

JVC

Image Converter

PICT



Нам хотелось бы поблагодарить Вас за приобретение одного из наших изделий JVC.

Перед использованием данного программного обеспечения полностью и внимательно прочтите данное руководство, чтобы добиться наилучшего качества, и сохраните это руководство для справочного использования.

Важно:

Просим Вас перед установкой или использованием "Image Converter" ("Программного обеспечения") с прилагаемой автомагнитолой с проигрывателем компакт-дисков JVC ("Изделием") на Вашем ПК внимательно прочесть данное Лицензионное Соглашение с конечным потребителем ("Соглашение"). Право на использование Программного обеспечения предоставляется Вам фирмой Victor Company of Japan, Limited ("JVC") лишь при Вашем согласии с условиями данного Соглашения. Если Вы не согласны с положениями Соглашения, Вы более не имеете права устанавливать Программное обеспечение. ОДНАКО УСТАНОВКА ЛИБО ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ОЗНАЧАЕТ, ЧТО ВЫ ПРИНИМАЕТЕ ДАННЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ И УСЛОВИЯ. К Программному обеспечению относятся также прилагаемые материалы, а также любые изменения, обновления и новые версии Программного обеспечения, предоставленного Вам фирмой JVC. Данное "ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ С КОНЕЧНЫМ ПОТРЕБИТЕЛЕМ" является переводом утвержденного в законном порядке английского варианта для удобства пользователя.

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ С КОНЕЧНЫМ ПОТРЕБИТЕЛЕМ

1. Авторское право; право собственности

Вы признаете, что все авторские права и прочие права интеллектуальной собственности относительно Программного обеспечения принадлежат фирме JVC и ее лицензиару, и остаются в законном владении JVC и ее лицензиара. Программное обеспечение защищено законодательством об охране авторских прав Японии и других стран, а также соответствующими Конвенциями.

2. Предоставление Лицензии

- (1) В соответствии с условиями Соглашения, JVC предоставляет Вам неисключительное право на использование Программного обеспечения. Вы можете устанавливать или использовать Программное обеспечение на жестком диске или иных устройствах хранения данных, являющихся частью Вашего ПК.
- (2) Вы можете создать копию Программного обеспечения с целью дублирования или хранения.

3. Ограничение

- (1) Программное обеспечение позволяет Вам использовать и/или обрабатывать цифровые видеоматериалы, неподвижные либо движущиеся, для показа на экране Изделия. Однако следует заметить, что использование и/или обработка материалов, защищенных авторским правом, в которых реализована публичная или частная информация, без согласия автора или владельца прав собственности или прочих прав может оказаться противозаконным, кроме случаев, предусмотренных соответствующим законодательством.
- (2) Вы не имеете права изменять, перекомпилировать, декомпилировать или демонтировать каким-либо образом Программное обеспечение (кроме случаев, дозволенных законодательством).
- (3) Вы не имеете права копировать или использовать Программное обеспечение, частично либо полностью, иначе чем оговорено в данном Соглашении.
- (4) Вы не имеете права предоставлять лицензию на использование Программного обеспечения, а также продавать, передавать его в собственность или аренду ни для каких целей никакому иному лицу.

4. Ограниченная гарантия

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПОСТАВЛЯЕТСЯ ТАКИМ, КАКИМ ОНО ЕСТЬ БЕЗ КАКОЙ-ЛИБО ГАРАНТИИ. JVC НЕ ДАЕТ НИКАКИХ ГАРАНТИЙ, ЯВНЫХ ИЛИ НЕЯВНЫХ, ВКЛЮЧАЯ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ГАРАНТИЯМИ ТОВАРНОГО СОСТОЯНИЯ ЛИБО ПРИГОДНОСТИ К КОНКРЕТНОМУ НАЗНАЧЕНИЮ. ПРИ ВОЗНИКНОВЕНИИ КАКИХ-ЛИБО ПРОБЛЕМ, ИСТОЧНИКОМ ИЛИ ПРИЧИНОЙ КОТОРЫХ ЯВЛЯЕТСЯ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, ВЫ ОБЯЗАНЫ ЛИКВИДИРОВАТЬ ВСЕ ТАКИЕ ПРОБЛЕМЫ ЗА ВАШ СЧЕТ И ПОД ВАШУ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ.

5. Ограниченная ответственность

В СООТВЕТСТВИИ СО СВОИМИ ОБЯЗАТЕЛЬСТВАМИ ПО СОГЛАШЕНИЮ ИЛИ ПРОЧИМИ, ФИРМА JVC НЕ БУДЕТ НЕСТИ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА НЕПРЯМОЙ, ХАРАКТЕРНЫЙ, СЛУЧАЙНЫЙ ИЛИ СВЯЗАННЫЙ С НАЛОЖЕНИЕМ ШТРАФА УЩЕРБ, ДАЖЕ ЕСЛИ ОНА БЫЛА ПРЕДУПРЕЖДЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ПОДОБНОГО УЩЕРБА. ВЫ БУДЕТЕ ЗАЩИЩАТЬ И ПРЕДОХРАНЯТЬ JVC ОТ ВСЯКИХ ПОТЕРЬ, ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ РАСХОДОВ, ВОЗНИКАЮЩИХ ВСЛЕДСТВИЕ ИЛИ КАКИМ-ЛИБО ОБРАЗОМ СВЯЗАННЫХ С ПРЕТЕНЗИЯМИ ДРУГИХ ЛИЦ, ОТНОСЯЩИХСЯ К ИСПОЛЬЗОВАНИЮ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ.

6. Срок

Данное Соглашение вступит в силу со дня установки Программного обеспечения на Вашей машине и будет сохранять силу до окончания по следующим причинам:

Если Вы нарушите какое-либо предписание данного Соглашения, JVC может прекратить его действие, не уведомив Вас об этом. В этом случае JVC может предъявить к Вам претензии о возмещении любого ущерба, нанесенного Вашим нарушением. В случае разрыва данного Соглашения, Вы обязаны немедленно уничтожить Программное обеспечение, сохраняемое в Вашей машине (включая уничтожение информации, хранящейся во всех видах памяти на Вашем ПК), и в дальнейшем не приобретать такого Программного обеспечения.

7. Контроль над экспортом

Вы соглашаетесь не перевозить, не передавать и не экспортировать Программное обеспечение или лежащую в его основе информацию или технологию в страны, на которые распространяется товарное эмбарго Японии и других СООТВЕТСТВУЮЩИХ государств.

8. Пользователь – Правительство США

Если Вы являетесь агентством Соединенных Штатов Америки (“Правительство”), Вы поддерживаете заявление JVC о том, что Программное обеспечение представляет собой “Коммерческое изделие”, как оно определено в Федеральных правилах о получении (Federal Acquisition Regulation: FAR), части 2.101 (g), совпадающей с неизданным “Коммерческим компьютерным программным обеспечением”, как эти пункты используются в части 12.212 FAR, и предоставляется Вам только на тех же правах использования, какие JVC предоставляет всем коммерческим конечным пользователям согласно с положениями данного Соглашения.

9. Общие сведения

- (1) Никакие модификации, изменения, дополнения, исключения или прочие изменения в или к Соглашению не будут действительны, если только не будут изложены в письменном виде и подписаны уполномоченным представителем фирмы JVC.
- (2) В максимальной мере, предусмотренной действующим законодательством страны приобретения Программного обеспечения, исключаются все условия или гарантии, явные либо предполагаемые законодательством. Тем не менее, Вы можете воспользоваться некоторыми правами или средствами защиты прав в соответствии с действующим законодательством, ответственность по которым исключить невозможно. Однако в любом случае полная ответственность JVC будет ограничена ответственностью, которая относится к Изделию.
- (3) Даже если какая-либо часть Соглашения окажется недействительной вследствие противоречия какому-либо закону, имеющему силу свыше данного Соглашения, остальные его части сохранят полную силу.
- (4) Смысл Соглашения определяется и поясняется согласно законам Японии. Все споры, которые могут возникнуть в ходе оформления, толкования и исполнения данного Соглашения, относятся к юрисдикции Токийского окружного суда.

Содержание

Иллюстрации интерфейса	4
Общий обзор Image Converter	6
Файлы, с которых Вы можете начать	7
Установка	9
Запуск программы	10
Анимация в Image Converter	10
Использование интерфейса	12
Интерфейс	12
Строка меню	13
Область предварительного просмотра	13
Создание заказного изображения	14
Улучшенная техника анимации	15
Метод создания	15
Введение множества изображений	15
Добавление эффектов	16
Добавление текста	17
Добавление цвета	17
Экран изображения панели	18
Сохранение и запись изображения на CD-R	19
Для использования функции Image Link (связь изображений)	19

Microsoft, Windows, Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Internet Explorer, и Windows Media являются товарными знаками Microsoft Corporation, зарегистрированными в Соединенных Штатах Америки и/или других странах.

Intel и Pentium являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Intel Corporation или ее дочерних фирм в Соединенных Штатах Америки и/или других странах.

Adobe и Acrobat являются товарными знаками Adobe Systems Incorporated.

Всякие другие названия изделий или корпораций могут быть или не быть товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками соответствующих компаний.

Copyright© 2003 VICTOR COMPANY OF JAPAN, LIMITED.

Иллюстрации интерфейса



Экран “Source image”
(Исходное изображение)

Именно отсюда осуществляется основная деятельность по созданию анимации. Вы вводите изображение (например, как фотографию автомобиля, которая использована для иллюстрации), затем вырезаете начальный (Start) и конечный (End) кадры. Вы можете изучить несколько разных анимаций и установить разные прокрутки, вытеснения и случайные точки.



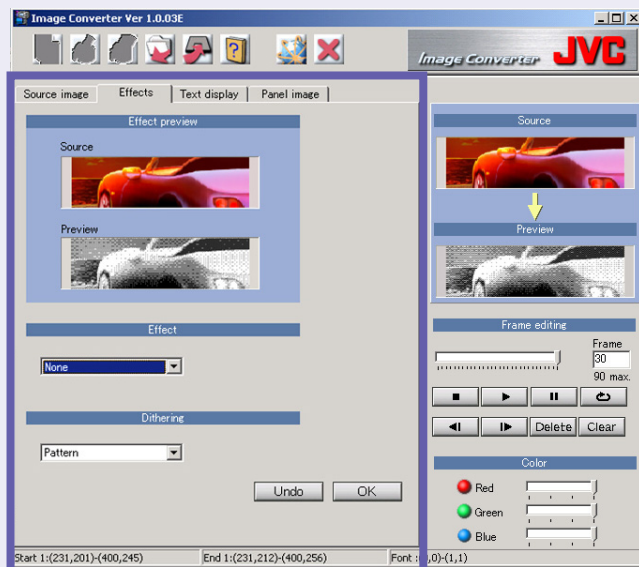
Экран “Text display”
(Отображение текста)

Тут Вы сможете задать и отформатировать текст, который будет отображаться поверх кадров Вашей анимации. Как только Вы зададите такие атрибуты как шрифт, размер, разворот и др., просмотрите результат в разделе предварительного просмотра.

Область предварительного просмотра

Экран “Effects”
(Эффекты)

Используйте экран “Effects” (Эффекты) для установки контуров, контраста, размывания и прочих тонких корректировок Вашей анимации. Для каждого компонента законченной анимации можно устанавливать эти эффекты по отдельности.



Экран “Panel image”
(Изображение панели)

С этого экрана Вы можете увидеть, как будет выглядеть Ваша анимация на Вашей конкретной автомагнитоле JVC. Кнопку “Reference” (Ссылка) используйте для введения изображения панели с CD-ROM или с вашего компьютера; для поиска таковых на Интернет-сайте JVC служит кнопка “Internet” (Интернет). Для ввода изображения (.jma, .jml) и просмотра его на экране используйте кнопку



Общий обзор Image Converter

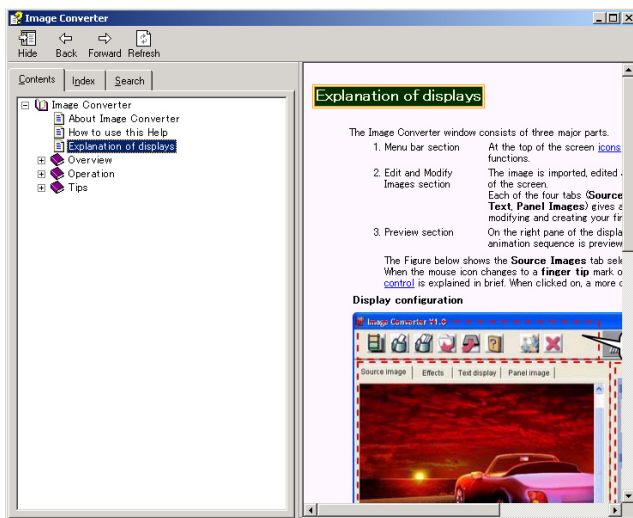
С помощью программного обеспечения Image Converter JVC Вы можете создавать заказные изображения для показа их на экране Вашей автомагнитолы JVC. Image Converter создает новый файл, пригодный для показа на вашем устройстве без изменения исходного изображения.

Вы можете показывать не только неподвижные изображения, но также изменять изображение, превращая его в маленький анимационный фильм.

Программное обеспечение легко в использовании — все, что Вам понадобится, это ПК, доступ к программному обеспечению записи CD-R, и исходные изображения. Программное обеспечение записи CD-R понадобится Вам для перевода изображений на CD-R, потому что именно так они переносятся на автомагнитолу. CD-ROM Image Converter содержит ряд изображений и заранее выполненных видеоснимков, которые Вы сможете использовать сразу. JVC имеет даже сайт с изображениями, уже исполненными в нужном формате, которые Вы сможете загрузить и использовать их в исходном виде либо как исходные изображения.

Файлы помощи, имеющиеся в компьютерной программе, содержат пошаговые описания для всех функций Image Converter. Данное руководство предназначено, чтобы объяснить, что Вы можете делать с помощью Image Converter, и основы того, как это делать.

Поданные здесь инструкции часто будут недостаточными, но пошаговые указания в Помощи не повторяются. Поэтому когда Вам необходим порядок выполнения конкретной операции, всегда используйте отличную систему помощи.



Файлы, с которых Вы можете начать

CD-ROM содержит все файлы, с которых Вы можете начать, включая некоторые пробные файлы Image Link (Связи изображений), которые Вы можете использовать немедленно.



ImgcnvInst....



Source Image



Panel Image



Panel
Animation



Demo Music



Acrobat
Reader



Manual

Программа – установщик Image Converter (см. стр. 9).

Папка “Source Image” содержит одну папку с фильмами (.avi) и одну с неподвижными изображениями (.bmp), которые Вы можете вводить и использовать.

Папка “Panel Image” содержит изображение передней панели Вашей автомагнитолы JVC. Чтобы загрузить изображение Вашего устройства, воспользуйтесь кнопкой “**Reference**” (Ссылка) на экране “**Panel Image**” (Изображение панели).

Папка “Panel Animation” содержит завершенные анимационные ролики (.jma) и фотографии (.jml), которые Вы сможете сразу использовать для своей автомагнитолы JVC.

Папка “Demo Music” содержит несколько связанных (Image Link) пар “музыка – неподвижное изображение” (still image), пригодных для непосредственного использования.

- Файлы в папке “Demo Music” недоступны для некоторых моделей. См. также инструкцию к Вашей автомагнитоле JVC.

Если нужно прочесть руководство в формате .pdf, установите помещенный на CD-ROM Adobe® Acrobat® Reader™.

Здесь Вы найдете руководство в формате .pdf.

- CD-ROM Image Converter содержит и другие файлы, не упомянутые выше. Это системные файлы Image Converter, так что Вам не придется пользоваться ими при работе с программой.

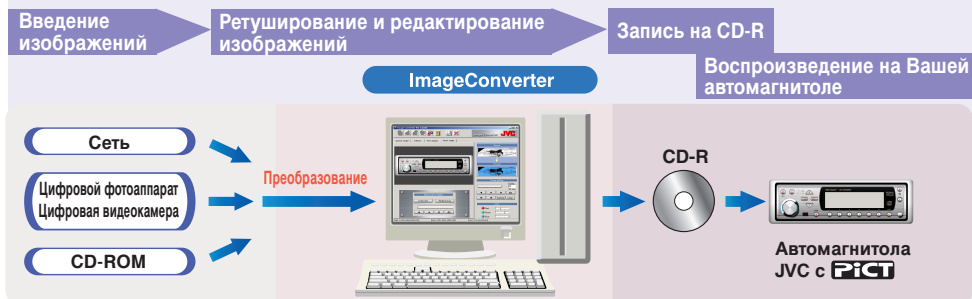
Как установить программу Acrobat Reader

В папке “Acrobat Reader” находятся два файла: “ar500enu.exe” (английская версия) и “ar500jpn.exe” (японская версия). Дважды щелкните на значке нужной версии и следуйте экранным подсказкам.

Общий порядок создания CD-R с неподвижными изображениями и анимацией при помощи Image Converter

Этот раздел дает общее представление о том, как создать анимационный фильм или неподвижное изображение с помощью Image Converter.

За детальным описанием каждой функции обратитесь к диалоговой системе помощи Image Converter.



1 Установка / запуск программы

Установите Image Converter на своем ПК.

2 Введение изображения

Введите исходные изображения с CD-ROM Image Converter или с другого оборудования, например из цифрового фотоаппарата или цифровой видеокамеры.

3 Ретуширование и редактирование изображения

Ретушируйте изображения, например, подгоните его или настройте цвета, отредактируйте анимационные эффекты и добавьте тексты.

4 Запись созданных изображений на CD-R

Используя программное обеспечение для записи CD-R, запишите созданные Вами с помощью Image Converter анимационные или неподвижные изображения. Чтобы просматривать созданные изображения на Вашей автомагнитоле, Вам необходимо записать их на CD-R.

- Для записи данных на CD-R, обратитесь также к руководству по использованию программного обеспечения для записи CD-R.

5 Просмотрите созданные Вами анимационные или неподвижные изображения на своей автомагнитоле.

С созданного Вами CD-R перепишите изображения на свою автомагнитолу JVC.

- Подробнее см. в инструкции к Вашей автомагнитоле.



Напоминаем

Вы сможете просматривать образцы изображений и слушать музыку, когда вставите этот CD-ROM в свою автомагнитолу JVC.

Вы сможете воспроизвести изображения и музыку, находящиеся в папках "Demo Music" и "Panel Animation". Как воспроизвести их, Вы узнаете из руководства к Вашей автомагнитоле.

(Файлы в папке "Demo Music" недоступны для некоторых моделей. Обратитесь также к руководству к Вашей автомагнитоле JVC.)

Установка

Операционное окружение

Совместимые ОС: Windows® 98, Windows® 98SE, Windows® Me, Windows® 2000, Windows® XP
ЦПУ: Рекомендуется Pentium® II 300 MHz или выше либо эквивалентный
Память: 64 MB RAM или более (рекомендуется 128 MB или более)
Дисплей: Дисплей, способный давать разрешение 800 x 600, 16-битный цвет (65536 цветов) или лучше. (Рекомендуется разрешение 1024 x 768 или выше).
Дисковод: CD-ROM
Требуемое ПО: Internet Explorer® 4.01SP2 или позже

1 Вставьте CD-ROM с Image Converter в свой ПК.

2 На экране “Install” (Установка), который появится, выберите свой язык. Для программы Вы можете выбрать японский или английский, а затем файл помощи выберите на заданном Вами языке.

- Японская версия (日本語) работает только под японоязычной системой Windows®. Если Вы пользуетесь другой системой, Windows®, выберите английский язык.



3 Нажмите кнопку “Install” (Установить) и следуйте дальнейшим подсказкам с экрана.

Если программа установки не запускается автоматически, когда Вы вставляете CD-ROM, зайдите в “My Computer” (Мой компьютер), выберите CD-ROM, а потом дважды щелкните по файлу с именем “ImgcnvInst.”



ImgcnvInst....

• Для деинсталляции Image Converter:

- 1 Нажмите кнопку “Start” (Пуск) панели задач.
- 2 Выберите “Settings” (Настройка) — “Control panel” (Панель управления) — “Add/remove Programs” (Установка и удаление программ).
- 3 Из блока “Change or Remove Programs” (Переустановить или удалить) в окне, которое откроется, выберите Image Converter.
- 4 Нажмите кнопку “Change/Remove” (Переустановить/Удалить).
- 5 После удаления на вашем компьютере останется папка, использовавшаяся для установки Image Converter. С помощью Windows Explorer удалите эту папку. (По умолчанию она находится в C:/ProgramFiles/JVC/ImageConverter.)

Запуск программы



Для запуска установленной программы нужно просто нажать на ярлык “Image Converter”, который появится у Вас на Рабочем столе, или же зайти из меню “Start” (Пуск) в меню “Programs” (Программы) и выбрать Image Converter.

Вы можете начать с файлов анимации и неподвижных изображений, помещенных на CD-ROM Image Converter, или же использовать другие файлы, преобразовав их в поддерживаемый формат.

- Для выхода из Image Converter нажмите  в строке меню.

Чтобы Вам удобно было пользоваться данным Руководством, на страницах 4 и 5 его изображены четыре основных функциональных экрана.

Анимация в Image Converter

Форматы файлов

Автоматизированный воспроизводит для воспроизведения изображений лишь два типа графических файлов:

- .jml (неподвижное изображение – фильм) и .jma (анимация – фильм).

Файлы в этих форматах Вы можете получить с CD-ROM Image Converter, с веб-сайта, или же создав анимационные или неподвижные изображения с помощью Image Converter из файлов типов:

1. Файлы неподвижных изображений: .jpg, .png, .bmp
 2. Анимационные файлы: .avi.
- Некоторые приложения создают .avi-файлы в особых собственных форматах, которые Image Converter воспринимать не способен.

Кадры анимации

Анимация представляет собой ряд изображений, каждое из которых лишь немного отличается от предыдущего. Глаза и мозг человека способны видеть и понимать отдельные изображения, быстро сменяющие друг друга, при скорости более 10 изображений в секунду они выглядят непрерывным движением. Кинофильмы прокручиваются со скоростью 24 кадра в секунду, а компьютерные игры иногда с намного большей скоростью.

†

†

†

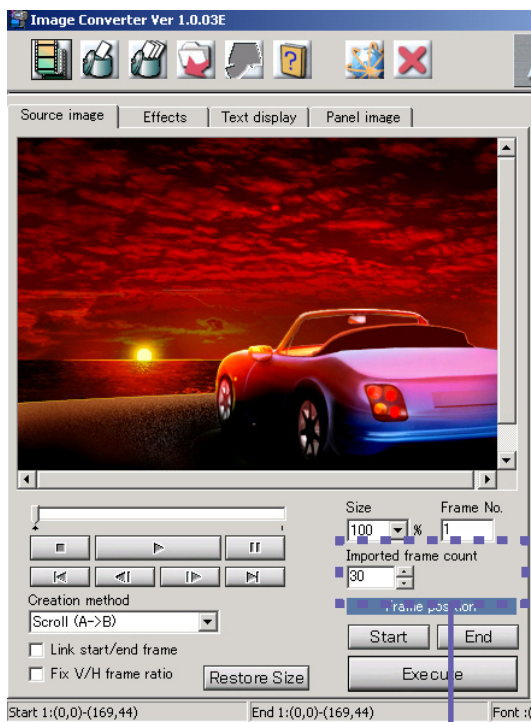
При создании анимационного изображения из неподвижного изображения, Вы задаете начальный и конечный кадры, а Image Converter создает кадры движения от начальной точки к конечной, вырезая их по пути, соединяющему начальный и конечный кадры.

Поскольку анимационный файл уже состоит из ряда кадров, Image Converter просто использует кадры между заданными Вами начальной и конечной точками. Конечно же, он не использует весь кадр, а только лишь ту часть его, которую зададите Вы.

Тем не менее, между заданными Вами точками анимационный файл может содержать больше или меньше кадров, чем Вы задали в блоке “Imported frame count” (Число введенных кадров). Image Converter понимает это и по потребности увеличивает или уменьшает число кадров.

Как будет выглядеть анимация (.avi) на дисплее, Вы можете увидеть в предварительном просмотре на экране “Panel image” (Изображение панели).

Хотя Image Converter может работать с анимацией (фильмом) длиной до 90 кадров, максимально возможное число вводимых кадров отличается у разных моделей автомагнитол JVC. Перед созданием анимации обязательно узнайте в Руководстве Вашей автомагнитолы максимальное количество кадров. Также обратите внимание, что каждые десять кадров будет воспроизводиться 1 секунду, и первоначальное количество кадров равно 30.



**Блок “Imported frame count”
(Число введенных кадров)**

Вы можете задать число кадров анимации (фильма).

Использование интерфейса

Основная идея состоит в том, что Вы вводите исходное изображение, после чего выбираете его часть как начальный кадр, другую часть как конечный кадр, а программа вставляет между ними кадры, создавая эффект движения от начального кадра к конечному, в результате чего Вы получаете анимацию. Вы также можете сделать из исходного изображения неподвижное. Перед переносом на Вашу автомагнитолу JVC или перед использованием на ней Вы сохраните анимацию или неподвижное изображение.

Поскольку все функции по созданию и сохранению изображений в файлах нужного формата доступны из программного интерфейса, понимание этого интерфейса поможет Вам эффективно пользоваться Image Converter.

Интерфейс

Интерфейс – то, что Вы видите при запуске Image Converter, – имеет все функции на одном экране. Чтобы перейти к экрану, который Вы хотите увидеть, просто нажмите на соответствующий ярлык или иконку. Интерфейс Image Converter



немного отличается от других программ Microsoft® Windows®. Доступ ко всем функциям осуществляется с экранов, появляющихся при нажатии одного из четырех ярлыков, а также из расположенной сверху строки меню, которая описана на следующей странице.

Открытие экрана с загруженным изображением

Для справок на стр. 4 и 5 данного руководства показаны все основные экраны.

Строка меню

Расположенные сверху иконки подобны активным пунктам меню – ввести, сохранить, очистить и т.п., - и позволяют Вам работать с изображениями. Если Вы просто будете наводить курсор на иконки на экранах, появится текст, поясняющий, какой функции он соответствует.

Icon menu

Each icon in the menu bar will display a specific function.



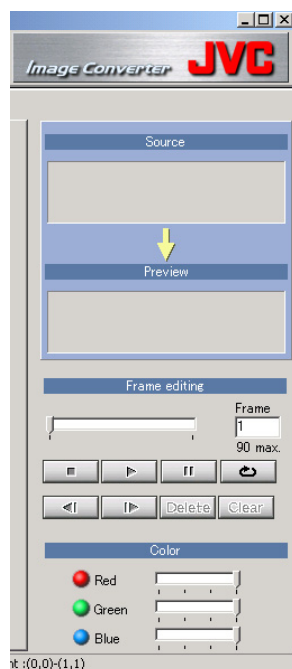
	Import and display a source image.	Used when you read a source image from your PC.
	Delete one source image.	Removes the image being displayed in the source image display area from Image Converter.
	Delete all source icons	Removes all images read into Image Converter.
	Read animation image icon	Reads into Image Converter the animation image/still image which you have modified.
	Save animation image icon	Saves onto your PC the animation image/still image you have modified with Image Converter.
	Call up Help icon	Starts this Help program.
	Connect to the Internet	Download panel animation images from the JVC Internet site.
	Exit icon	Exit Image Converter.

Каждая функция и часть объяснена в интерактивной системе помощи—чтобы перейти к ней, нажмите иконку с вопросительным знаком.

Область предварительного просмотра

Заметьте, что правая часть окна всегда остается одинаковой. Именно здесь происходит воспроизведение Ваших анимаций, и здесь Вы можете выбрать и модифицировать отдельные кадры, добавляя цветовой оттенок или и забирая кадры, которые Вам не нужны. Здесь появляются результаты Ваших действий в функциональных экранах, оснащенных ярлыками, как для проверки, так и для точной настройки.

Область предварительного просмотра



Создание заказного изображения

Теперь, после установки программы, Вы можете создавать заказные изображения. Вы можете создавать анимационные (фильм) либо неподвижные (фотография) изображения как из файлов с движущимися, так и из файлов с неподвижными изображениями.

Чтобы создать неподвижное изображение или анимацию, прежде всего необходимо загрузить исходное изображение.

На экране **“Source image”** (Исходное изображение) нажмите  строки меню и в диалоговом окне выбора файла выберите изображение, которое хотите обрабатывать.

Изображение может не уместиться полностью в окно исходного изображения, так что Вы можете настроить его с помощью блока **“Size”** (Размер).

Обратите внимание, что Image Converter создает новый файл с изображением (image), который подходит для экрана Вашей автомагнитолы JVC, а не изменяет исходное изображение (image).

Чтобы создать неподвижное изображение (фотографию):

1 В блок **“Import frame count”** (Число введенных кадров) введите 1, потом нажмите на кнопку **“Start”** (Начать) под **“Frame position”** (Расположение кадра). Тогда на изображении появится маленький прямоугольник. Если источником является фильм, выберите желаемый кадр с помощью указателя или блока **“Frame No.”** (Номер кадра). Настройте размер и расположение этого кадра, чтобы он содержал конечное изображение, которое Вы хотите увидеть на экране Вашей автомагнитолы JVC.

2 Нажмите кнопку **“Execute”** (Выполнить).

Перед созданием нового изображения сохраните созданный Вами файл (см. стр. 19) и нажмите кнопку **“Clear”** (Очистить) в области предварительного просмотра

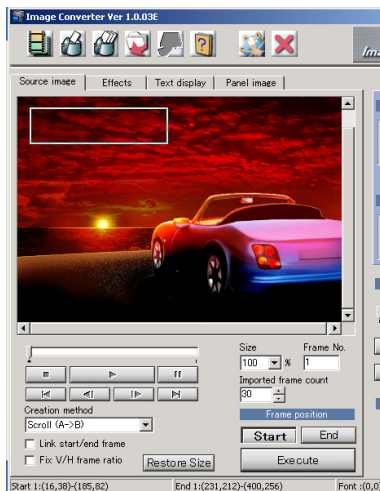
Чтобы создать анимационное изображение (фильм):

1 В блоке **“Imported frame count”** (Число вводимых кадров) задайте число кадров от 2 до 90.

2 Нажмите кнопку **“Start”** (Начать) под **“Frame position”** (Расположение кадра), и задайте расположение и размер маленького прямоугольника, который появится на изображении, так, чтобы он содержал первый кадр Вашей анимации. Если источником является фильм, то перед заданием прямоугольника выберите желаемый кадр с помощью указателя или блока **“Frame No.”** (Номер кадра).

3 Нажмите кнопку **“End”** (Закончить), а затем задайте расположение и размер последнего кадра анимации. Если источником является фильм, то перед заданием прямоугольника выберите желаемый кадр с помощью указателя или блока **“Frame No.”** (Номер кадра).

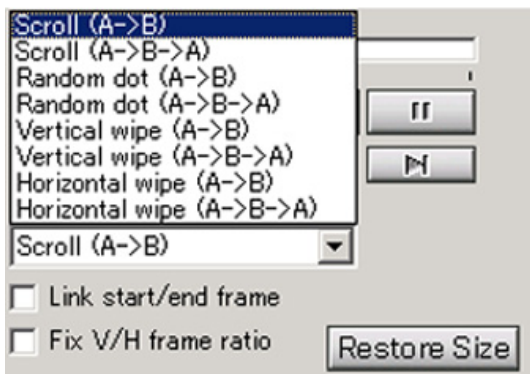
4 Нажмите кнопку **“Execute”** (Выполнить). Теперь Image Converter создаст кадры, которые от начального кадра к конечному составят анимацию.



Улучшенная техника анимации

Image Converter имеет множество функций, которые помогают создавать анимации. Ниже описаны два способа, которыми Вы сможете делать более сложные и интересные ролики.


“Creation Method” (Метод создания)




В падающем меню “Creation Method” (Метод создания) под экраном можно просто описать, как выглядит анимация. Например:

“Scroll (A->B->A)” (Прокрутка (A->B->A)) воспроизводит анимацию от начального кадра до конечного и затем обратно до начального кадра.

Падающее меню “Creation Method” (Метод создания)

Система помощи программы содержит подробное описание каждого эффекта, и их легко опробовать. Чтобы начать сначала и попробовать другой эффект, нажмите на  в строке меню и кнопки **“Delete”** (Уничтожить) или **“Clear”** (Очистить) в области предварительного просмотра.

Введение множества изображений

Можно ввести несколько разных изображений и совместить их в одной анимации. Для этого просто продолжайте использовать . Выберите изображения, к которому следует применить эффекты или из которого надо вырезать начальное и конечное изображение, поймав его с помощью “Frame position slider” (Указателя расположения кадра) прямо под окном “Source image” (Исходное изображение).

Особое внимание обратите на “Указатель расположения кадра”. Вдоль этой линии расположены все введенные изображения, и Вы имеете доступ к изображению и кадру, которые хотите изменить, определив его положение с помощью указателя.



Указатель расположения кадра,
Экран “Source image” (Исходное
изображение)

Добавление эффектов

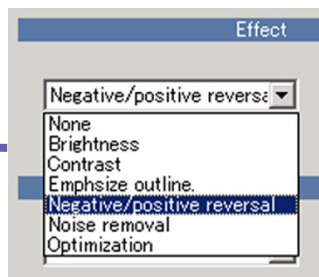
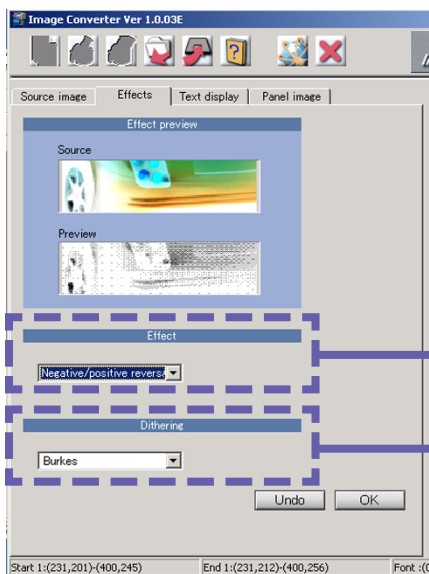
Экран **“Effects”** (Эффекты), экран **“Text display”** (Отображение текста) и **“Color”** (Цвет) в Области предварительного просмотра позволяют Вам и далее управлять видом конечной анимации. Подробности полностью описаны в системе помощи Image Converter.

Падающее меню **“Effect”** (Эффект) особенно полезно, когда разрешающая способность экрана автомагнитолы JVC не позволяет показывать тонкие детали. Усиливая контрастность или контур, Вы можете значительно улучшить вид изображения. Очень интересные эффекты может создать **“Negative/positive reversal”** (обращение Негатив/позитив).

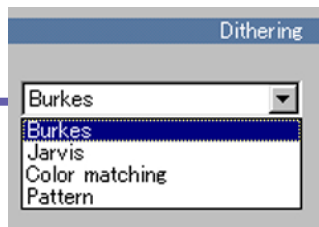
Даже после нажатия кнопки **“OK”**, Вы можете отменить эффект и сглаживание кнопкой **“Undo”** (Вернуть). Попробуйте разные эффекты и выберите наиболее Вам понравившийся.

Особенности применения кнопки **“Undo”** при совмещении функций возврата текста и эффектов Вы сможете найти в **“Online Help”** (системе интерактивной помощи) под заголовком **“Using the Effect tab”** (Использование ярлыка Эффект).

Помните, что Вы можете применить ко всем кадрам введенного изображения (image) лишь один эффект.



Падающее меню **“Effect”**
(Эффект)

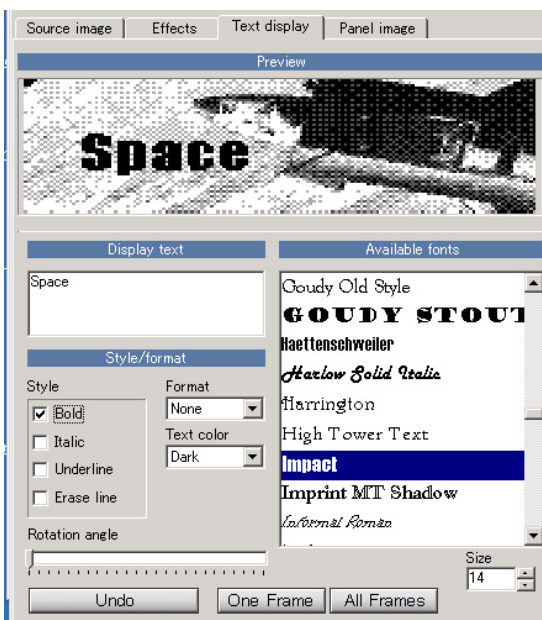


Падающее меню **“Dithering”**
(Сглаживание)

Добавление текста

Экран **“Text display”** (Отображение текста) предоставляет Вам возможность поместить поверх любого данного кадра или группы кадров короткое сообщение, или заголовок. Текст для каждого кадра независим от текста на других кадрах, поэтому когда Вы из нескольких введенных изображений создаете заверченный анимационный фильм, то каждая загрузка при потребности может иметь другой текст или вообще не иметь текста. Даже нажав кнопку **“One Frame”** (Один кадр) или **“All Frames”** (Все кадры), можно стереть текст кнопкой **“Undo”** (Вернуть).

- Когда Вы после добавления текста применяете эффекты на экране **“Effects”** (Эффекты), текст уничтожается. Поэтому добавлять текст нужно только после добавления желаемых эффектов.



Экран **“Text display”** (Отображение текста)

Добавление цвета

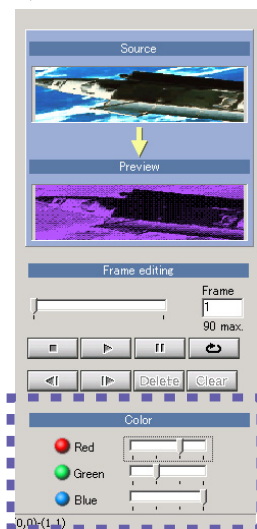
Изображение для предварительного просмотра, созданное Image Converter, сначала появляется как монохромное изображение. Цвет можно добавить путем настройки трех указателей настройки цвета в нижней части окна для тех автомагнитол JVC, экраны которых поддерживают это.

Настройки цвета отображаются немедленно в реальном времени, как только Вы производите эти настройки.

Цвет изображения, отображаемый на экране Вашего ПК в соответствии с **“Color”** (Цвет) в области предварительного просмотра, может отличаться от того, что Вы увидите на экране Вашей автомагнитолы JVC. Некоторые устройства не имеют цветного дисплея, поэтому, выбрав одну из таких моделей на экране **“Panel image”** (Изображение панели), Вы не сможете использовать цветовые настройки в области предварительного просмотра.

Для дальнейшего ознакомления с использованием цветов и областью предварительного просмотра обратитесь к интерактивной помощи **“Operation: Using the Preview Section”** (Работа: Использование области предварительного просмотра).

Указатели настройки цвета




Экран изображения панели

Пользуясь экраном **“Panel image”** (Изображение панели), Вы сможете посмотреть, как именно будут выглядеть созданные Вами изображения на Вашей модели автомагнитолы, путем загрузки изображения в имитационную модель экрана автомагнитолы.

Изображение передней панели Вашей модели Вы можете получить либо с имеющегося у Вас CD-ROM Image Converter, либо из Интернета. Просто нажмите кнопку **“Reference”** (Ссылка) в отделе **“Import panel images”** (Введение изображения панелей), укажите на CD-ROM Вашего компьютера и откройте папку **“Panel Image”** (Изображение панели), или же нажмите на кнопку **“Internet”** (Интернет) для запуска Вашего обозревателя и посетите страничку JVC:

<http://www.jvc.co.jp/jvccar/index.html>

Вы всегда различите файл изображения панели, потому что он будет иметь имя модели JVC и расширение .pnl.

Когда появилось изображение (image) панели, просто нажмите кнопку **“play”** (воспроизведения) (▶) в секции **“Import panel images”** (Ввести изображения панели) для просмотра изображения (image) или ролика, загруженного в окно предварительного просмотра. Если в области предварительного просмотра нет изображения, нажмите  в строке меню, чтобы занести предварительно созданное неподвижное (.jml) или подвижное (.jma) изображение. Когда предварительно созданное изображение загружено, Вы можете загрузить и запустить его на экране **“Panel image”** (Изображение панели), нажав ▶ на области **“Import panel images”** (Введение изображения панелей).



Online Help “Panel Image tab operation” (Работа ярлыка “Изображение панели”)

Сохранение и запись изображения на CD-R

Сохранение изображения

Сохранение созданной Вами анимации (фильма) или неподвижного изображения (фотографии) на вашем ПК.

1 Нажмите в строке меню.

Появится диалоговое окно “Save As” (Сохранить как).

Строка меню



Online Help “Reading/storing Panel Animations”
(Загрузка/сохранение экранных анимаций)

2 Назовите файл.

Введите имя файла в блоке “File name” (Имя файла).

Соответствующее расширение (.jml - для неподвижного изображения, и .jma - для анимации) добавляется автоматически.

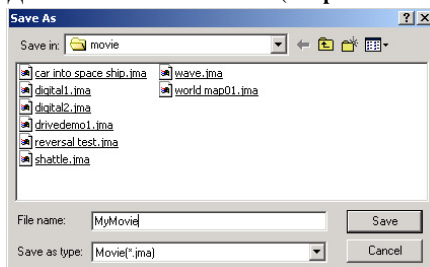
3 Нажмите кнопку Save (Сохранить).

Сохранение завершено.

- Если Вам надо сохранять другие изображения, повторите для них п.п. 1 – 3.

Разрешающая способность изображений, генерируемых Image Converter, фиксированная и составляет 160 x 54 пикселей с четырехуровневой градацией, что соответствует разрешающей способности дисплея автомагнитолы JVC

Диалоговое окно “Save As” (Сохранить как)



Пример. Сохранение файла под именем “MyMovie”

Запись на CD-R

Запишите созданное Вами изображение на CD-R, чтобы воспроизводить анимацию на Вашей автомагнитоле. Для записи данных на CD-R, ознакомьтесь также с руководством к Вашему программному обеспечению для записи CD-R.

Для использования функции Image Link (связь изображений)

Вы можете связать созданное Вами неподвижное изображение (.jml -файл) с конкретными MP3-файлами и сделать, чтобы это изображение показывалось при воспроизведении MP3-файлов.

- 1 Создайте папку с MP3-файлами, которые Вы хотите воспроизводить с неподвижным изображением, созданным Вами в Image Converter.
- 2 Запишите изображение в ту же папку.
- 3 Запишите эту папку на CD-R.

Во время воспроизведения MP3-файлов, записанных в эту папку, изображение показывается на дисплее.

Некоторые модели также совместимы с форматом .wma (Windows Media® Audio). Подробности ищите в руководстве к Вашей автомагнитоле JVC.

JVC