

JVC

Image Converter

PICT



**Nous vous remercions d'avoir un acquis
un produit JVC.**

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement et intégralement
ce manuel, afin d'en tirer le meilleur parti, puis rangez le
manuel en lieu sûr pour consultation ultérieure.

Important :

Veillez lire soigneusement cet Accord de licence à l'intention des utilisateurs finals ("Accord"), avant d'installer ou d'utiliser, sur votre PC, "ImageConverter" ("Le Logiciel") qui accompagne le récepteur de CD JVC pour voiture ("Le Produit"). Le droit d'utiliser Le Logiciel vous est accordé à Vous uniquement par la société Victor Company of Japan, Limited ("JVC") Si vous n'êtes pas en accord avec les termes de l'Accord, Vous n'avez pas le droit de procéder à l'installation du Logiciel. CEPENDANT, LE FAIT D'INSTALLER OU D'UTILISER LE LOGICIEL TÉMOIGNE QUE VOUS ACCEPTEZ CES TERMES ET CONDITIONS. Le terme Logiciel désigne également le matériel associé et toute modification, mise à niveau et mise à jour du Logiciel qui Vous a été accordé par JVC.

ACCORD DE LICENCE À L'INTENTION DE L'UTILISATEUR FINAL

1. Droits de propriété sur le Copyright

Vous reconnaissez que tous les droits de copyrights et autres droits de propriété intellectuelle sur Le Logiciel appartiennent à JVC et à ses bailleurs de licences et demeureront en tout temps la propriété de JVC et de ses bailleurs de licences. Le Logiciel est protégé par les lois sur les copyrights en vigueur au Japon et dans d'autres pays, ainsi que par les Conventions associées.

2. Attribution de licence

- (1) Dans le cadre de l'Accord, JVC vous accorde le droit non exclusif d'utiliser Le Logiciel, Vous avez le droit d'installer et d'utiliser Le Logiciel sur un HDD ou sur d'autres périphériques de stockage intégrés à votre PC.
- (2) Vous avez le droit de créer une copie du Logiciel à des fins de sauvegarde et de stockage.

3. Restrictions

- (1) Le Logiciel vous est fourni pour votre plaisir personnel. Vous avez le droit d'utiliser et/ou de traiter des éléments visuels numériques, inanimés ou animés, afin de les afficher sur l'écran du Produit. Veuillez cependant remarquer qu'il peut être illégal d'utiliser et/ou de traiter des œuvres protégées par des droits d'auteur ou des éléments publics ou privés intégrés à ces œuvres, sans la permission de l'auteur ou du propriétaire des droits d'auteur ou d'autres droits, à moins que ce soit permis par les lois en vigueur. Dans ce cas, vous devez obtenir la permission du propriétaire des droits d'auteur et vous seul serez responsable pour une telle utilisation.
- (2) Vous n'avez pas le droit de modifier, de décompiler ou de désassembler le logiciel ni d'effectuer des opérations d'ingénierie à rebours de quelque façon que ce soit (à moins que cela ne soit permis par les lois en vigueur).
- (3) Cet accord vous donne le droit d'utiliser Le Logiciel à vos propres fins personnelles mais il ne vous donne pas le droit d'utiliser Le Logiciel à des fins professionnelles. Vous n'avez pas le droit de copier ni d'utiliser Le Logiciel, dans sa totalité ou en partie, de façon autre que celles explicitement spécifiées dans cet Accord.
- (4) Vous n'avez pas le droit d'accorder une licence d'utilisation du Logiciel ni de vendre ou louer Le Logiciel à toute autre personne et à quelque fin que ce soit.

4. Garantie limitée

LE LOGICIEL EST FOURNI "EN L'ÉTAT" SANS AUCUNE GARANTIE DE QUELQUE SORTE QUE CE SOIT. JVC NE FOURNIT AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS QUE CE SOIT LIMITATIF, AUCUNE GARANTIE D'APTITUDE À LA COMMERCIALISATION OU D'ADAPTABILITÉ À UN USAGE PARTICULIER. DANS LE CAS OÙ UN PROBLÈME ASSOCIÉ AU LOGICIEL OU CAUSÉ PAR CELUI-CI SURVIENDRAIT, VOUS DEVREZ RÉSOUDRE CE PROBLÈME À VOS PROPRES FRAIS ET VOUS EN SEREZ TOTALEMENT RESPONSABLE.

5. Limites de responsabilités

DANS LE CADRE DE CET ACCORD, JVC N'ACCEPTE AUCUNE RESPONSABILITÉ POUR LES DOMMAGE ACCIDENTELS OU INDUITS, EXEMPLAIRES, OU PUNITIFS MÊME SI JVC A ÉTÉ AVERTIE DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES. VOUS NE TIENDREZ PAS JVC COMME RESPONSABLE DE TOUTE PERTE, TOUT DOMMAGE OU FRAIS RÉSULTANT DE RÉCLAMATIONS OU ASSOCIÉS À DES RÉCLAMATIONS DE TOUTE PERSONNE ET AYANT TRAIT À L'UTILISATION DU LOGICIEL.

6. Résiliation

Cet Accord entrera en vigueur à la date où Vous installerez Le Logiciel sur Votre ordinateur et restera en vigueur jusqu'à sa résiliation pour une des raisons ci-dessous :

Si vous ne respectez pas l'une des dispositions de cet Accord, JVC pourra résilier cet Accord sans vous le faire savoir au préalable. Dans ce cas, JVC pourra réclamer de Vous une somme égale à la valeur aux dommages résultants de Votre violation de cet Accord. Si cet Accord venait à être résilié, Vous devrez détruire immédiatement Le Logiciel stocké sur votre ordinateur (vous devrez notamment l'effacer de la mémoire de Votre PC) et vous devrez cesser d'utiliser Le Logiciel de quelque façon que ce soit.

7. Contrôle des exportations

Vous vous engagez à ne pas expédier, transférer ou exporter Le Logiciel ou les informations et la technologie associées au Logiciel vers tout pays contre lequel le Japon et d'autres pays ont établi un embargo.

8. Utilisateur membre du Gouvernement des États-Unis

Si vous êtes membre d'une agence du Gouvernement des États-Unis d'Amérique, vous reconnaissez la déclaration faite par JVC que Le Logiciel est un "Article commercial" tel que défini par le règlement FAR (Federal Acquisition Regulation), section 2.101 (g) consistant en un "Logiciel informatique commercial" non publié, tel que défini dans le règlement FAR, section 12.212 et qu'il vous est fourni sous une licence vous accordant des droits identiques à ceux accordés à tous les utilisateurs finals commerciaux, selon les termes de cet Accord.

9. Dispositions générales

- (1) Aucun changement ou ajout ni aucune modification, suppression ou autre altération de l'Accord ne sera valide à moins d'être documenté par écrit. Par ailleurs, ce document devra être signé par un représentant agréé de JVC.
- (2) Jusqu'au point permis par les lois en vigueur dans la juridiction où le Logiciel a été acheté, toutes les conditions ou garanties imposées ou suggérées par la loi sont exclues par le présent Accord. Vous pouvez néanmoins détenir des droits et avoir des recours, accordés par les lois en vigueur, qui ne permettent pas l'exclusion des responsabilités. Dans tous les cas cependant, la responsabilité totale de JVC sera limitée à celle qui s'applique au Produit.
- (3) Même si une partie de cet Accord est tenue comme non valide selon une loi en vigueur ou est en conflit avec une telle loi régissant cet Accord, les autres dispositions de cet Accord resteront en vigueur.
- (4) Cet Accord est régi par les lois du Japon et sera interprété dans le cadre de ces lois. La cour du District de Tokyo régira toutes les éventuelles disputes résultant de l'exécution, de l'interprétation et de la performance de cet Accord.

TABLE DES MATIÈRES

Aperçus de l'interface utilisateur	4
Présentation d'Image Converter	6
Fichiers à installer et à utiliser	7
Installation	9
Lancement du programme	10
L'animation avec Image Converter	10
Utilisation de l'interface utilisateur	12
L'interface utilisateur	12
Barre de menu	13
Zone d'Aperçu	13
Création d'une image personnalisée	14
Techniques d'animation évoluées	15
Structure de l'animation	15
Importation d'images multiples	15
Ajout d'effets	16
Ajout de texte	17
Ajout de couleurs	17
Reproduction de la face avant	18
Enregistrement de l'image et gravure sur CD-R.....	19
Pour utiliser la fonction Image Link	19

Microsoft, Windows, Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Internet Explorer et Windows Media sont soit des marques déposées, soit des marques commerciales de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.

Intel et Pentium sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Intel Corporation ou de ses filiales aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

Adobe et Acrobat sont des marques commerciales d'Adobe Systems Incorporated.

Tout autre nom de produit ou d'entreprise figurant dans ce manuel est susceptible d'être une marque commerciale ou une marque déposée appartenant à son détenteur respectif.

Droits d'auteur© 2003 VICTOR COMPANY OF JAPAN, LIMITED

Aperçus de l'interface utilisateur



Écran « Source image » (Image source)

C'est sur ce panneau qu'a lieu la création de l'animation. Vous importez une image (par exemple la photo de voiture ci-contre), puis vous définissez l'image de Début et l'image de Fin. Vous pouvez charger différentes animations et définir des effets de transition par défilement, balayage ou pixellisation aléatoire.



Écran « Text display » (Texte)

Sur ce panneau, vous pouvez créer et mettre en forme du texte à superposer aux images de votre animation. Une fois la police, la taille, la rotation, etc. définis, vous pouvez prévisualiser le résultat dans la partie **Preview** (Aperçu).

Partie Preview (Aperçu)


Écran « Effects » (Effets)

Utilisez le panneau **Effects** (Effets) pour définir les contours, le contraste, le tramage et d'autres paramètres fins de votre animation. Chaque élément de l'animation peut se voir affecter des effets indépendamment des autres.



Écran « Panel image » (Face avant)

Sur ce panneau, vous pouvez visualiser l'aspect qu'aura votre animation sur l'afficheur de votre autoradio JVC. Utilisez le bouton **Reference** (Référence) pour charger une reproduction d'afficheur depuis un CD-ROM ou le disque dur de votre ordinateur ; utilisez le bouton **Internet** (Internet) pour charger une de ces reproductions depuis le site Internet de JVC.

Utilisez le bouton  pour charger une image (.jma, .jml) à afficher sur la reproduction de l'afficheur.



Présentation d'Image Converter

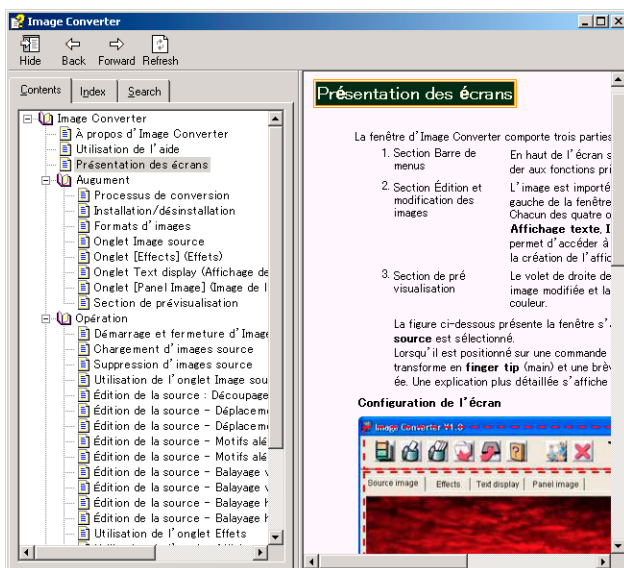
Avec le logiciel JVC Image Converter, vous avez la possibilité de créer une image personnalisée qui s'affichera sur l'afficheur de votre autoradio JVC. Image Converter crée des fichiers images adaptés à l'afficheur de votre appareil sans modifier l'image source.

Non seulement vous pouvez ainsi afficher une image fixe sur l'afficheur, mais vous pouvez aussi modifier l'image afin d'en faire une petite séquence animée.

Le logiciel est simple d'emploi; tout ce dont vous avez besoin pour l'utiliser, c'est d'un PC, d'un logiciel de gravure de CD-R et d'images sources. Le logiciel de gravure de CD-R est nécessaire pour transférer les images sur CD-R, car c'est par ce biais qu'elles sont transférées dans l'autoradio. Le CD-ROM Image Converter contient un certain nombre d'images et d'animations préfabriquées que vous pouvez utiliser d'emblée. JVC dispose même d'un site Web contenant des images déjà au bon format, que vous pouvez télécharger et utiliser telles quelles ou bien modifier.

L'aide en ligne du programme vous propose des instructions pas à pas d'utilisation de toutes les fonctionnalités d'Image Converter. L'objet de ce manuel est de vous présenter l'art et la manière d'utiliser Image Converter.

Dans bon nombre de cas, les instructions de ce manuel s'avéreront insuffisantes, mais il ne s'agissait pas de reproduire à l'identique les instructions étape par étape de l'excellente Aide en ligne, que nous vous invitons à utiliser pour obtenir des instructions précises pour mener à bien chaque opération.



Fichiers à installer et à utiliser

Sur le CD-Rom fourni se trouvent tous les fichiers dont vous avez besoin pour commencer à utiliser le logiciel, y compris des fichiers exemples Image Link que vous pouvez utiliser d'emblée.



ImgcnvInst....



Source Image



Panel Image



Panel
Animation



Demo Music



Acrobat
Reader



Manual

Programme d'installation d'Image Converter (voir page 9).

Le dossier « Source Image » contient un dossier de séquences vidéo (.avi) et un dossier d'images fixes (.bmp).

Le dossier « Panel Image » contient une reproduction de la face avant de votre autoradio JVC. Sur le panneau **Panel image** (Face avant), cliquez sur le bouton **Reference** (Référence) pour charger l'image de votre appareil.

Le dossier « Panel Animation » contient des animations terminées (.jma) et des images (.jml) que vous pouvez utiliser directement sur votre autoradio JVC.

Le dossier « Demo Music » contient plusieurs paires de fichiers liés musique-image (fonction Image Link) que vous pouvez utiliser directement.

- Les fichiers du dossier « Demo Music » ne sont pas disponibles pour tous les modèles. Consultez également les instructions de votre autoradio JVC.

Installez, si nécessaire, le programme Adobe® Acrobat® Reader™ pour lire le manuel au format .pdf.

Dans ce dossier, vous trouverez ce manuel au format .pdf.

- Le CD-ROM Image Converter contient d'autres fichiers que ceux mentionnés ci-dessus. Ces fichiers sont toutefois des fichiers système du programme Image Converter et vous n'avez pas besoin de les utiliser pour utiliser ce programme.

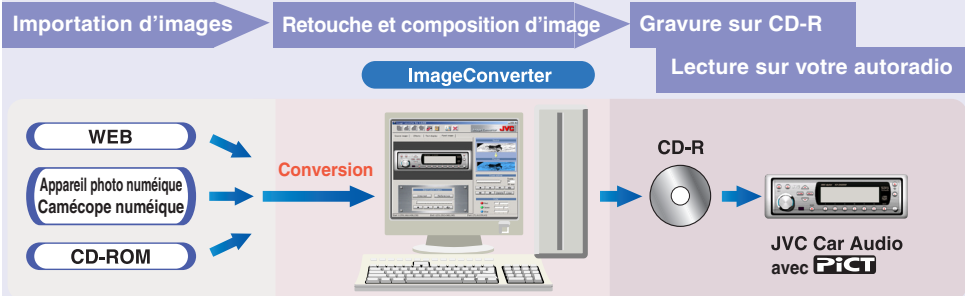
Comment installer Acrobat Reader

Le dossier "Acrobat Reader" contient deux fichiers: "ar500enu.exe" (version anglaise) et "ar500jpn.exe" (version japonaise). Double-cliquez sur l'icône de la version que vous souhaitez installer puis suivez les instructions sur l'écran.

Résumé de la procédure de création d'un CD-R contenant des images et des animations à l'aide d'Image Converter

Cette page résume comment créer une animation (séquence vidéo) ou une image fixe à l'aide d'Image Converter.

Pour plus de détails sur chaque fonction, reportez-vous à l'Aide en ligne d'Image Converter.



1 Installez / Lancez le programme

Installez Image Converter sur votre PC.

2 Importez les images

Importez les images sources depuis le CD-ROM d'Image Converter ou depuis un autre équipement, par exemple un appareil photo numérique ou un caméscope numérique.

3 Retouchez et composez les images

Retouchez les images, par exemple en les recadrant, en ajustant les couleurs, en définissant l'effet d'animation ou en ajoutant du texte.

4 Gravez vos images sur un CD-R

Gravez les animations ou les images que vous avez créées grâce à Image Converter en vous servant de votre logiciel de gravure de CD-R.

Il est indispensable de graver les images que vous avez créées sur CD-R pour que vous puissiez en profiter sur votre autoradio JVC.

- Pour graver des données sur un CD-R, consultez également les instructions de votre logiciel de gravure.

5 Profitez des animations ou des images sur votre autoradio JVC.

Exportez les images sur votre autoradio JVC en passant par le CD-R que vous avez gravé.

- Pour plus de précisions, consultez la documentation de votre autoradio JVC.



Remarques

Vous pouvez déjà profiter des images exemples et de la musique de ce CD-ROM en l'introduisant dans votre autoradio JVC. Vous pouvez lire les images et la musique qui se trouvent dans les dossiers « Demo Music » et « Panel Animation ». Pour plus de précisions sur la façon de les lire, consultez la documentation de votre autoradio.

(Les fichiers du dossier « Demo Music » ne sont pas disponibles pour tous les modèles. Consultez également les instructions de votre autoradio JVC.)

Installation

Environnement d'utilisation

Système d'exploitation compatibles:

Windows® 98, Windows® 98SE, Windows® Me, Windows® 2000, Windows® XP

Processeur: Pentium® II 300 MHz ou plus rapide, ou processeur équivalent

Mémoire: 64 Mo de RAM ou plus (128 Mo ou plus recommandés)

Moniteur: Moniteur de définition minimale 800 x 600 sur 16 bits (65 536 couleurs) ou mieux (définition de 1024 x 768 ou plus recommandée)

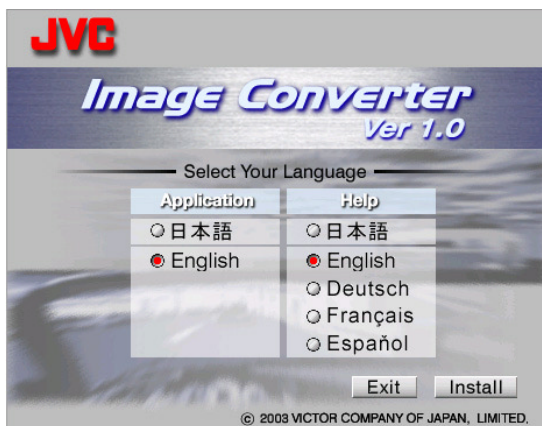
Lecteur: Lecteur de CD-ROM

Logiciel requis: Internet Explorer® 4.01 SP2 ou version ultérieure

1 Introduisez le CD-Rom Image Converter dans le lecteur de votre PC.

2 À l'écran d'installation qui s'affiche, sélectionnez votre langue. Vous pouvez choisir le japonais ou l'anglais comme langue du programme, puis sélectionner la langue de l'Aide en ligne.

- La version japonaise (日本語) du programme ne fonctionne que sous Windows® japonais. Si vous n'utilisez pas cette version de Windows®, choisissez d'utiliser le programme en anglais.



3 Cliquez sur le bouton **Install (Installer)** puis suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

Si le programme d'installation du CD-ROM ne se lance pas automatiquement lors de l'introduction du CD-ROM dans le lecteur, ouvrez l'icône « Poste de travail », ouvrez le CD-ROM, puis double-cliquez sur le fichier nommé « Imgcnvinst ».



ImgcnvInst....

• Pour désinstaller Image Converter :

- 1 Cliquez sur le bouton **Démarrer** de la Barre des tâches.
- 2 Sélectionnez « Paramètres »—« Panneau de configuration »—« Ajout/Suppression de programme ».
- 3 Sélectionnez Image Converter dans la fenêtre « Modification/Suppression de programmes » qui s'ouvre.
- 4 Cliquez sur le bouton **Modifier/Supprimer**.
- 5 Après suppression du programme, le dossier qui a servi à installer Image Converter est encore sur votre ordinateur. À l'aide de l'Explorateur Windows, supprimez-le. (Par défaut, son emplacement est C:/Program Files/JVC/ImageConverter.)

Lancement du programme



Une fois le programme installé, il suffit pour le lancer de cliquer sur le raccourci « Image Converter » apparu sur votre bureau, ou bien sélectionnez le sous-menu « Programmes » du menu « Démarrer », puis sélectionnez Image Converter.

Vous pouvez être opérationnel rapidement en partant des animations et fichiers images qui se trouvent sur le CD-ROM Image Converter, ou bien utiliser d'autres fichiers images et les convertir au bon format.

- Pour quitter Image Converter, cliquez sur l'icône  de la Barre de menus.

Pour vous faciliter la consultation de ce manuel, les quatre principaux panneaux fonctionnels du programme sont reproduits en pages 4 et 5 de ce manuel.

L'animation avec Image Converter

Formats de fichiers

Votre autoradio peut travailler avec deux types de fichiers images pour produire des affichages graphiques:

- Les fichiers .jml (image fixe) et les fichiers .jma (animation).

Vous pouvez trouver des fichiers à ces formats sur le CD-ROM Image Converter et sur le site Web de JVC, ou bien vous pouvez utiliser Image Converter pour convertir à ces formats les fichiers sources suivants:

1. Fichiers images: .jpg, .png, .bmp
2. Fichiers vidéo: .avi

- Certaines applications créent des fichiers .avi dont le format est personnalisé et qui ne sont donc pas lisibles par Image Converter.

Images animées

Une animation consiste à créer un grand nombre d'images, chacune étant seulement légèrement différente de la précédente. L'œil et le cerveau ne distinguent pas qu'il s'agit d'images distinctes lorsqu'elles s'enchaînent: à une cadence supérieure à 10 images par seconde, on a l'impression d'un mouvement continu. Les films sont ainsi projetés au cinéma à 24 images par seconde, et les affichages d'ordinateurs à une cadence légèrement supérieure.

+

+

+

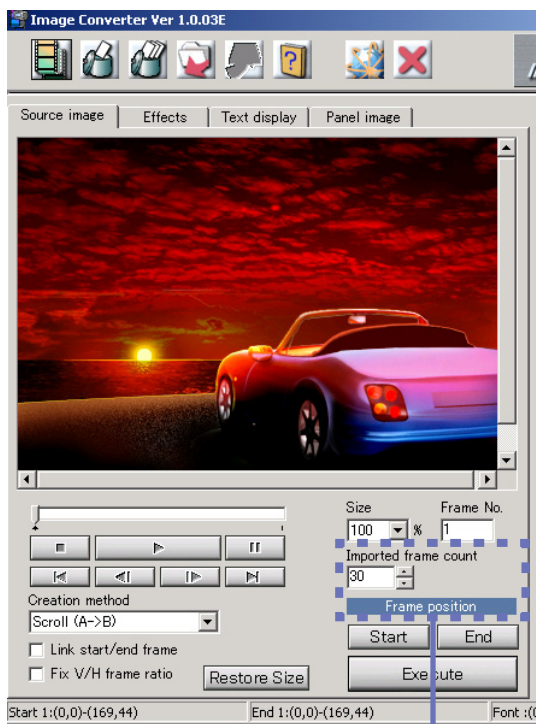
Pour réaliser une animation à partir d'une image fixe, vous devez sélectionner une image de début, puis une image de fin, et c'est Image Converter qui se charge de créer les images intermédiaires en les prélevant sur les deux images.

Dans le cas d'un fichier vidéo, étant donné qu'il se compose déjà d'une série d'images, Image Converter se contente de reprendre ces images entre les images de début et de fin que vous sélectionnez. Bien sûr, il n'utilise pas l'intégralité de chaque image mais la portion que vous avez sélectionnée.

Cependant, dans un fichier vidéo, il est possible qu'il y ait moins ou plus d'images entre les points indiqués que le nombre d'images que vous avez sélectionné dans la zone « Imported frame count » (Nombre d'images importées). Dans ce cas, Image Converter rectifie automatiquement ce nombre.

Pour avoir un aperçu de l'aspect qu'aura une animation (.avi) sur l'afficheur de votre autoradio, sélectionnez le panneau **Panel image** (Face avant).

Le programme Image Converter peut gérer des animations comportant jusqu'à 90 images, mais ce nombre d'images maximal dépend aussi du modèle d'autoradio. Consultez la documentation de votre appareil avant de réaliser une animation pour savoir quelle est sa capacité en nombre d'images. Notez par ailleurs que l'animation est lue au rythme de 10 images par seconde et que le nombre d'images par défaut est de 30.



Zone « Imported frame count »
(Nombre d'images importées)

Vous pouvez fixer le nombre d'images de l'animation.

Utilisation de l'interface utilisateur

La façon de procéder est la suivante: vous importez une image source, vous en sélectionnez une portion qui sera l'image de départ, une autre portion qui sera l'image d'arrivée, et c'est le programme qui se charge de générer les images intermédiaires, pour composer une animation de type « métamorphose ». Vous pouvez également créer une image fixe à partir de l'image source. Puis vous enregistrez sur disque l'image fixe ou l'animation, avant de la graver sur un CD-R afin de la transférer ou de la lire sur votre autoradio JVC.

Étant donné que toute les fonctions de création et d'enregistrement au format de fichier correct sont commandées à travers l'interface utilisateur du programme, il est utile que vous vous familiarisiez avec celle-ci pour mieux utiliser Image Converter.

L'interface utilisateur

L'interface utilisateur du programme—c'est-à-dire ce que vous pouvez voir lorsque vous lancez Image Converter —, présente toutes les fonctions du programme en un seul écran.

Cliquez simplement sur un onglet ou sur une icône pour afficher au premier plan le panneau voulu. Cette interface utilisateur d'Image Converter est un peu différente de celles de nombreux autres programmes pour Microsoft®Windows®. Toutes les fonctions sont réparties sur les panneaux qui s'affichent lorsque vous cliquez sur l'un des quatre onglets et sur la Barre de menu du haut de l'écran, qui est décrite en page suivante.



Écran d'ouverture avec image préchargée

Les quatre principaux panneaux de l'interface sont reproduits en pages 4 et 5 de ce manuel pour référence.

Barre de menu

Les icônes qui se trouvent en haut de l'écran sont comme les commandes d'un menu— importer, enregistrer, effacer, etc.—, qui vous permettent de manipuler les images. Faites simplement passer le pointeur de la souris au-dessus des icônes pour obtenir un petit texte d'explication sur chacune d'elles.

Menu des icônes

Chaque icône de la barre de menus permet d'activer une fonction spécifique.

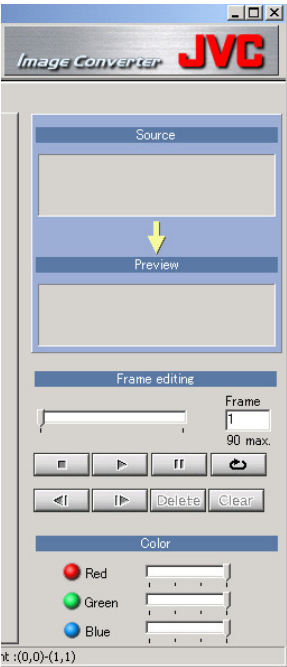


	Importer et afficher une image source.	Permet de récupérer une image source à partir de votre PC.
	Supprimer une image source.	Supprime l'image affichée dans la zone d'affichage des images source d'Image Converter.
	Supprimer toutes les images sources	Supprime toutes les images chargées dans Image Converter
	Lire l'image d'animation	Charger dans Image Converter l'image animée ou l'image fixe que vous avez modifiée.
	Enregistrer l'image animée	Enregistre sur votre PC l'image animée ou l'image fixe que vous avez modifiée à l'aide d'Image Converter.
	Afficher l'aide	Démarre le système l'aide.
	Connexion internet	Permet de télécharger des images animées de l'écran d'autoradio à partir du site web de JVC.
	Quitter	Quitte Image Converter.

Chaque fonction, chaque portion d'écran est expliquée dans l'aide en ligne. Il suffit de cliquer sur l'icône de Point d'interrogation pour obtenir l'aide.

Zone d'Aperçu

Notez que la partie droite de l'écran ne change jamais. C'est là que vous pouvez demander des simulations des animations, sélectionner et modifier les images une par une, ajouter des couleurs, ou supprimer les images dont vous ne voulez plus. De plus, les résultats de vos actions sur les quatre panneaux de fonctions se répercutent dans cette zone d'aperçu pour vous permettre d'affiner votre création.



Zone d'Aperçu

Création d'une image personnalisée

Le programme étant maintenant installé, vous pouvez créer vos images personnalisées. Vous pouvez créer une animation ou une image fixe aussi bien à partir de fichiers images que de fichiers animations.

Pour créer une image ou une animation, chargez d'abord une image source :

Depuis le panneau **Source image** (Image source), cliquez sur l'icône  de la barre de menu, puis sélectionnez une image à convertir dans la boîte de dialogue d'ouverture de fichier qui s'affiche.

Il est possible que l'intégralité de l'image ne puisse pas s'afficher dans la fenêtre Image source, vous pouvez donc jouer sur ses proportions dans la zone « Size » (Taille).

Notez qu'Image Converter génère un nouveau fichier compatible avec l'afficheur de votre autoradio et ne modifie en rien l'image source.

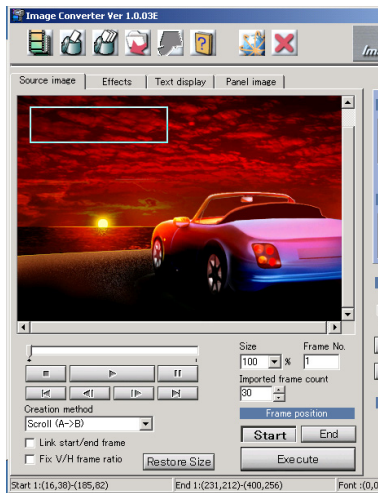
Pour créer une image fixe:

- 1 Tapez un « 1 » dans la zone « Import frame count » (Nombre d'images à importer, puis cliquez sur le bouton **Start** (Départ) qui se trouve sous « Frame position » (Positionnement d'image); un petit cadre rectangulaire apparaît sur l'image. Lorsque la source est une séquence vidéo, choisissez l'image voulue à l'aide du curseur ou de la zone « Frame No. » (No. d'image). Ajustez la taille et la position de ce cadre de sorte qu'il contienne la portion d'image que vous voulez voir s'afficher sur l'afficheur de votre autoradio JVC.
- 2 Cliquez sur le bouton **Execute** (Exécuter).

Enregistrez le fichier ainsi créé (voir page 19) puis cliquez sur le bouton **Clear** (Effacer) de la zone d'**Aperçu** avant de passer à la création d'une autre image.

Pour créer une animation:

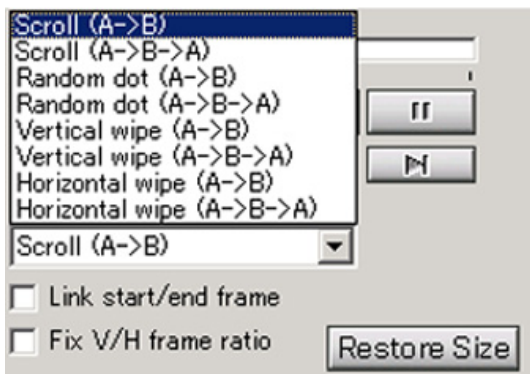
- 1 Fixez le nombre d'images à une valeur comprise entre 2 et 90 dans la zone « Import frame count » (Nombre d'images à importer).
- 2 Cliquez sur le bouton **Start** (Départ) qui se trouve sous le libellé « Frame position » (Positionnement d'image) et ajustez la taille et la position du petit cadre rectangulaire de sorte qu'il recouvre l'image de départ souhaitée de votre animation. Lorsque la source est une séquence vidéo, choisissez l'image voulue à l'aide du curseur ou de la zone « Frame No. » (No. d'image) avant de positionner le cadre.
- 3 Cliquez sur le bouton **End** (Arrivée) puis ajustez la taille et la position du petit cadre rectangulaire pour définir l'image d'arrivée souhaitée pour votre animation. Lorsque la source est une séquence vidéo, choisissez l'image voulue à l'aide du curseur ou de la zone « Frame No. » (No. d'image) avant de positionner le cadre.
- 4 Cliquez sur le bouton **Execute** (Exécuter). Image Converter crée maintenant les images intermédiaires qui composeront l'animation de l'image de départ à l'image d'arrivée.



Techniques d'animation évoluées

Image Converter dispose de nombreuses fonctions qui vous aideront à réaliser vos animations. Voici deux façons de créer des animations plus complexes et plus intéressantes.


Structure de l'animation



Le menu déroulant « Creation Method » (Structure), en bas de l'écran vous permet de définir la structure de l'animation, par exemple:


Scroll (A->B->A) (Défilement (A->B->A)) signifie que l'animation est jouée de l'image de départ à l'image d'arrivée puis dans l'autre sens.

Menu déroulant « Creation Method » (Structure)

L'Aide en ligne du programme décrit en détail chacun de ces effets, et ils sont simples à tester. Pour recommencer en essayant un autre effet, cliquez sur l'icône  de la Barre de menu et sur le bouton **Delete** (Supprimer) ou **Clear** (Effacer) de la zone **Aperçu**.

Importation d'images multiples

Vous pouvez importer plusieurs images distinctes et les combiner en une seule animation.

Il suffit d'utiliser plusieurs fois l'icône . Sélectionnez l'image à laquelle vous voulez appliquer les effets, ou dans laquelle sélectionner une portion d'image de départ et une portion d'image d'arrivée, en la choisissant à l'aide du curseur « Frame position slider » (Curseur de sélection d'image), juste sous la fenêtre « Source image » (Image source).

Apprenez à bien vous servir du curseur « Frame position slider » (Curseur de sélection d'image). Toutes les images importées sont réparties sur son trajet et c'est la façon la plus simple d'en sélectionner une.



Curseur de sélection d'image, panneau « Source image » (Image source)

Ajout d'effets

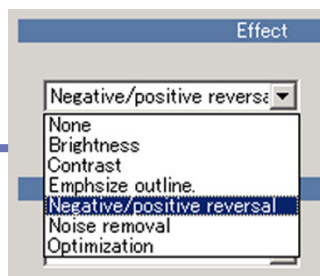
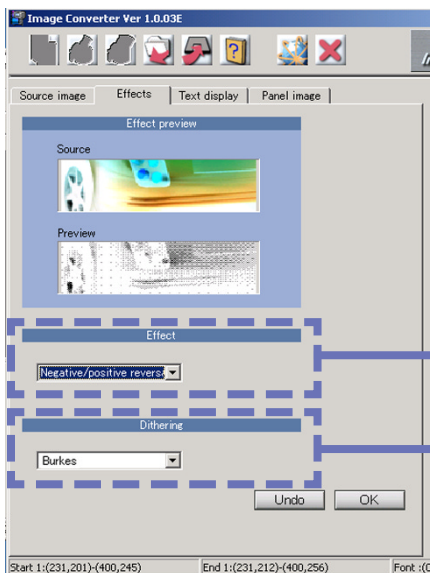
Le panneau **Effets** (Effets), le panneau **Text display** (Texte) et la commande « Color » (Couleur) de la section **Aperçu** vous donnent d'autres possibilités d'influer sur l'aspect final de l'animation. L'Aide en ligne d'Image Converter fournit tous les détails sur ces possibilités.

Le menu déroulant « Effect » (Effet est particulièrement utile, car la définition de l'afficheur de votre autoradio JVC n'est pas suffisante pour afficher une grande finesse de détails. En rehaussant le contraste, ou renforçant les contours, vous pouvez obtenir un affichage plus plaisant. L'effet « Negative/positive reversal » (Inversion en négatif) peut donner des résultats intéressants.

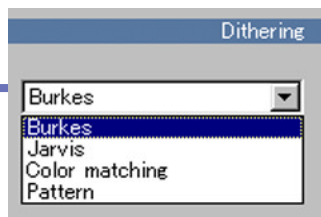
Vous pouvez annuler l'effet et le tramage choisis à l'aide du bouton **Undo** (Annuler). Essayez différents effets pour trouver celui que vous préférez.

Consultez l'Aide en ligne, rubrique « Fonctionnement de l'onglet Effects (Effets) » pour mieux comprendre le comportement particulier du bouton **Undo** (Annuler), qui opère à la fois sur le texte et sur les effets.

Gardez à l'esprit que vous ne pouvez appliquer qu'un seul effet à toute l'animation.



Menu déroulant « Effect » (Effet) du panneau Effects (Effets)

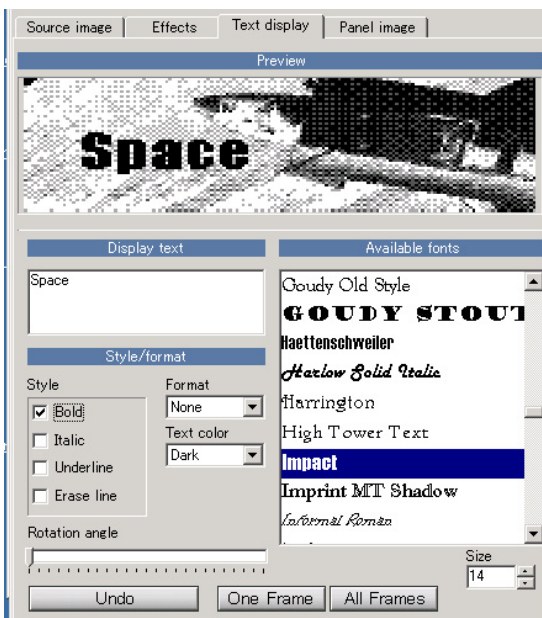


Menu déroulant «Dithering» (tramage)

Ajout de texte

Le panneau **Text display** (Texte) vous permet de placer un court message, ou titre, sur n'importe quelle image ou groupe d'images. Le texte s'affichant sur chaque image est indépendant de celui s'affichant sur les autres ; lorsque vous réalisez une animation complète à partir de plusieurs images importées, chacune d'elles peut comporter un texte distinct, ou pas de texte du tout. Même après avoir appuyé sur le bouton **One Frame** (Une image) ou **All Frames** (Toutes les images), vous pouvez effacer le texte à l'aide du bouton **Undo** (Annuler).

- Tout texte est effacé lorsque vous appliquez un effet à l'animation via le panneau **Effects** (Effets). Vous ne devez donc placer de texte sur les images qu'après avoir choisi votre effet.



Écran "Text display" (Texte)

Ajout de couleurs

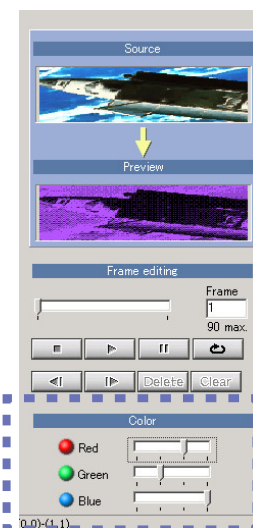
L'aperçu de l'image créé par Image Converter s'affiche d'abord sous forme d'une image monochrome. Vous pouvez y ajouter de la couleur en jouant sur les trois curseurs des couleurs primaires qui se trouvent en bas de la section si vous disposez d'un autoradio JVC dont l'afficheur est en couleur.

Votre réglage de couleur est répercuté en temps réel à l'image.

Notez que la couleur attribuée à l'aide des commandes « Color » (Couleur) de la zone Aperçu et affichée à l'écran de votre ordinateur peut différer de celle apparaissant finalement sur l'afficheur de l'autoradio JVC. Certains modèles n'ont pas d'afficheur couleur ; lorsque vous sélectionnez l'un de ces modèles au panneau **Panel image** (Face avant), il n'est pas possible d'utiliser les curseurs de couleur de la zone **Aperçu**.

Pour plus de précisions sur l'utilisation de la couleur et de la zone Aperçu, consultez l'Aide en ligne, « Operation: Section Preview (Prévisualization) ».

Curseurs des couleurs




Reproduction de la face avant

En sélectionnant le panneau **Panel image** (Face avant), vous pouvez avoir un aperçu de l'aspect qu'auront vos images sur l'afficheur de votre autoradio.

Vous pouvez charger la reproduction de votre modèle depuis le CD-ROM Image Converter ou depuis Internet. Il suffit pour cela de cliquer sur le bouton **Reference** (Référence) de la section « Import panel images » (Importer des reproductions de faces avant), naviguer dans l'arborescence du CD-ROM et ouvrir le dossier « Panel Image », ou bien cliquer sur le bouton **Internet** pour lancer votre navigateur Web et aller sur le site de JVC :

<http://www.jvc.co.jp/jvccar/index.html>



Une fois la reproduction affichée, cliquez sur le bouton de lecture (▶) de la section « Import panel images » (Importer des reproductions de faces avant) pour visualiser une image ou une séquence vidéo déjà chargée dans la fenêtre **Preview** (Aperçu). S'il n'y a pas d'image dans la zone Aperçu, cliquez sur l'icône  de la Barre de menu pour charger une image (.jml) ou une séquence vidéo (.jma) préconverties. Lorsqu'une image préconvertie est chargée, vous pouvez la charger et l'exécuter dans le panneau **Panel image** (Reproduction de face avant) en cliquant sur la flèche ▶ de la section « Import panel images » (Importer des reproductions de faces avant).

Aide en ligne Astuce « Utilisation de l'onglet Image de l'écran d'autoradio »

Enregistrement de l'image et gravure sur CD-R

Enregistrement d'une image

Enregistrez l'animation (séquence vidéo) ou l'image fixe (dessin) que vous avez créée sur votre PC.

1 Cliquez sur l'icône de la Barre de menu

La boîte de dialogue « Save As » (Enregistrer sous) apparaît.

Barre de menu



Aide en ligne Astuce « Lectura/Almacenamiento de animaciones de panel »

2 Donnez un nom au fichier.

Tapez le nom que vous voulez donner au fichier dans la zone « Nom ». L'extension appropriée (.jml pour une image fixe ou .jma pour une animation) est automatiquement ajoutée.

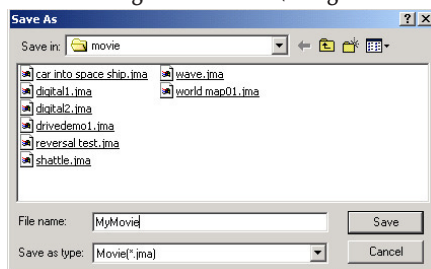
3 Cliquez sur le bouton Enregistrer.

L'enregistrement est terminé.

- Répétez les étapes 1 à 3 si vous avez d'autres images à enregistrer.

La définition des images générées par Image Converter est fixée à 160 x 54 pixels avec 4 niveaux de gris, c'est-à-dire la définition des afficheurs des autoradios JVC.

Boîte de dialogue « Save As » (Enregistrer sous)



Exemple: On donne au fichier le nom « MyMovie »

Gravure d'un CD-R

Gravez les images que vous avez créées sur un CD-R pour profiter de l'animation sur votre autoradio. Pour graver les données sur le CD-R, consultez également la documentation de votre logiciel de gravure.

Pour utiliser la fonction Image Link

Vous pouvez lier une image fixe (fichier .jml) que vous avez créée à des fichiers MP3 et illustrer ainsi ces morceaux chaque fois qu'ils sont joués.

- 1 Créez un dossier contenant les fichiers MP3 que vous voulez écouter tout en affichant l'image que vous avez réalisée avec Image Converter.
- 2 Enregistrez l'image dans le même dossier que les musiques.
- 3 Gravez le dossier sur le CD-R
L'image s'affichera sur l'afficheur lorsque les fichiers MP3 du dossier seront lus.

Certains modèles sont aussi compatibles avec les fichiers au format .wma (Windows Media® Audio). Pour plus de précisions, consultez également la documentation de votre autoradio JVC.

JVC