

# JVC

## Image Converter

**PICT**



JVC 제품을 구입해 주셔서 감사합니다.

소프트웨어를 완전히 이해하고 최상의 성능을 활용할 수 있도록, 사용 전에 이 설명서를 주의 깊게 읽어 보십시오. 설명서는 나중에 참조할 수 있도록 잘 보관해 두십시오.

# 중요사항:

JVC 자동차 CD 수신기(이하 “제품”)과 함께 제공된 “ImageConverter”(이하 “소프트웨어”)를 설치하거나 PC에서 사용하기 전에 이 최종 사용자 사용권 계약서(이하 “계약서”)를 주의해서 읽으십시오. 본 소프트웨어 사용권은 Victor Company of Japan, Ltd. (“JVC”)에서 사용자에게 부여하는 권리이며, 사용자가 다음 계약 조건에 동의하는 경우에만 유효합니다. 본 계약의 계약 조건에 동의하지 않는 사용자는 소프트웨어를 설치할 수 없습니다. 따라서, 본 소프트웨어를 설치 또는 사용하는 것은 본 계약서의 계약 조건을 사용자가 받아 들인 것으로 간주됩니다. 본 소프트웨어에는 관련 자료뿐 아니라 JVC에서 사용자에게 제공하는 본 소프트웨어의 변경, 업그레이드, 업데이트 등도 포함됩니다. 본 “최종 사용자 사용권 계약”은 사용자의 편의를 위해 법적으로 인증된 영문 버전을 번역한 것입니다.

## 최종 사용자 사용권 계약

### 1. 저작권 및 소유권

본 소프트웨어의 모든 저작권 및 기타 지적재산권은 사용권 허가자인 JVC의 소유이며, 계속해서 JVC의 소유로 남게 된다는 점을 인정한다. 본 소프트웨어는 일본 및 기타 국가, 그리고 관련 국제 협약상 저작권법의 보호를 받는다.

### 2. 사용권 부여

- (1) 본 계약의 계약 조건에 따라, JVC는 사용자에게 본 소프트웨어를 사용할 수 있는 비독점적 권리를 제공한다. 본 소프트웨어를 사용자의 PC에 내장된 하드 드라이브 또는 기타 저장장치에 설치하여 사용할 수 있다.
- (2) 백업 및 저장을 목적으로 본 소프트웨어의 사본을 만들 수 있다.

### 3. 제한사항

- (1) 본 소프트웨어는 본 제품의 화면에 정지화상 또는 동화상으로 나타나는 디지털 시각 자료를 사용 또는 처리하기 위해 제작되었다. 단, 관찰 법률에서 인정하는 경우를 제외하고, 저작권 또는 기타 권리의 저자나 소유자의 동의 없이 저작권으로 보호되는 작품, 출판물 또는 프라이버시에 관련된 내용을 자료로 사용하거나 처리하는 것은 불법행위가 될 수 있다는 점을 명심해야 한다.
- (2) 본 소프트웨어는 어떠한 방식으로든 수정, 역 엔지니어링, 디컴파일링 또는 디어셈블링할 수 없다(관할 법률에서 허용하는 경우 제외).
- (3) 본 계약에서 명시적으로 규정하는 경우 외에, 본 소프트웨어의 전체 또는 일부를 복사하거나 사용할 수 없다.
- (4) 사용자는 본 소프트웨어를 사용할 사용권을 부여할 권리가 없으며, 어떤 목적으로든 본 소프트웨어를 다른 사람에게 판매, 임대 또는 대여할 수 없다.

### 4. 제한 보증

본 소프트웨어는 어떠한 종류의 보증도 없이 “현재 상태” 그대로 제공된다. JVC는 이에 제한되는 것은 아니지만, 특정 목적의 상업성 또는 적합성에 대한 보증을 포함하여, 명시적이든 묵시적이든 그 어떠한 보증도 하지 않는다. 따라서, 본 소프트웨어로부터 발생하거나 본 소프트웨어에 의해 초래되는 문제가 있는 경우, 모든 문제는 사용자의 자체 비용 및 책임으로 해결해야 한다.

### 5. 책임의 한도

JVC는 본 계약의 의무와 관련하여 어떠한 책임도 지지 않으며, 기타 결과적, 전형적, 부수적 또는 응보적 손해 및 손해 가능성에 대해 언급된 경우라 하더라도 책임을 지지 않는다. 사용자는 본 소프트웨어 사용에 관해 다른 사람이 제기하는 배상 청구와 관련하여, 어떠한 손해, 책임 또는 비용에 대해서도 JVC에 손해가 되지 않도록 보증한다.

### 6. 기간

본 계약은 본 소프트웨어를 사용자의 시스템에 설치하는 날로부터 효력이 발생하며, 아래와 같은 이유로 계약이 종료될 때까지 계속 유효하다.

본 계약의 어떤 조항이라도 위배한 경우, JVC는 별도 통지 없이 본 계약을 종료할 수 있다. 이 경우, JVC는 사용자의 계약 위반으로 인해 야기된 손실에 대해 청구권을 행사할 수 있다. 본 계약이 종료되는 경우, 사용자는 자신의 시스템(PC에 있는 메모리에서 지우는 작업 포함)에 저장된 본 소프트웨어를 즉시 파괴해야 하며, 본 소프트웨어를 더 이상 소유하지 말아야 한다.

### 7. 수출 통제

본 소프트웨어 또는 기본 정보 및 기술을 일본과 다른 관련 국가에서 통상을 금지한 국가로는 선적, 이전 또는 수출하지 않겠다는 내용에 동의한 것으로 간주한다.

### 8. 미국 정부 사용자

미국 정부기관(이하 “정부”)에 해당하는 사용자는 본 소프트웨어가 FAR(미연방조달법)의 2.101(g)항(본 “상용 품목”이 FAR 12.212항에서 사용될 때 공개되지 않은 “상용 컴퓨터 소프트웨어”를 구성하는 조항)에 규정되어 있는 “상용 품목”이며, 본 계약의 계약 조건에 따라 JVC가 모든 상용 최종 사용자에게 부여하는 것과 동일한 사용권을 사용자에게 사용권으로서 부여할 뿐이라는 사실을 인지하고 있어야 한다.

## 9. 일반사항

- (1) JVC 공인 담당자가 작성 후 서명하지 않은 한, 본 계약에 기재된 수정, 변경, 추가, 삭제 또는 다른 형태의 어떠한 변경 사항도 유효하지 않다.
- (2) 본 소프트웨어가 조달된 지역의 관할 법률에서 허용하는 최대한의 범위까지는, 법률에 의해 강제되거나 암시되어 있는 어떠한 규정 또는 보증도 여기서는 제외된다. 다만, 책임을 제외할 수 없는 경우에 관해 해당 관할 법률에 따라 일정한 권리 또는 구제 수단을 강구하여 그 혜택을 볼 수 있다.  
그러나 어떤 경우든, JVC의 전체적인 책임은 해당 제품에 적용되는 것으로만 제한된다.
- (3) 본 계약의 일부가 본 계약에 대한 관할권이 있는 법률과 상충되어 무효 상태가 되는 경우에도, 나머지 조항은 완전히 유효하게 시행된다.
- (4) 본 계약은 일본 법률에 따라 적용 및 해석되어야 합니다. 본 계약의 실행, 해석 및 이행과 관련하여 발생할 수 있는 모든 분쟁에 대한 관할권은 도쿄지방법원이 갖는다.

## 목차

인터페이스 설명 .....	4
Image Converter 개요 .....	6
소프트웨어 시작을 위한 파일 .....	7
설치 .....	9
프로그램 시작 .....	10
Image Converter 애니메이션 .....	10
인터페이스 사용 .....	12
인터페이스 .....	12
메뉴 표시줄 .....	13
미리 보기 .....	13
사용자 정의 이미지 제작 .....	14
애니메이션을 위한 고급 테크닉 .....	15
제작 방식 .....	15
여러 이미지 가져오기 .....	15
효과 추가 .....	16
텍스트 추가 .....	17
색상 추가 .....	17
패널 이미지 화면 .....	18
CD-R에 이미지 저장 및 쓰기 .....	19
"Image Link (이미지 링크)" 기능 사용 .....	19

Microsoft, Windows, Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Internet Explorer 및 Windows Media는 미국 및 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 등록 상표 또는 상표입니다. Intel 및 Pentium은 미국 및 기타 국가에서 Intel Corporation 또는 자회사의 상표 또는 등록 상표입니다. Adobe 및 Acrobat은 Adobe Systems Incorporated의 상표입니다. 기타 다른 제품 및 회사명은 각 회사의 상표 또는 등록 상표일 수 있으며, 그렇지 않을 수도 있습니다. Copyright© 2003 VICTOR COMPANY OF JAPAN, LIMITED.

## 인터페이스 설명



### “Source image (원본 이미지)” 화면

여기에서 애니메이션을 제작하는 주요 작업을 하게 됩니다. 이미지(설명을 위해 사용한 자동차 사진과 같은 이미지)를 가져온 후 시작 및 끝 프레임을 잘라냅니다. 몇 가지 서로 다른 애니메이션으로 읽고 다른 스크롤링, 와이프 및 임의의 점들을 설정할 수 있습니다.



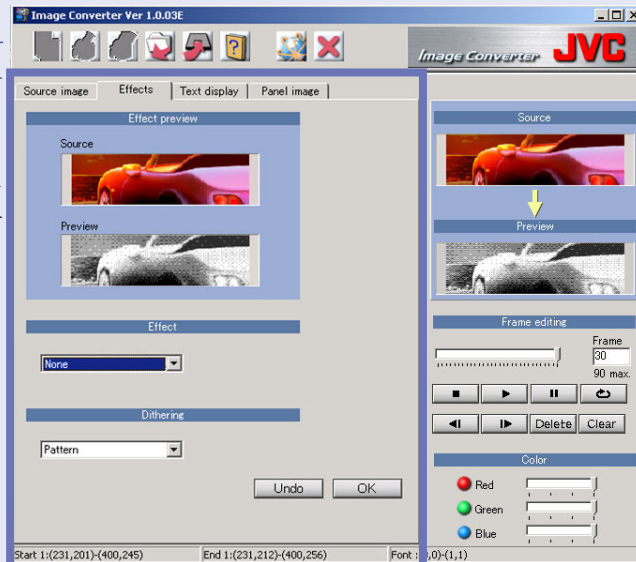
### “Text display (텍스트 디스플레이)” 화면

여기서는 애니메이션의 프레임에 나타낼 텍스트를 설정하고 형식을 지정할 수 있습니다. 글꼴, 크기, 회전 등의 속성을 변경한 후에는 미리 보기에서 결과를 미리 보도록 하십시오.

미리 보기

### “Effects(효과)” 화면

Effects(효과) 화면에서 외곽선, 명조대비, 디더링을 설정하고 애니메이션을 미세 조정합니다. 마무리된 애니메이션의 각 구성요소별로 이러한 효과를 설정할 수 있습니다.



### “Panel image (패널 이미지)” 화면

이 화면에서는 사용 중인 JVC 카 오디오에서 애니메이션이 어떤 모습으로 나타날 지 확인할 수 있습니다.

Reference(참조) 버튼을 사용하여 CD-ROM이나 컴퓨터에서 패널 이미지를 가져오고, Internet(인터넷) 버튼을 사용하여 JVC 인터넷 사이트에서 원하는 항목을 찾습니다.

을 사용하여 패널에서 볼 수 있도록 이미지(.jma, .jml)를 가져 옵니다.



# Image Converter 개요

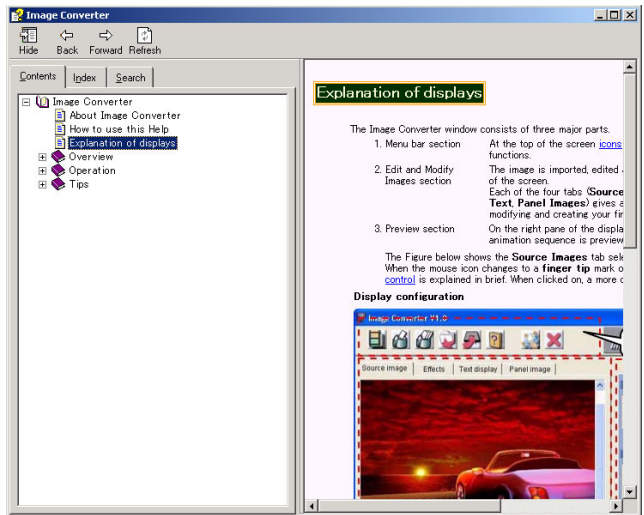
JVC Image Converter 소프트웨어를 사용하여 JVC 카 오디오 화면에 나타낼 사용자 정의 이미지를 만들 수 있습니다. Image Converter에서는 원본 이미지를 바꾸지 않으면서 장치 디스플레이에 적합한 새 파일을 생성합니다.

스틸 이미지를 나타낼 수 있을 뿐만 아니라 이미지를 수정할 수도 있으므로, 사실상 미니 애니메이션 영화가 되는 것입니다.

이 소프트웨어는 사용이 매우 편리하여, PC와 CD-R 작성 소프트웨어, 그리고 원본 이미지만 있으면 됩니다. CD-R 작성 소프트웨어를 사용하면 이미지를 CD-R로 전송할 수 있습니다. 바로 이러한 방식으로 이미지를 카 오디오에 전송하는 것입니다. Image Converter CD-ROM에는 당장 사용할 수 있는 이미지와 사전 제작된 비디오 애니메이션이 많이 들어 있습니다. JVC는 적절한 포맷으로 사전 제작된 이미지가 많은 사이트를 운영하고 있으며, 여기서 간편하게 다운로드하여 그대로 쓰거나 원본으로 활용할 수 있습니다.

컴퓨터 프로그램의 도움말 파일에는 모든 Image Converter 기능에 대한 단계별 절차가 포함되어 있습니다. 이 설명서의 목적은 Image Converter를 사용하여 할 수 있는 작업과 기본적인 작업 방법을 설명하는 것입니다.

여기에 제시된 지침만으로는 충분치 않은 경우도 있지만, 도움말에 있는 단계별 지침은 반복되지 않으므로, 특정 조작을 하기 위한 절차가 필요한 경우에는 반드시 탁월한 이 도움말 시스템을 활용하십시오.



# 소프트웨어 시작을 위한 파일

CD-ROM에는 즉시 사용할 수 있는 몇몇 샘플 이미지 링크 파일을 포함하여, 소프트웨어 시작에 필요한 모든 파일이 있습니다.



Image Converter 설치 프로그램 (9페이지 참조)

“Source Image” 폴더에는 가져와서 사용할 수 있는 영화(.avi) 폴더와 스틸 이미지(.bmp) 폴더가 있습니다.

“Panel Image” 폴더에는 JVC 카 오디오 장치의 전면 이미지가 있습니다. **Panel image(패널 이미지)** 화면의 **Reference(참조)** 버튼을 사용하여 장치의 이미지를 불러 옵니다.

“Panel Animation” 폴더에는 JVC 카 오디오 장치에서 바로 사용할 수 있는 완성된 애니메이션(.jma)과 사진(.jml)이 들어 있습니다.

“Demo Music” 폴더에는 바로 사용할 수 있도록 (Image Link-이미지 링크)에 연결되어 있는 몇 가지 음악과 사진(스틸 이미지)이 짝을 이루어 들어 있습니다.

- 일부 모델에서는 “Demo Music” 폴더에 있는 파일을 사용할 수 없습니다. JVC 카 오디오 설명서를 함께 참조하십시오.

.pdf 파일로 작성된 설명서를 읽어야 하는 경우에는 CD에 포함되어 있는 Adobe® Acrobat® Reader™를 설치하십시오.

이 폴더에 있는 설명서는.pdf 포맷으로 되어 있습니다.

- Image Converter CD-ROM에는 이 외에도 다른 파일들이 들어 있습니다. 이 파일들은 Image Converter 시스템 파일이므로 프로그램을 사용할 때 직접 사용할 수는 없습니다.

## Acrobat Reader 설치 방법

“Acrobat Reader” 폴더에는 “ar500enu.exe”(영어 버전)와 “ar500jpn.exe”(일본어 버전)가 들어 있습니다. 원하는 버전의 아이콘을 더블 클릭한 후 화면에 나타나는 지시사항을 따르십시오.



# Image Converter로 스틸 이미지 및 애니메이션 포함 CD-R을 만드는 기본 절차

Image Converter로 애니메이션(영화)이나 스틸 이미지(사진)를 만드는 방법을 간략하게 알아 보겠습니다.

각 기능에 대한 자세한 설명은 Image Converter의 온라인 도움말을 참조하십시오.

이미지 가져오기

이미지 리터칭 및 편집

CD-R에 쓰기

ImageConverter

카 오디오에서 재생



## 1 프로그램을 설치하고 시작합니다.

PC에 Image Converter를 설치합니다.

## 2 이미지를 가져 옵니다.

Image Converter CD-ROM, 디지털 카메라, 디지털 비디오 카메라 등과 같은 다른 장치에서 원본 이미지를 가져옵니다.

## 3 이미지를 리터칭하고 편집합니다.

트리밍, 색상 조정, 애니메이션 효과 편집, 텍스트 추가 등과 같은 이미지 리터칭 작업을 합니다.

## 4 CD-R에 이미지를 씁니다.

CD-R 작성 소프트웨어를 사용하여 Image Converter로 만든 애니메이션이나 스틸 이미지를 작성합니다.

카 오디오에서 이미지를 사용하려면 제작한 이미지를 CD-R에 써넣어야 합니다.

- CD-R에 데이터를 작성하려면, CD-R 작성 소프트웨어 설명서를 함께 참조하십시오.

## 5 카 오디오에서 제작한 애니메이션 또는 스틸 이미지 즐깁니다.

이러한 방식으로 제작한 CD-R에서 JVC 카 오디오로 이미지를 내보냅니다.

- 자세한 내용은 카 오디오 설명서를 참조하십시오.



**Memo**

이 CD-ROM을 JVC 카 오디오에 삽입하면 샘플 이미지와 음악을 즐길 수 있습니다.

“Demo Music” 및 “Panel Animation” 폴더에 들어 있는 이미지와 음악을 재생할 수 있습니다. 이 이미지와 음악을 다시 재생하는 절차는 카 오디오 설명서를 참조하십시오.

(일부 모델에서는 “Demo Music” 폴더에 있는 파일을 사용할 수 없습니다. JVC 카 오디오 설명서를 함께 참조하십시오.)

# 설치

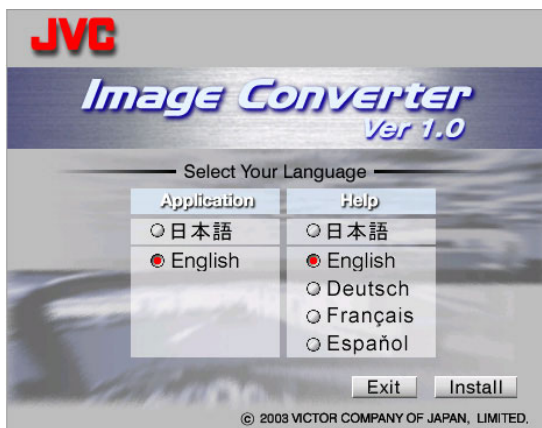
## 작동 환경

- 호환 운영 체제:** Windows® 98, Windows® 98SE, Windows® Me, Windows® 2000, Windows® XP  
**CPU** Pentium® II 300 MHz 이상 또는 이와 동등한 사양의 CPU 권장  
**메모리:** 64 MB RAM 이상 (128 MB 이상 메모리 권장)  
**디스플레이 장치:** 해상도 800 x 600, 16비트 컬러 (65536 컬러) 이상의 디스플레이 장치 (해상도 1024 x 768 이상 권장)  
**디스크 드라이브:** CD-ROM 드라이브  
**필수 소프트웨어:** Internet Explorer® 4.01SP2 이상

**1** CD-ROM을 PC에 삽입합니다.

**2** 설치 화면이 나타나면 언어를 선택합니다. 일본어 또는 영어 중에서 프로그램 언어를 선택할 수 있으며, 그런 다음 선택한 언어로 된 도움말 파일을 선택합니다.

- 일본어 버전 (日本語)은 일본어 Windows®에서만 작동합니다. 일본어 Windows®를 사용하지 않는 경우에는 영문 버전을 선택하십시오.



**3** Install(설치) 버튼을 클릭한 후 화면에 나타나는 지시를 따릅니다.

CD-ROM을 삽입해도 설치 프로그램이 자동으로 시작되지 않으면, “내 컴퓨터”에서 CD-ROM을 선택한 후 “ImgcnvInst” 파일을 더블 클릭하십시오.



ImgcnvInst...

- Image Converter를 제거하려면,
  - 1 작업 표시줄에서 **시작(Start)** 버튼을 클릭합니다.
  - 2 “설정(Settings)”-“제어판(Control panel)”-“프로그램 추가/제거(Add/remove Programs)”를 선택합니다.
  - 3 새로 열린 창의 “프로그램 변경 또는 제거(Change or Remove Programs)”에서 Image Converter를 선택합니다.
  - 4 **변경/제거(Change/Remove)** 버튼을 클릭합니다.
  - 5 프로그램을 제거해도 Image Converter 설치에 사용된 폴더는 컴퓨터에 그대로 남게 됩니다. Windows Explorer에서 이 폴더를 제거합니다. (기본 위치는 C:/ProgramFiles/JVC/ImageConverter입니다.)




# 프로그램 시작



설치한 프로그램을 시작하려면, 바탕화면에서 “Image Converter” 바로 가기 아이콘을 클릭하거나, “시작” 메뉴의 “프로그램”에서 Image Converter를 선택하십시오.

Image Converter CD-ROM에 들어 있는 애니메이션과 스틸 이미지 파일로 신속하게 시작할 수도 있으며, 가지고 있는 다른 파일을 지원되는 포맷으로 변환한 후 사용할 수도 있습니다.

- Image Converter를 종료하려면 메뉴 표시줄에서 를 클릭하십시오.

이 설명서의 4, 5페이지에는 편리한 설명서 사용을 위한 네 가지 주요 기능 화면이 있습니다.

## Image Converter 애니메이션

### 파일 포맷

카 오디오 장치에서는 그래픽 디스플레이를 표시하기 위해 다음과 같은 두 종류의 이미지 파일만을 감지합니다.

- .jml(스틸 이미지-사진) 및 .jma(애니메이션-영화).

Image Converter CD-ROM 또는 웹사이트에서 이러한 포맷으로 된 파일을 구할 수도 있으며, Image Converter를 사용하여 아래와 같은 파일에서 애니메이션 또는 스틸 이미지를 작성할 수도 있습니다.

1. 스틸 이미지 파일: .jpg, .png, .bmp
2. 영화 파일: .avi.

- 일부 애플리케이션에서는 자체적인 특수 포맷으로 .avi 파일을 작성하므로, Image Converter에서 사용할 수 없습니다.

## 애니메이션 프레임

애니메이션은 단순히 많은 이미지들로 만들어지며, 각 이미지는 이전 이미지와 아주 작은 차이가 있을 뿐입니다. 사람의 눈과 두뇌는 섬광처럼 지나간 개별 이미지를 보고 아는 것이기 때문에, 1초당 10개 이상의 이미지가 지나가면 마치 연속 동작처럼 보이게 됩니다. 동영상은 1초에 24프레임의 속도로 실행되는데 컴퓨터 게임은 이보다 훨씬 빠른 속도로 움직이기도 합니다.

+

+

+

스틸 이미지에서 애니메이션을 만들어내려면 시작 프레임과 끝 프레임을 선택하게 되며, Image Converter는 이 프레임의 시작과 끝 프레임을 연결하는 경로를 잘라냄으로써 시작 지점에서 끝 지점까지 움직이도록 합니다.

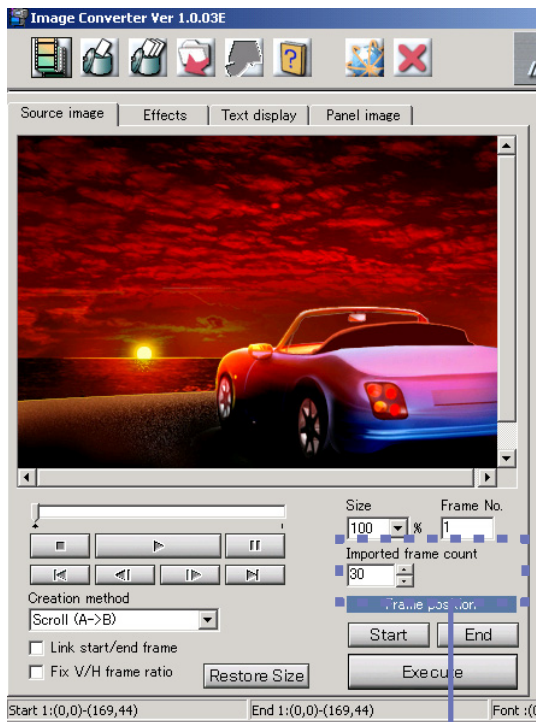
영화 파일은 이미 수많은 프레임으로 구성되어 있으므로, Image Converter는 단지 선택하는 시작 지점과 종료 지점 사이의 프레임들을 사용할 뿐입니다. 물론, 전체 프레임이 아니라 선택한 사이즈로 된 각 조각을 사용하는 것입니다.

하지만 영화 파일에서는 “Imported frame count(가져온 프레임 수)” 박스에서 선택한 것보다 지정한 지점들 사이에 움직이는 프레임이 더 많아질 수도 있으며 적어질 수도 있습니다.

Image Converter는 이 점을 인식하여, 필요에 따라 프레임을 추가하거나 뺍니다.

**Panel image(패널 이미지)** 화면에서 미리보기를 하면 디스플레이에서 애니메이션(.avi)이 어떤 모양으로 나타날지 확인할 수 있습니다.

Image Converter에서는 한 애니메이션(영화) 당 최대 90프레임까지 관리할 수 있지만, 가져올 수 있는 최대 프레임 수는 JVC 카 오디오 모델에 따라 차이가 있습니다. 애니메이션을 만들기 전에 카 오디오 설명서를 참조하여 최대 프레임 수를 확인하십시오. 1초에 10프레임씩 재생되며 프레임 초기값이 30이라는 점도 알아 두십시오.



“Imported frame count(가져온 프레임 수)” 박스

애니메이션(영화) 하나당 프레임 수를 설정할 수 있습니다.

# 인터페이스 사용

원본 이미지를 가져온 다음, 일부를 시작 프레임으로, 다른 일부를 끝 프레임으로 선택한 후, 해당 프로그램이 시작 프레임에서부터 끝 프레임까지 움직이는 사이에 프레임들을 채워 애니메이션을 만드는 것이 기본적인 원리입니다. 원본을 사용하여 스틸 이미지를 만들 수도 있습니다. JVC 카 오디오 장치로 전송하거나 이 장치에서 사용할 수 있도록 CD-R에 기록하기 위해 애니메이션이나 스틸 이미지를 저장합니다.

적절한 파일 포맷으로 이미지를 만들고 저장하기 위한 모든 기능은 프로그램 인터페이스에서 액세스되므로, 인터페이스를 잘 파악하면 Image Converter를 효율적으로 사용할 수 있습니다.

## 인터페이스

Image Converter를 시작할 때 나타나는 인터페이스는 한 화면에 모든 기능이 다 들어 있습니다. 탭이나 아이콘에서 클릭만 하면 보고 싶은 화면이 나타납니다. Image Converter의 인터페이스는 수많은 Microsoft® Windows® 프로그램과 다소 차이가 있습니다. 모든 기능은

네 가지 탭 중 하나와, 다음 페이지에서 설명할 화면 위의 메뉴 표시줄에서 클릭할 때 나타나는 화면을 통해 액세스할 수 있습니다.



## 불러온 이미지로 화면 열기

참고로, 모든 주요 화면은 이 설명서의 4, 5페이지에 나와 있습니다.

## 메뉴 표시줄

상단 아이콘들은 가져오기, 저장, 삭제 등과 같은 동작 메뉴 항목으로서, 이러한 아이콘을 사용하여 이미지를 조작할 수 있습니다. 아이콘 위로 커서를 가져가면, 기능을 설명하는 텍스트 팝업 창이 나타납니다.

### Icon menu

Each icon in the menu bar will display a specific function.

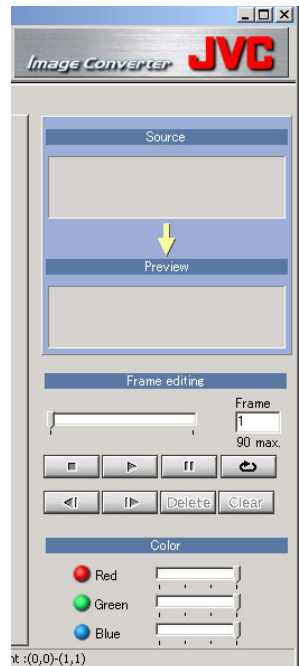


	Import and display a source image.	Used when you read a source image from your PC.
	Delete one source image.	Removes the image being displayed in the source image display area from Image Converter.
	Delete all source icons	Removes all images read into Image Converter.
	Read animation image icon	Reads into Image Converter the animation image/still image which you have modified.
	Save animation image icon	Saves onto your PC the animation image/still image you have modified with Image Converter.
	Call up Help icon	Starts this Help program.
	Connect to the Internet	Download panel animation images from the JVC Internet site.
	Exit icon	Exit Image Converter.

각 기능 및 부분은 온라인 도움말 시스템에서 설명되는데, 물음표(?) 아이콘을 클릭하면 도움말이 표시됩니다.

## 미리보기

창의 오른쪽은 항상 똑같다는 점을 알아 두십시오. 여기서 애니메이션을 시뮬레이션할 수 있으며, 색상 배합을 추가하고 원치 않는 프레임을 제거하는 개별 프레임을 선택하고 수정할 수 있습니다. 탭 기능 화면에서 작업한 결과 화면은 테스트와 미세 조정을 위해 여기에도 표시됩니다.




미리보기

## 사용자 정의 이미지 제작

이제 프로그램 설치가 완료되었으므로, 사용자 정의 이미지를 만들 수 있습니다. 영화와 스틸 이미지 파일로부터 애니메이션(영화) 또는 스틸 이미지(사진)를 만들 수 있습니다.

스틸 이미지나 애니메이션을 제작하려면,

**Source image(원본 이미지)** 화면의 메뉴 표시줄에서 를 클릭하여 원본 이미지를 선택하여 불러온 후, 표시되는 파일 선택 대화 상자에서 이미지를 변환하십시오.

전체 이미지는 원본 이미지 창에 맞지 않을 수도 있으므로, “Size(크기)” 박스로 조정할 수 있습니다.

Image Converter에서는 JVC 카 오디오 화면에 적합한 새 이미지 파일을 만들며, 원본 이미지를 수정하지 않습니다.

스틸 이미지(사진)를 만들려면,

1 “Import frame count(가져온 프레임 수)” 상자에 1을 입력한 후 “Frame position(프레임 위치)” 박스 아래의 **Start(시작)** 버튼을 클릭하면, 이미지에 작은 직사각형이 나타납니다. 원본이 영화인 경우에는 슬라이드 막대나 “Frame No.(프레임 번호)” 상자에서 원하는 프레임을 선택하십시오. 이 프레임의 크기와 위치를 조정하면, JVC 카 오디오 화면에 나타나도록 하려는 마지막 사진이 들어 가게 됩니다.

2 **Execute(실행)** 버튼을 클릭합니다.

제작한 파일을 저장(19페이지 참조)하십시오. 새 이미지를 만들기 전에는 **미리보기의 Clear(지우기)** 버튼을 클릭하십시오.

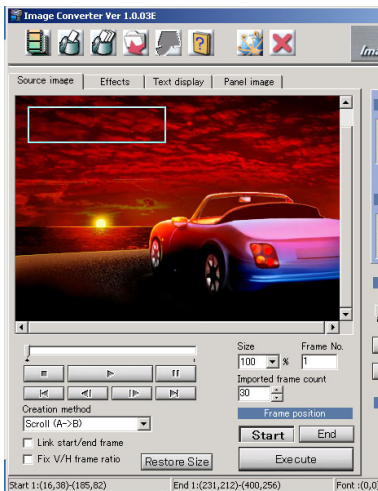
애니메이션(영화)을 만들려면,

1 “Import frame count(가져온 프레임 수)” 상자에 2~90 사이의 프레임 번호를 설정합니다.

2 “Frame position(프레임 위치)” 아래의 **Start(시작)** 버튼을 클릭하고 이미지에 나타나는 작은 직사각형의 위치와 크기를 설정하면, 애니메이션의 첫 프레임이 포함됩니다. 원본이 영화인 경우에는 직사각형을 설정하기 전에 슬라이드 막대나 “Frame No.(프레임 번호)” 상자에서 시작 프레임을 선택하십시오.

3 **End(종료)** 버튼을 클릭한 후, 프레임 위치와 크기를 지정하여 애니메이션의 마지막 프레임을 설정합니다. 원본이 영화인 경우에는 직사각형을 설정하기 전에 슬라이드 막대나 “Frame No.(프레임 번호)” 상자에서 끝 프레임을 선택하십시오.

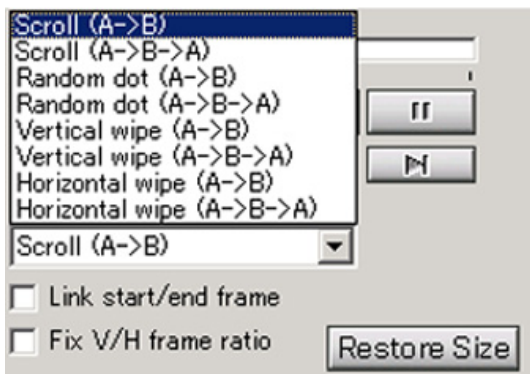
4 **Execute(실행)** 버튼을 클릭합니다. 이제 Image Converter에서는 시작 프레임에서 끝 프레임까지의 경로를 따라 애니메이션을 만드는 프레임을 만들어줍니다.



# 애니메이션을 위한 고급 테크닉

Image Converter에는 애니메이션 제작에 유용한 다양한 기능이 있습니다. 여기에서는 더욱 복잡하고 재미있는 쇼를 만들 수 있는 두 가지 방법을 소개합니다.


## 제작 방식




Creation method(제작 방식) 드롭다운 메뉴

화면 아래 “Creation Method(제작 방식)” 드롭다운 메뉴에서 애니메이션 표시 방식을 지정할 수 있는데 예를 들면 아래와 같습니다.

Scroll(스크롤) (A->B->A)는 시작 프레임에서부터 끝 프레임까지 애니메이션을 실행한 다음 시작 프레임으로 되돌아옵니다.

프로그램 도움말에는 각 효과에 대한 자세한 설명이 있는데, 모든 기능은 사용이 편리합니다. 다시 시작하여 다른 효과를 사용하려면, 메뉴 표시줄에서 를 클릭한 후 **미리보기**에서 **Delete(삭제)** 또는 **Clear(지우기)** 버튼을 클릭하십시오.

## 여러 이미지 가져오기

여러 가지 다른 이미지를 가져와서 하나의 애니메이션으로 조합할 수 있습니다. 를 계속 누르고 계십시오. “Source image(원본 이미지)” 창 아래의 “프레임 위치 슬라이더”로 선택하여 효과를 적용하거나 잘라낼 시작 및 끝 이미지를 선택합니다.

“프레임 위치 슬라이더”에 각별히 주의하십시오. 가져온 모든 이미지는 이 라인을 따라 배치되며, 슬라이더 막대를 옮겨 효과를 주려는 이미지와 프레임에 액세스하면 됩니다.



프레임 위치 슬라이더,  
Source image(원본 이미지) 화면



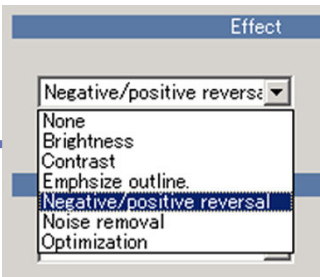
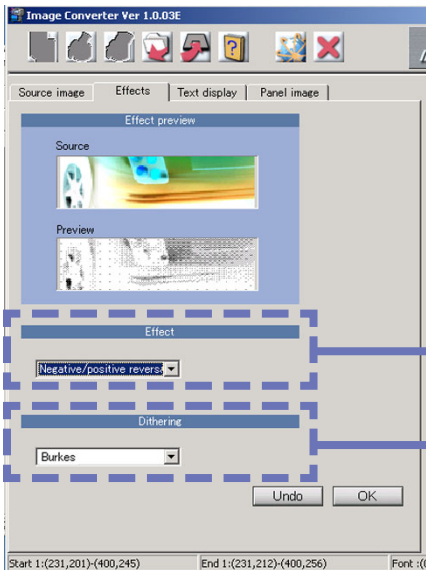
# 효과 추가

Effects(효과) 화면, Text display(텍스트 디스플레이) 화면, 미리보기의 “Color(색상)”를 통해 최종 애니메이션 표시 방법을 추가로 제어할 수 있습니다. 자세한 내용은 Image Converter의 도움말에 설명되어 있습니다.

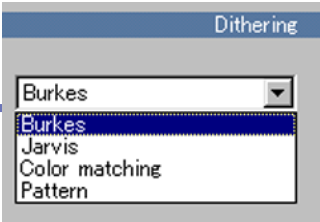
JVC 카 오디오 화면의 해상도는 미세한 내용을 나타내지 못하기 때문에 “Effect(효과)” 드롭다운 메뉴가 특히 유용합니다. 명조대비를 강화하면 이미지를 만들 수 있는 윤곽선이 더욱 뚜렷하게 나타납니다. Negative/positive reversal(음각/양각) 반전 기능으로는 매우 재미있는 몇 가지 효과를 만들 수 있습니다.

**OK(확인)** 버튼을 클릭한 후에도 **Undo(취소)** 버튼으로 효과 및 디더링을 취소할 수 있습니다. 다양한 효과를 적용하여 원하는 것을 찾아 보십시오. 텍스트 및 효과 취소 기능을 연결하는 **Undo(취소)** 버튼의 특수 기능은 “Using the Effect tab(효과 탭 사용)” 아래 온라인 도움말을 참조하십시오.

가져온 이미지의 모든 프레임에는 한 가지 효과만을 적용할 수 있다는 점을 기억하십시오.



“Effect(효과)” 드롭다운 메뉴



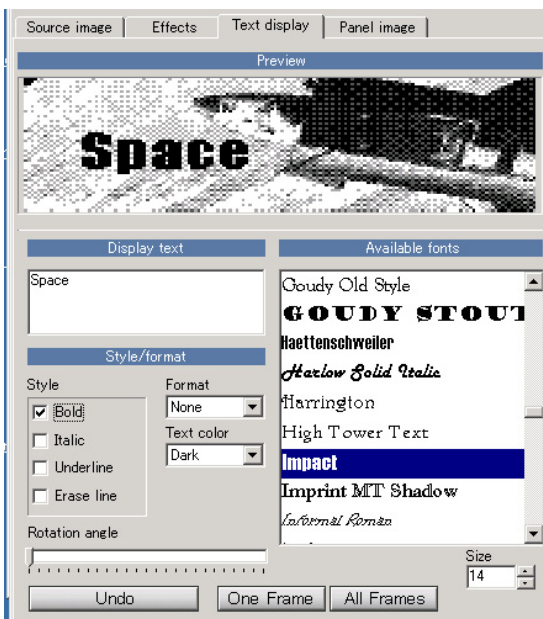
“Dithering(디더링)” 드롭다운 메뉴

## 텍스트 추가

Text display(텍스트 디스플레이) 화면에서는 프레임 또는 프레임으로 구성된 그룹에 단문 메시지나 이름을 넣을 수 있습니다. 각 프레임의 텍스트는 다른 프레임의 텍스트와는 독립적이므로, 여러 개의 가져온 이미지로 하나의 애니메이션 영화를 만들 때, 가져온 각 이미지에 상황에 따라 서로 다른 텍스트가 있을 수도 있으며 아무 텍스트도 없을 수 있습니다.

One Frame(1 프레임) 또는 All Frames(모든 프레임) 버튼을 클릭한 후에도 Undo(취소) 버튼으로 텍스트를 지울 수 있습니다.

- 텍스트를 추가한 후, Effects(효과) 화면에서 효과를 적용하면 텍스트가 지워집니다. 따라서 원하는 효과를 모두 추가한 다음에 텍스트를 추가하십시오.



“Text display(텍스트 디스플레이)” 화면

## 색상 추가

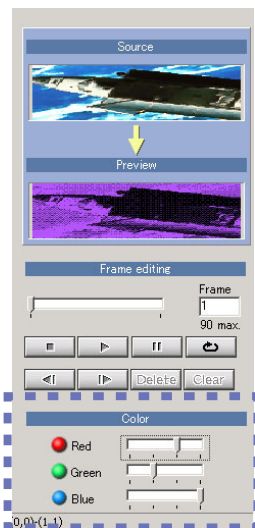
처음에는 Image Converter에서 만들어진 미리보기 이미지가 흑백으로 표시됩니다. JVC 카 오디오 장치용 창 아래에 있는 3개의 색상 슬라이더를 화면에서 조정하여 색상을 추가할 수 있습니다.

색상 설정은 조정시 실시간으로 즉시 나타납니다.

미리보기에서 “Color(색상)”로 설정하여 PC 화면에 나타나는 이미지 색상은 JVC 카 오디오 디스플레이에서 보는 것과 차이가 있을 수 있습니다. 일부 장치에는 색상 디스플레이가 없으므로, Panel image(패널 이미지) 화면에서 이러한 모델 중 하나를 선택하면 미리보기에서 색상 조정 장치를 사용할 수 없게 됩니다.

색상 사용 및 미리보기에 대한 자세한 내용은 온라인 도움말 “Operation: Using the Preview Section(조작법: 미리보기 사용법)”을 참조하십시오.

색상 슬라이더



# 패널 이미지 화면


Panel image(패널 이미지) 화면을 사용하여 카 오디오 화면의 시뮬레이션에 이미지를 불러오면, 직접 만든 이미지가 카 오디오 모델에서 어떻게 보이는지 확인할 수 있습니다.

제공된 Image Converter CD-ROM 또는 인터넷에서 사용 중인 모델의 전면판 이미지를 얻을 수 있습니다. “Import panel images(패널 이미지 가져오기)”의 **Reference(참조)** 버튼을 클릭하여 컴퓨터의 CD-ROM으로 이동한 후, “Panel Image” 폴더를 열거나 **Internet(인터넷)** 버튼을 클릭하여 브라우저를 시작한 후 다음 JVC 사이트로 이동하십시오.

<http://www.jvc.co.jp/jvccar/index.html>



패널 이미지 파일에는 확장자가 .pnl인 JVC 모델명이 있으므로 항상 이 파일을 쓰거나 읽을 수 있습니다.

패널 이미지가 제자리에 있으면, “Import panel images(패널 이미지 가져오기)”의 재생 버튼(▶)을 클릭하여 미리보기 창에 로드된 이미지나 영화를 볼 수 있습니다. **미리보기**에 아무 이미지도 없는 경우에는 메뉴 표시줄에서 를 클릭하여 미리 만들어진 스틸 이미지(.jml)나 영화(.jma)를 불러오십시오. 미리 만들어진 이미지를 불러온 다음에는 “Import panel images(패널 이미지 가져오기)”에서 ▶를 클릭하여 이 이미지를 **Panel image(패널 이미지)** 화면에 로드한 후 실행할 수 있습니다.

온라인 도움말

온라인 도움말 “Panel Image tab operation(패널 이미지 탭 작동)”

# CD-R에 이미지 저장 및 쓰기

## 이미지 저장

제작한 애니메이션(영화) 또는 스틸 이미지(사진)를 PC에 저장합니다.

### 1 메뉴 표시줄에서 를 클릭합니다.

“Save As(다른 이름으로 저장)” 대화상자가 나타납니다.

메뉴 표시줄



온라인 도움말 온라인 도움말 “Reading/storing Panel/  
Animations(패널 애니메이션 읽기/저장)”

### 2 파일에 이름을 지정합니다.

“File name(다른 이름으로 저장)” 대화상자 적절한 확장자(스틸 이미지-.jml, 애니메이션-.jma)가 자동으로 추가됩니다.

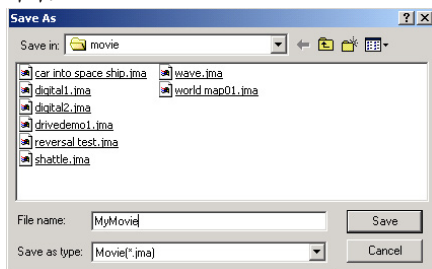
### 3 Save(저장) 버튼을 클릭합니다.

저장이 완료되었습니다.

- 추가로 저장할 이미지가 있는 경우에는  
1번에서 3번 단계를 반복하십시오.

Image Converter에서 제작한 이미지의 해상도는 4단계 등급, 160 x 54 픽셀로 고정되어 있는데, 이는 JVC 카 오디오 디스플레이의 해상도입니다.

“Save As(파일명)” 상자에 파일명을 입력합니다.



예, 파일명을 “MyMovie”로 지정

## CD-R에 쓰기

CD-R에 만든 이미지를 기록하여 카 오디오에서 애니메이션을 즐기십시오. CD-R에 데이터를 기록하는 자세한 내용은 CD-R 작성 소프트웨어 설명서를 함께 참조하십시오.

## “Image Link(이미지 링크)”기능 사용

제작한 스틸 이미지(.jml 파일)를 특정 MP3 파일과 링크하고, MP3 파일을 재생하는 동안 이미지 쇼를 만들 수 있습니다.

- 1 Image Converter로 만든 스틸 이미지로 재생하려는 MP3 파일을 포함하는 폴더를 만듭니다.
- 2 같은 폴더에 이 이미지를 저장합니다.
- 3 CD-R에 폴더를 기록합니다.

폴더에서 MP3 파일을 재생하는 동안 디스플레이에 이미지가 나타납니다.

일부 모델은 .wma(Windows Media® Audio) 포맷과도 호환됩니다. 자세한 내용은 JVC 카 오디오 설명서를 참조하십시오.

**JVC**