

# JVC

## Image Converter

**PICT**

**JVC**

***Image Converter***  
Ver 1.0

### **Kiitos kun valitsit JVC-tuotteemme.**

Saat ohjelmistosta parhaan mahdollisen hyödyn, kun luet tämän oppaan läpi huolellisesti ennen ohjelmiston käyttöä. Säilytä opas tulevaisuuden varalle.

# Tärkeää!

Ennen JVC:n autoon asennettavan CD-vastaanottimen ("tuote") mukana toimitetun Image Converter -ohjelmiston ("ohjelmisto") käyttöä ja asentamista PC-tietokoneelle, lue huolellisesti tämä loppukäyttäjän käyttöoikeussopimus ("sopimus"). Ohjelmiston käyttöoikeuden myöntää sinulle Victor Company of Japan, Limited ("JVC") sillä ehdolla, että hyväksyt seuraavan sopimuksen ehdot. Jos et hyväksy sopimuksen ehtoja, sinulla ei ole lupaa asentaa ohjelmistoa. ASENTAMALLA OHJELMISTON TAI KÄYTTÄMÄLLÄ SITÄ HYVÄKSYT AUTOMAATTISESTI KYSEISEN SOPIMUKSEN EHDOT. Ohjelmistoon katsotaan kuuluvaksi myös ohjelman oheismateriaalit sekä JVC:n sinulle luovuttamat ohjelmiston muutokset, parannukset ja päivitykset. Tämä "LOPPUKÄYTTÄJÄN KÄYTTÖOIKEUSSOPIMUS" on käännös sopimuksen alkuperäisestä englanninkielisestä, laillisesti valtuutetusta versiosta.

## **LOPPUKÄYTTÄJÄN KÄYTTÖOIKEUSSOPIMUS**

### **1. Tekijänoikeus, omistusoikeus**

JVC ja käyttöoikeuden myöntäjä omistavat kaikki ohjelmiston tekijänoikeudet ja muut immateriaalioikeudet, ja kyseiset oikeudet pysyvät JVC:n ja käyttöoikeuden myöntäjän omistuksessa. Ohjelmisto on suojattu Japanin ja muiden maiden tekijänoikeuslakien sekä muiden yleissopimusten mukaisesti.

### **2. Käyttöoikeuden myöntäminen**

- (1) Sopimuksen ehtojen puiteissa JVC myöntää sinulle ei-yksinomaisen oikeuden käyttää ohjelmistoa. Sinulla on lupa asentaa ohjelmisto PC-tietokoneesi kovalevylle tai muulle tallennusvälineelle, ja käyttää sitä.
- (2) Voit myös halutessasi tehdä ohjelmistosta varmuus- tai arkistokopion.

### **3. Rajoitukset**

- (1) Ohjelmisto tarjotaan sinulle, jotta voisit käyttää ja/tai käsitellä liikumatonta tai liikuvaa digitaalista visuaalista materiaalia näyttääksesi sitä tuotteen näytöllä. On kuitenkin syytä ottaa huomioon, että tekijänoikeuden suojaaman materiaalin yksityinen ja julkinen käyttö ja/tai käsittely ilman materiaalin tekijän tai tekijänoikeuden tai muiden oikeuksien omistajan lupaa, muutoin kuin sovellettavien lakien puiteissa, saattaa olla laitonta.
- (2) Sinulla ei ole lupaa millään tavoin muokata, aukikoodata, kääntää tai purkaa (muutoin kuin sovellettavien lakien puiteissa) ohjelmistoa.
- (3) Sinulla ei ole lupaa kopioida tai käyttää ohjelmistoa tai mitään sen osaa muutoin kuin tämän sopimuksen puiteissa.
- (4) Sinulla ei ole lupaa myöntää ohjelmiston käyttöoikeutta eikä myydä tai vuokrata ohjelmistoa kenellekään muulle henkilölle, mitään tarkoitusta varten.

### **4. Rajoitettu takuu**

OHJELMISTO TARJOTAAN "SELLAISENAAN", ILMAN MITÄÄN TAKUITA. JVC EI ANNA MITÄÄN NIMENOMAISIA TAI KONKLUDENTTISIA TAKUITA, MUKAAN LUKIEN MUTTEI NIIHIN RAJOITTUEEN KURANNTTIUTTA TAI TIETTYYN TARKOITUKSEEN SOPIVUUTTA KOSKEVAT TAKUUT. SIINÄ TAPAUKSESSA, ETTÄ OHJELMISTOSTA AIHEUTUU VAHINKOJA, OLET ITSE VASTUUSSA NIIDEN KORJAAMISESTA JA NIISTÄ KOITUVISTA KUSTANNUKSISTA.

### **5. Vastuun rajoitus**

JVC EI OLE TÄMÄN SOPIMUKSEN NOJALLA TAI MUUTOIN MILLÄÄN TAVOIN VASTUUSSA SEURAAMUKSELLISISTA, EKSEMPLAARISISTA, SATUNNAISISTA TAI PUNITIIVISISTA VAHINGOISTA, VAIKKA SEN TIETOON OLISIKIN SAATettu TÄLLAISTEN VAHINKOJEN MAHDOLLISUUS. OLET KORVAUSVELVOLLINEN JA VAPAUTAT JVC:N VASTUUSTA KAIKKIEN OHJELMISTON KÄYTÖSTÄ JOHTUVISTA KOLMANNEN OSAPUOLEN KORVAUSVAATIMUKSISTA AIHEUTUNEIDEN TAI NIIHIN LIITTYVIEN MENETYSTEN, VELVOITTEIDEN JA KUSTANNUSTEN SUHTEEN.

### **6. Sopimuskausi**

Tämä sopimus astuu voimaan sinä päivänä, jona asennat ohjelmiston tietokoneellesi. Sopimus pysyy voimassa, kunnes se lakkautetaan jostakin alla luetellusta syystä:

Jos rikot jotakin tämän sopimuksen ehtoista, JVC saattaa lakkauttaa sopimuksen asiasta etukäteen ilmoittamatta. Tässä tapauksessa JVC:llä on oikeus vaatia sinulta korvausta sopimuksen rikkomisesta aiheutuneista vahingoista. Siinä tapauksessa, että tämä sopimus lakkautetaan, sinun on välittömästi tuhottava tietokoneellesi tallennettu ohjelmisto (myös poistettava ohjelmisto tietokoneen muistista), eikä sinulla enää ole oikeutta pitää ohjelmistoa hallussasi.

### **7. Viennin rajoittaminen**

Sinulla ei ole lupaa lähettää, siirtää tai viedä ohjelmistoa tai sen perustana olevia tietoja ja teknologiaa mihinkään sellaiseen maahan, johon on vientikielto Japanista ja muista asianosaisista maista.

## 8. Yhdysvaltain hallituksen käyttö

Jos käyttäjä on jokin Yhdysvaltain hallituksen virasto ("hallitus"), sen tulee ottaa huomioon JVC:n esitys siitä, että ohjelmisto on säännöksen "Federal Acquisition Regulation (FAR) part 2.101 (g)" mukaan "kaupallinen tuote", joka sisältää säännöksen "FAR part 12.212" mukaan julkaisemattoman "kaupallisen tietokoneohjelmiston", ja ohjelmisto annetaan käyttöön samoin oikeuksin, jotka JVC myöntää kaupallisille loppukäyttäjille tämän sopimuksen puiteissa.

## 9. Yleistä

- (1) Mitkään sopimukseen tehdyt muutokset, lisäykset tai poistot eivät ole päteviä, ellei niitä ole kirjallisesti esittänyt ja allekirjoittanut valtuutettu JVC:n edustaja.
- (2) Kaikki lakisääteiset ehdot ja takuut poissuljetaan ohjelmiston hankintamaassa sovellettavien lakien sallimassa määrin. Sinulla saattaa kuitenkin olla etunasi tiettyjä sovellettavien lakien sallimia oikeuksia, joiden suhteen vastuuta ei voi poissulkea. Joka tapauksessa JVC:n kokonaisvastuu rajoittuu tuotetta koskeviin vastuihin.
- (3) Jos minkään sopimuksen ehdon katsotaan jonkin sopimusta koskevan lain nojalla olevan pätemättömän tai ristiriidassa lain kanssa, kaikki sopimuksen muut ehdot pysyvät silti voimassa.
- (4) Sopimusta ja sen tulkintaa koskevat Japanin lait. Tokion kihlakunnan oikeudella on tuomiovalta kaikissa sopimuksen täytäntöönpanoon, tulkintaan ja suoritukseen liittyvissä riitatapauksissa.

# SISÄLLYSLUETTELO

<b>Näyttökuvat .....</b>	<b>4</b>
<b>Yleistä Image Converterista .....</b>	<b>6</b>
<b>Esimerkkitiedostot .....</b>	<b>7</b>
<b>Asennus .....</b>	<b>9</b>
<b>Ohjelman käynnistäminen .....</b>	<b>10</b>
<b>Animaatioiden luominen .....</b>	<b>10</b>
<b>Liittymän käyttö .....</b>	<b>12</b>
Liittymä .....	12
Valikkopalkki .....	13
Esikatseluikkuna .....	13
<b>Kuvien ja animaatioiden mukauttaminen .....</b>	<b>14</b>
<b>Animaatiossa käytettävät lisätoiminnot .....</b>	<b>15</b>
"Creation Method" (esitystapa) .....	15
Usean kuvan tuominen ohjelmaan .....	15
<b>Efektien lisääminen .....</b>	<b>16</b>
<b>Tekstin lisääminen .....</b>	<b>17</b>
<b>Värin lisääminen .....</b>	<b>17</b>
<b>"Panel image" (etupaneeli) .....</b>	<b>18</b>
<b>Tiedostojen tallentaminen ja CD:lle kirjoittaminen .....</b>	<b>19</b>
Linkitystoiminnon käyttö .....	19

Microsoft, Windows, Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Internet Explorer ja Windows Media ovat Microsoft Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä tai tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa.

Intel ja Pentium ovat Intel Corporationin tai sen tytäryhtiöiden tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.

Adobe ja Acrobat ovat Adobe Systems Incorporatedin tavaramerkkejä.

Muut tuotenimet ja yhtiönnimet saattavat olla niitä vastaavien yritysten tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Copyright© 2003 VICTOR COMPANY OF JAPAN, LIMITED.

# Näyttökuvat



## “Source image” (lähde)

Tässä näytössä tapahtuu suurin osa animaation luomisesta. Tuo ensin lähde (kuten esimerkissä näkyvä auton kuva) ohjelmaan ja leikkaa siitä sitten alku- ja loppukehykset. Voit käyttää useaa eri animaatiota ja säätää vieritystä, kuvanvaihtoa ja satunnaistäpliä.



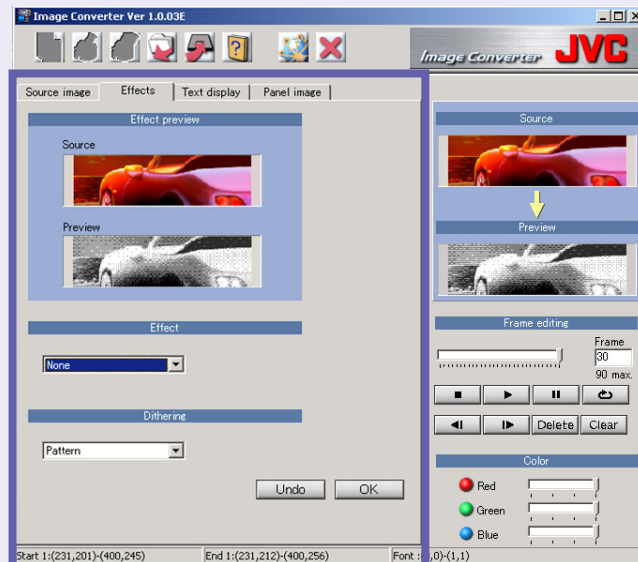
## “Text display” (teksti)

Tässä näytössä voit määrittää ja muokata tekstin, jonka haluat näkyvän kehysten päällä. Valittuasi määritteet, kuten fontin koon, suunnan jne., voit tarkastella tulosta esikatseluikkunassa.

Esikatseluikkuna


## “Effects” (efektit)

Tässä näytössä voit piirtää ääri viivoja, määrittää kontrastin ja rasteroinnin, ja tehdä muita hienosäätöjä. Kukin animaation kehys voi sisältää nämä efektit erikseen.



## “Panel image” (etupaneeli)

Tässä näytössä voit tarkistaa, miltä luomasi kuva tai animaatio näyttää autosi JVC-audiolaitteen näytöllä. Paina painiketta **Reference** (viitteet) tuodaksesi audiolaitteesi etupaneelin kuvan ohjelmaan CD:ltä tai tietokoneelta. Voit halutessasi etsiä sen JVC:n Internet-sivustolta painamalla painiketta **Internet**.

Paina kuvaketta  ladataksesi kuvan tai animaation (.jml, .jma) etupaneeliin.



# Yleistä Image Converterista

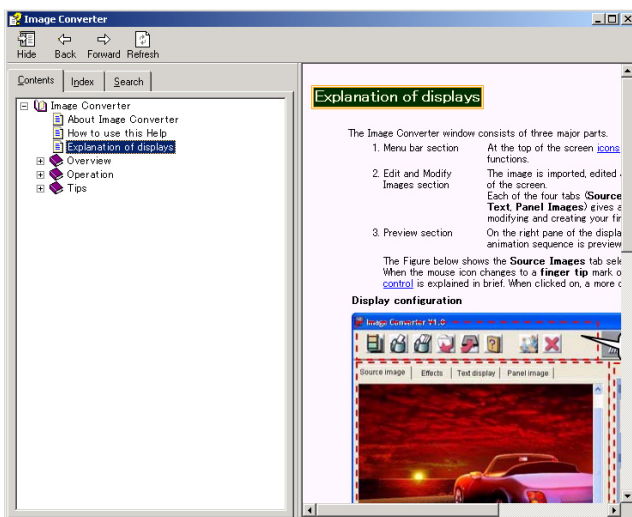
JVC:n Image Converter -ohjelmalla voit luoda mukautettuja kuvia ja animaatioita autosi JVC-audiolaitteen näytöllä näytettäväksi. Image Converter luo uuden, audiolaitteesi näytölle sopivan tiedoston lähdetiedostoa muuttamatta.

Voit näyttää audiolaitteen näytöllä liikkumattomia kuvia, mutta voit myös kuvia muokkaamalla muodostaa lyhyitä animaatioita.

Ohjelmisto on helppokäyttöinen—tarvitset vain PC-tietokoneen, CD-kirjoitinohjelman ja lähdetiedostoja. CD-kirjoitinohjelman tarvitset voidaksesi siirtää kuvat ja animaatiot CD-levylle, jolta voit sitten siirtää ne auton audiolaitteelle. Image Converter -ohjelman CD:llä on kuvia ja animaatioita, joita voit halutessasi käyttää sellaisenaan. JVC:llä on lisäksi Internet-sivusto, jolta voit ladata oikeassa muodossa olevia tiedostoja käytettäväksi joko sellaisenaan tai lähteinä.

Ohjelman Ohjeessa on selitetty yksityiskohtaisesti Image Converterin toimintojen käyttö. Tämän oppaan tarkoituksena on esitellä peruspiirteittäin, mitä Image Converterilla voi saada aikaan ja miten.

Monissa tapauksissa tämän oppaan sisältämät tiedot eivät kuitenkaan välttämättä riitä, sillä ne eivät Ohjeen tavoin sisällä yksityiskohtaisia selityksiä. Käytä siis Ohjetta apunasi toimintoja tehdessäsi.



# Esimerkkitiedostot

Ohjelman CD:ltä löydät kaikki tiedostot, jotka tarvitset käytön aloittamiseksi. Mukana on myös valmiiksi linkitettyjä kuvatiedostoja.



ImgcnvInst....



Source Image



Panel Image



Panel  
Animation



Demo Music



Acrobat  
Reader



Manual

## Image Converter -asennusohjelma (ks. s. 9)

Tässä kansiossa on yksi kansio, joka sisältää animaatioita (.avi), ja toinen, joka sisältää kuvia (.bmp). Voit tuoda niitä ohjelmaan ja käyttää niitä lähteinä.

Tästä kansiosta löydät kuvan autosi JVC-audiolaitteen etupaneelistä. Paina näytössä **“Panel image”** (etupaneeli) olevaa painiketta **“Reference”** (viitteet) tuodaksesi oman laitteesi etupaneelin kuvan ohjelmaan.

Tässä kansiossa on kuvia (.jml) ja animaatioita (.jma), joita voit käyttää sellaisenaan autosi JVC-audiolaitteessa.

Tässä kansiossa on useita linkitettyjä musiikki-kuva-pareja, joita voit käyttää sellaisenaan.

- Kansion tiedostoja ei voi käyttää kaikissa audiolaitteissa. Ks. autosi JVC-audiolaitteen käyttöohjeet.

Tässä kansiossa on Adobe® Acrobat® Reader™ -ohjelma, jonka voit tarvittaessa asentaa pystyäksesi lukemaan .pdf-muodossa olevaa opasta.

Tästä kansiosta löydät oppaan .pdf-muodossa.

- Image Converter -ohjelman CD:llä on yllä lueteltujen lisäksi myös muita tiedostoja. Nämä tiedostot ovat Image Converter -ohjelman järjestelmätiedostoja, joita et tarvitse ohjelmaa käyttäessäsi.

## Acrobat Reader -ohjelman asennus

Kansiossa “Acrobat Reader” on kaksi tiedostoa: “ar500enu.exe” (englanninkielinen ohjelmaversio) ja “ar500jpn.exe” (japaninkielinen ohjelmaversio). Kaksoisnapsauta sen ohjelmaversion kuvaketta, jonka haluat asentaa, ja seuraa näytölle ilmestyviä ohjeita.

# Perustoimenpiteet kuvien ja animaatioiden luomiseksi Image Converterilla, ja niiden kirjoittamiseksi CD:lle

Tässä osassa kuvataan peruspiirteittäin, kuinka kuvia ja animaatioita luodaan Image Converterilla.

Yksityiskohtaiset selitykset kustakin toiminnosta löydät Image Converter -ohjelman käyttöohjeesta.



## 1 Asenna/käynnistä ohjelma

Asenna Image Converter -ohjelma PC-tietokoneellesi.

## 2 Tuo lähteet ohjelmaan

Tuo lähdetiedostot Image Converter -ohjelman CD:ltä tai joltain oheislaitteelta, kuten esim. digitaalikameralta tai digitaaliselta videokameralta.

## 3 Retusoi ja muokkaa lähteitä

Voit retusoida lähteitä esim. rajaamalla, värejä säätämällä ja efektejä ja tekstiä lisäämällä.

## 4 Kirjoita luomasi tiedostot CD:lle

Kirjoita Image Converterilla luomasi kuvat ja animaatiot CD:lle CD-kirjoitusohjelmalla. Jotta voisit siirtää kuvat ja animaatiot autosi audiolaitteelle, ne on ensin kirjoitettava CD:lle.

- Ohjeet tiedostojen kirjoittamiseksi CD:lle löydät CD-kirjoitusohjelmasi käyttöohjeesta.

## 5 Katsele kuvia ja animaatioita autosi audiolaitteella

Siirrä kuvat ja animaatiot kirjoittamaltasi CD:ltä autosi JVC-audiolaitteelle.

- Tarkat ohjeet löydät autosi audiolaitteen käyttöohjeesta.



### Muistio

Asettamalla tämän CD:n autosi JVC-audiolaitteeseen voit katsella ja kuunnella sillä olevia esimerkkiedostoja.

Voit katsella ja kuunnella kansioissa "Demo Music" ja "Panel Animation" olevia animaatioita, kuvia ja musiikkia. Yksityiskohtaiset ohjeet löydät autosi audiolaitteen käyttöohjeesta.

(Kansion "Demo Music" tiedostoja ei voi käyttää kaikissa audiolaitteissa. Ks. autosi JVC-audiolaitteen käyttöohjeet.)



# Asennus

## Käyttöjärjestelmä

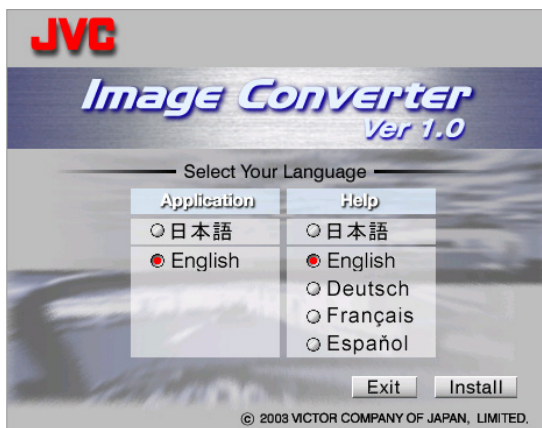
### Yhteensopivat käyttöjärjestelmät:

- CPU:** Windows® 98, Windows® 98SE, Windows® Me, Windows® 2000, Windows® XP  
Suosituksena on vähintään Pentium® II 300 MHz tai vastaava
- Muisti:** Vähintään 64 Mt RAM-muistia (suosituksena on 128 Mt tai enemmän)
- Näyttölaite:** Näyttölaite, jonka resoluutio on vähintään 800 x 600 ja väri vähintään 16-bittinen (65536 väriä) (suositeltava resoluutio on 1024 x 768 tai parempi)
- Levyasema:** CD-asema
- Tarvittavat ohjelmistot:** Internet Explorer®4.01SP2 tai uudempi

**1** Aseta Image Converter -ohjelman CD PC-tietokoneesi levyasemaan.

**2** Valitse haluamasi kieli näytölle ilmestyvässä asennusikkunassa. Voit valita ohjelman kieleksi joko japanin tai englannin ja ohjeen kieleksi jonkin käytettävissä olevista kielistä.

- Ohjelman japaninkielinen versio (日本語) toimii vain japaninkielisessä Windows®-käyttöjärjestelmässä. Jos koneessasi ei ole japaninkielistä Windows®-käyttöjärjestelmää, valitse ohjelman kieleksi englanti.



**3** Napsauta painiketta **“Install”** (asenna) ja seuraa näytölle ilmestyviä ohjeita.

Jos asennusohjelma ei käynnisty automaattisesti, kun asetat CD:n levyasemaan, kaksoisnapsauta Oma tietokone -kuvaketta, sitten CD-aseman kuvaketta ja lopuksi tiedostoa “ImgcnvInst”.



ImgcnvInst....


- Voit poistaa Image Converterin asennuksen seuraavasti:
  - 1 Paina tehtäväpalkin **Käynnistä**-painiketta.
  - 2 Valitse sitten Asetukset — Ohjauspaneeli — Lisää tai poista sovellus.
  - 3 Valitse Image Converter näytölle ilmestyvästä Lisää tai poista sovellus -ikkunasta.
  - 4 Napsauta joko **Muuta**- tai **Poista**-painiketta.
  - 5 Ohjelman asennuksen poistamisen jälkeen kansio, josta Image Converter asennettiin, on kuitenkin vielä tietokoneellasi. Voit poistaa kansion Resurssienhallinnassa. (Kansion oletussijainti on C:/Ohjelmatiedostot/JVC/ImageConverter.)



# Ohjelman käynnistäminen



Asennettuasi ohjelman voit käynnistää sen työpöydällä olevasta Image Converter -kuvakkeesta tai valitsemalla Image Converterin Käynnistä-painikkeesta avattavasta ohjelmavalikosta. Pääset nopeasti alkuun Image Converter -ohjelman CD:llä olevien kuva- ja animaatiotiedostojen avulla. Voit tietysti käyttää myös omia tiedostojasi muunnettuasi ne ensin ohjelman tukemaan muotoon.

- Voit lopettaa Image Converterin käytön painamalla valikkopalkin kuvaketta .

Jotta saisit tästä oppaasta parhaan mahdollisen hyödyn, ohjelman neljä päänäyttöä on kuvattu sivuilla 4 ja 5.

## Animaatioiden luominen

### Tuetut tiedostomuodot

Autosi audiolaite pystyy tunnistamaan ja näyttämään vain kahdentyyppisiä tiedostoja:

- .jml (kuva) ja .jma (animaatio)

Löydät valmiiksi näissä muodoissa olevia tiedostoja Image Converter -ohjelman CD:ltä ja JVC:n Internet-sivustolta. Voit myös luoda niitä Image Converterilla seuraavanmuotoisista tiedostoista:

1. Kuvatiedostot: .jpg, .png, .bmp
2. Animaatiotiedostot: .avi

- Jotkin sovellukset tuottavat .avi-tiedostoja erityisessä muodossa, jota Image Converter ei tue.

## Animaation kehykset

Animaatiot luodaan sarjasta kuvia, joista kukin on hieman edellisestä poikkeava. Ihmissilmä pystyy erottamaan erilaisia kuvia vain tietyllä nopeudella. Yli kymmenen kuvaa sekunnissa näyttää jo jatkuvalta liikkeeltä. Elokuvat näytetään yleensä nopeudella 24 kehystä sekunnissa ja jotkin tietokonepelit jopa paljon tätä nopeammin.

+

+

+

Luodessasi animaatiota liikkumattomasta kuvasta sinun täytyy valita alku- ja loppukehykset, minkä jälkeen Image Converter lisää niiden välille kehykset leikkaamalla ne alkukehysten ja loppukehysten väliltä.

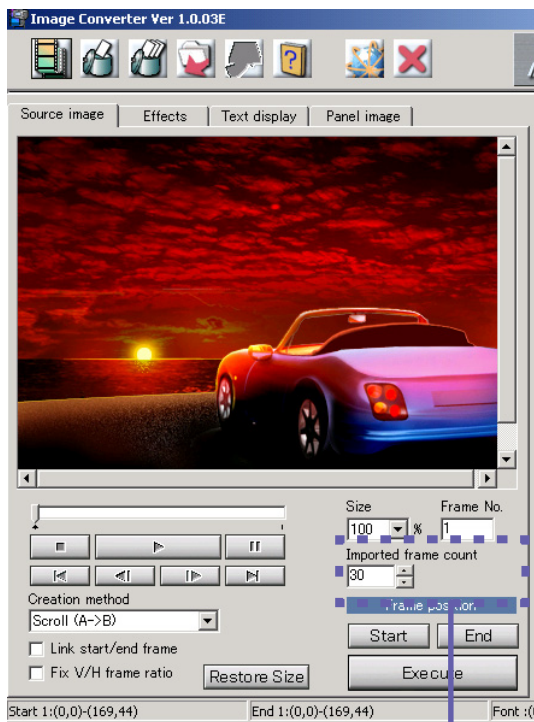
Koska animaatiotiedostot koostuvat jo valmiiksi useasta kehyksestä, Image Converter käyttää valitsemiesi alku- ja loppukehysten välillä olevia kehyksiä. Se ei kuitenkaan käytä kehyksiä kokonaisuudessaan, vaan leikkaa kustakin kehyksestä määrittämäsi kokoisen osan.

Animaatiotiedostossa saattaa kuitenkin olla enemmän tai vähemmän kehyksiä määrittämiesi kehysten välillä kuin mitä valitsit kohdassa "Imported frame count" (tuotavien kehysten lkm). Image Converter huomioi tämän ja vähentää tai lisää automaattisesti tarvittavan määrän kehyksiä.

Näytössä "**Panel image**" (etupaneeli) voit tarkistaa, miltä animaatio (.avi) näyttää audiolaitteesi näytöllä.

Image Converterissa animaation kehysten maksimilukumäärä on 90, mutta JVC:n eri audiolaitteiden tuotavien kehysten maksimilukumäärä vaihtelee laitteen mallista riippuen. Tarkista kehysten maksimilukumäärä autosi audiolaitteen käyttöohjeesta ennen animaatioiden luomista.

Huomioi lisäksi, että kukin kymmenen kehyksen sarja toistuu yhden sekunnin aikana ja että kehysten oletuslukumäärä on 30.



**"Imported frame count"**  
(tuotavien kehysten lkm)  
Tässä kentässä voit määrittää  
animaation kehysten lukumäärän.

# Liittymän käyttö

Perusideana on tuoda ensin ohjelmaan lähdetiedosto, valita siitä jokin osa alkukehyykseksi ja jokin toinen osa loppukehyykseksi, minkä jälkeen ohjelma luo kehykset näiden kahden kehyksen välille automaattisesti siten, että lopputuloksena on animaatio. Lähdetiedostosta voi luoda myös liikkumattoman kuvan. Ohjelmassa luotu kuva tai animaatio tallennetaan ja kirjoitetaan CD:lle, jolta se sitten siirretään auton JVC-audiolaitteessa näytettäväksi.

Koska kaikki kuvien ja animaatioiden luomisessa ja oikeaan muotoon tallentamisessa käytettävät toiminnot suoritetaan Image Converter -ohjelman liittymässä, tutustumalla liittymään perusteellisesti saat ohjelmasta parhaan hyödyn.

## Liittymä

Ohjelman liittymä, eli se, mitä näet Image Converterin käynnistettyäsi, sisältää kaikki tarvittavat toiminnot yhdessä ja samassa kokonaisuudessa. Saat haluamasi näytön näkyville napsauttamalla sen välilehteä tai kuvaketta. Image Converterin

liittymä poikkeaa jonkin verran tyypillisistä Windows®-ohjelmista. Kaikki ohjelman toiminnot löytyvät joko näytöistä, joihin pääsee valitsemalla jonkin liittymän neljästä välilehdestä, tai seuraavalla sivulla kuvatusta valikkopalkista.



**Aloitusnäyttö, johon on tuotu kuva**  
*Ohjelman kaikki päänäytöt on kuvattu tämän oppaan sivuilla 4 ja 5.*

## Valikkopalkki

Näytön yläreunassa näkyvät kuvakkeet ovat käytännössä toimintopainikkeita – tuo, tallenna, tyhjennä jne. – joiden avulla voit käsitellä kuvamateriaalia. Kun viet osoittimen kuvakkeen päälle, näytölle ilmestyy tekstilaatikko, joka kertoo, minkä toiminnon kuvakkeella voi suorittaa.

### Icon menu

Each icon in the menu bar will display a specific function.

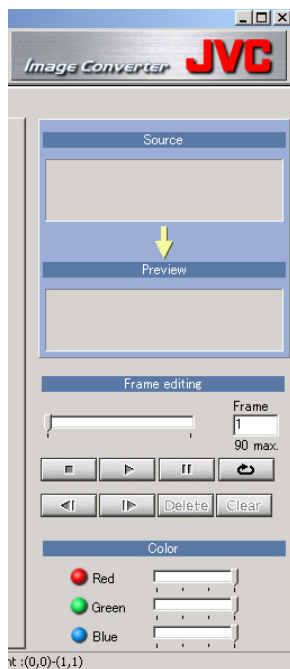


	Import and display a source image.	Used when you read a source image from your PC.
	Delete one source image.	Removes the image being displayed in the source image display area from Image Converter.
	Delete all source icons	Removes all images read into Image Converter.
	Read animation image icon	Reads into Image Converter the animation image/still image which you have modified.
	Save animation image icon	Saves onto your PC the animation image/still image you have modified with Image Converter.
	Call up Help icon	Starts this Help program.
	Connect to the Internet	Download panel animation images from the JVC Internet site.
	Exit icon	Exit Image Converter.

Kukin toiminnoista on selitetty ohjelman käytönaikaisessa Ohjeessa. Saat Ohjeen näkyviin napauttamalla kuvaketta, jossa on kysymysmerkki.

## Esikatseluikkuna

Huomaa, että valitsemastasi näytöstä riippumatta liittymän oikeassa reunassa oleva ikkuna pysyy muuttumattomana. Tässä ikkunassa voit esikatsella luomaasi kuvaa tai animaatiota, valita yksittäisiä kehyksiä ja muokata niitä esim. värisävyä muuttamalla, tai poistaa kehykset, joita et halua käyttää. Myös välilehdistä valittavissa näytöissä tekemiesi toimintojen vaikutukset näkyvät tässä ikkunassa muokkaamisen ja hienosäädön helpottamiseksi.



Esikatseluikkuna

# Kuvien ja animaatioiden mukauttaminen

Asennettuasi ohjelman tietokoneellesi voit aloittaa mukautettujen kuvien ja animaatioiden luomisen. Voit luoda kuvia ja animaatioita sekä kuva- että animaatiotiedostoista.

## Kun aloitat kuvan tai animaation luomisen, lataa ensin ohjelmaan lähdetiedosto:

Napsauta näytössä **“Source image”** (lähde) valikkopalkin painiketta  ja valitse sitten näytölle ilmestyvässä tiedostonvalintaikkunassa tiedosto, jonka haluat muuntaa.

Saattaa olla, että lähde ei mahdu näytön kuvaikkunaan kokonaisuudessaan. Voit säätää sen kokoa kentässä **“Size”** (koko).

Huomaathan, että Image Converter luo uuden tiedoston, joka on yhteensopiva autosi JVC-audiolaitteen näytön kanssa. Ohjelma ei tee muutoksia lähdetiedostoon.

## Kuvan luominen:

1 Kirjoita 1 kohtaan **“Import frame count”** (tuotavien kehysten lkm) ja napsauta sitten otsikon **“Frame position”** (kehysten sijainti) alapuolella olevaa painiketta **“Start”** (alku), minkä jälkeen kuvaikkunaan ilmestyy pieni suorakulmio. Jos lähdetiedosto on animaatio, voit valita haluamasi kehysten joko liukusäätimellä tai kohdassa **“Frame No.”** (kehysten nro). Säädä sitten suorakulmion kokoa ja sijaintia siten, että se sisältää kuvan, jonka haluat näyttää autosi JVC-audiolaitteen näytöllä.

2 Napsauta sitten painiketta **“Execute”** (suorita).

Tallenna näin luomasi tiedosto (ks. s. 19) ja napsauta sitten esikatseluikkunan painiketta **“Clear”** (tyhjennä) ennen kuin luot uuden kuvan.

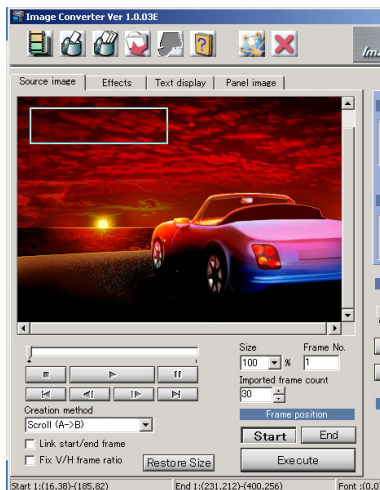
## Animaation luominen:

1 Määritä kohdassa **“Import frame count”** (tuotavien kehysten lkm) kehysten lukumääräksi jokin luku väliltä 2–90.

2 Napsauta otsikon **“Frame position”** (kehysten sijainti) alapuolella olevaa painiketta **“Start”** (alku) ja säädä kuvaikkunaan ilmestyvän pienen suorakulmion sijainti ja koko siten, että se sisältää luomasi animaation ensimmäisen kehysten. Jos lähdetiedosto on animaatio, voit valita kehysten joko liukusäätimellä tai kohdassa **“Frame No.”** (kehysten nro) ennen suorakulmion säätämistä.

3 Napsauta painiketta **“End”** (loppu) ja säädä sitten suorakulmion sijainti ja koko siten, että se sisältää animaation viimeisen kehysten. Jos lähdetiedosto on animaatio, voit valita kehysten joko liukusäätimellä tai kohdassa **“Frame No.”** (kehysten nro) ennen suorakulmion säätämistä.

4 Napsauta sitten painiketta **“Execute”** (suorita). Image Converter luo nyt animaation kehittämällä valitsemiesi alku- ja loppukehysten väliset kehukset.

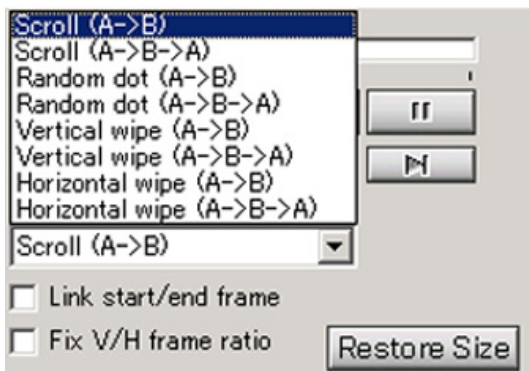


**Käytönaikainen Ohje** **“Tips—How to Change Scroll Direction Smoothly”** (vihje—vierityssuunnan vaihtaminen tasaisesti)

# Animaatiossa käytettävät lisätoiminnot

Image Converterissa on monia toimintoja animaatioiden luomiseksi. Alla on kuvattu kaksi tapaa luoda monimutkaisempia ja mielenkiintoisempia animaatioita.


## “Creation Method” (esitystapa)




Näytön alaosassa olevassa pudotusvalikossa “Creation Method” (esitystapa) voit määrittää, kuinka haluat animaation näytettävän; esim.:

“Scroll (A->B->A)” (vieritä (A->B->A)) näyttää animaation alkukehyksestä loppukehykseen ja sitten takaisin alkukehykseen.

## Pudotusvalikko “Creation Method” (esitystapa)

Ohjelman Ohje sisältää yksityiskohtaisen selityksen kustakin efektistä, ja efektien kokeileminen on helppoa. Aloittaaksesi alusta ja kokeillaksesi jotain toista efektiä napsauta valikkopalkin kuvaketta  ja esikatseluikkunan painiketta **“Delete”** (poista) tai **“Clear”** (tyhjennä).

## Usean kuvan tuominen ohjelmaan

Voit tuoda ohjelmaan useita eri kuvia ja yhdistellä ne animaatioksi. Käytä tähän kuvaketta . Valitse näytön “Source Image” (lähde) kuvaikkunan alapuolella olevalla liikusäätimellä kuva, johon haluat lisätä efektejä tai josta haluat leikata alku- ja loppukehyksen.

Ole tarkkaavainen liikusäädintä käyttäessäsi. Kaikki ohjelmaan tuodut kuvat löytyvät liikusäätimellä. Pääset siihen kuvaan ja kehykseen, jota haluat muokata, siirtämällä liikusäädintä sen liukumavälillä.



Liikusäädin,  
“Source image” (lähde)



# Efektien lisääminen

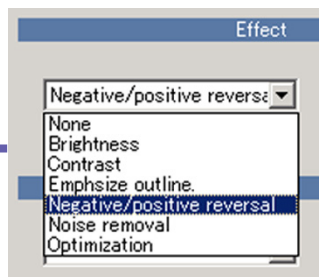
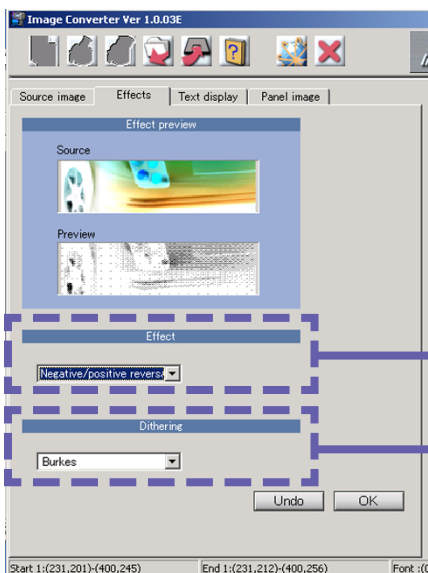
Näyttöjen **“Effects”** (efektit) ja **“Text display”** (teksti) sekä esikatseluikkunan kohdan **“Color”** (väri) avulla voit edelleen muokata kuvien ja animaatioiden ulkoasua. Toiminnot on selitetty yksityiskohtaisesti Image Converterin Ohjeessa.

Pudotusvalikko **“Effect”** (efekti) on erityisen hyödyllinen, sillä autoissa käytettävien JVC-audiolaitteiden näytöt eivät ole kovin tarkkoja. Kontrastia kasvattamalla tai ääriiviivat lisäämällä voit parantaa kuvien ja animaatioiden näkymistä audiolaitteesi näytöllä. Lisäksi voit luoda mielenkiintoisia efektejä käyttämällä toimintoa **“Negative/positive reversal”** (negatiivinen/positiivinen kääntö).

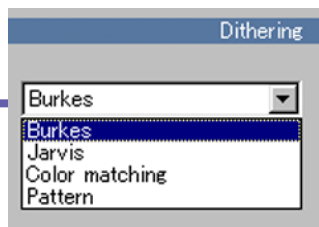
Voit peruuttaa efektin ja rasteroinnin painikkeella **“Undo”** (kumoa) vaikka olisitkin jo painanut **OK**-painiketta. Kokeilemalla eri efektejä löydät niistä mieleisiesi.

Käytönaikaisen Ohjeen kohdasta **“Using the Effect tab”** (välilehden **“Effects”** (efektit) käyttö) löydät lisätietoja painikkeen **“Undo”** (kumoa) toiminnasta, sillä tekstin ja efektien kumoamistoiminnot ovat yhteydessä toisiinsa.

Huomioithan, että voit lisätä vain yhden efektin ohjelmaan tuomasi lähteen kaikkiin kehyksiin.



Pudotusvalikko **“Effect”** (efekti)

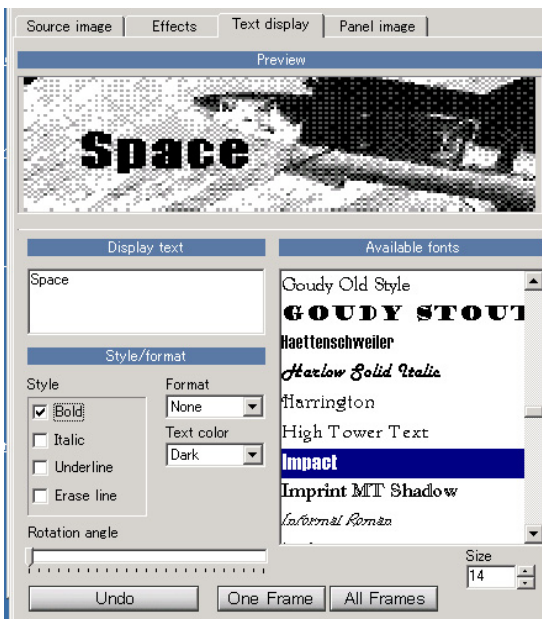


Pudotusvalikko **“Dithering”** (rasterointi)

# Tekstin lisääminen

Näytössä **“Text display”** (teksti) voit lisätä haluamiasi kehyksiin tai kehysryhmiin lyhyen viestin tai otsikon. Eri kehysten sisältämät tekstit ovat toisistaan riippumattomia, joten voit mielesi mukaan useasta tuodusta kuvasta animaatiota luodessasi lisätä eri tekstin kuhunkin kuvaan, tai jättää kuvat tekstittä. Voit poistaa lisäämäsi tekstin painikkeella **“Undo”** (kumoa) vaikka olisitkin jo painanut painiketta **“One Frame”** (yksi kehys) tai **“All Frames”** (kaikki kehykset).

- Teksti poistetaan, kun tekstin lisäämisen jälkeen toteutat efektit näytössä **“Effects”** (efektit). Lisää siis teksti vasta sitten, kun olet lisännyt kaikki muut haluamasi efektit.



“Text display” (teksti)

# Värin lisääminen

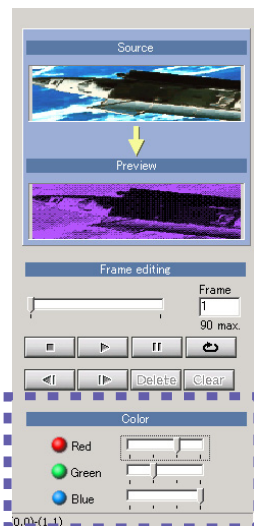
Image Converterin luoma esikatselu näkyy aluksi yksivärisenä. Jos autosi JVC-audiolaitteen näyttö tukee tätä toimintoa, voit lisätä värejä liikuttamalla esikatseluikkunan alaosassa olevia värisäätimiä.

Näet tekemiesi säätöjen tulokset välittömästi esikatseluikkunassa.

Esikatseluikkunan kohdassa **“Color”** (väri) säädetyt värit saattavat näkyä tietokoneesi näytöllä erilaisina kuin autosi JVC-audiolaitteen näytöllä. Joissakin audiolaitteissa ei ole värinäyttöä. Kun valitset tällaisen laitteen mallin näytössä **“Panel image”** (etupaneeli), et pysty käyttämään esikatseluikkunan värisäätimiä.

Lisätietoja värien käytöstä ja esikatseluikkunasta löydät käytönaikaisen Ohjeen kohdasta **“Operation: Using the Preview Section”** (esikatseluikkunan käyttö).

## Värisäätimet



# “Panel image” (etupaneeli)


Lataamalla luomasi kuvan tai animaation näyttöön “**Panel image**” (etupaneeli) voit tarkistaa, miltä se näyttää autosi JVC-audiolaitteen näytöllä.

Löydät audiolaitteesi etupaneelin kuvan joko Image Converter -ohjelman CD:ltä tai Internetistä. Napsauta kohdan “Import panel images” (tuo etupaneelin kuva) painiketta “**Reference**” (viitteet), navigoi tietokoneesi CD-asemaan ja avaa sieltä kansio “Panel Image”, tai avaa selaimesi napsauttamalla painiketta “**Internet**”, ja siirry JVC:n Internet-sivustolle:

<http://www.jvc.co.jp/jvccar/index.html>



Tunnistat etupaneelikuvatiedoston helposti siitä, että sen nimenä on JVC-laitteen mallinimi ja tunnisteena .pnl.

Tuotuaasi etupaneelin kuvan ohjelmaan voit näyttää siinä esikatseluikkunassa olevan kuvan tai animaation napsauttamalla kohdan “Import panel images” (tuo etupaneelin kuva) play-painiketta (▶). Jos esikatseluikkuna on tyhjä, voit tuoda siihen valmiin kuvan (.jml) tai animaation (.jma) napsauttamalla valikkopalkin kuvaketta . Kun kuva tai animaatio on esikatseluikkunassa, voit ladata sen näytössä “**Panel image**” (etupaneeli) katseltavaksi napsauttamalla kohdan “Import panel images” (tuo etupaneelin kuva) kuvaketta ▶.

**Käytönaikainen Ohje** “Panel Image tab operation” (välilehden etupaneeli käyttö)

# Tiedostojen tallentaminen ja CD:lle kirjoittaminen

## Kuvien ja animaatioiden tallentaminen

Tallenna luomasi kuva tai animaatio tietokoneellesi.

### 1 Napsauta valikkopalkin kuvaketta .

Näytölle ilmestyy ikkuna "Save As" (tallenna nimellä).

#### Valikkopalkki

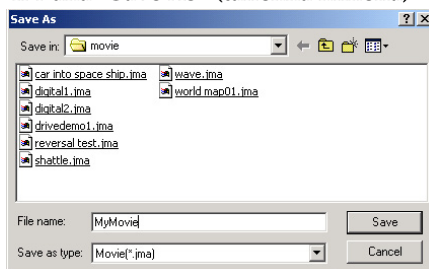


**Käyttönaikainen Ohje** "Reading/storing Panel Animations" (tiedostojen avaaminen/tallentaminen)

### 2 Nimeä tiedosto.

Kirjoita tiedoston nimi kenttään "File name" (tiedostonimi). Ohjelma lisää tiedostoon automaattisesti sille sopivan tiedostotunnisteen (.jml kuviin ja .jma animaatioihin).

#### Ikkuna "Save As" (tallenna nimellä)



Esim.: tiedoston nimi "MyMovie"

### 3 Napsauta painiketta "Save" (tallenna).

Olet nyt tallentanut tiedoston.

- Jos tallennettavia kuvia tai animaatioita on useampia, tallenna nekin vaiheiden 1–3 ohjeiden mukaisesti.

Image Converterin kehittämien kuvien ja animaatioiden resoluutio on aina 160 x 54 pikseliä nelivaiheisella gradaatiolla, mikä on sama kuin autoissa käytettävien JVC-audiolaitteiden resoluutio.

## CD:lle kirjoittaminen

Kirjoita luomasi kuvat ja animaatiot CD:lle, jolta voit sitten siirtää ne autosi audiolaitteelle. Ohjeet tiedostojen kirjoittamiseksi CD:lle löydät CD-kirjoitusohjelmasi käyttöohjeesta.

## Linkitystoiminnon käyttö

Voit linkittää luomasi kuvatiedoston (.jml) haluamiesi MP3-tiedostojen kanssa, jolloin linkitetty kuva näytetään audiolaitteen näytöllä kyseisiä MP3-tiedostoja toistettaessa.

- 1 Luo kansio, jossa on ne MP3-tiedostot, joita toistettaessa haluat Image Converterilla luomasi kuvan näytettävän audiolaitteen näytöllä.
- 2 Tallenna kyseinen kuva MP3-tiedostojen kanssa samaan kansioon.
- 3 Kirjoita kansio CD:lle.  
Audiolaite näyttää kansioon tallennetun kuvan kansiossa olevia MP3-tiedostoja toistettaessa.

Jotkin audiolaitemallit voivat toistaa myös .wma-tiedostoja (Windows Media® Audio). Lisätietoja löydät autosi JVC-audiolaitteen käyttöohjeesta.

**JVC**