

# JVC

## Image Converter

**PICT**



เราขอขอบคุณท่านที่เลือกซื้อสินค้าในผลิตภัณฑ์ JVC ของเรา  
ก่อนใช้ซอฟต์แวร์นี้ ควรศึกษาคู่มือการใช้งานอย่างละเอียดและ  
ครอบคลุมเนื้อหาทั้งหมดเพื่อให้ได้รับประโยชน์สูงสุดของผลิตภัณฑ์  
และโปรดเก็บรักษาคู่มือนี้ไว้เพื่อใช้อ้างอิงต่อไปในอนาคต

## ข้อสำคัญ

ก่อนการติดตั้งหรือใช้งานบนเครื่อง PC “ตัวแปลงสัญญาณภาพ” (“ซอฟต์แวร์”) ที่ใช้กับตัวรับซีดีดีรอนด์ของ JVC (“ผลิตภัณฑ์”) โปรดอ่านข้อตกลงการอนุญาตใช้งานสำหรับผู้ใช้งานโดยละเอียด อนุญาตให้ใช้งานได้โดยถูกต้องโดยบริษัท Victor แห่งประเทศญี่ปุ่น จำกัด (“JVC”) หากเห็นชอบคุณต้องปฏิบัติตามเงื่อนไขตามข้อกำหนดดังต่อไปนี้ ถ้าหากไม่เห็นชอบกับข้อความในข้อตกลง คุณไม่จำเป็นต้องติดตั้งซอฟต์แวร์ของเรา แต่เมื่อไรก็ตามในกรณีที่มีการติดตั้ง หรือใช้งานซอฟต์แวร์แล้วถือว่าคุณตกลงยอมรับข้อเสนอดังกล่าวและเงื่อนไขต่างๆ แล้ว การแก้ไขต่างๆ, การพัฒนาซอฟต์แวร์ รวมถึงวัตถุประสงค์ที่เกี่ยวข้องกับซอฟต์แวร์นี้ ทาง JVC จะทำการแก้ไขให้กับผู้ใช้งานที่ได้รับอนุญาตโดยถูกต้องจาก JVC “ข้อตกลงการอนุญาตการใช้งานของผู้ใช้” นี้ ถูกเรียบเรียงขึ้นอย่างถูกต้องตามกฎหมายจากวันที่เป็นภาษาอังกฤษเพื่อความสะดวกของผู้ใช้งาน

### ข้อตกลงการอนุญาตใช้งาน

#### 1. ถูกต้องตามลิขสิทธิ์: ความเป็นเจ้าของ

JVC เป็นเจ้าของลิขสิทธิ์ทั้งหมด และสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาในซอฟต์แวร์นี้ และเป็นผู้อนุญาต ,เป็นผู้ควบคุมการใช้งานในซอฟต์แวร์นี้ และซอฟต์แวร์นี้ถูกคุ้มครองภายใต้กฎหมายลิขสิทธิ์ของประเทศญี่ปุ่น ในประเทศต่าง ๆ และตามสนธิสัญญาที่เกี่ยวข้อง

#### 2. การตกลงตามใบอนุญาต

(1) มุ่งเน้นไปที่เงื่อนไขของข้อตกลง JVC ตกลงให้คุณใช้ซอฟต์แวร์นี้ได้โดยที่ไม่มีสิทธิพิเศษอื่นใด คุณอาจติดตั้งและใช้งานซอฟต์แวร์บน HDD หรืออุปกรณ์หน่วยความจำอื่นที่รวมอยู่ในเครื่อง PC ของคุณ

(2) คุณอาจทำซ้ำซอฟต์แวร์สำหรับจุดประสงค์ในการสำรองหน่วยความจำได้

#### 3. การสงวนสิทธิ์

(1) ซอฟต์แวร์นี้ถูกทำขึ้นเพื่อให้คุณนำไปใช้ หรือจัดการข้อมูลทางภาพดิจิทัล ทั้งที่เป็นภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว เพื่อแสดงบนหน้าจอของผลิตภัณฑ์ แต่อาจมีผลมิชอบทางด้านกฎหมายได้ ในกรณีที่นำไปใช้กับงานที่มีลิขสิทธิ์ ในส่วนของสาธารณชน หรือส่วนบุคคลที่แสดงออกโดยปราศจากความเห็นชอบในลิขสิทธิ์หรือสิทธิอื่นๆ ของผู้จัดทำ หรือเจ้าของ ยกเว้นในกรณีที่ได้รับอนุญาตอย่างถูกต้องตามกฎหมาย

(2) คุณไม่สามารถเปลี่ยนแปลง, ประดิษฐ์ขึ้นมาใหม่, นำมาดัดแปลงบางส่วน หรือแยกชิ้นส่วน (ยกเว้นในกรณีที่ได้รับอนุญาตอย่างถูกต้องตามกฎหมาย) ซอฟต์แวร์นี้ไม่ได้ด้วยวิธีใด ๆ

(3) คุณไม่สามารถทำซ้ำ หรือใช้ทั้งหมด หรือส่วนหนึ่งส่วนใดของซอฟต์แวร์ตามที่ระบุไว้ในข้อตกลงนี้

(4) คุณไม่มีสิทธิ์ที่จะตกลงโอนใบอนุญาตการใช้งานซอฟต์แวร์ และไม่สามารถขาย, ให้เช่าหรือเช่าซอฟต์แวร์กับบุคคลอื่นไม่ว่ามีจุดประสงค์เพื่อการอื่นใด

#### 4. ขอบเขตการรับประกันสินค้า

ซอฟต์แวร์นี้ถูกจัดทำโดย “AS IS” โดยปราศจากการรับประกันใดๆ จาก JVC โดย JVC ไม่ได้ทำการรับประกันใดๆ ไม่ได้แสดงออกหรือกล่าวโดยนัยใด ๆ รวมทั้งไม่ได้จำกัดขอบเขตการรับประกันความสามารถในการนำออกขาย หรือความสมบูรณ์เพื่อจุดประสงค์ที่แสดงออกโดยเฉพาะ หากเกิดปัญหาใด ๆ ขึ้นขึ้นเนื่องมาจากซอฟต์แวร์นี้ คุณจะต้องรับผิดชอบค่าใช้จ่ายที่เกี่ยวข้องเนื่องจากความเสียหายนั้นเอง

#### 5. ขอบเขตการทางกฎหมาย

JVC ไม่มีพันธะทางกฎหมายตามหน้าที่ใด ๆ ภายใต้ข้อตกลงอันนี้ หรืออีกนัยหนึ่งหน้าที่ซึ่งเป็นผลที่ตามมาที่เป็นแบบอย่างที่เกี่ยวข้องจากความเสียหายที่ก่อให้เกิดโทษ ซึ่งเราได้เตือนถึงความเป็นไปได้ของความเสียหายที่อาจเกิดขึ้นได้แล้ว คุณจะต้องชดเชยค่าเสียหายด้วยตัวเอง และใช้งาน JVC ไม่มีอันตรายนอกก่อให้เกิดความเสียหายได้ ภาระทางกฎหมายหรือค่าใช้จ่ายที่เกิดขึ้นเนื่องจากการใช้ซอฟต์แวร์นี้จะไม่สามารถเรียกคืนได้จากบุคคลอื่นใดที่เกี่ยวข้อง

#### 6. เงื่อนไข

ข้อตกลงอันนี้จะผลในวันที่คุณติดตั้งซอฟต์แวร์บนเครื่องของคุณ และเป็นผลต่อเนื่อง จะสิ้นสุดลงก็ต่อเมื่อมีเหตุดังต่อไปนี้: ถ้าหากหาข้อว่างจากข้อกำหนดในข้อตกลงอันนี้ JVC จะยุติข้อตกลงฉบับนี้ทันที โดยปราศจากคำเตือนใด ๆ ในกรณีนี้ JVC อาจเรียกร้องค่าเสียหายจากคุณได้ หากข้อตกลงฉบับนี้ถูกทำให้สิ้นสุดลง คุณควรทำลายซอฟต์แวร์ที่ถูกเก็บไว้ในเครื่องของคุณทันที (รวมถึงลบออกจากความจำของเครื่อง PC ของคุณด้วย) และไม่ต้องรื้อซอฟต์แวร์นี้

#### 7. การควบคุมการส่งออก

คุณตกลงว่าคุณจะไม่ขนส่ง, ถ่ายโอนหรือส่งออกซอฟต์แวร์ หรือข้อมูลที่อยู่ภายใต้และเทคโนโลยีของซอฟต์แวร์ให้กับประเทศใด ๆ ที่ประเทศญี่ปุ่นและประเทศอื่น ๆ

#### 8. สำหรับประเทศสหรัฐอเมริกา

ถ้าคุณเป็นตัวแทนขายแห่งสหรัฐอเมริกา (“รัฐบาล”) คุณได้ยอมรับกับ JVC ที่ระบุว่าซอฟต์แวร์เป็น “รายการพาณิชย์” ที่ถูกกำหนดไว้ในระเบียบการถือสิทธิ์แห่งรัฐบาลกลาง สหรัฐอเมริกา (Federal Acquisition Regulation; FAR) ในส่วนที่ 2.101 (g) การประกอบ “ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ทางพาณิชย์” ที่ไม่ได้พิมพ์เป็นรายการที่ระบุใน FAR ส่วน 12.212 และอนุญาตให้คุณใช้สิทธิ์ที่ JVC ตกลงให้เหมือนกับผู้ใช้ทั่วไปตามข้อความในข้อตกลงนี้

## 9. ข้อมูลทั่วไป

- (1) ไม่มีการดัดแปลง, เปลี่ยนแปลง, เพิ่มเติม หรือแก้ไขส่วนหนึ่งส่วนใดโดยไม่ได้รับอนุญาต หรือทำให้ถูกต้องโดยมีการมอบอำนาจเป็นลายลักษณ์อักษรหรือลายมือจากตัวแทน JVC
- (2) ขอบเขตการใช้งานที่ได้รับอนุญาตขึ้นอยู่กับกฎหมายที่ใช้ในที่ที่ซอฟต์แวร์นี้ได้มา ไม่หมายรวมถึงเงื่อนไข หรือการรับประกันใดๆ ที่มีการกำหนดขึ้นหรือมีการกล่าวโดยนัยตามกฎหมาย หากคุณมีสิทธิประโยชน์ หรือมีส่วนร่วมตามกฎหมายที่มีการพาดพิงถึงจะต้องรับผิดชอบความเสียหายที่เกิดขึ้น พันธะทางกฎหมายของ JVC จะถูกยุติในกรณีที่ผู้ใช้ได้ดัดแปลงผลิตภัณฑ์
- (3) แม้ว่ามีส่วนหนึ่งส่วนใดของข้อตกลงนี้เป็นโมฆะ หรือขัดแย้งกับอำนาจทางกฎหมายใดที่มีอำนาจเหนือข้อตกลงอันนี้ ข้อตกลงอันนี้จะมีผลและบังคับใช้อย่างเต็มที่เช่นเดิม
- (4) ข้อตกลงนี้จะถูกบังคับใช้ และถูกแปลความหมายภายใต้กฎหมายแห่งประเทศญี่ปุ่น ศาลแขวงแห่งโตเกียวมีอำนาจเหนือข้อขัดแย้งทั้งหมดที่อาจเกิดขึ้น ต้องเคารพต่อข้อปฏิบัติ การแปลความ และเจตนาของข้อตกลงอันนี้

## สารบัญ

ภาพแสดง Interface .....	4
ภาพรวมของตัวแปลงสัญญาณภาพ (Image Converter) .....	6
ไฟล์ภาพสำหรับการเริ่มใช้งาน .....	7
การติดตั้งโปรแกรม .....	9
เริ่มต้นใช้โปรแกรม .....	10
ภาพเคลื่อนไหวในตัวแปลงสัญญาณภาพ (Image Coverter) .....	10
การใช้งาน Interface .....	12
Interface .....	12
แถบรายการ (Menu Bar) .....	13
ส่วนการดูภาพตัวอย่าง .....	13
การสร้างภาพที่ต้องการ .....	14
เทคนิคระดับสูงสำหรับภาพเคลื่อนไหว .....	15
วิธีสร้างสรรค์ภาพ (Creation Method) .....	15
การนำภาพหลายๆ ภาพมาใช้งาน .....	15
การเพิ่มผลพิเศษต่างๆ .....	16
การเพิ่มตัวอักษร .....	17
การเพิ่มสี .....	17
หน้าจอแถบภาพ (Panel Image) .....	18
การบันทึกและการเขียนภาพลงบน CD-R .....	19
การใช้ฟังก์ชันเชื่อมต่อภาพ .....	19

Microsoft, Windows, Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Internet Explorer, and Windows Media ได้จดทะเบียน หรือเป็นเครื่องหมายการค้าในนาม Microsoft Corporation ในประเทศสหรัฐอเมริกาและ/หรือประเทศอื่นๆ

Intel and Pentium เป็นเครื่องหมายการค้า หรือถูกจดทะเบียนการค้าเรียบร้อยแล้วในนามของ Intel Corporation หรือบริษัทในเครือในประเทศสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่นๆ

Adobe และ Acrobat เป็นเครื่องหมายการค้าของ Adobe Systems Incorporated

ผลิตภัณฑ์ของอินเตอร์เน็ต และบริษัทที่อาจจะไม่ได้เป็นเครื่องหมายการค้าหรือไม่ได้จดทะเบียนเครื่องหมายการค้าของบริษัทนั้นตามลำดับ

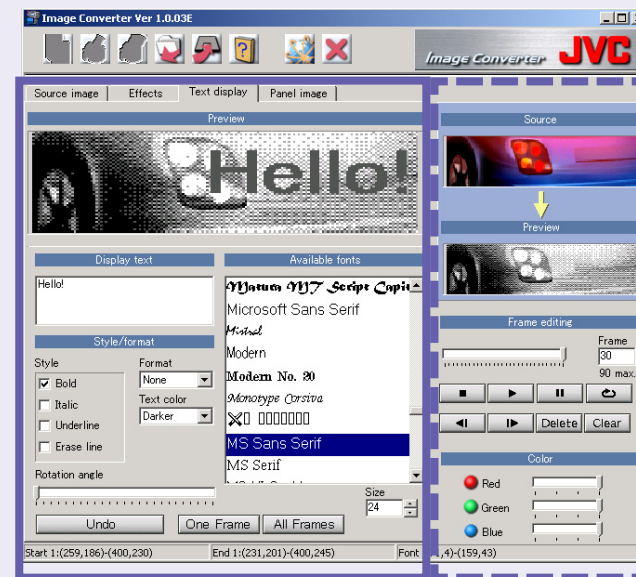
Copyright© 2003 VICTOR COMPANY OF JAPAN, LIMITED

## ภาพแสดง Interface



### หน้าจอ “แหล่งข้อมูลภาพ (Source image)”

การสร้างสรรค์ภาพเคลื่อนไหวโดยส่วนใหญ่ จะทำนี้ คุณนำเข้าข้อมูลภาพ (เหมือนกับภาพรถยนต์ที่เราใช้แสดง ประกอบ) เมื่อตัดเอากรอบ ภาพเริ่มต้นและสุดท้ายออกมา คุณ สามารถนำภาพเคลื่อนไหวได้หลากหลาย และสามารถตั้งค่าการเคลื่อนไหว การกวาด และทำจุดแบบสุ่ม ได้หลายแบบ



### หน้าจอ “แสดงตัวหนังสือ (Text Display)”

คุณสามารถตั้งค่ารูปแบบของ ตัวหนังสือ เพื่อแสดงที่เหนือกรอบ ภาพเคลื่อนไหวของคุณ เมื่อคุณกำหนดค่าต่างๆ เช่น ชนิด ตัวอักษร, ขนาด, การเปลี่ยนทิศ, และ อื่นๆ คุณสามารถ ตั้งค่าเพื่อทำการแสดงผลให้ชมก่อนในส่วนของการ Preview

ส่วนของการ Preview


### หน้าจอ “แสดงผลพิเศษภาพ (Effects)”

การใช้หน้าจอแสดงผลลักษณะ ภาพ (Effects) เพื่อตั้งค่าโครงสร้างเส้น, ค่าความเปรียบต่าง, การสั่นไหว และ ปรับรายละเอียดอื่นในภาพเคลื่อนไหวของคุณ ในแต่ละส่วนประกอบของภาพเคลื่อนไหวที่เสร็จสมบูรณ์แล้วสามารถ ตั้งค่าให้มีการแสดงผลลักษณะภาพต่างๆ กันได้



### หน้าจอ “แถบภาพ (Panel Image)”

จากหน้าจอนี้คุณสามารถชมภาพเคลื่อนไหวของคุณก่อนได้ จะมีลักษณะ เหมือนกับเครื่องเสียงดีครดยนต์ JVC ของคุณ ใช้ปุ่มกดอ้างอิง (Reference) เพื่อนำเข้าแถบภาพจาก CD-ROM หรือจากคอมพิวเตอร์ของคุณ กดปุ่มอินเทอร์เน็ต (Internet) เพื่อหาข้อมูลภาพจากเว็บไซต์ของ JVC

ใช้  เพื่อเปิดภาพ (.jma, .jml) ชมในแถบภาพได้



# ภาพรวมของตัวแปลงสัญญาณภาพ (Image Coverter)

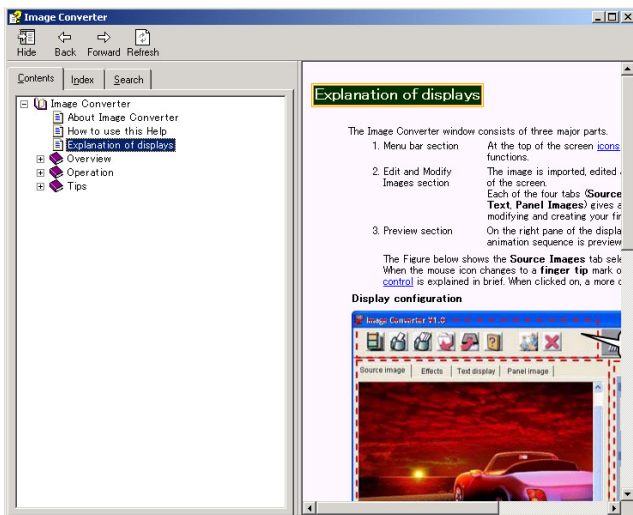
คุณสามารถสร้างภาพที่คุณต้องการให้ปรากฏบนหน้าจอของเครื่องเล่น JVC ด้วยการใช้โปรแกรมตัวแปลงสัญญาณภาพ ซึ่งสามารถสร้างไฟล์ที่เหมาะสมกับหน้าจอเครื่องเล่น JVC ของคุณโดยไม่แก้ไขภาพต้นฉบับ

ไม่เพียงแสดงภาพนิ่งได้เท่านั้น แต่ยังสามารถให้คุณได้แก้ไขและเพิ่มผลพิเศษต่าง ๆ จนกลายเป็นภาพเคลื่อนไหวขนาดเล็ก ๆ ได้อีกด้วย

โปรแกรมนี้เป็นโปรแกรมที่ใช้งานได้ง่าย สิ่งที่คุณต้องการมีเพียงแค่ เครื่องคอมพิวเตอร์ PC , โปรแกรมสำหรับเขียนแผ่น CD-R , และข้อมูลภาพ คุณจำเป็นต้องใช้โปรแกรมสำหรับเขียนแผ่น CD-R เพราะการถ่ายโอนข้อมูลภาพจำเป็นต้องทำโดยใช้แผ่น CD-R ในแผ่น CD-ROM ของโปรแกรม Image Converter นี้จะมีภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหวให้คุณสามารถนำไปใช้ได้เป็นจำนวนมาก นอกจากนี้คุณยังสามารถ download ภาพต่าง ๆ ได้อีกจากเว็บไซต์ของ JVC

วิธีนี้จะอธิบายถึงหน้าที่และขั้นตอนต่าง ๆ ของโปรแกรม Image Converter อย่างละเอียด ดังนั้นจุดประสงค์หลักของคู่มือนี้คือต้องการอธิบายว่าคุณสามารถทำอะไรได้บ้างโดยใช้โปรแกรม Image Converter และวิธีเบื้องต้นในการใช้งาน

บางครั้ง คำแนะนำในที่นี้อาจไม่เพียงพอ หรือการแสดงคำแนะนำแบบขั้นตอน (step-by-step) ในหมวดช่วยเหลือนั้นไม่แสดงซ้ำ อาจจำเป็นต้องศึกษาข้อแนะนำในหมวดช่วยเหลือนั้นในระดับสูงขึ้นไป เมื่อต้องการที่จะใช้งานในหมวดเฉพาะนั้น ๆ



# ไฟล์ภาพสำหรับการเริ่มใช้งาน

CD-ROM เป็นไฟล์ภาพทั้งหมดสำหรับการเริ่มใช้งาน รวมถึงภาพตัวอย่างบางไฟล์เชื่อมต่อที่เป็นตัวอย่างสามารถนำมาใช้ได้ทันที



ImqcnvInst....



Source Image



Panel Image



Panel Animation



Demo Music



Acrobat Reader



Manual

โปรแกรมตัวติดตั้งสำหรับตัวแปลงสัญญาณภาพ (โปรดดูหน้า 9)

แฟ้ม “แหล่งข้อมูลภาพ” (“Source Image”) จะมีแฟ้มภาพยนต์อยู่ด้วย (.avi) และภาพนิ่งหนึ่งภาพ (.bmp) ที่คุณสามารถนำไปใช้งานได้

แฟ้ม “แถบภาพ” (“Panel Image”) จะมีภาพที่แสดงด้านหน้าเครื่องเสียงดีทรอยด์ของ JVC คุณสามารถใช้ปุ่มอ้างอิง (**Reference**) เพื่อใส่ข้อมูลภาพของเครื่องคุณมาที่แถบภาพ (**Panel Image**) ได้

แฟ้ม “แถบภาพเคลื่อนไหว” (“Panel Animation”) จะมีภาพเคลื่อนไหวที่สมบูรณ์ (.jma) และภาพ (.jml) ซึ่งคุณสามารถใช้กับเครื่องเสียงดีทรอยด์ JVC ได้ทันที

แฟ้ม “เพลงตัวอย่าง” (“Demo Music”) จะมีภาพ (ภาพนิ่ง) ประกอบเพลงที่เป็นลูกคู่เชื่อมกัน (Image Link) ซึ่งคุณสามารถนำไปใช้งานได้ทันที

- ไฟล์ในแฟ้มของ “เพลงตัวอย่าง” จะไม่มีในบางรุ่น ให้ศึกษาคำแนะนำการใช้งานของเครื่องเสียงดีทรอยด์ JVC ของคุณ

ถ้าต้องการติดตั้ง Adobe® Acrobat® Reader™ ควรอ่านคู่มือ .pdf

คุณจะพบคู่มือในรูปแบบ .pdf

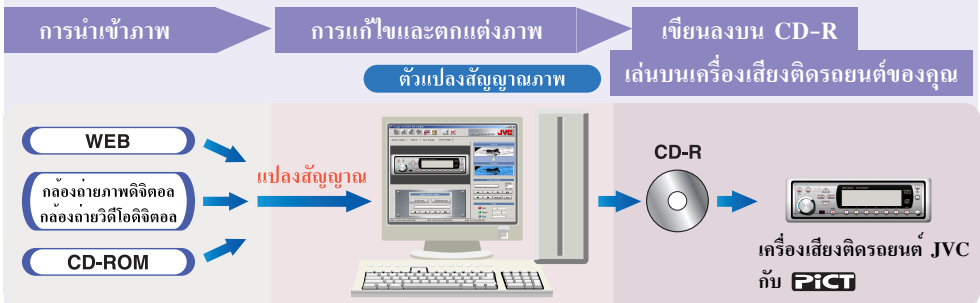
- ตัวแปลงสัญญาณภาพ CD-ROM จะบรรจุไฟล์อื่นๆ มากกว่าที่จะระบุไว้ด้านบน ไฟล์เป็นไฟล์ระบบตัวแปลงสัญญาณภาพ ดังนั้นคุณไม่ควรใช้ไฟล์เหล่านั้นในขณะที่มีการใช้โปรแกรมอยู่

## การติดตั้งโปรแกรม Acrobat Reader

ในแฟ้ม “Acrobat Reader” จะประกอบด้วยไฟล์ 2 ไฟล์ ; “ar500enu.exe” (ภาษาอังกฤษ) และ “ar500jpn.exe” (ภาษาญี่ปุ่น) ให้ดับเบิลคลิกที่ไอคอนในเวอร์ชันภาษาที่ต้องการ แล้วทำตามขั้นตอนต่างๆ ที่ปรากฏบนจอ

# ขั้นตอนพื้นฐานการทำงานเพื่อทำCD-R ที่มีภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหวด้วยตัวแปลงสัญญาณภาพ

ส่วนนี้จะสรุปวิธีการทำภาพเคลื่อนไหว (ภาพยนตร์) หรือภาพนิ่ง (ภาพ) ด้วยตัวแปลงสัญญาณภาพ สำหรับรายละเอียดของแต่ละส่วนหน้าที่การทำงาน ให้อ้างอิงวิธีใช้ที่เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตของตัวแปลงสัญญาณภาพ



## 1 ติดตั้ง/เริ่มต้นโปรแกรม

ติดตั้งตัวแปลงสัญญาณภาพบนเครื่อง PC ของคุณ

## 2 การนำเข้าภาพ

นำเข้าแหล่งข้อมูลภาพจาก CD-ROM ตัวแปลงสัญญาณภาพ หรือจากอุปกรณ์อื่น เช่น กล้องถ่ายภาพดิจิทัล หรือกล้องถ่ายวิดีโอดิจิทัล

## 3 การแก้ไขและตกแต่งภาพ

แก้ไขและตกแต่งภาพ เช่น ลบขอบภาพ หรือปรับสี, แก้ไขลักษณะของภาพเคลื่อนไหว และเพิ่มเติมตัวอักษร

## 4 การเขียนข้อมูลภาพของคุณลงบน CD-R

เขียนข้อมูลภาพเคลื่อนไหว หรือภาพนิ่งที่คุณทำด้วยตัวแปลงสัญญาณภาพ โดยการใส่ซอฟต์แวร์เขียน CD-R ของคุณ จำเป็นต้องบันทึกข้อมูลภาพที่คุณต้องการลงบนแผ่น CD-R เพื่อที่จะเล่นภาพเหล่านั้นกับเครื่องเสียงรอยนต์

- การบันทึกข้อมูลลง CD-R ต้องทำตามขั้นตอนหรือวิธีการของซอฟต์แวร์ที่ใช้งานร่วมกับการบันทึก CD-R นั้น

## 5 เพลิดเพลินกับภาพเคลื่อนไหว หรือภาพนิ่งที่คุณทำกับเครื่องเสียงดีครอยนต์ของคุณ

ส่งข้อมูลภาพออกมายังเครื่องเสียงดีครอยนต์ JVC ของคุณจาก CD-R ที่คุณทำ

- ส่วนรายละเอียด ให้ศึกษาคำแนะนำการใช้งานเครื่องเสียงดีครอยนต์ของคุณ



บันทึก

คุณสามารถเพลิดเพลินกับภาพ และเพลง เมื่อคุณใส่ CD-ROM เข้าไปในเครื่องเสียงดีครอยนต์ JVC ของคุณ

คุณสามารถเล่นภาพและเสียงที่บันทึกไว้ในแฟ้ม “เพลงตัวอย่าง” (“Demo Music”) และ “แถบภาพเคลื่อนไหว” (“Panel Animation”) สำหรับขั้นตอนของการเล่นนั้น

อ้างอิงถึงคำแนะนำการใช้งานเครื่องเสียงดีครอยนต์ของคุณ

(ไฟล์ในแฟ้มของ “เพลงตัวอย่าง” จะไม่มีในบางรุ่น ให้ศึกษาถึงคำแนะนำการใช้งานของเครื่องเสียงดีครอยนต์ JVC ของคุณเช่นเดียวกัน



# การติดตั้งโปรแกรม

## สภาพแวดล้อมการปฏิบัติงาน

OS ที่ใช้ในการทำงาน: Windows® 98, Windows® 98SE, Windows® Me, Windows® 2000, Windows® XP  
CPU: แนะนำให้ใช้เทียบเท่ากับ Pentium® II 300 MHz หรือสูงกว่า  
ความจำ: 64 MB RAM หรือมากกว่า (แนะนำให้ใช้ 128 MB หรือมากกว่า)  
อุปกรณ์แสดงผลภาพ: ความสามารถของอุปกรณ์แสดงผลภาพที่ความละเอียด 800 x 600 จุดต่อนิ้ว ความละเอียดของสี 16 bit (65536 สี) หรือมากกว่า (แนะนำให้ใช้ความละเอียดที่ 1024 x 768 จุดต่อนิ้ว หรือสูงกว่า)  
Disk Drive: CD-ROM  
ซอฟต์แวร์ที่ใช้: Internet Explorer® 4.01SP2 หรือใหม่กว่า

**1** ใส่ CD-ROM ตัวแปลง  
สัญญาณภาพเข้าไปในเครื่อง PC ของคุณ

**2** หน้าจอแสดงการติดตั้ง  
ให้คุณเลือกภาษา  
คุณสามารถเลือกภาษาญี่ปุ่น  
หรือภาษาอังกฤษสำหรับ  
โปรแกรมใช้งาน  
แล้วเลือกภาษาในวิธีใช้งาน  
• แบบภาษาญี่ปุ่น (日本語) จะปฏิบัติงานบน  
Windows® ภาษาญี่ปุ่นเท่านั้น  
ให้เลือกภาษาอังกฤษถ้าคุณไม่มี Windows®  
ภาษาญี่ปุ่น



**3** คลิกปุ่มติดตั้ง (Install) และทำตามคำแนะนำการใช้งานบนหน้าจอ

ถ้าโปรแกรมการติดตั้งไม่เริ่มต้นโดยอัตโนมัติเมื่อคุณใส่ CD-ROM เข้าไป  
ให้คลิกไปที่ “My Computer” เลือก CD-ROM แล้วคลิก 2 ครั้งที่ไฟล์ชื่อว่า  
“ImgcnvInst”



• การยกเลิกการติดตั้งตัวแปลงสัญญาณภาพ

1. คลิกปุ่ม **Start** ที่เมนูการทำงาน
2. เลือก “Settings” — “Control Panel” — “Add/Remove Programs”
3. เลือก Image Converter จาก “Change or Remove Program” ในหน้าต่างที่เปิดอยู่
4. คลิกปุ่ม **Change/Remove**
5. แฟ้มที่ใช้ในการติดตั้งตัวแปลงสัญญาณภาพจะยังคงอยู่ในคอมพิวเตอร์ของคุณ


หลังจากลบโปรแกรมออกไปแล้ว ให้ใช้ Windows Explorer ย้ายแฟ้มออก (อยู่ที่ตำแหน่ง C:/ProgramFiles/JVC/ImageConverter)



# เริ่มต้นใช้โปรแกรม



เมื่อติดตั้งโปรแกรมเสร็จเรียบร้อยแล้ว การเปิดโปรแกรมเพื่อใช้งานทำได้โดยคลิกที่ “Image Converter” บน desktop หรือกดปุ่ม “Start” แล้วเลือก “Programs” และเลือกที่ Image Converter จากนั้นคุณสามารถเริ่มต้นใช้งานโปรแกรมอย่างรวดเร็วได้จากภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหวที่มีมาให้ใน CD-ROM Image Converter หรือใช้ข้อมูลภาพอื่นๆ ที่โปรแกรมสามารถรองรับได้

- เมื่อต้องการออกจากโปรแกรม Image Converter คลิก  บนแถบรายการ

เพื่อความสะดวกในการใช้คู่มือนี้ หน้าจอการทำงานหลัก 4 การทำงานจะแสดงอยู่ที่หน้า 4 และ 5 ของคู่มือนี้

## ภาพเคลื่อนไหวในตัวแปลงสัญญาณภาพ (Image Converter)

### รูปแบบไฟล์ภาพ

เครื่องเล่นสามารถหาไฟล์ภาพที่จะนำมาแสดงบนหน้าจอได้ 2 ประเภทเท่านั้น คือ

- .jml (เป็นไฟล์ภาพนิ่ง-ภาพ) และ .jma (เป็นไฟล์ภาพเคลื่อนไหว-ภาพยนตร์)

คุณสามารถหาไฟล์ภาพรูปแบบเหล่านี้ได้จาก CD-ROM Image Converter , เว็บไซต์ , หรือสร้างขึ้นจากโปรแกรม Image Converter โดยใช้ข้อมูลภาพรูปแบบเหล่านี้

1. ไฟล์ภาพนิ่ง: .jpg , .png , .bmp
2. ไฟล์ภาพเคลื่อนไหว: .avi

- โปรแกรมบางโปรแกรมจะสร้างไฟล์ภาพ . avi ในรูปแบบพิเศษ ซึ่งไม่สามารถนำมาใช้กับตัวแปลงสัญญาณภาพได้

## กรอบภาพเคลื่อนไหว

ภาพเคลื่อนไหวทำขึ้นง่าย ๆ จากข้อมูลภาพจำนวนหนึ่ง แต่ละภาพจะมีความแตกต่างกันเพียงเล็กน้อย กับภาพที่อยู่ก่อนหน้า ตาและสมองของมนุษย์เห็นและเข้าใจเพียงภาพแต่ละภาพที่เคลื่อนที่ผ่านไปอย่างรวดเร็วที่ระดับความเร็วหนึ่งที่มากว่า 10 ภาพต่อวินาที ทำให้ดูเหมือนเป็นภาพเคลื่อนไหวต่อเนื่องกัน ภาพเคลื่อนไหวมีความเร็ว 24 กรอบต่อวินาที และเกมคอมพิวเตอร์บางครั้งมีความเร็วของภาพมากกว่านั้น

+

+

+

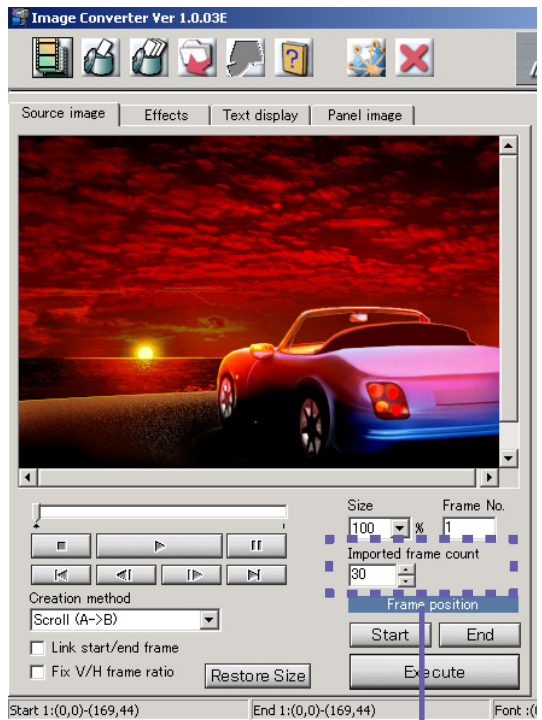
ในการทำภาพเคลื่อนไหวจากภาพนิ่ง คุณต้องเลือกส่วนต้นของภาพส่วนสุดท้ายของภาพ และตัวแปลงสัญญาณภาพจะทำกรอบภาพเคลื่อนไหวจากจุดเริ่มต้นจนถึงจุดสุดท้ายเองโดยการตัดภาพจากแนวเชื่อมต่อของกรอบภาพเริ่มต้นและกรอบภาพสุดท้ายออกไป

เมื่อไฟล์ภาพยนตร์ประกอบขึ้นจากกลุ่มของกรอบภาพ ตัวแปลงสัญญาณภาพจะใช้เพียงแค่กรอบภาพที่อยู่ระหว่างจุดเริ่มต้นและจุดสุดท้ายที่คุณเลือก มันจะไม่ใช้กรอบภาพทั้งหมดโดยใช้เพียงแค่นั้นส่วนของแต่ละกรอบที่คุณเลือก

อย่างไรก็ตามไฟล์ภาพยนตร์อาจจะมีการบระหว่าง 2 จุดที่คุณกำหนดมากกว่าหรือน้อยกว่าช่อง “การนับกรอบภาพนำเข้า (Imported frame count)” ตัวแปลงสัญญาณภาพเข้าใจในส่วนนี้ทำการบวกค่าคลาดเคลื่อนกรอบภาพไว้เท่าที่จำเป็น

คุณอาจเห็นว่าภาพเคลื่อนไหว (.avi) สามารถมองเห็นผ่านการแสดงผลโดย แถบภาพ (Panel image) ที่มีการแสดงภาพ ตัวอย่างก่อนบนหน้าจอ

แม้ว่าตัวแปลงสัญญาณภาพสามารถจัดการกรอบภาพได้มากที่สุดถึง 90 กรอบภาพต่อภาพเคลื่อนไหว (ภาพยนตร์) 1 ชุด แต่จำนวนกรอบภาพที่สามารถนำเข้าได้จะแตกต่างกันตามรุ่นเครื่องเสียงดิจิตอล JVC ต้องแน่ใจว่าได้ตรวจสอบคำแนะนำถึงจำนวนสูงสุดของกรอบภาพที่นำมาทำภาพเคลื่อนไหวของเครื่องเสียงดิจิตอลของคุณ โปรดสังเกตว่าในแต่ละ 10 กรอบภาพจะเล่นอยู่ในช่วง 1 วินาที และค่ากรอบเริ่มต้นคือ 30 กรอบ



การนับกรอบภาพนำเข้า “Imported frame count”

คุณสามารถกำหนดจำนวนกรอบภาพเคลื่อนไหว (ภาพยนตร์) ได้

# การใช้ Interface

แนวคิดเบื้องต้นคือ การที่คุณนำเข้าข้อมูลภาพ แล้วเลือกส่วนที่เป็นส่วนเริ่มต้นของกรอบภาพ  
ต่อไปให้เลือกส่วนสุดท้ายของกรอบภาพ ไฟล์โปรแกรมจะเพิ่มส่วนของกรอบภาพ  
ระหว่างที่เคลื่อนไหวจากกรอบเริ่มต้นจนถึงกรอบสุดท้าย ได้ภาพเคลื่อนไหว คุณสามารถทำภาพนิ่งด้วย  
ตัวเองจากแหล่งข้อมูล ในขั้นตอนการเตรียมคุณอาจใช้ภาพที่เป็นภาพนิ่งหรือภาพเคลื่อนไหวก็ได้  
สำหรับเขียนลงแผ่น CD-R เพื่อนำไปถ่ายโอนลงเครื่องเสียงดิจิตอล JVC ของคุณ

เมื่อการทำงานทุกอย่างจัดทำและจัดเก็บถูกรูปแบบไฟล์ข้อมูลเรียบร้อยแล้ว ไฟล์เหล่านั้นจะถูกโปรแกรม  
interface จัดการต่อไป การทำความเข้าใจเบื้องต้นเกี่ยวกับ interface จะช่วยให้คุณใช้ตัวแปลง  
สัญญาณภาพได้อย่างมีประสิทธิภาพได้มากยิ่งขึ้น

## Interface

Interface เป็นสิ่งที่คุณเห็นเมื่อตอนเริ่มต้นการใช้ตัวแปลงสัญญาณภาพคือฟังก์ชันการทำงานทั้งหมดบนหน้าจอ  
เพียงแค่คลิกไปบนแถบหรือรูปภาพก็จะแสดงภาพที่คุณต้องการดูออกมา interface ของตัวแปลง  
สัญญาณภาพแตกต่างจากโปรแกรมตระกูล Microsoft® Windows® เพียงเล็กน้อย ฟังก์ชัน

ทั้งหมดถูกแสดงบนหน้าจอ  
เมื่อคุณคลิกไปบนแถบใดหนึ่งแถบในสี่แถบ  
จากเมนูบาร์ไปตามแนวส่วนบนของหน้าจอ  
ที่จะอธิบายในหน้าต่อไป



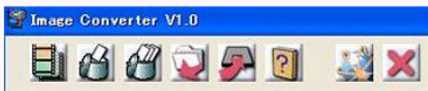
เมื่อเปิดหน้าจอตอนที่โหลดข้อมูลภาพ  
หน้าจอหลักทั้งหมดจะถูกแสดง ดังภาพในหน้าที่ 4 และ 5 ของคู่มือเล่มนี้

## แถบรายการ (Menu Bar)

icon ที่อยู่ด้านบนทำหน้าที่เหมือนตัวรายการทำงาน เช่น นำเข้า , บันทึก , ล้าง และคุณยังสามารถจัดการภาพได้เพียงแค่เลื่อน cursor ไปบน icon จะมีข้อความปรากฏขึ้นมาว่า icon นี้ใช้ทำงานอะไร

### Icon menu

Each icon in the menu bar will display a specific function.



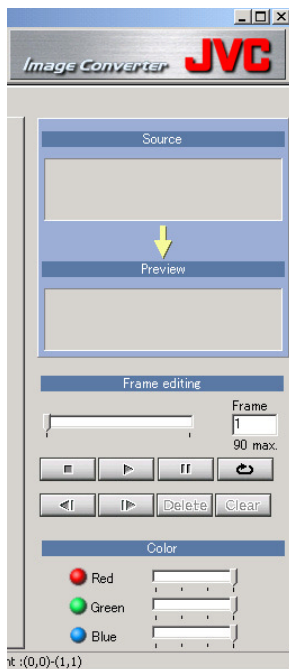
	Import and display a source image.	Used when you read a source image from your PC.
	Delete one source image.	Removes the image being displayed in the source image display area from Image Converter.
	Delete all source icons	Removes all images read into Image Converter.
	Read animation image icon	Reads into Image Converter the animation image/still image which you have modified.
	Save animation image icon	Saves onto your PC the animation image/still image you have modified with Image Converter.
	Call up Help icon	Starts this Help program.
	Connect to the Internet	Download panel animation images from the JVC Internet site.
	Exit icon	Exit Image Converter.

มีระบบช่วยเหลือผ่านทาง online เกี่ยวกับหน้าที่การทำงานและส่วนต่างๆ ของโปรแกรม เพียงคลิกไปที่ icon เครื่องหมายคำถาม

## ส่วนการดูภาพตัวอย่าง

สังเกตทางด้านขวาของหน้าต่างจะเหมือนกันทั้งหมด คุณสามารถทดลองดูภาพเคลื่อนไหวของคุณได้ และยังสามารถเลือกและแก้ไขแต่ละกรอบของภาพเคลื่อนไหวได้ สิ่งที่คุณได้ทำไว้จะแสดงในบริเวณนี้สำหรับการทดสอบและการปรับแต่ง


### ส่วนของการดูภาพตัวอย่าง (Preview)



## การสร้างภาพที่ต้องการ

ในขณะนี้คุณได้ติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว คุณสามารถสร้างสรรคภาพที่คุณต้องการได้ไม่ว่าจะเป็นภาพยนตร์หรือภาพนิ่งจากไฟล์ภาพของคุณ

**การสร้างภาพนิ่งหรือภาพเคลื่อนไหว ในขั้นแรกให้เปิดภาพจากแหล่งข้อมูลภาพ (Source image) ขึ้นมาก่อน**

จากหน้าจอแหล่งข้อมูลภาพ (Source image) คลิกที่  ในแถบรายการ และเลือกภาพที่ต้องการแปลงจากกรอบเลือกซึ่งจะปรากฏขึ้นมา

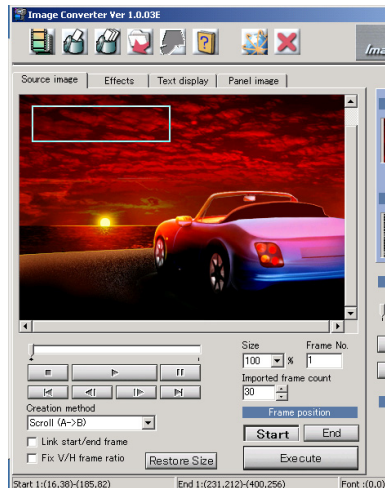
ภาพทั้งหมดอาจจะไม่สามารถแสดงได้ในหน้าต่างแหล่งข้อมูลภาพ (Source Image) คุณสามารถปรับ “ขนาด (Size)” ของกรอบได้ สังเกตว่า Image Converter จะสร้างไฟล์ภาพใหม่ที่เหมาะสมกับหน้าจอเครื่องเสียงติดรถยนต์ JVC ของคุณ แต่จะไม่เปลี่ยนแปลงภาพต้นฉบับ

### การสร้างภาพนิ่ง

1. ใส่ค่า 1 ลงไปในกรอบนำกรอบเข้า “Import Frame Count” และคลิกที่ปุ่มเริ่ม (Start) ซึ่งอยู่ใต้ตำแหน่งของกรอบ “Frame position” คุณจะเห็นสี่เหลี่ยมเล็กๆปรากฏขึ้นในภาพ แต่ถ้าหากเป็นภาพเคลื่อนไหวให้เลือกกรอบที่ต้องการ โดยใช้แถบเลื่อนหรือใช้กรอบหมายเลขกรอบ “Frame No.” หลังจากนั้นปรับขนาดและตำแหน่งของกรอบ ก็จะบรรลุภาพสุดท้ายที่คุณต้องการให้ปรากฏในหน้าจอของเครื่องเล่น JVC
2. คลิกที่ปุ่มดำเนินการ (Execute) บนที่ข้อมูลที่คุณสร้างขึ้นมา (อ่านหน้า 19) และคลิกปุ่มล้าง (Clear) บนส่วนภาพตัวอย่างก่อนที่จะสร้างภาพใหม่

### การสร้างภาพเคลื่อนไหว

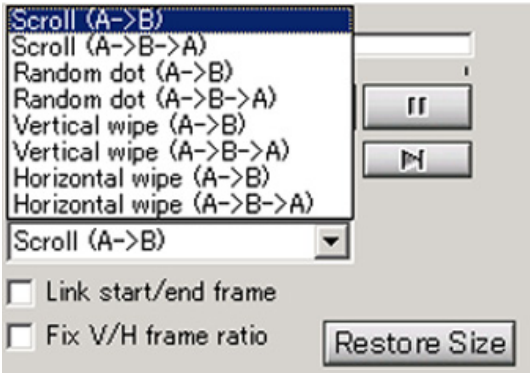
1. ตั้งค่าหมายเลขกรอบ ระหว่าง 2 ถึง 90 ในกรอบนำกรอบเข้า “Import Frame Count”
2. คลิกที่ปุ่มเริ่ม (Start) ซึ่งอยู่ใต้ตำแหน่งของกรอบ “Frame position” และตั้งค่าตำแหน่งและขนาดของสี่เหลี่ยมเล็กๆ ที่ปรากฏขึ้นมาบนภาพ จะบรรลุภาพเคลื่อนไหวภาพแรก ถ้าข้อมูลต้นฉบับเป็นภาพเคลื่อนไหวอยู่แล้ว เลือกกรอบเริ่มต้นโดยใช้แถบเลื่อนหรือใช้กรอบหมายเลขกรอบ “Frame No.” ก่อนที่จะตั้งค่าของสี่เหลี่ยมนั้น
3. คลิกที่ปุ่มจบ (End) จากนั้นวางตำแหน่งและกำหนดขนาดกรอบ ที่ตั้งเป็นภาพเคลื่อนไหวภาพสุดท้าย ถ้าข้อมูลต้นฉบับเป็นภาพเคลื่อนไหวอยู่แล้ว เลือกกรอบเริ่มต้นโดยใช้แถบเลื่อนหรือใช้กรอบหมายเลขกรอบ “Frame No.” ก่อนที่จะตั้งค่าของสี่เหลี่ยมนั้น
4. คลิกที่ปุ่มดำเนินการ (Execute) โปรแกรมตัวแปลงสัญญาณภาพจะทำการเปลี่ยนกรอบให้กลายเป็นภาพเคลื่อนไหวจากกรอบเริ่มต้นจนถึงกรอบสุดท้ายที่กำหนดไว้แล้ว



# เทคนิคระดับสูงสำหรับภาพเคลื่อนไหว

โปรแกรมตัวแปลงสัญญาณภาพมีการทำงานหลายอย่างที่จะช่วยสร้างภาพเคลื่อนไหว นี่คือ 2 วิธีที่คุณจะสามารถสร้างภาพที่ดูซับซ้อนและน่าสนใจยิ่งขึ้นได้


## วิธีสร้างสรรค์ (Creation Method)




ในวิธีสร้างสรรค์ “Creation Method” แถบรายการแบบเลื่อนลงที่อยู่ข้างล่างของจอ คุณสามารถกำหนดลักษณะในการแสดงภาพเคลื่อนไหวได้ ตัวอย่างเช่น

เลื่อนมาที่ (A->B->A) จะทำให้ภาพเคลื่อนไหวเริ่มเล่นจากกรอบแรกสุดไปกรอบสุดท้ายและกลับมาที่ กรอบแรกสุดอีกครั้งหนึ่ง

## แถบรายการแบบเลื่อนลงของวิธีสร้างสรรค์ (Creation Method)

คุณสามารถหารายละเอียดของแต่ละผลพิเศษได้ในหน้าช่วยเหลือของโปรแกรม ถ้าต้องการเริ่มต้นใหม่และลองใช้ผลพิเศษอื่นๆ ให้คลิก  ในแถบรายการ และคลิกปุ่มลบ (Delete) หรือล้าง (Clear) ในส่วนภาพตัวอย่าง (Preview)

## การนำภาพหลายๆ ภาพมาใช้งาน

คุณสามารถนำภาพหลายๆ ภาพที่แตกต่างกันมารวมกันไว้ในภาพเคลื่อนไหวเดียวโดยใช้  ขั้นแรกเลือกภาพที่ต้องการใช้ผลพิเศษด้วยหรือคัดลอกมาจากภาพเริ่มต้นและภาพจบ โดยใช้ตัวเลื่อนตำแหน่งกรอบ “Frame position slider” อยู่ใต้หน้าต่างแหล่งข้อมูลภาพ “Source image”

กรุณาดูที่ “ตัวเลื่อนตำแหน่งกรอบ” เป็นพิเศษเพราะภาพที่นำเข้ามาทั้งหมดจะวางไว้ตามแนวเส้นนี้ และคุณสามารถเข้าถึงภาพและกรอบที่ต้องการโดยใช้แถบเลื่อน



ตัวเลื่อนตำแหน่งกรอบ,  
หน้าจอแหล่งข้อมูลภาพ

## การเพิ่มผลพิเศษต่าง ๆ

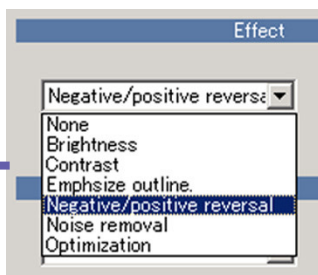
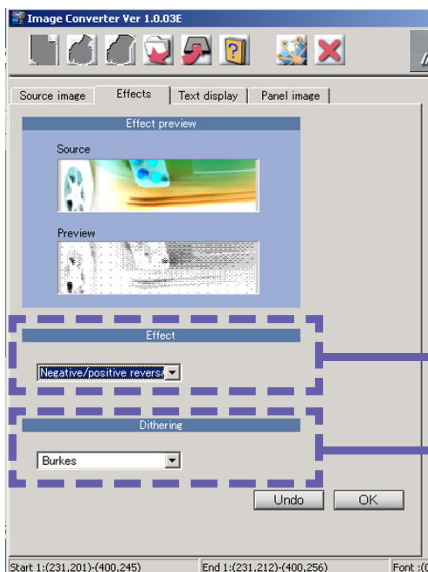
หน้าจอผลพิเศษ (Effects), หน้าจอแบบแสดงตัวอักษร (Text display) และหน้าจอสี “Color” ในส่วนภาพตัวอย่าง ทำให้คุณสามารถควบคุมภาพเคลื่อนไหวต่างๆ ที่จะแสดงได้ รายละเอียดทั้งหมดได้อธิบายอย่างละเอียดไว้ใน Image Converter’s Help

แถบรายการแบบเลื่อนลงของผลพิเศษ “Effect” จะมีประโยชน์มาก เพราะความละเอียดหน้าจอเครื่องเล่น JVC ไม่ได้ทำขึ้นสำหรับการแสดงภาพที่มีรายละเอียดสูงมาก การปรับเพิ่มความเปรียบต่าง (contrast) ก็สามารถช่วยให้แสดงภาพดีขึ้นได้ หรือการใช้เทคนิคการกลับภาพเนกาทีฟ / โพสิทีฟ (Negative/positive reversal) ก็สามารถสร้างภาพที่น่าสนใจได้

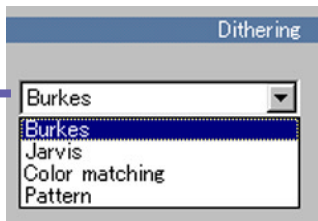
คุณสามารถยกเลิกผลพิเศษ และการสั่นไหวของภาพแม้ว่าคลิกปุ่ม **OK** ไปแล้วได้ โดยการกดปุ่ม **Undo** ทดลองผลพิเศษ อย่างอื่น และหาเทคนิคที่คุณชอบที่สุดได้

โปรดดูที่รายการช่วยเหลือแบบ Online ภายใต้ “การใช้แถบผลพิเศษ” สำหรับการแสดงหน้าที่พิเศษของปุ่ม **Undo** คล้ายการทำงาน

ของปุ่ม **Undo** ของตัวอักษร และผลพิเศษที่ถูกเชื่อมต่ออยู่ โปรดระลึกไว้ว่า คุณสามารถใช้ผลพิเศษต่างๆ กับกรอบต่างๆ ที่คุณนำเข้ามาได้



แถบรายการแบบเลื่อนลงของผลพิเศษ “Effect”



แถบรายการแบบเลื่อนลงของการสั่นไหว “Dithering”



## การเพิ่มตัวอักษร

### หน้าจอแสดงตัวอักษร (Text display)

ทำให้คุณสามารถใส่ข้อความสั้น , หัวเรื่อง และเพิ่มลงไปบนกรอบภาพที่มีอยู่ได้ และยังสามารเพิ่มตัวอักษรลงไปแต่ละกรอบได้ ดังนั้นแต่ละภาพที่นำเข้ามาทำเป็นภาพเคลื่อนไหวสามารถมีตัวอักษรที่แตกต่างกันหรือไม่มีตัวอักษรได้

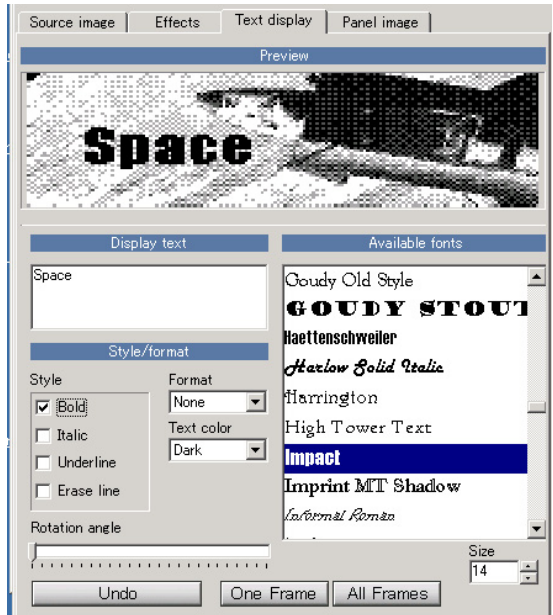
ตามความเหมาะสม

คุณสามารถลบตัวอักษรออกจากกรอบภาพได้โดยปุ่ม

**Undo** (ปุ่มเลิกทำ) หลังการคลิกปุ่ม **One Frame**

หรือ **All Frame** ได้

- ตัวอักษรจะถูกลบเมื่อคุณใช้ผลพิเศษ (Effects) ลงบนหน้าจอแสดงผลพิเศษภายหลังจากการเพิ่มตัวอักษร ดังนั้นจึงควรเพิ่มตัวอักษรหลังจากที่เพิ่มผลพิเศษ ต่างๆ ที่ต้องการแล้ว



หน้าจอ “การแสดงผลตัวอักษร (Text Display)”

## การเพิ่มสี

ภาพตัวอย่างจากโปรแกรม Image Converter จะปรากฏ

ครั้งแรกเป็นภาพขาวดำ คุณสามารถเพิ่มสีลงไปโดยการปรับแถบเลื่อน 3 แถบ

บริเวณด้านล่างของหน้าต่าง สำหรับหน้าจอของเครื่องเล่น JVC

ที่สามารถรองรับได้

การปรับสีจะแสดงให้เห็นทันทีในขณะที่ปรับ

ภาพสีที่คุณเห็นจากหน้าจอของเครื่องคอมพิวเตอร์เมื่อตั้งสี “Color”

ไว้ในส่วนภาพตัวอย่าง ซึ่งอาจจะแตกต่างจากที่เห็นจากหน้าจอของเครื่องเล่น

JVC เนื่องจากบางเครื่องไม่สามารถแสดงสีได้ เมื่อคุณเลือกรุ่นจากในหน้าจอ

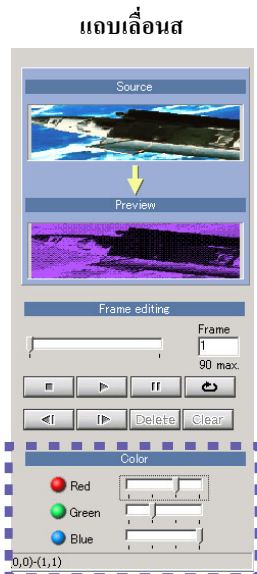
แถบภาพ (Panel image) คุณจะไม่สามารถใช้ตัวปรับสีในส่วนภาพ

ตัวอย่าง (Preview) ได้

หากต้องการข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการใช้สีและส่วนของภาพตัวอย่าง

โปรดดูที่การช่วยเหลือแบบ Online เลือกที่ “Operation : Using the


Preview Section.”



# หน้าจอแถบภาพ Panel Image

เมื่อใช้หน้าจอแถบภาพ (**Panel Image**) คุณจะเห็นภาพที่คุณสร้างสรรค์ไว้เหมือนกับดูจากหน้าจอเครื่องเล่นของคุณ โดยการใส่ภาพเข้าไปในตัวจำลองหน้าจอเครื่องเล่น นอกจากนี้คุณยังสามารถหาภาพ Panel เครื่องเล่นรุ่นของคุณได้จากในแผ่น CD-ROM ที่ให้มาด้วย โดยคลิกที่ปุ่มอ้างอิง (**Reference**) ในส่วนนำเข้า แถบภาพ “Import panel images” และเปิดแฟ้มแถบภาพ หรือคลิกที่ปุ่มอินเทอร์เน็ต (**Internet**) เพื่อเรียกโปรแกรม browser และไปยังเว็บไซต์ของ JVC <http://www.jvc.co.jp/jvccar/index.html>



คุณสามารถรู้ได้ว่าไฟล์ใดเป็นไฟล์แถบภาพโดยดูจากส่วนขยาย(นามสกุล)ของไฟล์ ซึ่งจะเป็น .pnl เมื่อคุณได้แถบภาพมาแล้ว คลิกบนปุ่มเล่น (▶) ในส่วนนำเข้าแถบภาพ “Import panel images” เพื่อดูภาพนิ่งหรือภาพเคลื่อนไหวที่โหลดเข้าไปในหน้าต่างภาพตัวอย่าง (**Preview**) เรียบร้อยแล้ว แต่หากไม่มีภาพในส่วนภาพตัวอย่าง คลิกที่  ในแถบรายการเพื่อนำภาพนิ่งสำเร็จรูป (.jml) หรือภาพเคลื่อนไหวสำเร็จรูป (.jma) เมื่อภาพสำเร็จรูปถูกโหลดเข้าไปแล้วคุณสามารถสั่งให้หน้าจอแถบภาพ (**Panel image Screen**) ทำงานโดยคลิกที่ ▶ บนส่วนนำเข้าแถบภาพ “Import panel images”

การช่วยเหลือแบบ online

“Panel Image tab operation” (การทำงานของช่องแถบภาพ)

# การบันทึกและการเขียนภาพลงบน CD-R

## การบันทึกภาพ

บันทึกภาพเคลื่อนไหวหรือภาพนิ่งที่คุณได้สร้างไว้แล้วลงบนเครื่อง PC ของคุณ

### 1 คลิกที่แถบรายการ (Menu Bar)

กรอบ “Save As” ปรากฏขึ้นมา

แถบรายการ



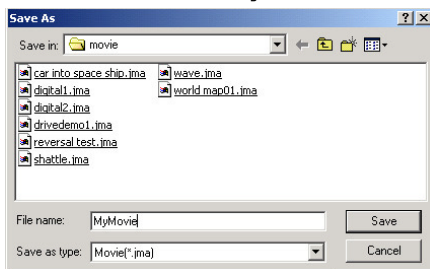
**การช่วยเหลือแบบ online** “Reading/Storing Panel Animations” (การอ่านการบันทึกภาพเคลื่อนไหวหน้าจอ)

### 2 ตั้งชื่อไฟล์

พิมพ์ชื่อไฟล์ลงในกรอบ “File name”

การขยายที่เหมาะสม (.jml สำหรับภาพนิ่ง และ .jma สำหรับภาพเคลื่อนไหว) จะถูกเพิ่มเติมโดยอัตโนมัติ

กล่องข้อความ “บันทึกข้อมูล (Save As)”



ตัวอย่างการตั้งชื่อไฟล์ชื่อ “MyMovie”

### 3 คลิกปุ่ม Save

การบันทึกข้อมูลเสร็จสิ้น

- ทำซ้ำขั้นตอน 1 ถึง 3 ถ้าคุณมีไฟล์ภาพจำนวนมากที่ต้องการบันทึก

Image Converter จะสร้างภาพที่มีความละเอียด 160 x 54 pixels และไล่ระดับสี 4 ระดับ ซึ่งเป็นความละเอียดของหน้าจอเครื่องเล่น JVC

## การบันทึกลงบนแผ่น CD-R

บันทึกข้อมูลภาพที่คุณทำไว้ไปบน CD-R เพื่อความเพลิดเพลินสำหรับเครื่องเสียงดีครยอนตร์ การบันทึกข้อมูลลงบนแผ่น CD-R ให้ศึกษาคำแนะนำการใช้ซอฟต์แวร์ที่ใช้บันทึก CD-R ของคุณ

## การใช้ฟังก์ชันเชื่อมต่อภาพ

คุณสามารถเชื่อมต่อภาพนิ่ง (ไฟล์ .jml) ที่คุณได้ทำไว้กับไฟล์ MP3 และทำการแสดงภาพในขณะที่เล่นไฟล์ MP3 ได้

1. ทำแฟ้มที่มีไฟล์ MP3 อยู่ ที่คุณต้องการเล่นกับภาพนิ่ง โดยใช้โปรแกรม Image Converter
2. จัดเก็บข้อมูลภาพลงในแฟ้มเดียวกัน
3. บันทึกแฟ้มลงบนแผ่น CD-R

ภาพจะถูกแสดงขึ้นบนจอภาพขณะที่เล่นไฟล์ MP3

แฟ้มในบางรุ่นสามารถเล่นรูปแบบไฟล์ .wma (Windows Media® Audio) ได้ โปรดศึกษารายละเอียดจากคำแนะนำการใช้งานเครื่องเสียงดีครยอนตร์ JVC

**JVC**