
1.53 Przeszukuj . . . . .	14
1.54 Reset . . . . .	14
1.55 Znajdź . . . . .	14
1.56 Poniechaj . . . . .	14
1.57 Sortowanie rekordów . . . . .	15
1.58 Pozycja . . . . .	15
1.59 Porządek . . . . .	15
1.60 Usuń . . . . .	15
1.61 Reset . . . . .	15
1.62 Sortuj . . . . .	16
1.63 Przeglądanie rekordów . . . . .	16
1.64 Filtr . . . . .	16
1.65 Znaczniki . . . . .	17
1.66 Ustawienia . . . . .	17
1.67 Obsługa pól wielolinijkowych . . . . .	17
1.68 Historia programu . . . . .	19

---

1.69	Do zrobienia . . . . .	23
1.70	Kontakt z autorem . . . . .	23
1.71	Podziękowania . . . . .	23
1.72	Czym jest BlaBla? . . . . .	24
1.73	HIGHLABEL . . . . .	24

---

# Chapter 1

## XBase

### 1.1 Dokumentacja do programu XBase wersja 3.0

XBase 3.0 (25.06.98)

Copyright © 1995-98 Rafał Kaczmarczyk (Rav/SubBlaBla)

All rights reserved.

Produkt BLaBla

- > <- - Prawa autorskie i rozpowszechnianie
- > <- - Wprowadzenie
- > <- - Wymagania
- > <- - Instalacja na twardym dysku
- > <- - Instrukcja obsługi
- > <- - Historia programu
- > <- - Do zrobienia
- > <- - Kontakt z autorem
- > <- - Podziękowania
- > <- - Co to jest BLaBla?

### 1.2 Prawa autorskie i rozpowszechnianie

Prawa autorskie i rozpowszechnianie

~~~~~

XBase is Copyright © 1995-98 Rafał Kaczmarczyk. All rights reserved.

textfield.gadget is Copyright © 1995 Mark Thomas.

Ten program podlega "Standard Amiga FD-Software Copyright Note".

Ten program jest CARDWARE, jak zostało to określone w punkcie 4c.

Jeśli szukasz więcej szczegółów, proszę przeczytać AFD-COPYRIGHT  
(wersję 1 lub nowszą).

## 1.3 Wprowadzenie

### Wprowadzenie

~~~~~

XBase jest elastyczną bazą danych z bardzo prostym w użyciu edytorem pól i widoku (można skasować, dodać, przestawić pole w każdej chwili). Program korzysta z dynamicznego rezerwowania pamięci, to znaczy, że ilość rekordów i pól zależy od ilości wolnej pamięci.

#### CECHY:

- przyjazny w użytkowaniu gadzetałowy interfejs użytkownika
- font sensitivity
- shortcuts dla wszystkich gadżetów
- tooltypes & template
- appwindow, appicon
- opcja ikonifikacji
- program jest zlokalizowany
- program korzysta z newlook menus, scaled checkbox, iconify size-only
- funkcja filtru
- nielimitowana ilość pól i rekordów
- program potrafi zapisywać/odczytać pliki w formacie ASCII
- opcja sortowania korzysta z locale.library
- opcja wyszukiwania wykorzystuje filtry AmigaDOSu
- definiowalne shortcuts dla pól
- opcja chowania pól
- opcja powtarzalnego wprowadzania danych
- ASLowie wybieraczki plików
- elastyczne opcje wyszukiwania i sortowania
- edytor widoku
- ...

## 1.4 Wymagania

### Wymagania

~~~~~

- AmigaOS 3.0
- 1 MB RAM



## 1.5 Instalacja na twardym dysku

Instalacja na twardym dysku

~~~~~

Aby zainstalować program na twardym dysku należy przenieść szufladę programu do docelowego katalogu.

## 1.6 Instrukcja obsługi

Instrukcja obsługi

~~~~~

- > <- - Uruchamianie programu
- > <- - Klawiszologia
- > <- - Definicja projektu
- > <- - Edycja widoku
- > <- - Zapisywanie projektu
- > <- - Zapisywanie w formacie ASCII
- > <- - Wczytywanie projektu
- > <- - Ikonifikowanie programu
- > <- - Wychodzenie z programu
- > <- - Kasowanie danych
- > <- - Wycinanie rekordu do bufora
- > <- - Kopiowanie rekordu do bufora
- > <- - Wstawianie rekordu z bufora
- > <- - Dodawanie rekordu
- > <- - Kasowanie rekordu
- > <- - Przeszukiwanie rekordów
- > <- - Sortowanie rekordów
- > <- - Przeglądanie rekordów
- > <- - Znaczniki
- > <- - Ustawienia programu
- > <- - Obsługa pól wielolinijkowych

## 1.7 Uruchamianie programu

Uruchamianie programu

~~~~~

XBasea można uruchomić z workbencha i z shella.

Przy uruchamianiu można podać następujące argumenty (SHELL i tooltypey):

FILE - Nazwa pliku, który będzie automatycznie wczytany zaraz po uruchomieniu XBasea (tylko SHELL).

PUBSCREEN - Nazwa ekranu publicznego na którym XBase otworzy swoje okno.

Jeśli program ekranu nie znajdzie okno zostanie otwarte na ekranie Workbench.

FONT - Czcionka jaką będzie używał program, składnia:

<nazwa czcionki/rozmiar czcionki>

NOICONS - Wyłącza zapisywanie ikon dla każdego projektu.

LOCALESORT - Przy włączonej tej opcji ciągi znaków będą porównywane poprzez funkcję zawartą w bibliotece locale.library.

W przypadku sortowania baz danych w języku polskim nie ma potrzeby włączać tej opcji.

NOHIGHLABEL - Wyłącza tryb **HIGHLABEL** dla wszystkich pól.

NOBORDER - Pole będzie bez ramek.

IGNSAVEDWINPOS - Program będzie ignorować zapisane współrzędne okna.

Program można uruchomić także poprzez kliknięcie na ikonie projektu XBasea.

Tooltypey można zmienić z poziomu programu.

## 1.8 Klawiszologia

Klawiszologia

~~~~~

Ogólna zasada:

LEWA AMIGA + KLAWISZ - skróty klawiaturowe dla gadżetów

PRAWA AMIGA + KLAWISZ - skróty klawiaturowe dla menu

Poruszanie się po rekordach:

kursor w górę - poprzedni rekord

kursor w dół - następny rekord

SHIFT + kursor w górę - pierwszy rekord

SHIFT + kursor w dół - ostatni rekord

Inne:

PRAWA AMIGA + CTRL + podkreślona

litera - przeglądanie wg tego pola

ENTER, RETURN - aktywacja pierwszego pola tekstowego

SHIFT + ENTER, RETURN - aktywacja ostatniego pola tekstowego

Jeżeli pole jest aktywne (jest w nim kursor) to:

RETURN, TAB - następne pole

SHIFT + RETURN, SHIFT + TAB - poprzednie pole

LEWA AMIGA + Q - przywraca poprzednią zawartość pola (UNDO)

LEWA AMIGA + X - czyôci zawartoôê pola  
SHIFT + kursor w prawo - kursor skacze na koniec tekstu w polu  
SHIFT + kursor w lewo - kursor skacze na poczâtek tekstu w polu  
SHIFT + BACKSPACE - kasuje wszystkie znaki od kursora do poczâtku  
SHIFT + DELETE - kasuje wszystkie znaki od kursora do koïca  
Dwuklik w pobliûu pola - przeglądanie wg tego  
Dwuklik w pobliûu pola + SHIFT - edycja pola  
Dwuklik w pobliûu pola + ALT - edycja atrybutów pola  
Dwuklik w pobliûu pola + CTRL - przejôcie do trybu edycji widoku

## 1.9 Definicja projektu

Definicja projektu

~~~~~

Wybierz opcjê "Projekt/Definicja..." w wyniku czego otworzy siê okno edycji pól. Gdy chcesz tworzyê projekt od poczâtku, a jest juû jest utworzony projekt to wczeônij wybierz opcjê "Projekt/Wyczyôê/Projekt...".

W gównym oknie programu i w trybie projektowania, okno te moûna wywoâê poprzez dwuklik w polu lub obok niego wraz z przytrzymanym klawiszem SHIFT.

Gadûety:

Nowe

Edycja...

Skasuj

Pozycja

Rodzaj

Pokaû etkiêtê

Bez highlabel

Schowane

Akceptuj

Reset

Poniechaj

## 1.10 Nowe

Dodaje nowe pole do listy.

## 1.11 Skasuj

Kasuje zaznaczone pole. Gadûet jest nieaktywny, gdy nie jest wybrane ûadne pole.

## 1.12 Rodzaj

Tym gadûetem ustalasz rodzaj pola.

Tekstowe - Moûna wpisywaê ciâgi alfanumeryczne.

Numeryczne - J.w. z tâ r  nic  ,    przy sortowaniu zawarto   poa b  dzie traktowana jako liczba.

Logiczne - Zrealizowane za pomoc   gad  tu CHECKBOX, pole przyjmuje dwa stany.

Cykliczne - Zrealizowane za pomoc   gad  tu cyklicznego. Wybiera si  pozycj  z listy.

## 1.13 Poka  etykiet 

B  dzie pokazywana etykieta pola. Gad  t jest nieaktywny, gdy nie jest wybrane  adne pole.

## 1.14 Pozycja

Tym suwakiem ustalasz pozycj  pola w li cie. Gad  t ten jest nieaktywny, gdy nie jest wybrane  adne pole.

## 1.15 Schowane

Ustawienie tej flagi powoduje,    pole nie b  dzie widoczne, ale b  dzie mo na wed ug niego sortowa . Gad  t jest wy  czony, gdy nie ma wybranego pola.

## 1.16 Bez highlabel

Wy  cza tryb **HIGHLABEL** dla zaznaczonego pola. Gad  t jest nieaktywny, gdy nie jest wybrane  adne pole.

## 1.17 Akceptuj

Zatwierdza dokonane zmiany. Gad  t jest nieaktywny je li nie stworzy    adnego pola lub wszystkie pola s  schowane lub gdy pola nie zmieszcz  si  na ekranie. Takie samo dzia anie ma klawisz ENTER i RETURN.

## 1.18 Reset

Usuwa wszystkie pola. Gad  t jest wy  czony, gdy nie p l w projelcie.

---

## 1.19 Poniechaj

Zamyka okno i przywraca wcześniejszy stan pól, takie samo działanie ma gaduët zamykania okna i klawisz ESC.

## 1.20 Edycja...

Edycja atrybutów pola

~~~~~

Otwiera okno edycji atrybutów pola.

W tym oknie edytujesz dodatkowe atrybuty pola. Okno to można również wywołać klikając dwukrotnie na nazwie pola. Gaduët ten jest nieaktywny, gdy nie jest wybrane uadne pole.

W głównym oknie programu i w trybie projektowania, okno te można wywołać poprzez dwuklik w polu lub obok niego wraz z przytrzymanym klawiszem ALT.

Gaduëty dla pola tekstowego i numerycznego:

Wyrównuj:

Długość maksymalna:

Długość widzialna:

Ilość lini:

Skrót z klawiatury:

Tryb nadpisywania

Powtarzalne wprowadzanie danych

Bez ramki

Akceptuj

Reset

Poniechaj

Gaduëty dla pola logicznego:

Prawda:

Faîsz:

Skrót z klawiatury:

Akceptuj

Reset

Poniechaj

Pole cykliczne:

Element

Nowe

Skasuj

Długość:

Skrót z klawiatury:

Akceptuj

Reset

Poniechaj

## 1.21 Wyrównuj

Tym gadżetem określasz sposób wyrównywania tekstu w polu. Są trzy sposoby wyrównywania tekstu:

wyrównywanie do lewej krawędzi pola (pozycja w gadżecie "Do lewej")

centrowanie (pozycja w gadżecie "Centruj")

wyrównywanie do prawej krawędzi pola (pozycja w gadżecie "Do prawej").

## 1.22 Długość maksymalna

W tym gadżecie wpisujesz liczbę oznaczającą maksymalną (1-999) ilość znaków jaką będzie można wpisać do pola.

## 1.23 Długość widzialna

Gadżet "Długość widzialna:" służy do określenia szerokości ramki pola.

Liczbę tę podaje się w znakach (1-100).

## 1.24 Ilość lini

Tutaj wpisujesz ilość lini jaką będzie miało pole. Maksymalnie może być osiem linii.

Jeżeli po wpisaniu liczby większej od jeden program utworzy pole jednolinijkowe, oznacza to, że biblioteka textfield.gadget nie jest dostępna dla programu. Powinna ona się znajdować w katalogu "gadgets" katalogu XBasea lub w katalogu "Classes/gadgets" partycji systemowej.

## 1.25 Skróty z klawiatury

Tu wpisujesz znak klawisza jaki będzie aktywował pole.

## 1.26 Tryb nadpisywania

Włącza tryb nadpisywania.

## 1.27 Powtarzalne wprowadzanie danych

Ustawienie tej flagi powoduje, że gdy w pustym polu naciśniesz RETURN to do pola zostanie wstawiona zawartość pola z poprzedniego rekordu.

---

## 1.28 Bez ramki

Pole nie będzie posiadało ramki.

## 1.29 Akceptuj

Zamyka okna i zapamiętuje wprowadzone dane. Takie samo działanie ma klawisz ENTER i RETURN.

## 1.30 Prawda

Tekst odpowiadający zaznaczonemu gadżetowi CHECKBOX.

## 1.31 Fałsz

Tekst odpowiadający nie zaznaczonemu gadżetowi CHECKBOX.

## 1.32 Element

Spis wszystkich pozycji dla gadżetu cyklicznego.

## 1.33 Nowe

Dodaje nowy element.

## 1.34 Skasuj

Kasuje zanyczony element. Gadżet jest wyłączony, gdy nie jest zaznaczony  
żaden element.

## 1.35 Długość

Tu wpisujesz długość gadżetu (1-100). Długość podaje się w znakach.

## 1.36 Edycja widoku

Edycja widoku

~~~~~

Wybierz opcję "Projekt/Ed. widoku..." lub kliknij dwa razy w pobliżu pola  
trzymając równocześnie klawisz CTRL. Widok edytuje się operując klawiszami

kursorów oraz klawiszami ENTER (lub RETURN), TAB i DEL oraz operując myszą.

Myszà moŹna zmieniaê dŹugoœc pól oraz je przestawiaê. Dokonane zmiany zatwierdza siê poprzez wybranie opcji "Edycja widoku/Akceptuj", natomiast opcja "Edycja widoku/Poniechaj", powoduje powrót do trybu edycji rekordów oraz zostaje przywrócony poprzedni wygląd widoku projektu.

Pozostałe opcje z menu:

Edycja widoku/Tabulator - Tu ustala siê wielkoœæ tabulatora (1-20).

Pole/Nowe... - Tworzy nowe pole. Zostanie otwarte **okno edycji pól**, w którym naleŹy wpisaê nazwê pola oraz dokonaê innych ustawieí.

Pole/Edycja... - Otwiera **okno edycji pól** wraz z zaznaczonym aktualnym polem. Taki sam efekt moŹna uzyskaê poprzez dwuklik na polu.

Pole/Atrybuty... - Otwiera okno **edycji atrybutów** pola.

Pole/Skasuj - Kasuje pole przy którym stoi kursor.

Podkreœlona litera - skok kursora do tego pola

Podkreœlona litera z SHIFTEM - edycja pola

Dwuklik na polu - edycja pola

Dwuklik z ALTem na polu - edycja atrybutów pola

## 1.37 Zapisywanie projektu

Zapisywanie projektu

~~~~~

Jeœli projekt nie był jeszcze w ogóle zapisywany lub chcesz go zapisaê pod nową nazwą wybierz opcjê "Projekt/Zapisz jako..." i w requesterze wpisz nazwê pliku. Jeœli plik o podanej nazwie istnieje juŹ na dysku, program zapyta siê czy chcesz zastąpiê ten plik.

Jeœli chcesz zapisaê projekt z nazwą pod jaką został wczytany lub z nazwą pod jaką wczeœniej go zapisywałeś wybierz opcjê "Projekt/Zapisz".

## 1.38 Zapisywanie w formacie ASCII

Zapisywanie w formacie ASCII

~~~~~

MoŹesz wybraê format ASCII z TABem jako separatorem ("Projekt/Eksportuj/ASCII Rozdzielone TABami...") lub z przecinkiem jako separatorem ("Projekt/Eksportuj/ASCII Rozdzielone przecinkami..."). Po wybraniu opcji z menu w requesterze wpisz nazwê pliku. Jeœli plik o podanej nazwie istnieje juŹ na dysku, program zapyta siê czy chcesz zastąpiê ten plik.

Jeœli chcemy zapisaê tylko zaznaczone rekordy to trzeba zaznaczyê opcjê "Projekt/Eksportuj/Tylko zaznaczone rekordy"



## 1.39 Wczytywanie projektu

Wczytywanie projektu

~~~~~

Wybierz opcję "Projekt/Wczytaj..." i w requesterze wybierz plik do wczytania lub wrzuć ikonę pliku do głównego okna programu. Jeżeli w aktualnym projekcie dokonałeś zmian od ostatniego zapisu lub projekt w ogóle nie był zapisywany, pojawi się requester z prośbą o potwierdzenie tej operacji.

## 1.40 Kasowanie danych

Kasowanie danych

~~~~~

Jeżeli chcesz wyczyścić cały projekt to wybierz opcję z menu "Projekt/Wyczyść/Projekt...". Jeżeli chcesz skasować wszystkie rekordy wybierz opcję "Projekt/Wyczyść/Wszystkie rekordy...". W przypadku kasowania tylko zaznaczonych rekordów wybierz "Projekt/Wyczyść/Tylko zaznaczone...". We wszystkich przypadkach jeżeli w aktualnym projekcie były dokonane zmiany od ostatniego zapisu lub projekt w ogóle nie był zapisywany, to pojawi się requester z prośbą o potwierdzenie operacji.

## 1.41 Ikonifikowanie programu

Ikonifikowanie programu

~~~~~

Wybierz opcję "Projekt/Ikonifikuj..." w wyniku czego zamknie się główne okno programu. Aby otworzyć okno należy kliknąć dwukrotnie na aplikację.

## 1.42 Wychodzenie z programu

Wychodzenie z programu

~~~~~

Wybierz opcję "Projekt/Skończ..." lub wybierz gadżet zamykania okna. Jeżeli w aktualnym projekcie dokonałeś zmian od ostatniego zapisu lub projekt w ogóle nie był zapisywany, pojawi się requester z prośbą o potwierdzenie tej operacji.

---

## 1.43 Wycinanie rekordu do bufora

Wycinanie rekordu do bufora

~~~~~

Rekord możesz wyciąć w celu wstawienia go w innym miejscu. Aby wyciąć rekord wybierz opcję "Edycja/Wytnij". Rekord zostanie usunięty i skopiowany do buforu. Opcja jest nieaktywna, gdy w projekcie jest tylko jeden rekord.

Zobacz także:

[Wstawianie rekordu z buforu](#)

[Kopiowanie rekordu do buforu](#)

## 1.44 Kopiowanie rekordu do buforu

Kopiowanie rekordu do buforu

~~~~~

Rekord można skopiować w celu wstawienia go w innym miejscu. Aby skopiować rekord wybierz opcję "Edycja/Skopiuj". Rekord zostanie skopiowany do buforu.

Zobacz także:

[Wstawianie rekordu z buforu](#)

[Wycinanie rekordu do bufora](#)

## 1.45 Wstawianie rekordu z buforu

Wstawianie rekordu z buforu

~~~~~

Wybierz opcję "Edycja/Wstaw", program wstawi rekord z buforu za aktualnym rekordem. Opcja jest nieaktywna, gdy w buforze nie ma żadnego rekordu.

Zobacz także:

[Wycinanie rekordu do bufora](#)

[Kopiowanie rekordu do buforu](#)

## 1.46 Dodawanie rekordu

Dodawanie rekordu

~~~~~

Wybierz opcję "Edycja/Dodaj", program wstawi rekord za aktualnym rekordem.

## 1.47 Kasowanie rekordu

Kasowanie rekordu

~~~~~

Wybierz opcję "Edycja/Skasuj...". Gdy rekord nie jest pusty to pojawi się requester z prośbą o potwierdzenie skasowania rekordu. Opcja jest nieaktywna, gdy w projekcie jest tylko jeden rekord.

## 1.48 Przeszukiwanie rekordów

Przeszukiwanie rekordów

~~~~~

Wybierz opcję "Rekord/Znajdź...". Dla każdego pola możesz wprowadzić wzorec przeszukiwania. Akceptowane są wszystkie wzorce AmigaDOSu (pod warunkiem, że operator ustawiony jest na "Wzorce") np.: wzorec (#?skil#?ska będzie pasował do wszystkich wyrazów kończących się na litery "ski" i "ska".  
Jeby dowiedzieć się więcej o wzorcach zajrzyj do instrukcji AmigaDOSu.  
Nie trzeba wpisywać całego poszukiwanego tekstu, wystarczy kilka pierwszych liter.

W przypadku pól cyklicznych i logicznych nie trzeba wpisywać poszukiwanego tekstu, można skorzystać z gadżetu "<" po prawej stronie gadżetu tekstowego. Po wybraniu tego gadżetu należy wybrać pozycję którą chcemy odnaleźć.

Gadżety:

Rozróżniaj wielkość liter

Twórz listę

Zaznacz znalezione

Operator:

Przeszukuj:

Reset

Znajdź

Poniechaj

Jeżeli chcesz wznowić przeszukiwanie wykorzystując wcześniej wprowadzone wzorce to wybierz opcję "Rekord/Znajdź następny" lub "Rekord/Znajdź poprzedni". W obu przypadkach przeszukiwanie rozpocznie się od bieżącego rekordu z tą różnicą, że w pierwszym przypadku program będzie przeszukiwał do przodu czyli od bieżącego rekordu do ostatniego, a w drugim przypadku od bieżącego rekordu do pierwszego rekordu.

## 1.49 Rozr  niaj wielko   liter

W  acza rozr  nianie wielko  ci liter. Rozr  nianie wielko  ci liter mo  na w   czy   lub wy   czy   dla ka  dego pola oddzielnie.

## 1.50 Tw  rz list  

Powoduje, umieszczenie wszystkich znalezionych rekord  w w oknie identycznym jak w trybie **przegl  dania**.

## 1.51 Zaznacz znalezione

Znalezione rekordy b  d   zaznaczone.

## 1.52 Operator

Tu wybierasz spos  b por  wnywania ci  gu szukanego do zawarto  ci p  l.

Operator ustala si   dla ka  dego pola oddzielnie. W przypadku p  l tekstowych i operator  w <, >, =, <> itp, b  d   por  wnywane d  ugo  ci tekst  w. W przypadku p  l numerycznych b  d   por  wnywane warto  ci liczbowe.

## 1.53 Przeszukuj

Tu ustalasz zakres przeszukiwa  i:

Wszystkie - B  d   przeszukane wszystkie rekordy.

W g  r   - Wszystkie rekordy od bierz  cego do pierwszego.

W d  l - Wszystkie rekordy od bierz  cego do ostatniego.

## 1.54 Reset

Przywraca pierwotne ustawienia. Gad  et jest wy   czony, gdy nic nie jest pozmieniane.

## 1.55 Znajd  

Zamyka okno i rozpoczyna szukanie, gad  et jest nieaktywny, gdy nie ma wpisanego   adnego wzorca. Takie samo dzia  anie ma klawisz ENTER i RETURN.

## 1.56 Poniechaj

Zamyka okno. Takie samo dzia  anie ma klawisz ESC.

## 1.57 Sortowanie rekordów

Sortowanie rekordów

~~~~~

Wybierz opcję "Rekord/Sortuj...".

Gadûety:

Pozycja

Porzâdek

Usuï

Reset

Sortuj

Poniechaj

## 1.58 Pozycja

Tym gadûetem lub klikajâc na kolejnych polach okreðlasz

kolejnoðê porównywania pól rekordów np.

jeðli projekt skêada siê z nastêpujâcych pól: Imiê, Nazwisko, Adres

i ustawimy takie kryterium:

Imiê A-Û 2

Nazwisko A-Û 1

Adres Û-A 3

to program posortuje rekordy wedlug pola "Nazwisko", ale jeðeli trafiâ siê

dwa rekordy o takich samych nazwiskach to o kolejnoðci tych dwóch rekordów

zadecyduje pole "Imiê" itd.

## 1.59 Porzâdek

Gadûet "Porzâdek:" sêuûy do ustalenia porzâdku sortowania, A-Û - rosnâcy

Û-A - malejâcy. Gadûet jest nieaktywny gdy nie jest wybrane ùadne pole.

## 1.60 Usuï

Wyklucza wskazane pole z kryterium sortowania. Gadûet jest nieaktywny gdy

nie jest wybrane ùadne pole.

## 1.61 Reset

Usuwa wszystko z kryterium sortowania. Gadûet jest nieaktywny gdy nie jest

wybrane ùadne pole.

## 1.62 Sortuj

Zamyka okno i rozpoczyna sortowanie, jest on nieaktywny, gdy nie jest ustawione kryterium sortowania. Takie samo działanie ma klawisz ENTER i RETURN.

## 1.63 Przeglądanie rekordów

Przeglądanie rekordów

~~~~~

Wybierz opcję "Rekord/Przeglądaj...". W oknie wybierz pole wg którego chcesz przeglądać rekordy. Jeżeli nie chcemy żeby pojawiło się okno do wyboru pola, wybieramy opcję z menu przytrzymując klawisz SHIFT.

Tryb przeglądania można także wywołać klikając w pobliżu pola albo naciskając podkreśloną literę razem z klawiszem CTRL.

Gadulety:

**Filtr:**

Menu:

Przeglądanie/Pokaż/Tylko zaznaczone - Zostaną pokazane tylko zaznaczone rekordy.

Przeglądanie/Pokaż/Ostatnio znalezione - Zostaną pokazane rekordy, które zostały odnalezione przy szukaniu z zaznaczoną flagą "Twórz listę".

Przeglądanie/Pokaż/Wszystkie - Pokazuje wszystkie rekordy.

Wyłącza dwie powyższe flagi.

Przeglądanie/Pokaż/Porządek - Tu wybierasz w jaki sposób będą posortowane rekordy w oknie przeglądarki.

Przeglądanie/Akceptuj - Zamyka okno i zatwierdza dokonane zmiany.

Przeglądanie/Poniechaj - Zamyka okno.

## 1.64 Filtr

Tu wpisujesz wzorzec. W oknie będą pokazane tylko rekordy pasujące do wzorca.

## 1.65 Znaczniki

### Znaczniki

~~~~~

Rekordy można zaznaczać w celu ich późniejszego wyeksportowania lub skasowania. Zaznaczony rekord w oknie przeglądania jest wyróżniony jasnym kolorem, a w głównym oknie poprzez literkę "M" na listwie tytułowej okna.

Na listwie tytułowej zapisana jest także ilość zaznaczonych rekordów.

Rekordy można zaznaczać pojedynczo "Rekord/Zaznaczony" lub "hurtowo" poprzez wyszukiwanie z zaznaczoną flagą "Zaznacz znalezione".

"Rekord/Zaznacz wszystkie" zaznacz wszystkie rekordy.

"Rekord/Zmów zaznaczenia" wymazuje wszystkie zaznaczenia.

"Rekord/Odwróć zaznaczenia" wszystkie rekordy nie zaznaczone zostają zaznaczone, natomiast wszystkim zaznaczonym rekordom zostają wymazane zaznaczenia.

## 1.66 Ustawienia

### Ustawienia

~~~~~

Aby zmienić ustawienia wybierz "Ustawienia/Edycja...". Znaczenie poszczególnych gadżetów jest analogiczne do **tooltipów**.

"Ustawienia/Domyślne" - Ustawia standardowe ustawienia programu.

"Ustawienia/Ostatnio zapisane" - Przywraca ustawienia ostatnio zapisane.

"Ustawienia/Zapisz" - Zapisuje ustawienia do tooltipów ikonki.

## 1.67 Obsługa pól wielolinijkowych

### Obsługa pól wielolinijkowych

~~~~~

Możesz dowolnie zaznaczać tekst w celu jego wycięcia, skopiowania lub skasowania. Jeśli wciśniesz dowolny klawisz alfanumeryczny to zaznaczony tekst zostanie wymieniony na znak odpowiadający wciśniętemu klawiszowi.

Wciśnięcie kursora spowoduje przesunięcie jego na koniec lub początek zaznaczonego obszaru.

Jeśli chcesz zaznaczyć fragment tekstu, to ustaw kursor w miejscu, gdzie ma być początek i trzymając klawisz SHIFT kliknij myszą w miejscu, gdzie ma być koniec.

Innym sposobem zaznaczenia tekstu jest, dwuklik na słowie które chcemy

zaznaczyê. Jeêli dwuklikniemy na przestrzeni miêdzy wyrazami to zaznaczone zostaną wszystkie spacje miêdzy tymi wyrazami.

TAB Aktywacja nastêpnego pola

SHIFT TAB Aktywacja poprzedniego pola

SHIFT CURSOR w górê Przesuwa kursor na szczyt bierzâcej strony,

albo przesuw kursor na szczyt poprzedniej

strony jeêli kursor jest na gôrze strony

SHIFT CURSOR w dół Przesuwa kursor na dół bierzâcej strony,

albo przesuw kursor na dół nastêpnej

strony, jeêli kursor jest na dole bierzâcej

strony

CTRL lub

SHIFT CURSOR w prawo Przesuw kursor na koniec bierzâcej lini

CTRL lub

SHIFT CURSOR w lewo Przesuwa kursor na poczâtek bierzâcej lini

SHIFT BACKSPACE Kasuje caïy tekst od kursora do poczâtku

lini

SHIFT DELETE Kasuje caïy tekst od kursora do koïca

biezâcej lini

CTRL CURSOR w górê Przesuwa kursor do pierwszej lini tekstu

CTRL CURSOR w dół Przesuwa kursor do ostatniej lini

ALT CURSOR w prawo Przesuwa kursor na poczâtek nastêpnego

słowa

ALT CURSOR w lewo Przesuwa kursor na poczâtek poprzedniego

słowa

ALT CURSOR w prawo Przesuwa kursor na poczâtek tekstu

ALT CURSOR w dół Przesuwa kursor na koniec tekstu

ALT BACKSPACE Kasuje tekst od kursora do poczâtku słowa

ALT DEL Kasuje tekst od kursora do koïca słowa

CTRL X Kasuje caïâ liniê na której znajduje siê

kursor

RAMIGA E Kasuje caïytekst z gadûetu .

RAMIGA V Wstawia tekst ze schowka w bierzâcej

pozycji kursora

RAMIGA A Zaznacza caïy tekst

Kiedy tekst jest zaznaczony to:

BACKSPACE Kasuje caïy zaznaczony tekst

DEL Kasuje caïy zaznaczony teks

RAMIGA X Wycina do schowka zaznaczony tekst



RAMIGA C Kopiuje zaznaczony tekst do schowka

RAMIGA V Wymienia zaznaczony tekst na tekst

znajdujący się w schowku

(dowolny znak alfanumeryczny) Zastępuje zaznaczony tekst znakiem

odpowiadającym wciśniętej literze

## 1.68 Historia programu

Historia programu

~~~~~

3.0 (25.06.98 godz. 15:12:52)

- Możliwość ustalenia położenia etykiety została usunięta.
  - Na Amigach z system 3.0 nie działały locale, gdy program otwierał bibliotekę locale.library w wersji 39, a do Workbench 3.0 dołączona jest biblioteka w wersji 38. Błąd wykrył Krashan/BlaBla.
  - Drobne zmiany zasugerowane przez Krashana.
  - Wprowadziłem obsługę znaczników, w związku z tym jest kilka nowych pozycji w menu Rekord. Zaznaczone rekordy można wyeksportować lub skasować.
  - Nowa flaga w oknie wyszukiwania. Umożliwia ona automatyczne zaznaczanie znalezionych rekordów.
  - Zmiany w oknie przeglądania. Gadżet "Porządek" został zlikwidowany. Do okna zostało dodane menu. W menu można wybrać sposób sortowania. Można włączyć pokazywanie tylko tych rekordów, które są zaznaczone. Można włączyć opcję, która pokaże rekordy, które zostały odnalezione przy szukaniu z zaznaczoną flagą "Twórz listę".
  - W trybie edycji widoku, pola można rozmieszczać mychą (drag&drop). Także rozmiar pól można zmieniać mychą.
  - Tabulator w trybie edycji widoku zmienia się teraz w oddzielnym okienku.
  - Nowe rodzaje pól: logiczne i cykliczne, zrealizowane są one za pomocą gadżetów CHECKBOX i CYCLE.
  - Ustawienia XBasea można teraz zmieniać z poziomu programu. Ustawienia zapisywane są do ikonki.
  - Został dodany katalog francuski zrobiony przez Jerome Chesnot.
  - Funkcja undo, przywraca rekord do pierwotnej postaci.
  - Wielolinijkowe pola tekstowe.
- 2.05 (28.02.98 godz. 14:15:49)
- Okna zostały wypełnione wzorkiem.
  - Nowa pozycja w gadżecie cyklicznym "Porządek" w oknie przeglądania -
-

"Wsteczny" - rekordy w oknie zostaną uporządkowane w porządku odwrotnym w stosunku do pierwotnego ustawienia rekordów.

- Drobne poprawki.

2.0 (07.02.98 godz. 22:45:10)

- Program jest teraz CARDWARE. Jeżeli go używasz to wyślij do mnie pocztówkę ze swoim miastem.

- Można teraz ustawić pośrodkowanie nazwy pola.

- Można wyłączyć pokazywanie nazwy pola.

- Można wyłączyć ramkę pola.

- Nowy rodzaj pola - pole "Numeryczne". Różni się tym od tekstowego, że podczas sortowania zawartość pola jest traktowana jako liczba.

- Zmiany w oknie wyszukiwania. Dwa gaduety cykliczne do określania kierunku i zakresu wyszukiwania zostały zastąpione jednym gaduetem cyklicznym spełniającym tę samą funkcję.

- Drobne zmiany kosmetyczne.

- Usunięcie drobnych błędów.

- Nowy tooltip - NOHIGHLABEL, który wyłącza globalnie tryb **HIGHLABEL** dla pól.

- Nowa opcja w menu "Operacje/Pokaż wszystkie", powoduje pokazanie wszystkich pól.

- Tryb przeglądania można teraz włączyć poprzez naciśnięcie podkreślonej litery, klawisza AMIGA i SHIFT.

- Gadget Reset w oknie definiowania pól.

- Nowa flaga "Twórz listę" w oknie przeszukiwania rekordów, która powoduje, umieszczenie wszystkich znalezionych rekordów w oknie identycznym jak w trybie przeglądania.

- Edytor widoku, który umożliwia dowolne rozmieszczenie pól.

- Nowy tooltip - NOBORDER, który wyłącza globalnie ramki pól.

- Nowa flaga dla pola - "Bez highlabel" - wyłącza tryb **HIGHLABEL** dla pola.

- Program zapisuje pozycję okna (sugestia Krashana/BlaBla).

- Nowy tooltip - IGNSAVEDWINPOS, który powoduje, że zapisana pozycja okna nie będzie brana pod uwagę.

- Można teraz wybrać operator porównywania przy wyszukiwaniu.

1.4 (28.11.97 godz. 18:11:26)

- Zmiany w edytorze pól.

- Zmiany w polskim katalogu językowym i angielskich komunikatach.

- Zmiany w formacie zapisu.

- Można teraz wybrać separator (TAB lub przecinek) przy exportowaniu w formacie ASCII.

---

- Program teraz potrafi importować ASCII z przecinkiem jako separatorem.
  - Tryb przeglądania (sugestia Tomasha/BlaBla). Można teraz zobaczyć wszystkie rekordy jednego pola na raz. Aby włączyć tryb przeglądania wystarczy uaktywnić pole i wybrać "Operacje/Przeglądanie..." lub dwukrotnie kliknąć na polu. Rekordy w oknie przeglądania można dowolnie filtrować i sortować.
  - Można teraz szybko wywołać edytor pól z zaznaczonym polem poprzez dwuklik na polu wraz z trzymanym SHIFTEM, a okno edycji atrybutów pola poprzez dwuklik na polu wraz z trzymanym ALTEM.
  - Brak limitu 15 pól w rekordzie.
  - Można teraz wybrać czcionkę, tooltype  
FONT=<nazwa czcionki/rozmiar czcionki>
  - Drobne zmiany i poprawki.
- 1.3 (20.10.97 godz. 10:34:38)
- Teraz kursorami można poruszać się w LISTVIEW gadżecie.
  - SHIFT + RETURN aktywuje ostatnie pole.
  - HELP informacje o polu.
  - Drobne poprawki.
  - Flaga "Powtarzaj dane" została przeniesiona do okna "Opcje" i nazywa się teraz "Powtarzalne wprowadzanie danych".
  - Opcje "Dołącz..." i "Skocz do..." zostały wyrzucone.
  - Appicon
  - Ikonifikacja (sugestia Tomasha/BlaBla).
  - Shortcuty dla menu można już lokalizować.
  - Nowy format zapisu, dużo, dużo szybszy. Teraz program standardowo nie zapisuje danych jako ASCII, lecz w nowym formacie. Możliwość odczytu/zapisu plików ASCII pozostaje.
  - Program nie używa już reqtools.library (sugestia Tomasha/BlaBla), lecz jeżeli chcesz mieć reqtoolsowe wybieraczki to użyj reqtoolspatch lub MCP. Program korzysta teraz z ASL.library
  - Edytor pól jest teraz jeszcze bardziej wygodny w obsłudze.
- 1.2 (21.09.97 godz. 20:21:24)
- Teraz program wymaga AmigaOS 3.0.
  - Dodałem opcję rozróżniania wielkości liter przy przeszukiwaniu.
  - Można teraz określić zakres przeszukiwanych rekordów oraz kierunek przeszukiwania (postępowy czy wsteczny).
  - Shortcuty dla wszystkich gadżetów w oknach.
  - Definiowalne shortcuty dla pól.
  - Możliwość wstawiania odstępów po polu (flaga "Dodaj odstęp").
-

- Nowa flaga "Powtarzaj dane", ustawienie tej flagi powoduje, że gdy w pustym polu naciśniesz RETURN to do pola zostanie wstawiona zawartość pola z poprzedniego rekordu.
- Można teraz chować pola.
- Drobnie zmiany w GUI edytora pól.
- Teraz gdy posortujesz projekt już posortowany projekt nie zmienia stanu na zmieniony.
- Oddzielne requestery dla potwierdzenia wczytywania, wychodzenia, czyszczenia.
- Zmiany w formacie zapisu XBF.
- Program zapamiętuje pozycję okien.
- Program został poddany globalnemu odpluskiwaniu przy wydanej pomocy Mungwalla i Enforcera.

0.7 (16.08.97 godz. 19:10:43)

- Można teraz sortować rekordy zgodnie z polskim alfabetem nie mając zainstalowanych polskich locali (TOOLTYPE LOCALESORT musi być wyłączone). Przydatne gdy nie ma się zainstalowanych polskich locali.
- Nieco szybsze sortowanie.

0.6 (15.08.97 godz. 13:01:12)

- Teraz jeśli dodasz nowe pola i je skasujesz nie wychodząc z okna definiowania pól program nie zmienia stanu projektu na zmieniony.
- Zmieniłem shortcut dla opcji "Projekt/Wyczyść/Projekt..." z "R" na "L".
- Zmieniłem format przedstawiania aktualnego rekordu.
- Małe zmiany w kodzie programu.

0.43 (17.07.97 godz. 23:27:38)

- Zastąpiłem opcję "Projekt/Nowy..." przez "Projekt/Wyczyść/Projekt..." i "Projekt/Wyczyść/Dane..."
- Zlikwidowałem tooltype SIZEGADGET.
- Zlikwidowałem niewykorzystywane gadżety w oknie definiowania pól.
- W oknie definiowania pól dodałem gadżet do określania długości widzialnej pola.
- Zastąpiłem suwak do określania długości pola gadżetem typu INTEGER.
- Dodałem opcję dołączania projektów.
- Zrobiłem ikonki dla programu oraz dla projektów.

0.42 (01.07.97)

- Pierwsze wydanie
-

## 1.69 Do zrobienia

Do zrobienia

~~~~~

- opcja drukowania (funkcja do drukowania jest juŹ skończona, muszê tylko zrobiê GUI. Wiêc w wersji 3.1 drukowanie na pewno bêdzie).
- wartoœci poczâtkowe dla pól
- pola data, czas
- port arexxa
- online help
- ładniejsza ikona dla programu i projektów (niestety nie mam zdolnoœci plastycznych :(, wiêc liczê na Was uŹytkownicy :) )
- obsługa systemowego clipboardu

## 1.70 Kontakt z autorem

Kontakt z autorem

~~~~~

Sugestie i informacje o bîędach proszê kierowaê na mój adres:

Rafał Kaczmarczyk (Rav/SubBlaBla)

ul. Rogowska 10/22

54-440 Wrocław

## 1.71 Podziękowania

Podziękowania

~~~~~

Podziękowania dla caêego (Sub)BlaBla, a w szczególnoœci dla:

Krashana

Kysego

LeMUra

Mr. Doda

Szczepana

Thufora

Tomasha

Jerome Chesnot aka l'Ours za francuski katalog jêzykowy

oraz wielkie dziêki dla:

Jakuba Zalepy (Simon/Maniacs) za angielskiego doca do programu i skrypt do instalera.

## 1.72 Czym jest BlaBla?

BlaBla jest to grupâ zraszajâca programistów piszâcych programy wspóipracujâce z systemem. Gwarantuje to poprawnâ pracê na wielu modelach Amig, oraz zapewnia zachowanie kompatybilnoöci "w górê". Pozwala to równieû na korzystanie z tak waûnej cechy, jakâ posiada Amiga, jak multitasking. Nasze programy majâ zazwyczaj status PublicDomain, FreeWare lub ShareWare, co pozwala na ich darmowe rozpowszechnianie.

Grupa posiada wlasne konto Internetowe i BBS. Nasze najnowsze programy moûna równieû znaleûæ w wydawanym przez nas pakiecie polskich programów uûtkowych PolWare. Zapraszamy równieû do lektury redagowanego przez nas magazynu dyskowego Izvestia. Traktuje on gównie o programowaniu i zawiera opisy wielu ciekawych programów.

Zainteresowanych wspóipracâ z naszâ grupâ, bâdû chêtnych do wymiany doöwiadczei i uwag na temat programów, prosimy o kontakt z którymö z czónków BlaBla.

Nasza strona w internecie : <http://www.zeus.gliwice.pl/~thufor/>

Nasz adres kontaktowy : [blabla@zskl.p.lodz.pl](mailto:blabla@zskl.p.lodz.pl)

W skâad grupy wchodzi (VI'98):

- BlaBla:

Dariusz J.Garbowski (Thufor)

Grzegorz Kraszewski (Krashan)

Karol Bryd (Karol)

Kordian Adamczyk (Kordi)

Krzysztof Habowski (Kysy)

Marcin Juszkiewicz (Szczepan)

Marcin Ochocki (Scott)

Tomasz Kaczanowski (Kaczuö)

Tomasz Korolczuk (Tomash)

Îukasz Prokulski (LeMUr)

- SubBlaBla:

Grzegorz Chmiel (Melon)

Krzysztof Doliïski (Mr.DoDo)

Krzysztof Wolski (Futrzak)

Piotr Hoppe (Bruner)

Rafaï Kaczmarczyk (Rav)

Szymon Pura

Tomasz Bieliïski (Siumot)

## 1.73 HIGHLABEL

HIGHLABEL - jeöli jest wiâczony to etykiety pól sâ koloru biaïego.

---