

JVC

Image Converter

PICT



Agradecemos su compra de uno de nuestros productos JVC.

Antes de utilizar este software, por favor lea atentamente todo este manual para obtener el máximo rendimiento del mismo, y luego guárdelo para futuras consultas.

Importante:

Lea detenidamente este Contrato de licencia del usuario final ("Contrato") antes de instalar o utilizar en su PC el "ImageConverter" ("el Software") que acompaña al receptor de discos compactos para vehículos JVC ("el Producto"). Victor Company de Japón, Limited ("JVC") le otorga a Usted, exclusivamente, el derecho para utilizar el Software siempre y cuando acepte el Contrato siguiente. Si Usted no acepta las condiciones y términos del Contrato, no puede proceder con la instalación del Software. NO OBSTANTE, SI INSTALA O UTILIZA EL SOFTWARE ÉSTO SIGNIFICA QUE USTED ACEPTA LOS PRESENTES TÉRMINOS Y CONDICIONES. Además, el Software incluye los medios asociados y cualquier modificación, actualización o modernización del Software que JVC le entregue.

CONTRATO DE LICENCIA DEL USUARIO FINAL

1. Propiedad de copyright

Usted acepta que todos los copyrights y otros derechos de propiedad intelectual presentes en el Software son de propiedad de JVC y su concedente de una licencia y le siguen perteneciendo a JVC y a dicho concedente. El Software está protegido por las leyes de copyright de Japón y otros países y por los tratados internacionales pertinentes.

2. Concesión de licencia

- (1) Sujeto a las condiciones del Contrato, JVC le otorga a Usted un derecho no exclusivo para utilizar el Software. Puede instalar y utilizar el Software en un HDD u otros dispositivos de almacenamiento incorporados en su PC.
- (2) Puede crear una copia del Software para contar con una copia de seguridad y con fines de almacenamiento.

3. Restricciones

- (1) El Software se le entrega para fines de entretenimiento personal exclusivamente. Puede utilizar y/o procesar material visual digital, ya sea inmóvil o móvil, para mostrarlo en la pantalla del Producto. No obstante, debe tener en cuenta que es ilegal utilizar y/o procesar obras, publicidad o privacidad integrada con copyright, sin previo consentimiento del autor o propietario del copyright u otros derechos intelectuales, a menos que la ley aplicable lo permita explícitamente. En ese caso, Usted debe obtener el consentimiento del propietario del copyright y utilizar dicho material bajo su propia responsabilidad.
- (2) No tiene autorización para modificar, aplicar ingeniería inversa, descompilar o desensamblar el Software de ninguna manera (excepto por lo que permiten las leyes aplicables).
- (3) Este contrato le permite utilizar el Software para fines personales pero no le otorga el derecho de utilizarlo para fines comerciales. No puede copiar o utilizar el Software, entero o en parte, de ninguna otra forma que no se haya expresado explícitamente en este Contrato.
- (4) No tiene derecho de otorgar una licencia para utilizar el Software, por tanto no puede vender, arrendar o alquilar el Software a ninguna otra persona para ningún fin.

4. Garantía limitada

EL SOFTWARE SE PROPORCIONA "TAL CUAL" SIN NINGUNA GARANTÍA DE NINGÚN TIPO. JVC NO OTORGA NINGUNA GARANTÍA, EXPLÍCITA O IMPLÍCITA, INCLUIDAS Y SIN LIMITARSE A LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD O APTITUD PARA UN DETERMINADO PROPÓSITO. SI EL SOFTWARE CAUSA ALGÚN PROBLEMA, USTED DEBE PAGAR LOS GASTOS Y ASUMIR PLENA RESPONSABILIDAD A FIN DE SOLUCIONAR TALES PROBLEMAS.

5. Limitación de responsabilidades

JVC NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD CON RESPECTO A SUS OBLIGACIONES ESTABLECIDAS EN ESTE CONTRATO U OTRO, POR DAÑOS EMERGENTES, EJEMPLARES, INCIDENTALES O PUNITIVOS AÚN SI SE HA NOTIFICADO SOBRE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS. USTED INDEMNIFICARÁ Y PROTEGERÁ DE CUALQUIER DAÑO A JVC POR CUALQUIER PÉRDIDA, RESPONSABILIDAD O COSTES QUE SURJAN O QUE ESTÉN CONECTADOS DE CUALQUIER MANERA CON CUALQUIER PERSONA RELACIONADA CON EL USO DEL SOFTWARE.

6. Término

Este Contrato entra en vigencia la fecha en que Usted instala el Software en su PC y permanece vigente hasta que se finalice por alguna de las razones descritas a continuación:

Si Usted viola alguna de las condiciones de este Contrato, JVC puede cancelar este Contrato sin previo aviso. En este caso, JVC presentará una demanda en su contra por cualquier daño causado por su violación del contrato. Si se cancela este Contrato, Usted debe destruir inmediatamente el Software almacenado en su PC (y asimismo borrarlo de cualquier memoria de su PC) y debe cesar definitivamente todo uso del Software.

7. **Control de exportación**

Usted no tiene autorización para enviar, transferir o exportar el Software o la información y tecnologías relacionadas a ningún país del cual Japón y otros países pertinentes han embargado bienes.

8. **Usuario del gobierno de EE.UU.**

Si Usted representa a una agencia gubernamental de EE.UU., acepta la representación de JVC que el Software es un "Artículo comercial" tal como lo define el inciso 2.101 (g) del Reglamento de adquisiciones federal (Federal Acquisition Regulation - FAR) que consiste de "Software informático comercial" no publicado como los artículos que se utilizan tal como indica el inciso 12.212 de FAR, y que se le otorga la licencia a Usted con los mismos derechos que JVC otorga a todos los usuarios finales comerciales con respecto a los términos de este Contrato.

9. **General**

- (1) Cualquier modificación, cambio, adición, eliminación u otra alteración efectuado en el Contrato no será válido a menos que sea estipulado por escrito y firmado por un representante autorizado de JVC.
- (2) Se excluye cualquier condición o garantía impuesta o aplicada por la ley, al máximo grado que permitan las leyes donde se haya adquirido el Software. Sin embargo, tiene el beneficio de ciertos derechos o acciones de conformidad con las leyes aplicables con respecto a qué responsabilidades no se pueden excluir. En cualquier caso, sin embargo, la responsabilidad total de JVC se limita a la que se aplica al Producto.
- (3) Aún si parte del Contrato se considera no válido o en conflicto con alguna ley que tenga jurisdicción sobre este Contrato, las provisiones restantes permanecen válidas y en vigencia.
- (4) El Contrato debe ser gobernado e interpretado según las leyes de Japón. La Corte del distrito de Tokyo tiene jurisdicción sobre todas las disputas que puedan surgir con respecto a la ejecución, interpretación o cumplimiento de este Contrato.

CONTENIDO

Ilustraciones de interfaces 4

Resumen del Image Converter (Convertidor de imágenes) 6

Archivos para poder comenzar 7

Instalación 9

Iniciar el programa 10

Animación en Image Converter 10

Utilizar el interfaz 12

El Interfaz 12

Barra de menú 13

Sección de previsualización 13

Crear una imagen personalizada 14

Técnicas avanzadas para animaciones 15

Creation Method (Método de creación) 15

Importar múltiples imágenes 15

Añadir efectos 16

Añadir texto 17

Añadir color 17

Pantalla Panel Image (Imagen de panel) 18

Guardar y escribir la imagen en un CD-R 19

Para utilizar la función de enlace de imágenes 19

Microsoft, Windows, Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Internet Explorer, y Windows Media son marcas registradas o bien marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países. Intel y Pentium son marcas comerciales o bien marcas registradas de Intel Corporation o sus subsidiarias en los Estados Unidos y otros países.

Adobe y Acrobat son marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated.

Cualesquiera otras marcas corporativas y de productos y pueden ser o no marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivas compañías.

Copyright© 2003 VICTOR COMPANY OF JAPAN, LIMITED

Ilustraciones de interfaces



Pantalla "Source image" (Imagen fuente)

Permite ejecutar la actividad principal, que consiste en crear la animación. Se importa una imagen (como la fotografía del coche utilizada para la ilustración), y luego se recortan los fotogramas de inicio y de fin. Se podrán ver varias animaciones diferentes, con distintos ajustes de desplazamiento, barrido y puntos aleatorios.



Pantalla "Text display" (Visualización de texto)

Permite ajustar y formatear el texto a visualizar sobre los fotogramas de su animación. Una vez definidos sus atributos, tales como fuente, tamaño, rotación, etc., previsualice el resultado en la sección de previsualización.

Sección de previsualización


Pantalla "Effects" (Efectos)

Utilice la pantalla **Effects** (Efectos) para definir los contornos, el contraste, el dithering y realizar otros ajustes finos para su animación. Estos efectos se pueden ajustar separadamente para cada componente de la animación finalizada.



Pantalla "Panel image" (Imagen de panel)

Desde esta pantalla es posible ver cómo aparecerá su animación en su Car Audio JVC. Utilice el botón **Reference** (Referencia) para importar una imagen de panel de un CD-ROM o de su computadora; utilice el botón **Internet** para buscarla en el sitio Internet de JVC.

Utilice  para introducir la imagen (.jma, .jml) que se va a visualizar en el panel.



Resumen del Image Converter (Convertidor de Imágenes)

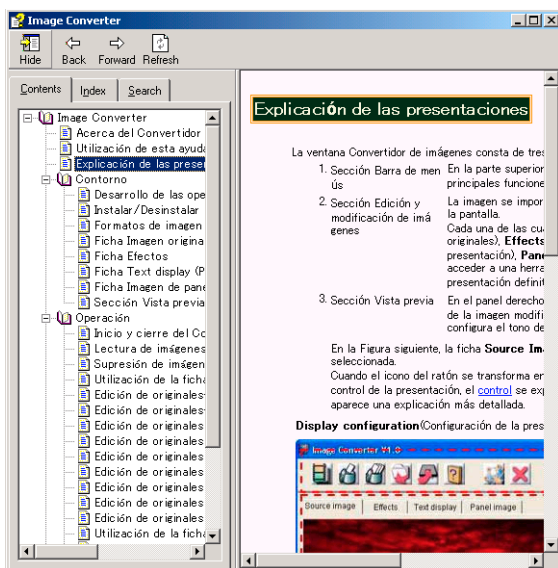
Con el software JVC Image Converter, es posible producir una imagen personalizada para visualizarla en la pantalla Car Audio JVC. Image Converter genera un archivo nuevo adecuado para el display de su unidad, sin cambiar la imagen fuente.

No sólo se podrá visualizar una imagen fija, sino que podrá modificar una imagen para convertirla en un mini vídeo animado.

El software es fácil de usar—todo lo que necesita es un PC, acceder al software para escritura CD-R, e imágenes fuentes. El software para escritura CD-R es necesario para poder transferir sus imágenes al CD-R, debido a que es así como se transfieren al Car Audio. El Image Converter CD-ROM dispone de un número de imágenes y animaciones de vídeo realizadas de antemano para poderlas usar en seguida. Asimismo, JVC dispone de un sitio con imágenes en formato correcto, que podrá descargarlas y utilizarlas tal como se encuentran, o bien como fuentes.

Los archivos de ayuda incluidos en el programa de la computadora contienen procedimientos paso a paso para todas las funciones del Image Converter. El propósito de este manual es explicar qué es lo que puede hacer con el Image Converter, y los principios básicos sobre cómo realizarlos.

A menudo le podrá parecer que las instrucciones de la presente no son suficientes ya que las instrucciones paso a paso de Ayuda no se repiten; de todos modos, el excelente sistema de ayuda le permitirá realizar los procedimientos necesarios para una operación específica.



Archivos para poder comenzar

En el CD-ROM se encuentran todos los archivos necesarios para poder comenzar, incluyendo algunos archivos Image Link (Enlace de imagen) de muestra que podrá utilizar inmediatamente.



ImgcnvInst....



Source Image



Panel Image



Panel
Animation



Demo Music



Acrobat
Reader



Manual

Programa de instalación para Image Converter (consulte la página 9).

La carpeta “Source Image” (Imagen fuente) dispone de una carpeta de vídeos (.avi) y de otra de imágenes fijas (.bmp) que podrá importar y utilizar.

La carpeta “Panel Image” (Imagen de panel) tiene una imagen de la parte delantera de su unidad Car Audio JVC. Desde la pantalla **Panel image** (Imagen de panel), utilice el botón **Reference** (Referencia) para cargar la imagen de su unidad.

La carpeta “Panel animation” (Animación de panel) dispone de una animación (.jma) y de fotografías (.jml) finalizadas, para poderlas emplear inmediatamente para su unidad Car Audio JVC.

La carpeta “Demo Music” (Música de demostración) dispone de varias parejas música-fotografía (imagen fija) enlazadas (Image Link) que podrá utilizar inmediatamente.

- Los archivos de la carpeta “Demo Music” no se encuentran disponibles para algunos modelos. Consulte también las instrucciones entregadas para su Car Audio JVC.

Si es necesario, instale el Adobe® Acrobat® Reader™ incluido, para poder leer el manual .pdf.

Aquí encontrará este manual en formato .pdf.

- El CD-ROM Image Converter contiene otros archivos además de los mencionados arriba. Estos son archivos del sistema Image Converter y por lo tanto, no necesitará usarlos mientras utiliza el programa.

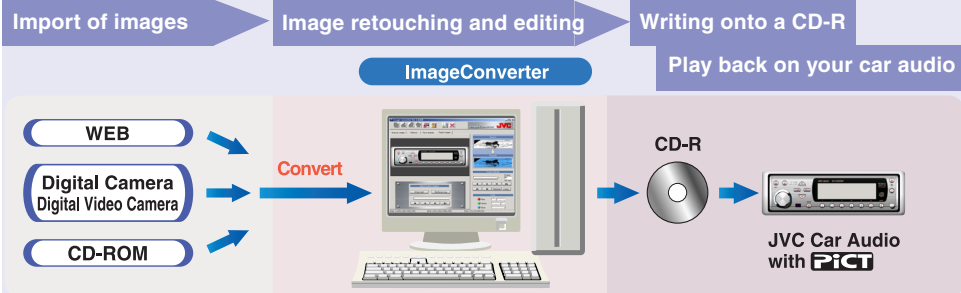
Cómo instalar Acrobat Reader

La carpeta “Acrobat Reader” contiene dos archivos: “ar500enu.exe” (versión en inglés) y “ar500jpn.exe” (versión en japonés). Haga doble clic en el icono de la versión requerida, y siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

Procedimiento básico para crear con Image Converter un CD-R que incluya imágenes fijas y animaciones

Esta sección ofrece una breve explicación sobre cómo crear una animación (vídeo) o una imagen fija (fotografía) con Image Converter.

Para los detalles de cada función, refiérase a la Ayuda en línea de Image Converter.



1 Instale / Inicie el programa

Instale Image Converter en su PC.

2 Importe las imágenes

Importe las imágenes fuentes desde el CD-ROM de Image Converter o desde otro equipo tal como una cámara digital o una videocámara digital.

3 Retoque y edite las imágenes

Efectúe el retoque de las imágenes, como recorte o ajuste de color, edición del efecto de animación, y adición de textos.

4 Escriba sus imágenes en un CD-R

Escriba las animaciones o las imágenes fijas creadas con Image Converter utilizando su software de escritura CD-R.

Para poder ver las imágenes en su Car Audio, las imágenes creadas deben ser escritas en un CD-R.

- Para escribir datos en un CD-R, refiérase también a las instrucciones de su software de escritura CD-R.

5 Vea en su Car Audio las animaciones o las imágenes fijas creadas.

Exporte las imágenes a su Car Audio JVC desde el CD-R que ha creado.

- Para los detalles, refiérase a las instrucciones de su Car Audio.



Nota

Insertando este CD-ROM en su Car Audio JVC, podrá ver imágenes y música de muestra.

Es posible reproducir las imágenes y la música contenida en las carpetas “Demo Music” y “Panel Animation”. Con respecto a cómo proceder para su reproducción, refiérase a las instrucciones de su Car Audio.

(Los archivos de la carpeta “Demo Music” no se encuentran disponibles para algunos modelos. Refiérase también a las instrucciones de su Car Audio JVC).

Instalación

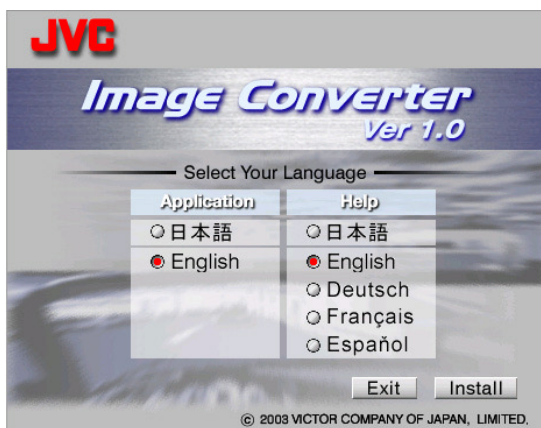
Entorno operativo

- OS compatible:** Windows® 98, Windows® 98SE, Windows® Me, Windows® 2000, Windows® XP
- CPU:** Se recomienda Pentium® II 300 MHz o superior, o equivalente
- Memoria:** 64 MB RAM o superior (se recomienda 128 MB o superior)
- Dispositivo de visualización:** Dispositivo de visualización con una resolución de 800 x 600, 16 bits de color (65536 colores) o superior (Se recomienda una resolución de 1024 x 768 o superior)
- Unidad de disco:** Unidad de CD-ROM
- Software requerido:** Internet Explorer® 4.01SP2 o posterior

1 Inserte el CD-ROM Image Converter en su PC.

2 En la pantalla Install (Instalar) que aparece, elija su idioma. Puede seleccionar japonés o inglés para el programa, y luego seleccionar el archivo Help (Ayuda) en el idioma seleccionado.

- La versión japonesa (日本語) funciona solamente con Windows® en japonés. A menos que este utilizando Windows® en japonés, elija la versión de inglés.



3 Haga clic en el botón **Install** (Instalar) y siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

Si el programa Install no se inicia automáticamente al insertar el CD-ROM, vaya a "My Computer" (Mi PC), seleccione el CD-ROM, y luego haga doble clic en el archivo denominado "ImqcnvInst".



ImqcnvInst....

- Para desinstalar Image Converter:
 - 1 Haga clic en el botón **Start** (Inicio) en la barra de tareas.
 - 2 Seleccione "Settings" — "Control panel" — "Add/remove Programs".
 - 3 Seleccione Image Converter desde "Change or Remove Programs" en la ventana que aparece.
 - 4 Haga clic en el botón **Change/Remove** (Cambiar/remover).
 - 5 Después de removerlo, la carpeta utilizada para instalar Image Converter permanece en su computadora. Utilizando Windows Explorer, remueva la carpeta. (La ubicación por defecto es C:/ProgramFiles/JVC/ImageConverter).

Iniciar el programa



Para iniciar el programa una vez instalado, simplemente haga clic en el atajo “Image Converter” que aparece sobre su escritorio, o vaya al menú “Programs” (Programas) desde el menú “Start” (Inicio), y seleccione Image Converter.

Si lo desea, podrá comenzar en seguida utilizando los archivos de animación e imágenes fijas incluidas en el CD-ROM de Image Converter, o utilizar otros archivos de imágenes que podrían estar disponibles después de convertirlos a un formato soportado.

- Para salir de Image Converter, haga clic en en la Barra de menús.

Para su comodidad durante el uso de este manual, las cuatro pantallas de funciones principales se encuentran representadas en las páginas 4 y 5 de este manual.

Animación en Image Converter

Formatos de archivos

La unidad Car Audio detectará solamente dos clases de archivos de imágenes para producir visualizaciones gráficas:

- .jml (imagen fija—fotografía) y .jma (animación—vídeo).

Los archivos en estos formatos se pueden obtener del CD-ROM de Image Converter, el sitio web, o creando animaciones o imágenes fijas con Image Converter desde:

1. Archivos de imágenes fijas: .jpg, .png, .bmp
2. Archivos de vídeo: .avi

- Algunas aplicaciones crean archivos .avi en sus propios formatos especiales, no utilizables por el Image Converter.

Fotogramas de animación

La animación consiste simplemente en crear un gran número de imágenes que presenten sólo una ligera diferencia con respecto a la anterior. El ojo y el cerebro humanos pueden ver y percibir imágenes separadas que pasan en sucesión rápida a razón de más de 10 imágenes por segundo, como un movimiento continuo. Las imágenes en movimiento pasan a razón de 24 fotogramas por segundo, y los juegos de computadora a veces pasan a mayor velocidad.

+

+

+

Para crear una animación a partir de una imagen fija, se selecciona el fotograma de inicio y de fin, e Image Converter crea los fotogramas para moverse desde el punto de inicio al de fin cortándolos y formando una trayectoria que conecte los fotogramas de inicio y de fin.

Dado que un archivo de vídeo consiste en una serie de imágenes, Image Converter utiliza simplemente los fotogramas comprendidos entre los puntos de inicio y de fin seleccionados por usted. Por supuesto, no se utiliza todo el fotograma, sino sólo una pieza de cada uno del tamaño seleccionado.

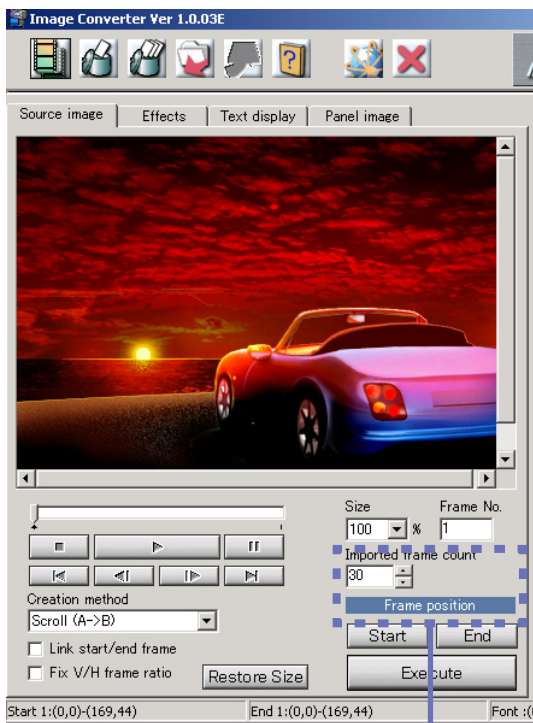
Sin embargo, con un archivo de vídeo, podría haber un mayor o menor número de fotogramas en el vídeo entre los puntos especificados por usted que los seleccionados en el cuadro "Imported frame count" (Cuenta de fotogramas importados).

El Image Converter detecta esto, y añade o quita fotogramas según se requiera.

Es posible ver cómo aparecerá una animación (.avi) en su display, previsualizándola en la pantalla **Panel image** (Imagen de panel).

Si bien el Image Converter puede gestionar hasta 90 fotogramas por animación (vídeo), el número máximo de fotogramas que se pueden insertar difiere entre los diversos modelos Car Audio JVC. Antes de crear una animación, asegúrese de verificar el número máximo de fotogramas en las instrucciones de su Car Audio.

Asimismo, tenga en cuenta que se reproducirán cada diez cuadros durante un segundo, y que el valor inicial de los cuadros es 30.



Cuadro "Imported frame count" (Cuenta de fotogramas importados)

Es posible ajustar el número de fotogramas para una animación (vídeo).

Utilizar el interfaz

La idea básica consiste en importar una imagen fuente, seleccionar seguidamente una parte de la misma como fotograma de inicio, otra parte como fotograma de fin, y luego, el programa rellenará los fotogramas comprendidos entre los de inicio y de fin, creando así una animación. También podrá carear una imagen fija desde la fuente. Guarde la animación o la imagen fija, como preparativo para escribirla en un CD-R para su transferencia, o su uso en la unidad Car Audio JVC.

Puesto que todas las funciones para crear y guardar la imagen en el formato de archivo correcto se acceden desde el interfaz de programa, comprender el interfaz le ayudará a utilizar eficazmente el Image Converter.

El Interfaz

El Interfaz—lo que usted ve al iniciar Image Converter—dispone de todas las funciones en una sola pantalla. Simplemente haga clic en una orejeta o un icono para poder ver la pantalla que desea. El interfaz del Image Converter es ligeramente diferente de los

numerosos programas de Microsoft® Windows®. Todas las funciones se acceden desde las pantallas que aparecen al hacer clic sobre una de las cuatro orejetas, y desde la barra de menú que aparece en la parte superior y que se describe en la siguiente página.



Pantalla de apertura con una imagen cargada

Todas las pantallas principales están representadas en las páginas 4 y 5 para fines de consulta.









Barra de menús









Los iconos de arriba son como elementos del menú de acción, importar, guardar, descartar, etc., que permiten manipular las imágenes. Simplemente deslice su cursor sobre los iconos de las pantallas para que aparezca el texto que describe en qué consiste la función.

Icon menu(Menú Iconos)

Cada icono de la barra de menús presentará una función concreta.

Image Converter V1.0



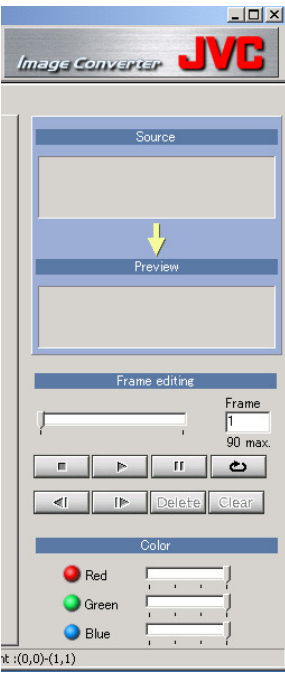
	Importar y presentar una imagen original.	Se utiliza cuando se lee una imagen original del ordenador.
	Suprimir una imagen original.	Elimina la imagen presentada en la zona de presentación de imágenes originales del Convertidor de imágenes.
	Suprimir todas las imágenes originales	Elimina todas las imágenes incorporadas mediante lectura al Convertidor de imágenes
	Icono Leer imágenes de animación	Mediante su lectura, incorpora al Convertidor de imágenes la imagen de animación/fija que se haya modificado.
	Icono Guardar imagen de animación	Guarda en el ordenador la imagen de animación/fija que se haya modificado con el Convertidor de imágenes.
	Icono Solicitar ayuda	Inicia este programa de ayuda.
	Conectar con Internet	Descargar del sitio de Internet de JVC imágenes de animación del panel.
	Icono Salida	Salte del Convertidor de imágenes.

Cada una de las funciones y partes están explicadas en el sistema de ayuda en línea. Simplemente haga clic en el icono del signo de interrogación para que aparezca Help (Ayuda).

Sección de previsualización

Tenga en cuenta que el lado derecho de la ventana permanece siempre igual. Aquí es donde aparecen las simulaciones de su animación, y donde se pueden seleccionar y modificar los fotogramas individuales añadiendo tonos de color y eliminando los cuadros no deseados. En esta sección aparece todo lo realizado por usted en las pantallas de funciones tabuladas, para fines de prueba y de ajuste fino.

Sección de previsualización



Crear una imagen personalizada

Una vez instalado el programa, podrá crear sus imágenes personalizadas. Es posible crear tanto una animación como una imagen fija, tanto desde archivos de vídeo como de imágenes fijas.

Para crear una imagen fija o bien una animación, primero cargue una imagen fuente:

Desde la pantalla **Source image** (imagen fuente), haga clic en  en la barra de menús y seleccione la imagen a convertir desde el cuadro de diálogo de selección de archivo que aparece.

Si la imagen entera no cabe en la ventana de imagen fuente, ajústela con el cuadro "Size" (Tamaño).

Tenga en cuenta que Image Converter genera un nuevo archivo de imágenes adecuado para la pantalla de su Car Audio JVC, y que no se modifica la imagen original.

Para crear una imagen fija (fotografía):

1 Introduzca 1 en el cuadro "Import frame count" (Cuenta de fotogramas importados), y luego haga clic en el botón **Start** (Inicio) bajo "Frame Position" (Posición de fotograma); entonces verá un pequeño rectángulo que aparece en la imagen. Cuando la fuente es un vídeo, elija el fotograma que desea con la barra deslizante o el cuadro "Frame No." (Núm. de fotograma). Ajuste el tamaño y la posición de este fotograma de manera que contenga la imagen final para que aparezca en la pantalla de su Car Audio JVC.

2 Haga clic en el botón **Execute** (Ejecutar).

Antes de crear una imagen nueva, guarde el archivo creado (consulte la página 19) y haga clic en el botón **Clear** (Descartar) en la sección de **previsualización**.

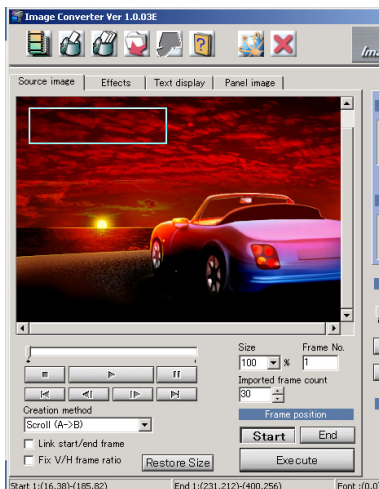
Para crear una animación (vídeo):

1 Ajuste el número de fotograma entre 2 y 90 en el cuadro "Import frame count" (Cuenta de fotogramas importados).

2 Haga clic en el botón **Start** (Inicio) bajo "Frame Position" (Posición de fotograma); y ajuste la posición y el tamaño del pequeño rectángulo que aparece en la imagen, de manera que contenga el primer fotograma de su animación. Cuando la fuente es un vídeo, elija el fotograma de inicio con la barra deslizante o el cuadro "Frame No." (Núm. de fotograma) antes de ajustar el rectángulo.

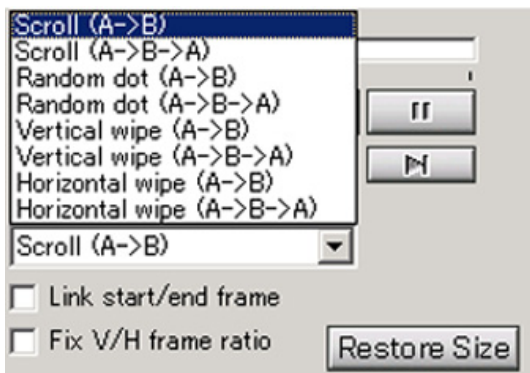
3 Haga clic en el botón **End** (Fin), luego ajuste la posición y el tamaño de este fotograma para ajustar el último fotograma de la animación. Cuando la fuente es un vídeo, seleccione el fotograma de fin con la barra deslizante o con el cuadro "Frame No." (Núm. de fotograma) antes de ajustar el rectángulo.

4 Haga clic en el botón **Execute** (Ejecutar). El Image Converter crea ahora los fotogramas que van a componer una animación, en la trayectoria comprendida entre los fotogramas de inicio y de fin.



Técnicas avanzadas para animaciones

El Image Converter cuenta con numerosas funciones que le ayudarán a crear las animaciones. Aquí se mencionan dos maneras de realizar shows más complejos e interesantes.




Menú desplegable Creation Method
(Método de creación)


Creation Method (Método de creación)

En el menú desplegable “Creation Method” (Método de creación) debajo de la pantalla, podrá especificar cómo visualizar la animación, por ejemplo:

Scroll (A->B->A) (Desplazamiento (A->B->A)) mueve la animación desde el fotograma de inicio al de fin, y luego otra vez al fotograma de inicio.

La ayuda del programa contiene una descripción detallada de cada efecto, los cuales se consiguen fácilmente. Para comenzar y probar otro efecto, haga clic en  en la Barra de menús y en los botones **Delete** (Borrar) o **Clear** (Despejar) en la sección de **previsualización**.

Importar múltiples imágenes

Puede importar varias imágenes diferentes y combinarlas formando una animación. Simplemente siga utilizando . Seleccione la imagen para aplicarle los efectos o para cortar de la misma la imagen de inicio y de fin, capturándola con el “Frame position slider” (Cursor de posición de fotograma) justo debajo de la ventana “Source image” (Imagen fuente).

Preste especial atención al “Frame position slider” (Cursor de posición de fotograma). Todas las imágenes importadas se encuentran ubicadas a lo largo de esta línea y por lo tanto, podrá acceder a la imagen y al fotograma deseados localizándolos con la barra deslizante.



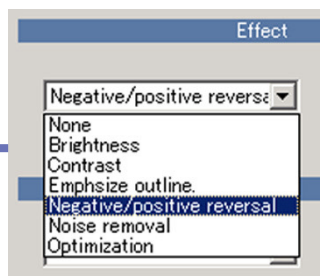
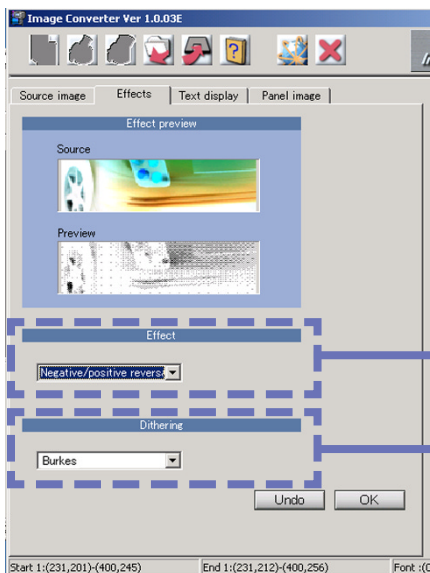
Cursor de posición de fotograma,
pantalla Source Image (Imagen fuente)

Añadir efectos

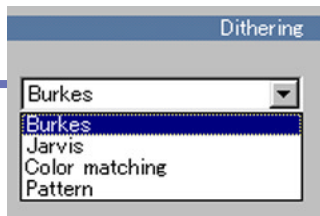
La pantalla **Effects** (Efectos), la pantalla **Text display** (Visualización de texto), y “Color” en la sección de **previsualización** le brindan un mayor control sobre cómo se visualizará la animación final. Los detalles se describen en la Ayuda de Image Converter.

El menú desplegable “Effect” (Efecto) es especialmente conveniente, dado que la resolución de la pantalla del Car Audio JVC no está hecha para visualizar detalles finos. Aumentando el contraste o el contorno, la imagen se verá mucho mejor. La opción “Negative/positive reversal” (inversión negativo/positivo) puede crear algunos efectos muy interesantes. Incluso después de hacer clic en el botón **OK**, podrá cancelar los efectos y el dithering con el botón **Undo** (Deshacer). Pruebe con diferentes efectos hasta encontrar el que más le agrade. Véase la Ayuda en línea bajo “Utilización de la ficha Efectos” para el uso especial del botón **Undo** (Deshacer) debido a que las funciones para deshacer texto y efectos se encuentran conectadas.

Tenga en cuenta que solamente se podrá aplicar un efecto a todos los fotogramas de una imagen importada.



Menú desplegable “Effect” (Efecto) en la pantalla Effects.



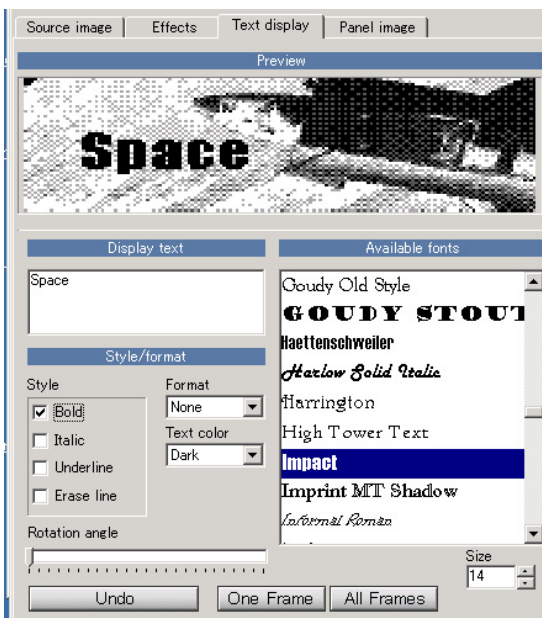
Menú desplegable “Dithering”

Añadir Texto

La pantalla **Text display**

(Visualización de texto) le permite colocar un mensaje corto, o título, a través de cualquier fotograma o grupo de fotogramas. El texto para cada fotograma es independiente de los demás, de manera que cuando se crea un vídeo animado completo de diversas imágenes importadas, cada una de las mismas puede tener un texto diferente o no disponer de texto, según sea apropiado. Incluso después de hacer clic en el botón **One Frame** o **All Frames**, podrá borrar el texto con el botón **Undo** (Deshacer).

- El texto se borra cuando usted aplica los efectos en la pantalla **Effects** (Efecto) después de añadir texto. Por lo tanto, añada texto sólo después de añadir todos los efectos que desea.



Pantalla "Text display" (Visualización de texto)

Añadir color

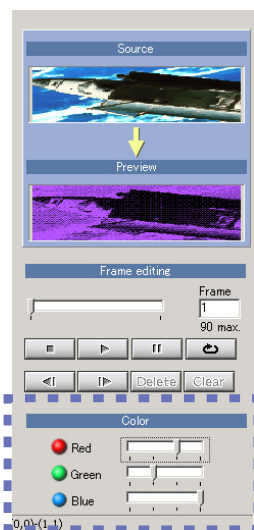
La imagen de Previsualización creada por Image Converter aparece al comienzo como una imagen monocroma. Puede añadir color ajustando los tres cursores de color de la parte inferior de la ventana para aquellas unidades Car Audio JVC cuyas pantallas soporten esta función.

Los ajustes de color aparecen inmediatamente en tiempo real conforme se realizan los ajustes.

El color de la imagen mostrada en la pantalla de su PC, ajustada con "Color" en la sección Previsualización, puede ser diferente de lo que se ve en el display de su Car Audio JVC. Algunas unidades no disponen de display a color, y por lo tanto, cuando se selecciona uno de estos modelos en la pantalla **Panel image** (Imagen de panel), no podrá utilizar los ajustadores de color en la sección de **previsualización**.

Para mayor información sobre el uso de color y la sección de previsualización, consulte la Ayuda en línea "Operación: Utilización de la sección Preview Vista previa".

Cursores de color



Pantalla Panel Image (Imagen de panel)

Utilizando la pantalla **Panel image** (Imagen de panel), es posible comprobar cómo aparecerán las imágenes creadas por usted en su modelo Car Audio, cargando la imagen a la simulación en la pantalla de su Car Audio.

La imagen del panel delantero de su modelo puede ser obtenida del CD-ROM de Image Converter suministrado o bien podrá bajarla de Internet.

Simplemente haga clic en el botón **Reference** (Referencia) en la sección "Import panel images" (Importar imágenes de panel), navegue hasta el CD-ROM de su computadora y abra la carpeta "Panel Image", o haga clic en el botón **Internet** para iniciar su navegador e ir al sitio JVC: <http://www.jvc.co.jp/jvccar/index.html>



Siempre podrá obtener el archivo de imagen de panel debido a que el nombre del modelo JVC cuenta con la extensión .pnl.

Una vez posicionada la imagen de panel, simplemente haga clic en el botón de reproducción (▶) en la sección "Import panel images" (Importar imágenes de panel) para ver una imagen o un vídeo cargado a la ventana de Previsualización. Si no hay imagen en la sección de **previsualización**, haga clic en  en la barra de menús para acceder a una imagen fija (.jml) o vídeo (.jma) creado previamente. Una vez cargada la imagen creada previamente, podrá cargarla y ejecutarla en la pantalla **Panel image** (imagen de panel) haciendo clic en ▶ en la sección "Import panel images" (Importar imágenes de panel).

Ayuda en línea "Utilización de la ficha Imagen de panel"

Guardar y escribir la imagen en un CD-R

Guardar una imagen

Guarde la animación (vídeo) o la imagen fija (fotografía) creada en su PC.

1 Haga clic en en la barra de menús.

Aparece el cuadro de diálogo “Save As” (Guardar como).

Barra de menús



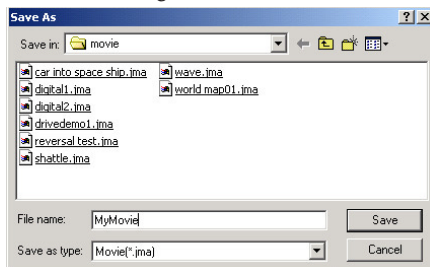
Ayuda en línea “Lectura/Almacenamiento de animaciones de panel”

2 Ponga nombre al archivo.

Escriba el nombre de archivo en el cuadro “File name” (Nombre de archivo).

La extensión apropiada (.jml para una imagen fija y .jma para una animación) será añadida automáticamente.

Cuadro de diálogo “Save As” (Guardar como)



Ej. Designando el archivo como “MyMovie”

3 Haga clic en el botón **Save (Guardar)**.

Guardar ha finalizado.

- Repita los pasos 1 a 3 si desea guardar más imágenes.

La resolución de las imágenes generadas por Image Converter se encuentra fija a 160 x 54 píxeles con una gradación de cuatro pasos, que corresponde a la resolución del display de Car Audio JVC.

Escribir en un CD-R

Escriba las imágenes creadas en un CD-R, para poder ver la animación en su Car Audio. Para escribir datos en un CD-R, refiérase también a las instrucciones de su software para escritura CD-R.

Para utilizar la función de enlace de imágenes

Es posible enlazar una imagen fija (archivo .jml) creada con archivos MP3 específicos y mostrar la imagen mientras se reproducen los archivos MP3.

- 1 Haga una carpeta que incluya los archivos MP3 que desea reproducir con la imagen fija creada con Image Converter.
- 2 Guarde la imagen en la misma carpeta.
- 3 Escrita la carpeta en un CD-R.

La imagen se muestra en el display mientras se reproducen los archivos MP3 de la carpeta.

Algunos modelos también son compatibles con el formato .wma (Windows Media® Audio). Para los detalles, consulte también las instrucciones de su Car Audio JVC.

JVC