


Acerca de PerfectScript

PerfectScript* es una aplicación que se puede utilizar para registrar, ejecutar, compilar, convertir y editar macros y para crear o editar cuadros de diálogo para macros. Una macro es una serie de comandos y selecciones de menú contenidos en un archivo que se puede volver a ejecutar con sólo unas pocas pulsaciones de tecla o mediante un clic de ratón.

Utilice las macros para registrar comandos que realizan tareas de forma automática. Por ejemplo, se puede crear una macro que recupere un archivo, le de un nombre nuevo y lo guarde bajo un formato distinto al anterior.

Utilice Acerca de PerfectScript para obtener información acerca del número de versión, la fecha de emisión, las vías de acceso a los programas y el uso de la memoria.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Conceptos relacionados

Acerca de Comandos de PerfectScript


Utilice Comandos de PerfectScript* para seleccionar, editar e insertar comandos de macro en una macro. Comandos de PerfectScript le proporciona acceso a comandos específicos de aplicación (por ejemplo, los comandos que sólo funcionan en Presentations*) y a comandos comunes a todas las aplicaciones de Corel* suite. El Insertador de comandos de PerfectScript permite insertar fácilmente comandos de producto en una macro que se esté creando. Según la aplicación que se esté utilizando, la interfaz del Insertador de comandos variará ligeramente, pero su funcionamiento será el mismo.

Muchos comandos de macro emplean parámetros, que son variables utilizados con un comando para indicar un valor o una opción específicos.


Los comandos de producto ejecutan funciones que permiten utilizar funciones de conjuntos de aplicaciones en macros. Muchos comandos de producto requieren que se les especifiquen conjuntos definidos de valores y parámetros; éstos proporcionan información a las aplicaciones sobre las opciones a elegir en los cuadros de diálogo y les indican si han de mostrar u ocultar ciertas funciones (por ejemplo, la barra de regla). Se puede utilizar el Insertador de comandos para especificar rápidamente los comandos.

Los comandos de programación permiten controlar la manera en que actúan e interactúan las funciones de aplicación. Por ejemplo, se pueden utilizar los comandos de programación para pedir información al usuario o para especificar que parte de una macro se ejecute varias veces. El Insertador de comandos muestra la sintaxis correcta del comando de programación que se seleccione.


Al utilizar el Insertador de comandos, no se pierde tanto tiempo escribiendo y revisando la ortografía. Sólo deberá escoger los comandos y parámetros que desea de los cuadros de lista e insertarlos en una macro.

Para obtener información sobre los controles del cuadro de diálogo, haga clic en  y luego haga clic en un control. También puede hacer clic sobre los comandos para obtener más información.

 [Sugerencias para Comandos y Sintaxis de macros](#)

 [Para editar macros](#)


 [Para insertar comandos de macro](#)

 [Conceptos relacionados](#)

Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript

Utilice el Editor de diálogos de PerfectScript* para crear, diseñar, definir las propiedades y editar los diálogos utilizados en las macros fácil y rápidamente. El uso del Editor de diálogos sustituye las secciones de DialogDefine y DialogAdd de las macros.

El Editor de diálogos permite asimismo añadir, editar, ubicar, ajustar el tamaño, mover y asignar valores a los controles, a las líneas y a otros elementos de un diálogo. Se puede utilizar para asignar a cada control un nombre de control, un nombre de variable, unos valores y otras propiedades, así como para definir el orden de los controles y para fijar el foco inicial, las tabulaciones y los controles de grupo. El archivo PSX70US.DLL contiene la funcionalidad del Editor de diálogos y está ubicado en el directorio de PerfectFit*.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles



Para crear diálogos nuevos




Para guardar diálogos nuevos y editados en la macro actual



Conceptos relacionados

Acerca de Ejecutar macros

Utilice las macros para llevar a cabo procedimientos en las aplicaciones de Corel* Suite. Puede ejecutar, pausar, reanudar y detener macros. Al ejecutar una macro, PerfectScript* efectúa las operaciones y utiliza las funciones especificadas por Ud. en la macro.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para pausar y reanudar macros



Para ejecutar macros




Para registrar macros



Para detener macros

Acerca de Registrar macros

Utilice Registrar, Pausar registro y Detener registro al crear macros de teclado. Al registrar, PerfectScript* rastrea las acciones que se efectúan en una aplicación, por ejemplo, escribir texto o guardar un archivo.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



[Para registrar macros](#)




[Conceptos relacionados](#)

Acerca de Compilar macros

Un compilador de macros se utiliza para formatear macros para que las aplicaciones las puedan ejecutar. A esto se le llama compilación. Las macros contenidas en las aplicaciones de Corel* se compilan cuando se ejecutan o se registran.

Si recibe un mensaje de error mientras se está compilando la macro, puede seleccionar Cancelar compilación para cerrar el cuadro de diálogo, o bien, puede seleccionar Continuar compilación para comprobar si hay más errores en la macro. En cualquier caso, no se ejecutará la macro. Debe corregir todos los errores, luego volver a compilar la macro para ejecutarla.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para compilar macros




Para convertir una macro al formato de WordPerfect



Conceptos relacionados

Acerca de Editar macros

Utilice el Editor que ha especificado en el cuadro de diálogo de Preferencias para editar macros ya existentes. Puede utilizar cualquier editor de textos de ASCII para editar macros, pero algunos editores poseen funciones especiales. Al utilizar Bloc de notas, puede también crear nuevas macros escribiendo un nuevo nombre de archivo. Al utilizar WordPerfect* para editar las macros, puede utilizar el Editor de comandos de PerfectScript*, situado en la barra de funciones de macro, para insertar comandos de macro en sus macros propias o bien para editar macros ya existentes.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para editar macros



Para generar un archivo de listas para depurar macros




Conceptos relacionados





Acerca de Depurar macros

Utilice el Depurador de PerfectScript* para ejecutar y compilar macros en busca de errores. Puede pasar directamente a través de las macros, paso por paso, o bien, fijar puntos de interrupción para la verificación de variables.

Conforme el Depurador compila una macro, numera cada línea de la macro y muestra los números de línea de los presuntos problemas que encuentra mientras se ejecuta la macro. Las líneas añadidas hacen que la macro tenga un tamaño algo mayor, pero permiten depurarla más fácilmente. Para ver el código de origen de macro en el Depurador, debe seleccionar el cuadro de verificación de "Incluir la información de depuración durante la compilación", situado en Preferencias.

Ya que el compilador no formatea el código de la macro de la misma manera que lo hace una aplicación del suite Corel*, es posible que desee generar un archivo de lista cuando compile la macro. El archivo de lista efectúa una copia de cada procedimiento y numera cada línea, de manera que se puede saber qué parte de la macro se corresponde con cada número de línea. También se facilita una lista de los mensajes de error y de las advertencias que han aparecido durante la compilación en la parte inferior del archivo. El uso del archivo de lista facilita la búsqueda y corrección de errores detectados por el Depurador.

Para obtener información sobre los controles del cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.

-  [Para depurar macros](#)
-  [Para editar macros](#)
-  [Para generar un archivo de listas para depurar macros](#)
-  [Conceptos relacionados](#)

Acerca de Crear variable nueva

Utilice Crear variable nueva para añadir una nueva variable local, global o persistente a la macro que está depurando.



Para crear variables nuevas




Para suprimir una variable durante la depuración de una macro








Conceptos relacionados

Acerca de Preferencias

Utilice Preferencias para seleccionar las especificaciones por defecto para el registro, la edición, la depuración y el almacenamiento de macros.





Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en  y luego haga clic en un control.

-  Para seleccionar las especificaciones de macro por defecto
-  Para generar un archivo de lista para depurar macros
-  Para seleccionar opciones de depuración
-  Para seleccionar las especificaciones generales de macro
-  Para seleccionar las especificaciones por defecto de registro de macros

Resolución de problemas de macros

El compilador es una herramienta útil para la resolución de problemas de sintaxis de macros. Si encuentra un error, el compilador muestra un cuadro de diálogo que contiene información general acerca del problema. No obstante, lo máximo que puede hacer el compilador es adivinar con qué objetivo está diseñada la macro. De ahí que, a veces, la información proporcionada por el compilador es una sugerencia, más que una identificación, acerca de la naturaleza del problema.

Algunas aplicaciones del suite de Corel* se acompañan con un manual de ayuda en línea para macros disponible en el CD. El manual de ayuda en línea contiene información sobre los comandos de macro y su sintaxis, con instrucciones adicionales y ejemplos para el uso de macros.

	<u>Sugerencias para Comandos y Sintaxis de macros</u>
	<u>Para seleccionar opciones de depuración de macros</u>
	<u>Para depurar macros</u>
	<u>Conceptos relacionados</u>

Acerca de Lenguaje de PerfectScript

El lenguaje de PerfectScript* es un lenguaje basado en comandos. Esto significa que la aplicación registra los resultados de las pulsaciones de tecla o selecciones por medio del ratón en lugar de registrar las pulsaciones en sí mismas. Por ejemplo, en lugar de registrar cada pulsación de tecla utilizada para cambiar el margen superior del documento a 2, la aplicación registra simplemente el comando MarginTop(2.0). A estos comandos se les denomina comandos de producto.

El lenguaje de PerfectScript incluye también comandos de programación. Estos comandos permiten crear macros capaces de responder a las entradas del usuario.



Ejemplo de DialogShow y DialogDismiss

Conceptos relacionados

Sugerencias para Comandos y sintaxis de macro

Si crea macros mediante el registro de pulsaciones de tecla y clics de ratón, los comandos se insertan automáticamente bajo el formato correcto.

Para que las macros que escriba desde el teclado funcionen correctamente, debe disponer los comandos de macro y sus elementos en el orden correcto. A esta disposición se le denomina sintaxis. Para una sintaxis correcta, cada comando de macro debe estar escrita correctamente e incluir todos los parámetros requeridos y los separadores necesarios en el orden adecuado.

Los comandos de macro constan de tres partes: nombre de comando, parámetros y separadores.

Nombre de comando

El nombre de comando indica cuál es la función que activa el comando. A veces el nombre es todo lo que se precisa para ejecutar una acción completa. Por ejemplo, FileOpenDlg() es un comando de macro completo porque WordPerfect* no precisa información adicional; el nombre de comando por sí mismo abre el cuadro de diálogo de Archivo Abrir.

Ejemplo: FileOpenDlg()

Parámetros

Si el símbolo o comando precisa más información que la proporcionada por el nombre de comando en sí mismo, se requieren parámetros. El nombre de comando representa la función. Los parámetros representan aspectos de la función que se pueden cambiar, o bien selecciones que es posible realizar. Por ejemplo, el comando Copia de seguridad requiere un parámetro que indica si se desea que Copia de seguridad automática del documento esté activada o desactivada. Los parámetros vienen siempre incluidos entre paréntesis.

Ejemplo: Copia de seguridad(!Activada!)

Separadores

Algunos comandos de macro requieren varios parámetros. Generalmente es necesario colocar los parámetros en el orden correcto (excepto si se especifican los nombres de los parámetros) y separarlos apropiadamente. Se utiliza el punto y coma (;) para separar parámetros individuales; se utilizan los paréntesis para incluir dentro de los mismos las cadenas completas de parámetros. Los grupos de parámetros repetidos se incluyen entre llaves ({}).

Para obtener información adicional, vea Expresiones y variables en el manual en línea para macros. Asimismo, vea el Índice de comandos de macro, en el manual en línea para macros, para ver la sintaxis requerida y una descripción de cada parámetro en relación a todos los comandos de macro de PerfectScript*.

Escribir personalmente los comandos de macro

No se precisa ningún editor de macros para crear o editar macros de WordPerfect; por tanto, puede insertar comandos de macro escribiéndolos en un documento en blanco. Al guardar una macro, acuérdesse de darle una extensión .WCM. También puede escribir comandos en una macro que esté guardada en un archivo o en una plantilla.

Si desea mejorar la legibilidad de una macro, puede formatearla de manera que incluya pestañas, espacios e incluso cambios del tipo de letra o de la apariencia del texto. El formateado de la macro no afecta a la manera en que ésta funciona. Por ejemplo, WordPerfect registra la siguiente macro bajo el siguiente formato:

```
PosDocBottom()
Type(Cordialmente)
HardReturn()
HardReturn()
HardReturn()
HardReturn()
Type(Sra. Sara Oller)
HardReturn()
Type(Vicepresidente, Marketing)
```

No obstante, si escribe los comandos Ud. mismo o edita la macro ya existente, puede dejar espacios entre los componentes, tal y como sigue:

```
PosDocBottom()

Type (Cordialmente)

HardReturn()
HardReturn()
HardReturn()
HardReturn()

Type (Sra. Sara Oller)

HardReturn()
```

Type (Vicepresidente, Marketing)

Para ejecutar macros,

1 Haga clic en Archivo ► Ejecutar.

2 Seleccione la macro que desea ejecutar, luego haga clic en Ejecutar.

Sugerencias

♦ Puede también ejecutar macros mediante la selección de un nombre de archivo de macro en el Examinador, luego haga clic en Ejecutar en el Menú rápido*.



Temas relacionados



Acerca de Ejecutar macros

Para pausar y reanudar macros,

- 1 Mientras se está ejecutando una macro, haga clic en PerfectScript* de la barra de Inicio.
- 2 Seleccione la macro que desea pausar, luego haga clic en el botón de Pausar de la barra de herramientas.
- 3 Cuando desee que la macro se continúe ejecutando, haga clic de nuevo en el botón de Pausar.

Sugerencias



Puede también hacer clic, con el botón derecho del ratón, en una macro, luego hacer clic en Pausar del Menú rápido*.



[Temas relacionados](#)



[Acerca de Ejecutar macros](#)

Para detener macros,

- 1 Mientras se está ejecutando una macro, haga clic en PerfectScript* de la barra de Inicio.
- 2 Seleccione la macro que desea detener, luego haga clic en el botón de Detener de la barra de herramientas.

Sugerencias




Puede también hacer clic, con el botón derecho del ratón, en la macro, luego hacer clic en Detener en el Menú rápido*.



[Temas relacionados](#)

[Acerca de Ejecutar macros](#)

Para registrar macros,

- 1 Haga clic en Archivo ► Registrar.
- 2 Escriba un nombre para la macro, luego haga clic en Registrar.
- 3 Sitúese en una aplicación del suite de Corel* o en otra aplicación habilitada con macros, luego utilícela para registrar acciones de teclado en la macro.
- 4 Cuando haya terminado de registrar la macro, haga clic en Archivo  Detener registro.

Sugerencias



Oprima Ctrl+x o Ctrl+Mayúsc.+x (en donde x representa un carácter de la a a la z o un número del 0 al 9) para asignar la macro a una combinación de pulsaciones de tecla.



Si necesita detener temporalmente el registro para localizar una función o para experimentar con el efecto de una función antes de registrar el comando, haga clic en Archivo



Pausar registro, luego haga clic de nuevo en Pausar registro para continuar.



La aplicación de conjunto que está utilizando inserta automáticamente el comando de aplicación cuando registra una macro. Este comando le dice a PerfectScript* que, a no ser que se especifique otra cosa, los comandos que poseen ese prefijo deben ser enviados a esa aplicación y no a otras aplicaciones.



Temas relacionados



Acerca de Registrar macros

Para compilar macros,

- 1 Haga clic en Archivo  Compilar.
- 2 Seleccione la macro que desea compilar.

Sugerencias



Mientras compila una macro, puede hacer clic en Archivo



Detener compilación si necesita detener el proceso de compilación.



Si está compilando una macro más antigua o una que esté en diferente formato, necesitará convertirla a un formato más actual.



Si la macro hace referencia a rótulos y rutinas no definidas en la misma, recibirá una advertencia cuando el compilador alcance ese punto. Siempre que dichos rótulos y rutinas estén definidos en otra macro a la que llama la macro actual, no habrá ningún problema durante la ejecución posterior de la macro.



Puede también compilar macros mediante la selección de un nombre de archivo de macro en el Examinador, luego haga clic en Compilar en el Menú rápido*.




[Temas relacionados](#)



[Acerca de Compilar macros](#)

Para editar macros,

- 1 Haga clic en Archivo  Editar.
- 2 Especifique el nombre de la macro que desea editar, luego haga clic en Editar.
- 3 Si es necesario, haga clic en Convertir para convertir la macro para editarla.
- 4 Efectúe los cambios que desee a la macro, luego salga del editor de macros.

Sugerencias



Antes de poder editar una macro, es necesario especificar un editor de macros en Preferencias.



Puede también editar macros mediante la selección de un nombre de archivo de macro en el Examinador, luego haga clic en Compilar en el Menú rápido*.






Temas relacionados






Acerca de Editar macros

Para depurar macros,

- 1 Haga clic en Archivo  Depurar  Ejecutar.
- 2 Especifique la macro que desea depurar.
- 3 Seleccione los tipos de variables que desea visualizar.
- 4 Haga clic en Depurar  Continuar para ejecutar la macro por entero, o bien haga clic en una opción de Interrumpir.
- 5 Corrija los errores mediante el editor de macros que ha seleccionado y el cuadro de texto de Contenido para aquellos valores variables.

Sugerencias

-  Oprima Mayúsc.+F1, luego haga clic en un control para obtener información específica.
-  Temas relacionados
-  Acerca de Depurar Macros


Para salir de PerfectScript,

1 Haga clic en Archivo  Salir.



Temas relacionados

Para seleccionar las especificaciones de macro por defecto,


- 1 Haga clic en Editar  Preferencias.
- 2 Para seleccionar el directorio de macro y extensión de nombre de archivo por defecto, visualizar el progreso durante la compilación y volver a fijar las definiciones por defecto, haga clic en la pestaña de General.
- 3 Para seleccionar el registro del formato, los números de los parámetros, los prefijos y la longitud máxima de la línea, haga clic en la pestaña de Registro.
- 4 Para seleccionar un editor de macro y un formato de archivo, haga clic en la pestaña de Editar.
- 5 Para seleccionar las definiciones de depuración por defecto, haga clic en la pestaña de Depurar.



[Temas relacionados](#)

[Acerca de Preferencias](#)

Para seleccionar opciones de registro para macros,

- 1 Haga clic en Editar  Preferencias, luego haga clic en la pestaña de Registro.
- 2 Seleccione el formato de registro que desea utilizar.
- 3 Seleccione el número de parámetros por línea.
- 4 Seleccione Todos los prefijos de productos para utilizar prefijos de producto en las macros.
- 5 Seleccione Parámetros nombrados requeridos para forzar a que todos los parámetros posean un nombre.
- 6 Especifique la longitud máxima de líneas.

Sugerencias



El formato de registro debería ser compatible con el editor de macros seleccionado.




Temas relacionados





Acerca de Preferencias

Para seleccionar un editor de macros,

- 1 Haga clic en Editar  Preferencias, luego haga clic en la pestaña de Editar.
- 2 Especifique la vía de acceso y el nombre de archivo del editor de macros que desea utilizar.
- 3 Especifique el formato de archivo del editor que ha seleccionado.









Sugerencias

 Debe seleccionar un editor de macros antes de que pueda editar macros con PerfectScript*, y el formato de archivo debe corresponderse con el editor que seleccione.

 [Temas relacionados](#)

 [Acerca de Preferencias](#)

Para seleccionar opciones de depuración para macros,

- 1 Haga clic en Archivo  Depurar  Ejecutar.
 - 2 Seleccione la macro que desea depurar.
 - 3 Haga clic en Depurar  Puntos de interrupción, definir los puntos de interrupción que desea que haya en la macro, luego haga clic en Cerrar.
 - 4 Haga clic en Ver, luego seleccione los tipos de variables que desea visualizar.
 - 5 Haga clic en Variables  Nuevas para crear nuevas variables.
 - 6 Seleccione una variable, luego haga clic en Variables  Borrar para eliminarla.
 - 7 Haga clic en Depurar  Continuar para ejecutar la macro por entero, o bien haga clic en una opción de Interrumpir.
-  Temas relacionados
-  Acerca de Depuración de Macros

Sugerencias para el vínculo de diálogos a macros

Utilice los comandos DialogShow y DialogDismiss para hacer uso de un diálogo creado en el Editor de diálogo de PerfectScript* dentro de una macro. Puede encontrar estos comandos en el Insertador de comandos de PerfectScript bajo el tipo de PerfectScript.

El comando DialogShow utiliza tres parámetros: el nombre de diálogo, la ventana padre para el diálogo y un rótulo que identifica una función de devolución de llamada. Los dos primeros parámetros son necesarios; el tercero es opcional. El comando DialogDismiss requiere dos parámetros: el nombre del diálogo y el nombre del control utilizado para retirar el diálogo. Vea el Ejemplo citado en la lista de Temas relacionados como ejemplo de sintaxis y para obtener información adicional.

Las variables asociadas a controles funcionan de la misma manera que el método de DialogDefine. Si existe una variable, se define su valor en los controles cuando se muestra el diálogo, y el valor contenido en los controles se define para las variables cuando el diálogo se retira.

Antes de poder utilizar un comando de región para manipular un diálogo, se debe cargar el diálogo en la memoria. DialogShow carga el diálogo en la memoria y lo muestra. (El comando DialogLoad carga el diálogo en la memoria, pero no lo muestra). Como se debe cargar un diálogo antes de poder utilizarlo, asegúrese de que utiliza un comando DialogShow (o DialogLoad) antes de utilizar cualquier comando de región.







[Temas relacionados](#)



[Acerca de Editor de diálogo de PerfectScript](#)

Para crear nuevas variables,

- 1 Haga clic en Archivo  Depurar  Ejecutar.
 - 2 Seleccione una macro que haya compilado para su depuración, luego haga clic en Ejecutar.
 - 3 Cuando el depurador se detenga en el lugar en el que desea añadir una variable, haga clic en Variables  Nueva.
 - 4 Escriba un nombre para la variable, luego haga clic en un tipo de variable.
-  Acerca de Crear nueva variable

Acerca de Uso de la cuadrícula para diseñar diálogos

Utilice las opciones del menú de Ver para alinear controles con precisión. Mediante la visualización de una cuadrícula de líneas de puntos en el diálogo, se pueden ubicar y alinear los controles. También puede forzar los controles para que se ajusten a las líneas de cuadrícula mediante Ajustar a cuadrícula y seleccionar intervalos de espaciado para conseguir una ubicación todavía más precisa.



Para alinear y espaciar controles



Para ubicar controles mediante una cuadrícula

Acerca de Verificar un diálogo

Utilice Recurso para verificar los diálogos antes de cerrar el Editor de diálogos de PerfectScript*. Recurso de un diálogo permite verificar los controles para asegurarse de que aparecen y funcionan correctamente antes de cerrar el Editor de diálogos. Cuando haya terminado la comprobación, haga clic en el botón de OK o de Cancelar, o bien, haga clic en el botón de Cerrar de la barra de título del diálogo.



Para crear nuevos diálogos



Para guardar diálogos nuevos y editados en la macro actual



Conceptos relacionados

Acerca de Fuente

Utilice Fuente para escoger una fuente y un tamaño (en puntos) para todo el texto del diálogo. La fuente del título permanece constante para todos los diálogos. Los cambios en el tamaño de la fuente y el estilo no afectan al tamaño del diálogo.



Para escoger fuentes para los diálogos



Conceptos relacionados

Acerca de Orden de los controles

Utilice Orden de los controles para especificar la secuencia en que desea colocar los controles. Debe definir el orden de los controles antes de agruparlos.



Para configurar diálogos

Conceptos relacionados

Acerca de Grupos de controles

Utilice Grupos de controles para agrupar los controles. La definición de un cuadro de grupo alrededor de un conjunto de controles no los agrupa; debe definir el orden de los controles antes de agruparlos.

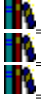


[Para configurar diálogos](#)

[Conceptos relacionados](#)

Acerca de Botón por defecto

Utilice Botón por defecto para especificar el botón que desea que se active cuando el usuario oprima Retorno en el control.



[Para añadir controles](#)



[Para configurar diálogos](#)



[Conceptos relacionados](#)

Acerca de Enfoque inicial

Utilice Enfoque inicial para especificar el control que posee el enfoque cuando se abre el diálogo.



Para configurar diálogos



Conceptos relacionados

Acerca de Altos de tabulación

Utilice Altos de tabulación para seleccionar los controles que desea tabular.



Para configurar diálogos



Conceptos relacionados


Acerca de Mapa de bits

Visualice un mapa de bits en forma de control. El mapa de bits aparece en el fondo del diálogo sin ningún borde. Puede utilizar líneas horizontales y verticales para diseñarlo con el fin de obtener mayor claridad.



Un control de mapa de bits tiene el siguiente aspecto:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles



Para suprimir controles



Para editar controles



Conceptos relacionados

Acerca de Botones

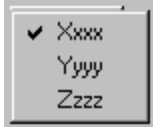
Hay varias clases diferentes de botones que puede añadir a un cuadro de diálogo.

Al hacer clic en los botones desplegables se muestra una lista de opciones. El botón muestra la opción seleccionada. Un botón desplegable

tiene el siguiente aspecto cuando está cerrado



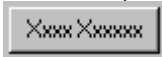
y tiene este aspecto



al hacer clic en el mismo.

Un botón oprimible activa una acción específica cuando se hace clic en el mismo; por ejemplo, OK, Cancelar, Ayuda, etc. Un botón oprimible

tiene el siguiente aspecto:




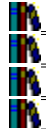
Los botones de radio representan opciones excluyentes entre sí. La selección de un botón de radio tiene como efecto la desección de otro

botón de radio. Un botón de radio tiene el siguiente aspecto:



Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades de cada control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



[Para añadir controles](#)

[Para suprimir controles](#)

[Para editar controles](#)

[Conceptos relacionados](#)

Acerca de Cuadro de verificación

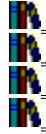
Los cuadros de verificación representan opciones compatibles. Al hacer clic en un cuadro de verificación vacía, se selecciona la opción, mientras que si se hace clic en un cuadro de verificación marcada, se deselecciona la opción. También es posible definir los cuadros de verificación como "Estado de tres" para darles un tercer valor: el cuadro se verifica y se vuelve gris al no estar disponible.



Un cuadro de verificación tiene el siguiente aspecto:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles



Para borrar controles



Para editar controles



Conceptos relacionados


Acerca de Gama de colores

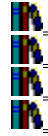
Las gamas de colores permiten que los usuarios seleccionen colores basados en valores de matiz, brillo y saturación.



Una gama de colores tiene el siguiente aspecto:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



[Para añadir controles](#)



[Para borrar controles](#)



[Para editar controles](#)



[Conceptos relacionados](#)

Acerca de Cuadro compuesto

Los cuadros compuestos muestran un cuadro de edición y un cuadro de lista. Introduzca el texto en el cuadro de edición, o bien haga doble clic en un elemento de lista para insertarlo.

Un cuadro compuesto tiene el siguiente aspecto cuando está cerrado




, y tiene este aspecto



cuando se hace clic en el mismo.

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



[Para añadir controles](#)



[Para borrar controles](#)



[Para editar controles](#)



[Conceptos relacionados](#)


Acerca de Contador

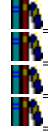
Los contadores permiten que los usuarios introduzcan datos numéricos en un cuadro de edición escribiendo, o bien, haciendo clic en un incrementador/disminuidor. Al hacer clic, se inserta un número contenido en un rango determinado en el cuadro de edición.



Un contador tiene el siguiente aspecto:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



[Para añadir controles](#)



[Para borrar controles](#)



[Para editar controles](#)



[Conceptos relacionados](#)


Acerca de Personalizar

Los controles de Personalizar le permiten especificar sus propias opciones para el texto, la clase y los atributos.



Un control de personalización tiene el siguiente aspecto:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles



Para seleccionar propiedades de control



Para editar controles


Acerca de Fecha

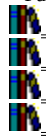
Los controles de fecha muestran un cuadro de edición y un icono de calendario. El usuario puede introducir fechas escribiendo, o bien, haciendo clic en el icono de calendario para abrir un calendario y seleccionando una fecha a mostrar en el cuadro de edición.



Un control de fecha tiene el siguiente aspecto, al hacer clic en el icono de calendario:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles

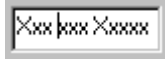
Para borrar controles

Para editar controles

Conceptos relacionados


Acerca de Cuadro de edición

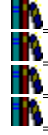
Los cuadros de edición permiten al usuario escribir texto, o bien, hacer que la macro escriba texto en su lugar. Pueden tener una o múltiples líneas.



Un cuadro de edición tiene el siguiente aspecto:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles

Para suprimir controles

Para editar controles

Conceptos relacionados


Acerca de Cuadro de nombre de archivo

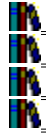
Los cuadros de nombre de archivo muestran un cuadro de edición y un botón de lista de iconos. El usuario puede entrar nombres de archivo o directorios escribiéndolos, o bien, haciendo clic en el botón de lista para visualizar un diálogo de Examinar.



Un cuadro de nombre de archivo tiene el siguiente aspecto:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles

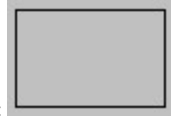
Para suprimir controles

Para editar controles

Conceptos relacionados


Acerca de Marco

Los marcos pueden agrupar visualmente elementos en un diálogo, o bien, pueden actuar como elementos de diseño.



Un marco tiene el siguiente aspecto:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles



Para suprimir controles



Para editar controles



Conceptos relacionados


Acerca de Cuadro de grupo

Los cuadros de grupo agrupan visualmente los controles en un diálogo dotado de un marco con título. Sin embargo, los cuadros de grupo no agrupan los controles automáticamente. Utilice Grupos de controles y Orden de controles para agrupar controles.



Un cuadro de grupo tiene el siguiente aspecto:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles

Para borrar controles

Para editar controles

Conceptos relacionados

Acerca de Líneas


Las líneas horizontales y verticales separan visualmente elementos de un diálogo.

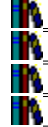
Una línea horizontal tiene el siguiente aspecto:



Una línea vertical tiene el siguiente aspecto:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles



Para borrar controles



Para editar controles



Conceptos relacionados


Acerca de Cuadro de lista

Los cuadros de lista muestran listas de opciones a seleccionar.



Un cuadro de lista tiene el siguiente aspecto:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles



Para suprimir controles



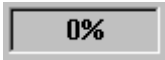
Para editar controles



Conceptos relacionados


Acerca de Indicador de progreso

Los indicadores de progreso muestran el grado de ejecución de un proceso mientras éste se ejecuta.



Un indicador de progreso tiene el siguiente aspecto:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para crear nuevos diálogos



Para suprimir controles



Para editar controles



Conceptos relacionados

Acerca de Barras de desplazamiento

Las barras de desplazamiento permiten al usuario desplazarse de izquierda a derecha y de arriba a abajo.




Una barra de desplazamiento vertical tiene el siguiente aspecto:



Una barra de desplazamiento horizontal tiene el siguiente aspecto:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



[Para añadir controles](#)

[Para suprimir controles](#)

[Para editar controles](#)

[Conceptos relacionados](#)


Acerca de Texto estático

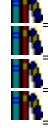
El texto estático contenido en un diálogo proporciona al usuario instrucciones o información. El texto estático puede constar de una o de muchas líneas y es de sólo lectura.

El texto estático tiene el siguiente aspecto:

XXXXX XXX XXXXXXX XXXXXXX XX

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles

Para suprimir controles

Para editar controles

Conceptos relacionados


Acerca de Visor

Los visores muestran archivos de texto de sólo lectura que permiten el desplazamiento.



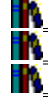
Un visor tiene el siguiente aspecto:

Utilice el diálogo de Propiedades para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades del control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles



Para suprimir controles



Para editar controles



Conceptos relacionados

Acerca de Alinear controles

Utilice las opciones de Ubicación y Tamaño del cuadro de diálogo de Propiedades para ubicar y dimensionar controles de forma precisa mediante unidades de diálogo. Puede también hacer clic y arrastrar para dimensionar y ubicar controles de forma manual.

Utilice las opciones contenidas en el menú de Alinear para ubicar y espaciar controles entre sí y dentro del diálogo. El último control en el que se hace clic es el "control ancla", que se visualiza con cuadrados negros a su alrededor.



Para añadir controles



Para alinear y espaciar controles



Para suprimir controles



Para editar controles



Conceptos relacionados

Acerca de Centrar

Utilice Centrar para centrar un control respecto al control ancla. Oprima Mayúsc. para seleccionar múltiples controles. El último control que seleccione es el control ancla; todos los controles seleccionados se centrarán respecto al control ancla. Puede también oprimir Ctrl mientras selecciona un control para centrar una copia del mismo.



Para alinear y espaciar controles



Conceptos relacionados

Acerca de Igualar tamaños

Utilice Igualar tamaños para igualar el tamaño de un control seleccionado al tamaño del control ancla. Oprima Mayúsc. para seleccionar múltiples controles. El último control que seleccione es el control ancla; todos los controles seleccionados se igualarán en tamaño al control ancla.



Para añadir controles



Para seleccionar propiedades de control



Conceptos relacionados

Acerca de Espaciar uniformemente

Utilice Espaciar uniformemente para espaciar los controles horizontal o verticalmente dentro del diálogo y unos respecto a otros.




[Para alinear y espaciar controles](#)



[Conceptos relacionados](#)

Para abrir el editor de diálogos de PerfectScript desde WordPerfect,

1 Haga clic en Herramientas  Macro
 Editar.

2 Seleccione un nombre de archivo de macro, luego haga clic en Editar para visualizar la barra de opciones de Macro.

3 Haga clic en Editor de diálogos de la barra de opciones de macro.

4 Seleccione el diálogo que desee, luego haga clic en Editar.

 Temas relacionados

 Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript

Para visualizar un diálogo dentro de una macro,

- 1 En el editor de macros, escriba o inserte el comando DialogShow en la posición en la que desea que aparezca el diálogo dentro de la macro.
- 2 Especifique el nombre del diálogo y el área nombrada que corresponde a la ventana padre.
- 3 Especifique un parámetro de devolución de llamada si desea que la macro se ejecute mientras se muestra el diálogo.
- 4 Escriba o inserte el comando DialogDismiss detrás de un comando DialogShow que utilice devolución de llamada.
- 5 Especifique el nombre del diálogo y el nombre del control utilizado para retirar el diálogo.



Temas relacionados



Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript

Para retirar un diálogo si se utiliza una devolución de llamada,

- 1 En el editor de macros, escriba o inserte el comando DialogDismiss detrás de un comando DialogShow que utilice una devolución de llamada.
- 2 Especifique el nombre del diálogo y el nombre del control utilizado para retirar el diálogo.

Sugerencias



Si utiliza un botón de cancelar, un control que no sea un botón oprimible o un control inexistente para retirar el diálogo, no se producirá ningún cambio. Si utiliza un botón oprimible que no sea un botón de cancelar, los valores de las variables quedan definidos y los cambios tendrán lugar cuando retire el diálogo.



[Temas relacionados](#)

Ejemplo de DialogShow y de DialogDismiss

El siguiente es un ejemplo del comando DialogShow:

DialogShow("DialogName";"WordPerfect";CallBack@)

El primer parámetro es el nombre que se asignó al diálogo al crearlo con el Editor de diálogos de PerfectFit* (en este caso, DialogName).

El segundo parámetro es una región con nombre que especifica la ventana padre para el diálogo de macro (en este caso, la ventana de WordPerfect* será la ventana padre para el diálogo). Las áreas nombradas están definidas por la aplicación. El área consta del nombre de la aplicación, seguido por un punto (.) , seguido de palabras adicionales que limitan el área nombrada a la ventana apropiada. Por ejemplo, el área con nombre de la ventana de documento en WordPerfect es **WordPerfect.Document**.

El tercer parámetro es un rótulo que identifica una función de devolución de llamada. Si no especifica un parámetro de devolución de llamada en el comando DialogShow, la macro no se ejecuta hasta que retire el diálogo. Si utiliza una devolución de llamada, la macro se ejecuta mientras el diálogo está activado. La misión de la devolución de llamada es evitar que la macro finalice prematuramente y cerrar el diálogo de macro mediante el comando DialogDismiss.

El siguiente es un ejemplo del comando DialogDismiss:

DialogDismiss("DialogName";"OKBtn")

El primer parámetro es el nombre del diálogo.

El segundo parámetro es la región con nombre del control utilizado para retirar el diálogo.



Para obtener información adicional acerca de los comandos DialogShow y DialogDismiss, vea la Ayuda en línea para macros.




[Temas relacionados](#)


[Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript](#)

Para seleccionar macros y diálogos para su edición,

- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione el archivo de macro (*.wcm) para el que desea crear o editar diálogos.
- 3 Seleccione el diálogo que desea editar, o bien haga clic en Archivo  Nuevo para añadir un nuevo diálogo a la macro.


Sugerencias

 El Editor de diálogos de PerfectScript* sólo trabaja con macros que estén en formato de WordPerfect*. El Editor de diálogos no permite editar las macros en sí; sólo permite definir diálogos para las mismas.

 [Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript](#)

Acerca de Configurar diálogos

Utilice las opciones del menú de Diálogo para agrupar controles de diálogo, especificar los enfoques y botones por defecto y para definir altos de tabulación. Debe definir el orden de los controles antes de agruparlos; la definición de un cuadro de grupo alrededor de un grupo de controles no los agrupa automáticamente.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles








Para configurar diálogos





Conceptos relacionados


Para crear diálogos nuevos,

- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro a la que desea añadir un diálogo.
- 3 Haga clic en Archivo  Nuevo.
- 4 Escriba un nombre para el nuevo diálogo, luego haga clic en Archivo  Abrir para editar el diálogo.
- 5 Añada controles, escoja una fuente y defina las propiedades del diálogo.
- 6 Haga clic en Archivo  Guardar para guardar el nuevo diálogo en el archivo de macro actual, luego haga clic en Archivo  Cerrar para salir del diálogo.



Sugerencias

 Asegúrese de que utiliza los mismos nombres para los diálogos que aquéllos que ha utilizado para las macros, respetando las mayúsculas y minúsculas, ya que para los nombres de diálogos y controles, se distingue entre mayúsculas y minúsculas.

 [Temas relacionados](#)

 [Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript](#)

Para editar diálogos,





- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione el archivo de macro que contiene el diálogo que desea editar, luego haga clic en Abrir.
- 3 Haga doble clic en el diálogo que desea editar.
- 4 Añada, edite o borre controles, cambie la fuente y modifique las propiedades del diálogo.
- 5 Haga clic en Archivo  Guardar para guardar el diálogo editado en el archivo de macro actual.



Temas relacionados

Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript

Para copiar diálogos,

- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro que desee.
- 3 Seleccione el diálogo que desea copiar.
- 4 Haga clic en Editar  Copiar.
- 5 Abra el archivo de macro en el que desea copiar el diálogo, luego haga clic en Editar  Pegar.
- 6 Seleccione la copia, luego haga clic en Archivo  Renombrar, luego escriba un nuevo nombre para el diálogo.

Sugerencias



Copiar coloca una copia exacta de un diálogo en otro archivo de macro o en el archivo de macro actual.





[Temas relacionados](#)





[Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript](#)


Para suprimir diálogos,

- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro que desee.
- 3 Seleccione el diálogo que desea suprimir.
- 4 Haga clic en Archivo  Suprimir.
- 5 Haga clic en Sí.



Sugerencias

 Suprimir elimina un diálogo de un archivo de macro, pero debe suprimir asimismo todas las referencias a un diálogo borrado de la macro propiamente dicha mediante el editor de macro que haya seleccionado.


 [Temas relacionados](#)


 [Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript](#)

Para renombrar diálogos,

- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro que desee.
- 3 Seleccione el diálogo al que desea cambiar el nombre.
- 4 Haga clic en Archivo  Renombrar.
- 5 Escriba un nuevo nombre para el diálogo.

Sugerencias



 El cambio de nombre o renombrado proporciona un nuevo nombre a un diálogo, dejándolo en su ubicación original en el archivo de macro, pero no modifica el nombre mostrado en la barra de título.


 Al renombrar un diálogo, deberá cambiar todas las referencias al mismo en la propia macro mediante el editor de macros que haya seleccionado.

 Temas relacionados

 Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript

Para guardar diálogos nuevos y diálogos editados en la macro actual,




- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro que desee.
- 3 Haga doble clic en un diálogo o cree uno.
- 4 Añada, edite o suprima controles, escoja la fuente y defina las propiedades del diálogo.
- 5 Haga clic en Archivo  Guardar, luego haga clic en Archivo

 Cerrar cuando haya terminado de trabajar con el diálogo.

 [Temas relacionados](#)

 [Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript](#)

Para verificar los diálogos antes de cerrar el Editor de diálogos,

- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro que desee.
- 3 Haga doble clic en un diálogo o cree uno.
- 4 Añada, edite o suprima controles, escoja la fuente y defina las propiedades del diálogo.
- 5 Haga clic en Diálogo  Verificar.
- 6 Utilice los controles del diálogo, luego efectúe los cambios necesarios.
- 7 Cuando haya terminado de verificar, haga clic en Archivo  Guardar, luego haga clic en Archivo



Cerrar.




Temas relacionados



Acerca de verificar un diálogo

Para seleccionar propiedades de diálogo,

- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro que desee.
- 3 Haga doble clic en un diálogo o cree uno.
- 4 Haga clic, con el botón derecho del ratón en el diálogo, luego haga clic en Propiedades del Menú rápido*.
- 5 Especifique la ubicación, el tamaño, el título, la clase, el archivo y la tecla de ayuda, los atributos, el tipo y el marco para el

diálogo.

Sugerencias



Puede también seleccionar propiedades de diálogo al hacer clic, con el botón derecho del ratón, en un diálogo de la lista, y luego al hacer clic en Propiedades en el Menú rápido.





[Temas relacionados](#)



[Acerca de Propiedades](#)

Para seleccionar fuentes para diálogos,

- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro que desee.
- 3 Haga doble clic en un diálogo o cree uno.
- 4 Haga clic en Diálogo  Fuente.
- 5 Seleccione un tamaño de fuente y de punto.

Sugerencias



La fuente que escoja afectará al tamaño del diálogo; una fuente más grande se traduce en un área de diálogo mayor.



Temas relacionados



Acerca de Fuente

Acerca de Barra de herramientas de control

Utilice la barra de herramientas de control para seleccionar controles y acciones en el Editor de diálogos de PerfectScript.




[Para añadir controles](#)



[Conceptos relacionados](#)

Para añadir controles,

- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
 - 2 Seleccione la macro que desee.
 - 3 Haga doble clic en un diálogo o cree uno.
 - 4 Haga clic en Control, luego haga clic en el control que desee añadir.
 - 5 Coloque la "x" situada encima del símbolo del control en la posición en la que desea que aparezca la esquina superior izquierda del control, luego haga clic.
 - 6 Haga doble clic en el control, defina las propiedades del mismo, luego haga clic en OK.
- 7 Repita los pasos del 2 al 4 para el resto de los controles que desea añadir.

Sugerencias



Puede también añadir controles mediante la barra de herramientas.




Temas relacionados



Acerca de Barra de herramientas de control

Para suprimir controles,


- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro que desee.
- 3 Haga doble clic en un diálogo o cree uno que contenga controles.
- 4 Seleccione el control que desea borrar, luego oprima Suprimir.



[Temas relacionados](#)

[Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript](#)

Para editar controles,


- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro que desee.
- 3 Haga doble clic en un diálogo o cree uno que contenga controles.
- 4 Seleccione el control que desea editar.
- 5 Haga doble clic en el control, efectúe los cambios que desee a las propiedades del mismo, luego haga clic en OK.
- 6 Haga clic en cada control y arrástrelos para colocarlos y dimensionarlos.



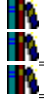
[Temas relacionados](#)

[Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript](#)

Para colocar varios controles,

- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro que desee.
- 3 Haga doble clic en un diálogo o cree uno que contenga controles.
- 4 Haga clic en la esquina superior izquierda del control situado en la parte superior dentro del grupo que desea seleccionar.
- 5 Arrastre el área de selección hacia abajo y hacia la derecha para seleccionar todos los controles del grupo que desee.
- 6 Arrastre los controles agrupados para colocarlos.

Sugerencias




También puede mantener oprimida la tecla Mayúsc. mientras hace clic en los controles para seleccionar varios controles.

[Temas relacionados](#)

[Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript](#)

Para colocar controles de uno en uno,

- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro que desee.
- 3 Haga doble clic en un diálogo o cree uno que contenga controles.
- 4 Haga doble clic en un control, especifique valores izquierdo y superior para colocarlo en el diálogo, especifique valores de anchura y altura para cambiar el tamaño, luego haga clic en OK.

Sugerencias



Puede también hacer clic en cada control y arrastrarlo para colocarlo y dimensionarlo.




[Temas relacionados](#)



[Acerca de Editor de diálogos de PerfectScript](#)

Para seleccionar propiedades de control,

- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro que desee.
- 3 Haga doble clic en un diálogo o cree uno que contenga controles.
- 4 Haga doble clic en un control, luego efectúe los cambios que desee a las propiedades del mismo.

Sugerencias



Puede también hacer clic en los controles y arrastrarlos para colocarlos y dimensionarlos.







Temas relacionados



Acerca de Propiedades

Para configurar diálogos,

- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro que desee.
- 3 Haga doble clic en un diálogo o cree uno que contenga controles.
- 4 Haga clic en Diálogo  Orden de controles, haga clic en los controles en el orden en el que desee, luego haga clic en OK.
- 5 Haga clic en Diálogo  Grupos de controles, haga clic en cada control para seleccionar su grupo correspondiente, luego haga clic en OK.
- 6 Haga clic en Diálogo  Botón por defecto, haga clic en un control, haga clic en el botón que desea que se active al oprimir Retorno en el control, luego haga clic en OK.
- 7 Haga clic en Enfoque por defecto, haga clic en el control que desea que posea el enfoque cuando se muestre el diálogo, luego haga clic en OK.
- 8 Haga clic en Altos de tabulación, haga clic para resaltar los controles que desea tabular, luego haga clic en OK.




Temas relacionados

Acerca de Configurar de diálogos

Acerca de Propiedades

Utilice Propiedades para especificar la ubicación y el tamaño del diálogo, además del título, la clase, el tipo de diálogo, el tipo de marco y los atributos.

Utilice los diálogos de Propiedades asociados con cada control para definir la ubicación, el tamaño, las áreas nombradas, las variables y otras propiedades de cada control.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir controles



Para seleccionar propiedades de control



Para seleccionar propiedades de diálogo




Para crear nuevos diálogos



Conceptos relacionados

Para copiar controles,

- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
- 2 Seleccione la macro que desee.
- 3 Haga doble clic en un diálogo o cree uno que contenga controles.
- 4 Seleccione el(los) control(es) que desea copiar.
- 5 Haga clic con el botón derecho del ratón, luego haga clic en Copiar en el Menú rápido*.
- 6 Arrastre la copia para colocarla.

Sugerencias



La copia posee todas las propiedades del control original. Haga doble clic en el nuevo control para cambiarlas.



Puede también oprimir Ctrl mientras selecciona para copiar un control.



Temas relacionados



Acerca de Propiedades

Para añadir y editar ítemes de lista,

- 1 Haga doble clic en un control que haga uso de una lista de opciones.
- 2 Haga clic en Crear/Editar lista.
- 3 Escriba un nombre, luego seleccione Añadir para cada opción de la lista.
- 4 Seleccione un ítem de lista, escriba un nombre nuevo, luego haga clic en Reemplazar para editar un ítem.
- 5 Seleccione un ítem de lista, luego haga clic en Retroceder o en Avanzar para reubicar un ítem.
- 6 Seleccione un ítem de lista, luego haga clic en Suprimir para eliminar ítemes de lista.
- 7 Seleccione un ítem de lista, luego haga clic en Fijar inicial para que el ítem se seleccione cuando se abre el diálogo.

Sugerencias



Puede asimismo seleccionar el cuadro de verificación de Ordenar lista para ordenar los ítemes de lista por orden alfabético. Cuando Ordenar lista está seleccionado, no es posible reorganizar los ítemes de lista.




[Temas relacionados](#)



[Acerca de Crear/Editar lista](#)

Acerca de Crear/Editar lista

Utilice Crear/Editar lista para entrar y cambiar opciones para aquellos controles que hacen uso de listas, como las listas emergentes, las listas desplegables, cuadros de lista, etc.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



Para añadir y editar ítemes de lista









Para crear diálogos nuevos





Conceptos relacionados


Para colocar controles mediante una cuadrícula,


- 1 Haga clic en Recurso  Diálogo.
 - 2 Seleccione la macro que desee.
 - 3 Haga doble clic en un diálogo o cree uno que contenga controles.
 - 4 Haga clic en Ver  Mostrar cuadrícula.
 - 5 Haga clic en Ver  Ajustar a cuadrícula para hacer que los controles se alineen a los puntos de cuadrícula.
 - 6 Haga clic en Ver  Opciones de cuadrícula, especifique la cantidad de espacio que desea que haya entre los puntos de cuadrícula en cada eje, luego haga clic en OK.
 - 7 Añada controles al diálogo sirviéndose de la cuadrícula como guía.
-  Temas relacionados
-  Acerca de Uso de la cuadrícula para diseñar diálogos


Para alinear y espaciar controles,

1 Oprima mayúsc. mientras hace clic en el(los) control(es) que desea alinear entre sí, luego haga clic en Alinear  Izquierda, Derecha, Superior o Inferior para mover el control a ese lado del control ancla.

2 Oprima mayúsc. mientras hace clic en el(los) control(es) que desea alinear entre sí, luego haga clic en Alinear  Centrar Vertical u Horizontal para centrar un control con respecto al control ancla.


3 Oprima mayúsc. mientras hace clic en el(los) control(es) que desea igualar en tamaño al control ancla, luego haga clic en Alinear  Igualar tamaño Vertical, Horizontal o Ambos.

4 Oprima mayúsc. mientras hace clic en el(los) control(es) que desea espaciar entre sí, luego haga clic en Alinear  Espaciar uniformemente

 Vertical u Horizontal.


Sugerencias

 El control ancla es el último control que Ud. selecciona.

 [Temas relacionados](#)

 [Acerca de Alinear de controles](#)

Para seleccionar especificaciones generales de macro,

- 1 Haga clic en Editar  Preferencias, luego haga clic en la pestaña de General.
- 2 Especifique un directorio de macro por defecto.
- 3 Especifique una extensión de archivo de macro. La extensión por defecto es .WCM.
- 4 Seleccione Mostrar el progreso durante compilación para visualizar una actualización de estado mientras compila una macro.

Sugerencias



Haga clic en Reinicializar todas las especificaciones para devolver todas las definiciones de Preferencias a su estado original.




[Temas relacionados](#)



[Acerca de Preferencias](#)

Para seleccionar registros de macro por defecto,




- 1 Haga clic en Editar  Preferencias, luego haga clic en la pestaña de Registro.
 - 2 Haga clic en un formato en el que guardará la macro.
 - 3 Haga clic en Uno o Múltiples para fijar el número de parámetros para cada línea de la macro.
 - 4 Seleccione Todos los prefijos de productos para utilizar cualquier prefijo en las macros.
 - 5 Seleccione Parámetros nombrados requeridos para utilizar sólo parámetros nombrados en las macros.
- 6 Especifique una longitud máxima de líneas para el texto de la macro.




Temas relacionados

Acerca de Preferencias

Para generar un archivo de lista para depurar macros,

- 1 Haga clic en Editar  Preferencias, luego haga clic en la pestaña de Depurar.
- 2 Seleccione Generar archivo de lista durante compilación, luego haga clic en Aceptar.
- 3 Haga clic en Archivo  Depurar
- 4  Compilar. Seleccione la macro que desea compilar, luego haga clic en Abrir.


Sugerencias

 El archivo de lista posee el mismo nombre que la macro original, con una extensión .WCL. Utilice cualquier editor de texto ASCII para visualizar el archivo de lista, para poder ver qué líneas de la macro se corresponden con números específicos de línea.

 [Temas relacionados](#)

 [Acerca de Depurar Macros](#)

Para seleccionar opciones de depuración,

- 1 Haga clic en Editar  Preferencias, luego haga clic en la pestaña de Depurar.
- 2 Seleccione las opciones que desea utilizar para invocar el depurador.
- 3 Seleccione las opciones que desea utilizar para el registro de información de depuración durante la compilación.




Temas relacionados

Acerca de Preferencias

Acerca de Convertir macro al formato de WordPerfect


Utilice Convertir macro al formato de WordPerfect* para convertir una macro a un formato utilizable por las aplicaciones del suite de Corel*. Puede reemplazar la macro o guardarla bajo un nombre de archivo diferente, o bien en un directorio distinto.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.



[Para convertir una macro al formato de WordPerfect](#)

Para convertir una macro al formato de WordPerfect,

- 1 Haga clic en Archivo  Ejecutar.
- 2 Seleccione la macro que desea convertir.
- 3 Especifique una vía de acceso y un nombre de archivo para la macro convertida.




Acerca de Convertir macro al formato de WordPerfect

Sugerencias para la ubicación de aplicaciones

Cuando se ejecuta una macro, PerfectScript* verifica el Registro para buscar la vía de acceso al archivo .EXE de la aplicación. Si la ubicación no se encuentra en el Registro, PerfectScript solicita que se le especifique la ubicación del archivo .EXE de la aplicación.


- 1 Seleccione la macro que desea ejecutar, luego haga clic en Ejecutar.
- 2 Especifique la ubicación del archivo .EXE de la aplicación.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.





[Temas relacionados](#)


Para insertar comandos de macro,


- 1 Haga clic en Archivo  Editar.
 - 2 Seleccione la macro con la que desea trabajar.
 - 3 Desplace el punto de inserción hasta el lugar de la macro en el que desea insertar los comandos.
 - 4 Haga clic en Comandos en la barra de funciones de macro para abrir el Insertador de comandos.
 - 5 Seleccione el tipo de comando que desea insertar, luego seleccione y haga doble clic en un comando.
 - 6 Seleccione un parámetro, escriba o seleccione el valor para el parámetro, luego haga clic en Actualizar.
- 7 Haga doble clic en las enumeraciones para añadir tanto el parámetro como las enumeraciones.
- 8 Haga clic en Insertar para colocar el nuevo comando dentro de la macro.

Sugerencias

 Puede editar un parámetro mediante la selección del parámetro y la modificación de su valor en el cuadro de texto de Edición de comando.

 Antes de poder utilizar el Insertador de comandos, debe especificar WordPerfect* como el editor de macros por defecto en Preferencias.

 Si está utilizando el Insertador de comandos que tiene un cuadro de texto de Valor de parámetro, puede seleccionar el comando a insertar, luego escribir un valor para el parámetro. Hacer clic en Valor permite que la aplicación inserte automáticamente un valor para el parámetro; hacer clic en Actualizar modifica la visualización para reflejar el nuevo valor.

 [Temas relacionados](#)

 [Acerca de Comandos de PerfectScript](#)

Acerca de Puntos de interrupción

Puede especificar las condiciones bajo las que desea que el depurador detenga la macro conforme se ejecuta y muestre el cuadro de diálogo de Depurador. Puede hacer que la macro se detenga en cualquier línea, llamada .DLL u otro lugar de la macro. A continuación, el diálogo de Depurador mostrará los rótulos, funciones, procedimientos, variables que estén siendo pasadas, etc., para que puedan ser verificadas.

El Depurador crea automáticamente tres puntos de interrupción: Inicio de macro, Fin de macro y Error. Marca los puntos de interrupción que añade con un signo de exclamación (!) de forma que pueden eliminarse si así se desea.

Estos son los tipos de puntos de interrupción que puede utilizar:



Llamada DLL: Interrumpe cuando la macro llama a un archivo .DLL.



Error: Interrumpe cuando se produce un error durante la ejecución de la macro.



Llamada de rótulo: interrumpes cuando aparece en la macro un rótulo o una rutina definida por el usuario. Todo aquello que no está contenido específicamente en una rutina o en un rótulo se encuentra en la rutina <principal>.



Devolución de rótulo: interrumpes cuando aparece en la macro un rótulo o una rutina definida por el usuario, pero para antes de la ejecución de la devolución de la llamada de rótulo.




Número de línea: Interrumpe cuando la macro llega a un número de línea previamente especificado.



Final de macro: Interrumpe al final de la macro.



Inicio de macro: interrumpes al comienzo de la macro.

Para obtener información sobre los controles de cualquier cuadro de diálogo, haga clic en , luego haga clic en un control.






Para especificar dónde desea que se detenga el depurador durante la ejecución de una macro





Conceptos relacionados

Para especificar dónde desea que se detenga el depurador durante la ejecución de una macro,

- 1 Haga clic en Archivo  Depurar
-  Ejecutar.
- 2 Especifique la macro que desea ejecutar con el Depurador.
- 3 Cuando se abra el cuadro de diálogo de Depurador, haga clic en Depurar  Puntos de interrupción.
- 4 Seleccione el tipo de punto de interrupción que desea utilizar, luego haga clic en Añadir.
- 5 Especifique las opciones que desea utilizar para el tipo de punto de interrupción que ha añadido, luego haga clic en Actualizar.





Sugerencias

 Cada tipo de punto de interrupción posee diferentes opciones. Oprima Mayúsc.+F1, luego haga clic en un control para obtener información específica.


 Temas relacionados


 Acerca de Puntos de interrupción


Para crear y editar variables en la macro,

- 1 Haga clic en Archivo  Depurar  Ejecutar.
- 2 Especifique la macro que desea depurar.
- 3 Seleccione los tipos de variables que desea visualizar.
- 4 Seleccione una variable, o bien haga doble clic en una matriz, luego seleccione una variable de su interior.
- 5 Edite el contenido de la variable, luego haga clic en Actualizar.
- 6 Haga clic en Variables  Nueva, escriba un nombre para la nueva variable, luego haga clic en un tipo de variable para añadir una variable a la macro.
- 7 Haga clic en Variables  Borrar para eliminar una variable.

Sugerencias

 La lista de Variables muestra todas las variables definidas en el paso actual de la macro. Conforme hace clic en las entradas del Rótulo, función o lista de procedimientos, cambian las variables que aparecen en la lista, mostrando las variables locales definidas en cada paso.

 La actualización del valor de una variable que sea un alias de otra variable cambia el valor original y todos los otros alias reflejarán el nuevo valor.

 [Temas relacionados](#)

 [Acerca de Depuración de Macros](#)

Acerca de Suprimir variable




Utilice Suprimir variable para eliminar una variable durante la depuración de una macro. Puede borrar la variable del cuadro de lista de Variables, o bien eliminar el contenido de la variable, pero conservándola en el cuadro de lista de Variables.



Para suprimir una variable durante la depuración de una macro

Conceptos relacionados

Para suprimir una variable durante la depuración de una macro,

- 1 Haga clic en Archivo  Depurar
-  Ejecutar.
- 2 Deje pasar las variables hasta que la variable que desea suprimir aparezca en el cuadro de lista de Variables.
- 3 Haga clic en el nombre de la variable.
- 4 Haga clic en Variables  Borrar.
- 5 Haga clic sobre la opción de supresión que desee.

 Temas relacionados

 Acerca de Suprimir variable

Especificar la justificación (izquierda, centro o derecha) para títulos de cuadros de grupo.

Especificar el texto asociado con el cuadro de edición.

Colocar una barra de título y un título en el diálogo.

Colocar un menú de sistema en el diálogo.

Seleccionar los tipos de desplazamiento que el cuadro de edición debe permitir más allá de sus extremos. El desplazamiento vertical permite que el texto se desplace hacia arriba y hacia abajo. El desplazamiento horizontal permite que el texto se desplace hacia la izquierda y hacia la derecha.

Dimensionar el control para hacerlo tan grande o tan pequeño como el mapa de bits.

Dimensionar el mapa de bits para ajustarlo en el control.

No dimensionar ni el control ni el mapa de bits. Si el mapa de bits es más grande que el control, los extremos quedarán cortados.

Seleccionar el estado del botón de radio cuando el diálogo se abre. Despejar deja el botón de radio sin marcar e inactivado. Verificar marca el botón de radio con un círculo oscuro y lo deja activado.

Especificar que el texto aparezca en un botón oprimible o emergente, o bien, al lado de un botón de radio.

Seleccionar cómo aparece el texto en el cuadro de edición (mayúsculas, minúsculas o mixto).

Especificar el texto que aparece en la barra de título del diálogo. Si especifica un título más largo que la barra de título, éste se corta por el extremo derecho.

Especificar el texto que aparece al lado del cuadro de verificación.

Crear un cuadro de verificación con dos estados posibles (activado o desactivado). Cuando los usuarios hagan clic en el cuadro de verificación, ello creará el estado automáticamente. No es necesario ningún mensaje adicional en la macro. Este es el tipo utilizado más normalmente.

Crear un cuadro de verificación con dos estados posibles (activado o desactivado). Cuando los usuarios hagan clic en el cuadro de verificación, ello no reflejará automáticamente el estado. Debe enviar un mensaje al diálogo ubicado en la macro para cambiar el estado del cuadro de verificación.

Crear un cuadro de verificación con tres estados posibles (activado, desactivado o indeterminado). Cuando los usuarios hagan clic en el cuadro de verificación, ello no refleja automáticamente el estado. Debe enviar un mensaje al diálogo ubicado en la macro para cambiar el estado del cuadro de verificación.

Crear un cuadro de verificación con tres estados posibles (activado, desactivado o indeterminado). Cuando los usuarios hagan clic en el cuadro de verificación, ello creará el estado automáticamente. No es necesario ningún cambio adicional en la macro.

Especificar la clase de diálogo.

Permitir que los usuarios entren texto más largo que el cuadro combinado actual sin que se corte.

Convertir el texto escrito en el control del conjunto de caracteres de Windows al conjunto de caracteres de OEM, luego de nuevo al conjunto de caracteres de Windows. Esto asegura una conversión de caracteres correcta.

Crear un cuadro combinado en forma de lista pequeña y permanentemente abierta con borde fino y negro.

Crear un cuadro combinado en forma de lista pequeña con borde fino y negro cuando el usuario haga clic en el icono situado al lado del control de edición. Si el número de ítemes de la lista excede la longitud del cuadro de lista, aparece una barra de desplazamiento.

Crear un cuadro combinado en forma de campo de texto estático que muestre la selección actual en lugar de un control de edición. Al hacer clic en el control, se muestra la lista. Si el número de ítems de la lista excede la longitud del cuadro de lista, aparece una barra de desplazamiento.

Aceptar o cancelar los cambios que el usuario ha realizado en el cuadro de diálogo.

Permitir que los usuarios entren números más largos que el cuadro de texto de contador sin que éstos queden cortados.

Verificar automáticamente los números entrados para asegurarse de que se encuentran dentro del rango aceptable y convertir los números inaceptables al valor aceptable más próximo cuando el usuario deja el control.

Eliminar los botones incrementadores/disminuidores.

Especificar el valor más pequeño posible para el contador.

Especificar el máximo valor posible para el contador.

Especificar el incremento utilizado por los botones incrementadores/disminuidores del contador. Por ejemplo, escribir 5 tiene como resultado que cada clic que se hace sobre la flecha arriba incrementa en cinco el valor contenido en el cuadro de texto: 5, 10, 15, 20, etc.

Especificar el valor que muestra el contador cuando se abre el diálogo.

Especificar la unidad con la que el contador mide (p.ej.: centímetros, pulgadas, puntos, etc.).

Especificar la lista de elecciones posibles. Haga clic en Crear/Editar lista para añadir, reemplazar, borrar y colocar ítems en la lista, y para definir la opción seleccionada cuando se abre el diálogo.

Verificar automáticamente las fechas entradas para asegurarse de que se encuentran dentro del rango aceptable y mantener el enfoque sobre el control hasta que el usuario entre una fecha y formato admisibles.

Crear un diálogo que el usuario ha de retirar para acceder a las funciones de la ventana padre. Puede situarse en otra ventana mediante Alt+Tab.

Crear un diálogo que el usuario puede dejar abierto y aún así acceder a las funciones de la ventana padre.

Crear un diálogo que el usuario ha de retirar antes de acceder a cualesquiera otras funciones.

Permitir a los usuarios oprimir Retorno dentro del cuadro de edición para entrar varias líneas.

Visualizar los caracteres como asteriscos conforme el usuario escribe una contraseña.

Visualizar texto que el usuario no puede editar.

Permitir que el texto se distribuya por la línea siguiente cuando éste alcance el extremo derecho del cuadro de texto.

Especificar en qué lados del cuadro de edición van a aparecer las barras de desplazamiento. Utilizar las barras de desplazamiento dotados de cuadros de edición para permitir al usuario ver el texto por entero.

Limitar la entrada de texto a una sola línea en el cuadro de edición. Al oprimir Retorno, el usuario se desplazará hasta el siguiente control.

Permitir que los usuarios entren varias líneas de texto en el cuadro de edición.

Limitar la entrada de texto al número de caracteres que especifique. El límite del sistema es de 1 K.

Especificar la vía de acceso y el nombre de archivo de la imagen de mapa de bits que desea utilizar. Utilizar el icono de examinar para seleccionar vías de acceso y nombres de archivo.

Visualizar sólo los nombres de carpeta y subcarpeta en la lista de examinar; todos los nombres de archivo aparecen oscurecidos.

Visualizar carpetas, subcarpetas y nombres de archivo en la lista de examinar.

Permitir a los usuarios entrar nombres de archivo no válidos sin generar ningún mensaje de error.

Utilizar sólo con la vía de acceso. Permitir a los usuarios entrar vías de acceso no válidas y crear la carpeta o subcarpeta.

Especificar la carpeta y plantilla por defecto para los cuadros de nombre de archivo. Haga clic en el icono de carpeta para seleccionar carpetas.

Seleccionar un relleno y borde blancos, negros o grises para los marcos.

Eliminar el marco de alrededor del diálogo.

Colocar una línea fina negra alrededor del diálogo.

Colocar un borde de diálogo estándar de Windows alrededor del diálogo.

Colocar un borde grueso alrededor del diálogo junto con áreas de ajuste de tamaño en las esquinas y extremos.

Seleccionar el tipo de marco que desea utilizar. El uso de marcos no agrupa automáticamente los controles. Seleccione Con relleno para rellenar el área interior del marco con un color uniforme. Seleccione Marco para perfilar el área con una línea fina.

Especificar el archivo de ayuda y la tecla de ayuda a los que está conectado el diálogo. Por ejemplo, puede ordenar al diálogo que busque "MYHELP.HLP" y que le asigne una tecla incluida en el mapa y archivos de alias para el sistema de Ayuda.

Seleccionar los botones mostrados en el diálogo que aparece cuando los usuarios hacen clic sobre el icono de carpeta. Debe tener estas aplicaciones y opciones disponibles para que puedan ejecutarse.

Visualizar un botón que abra QuickFinder*.

Visualizar un botón que abra un diálogo, permitiendo a los usuarios cambiar la apariencia del diálogo.

Visualizar un botón que permita a los usuarios ver archivos.

Visualizar un botón que permita a los usuarios copiar, renombrar, borrar y manipular archivos.

Especificar los valores para el color resaltado cuando se abre el diálogo. Puede también hacer clic en la gama de colores y en la barra de colores para seleccionar colores.

Ajuste el color (0=rojo, 240=azul, 360=verde).

Ajuste la cantidad de blanco y de gris en un color.

Ajuste la cantidad de color.

Especificar la fecha mostrada cuando se abre el diálogo. Haga clic en el icono de calendario para seleccionar la fecha o para especificar la fecha a día de hoy.

Crear un cuadro de verificación que esté sin marcar y desactivado cuando se abra el diálogo.

Crear un cuadro de verificación que esté marcado con una X y activado cuando se abra el diálogo.

Crear un cuadro de verificación relleno de gris cuando se abra el diálogo. Debe seleccionar Tres estados o Tres estados Auto en el cuadro de grupo de tipo para activar esta opción.

Especificar la justificación (izquierda, centro o derecha) para el texto situado dentro de los cuadros de edición.

Visualizar cuadros de verificación al lado de cada ítem de un cuadro de lista.

Permitir a los usuarios seleccionar varios ítemes separados en el cuadro de lista oprimiendo Ctrl mientras hacen clic.

Permitir a los usuarios seleccionar ítemes contiguos en un cuadro de lista arrastrando encima de los mismos.

Colocar de forma precisa un control respecto a la esquina superior izquierda del diálogo. Los valores que puede utilizar dependen del tamaño del diálogo y se miden en unidades de diálogo. Puede también seleccionar y arrastrar controles para colocarlos.

Especificar la distancia a los extremos izquierdo y superior del diálogo.

Especificar el ancho y altura del control.

Colocar el diálogo, en unidades de diálogo, desde la esquina superior izquierda de la ventana padre. Las unidades de diálogo se basan en la fuente actualmente seleccionada para el diálogo y en la resolución de la pantalla.

Colocar el diálogo basándose en el espacio de pantalla disponible. Por ejemplo, si escoge 50% para Izquierda y 50% para Superior, el 50% del espacio de pantalla disponible estará situado a la izquierda y el otro 50% estará situado en la parte superior del diálogo.

Especificar el porcentaje o el número de unidades de diálogo en que se encuentra el diálogo en relación al extremo izquierdo de la ventana.

Especificar el porcentaje o el número de unidades de diálogo en que se encuentra el diálogo en relación al extremo superior de la ventana.

Especificar el ancho del diálogo expresado en unidades de diálogo. Las unidades de diálogo se basan en la fuente actualmente seleccionada para el diálogo y en la resolución de la pantalla.

Especificar la altura del diálogo expresada en unidades de diálogo. Las unidades de diálogo se basan en la fuente actualmente seleccionada para el diálogo y en la resolución de la pantalla.

Especificar el nombre de cada control presente en un diálogo. Este nombre es el que se utiliza en la macro y en la Ayuda al referirse a este control, así que cada control presente en el mismo diálogo debería poseer un nombre único. Las regiones con nombre distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

Visualizar el nombre del diálogo. Este nombre es el que se utiliza en la macro al llamar y retirar este diálogo. Las regiones con nombre distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

Crear un botón de OK. Si se hace clic sobre este botón, se aceptan las definiciones del diálogo y se las activa. La selección de OK rellena automáticamente el cuadro de texto.

Crear un botón de Cancelar. Hacer clic sobre el mismo cierra el diálogo sin guardar los cambios. La selección de Cancelar rellena automáticamente el cuadro de texto.

Crear un botón de Ayuda. Hacer clic en este botón llama al archivo de Ayuda asociado con este diálogo. La selección de Ayuda rellena automáticamente el cuadro de texto.

Crear un botón en blanco y especificar un nombre cualquiera para el mismo.

Crear un botón con dos estados posibles (activado o desactivado). Cuando los usuarios hacen clic en el botón, ello no refleja automáticamente el cambio. Debe enviar un mensaje al diálogo ubicado en la macro para cambiar el estado del botón.

Crear un botón con dos estados posibles (activado o desactivado). Cuando los usuarios hacen clic en el botón, ello refleja automáticamente el cambio. No es necesario ningún mensaje adicional dentro de la macro.

Crear una barra de desplazamiento que extienda automáticamente la longitud o el ancho del control.

Crear una barra de desplazamiento que aparezca a la izquierda del control.

Crear una barra de desplazamiento que aparezca en la parte superior del control de la barra de desplazamiento.

Crear una barra de desplazamiento que aparezca en la parte inferior del control de la barra de desplazamiento.

Especificar el valor permitido más pequeño para las barras de desplazamiento.

Especificar el valor permitido más grande para las barras de desplazamiento.

Especificar cuánto cambiará la posición de la barra de desplazamiento a cada clic que se haga en la misma.

Especificar la posición inicial de la barra de desplazamiento.

Especificar qué tipos de archivos muestra el diálogo de Seleccionar archivo en el cuadro combinado de Listar archivos de tipo. Esto le permite limitar los tipos de archivos que los usuarios pueden escoger listar: DOC (archivos de documento), SS (archivos de hoja de cálculo), DB (archivos de base de datos), GR (archivos de gráficos), y Todos los archivos (*.*) (todos los archivos).

Introducir el texto que desea que aparezca como texto estático en el diálogo. El texto más largo que el área de visualización se corta en el extremo derecho.

Seleccionar el estilo de control que desea utilizar (WordPerfect* o Windows*).

Seleccionar el lado del botón de radio en el que aparece el texto.

Seleccionar justificación a la izquierda, a la derecha o centrada para el texto estático. El texto se justifica de acuerdo al área de texto.

Seleccionar el lado del control en el que aparecerá el texto.

Crear texto que aparezca impreso en el diálogo sin ningún borde alrededor del mismo.

Crear texto que aparezca como texto blanco sobre un fondo profundo gris oscuro.

Crear texto que aparezca como texto en negro sobre un cuadro sombreado elevado.

Crear texto que aparezca con elipses (...) que reemplazan la parte media de aquellas vías de acceso demasiado largas.

Especificar el nombre de la variable asociada al control de diálogo. Utilice este nombre en la macro a la hora de especificar los valores para la variable.

Utilice este control para especificar la vía de acceso y el nombre de archivo del archivo mostrado por el visor. Haga clic en el icono de carpeta para seleccionar directorios y archivos.

Visualizar la línea de código en la que el Depurador detuvo la macro.

Continuar ejecutando la macro hasta el próximo punto de interrupción definido.

Colocarse en la siguiente declaración de la macro, ejecutarla y luego parar.

Situarse en el retorno del próximo rótulo.

Situarse en la próxima línea después de ejecutar la línea actual.

Hacer clic para definir puntos de interrupción para el Depurador dentro de la macro. Ya no necesita utilizar el comando Pasar.

Visualizar todas las variables que existen en la rutina actual. Las variables locales pueden poseer nombres idénticos en distintas rutinas definidas por el usuario. Haga clic en los títulos de columna para cambiar la manera en que se ordenan las variables. Haga doble clic en las matrices para expandirlas. Haga clic en las variables para cambiar su contenido.

Visualizar el tipo de variable y su contenido.

Visualizar las variables locales, definidas dentro de la rutina y macro actuales.

Visualizar las variables globales, definidas para todas las rutinas de todos los archivos de macro que se ejecutan con la macro actual. Las variables globales terminan cuando finaliza la ejecución de las macros.

Visualizar las variables persistentes, que están definidas para todas las macros que se ejecutan en la sesión actual, ya sea de forma independiente o interconectadas entre sí. Las variables persistentes finalizan cuando se cierra la sesión de PerfectScript* actual.

Visualizar y editar el contenido de la variable seleccionada actualmente. Si incluye el valor dentro de comillas (""), la variable se actualizará con un valor de cadena. Si utiliza sólo números sin comillas, la variable se actualizará con un valor numérico.

Actualizar el contenido de la variable seleccionada con el contenido del cuadro de edición. Debe hacer clic en Actualizar para cambiar el valor de una variable. La actualización del valor de un alias actualiza la instancia original de la variable.

Mostrar, en orden inverso, los rótulos, funciones o procedimientos que se están ejecutando actualmente, con lo más reciente en la parte superior. Seleccionar una rutina para hacer que el cuadro de lista de Variables muestre las variables existentes en esa rutina.

Visualizar todos los puntos de interrupción definidos para la macro actual. Haga clic en cada uno de los mismos para efectuar cambios.

Elimine todos los puntos de interrupción definidos.

Borre el punto de interrupción seleccionado.

Desactive un punto de interrupción para permitir que el Depurador lo pase por alto. Active un punto de interrupción para devolverlo a la actividad. Los puntos de interrupción activados son verificados; no se verifican los puntos de interrupción desactivados. Puede utilizar también la Barra espaciadora o hacer doble clic para activar y desactivar un punto de interrupción. No es posible seleccionar múltiples puntos de interrupción.

Añada, como nuevo punto de interrupción, los datos de Ubicación, Condiciones y Acciones definidos actualmente. Debe cambiar los datos del punto de interrupción antes de poder añadirlo.

Actualice, con los datos de Ubicación, Condiciones y Acciones que ha añadido o editado, el punto de interrupción seleccionado actualmente.
Debe cambiar los datos del punto de interrupción antes de poder actualizarlo.

Especificar el tipo de punto de interrupción que desea utilizar.

Especificar cuál de los archivos de macro correspondientes a la macro utilizará este punto de interrupción. La lista puede ir cambiando conforme la macro se ejecuta. Puede escribir otros nombres de macro (sin vía de acceso). Un espacio en blanco hace que el punto de interrupción se aplique a todas las macros.

Especificar cuántas veces (hasta un máximo de 99,999) debe ejecutarse un punto de interrupción antes de detenerse.

Especificar el rótulo en el que se detendrá el Depurador. Puede asimismo escribir un rótulo, respetando las mayúsculas y minúsculas.

Especificar la variable a utilizar como punto de interrupción. Puede interrumpir cada variable en cada rótulo, o bien, sólo el rótulo. Sólo aparecerán en la lista aquellas variables que se encuentren dentro la rutina actual, ya que cada nuevo procedimiento poseerá su propio conjunto de variables locales. Puede también escribir los nombres de las variables, pero deben respetar las mayúsculas y minúsculas.

Especificar la rutina que desea utilizar como punto de interrupción.

Especificar qué .DLL ha de utilizarse como punto de interrupción. La macro carga el .DLL, de forma que todos los .DLL cargados actualmente aparecen en la lista. Puede escribir también un nombre de .DLL (sin vía de acceso). <todos> o un espacio en blanco utiliza cada llamada .DLL como un punto de interrupción.

Especificar una rutina determinada, situada dentro del .DLL que ha escogido, para su uso como punto de interrupción. Puede también escribir un nombre de rutina, pero asegurándose de respetar las mayúsculas y minúsculas.

Seleccionar el producto que desea utilizar como punto de interrupción. La lista muestra todos los productos actualmente registrados con PerfectScript*.


Seleccionar comandos de la lista para su uso como puntos de interrupción. La lista de comando cambia, según el producto que ha seleccionado.

Especificar qué número de línea ha de utilizarse como punto de interrupción. Puede especificar cualquier número de línea desde 1 hasta 99,999. Cada archivo de macro renumera las líneas, de manera que puede especificar una línea determinada de un archivo de macro concreto, o bien detenerse en una línea especificada en todos los archivos de macro.

Especificar el rótulo para utilizar como punto de interrupción. El Depurador se detiene en el próximo retorno, ya sea éste implícito o explícito.

Cerrar el cuadro de diálogo sin registrar ninguno de los cambios efectuados.

Especificar la vía de acceso y el nombre de archivo de la aplicación en la que desea que se ejecute la macro.

Hacer clic para ver un tema de ayuda general acerca de este cuadro de diálogo. Para obtener ayuda específica, haga clic en , luego haga clic en cualquier control.

Cerrar el cuadro de diálogo y registrar los cambios efectuados.

Convertir una macro al formato de WordPerfect* para su compilación y ejecución.

Este es el archivo de macro que ha seleccionado para ejecución o compilación.

Especificar la vía de acceso y el nombre de archivo del archivo de macro convertido. Si no cambia la vía de acceso y nombre de archivo seleccionados, la macro convertida sobrescribirá el archivo de macro original.

Retirar el cuadro de diálogo.

Hacer doble clic en el comando de producto que desea insertar en el cuadro de Edición de comandos. Seleccionar otro tipo para obtener una lista de comandos de producto diferente.

Seleccionar el parámetro que desea insertar en el cuadro de Edición de comandos, luego haga clic en Editar.

Seleccionar el miembro que desea insertar en el cuadro de Edición de comandos, luego haga clic en Editar.

Seleccionar el tipo de comandos de producto que desea utilizar.

Visualizar el tipo de parámetro seleccionado actualmente.

Visualizar el valor del miembro de parámetro seleccionado actualmente.

Visualizar el símbolo que el comando seleccionado actualmente asigna al programa.

Hacer doble clic en los comandos, luego Seleccionar los parámetros y los miembros y hacer clic en Editar para insertarlos en este cuadro.
Edite el comando si es necesario, luego haga clic en Insertar para colocarlo dentro de la macro en el punto de inserción.

Hacer clic para insertar el parámetro o miembro seleccionado actualmente dentro del cuadro de Edición de comandos para que pueda modificarlo.

Hacer clic para insertar el contenido del cuadro de Edición de comandos dentro de la macro en el punto de inserción.

Abrir automáticamente el Depurador al iniciar una macro.

Abrir automáticamente el Depurador cuando la macro que está ejecutando se encuentre con un error.

Añadir información de depuración a cualesquiera mensajes de advertencia, error u otros que se muestren durante la compilación de una macro.

Crear un archivo que liste cada línea de la macro junto con el correspondiente número de línea. Esto resulta muy útil para la depuración de macros, ya que los números de línea se corresponden a los números de línea utilizados por el Depurador.

Especificar la vía de acceso y el nombre de archivo del editor de macro que desea utilizar. El formato del Editor y el archivo que escoja deben coincidir.

Seleccionar el formato de archivo que utiliza el editor de macros.

Devolver todas las Preferencias generales a sus especificaciones originales.

Especificar el directorio que desea utilizar como directorio de macro por defecto.

Especificar la extensión de nombre de archivo por defecto que desea utilizar para las macros.

Visualizar el nombre de macro, las líneas compiladas y los tipos de errores mientras se compila la macro.

Esta es la macro que se está compilando actualmente.

Estas son el número de líneas compiladas.

Estos son el número de errores, advertencias y problemas fatales que contiene la macro.

Detener la compilación actual sin que ésta finalice.

Proseguir con la compilación sin reparar el error.

Este es el problema con el que se ha encontrado el compilador. La descripción le informa del tipo de error del que se trata y describe brevemente el problema y la línea en la que aparece.

Esta es la ubicación del error con el que se ha encontrado el compilador. Le informa de qué archivo de macro ha de verificar y en qué línea de la macro se encuentra el problema.

Hacer clic en el formato que desea utilizar para el registro de macros. El formato debe coincidir con el del editor de macros que seleccione.

Hacer clic en el número de parámetros que desea que aparezcan por línea.

Seleccionar para registrar todos los prefijos de producto durante el registro de macros. Los prefijos especifican la aplicación que debería utilizar la macro cuando ésta se ejecute.

Seleccionar para requerir parámetros con nombre mientras registra macros.

Especificar la longitud máxima de las líneas de macros registradas.

Detener la macro que está ejecutando y depurando actualmente.

Hacer clic para crear y editar puntos de interrupción para el Depurador.

Crear una variable nueva en este punto de la macro.

Estos controles poseen ayuda específica asociada a los mismos.

Expandir una matriz para que pueda ver y editar cada variable contenida en la misma.

Este es el nombre del archivo de macro en el que aparece este rótulo, función o procedimiento.

Este es el número de la línea del archivo de macro mostrado en la que aparece este rótulo, función o procedimiento. Este número de línea se corresponde con el número de línea del archivo .WCL correspondiente a esta macro, pero puede que sea diferente que la numeración de líneas del archivo de macro original.

Suprimir la variable seleccionada. Si posee un contenido, puede también escoger fijar el contenido como indefinido en lugar de borrar la variable completamente.

Hacer clic en el tipo de variable que desea crear.

Especificar un nombre para la variable.

Especificar una macro a compilar, luego haga clic para compilar la macro seleccionada.

Hacer clic para añadir, suprimir, modificar y cambiar el orden de los ítemes contenidos en la lista.

Escribir o editar el ítem que desea añadir a la lista, luego hacer clic en Añadir para insertar el ítem en la lista, o bien hacer clic en Reemplazar para cambiar el ítem de lista.

Estos son los ítemes que se encuentran actualmente en la lista. Haga clic en los ítemes para seleccionarlos.

Ordenar la lista por orden alfabético.

Seleccionar el ítem que desea que aparezca como la opción resaltada de la lista cuando se abra el diálogo, luego hacer clic en Definir inicial.

Insertar el ítem en el cuadro de texto de Ítem de lista como nueva entrada de la lista.

Reemplazar el ítem seleccionado actualmente por el contenido del cuadro de texto de Ítem de lista. Puede editar entradas de lista seleccionando un ítem, cambiándolo, luego haciendo clic en Reemplazar.

Eliminar el ítem seleccionado de la lista.

Desplazar el ítem seleccionado una posición arriba en la lista.

Desplazar el ítem seleccionado una posición abajo en la lista.

Este es el ítem de lista que aparecerá resaltado cuando se abra la lista.

Seleccionar el estado para determinar si el control será verificado, despejado u oscurecido cuando se abra la lista.

Especificar la clase de control personalizado.

Permitir a un usuario aplicar atributos (negrita, itálica, etc.) al texto contenido en el cuadro de edición.

Para distribuir el texto hasta la próxima línea, permitir retornos automáticos en un texto de múltiples líneas en el cuadro de edición.

No permitir que los usuarios entren tabulaciones en el cuadro de edición. Para que el usuario salga del control, hay que oprimir Ctrl+Tab.

Crear una barra de desplazamiento que aparezca a la derecha del control.

Escribir un valor para el parámetro, o bien hacer clic en Valor para permitir que la aplicación proporcione un número.

Así aparecerá la macro.

Hacer clic para actualizar la macro mostrada de manera que incluya el valor que ha especificado para el parámetro.

Aplicar las especificaciones actuales de Preferencias sin cerrar el cuadro de diálogo.


Utilizar el diálogo normal de apertura de Corel* suite en lugar del diálogo de apertura de Windows* 95.

Esta es la Barra de herramientas para el Depurador de PerfectScript*. Utilícela para acceder rápidamente a las funciones de depuración.

Especificar el texto para el control personalizado.

Hacer clic en el tipo de medida que utilizará el Editor de diálogos para dimensionar y colocar los diálogos.

Cerrar el diálogo al salir.

Definir las opciones de animación. La animación le permite editar las macros línea por línea, haciendo que el cuadro de diálogo de depuración aparezca automáticamente en cada paso de manera que pueda verificar las variables y otras llamadas. Puede especificar el tiempo que el Depurador se tomará en cada pausa antes de moverse hasta el paso siguiente. Si hace clic dentro del depurador, la animación se detiene; los puntos de interrupción que haya especificado causan el mismo efecto. Haga clic en Depurar  Animar para reanudar la ejecución automática.

Escribir el texto para un mensaje personalizado.

Registrar los mensajes de actividad personalizada en el Registro de actividades del depurador.

Eliminar la variable del cuadro de lista de Variables.

Eliminar el contenido de la variable pero conserve la variable en sí en el cuadro de lista de Variables.

Registrar los mensajes de actividad estándar en el Registro de actividades del depurador.

Visualizar el carácter "&" como él mismo. Si no selecciona esta opción, al escribir &, la letra siguiente se transforma en nemotécnica.

Especificar un estilo para el control personalizado.

Colocar un botón "X" en la barra de título del diálogo para que los usuarios puedan hacer clic sobre el botón para cerrar el diálogo.

Invocar el Depurador cuando la macro llegue a este punto de interrupción. Si no selecciona esta opción, el Depurador no interrumpirá la macro; simplemente se considerará el punto de interrupción como una entrada en el Registro de actividades.

