

Diz-Explorer Pro - Release V3.20 documentation

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Diz-Explorer Pro - Release V3.20 documenta- tion		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Diz-Explorer Pro - Release V3.20 documentation	1
1.1	Diz-Explorer Pro - Release V3.20 documentation	1
1.2	Auf gehts!	2
1.3	Goil da sin se ja widda...	2
1.4	Na geht die Pest ab???	5
1.5	Was bringt die Zukunft?	5
1.6	Probleme Ochnöö...	6
1.7	Features (Viehtschaß)	9
1.8	Was wird gebraucht?	11
1.9	Getestet? - Aber sicher doch!	13
1.10	Fragen zum Programm	14
1.11	Beschreibung des Programms	15
1.12	Die Systemmeldungen	15
1.13	Buttons	17
1.14	Auflistung der Dateien	18
1.15	Nu lese schon	18
1.16	Entpacken der geliebten Dateien	18
1.17	Juchuu meine eigene DMS-ID...	19
1.18	Goil - dös is aber nett	19
1.19	Juchuu, ich kann mich verewigen	19
1.20	Mount Rad	19
1.21	Mount FF0	19
1.22	Mount FF1	20
1.23	Mount FF2	20
1.24	Mount FF3	20
1.25	Mount FFx	20
1.26	Mount VF0	21
1.27	Informationen über alles	21
1.28	Ausführen der Dateien	21
1.29	AmigaShell	21

1.30 Löschen einer Datei	21
1.31 Verlegen?	21
1.32 Kopieren einer Datei	22
1.33 FileType festlegen...	22
1.34 Eine Datei umbenennen...	22
1.35 Hey schau mal, da sind ja wieder die Jungs...	22
1.36 MultConvert LZX	22
1.37 MC2LZX mit Auswahlrequester	22
1.38 AutoConvert --> LZX	23
1.39 AutoConvert mit ID nach LZX	23
1.40 MultiConvert2LHA req	23
1.41 MultiConvert LHA	23
1.42 AutoConvert LHA	24
1.43 AutoConvert LHA mit eigener ID	24
1.44 AmiNet ID erstellen	24
1.45 AmiNet ID erstellen	24
1.46 Der File-ID ListCreator	25
1.47 Speicher leeren...	25
1.48 Fenster im Fenster???	25
1.49 - Devices -	25
1.50 - Working Window -	26
1.51 - Destination -	27
1.52 - DIZ -	28
1.53 Menü	28
1.54 Editor	28
1.55 Mein kleiner Lebenslauf	29
1.56 Changes	57
1.57 Wasnhierlos???	61
1.58 Filetypes	63
1.59 Shareware-Demo Version	63
1.60 MSLose	65
1.61 Für wen? Warum? Weshalb?	65
1.62 Klar doch...	66
1.63 Installer	66

Chapter 1

Diz-Explorer Pro - Release V3.20 documentation

1.1 Diz-Explorer Pro - Release V3.20 documentation

```
=====
DIZ-EXPLORER PRO Version 3.20 Final 27.MAR.1998
=====
```

Produced by Jochen Grus and Martin Gentile

© 1997,98 by Majo

Contact:

Jochen.Grus@Rhein-Main.Net

or

Gerald.Scholz@Rhein-Main.Net

... und auch schön lesen, ist auch ganz locker geschrieben...

Hämm, ich würde es wirklich lesen, denn ein Doppelklick könnte einige ungeahnten Folgen haben !!! (Siehe z.B.: Dest-Fenster)

>>> Auf gehts! Mach hin! Lesen Mann! <<<

PS: Beste Auflösung für dieses Guide ist mind. 800*600!

Ach und noch was: Bitte nur mit 68060 oder höher benutzen.

(Die anderen Prozessordinger gehen zwar auch, macht aber bestimmt keinen Spaß... ↵
Hehehe)

(Dafür sollte ich eigentlich irgendwas nettes von den Herstellern bekommen...)

1.2 Auf gehts!

```
=====
DIZ-Explorer Version 3.20 - 27.03.98
=====
```

Features

Was wird gebraucht?

Getestet?

Beschreibung des Programms Dieser ist wahrscheinlich die beste Wahl!

Fragen zum Programm

Geschwindigkeit?

Shareware-Demo Version

MSDose

Für wen? Warum? Weshalb?
haben...

Nur für Leute die viel ↔

Probleme?
Laune!

Unbedingt lesen, macht höllich ↔

Was fehlt noch?

Bestellung Vollversion

Installer

Danke an alle !

Was ist neu in Version 3

For our english friends

Letzte Änderungen !!!
schlecht...

Dieser ist auch nicht ↔

1.3 Goil da sin se ja widda...

Kontakt: Tel.: 0190-6812354256 1 min. nur DM 3.20

äää halt, falsch!!!

=====

Bestellungen und Anfragen können unter:

Jochen.Grus@Rhein-Main.Net

or

Gerald.Scholz@Rhein-Main.Net

Stichwort: DIZ-Explorer

getätigt werden...

Die Vollversion kostet nur DM 25.- (Europe)

Es ist eine Webseite im Aufbau... Geplanter Termin: April '98

Beim Rest sind es 20 US\$...

You can order the real version for 20 US\$ outside Europe or inside

Europe for DM 25.- at the E-Mail adress: Jochen.Grus@Rhein-Main.Net

You also can order at this adress the updates for DM 5.- (inside Europe)

or 5\$ (outside Europe) (Mail or E-mail)

=====

Die Vollversion kann per E-MAIL oder auf den Postweg verschickt werden.

Für die Vollversion benötige ich ebenfalls ein Logo/Pseudonym, dieses
wird dann in das Program eingebaut.

Das Logo muß als normale Texdatei vorliegen...

Beispiel:

Goil was 1st

```

  /___ \ \1997/ \ \
 /  /  \ /  \ /  /
/  /  \ /  \ /  /
/  /  \ \ \ /  / _
/  ---- \ /  /  \
-----

```

Wird leider im AmigaGuide nicht richtig angezeigt... (HEUL)

History Autoren

Wir kamen von kleinen merkwürdigen Tastaturen zu
einen formschönen, richtig netten A1000.

Wir kämpften uns durch die KickStarts 1.0 1.1 1.2 1.3
1.4a zum neuen Rechner hoch, der nicht mehr so schön
war, aber dafür mehr Platz im Computerzimmer brachte.
Es folgten 2.0 2.1 3.0 3.1 einige Grafikkarten, ne
Menge HD's CD-Laufwerke, ein wenig Speicher und
ein paar Berufe...

Mann, geht bloß nie zur Werbung (Sind alles hochbezahlte,
hirnarme Idioten - Auf einen Guten kommen 1000 Vollidioten).

Irgendwie möchten heutzutage die großen Firmen nur noch junge Arschlöcher
einstellen, denen man 1000 mal erklären muß, warum der Text so ist und nicht
anders... Hmm, ich glaube beim nächsten Mal werde ich Gärtner oder Postler
(Alles Frührentner...).

Einst war der Amiga sehr gut und sehr sehr teuer,
heute ist der Standart-Amiga underpowert und immer
noch sehr sehr teuer....

Naja nachdem Martin den Text oben ein paar mal gelesen hatte, mußte er sofort
seine Haare abschneiden und seine Frau schwängern (Kicher) und auch noch als
Ingieneur bei Opel anfangen (wird ja mal Zeit, daß die gute Leute einstellen
- Schmeichel...).

Ich habe mich darüber so gefreut, daß ich endlich mal selbstständig wurde und
als erstes einen Brief an das MAC Magazin geschrieben habe, daß Apple den gleichen
Weg wie Amiga gehen wird... Hehehe, die armen Kreativen...

Wird irgenwann mal beendet...

1.4 Na geht die Pest ab???

```
=====
                        Speed?  -   Goil!
=====
```

- Tja, auf meinen 60'er läuft das Programm richtig gut...

- Auf'n 60'er vom Martin und Gerald ooch...

Einlesen der Verzeichnisse und der Dateien geht zum Vergleich mit OPUS
mind. doppelt so schnell...

Auslesen der File_ID oder das Entpacken mind. 4x so schnell...

Beim Killer geht mal wieder nichts!!! Testergebnisse werden nicht
nachgereicht, da wir wissen das es langsamer ist. (hehehe)

1.5 Was bringt die Zukunft?

```
=====
                        Was bringt die Zukunft?
=====
```

- AmiNet .readme als File_id konvertieren

Erste Zeile der ReadMe-Texte von Aminet-Dateien in ein neues Archiv
einbauen... (Knifflig!) - äää, war es doch nicht...

Siehe auch: AmiNet ID oder AmiNet IDr

oder siehe auch: The History -> Version 2.01a (Int. E80) - 22.06.97

-

Listen der Archive... (Jooh Gerald, mach ich...)

Schon erledigt: List

- Löschen aller unnützen File_ID's (Uijuijuijui, oder auch nur Oje)

Hamer ooch gemacht: Löschen im Dest.-Fenster

- Programm konvertieren zum VC20 und C64 vielleicht auch für'n PPC...

(Glaub ich aber weniger, weil ich gerade auf Atari umgestiegen bin...)

- Bundesbank Gold wieder abwerten...

- AntiEuro-Partei gründen...

- Bundeskanzler werden...

1.6 Probleme Ochnöö...

```
=====
Nicht so richtige Probleme:
=====
```

1. Problembeseitigung

- Es ist darauf zu achten, daß alle Dateien (Packer, sowie alle AmigaDos Befehle sich im C-Verzeichnis befinden) vorhanden sind. -Kreisch-

2. Fehler beim Entpacken oder "Holen" der File-ID und der ganze Rest.

- Abstürze sind fast aber auch überhaupt nicht richtig bekannt!
Sofern irgendwelche Abstürze bekannt werden, ist es nicht meine Schuld und möchte nicht belästigt werden, außer es is'n wirklich nettes Mädel was unbedingt "Nett" zur mir sein will... (Hechel)
- UnSIT entpackt nicht immer. (UnSit ist zu alt: 1988)
- ARC/ARJ entpackt alle Dateien, obwohl ich nur die File-ID wollte! (Schnüff)
ARC ist zu alt: 1988; Ist nicht schlimm, da alle Dateien nur kurz im Speicher gehalten werden um die File-Id auszulesen.
- DMS entpackt nicht. (Heul)
Ich würde es mal mit "Mount RAD" probieren... (tztztz...)
- Mein DMS-File ist ein NonDos-Game und ist nach dem Repack nur noch 11Kb groß ↔
...
Antwort: Aaaaarghh, wahrscheinlich beträgt dein Gehirnvolumen auch nur 11Kb ↔
...
- FMS kann nicht gemountet werden.
FMSSDisk.device nicht in Devs: vorhanden. (Idiot!)
- Meldung: There's no File-ID...
Mann, dann ist halt keine vorhanden...
- ClearRam löscht nicht alles, oder gibt eine Fehlermeldung aus.
Grund: File in use (auf Deutsch: Da is ne Datei, die momentan einfach nicht gelöscht werden will...)

- Warum verschwindet mein Toolmanagerfenster wenn ich DIZ-Explorer aufrufe???

Antwort: Darum... Nein, es verschwindet nur bei der Version 3.x, da TM glaubt es wurde ein neuer ScreenMode gewählt... (Hmm, TM2.x war irgendwie besser!)

- Ich hab hier'n File was nicht entpackt wird, es heißt Muster.Lharcquark

Antwort: Idiot, die Dateiendung muß eindeutig sein: Muster.lha, Muster.lzx, ←
etc.!

- Warum wird xpk nicht unterstützt?

Antwort: Hmm, nicht jeder hat es oder alle Libs... (zuviel eigene Formate!)

- Warum wird vor dem "Löschen" bei Archiv-Items nicht gewarnt? (Heul, mein File ←
ist jez futsch!)

Antwort: Nu laß mir doch die Freude... (Grööl)

Hatte auch mal große Bedenken und eine Sicherheitsabfrage hinzugefügt, (←
Schmeichel)

aber wenn da 20 mistige File_ID's im Archiv stecken und dann 20 mal "Willste ←
nu

löschen oder etwa nicht???" Requester kommen und man dann 20 mal bestätigen ←
muß...

Och nööö, das ist schlichtweg Scheiße...

Also wurde es wieder entfernt!

- Woher bekomme ich die Packer/Entpacker?

Antwort: Im AmiNjet, auf der AmiNjet, auf einigen Fishen o.ä., beim Autor, ←
etc...

- Manche Buttons werden überschrieben, Barum?

Antwort: Nanana, wohl in der Startup-Sequence rumgefummelt und keine Ahnung ←
davon.

Assign fonts fehlt!!! (Normaler WB2/3.x-Startup-Sequence Eintrag)

ODER: Topaz.font fehlt (Auweia!)

- Manchmal kommt es doch zum Absturz (Heul!) bei RAR-Archiven...

Liegt an UnRAR (auch neue Version).

Vorschlag: Altes UnRAR installieren... Nachteil: Kann nicht (aber auch ←
wirklich Nichts)

neue Archive entpacken... Resultat: Stürzt auch manchmal ab... (Kicher)

Liegt nicht an Speicherproblemen (Habe schließlich 64 MB)...

Statistik bei RAR-Abstürzen: 1 Absturz auf 20 RAR-Archive

- Hey meine schönen BMP-Bilder werden nicht angezeigt!

Antwort: Dann konvertiere Sie halt um!!!

Zwischenruf: Das dauert aber lang!!!

Antwort: Es liegt am DataType... Vorschlag: Neueres DataType besorgen !!!

- Ich habe ein Verzeichnis mit 2000 Dateien ausgewählt und AutoConvert angeklickt, jetzt möchte ich aber lieber ins Kino gehen und meinen Computer ausschalten, da daß größte Unwetter seit Menschen denken können kommen soll und ich den geliebten Amiga in meinen kleinen Atombunker bringen möchte...

Antwort: Hmm, ich glaub das hat das Zeug für ein neues Feature... (Gröööl)

=====
FAST WICHTIGE (nicht so ernst gemeinte) INFORMATION:
=====

!!! BEIM ENTPACKEN VON DMS-FILES SOLLTE IMMER EIN DEVICE ANGEMELDET SEIN !!!

z.B. RAD: oder FF0: (können über das Programm gestartet werden)

ANSONSTEN KÖNNTE EIN KLEINES PROBLEM ENTSTEHEN !!!!

EIN ABSTURZ!!! (Nö, das Programm wird entladen)

UND DAS WOLLEN WIR DOCH WOHL ALLE NICHT!!!

EIN BEHERZTER UND BESORGTER

Programmierer

P.S.

Der Fehler liegt in DMS und nicht bei mir !!!

Uff, noch mal Schwein gehabt!

Nochmals P.S.

Der oben genannte Fehler tritt bei der vorliegenden Version

nicht mehr auf!!!

Uff, noch mehr Schwein gehabt!

Abermals P.S.

Ich könnte mich auch Irren!!!

Ööh, daß war aber eben nicht sehr Nett!!!

Immer wieder P.S.

War doch nur Spaß

Yo! dös is ja dös!

1.7 Features (Viechtschaß)

=====

Features:

=====

* Das Programm unterstützt z.Z. 13 Packer:

LZX, LHA, LZH, LZ, LX, DMS, ZIP, ARC, ARJ, SIT (mit Einschränkung),

TAR, EXE (teilweise) und RAR !

* Sofort-Anzeige der File_id's !!! siehe auch: - Editor -

* Alle Archivarten können nach LZX,LHA,TAR/TGZ,ZIP und ZOO "Repackt" werden !!!

* Repack innerhalb von Verzeichnissen oder mit Pfadangabe möglich !!!

* AutoRepack ganzer Archive nach LZX!!!

- * AutoRepack ganzer Archive nach LHA!!!
 - * LZX-AutoRepack ganzer Archive mit eigener File_id, inkl. LZX nach LZX!!!
 - * LHA-AutoRepack ganzer Archive mit eigener File_id, inkl. LZX nach LHA!!!
 - * List-Creator für File_ID's !!! (alle oben genannten Packer)
 - * Löschen einzelner Files aus Archiven! (LHA, LZX, ARC, ZOO, ZIP, TAR/TGZ)
 - * Automatische Erkennung der Archive! -> MultiConvert
 - * File_id kann verändert, sowie extern gespeichert werden !
 - * Erstellte Texte können auch als File_id.diz in das Archiv gespeichert werden ! (Jubel) siehe auch: Was ist neu in Version 3
 - * Änderungen werden sofort eingescannt !
 - * Auflistung des Inhalts einzelner Archive auch DMS !!!!!!!
 - * AmiNet .readme Texte werden als File_id in die Datei eingebaut!!!
 - * DMS Archiv kann virtuell angelegt werden.
 - * File_Id (Text vom Editor) kann mit eigenen Namen in das Archiv gespeichert werden. ←
 - * Folgende andere Extensions werden unterstützt und angezeigt:
ARC, ARJ, BMP, CFG, DMS, DisplayMe, DIZ, DOC, DOK, Exe, HAM, IFF, INF, INFO,
JPEG (auch JPG), Gif, Guide, key, LHA, LX, LZ, LZH, LZX, MOD, nfo, PCX, Prefs,
RAR, READ, ReadMe, SIT, TAR (auch TGZ), Tiff (auch TIF), Text, TXT, XPK, ZIP, ←
ZOO

.pfb, .afm
 - sowie die MSDose-filetypes:

.bat, .sys, .exe, .dll, .mov, .avi, .386, .286, .cfg, .ico, .wav, .com, .bak

.reg, .icl, .wri, .pif, .rsl, .hlp, .mid, .ini, .scr, .grp, .dat, .fot, .fon

.ttl, .drv und noch'n paar mehr...
 - Bei GUIDE wird automatisch AmigaGuide gestartet.
 - * File_id.diz kann aus DMS-, LZX-, LHA, TGZ/TAR, ARC, ZOO und ZIP-Archiven gelöscht werden.
 - * Voller CyberShow Support ! - Keine Extension-Beschränkung.
-

- * File_ID's und andere Texte können ausgedruckt werden !
- * Die File_Id in Archiven kann durch die Interne File-Id ersetzt werden.
Folgende Archivearten werden unterstützt:
LHA, LZX, ARC, ZOO, ZIP, DMS und TAR/TGZ
- * Dateien können gelöscht, kopiert oder verschoben werden !
- * Programme können wie bei DOpus gestartet werden !
- * Erstellte Texte können gespeichert werden ! (Staun)
- * List-Erstellung von Disks oder nur Verzeichnissen möglich !
- * Geräte die über den Explorer angemeldet werden, werden sofort nach Beendigung ↔
des
Mountvorgangs in die Deviceliste eingescannt.
- * Search Extension !!!

1.8 Was wird gebraucht?

=====
Was wird für das Programm gebraucht?
=====

Mindest Anforderung:

Amiga, 68020, 8MB Speicher, Festplatte

Besser:

68040 oder 68060, mehr Speicher, mehr Festplatten und CD-Laufwerk.

Workbench3.x

(Wird auch mit 2.x laufen, bin mir aber überhaupt nicht sicher!)

Der Workbench Font: Topaz (Tja!)

Ein Assign nach Fonts (Total normal)

Die DOS-Befehle: Copy, Delete, Rename, Search (Absolut normal)

Folgende Packer werden gebraucht (C-Verzeichnis):

LHA, LZX, DMS, UnRAR, UnSIT, UnDMS, DMSDescript,

UnZoo, ZOO, ZIP, UnZip, EXEDescript, TAR, ARC, UnArj. (Hmm, auch normal)

(Alte Archive wie Lz und Lh oder auch Lharc sind

mit LHA 1.5x bzw. LZX kompatibel (Wau!).

Natürlich sollten die Packer im <C> Verzeichnis liegen!

Zur Anzeige der Bilder sollte auch CyberGraphX installiert sein

und CyberShow sollte sich im "C"-Verzeichnis befinden.

Außerdem sollte die Workbenchauflösung mind. 1024x768 in 24 Bit

betragen... (Kicher)

Ich glaub 640x512 (od. Overscan) und 8 Farben reichen leider garnicht mehr,

sie muß (leider) 800*600 mit mind. 8 Farben besitzen...

(Ich selbst benutze 1024x768 in 24Bit)

Es gibt aber einen neuen Monitortreiber im AmiNet der mehr kann: HighGFX.lha.

Die Jungs die eine Grafikkarte besitzen kann es egal sein!!!

Siehe nicht unbedingt die Probleme?

=====
! FOLGENDE DATEIEN MÜSSEN SICH IM C-VERZEICHNIS BEFINDEN: !
=====

LHA

LZX !!!! Ist seit den 13 Dezember 1997 Freeware !!!! Regkey im Aminet...

DMS (Shell-Version)

DMSDIR

UNDMS

TAR

ZIP

ZOO

UNZIP

UNZOO

ARC

UNARJ

DMSDESCRIPT

EXEDESCRIPT

CLEARRAM

CYBERSHOW

UND ALLE PACKER DIE IHR HABT...

ACHTUNG!!! SIE SOLLTEN AUCH SO HEISSEN UND NICHT ETWA: LHA_020 ODER DMS1.12 ...

Das fmsdisk.device und dms.device müssen sich in Devs: befinden!

Wenn eine Datei nicht lesbar (protected) ist, wird das Programm beendet.
Mit dem C-Befehl Protect kann das verhindert werden... (Ich arbeite noch daran)

1.9 Getestet? - Aber sicher doch!

=====
Programm an sich, wurde getestet mit:
=====

- Einen AMIGA (Was nur???)
- inkl. 68060 (Ach so... wow!)
- PicassoII-Karte (Hmm, läuft immer noch)
- CyberVision3D (GOIL, läuft viel besser)
- Mit ner Menge HD's (Habe jetzt, so wahr mir Gott helfe ne Menge GB's)
- Mit ein wenig RAM (Kicher)
- Mit AGA-Auflösungen (Hat mich ziemlich fertig gemacht... Heul)
- Mit CyberGraphX Version 2.2x
- Mit CyberGraphX Version 3_r70a (und alle anderen 3er-Versionen) (Goil)

(Es stimmt leider nicht, daß die Menus unter 24Bit langsamer werden
und 1024 x 764 geht auch in 24Bit ohne Interlace (Hab ja auch nen
netten Monitor (Wiegt etwa 39 Kg)), daß war leider die traurige
Mitteilung für alle Picassoianer!!! - Schnüff)

(Hmm, wenn ich mal irgendwann Zeit habe, lade ich den Monitorcode ins Internet ↵
...)

- PS.: VLAB-Motion, CD-Laufwerke, CD-Brenner, SCSI-Karten, Sound-Karten

Digitizer, etc machen keine Probleme, da Sie nicht direkt angesprochen
werden. (Warum auch! Hehehe... Wollte nur noch irgendwas Sinnloses ↵
schreiben)

- Ach ja, mit MagicMenu V2.1x sieht das Programm auch besser aus...
-

- Ach und noch was: CGFX3.0 läuft ab Version r66 auch mit der PicassoII(+) und ↵
noch mit

ein paar anderen Grafikdingern... (Wollt ich euch ja nur mal sagen... Grmbl!)

=====

1.10 Fragen zum Programm

=====

Fragen zum Programm:

=====

* Frage:

Welche Software wurde getestet???

+ Antwort:

Workbench 3.1 (Kicher!)

* Frage:

Welche Screenauflösungen wurden nicht getestet?

+ Antwort:

ECS - (Geht bestimmt! Aber mit mind. 8 Farben hahaha)

* Frage:

Welche Systeme wurden nicht getestet?

+ Antwort:

ECS oder war es ESCape AMIGA's (Sprich A2/3000... Grööl Kreisch)
(Ich lach mich kaputt - Hallo Killer...)

* Frage:

Welche CPU's wurden getestet???

+ Antwort:

68020 (16 Mhz mit 2 MB Chip) Oje...

68030 (25-30 Mhz A2000 mit 8 MB 32-Bit Ram) Fuck... aber nur weil's der Killer ←
ist...

68030 (50 Mhz Blizzard mit 16 MB 32-Bit Ram) Net schlecht...

68060 (55 Mhz Blizzard mit 64 MB 32-Bit Ram und eine 50 Mhz Cyberstorm mit 32 MB ←
und

mal mit ner 50 Mhz Cyberstorm mit 82 MB 32-Bit Ram (Martin du Sack, dafür ←
habe

ich mehr HD's!!!) Goil...

Am Besten ist natürlich eine Grafikkarte!!!!

=====

1.11 Beschreibung des Programms

=====
Beschreibung des Programms:
=====

The Buttons

The Windows

Das Menü

Der Editor

The History

The Filetypes

Die Meldungen

1.12 Die Systemmeldungen

=====
Beschreibung der Meldungen:
=====

Ready:

Es wird momentan keine Aktion durch geführt.
Programm wartet auf eine Eingabe/Aktion.

Searching for File_Id in:...

Diese erscheint beim einmaligen Anklicken eines Archivs.
Archiv-Item "File_ID.diz" wird im gewählten Archiv gesucht.
Dauer der Meldung ist abhängig von der Größe der Archive oder
der benutzten CPU.

Contents of the archive:

Diese Meldung erscheint beim "doppelt Anklicken" eines Archives.
Die Liste/Inhalt der Archive werden im Fenster - Destination -
angezeigt.

Please wait! Deleting Archive-Item...

Diese Meldung erscheint beim Löschen eines Archiv-Items im
Dest.-Fenster .
Nach erfolgreicher Löschung wird das Archiv neu eingelesen.

Decompressing XXX-Archive:...

XXX steht für den Packer.
Diese Meldung erscheint beim Anklicken von UnCompress .
Archiv wird entpackt.

Please wait! Creating List...

Diese Meldung erscheint beim Anklicken von List-Creator .
File_ID's werden ausgelesen und eine Liste der File_ID's
wird erstellt.

Converting Archive to...

Diese Meldung erscheint beim Anklicken von den Multi- bzw.
AutoConvert- Buttons .

Creating XXX-file...

Diese Meldung erscheint beim repacken eines Archives.
(zb. DMS nach LZX) siehe auch die Buttons .

Mounting virtuell...

Diese Meldung erscheint beim listen eines DMS-Archives.
Die Liste/Inhalt der Archive werden im Fenster - Destination -
angezeigt.
DM0: wird automatisch angemeldet.

Waiting for the mount result...

Programm wartet bis der Mountvorgang von DM0: abgeschlossen ist.

Choose DM0: from the Devicelist...

Diese Meldung erscheint, wenn ein Eintrag des DMS-Inhalts doppelt angeklickt wurde ↔
.
DMS-Archiv wurde virtuell angemeldet und kann mit DM0: eingelesen werden.

Not implemented yet... oder Not finished yet...

Diese Meldung erscheint nur wenn ein Programmpunkt noch nicht fertig gestellt wurde. ↔
Nur vorhanden bei Betaversionen...

Demoversion... oder Shareware etc.

Diese Meldung erscheint nur in der Shareware-Demo Version, weil
ein bestimmter Programmpunkt aus dem normalen Code entfernt wurde...

Es gibt noch mehr Meldungen, habe aber gerade keinen Bock um
sie hier aufzulisten...

1.13 Buttons

=====
Beschreibung der Buttons:
=====

Mount Rad MC --> LZX

Mount FF0 MC2LZX req

Mount FF1

Mount FF2

Mount FF3

Mount FFx

Mount VF0

Informations AC --> LZX

Run AC ID-LZX

Shell MC LZX-ID

Delete MC --> LHA

Move MC2LHA req

Copy	AC --> LHA
Get Pattern	AC ID-LHA
Rename File	MC LHA-ID
About	AmiNet ID
ClearRam	AmiNet IDr
Parent	ASC-List
UnCompress	List

Bei den Buttons: Save DMS-Id, Save LZX-Id etc. siehe - Editor -

Bei den Buttons: SYS: CD0: RAD: etc. siehe - Destination -

Siehe auch: Was ist neu in Version 3 und Letzte Änderungen !!!

1.14 Auflistung der Dateien

Bei dem Auswählen einer Datei und anklicken des Buttons List werden alle Dateien innerhalb des Archivs im - Destination - Fenster angezeigt.

(List funktioniert auch mit Doppelklick im Working-Window)

Unterstützt werden folgende Packer: LHA, LZX, DMS, ARC, ARJ, RAR, TAR/TGZ, ZOO und ↔ ZIP.

Zum LÖSCHEN eines Archiv-Items bitte File im - Destination - Fenster auswählen und ↔ -> Delete File Item

anklicken !!!! (DMS-Archive können gelistet aber nicht gelöscht werden.)

Siehe auch: -> Dest-Window-Funktionen im unteren Abschnitt, fängt

mit: !!!ACHTUNG!!! an!!! (Ist wirklich Ernst gemeint!!! - Kreisch!)

1.15 Nu lese schon

Übergeordnetes Verzeichnis wird eingelesen.

1.16 Entpacken der geliebten Dateien

Ausgewählte Datei wird entpackt.

1.17 Juchuu meine eigene DMS-ID...

Hiermit wird eine eigene DMS-Id in das DMS-Archiv eingebaut.

Wenn ein Fehler vorliegt, wird eine Sicherungsdatei mit der Endung ".dms_" angelegt. (z.B. bei falscher DMS-Version oder zur großer ID)

1.18 Goil - dös is aber nett

MultiConvert einzelner Dateien nach LZX mit eigener File-ID.

siehe auch: The History -> Version 2.01a (Int. E79) - 20.06.97

1.19 Juchuu, ich kann mich verewigen

MultiConvert einzelner Dateien nach LHA mit eigener File-ID.

siehe auch: The History -> Version 2.01a (Int. E79) - 20.06.97

1.20 Mount Rad

Mounting the RAD: device

Wird beim Entpacken, Repacken benötigt!

1.21 Mount FF0

Mounting the FF0 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!

Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell erstellt wird.

1.22 Mount FF1

Mounting the FF1 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!

Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell erstellt wird.

1.23 Mount FF2

Mounting the FF2 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!

Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell erstellt wird.

1.24 Mount FF3

Mounting the FF3 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!

Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell erstellt wird.

1.25 Mount FFX

Mounting all FFX devices

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!

Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell erstellt wird.

1.26 Mount VF0

Mounting the VF0 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!

Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell erstellt wird.

1.27 Informationen über alles

Es werden Informationen über der selektierten Datei ausgegeben.

(Größe, Datum etc...)

Siehe auch Filetypes

1.28 Ausführen der Dateien

Selektierte Datei kann gestartet werden, sofern es eine EXE-Datei ist!!! (Ausführbare Datei!)

1.29 AmigaShell

AmigaShell wird geöffnet!

1.30 Löschen einer Datei

Ausgewählte Datei wird gelöscht!

!!! ACHTUNG !!! Es erfolgt keine Warnmeldung!

1.31 Verlegen?

Selektierte Datei wird in ein neues Verzeichnis gelegt.

1.32 Kopieren einer Datei

Ausgewählte Datei wird in ein neues Verzeichnis kopiert.

1.33 FileType festlegen...

Ausgewählter Pattern wird eingelesen!

Voreingestellt ist *.* (alles zeigen).

Beispiel: *.lha listet nur die LHA-Archive innerhalb eines Verzeichnisses.

P.S. Ein Return genügt und der Pattern wird ausgelesen.

1.34 Eine Datei umbenennen...

Selektierte Datei wird umbenannt.

1.35 Hey schau mal, da sind ja wieder die Jungs...

Über uns!!! Requester verschwindet nach 5 Sekunden!

1.36 MulitConvert LZX

MultiConvert nach LZX.

Ausgewählte Datei wird in ein LZX-Archiv umgepackt!

Alte Datei wird nicht gelöscht!

1.37 MC2LZX mit Auswahlrequester

siehe MC --> LZX

Unterschied: Ein Requester wird geöffnet, wohin die neue Datei geschrieben werden soll.

Alte Datei bleibt bestehen.

1.38 AutoConvert --> LZX

AutoConvert nach LZX!

Alle Dateien in einen Verzeichnis werden nach LZX konvertiert.

ACHTUNG! Es muß natürlich genügend Platz auf dem Datenträger vorhanden sein!

1:1 Konvertierung (Die Daten im LZX-Format sind zwar kleiner als die alte Datei, aber man muß trotzdem mit der gleichen Größe rechnen! Also: Alte Größe mal 2! Nicht? Noch mal ganz in Ruhe: Wenn ein Verzeichnis 10 Dateien enthält mit insg. 10 MB, dann sind nach der Konvertierung 20 Dateien mit insg. 20 MB (es könnten auch nur 19,4 MB hehehe) im Verzeichnis vorhanden...) Alte Datei bleibt bestehen.

!!! BEIM AUTOCONVERT MUSS IMMER DIE RAD-DISK ANGEMELDET SEIN !!!

1.39 AutoConvert mit ID nach LZX

Siehe AC --> LZX

Unterschied: Eigene File_ID wird mit eingebunden!!! Juchuu...

Alte Datei bleibt bestehen.

!!! BEIM AUTOCONVERT MUSS IMMER DIE RAD-DISK ANGEMELDET SEIN !!!

1.40 MultiConvert2LHA req

siehe MC2LZX req

Jetzt ist es nur LHA!

Alte Datei bleibt bestehen.

1.41 MultiConvert LHA

siehe MC --> LZX

Jetzt ist es nur mal wieder LHA (Lharc)

Alte Datei bleibt bestehen.

1.42 AutoConvert LHA

siehe AC --> LZX

Öhhh wieder mit LHA...

Alte Datei bleibt bestehen.

!!! BEIM AUTOCONVERT MUSS IMMER DIE RAD-DISK ANGEMELDET SEIN !!!

1.43 AutoConvert LHA mit eigener ID

siehe AC ID-LZX

Och Mensch warum denn mit LHA???

Alte Datei bleibt bestehen.

!!! BEIM AUTOCONVERT MUSS IMMER DIE RAD-DISK ANGEMELDET SEIN !!!

1.44 AmiNet ID erstellen

Wie "AmiNet ID" nur wird das (neue) Archiv in einen vorgegebenen Pfad abgelegt.

siehe auch: AmiNet ID

1.45 AmiNet ID erstellen

Wenn eine .readme Datei ausgewählt und dieser Button gewählt wurde, wird die Kurzbeschreibung (Erste Zeile enthält den Short) als File_ID in das Lha-Archiv eingebaut!

Ach ich vergaß:

Der ganze Mist natürlich mit eigener File_ID! (Jubel...)

P.S.: Man kann natürlich nicht von CD auf CD schreiben!!!

Gell??? - Außer wenn man MultiTask brennt! (Wau, muß ich

gleich mal probieren...)

Siehe auch: The History -> Version 2.01a (Int. E80) - 22.06.97

oder auch: Was fehlt noch?

1.46 Der File-ID ListCreator

Es wird ein File-ID-Liste erstellt !!!

Alle File-ID's der Archive in einem Verzeichnis werden
ausgelesen und in eine Liste eingetragen, welche dann
abgespeichert werden kann oder auch nicht !!!

!!! BEIM ERSTELLEN EINER LISTE SOLLTE IMMER DIE RAD-DISK ANGEMELDET SEIN !!!

ACHTUNG neue Funktion ab Version 3.20: "AG-List" macht das gleiche wie ASC-List,
nur wir hier jetzt die Liste in ein Amiga-
Guide-Script gewandelt... (Cool)

1.47 Speicher leeren...

Speicher wird geleert.

Alle Dateien/Verzeichnisse in RAM: außer T: ENV: und

Clipboards werden gelöscht.

1.48 Fenster im Fenster???

Beschreibung der einzelnen Windows im Programm:

=====

- Devices -
- Working Window -
- Destination -
- DIZ -

1.49 - Devices -

=====

- Devices Fenster -

=====

Auswahl der Devices oder Assigns.

SYS: (Bootpartition) wird automatisch beim Start eingelesen.

1.50 - Working Window -

=====

- Working Window -

=====

SYS: (Bootpartition) wird automatisch beim Start eingelesen.

Das ist natürlich das wichtigste Fenster...

Alle wichtigen Funktionen werden hier durch geführt,

mittels der Buttons oder dem Mauszeiger !

Es werden alle Dateien und Unterverzeichnisse angezeigt,

die bearbeitet werden können. (siehe auch Get Pattern)

Am Besten legt man ein Verzeichnis z.B. Packs an,

in dem alle Archive die bearbeitet werden sollen

hinein kopiert/gemoved werden. (Falls noch nicht

vorhanden... Ihr kleinen Incommings...)

Neue Funktion ab Version 2.x:

Mit Doppelklick wird der Inhalt eines Archives aufgelistet.

Neue Funktion ab Version 3.2:

Parent kann auch mittels anklicken des rechten Fensterrandes

erreicht werden (wie in Opus 4.xx). Siehe auch: Parent

Um mit den Cursor nach oben oder unten zu scrollen, muß die "Shifttaste"

gedrückt werden, ansonsten wird automatisch im - Editor -

gescrollt !!!

1.51 - Destination -

```
=====
- Destination Fenster -
=====
```

-Statusfenster-

Normalerweise wird RAM: angezeigt, außer wenn nach RAD: oder anderen Geräten entpackt wird.

```
=====
!!! ACHTUNG !!!
=====
```

Bei einmal anklicken eines Archives im Working Window wird die Datei in dieses Fenster ausgelesen. Beim anklicken einer Datei wird der Name über dem dem

"Dest-Fenster" angezeigt, diese wird aus dem Archiv GELÖSCHT, wenn der Knopf -> Delete File Item angeklickt wird!!!

Siehe auch: Was ist neu in Version 3

Dies ist ein Multifunktionsfenster (Toller Name dafür)

Bei Doppelklick auf einen Archivepunkt wird dieser ausgelesen und im DIZ-Fenster als Text angezeigt, wenn die Datei die Endung .guide besitzt wird AmigaGuide gestartet.

Bei Grafikendungen wie .jpg oder .iff etc. wird das Bild mit CyberShow angezeigt. (ab Version 3.2)

Mit den Buttons: SYS: CD0: etc. kann manuell der entsprechende Pfad eingelesen werden.

Siehe auch: Editor

```
NOCHMALS ALS BESONDERER WARNUNGSHINWEIS!
=====
```

Wenn zum Beispiel mit dem List der Inhalt ausgelesen wurde und man den

Knopf Delete File-Item anklickt, wird die angewählte Datei aus dem Archiv GELÖSCHT !!!!

----- ↩

Diese Funktion unterstützt folgende Packer:

LHA, LZX, ARC, ZIP, ZOO und TAR/TGZ.

Mit DMS-Archiven geht es nicht, da es ein virtuelles Laufwerk ist.

1.52 - DIZ -

```
=====
- DIZ Fenster -   oder auch Editor
=====
```

Hier wird jede File_ID angezeigt.

Es werden unter anderen, auch Dateien mit der Extension:

.txt, .dok etc (siehe History oder auch
Filetypes für mehr Informationen) angezeigt.

Bei .guide wird automatisch AmigaGuide gestartet.

```
=====
ACHTUNG NEUE FUNKTIONEN:   ab Version 3.2
=====
```

Cursor nach oben oder unten scrollen geht wieder.

Siehe auch: Was ist neu in Version 3

1.53 Menü

siehe Buttons

Die gleichen Funktionen wie bei Buttons!

1.54 Editor

Der Editor zeigt alle Texte/File_ID's an

```
=====
Beschreibung der Editor-Buttons:
=====
```

Save - Datei wird gespeichert.

Load - Eine Textdatei wird eingeladen.

Insert - Eine Textdatei wird bei der aktuellen Cursorposition ↵
 hinzugeladen.

Clear - Löscht den gesamten Editortext.

Top	- Cursor zum Anfang des Textes.
Buttom	- Cursor zum Ende des Textes.
Left	- Left margin (Sortiert Zeichen zum linken Rand)
Right	- Right margin (Sortiert nach rechts)
Print Fastpar)	- Druckt den Text (Arbeitet nicht mit fremden Printer.device, wie ↵
Undo	- Bringt den letzten Eintrag zurück.
Save DMS	- Speichert den Editortext als File_Id.diz in das DMS-Archiv
Save LZX	- Speichert den Editortext als File_Id.diz in das LZX-Archiv
Save LHA	- Speichert den Editortext als File_Id.diz in das LHA-Archiv
Save TAR	- Speichert den Editortext als File_Id.diz in das TAR-Archiv
Save ZIP	- Speichert den Editortext als File_Id.diz in das ZIP-Archiv
Save Other TAR & ZIP)	- Speichert den Editortext mit neuen Namen in das Archiv (LZX,LHA, ↵
Add DMS-Id	- Speichert interne File-Id in das DMS-Archiv
Add LZX-Id	- Speichert interne File-Id in das LZX-Archiv
Add LHA-Id	- Speichert interne File-Id in das LHA-Archiv
Add Auto-Id oder DMS ist	- Speichert interne File-Id in das Archiv, egal ob es Lha, Lzx ↵
AC Auto-Id	- Speichert interne File-Id in die Archive
Del-Id	- Löscht die File_Id aus DMS-, LZX- und LHA-Archive

1.55 Mein kleiner Lebenslauf

Nach 4 Wochen Urlaub in Texas hatte ich die Schnauze voll und wollte mal was neues machen...

Version 0.97b Demo-Version - 14.04.97

First Release only for Martin.

Nur für Demozwecke... (Phase 1)

- Bei Arc, Lz und DMS geht nur das Entpacken.

- Fehler wenn keine File_id vorhanden ist.
- Bilder anzeigen nur auf AA oder ECS (??) Screens möglich.

Siehe auch: Features

Version 0.98b (int. Use only) - 14.04.97

- Neue Buttons zum Mounten von RAD: FF0: hinzugefügt.

Siehe auch: Buttons

- DMS-File_id lesen hinzugefügt.
- Entpacken mit ZOO, ARC und Zip lief nicht. - Behoben!

Siehe auch: Probleme? mit ARC!

Version 0.98c (int. Use only) - 15.04.97

- DMS-File_Id läuft nicht richtig (Entpackt nicht immer)

Siehe auch: Probleme? mit DMS!

- ZOO konnte die File_Id nicht überschreiben, da es nicht im Programm vorgesehen ist. (Vorhandene File_Id wird jetzt im Speicher gelöscht)
- Code des Destination-Fensters wurde überarbeitet, es konnte vorher nur RAM: anzeigen... (Danke für den Hinweis, Martin!)
- Neue Buttons zum Einlesen von SYS: RAM: RAD: FF0: und CD0: hinzugefügt. (Dest.-Fenster)

Siehe auch: Buttons

- ARC-, LZ-, ARJ-, RAR-File_id Lesen hinzugefügt.

Version 0.99b (int. Use only) - 15.04.97

- ARC-File_id lesen brachte wirklich einen tollen Erfolg...
- Einen riesigen Absturz!!!
(Absturz??? Siehe: Absturz- Probleme? nicht vorhanden!)

- ARC wurde erst mal wieder ausgeschaltet.
-

Version 1.00b (int. Use only) - 16.04.97

- Änderung im Startcode
- FlushAll hinzugefügt!!! (Speicher und alles "Andere" wird freigegeben
- Neuordnung der User-Oberfläche (Grundeinstellung ist jetzt 640 x 480)

Version 1.0 (Int. Use only) - 17.04.97

- Gesamten Code neu geschrieben und optimiert.
- Entpacken der File_Id's geht jetzt bis zu 5x schneller.
- LHA, LZH, ZOO, LZ, LZX, und ZIP arbeiten jetzt 100% richtig!!!
(Kein zweites oder drittes Mal anklicken nötig!!!)
- Fehlerrountinen bei ZOO, ZIP und ARC hinzugefügt, Programm stieg aus,
wenn Entpacken nicht möglich war.
- Virtuelle File_id wird beim Start in das RAM gelegt, dadurch wurde ein
Fehler beim Erstentpacken behoben.
- DMS Problem behoben.
- Beim Start wurde nur das Verzeichnis, nicht aber die Files angezeigt,
wurde Behoben.
- Mount FF0 - FF3, Mount all FFx in das Menü eingegliedert.
- Fehlerrountinen bei RAD:, FF0: und CD0: hinzugefügt, Programm stieg aus,
wenn keines der Geräte vorhanden war.
- Menü neu geordnet.
- Problem mit ARC besteht immer noch!

Der Fehler ist jetzt bekannt und wird irgendwann behoben!

Version 1.0b (Int. Use only) - 18.04.97

- DMS File-ID wurde nicht immer entpackt. - Behoben!

- Bildanzeige überarbeitet!

Folgende Bilderformate werden unterstützt: (Nur CyberGraphX und AGA!)

Es muß CyberShow Version 8.x vorliegen! (Müßte auch ohne Grafikkarte laufen)

* JPG - getestet

* BMP - getestet

* IFF - getestet

* HAM - getestet

* TIF - getestet

Version 1.0c (Int. Use only) - 19.04.97

- Ops! Ich hatte gelogen, ZOO, ARJ und ZIP konnte gar nicht entpackt werden,
da es im Code nicht vor kam. (Ich ...!) - Behoben!

- DMS File_id hatte noch einen Fehler.

- Code für ARC File_ID lesen geht ab dieser Version, ist leider langsamer
als DMS-File_Id entpacken.

- Code für ZOO File_ID lesen neu geschrieben!

Version 1.0d (Int. Use only) - 20.04.97

- Oje... ARC zeigt nicht nur die File_ID_Diz, sondern entpackt auch
gleich das ganze Archiv. (Darum so langsam!) - Wird bestimmt irgendwann
behoben.

Siehe auch: Probleme? mit ARC!

- Code für LZX überarbeitet.

Version 1.1 (First public release) - 21.04.97

- Menü überarbeitet

- File_Id Editorcode entfernt (Shareware only)

- File_Id Listencreator entfernt (Shareware only)

Version 1.18 (Int. Use only) - 23.04.97

- Nervabout hinzugefügt (Kicher!)
- About Button hinzugefügt...
Siehe auch: Buttons
- Startpicture hinzugefügt...
- Removed some trash at the starting code
- Fixed a flushall problem
- added Readme_first to File_id-window
- New Layout again...

Version 1.19 (Int. Use only) 24.04.97

- Nur noch einmal anklicken um die File_id auszulesen
- Cybershow ersetzt Cyberwindow !!!
- !!! Keine Bildunterstützung für AGA bzw. ECS ab dieser Version !!!

Version 1.2b-a (Martin only) - 24.04.97

- Program compiled. (Phase 2)

Version 1.2b-b (Vers. 1.3) - 26.04.97

- Fehler beim Parent-lesen behoben Programm sagte ByeBye, wenn im Dest-Fenster oder im DIZ-Fenster gearbeitet wurde...
 - Textlesen wurde hinzugefügt... (Extensions: Txt, Doc, Diz und Guide)
 - Testcode beim Entpacken entfernt.
 - Neuer Menüpunkt: Directory Creator, Abfallprodukt vom File_id-Creator...
Hiermit wird eine Verzeichnisübersicht erstellt und in eine Datei geschrieben.
 - Busy-Aktivität beim Entpacken hinzugefügt.
-

- File_id-Creator Testcode wieder hinzugefügt.
(Nur für internen Gebrauch!)

Siehe auch: Buttons

- Iconify hinzugefügt - Windowlayer geändert.

Version 1.2b-c (Vers. 1.4) - 29.04.97

- Removed one compiler bug... (Thanks Martin)
- FF0: Mouneten ging nicht - Behoben. (Danke für den Hinweis Martin)
- ABC-Sortierung ist beim Start eingeschaltet (Wunsch Martin)
- RAR kann nicht alle File_id's bzw. Archive entpacken... Interner Fehler von UNRAR (Can't handle m3-archives)
- ZIP konnte manche File_id's nicht auslesen (MAC-Format) - Behoben.
- Problem mit UNARJ festgestellt... Siehe UNRAR.

Version 1.2b-d (Vers. 1.5) - 30.04.97

- RAR-Problem behoben, neueres Unrar aus 'n Internet geholt... Kicher!
- TAR-Entpacken Support hinzugefügt... Code liegt in C vor...
- SIT überarbeitet.
- RAR-Entpacken Support hinzugefügt.
- ZIP entpacken lief nicht immer in die Richtung die angegeben wurde.
Behoben!
- ClearRam Menupunkt hinzugefügt. Alle Files, außer in T, ENV und
Clipboards werden gelöscht...
Siehe auch: Probleme? mit ClearRam!
Oder gehe zu den Buttons und ziehe nicht 5000.- ein.
- Code für Version 2 hinzugefügt.

Version 1.2b-e (Vers. 1.6) - 02.05.97

- Neuer Code von Version 2 für das Entpacken hinzugefügt.
Nochmals schneller !!!
- Neuer Code von Version 2 für das Entpacken der File_id hinzugefügt.
Nochmals schneller !!!
- Fixed About-Problem
- Noch ein Wort zum BMP-Format... Dieses kann nicht immer Angezeigt werden!!! Liegt am DataType...
- Buttons für Mount-Stuff, ClearRam und DF0: hinzugefügt.
Siehe auch: Buttons

Version 1.2b-f (Vers. 1.7) - 03.05.97

- New Windowsize (655x480)
- Sicherungscode für DMS hinzugefügt. Wenn beim Entpacken "Abbruch" gewählt wurde, wurde es wirklich ein Abbruch... Ein Abbruch im Amiga...
- TAR-Support entfernt... Da kein TAR-Packer vorhanden ist, konnte ich TAR nicht testen...

Version 1.2b-e (Vers. 1.8) - 04.05.97

(Final Version - Phase 3)

- Änderung der Infoausgabe. Wird jetzt ebenfalls im DIZ-Fenster angezeigt und nicht mehr über CON:.
 - Code für Lha2Lzx, DMS2Lzx usw. hinzugefügt. (Wird direkt in das Source Verzeichnis geschrieben.) (Shaveware only, accept LHA2LZX)
 - CodeII für Lha2Lzx, . hinzugefügt. (Dest.-Verzeichnis kann ausgewählt werden.) (Shaveware only)
 - MultiKonverter hinzugefügt. Konvertiert alle Archive nach LZX.
(Shaveware only)
 - Testcode für File_ID-Editor hinzugefügt. (Shaveware only)
 - Ablegen des DirFiles im Menü hinzugefügt.
-

- File_id-Creator hinzugefügt.

Erkennt ARC, ARJ, DMS, LHA, LZ, LZH, LZX, RAR, SIT, ZIP und ZOO.

(Shareware only) Nur kleine Demo hinzugefügt...

- Testcode für Convert-All-In-Source hinzugefügt. (Testphase für V2.0)
- Ablegen der File_id.diz Liste hinzugefügt. (Shareware only)

Es folgt eine kleine Beschreibung der Version 1.x:

- Das Programm unterstützt 10 Packer:

LZX, LHA, LZH, LZ, LX, DMS, ZIP, ARC, ARJ, SIT und RAR.

- Das entpacken mit SIT hat nicht viel Sinn, da es besser Programme auf der MAC-Seite gibt.
- Mit DMS, ARC und ZIP gab es einige Probleme die File_id auszulesen. Einige Probleme wurden sehr Einfach gelöst (DMS), bei ARC und ZIP mußte ein wenig getrickst werden.

* Damit ist die interne Version 1.2 abgeschlossen.

Vergleiche auch mit Features Version 2.x !!!

Version 2.0b (Int. Test) - 01.05.97

Neuer Code für Windows und Entpacken.

- Neues Windowhandling.
- Verzeichnisse und Dateien werden übersichtlicher eingelesen.
- VOL-, ASG-, DIR- und DEVS-Marker hinzugefügt.
- Neuer Screenaufbau
- Windows neu angeordnet
- DIZ-Fenster vergrößert
- Parent-Button hinzugefügt

Siehe auch: Buttons

- Teil des alten Code von Version 1.2 entfernt.
- Momentan geht nur das Entpacken von:
LHA, RAR, LHZ, LZX, LZ.
- Entpacken von DMS, ZOO, ARJ etc. nur eingeschränkt möglich, da direkt in das SYS:-Verzeichnis zugegriffen wird.

Version 2.0b (Rev.1.01) - 10.05.97

- Neues Windowhandling.
- Verzeichnisse und Dateien werden übersichtlicher eingelesen.
- VOL-, ASG-, DIR- und DEVS-Marker wieder entfernt. Diese Version ist ein Mix aus Version 1.2 und der Pre-Version 2.0.
- Entpackungscode gekürzt.
- Neues Layout...
- Testbuttons für - Editor - hinzugefügt.
- Testcode für - Editor - hinzugefügt.

Version 2.0c (Int. E1-E13) - 14.05.97

(Wirklich neue Version)

- Code neu geschrieben:
 - Neuer Entpackercode (Schneller!)
 - Alle Packer arbeiten.
 - Es werden jetzt alle Dateien angezeigt
 - Daten sind jetzt immer sortiert.
 - Verzeichnisse und Dateien werden übersichtlicher eingelesen.
 - VOL-, ASG-, DIR- und DEVS-Marker hinzugefügt.
 - Neuer Screenaufbau
 - Windows neu angeordnet
 - DIZ-Fenster vergrößert
-

- Parent-Button hinzugefügt (100%)
- Delete hinzugefügt (Vorsicht, es kommt keine Warnung!!!) (1000%)
- Move und Copy hinzugefügt. (100%)
- Programm ausführen hinzugefügt. (100%)
- Information arbeitet wieder (100%)
- Nervabout entfernt.

Version 2.0c (Int. E14-16) - 16.05.97

- LZX-Repack hinzugefügt (100%)
- AutoConvert hinzugefügt. (100%) (Konvertiert alle Dateien in einen Verzeichnis nach LZX)
- Code für Sit überarbeitet.
- MultiConvert hinzugefügt. (100%)
(Erkennt automatisch welche Extension ausgewählt wurde.)
- Einiges an alten Code entfernt.
- DIZ ListCreator fertig geschrieben!
- Bug bei RAR Repack bzw. ListCreator gefunden, wird bei nächster Gelegenheit behoben!
- - Editor - Memofeld angelegt. (Nur für internen Gebrauch!)
- Save & Load für - Editor - hinzugefügt. Siehe: Editor

Version 2.0d (Int. E16-20) - 17.05.97

- Status Routinen für alle Aktionen hinzugefügt.
 - Busy Status für alle Aktionen hinzugefügt.
 - Abfrage für QUIT hinzugefügt
 - Editieren hinzugefügt. 100%
 - Editor-Memo Feld freigegeben. Siehe auch: Editor
-

- Left and Right Justify-Wrap für Editor hinzugefügt.
- Testcode für Mount LHA / LZX hinzugefügt.

Version 2.0d (Int. E21-24) - 18.05.97

- Code für GetDiz, Entpacken und ListCreator gekürzt.
- Extension-Beschränkung für ShowPicture entfernt!!! 100%
(Alle Formate werden jetzt von CyberShow erkannt, ob mit oder ohne Extensions)
- Restcode von Version 1.2 entfernt.
- AmigaGuide Support hinzugefügt. (Bei Extension .guide) 100%

Version 2.0d (Int. E25-29) - 18.05.97

- Erkennung wenn keine File_id existiert hinzugefügt. 100%
 - Print-Routine hinzugefügt.
 - Insert (to Document) hinzugefügt. 100%
 - Status für Wrap hinzugefügt. 100%
 - Top, Button (to Document) hinzugefügt.
- Siehe auch: Der Editor
- RAR-Bug behoben.
 - Status Routine erweitert. (100%) (Dateiname wird mit angezeigt)
 - Search Routine bearbeitet (5%)
 - ExeDescript hinzugefügt.
 - Alter TestCode Dizzer entfernt.

Version 2.0e (Int. E30-34) - 20.05.97

- Datenverfolgung eingebaut. 100%
(Bei AutoConvert und ListCreator wird wie beim Kopieren in DOpus, der

Pfad verfolgt (neu eingescannt)).

- TAR-Support wieder hinzugefügt. Untar wurde durch TAR ersetzt! (25%)

Version 2.0f (Int. E35-40) - 25.05.97

- AC-ID_Inject (Nur eingetragene Benutzer) mit eigener File_id (Goil) und ziemlich cleveres "Rüberholen" der File_id von DMS-Files (Seufz) ! (Hat mir Kopfschmerzen bereitet oder waren es die 4 Bier, die mich so nebenbei beglückt hatten???)
- Die alte File_Id wird bei der Konvertierung angezeigt ! (Nett!)

Version 2.0f (Int. E40-46) - 29.05.97

- Rename für Files hinzugefügt. (100%)
- Neues AutoConvert hinzugefügt (siehe AC-ID_Inject, nur ohne eigene File_ID) (100%)
- Status Anzeige erweitert (Mehr Infos) 100%

Version 2.0f (Int. E47-50) - 30.05.97

- DMS-Fehler in AutoConvert entfernt. (100%)
- Alte Search -Funktion entfernt.
- Erkennungen von Nicht-Archiven (z.B. *.txt, *.diz etc) in das AutoConvert Modul hinzugefügt.

Version 2.0g (Int. E51-58) - 02.06.97

- Neue Search -Funktion hinzugefügt! (100%)
 - AutoConvert, ListCreator und ID-Injector mit der Search -Funktion gekoppelt, d.h. es werden nur die Dateien bearbeitet, welche im Search -Pattern angegeben wurden. (100%)
-

- LZX zum AC-ID_Inject hinzugefügt. (100%)

Damit werden Archive mit einer neuen (eigenen) File_ID versehen.

- Finished TAR/TGZ Support (100%)
- SIT entpacken geht (Nur alte Archive)
- Testcode Anything2LHA hinzugefügt!

(Wir wollen doch ein wenig kompatibel zur Dosen-Welt bleiben...)

Version 2.0h (Int. E59-73) - 5-7.06.97

- Finished Anything2LHA (100%)
- Buttons für die einzelnen Packer entfernt! (MultiConvert genügt!!!)
- MultiConvert heißt jetzt: MC --> LZX
- MultiConverts (mit Pfadangabe) heißt jetzt: MC2LZX req
- AutoConvert heißt jetzt: AC --> LZX
- AC ID_Inject heißt jetzt: AC ID-LZX
- AutoConvert für LHA hinzugefügt! siehe: AC --> LHA
- AutoConvert mit eigener File_ID für LHA hinzugefügt!

Siehe: AC ID-LHA

- MultiConvert für LHA hinzugefügt. Siehe: MC --> LHA
- MultiConvert LHA mit Pfadangabe hinzugefügt. Siehe: MC2LHA req
- Disabled Sort-Funktion (nur noch von interner Bedeutung!)
- Added some new items to the menu.
- >Results to file< works again... (100%)

(Damit wird ein Textfile abgespeichert, welcher vorher mit "Pattern" angelegt wurde...)

Version 2.01a (Int. E74-78) - 15.06.97

- Added Key-Support for the windows...

Normaleinstellung der Cursortasten ist Oben oder Unten bei gleichzeitigen

"Holen" der File-ID im Working Window

Shift-Cursor = 20 Zeilen nach oben oder unten.

Bei PC-Tastaturen geht auch Page-down oder Page-up.

Bei Caps-Lock werden die Cursor-Funktionen zum Editor verlagert.

- Fixed some Own-ID code...

- Information überarbeitet.

Erkennt jetzt alle Exe-Dateien (Ausführbare Dateien)

- SIT überarbeitet. (Hmm, ist trotzdem Scheiße)

(Entpackt nur alte SIT-Files (Bis SIT Vers.1.5)

- Im Editor wird jetzt immer eine Information ausgegeben. Wenn keine Archiv- oder Bilderdatei vorliegt wird eine normale Dateiinformation ausgelesen.

Version 2.01a (Int. E79) - 20.06.97

Auf vielfachen Wunsch (mein Eigener) wurden zwei neue Features eingebaut!

- Added two new Buttons : MC LHA-ID and MC LZX-ID.

- MC LZX-ID : MultiConvert einzelner Dateien nach LZX mit eigener File-ID.

- MC LHA-ID : siehe oben, nur mit LHA.

Version 2.01a (Int. E80) - 21.06.97

- AmiNet .readme Support...

Arbeitet momentan nur mit LHA-Archiven... (Aber ich glaub die benutzen eh nur LHA-Archive... - Bin nicht so oft im AmiNet - Schnüff...)

Siehe: AmiNet ID

Version 2.01a (Int. E81) - 22.06.97

- LZX-Support zum AmiNet-Support hinzugefügt... (Sicher ist Sicher! Siehe oben...)

- AmiNet mit Pfadangabe. Siehe: AmiNet ID oder AmiNet IDr

Version 2.01a (Int. E81-85) - 27.06.97

- Added Testcode for AmiNet-AutoConvert

- Added a new Button: List

Inhalt des gewählten Archiv wird im Dest-Fenster aufgelistet.

Siehe für Informationen: List

*** Anregung von Gerald ***

- Removed a bug inside GedDiz (very old... Shame on me!) -> ARC

ARC konnte die File_ID nicht anzeigen...

- Removed a ClearRam bug

ARC und ARJ wurden nicht aus dem RAM gelöscht...

- added TestCode Del-Diz

Löscht alle File_Id's innerhalb eines LHA-Archives...

Erkennt momentan ca. 1500 File_id's anhand einer Datei...

Version 2.01a (Int. E85-89) - 29.06.97

- Del-Diz wieder entfernt !!!

Nach einigen Testläufen machte es einfach kein Spaß mehr, mit einer Datei zu arbeiten, die immer größer wird und doch nicht alle File_id's löscht, bzw. den gesamten Inhalt eines Archives löscht... (zb. *.*blablabla)

- List-Funktion überarbeitet...

ZOO-Archive wurden nicht gelistet. -Behoben!

Bei LZX, ARC, ZOO und ZIP werden die File-Infos beim Anzeigen gelöscht, um eine Art virtuelles Mounten der Archive zu ermöglichen (Ich kleiner Schlawiner). Dadurch können die einzelnen Dateipunkte eines Archivs richtig gut gelöscht werden !!!

- Manuelles Del-Diz hinzugefügt !!!

Wenn mit List ein Archiv ausgelesen wird, kann man mit Doppelklick auf ein unerwünschtes Archiv-Item gehen und dieser wird gelöscht !

Unterstützt werden: LHA, LZX, ZIP, ZOO, ARC und TAR/TGZ Dateien !!!

!!! ACHTUNG !!! ES KOMMT KEINE LÖSCHWARNUNG !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

WICHTIG: siehe - Löschen im Dest-Fenster -

Version 2.01a (Int. E90-91) - 01.07.97

- Del-Diz vom Editor nach Dest-Fenster verschoben!

Ist doch besser... Es macht kein Sinn im Editor zu Arbeiten und wenn man aus Versehen doppelklickt ist der schöne Dateieintrag weg (gelöscht)! Heul...

Die Funktionen vom Löschen wurden übernommen. (Juchuu)

- List (Doppelklick) zum Working Window hinzugefügt!

Bei Doppelklick wird 1. die File_ID ausgelesen und 2. der Inhalt des Archivs im Dest-Fenster gelistet...

- Alte Funktionen im Dest-Fenster wie: File_id und Filerequester wurden entfernt ↔
.

"Load" ersetzt diese Funktionen... Siehe: Editor

- Kleine Listfehler wurden behoben.

- Erkennung wenn Datei kein Archiv ist, zum List-Befehl hinzugefügt.

WICHTIG: siehe - Löschen im Dest-Fenster -

- Debug-Support für DMSDescript hinzugefügt.

- AutoConvert-, Lister- und Dizzer-Code gekürzt. -Schneller...

- Fehlerroutine für das Programm eingebaut !!!

Bei Absturzgefahr wird das Programm entladen und aus dem Speicher entfernt!!!
=====

(No more Gurus anymore, like the old Strangers Song: No more Heroes anymore) YO ↔
!

Version 2.01a (Int. E92a) - 02.07.97

- List-Ceator überarbeitet.

Erkennt wie vorher alle Archiv-Arten, zusätzlich wird bei Nicht-Archiven der File-Type ausgegeben...

Neue File-Types hinzugefügt:

MSDose: .bat, .sys, .exe, .dll, .mov, .avi, .386, .286, .cfg, .ico, .wav, .com, ↵
.bak

.reg, .icl, .wri, .pif, .rsl, .hlp, .mid, .ini, .scr, .grp, .dat, .fot, ↵
.fon

.ttl, .drv

Amiga: .ham, .iff, .ilbm, .datatype, .config, .prefs, .pfb, .afm, .classes, . ↵
library

.handler, .device, .CrossMac, .CrossDos und noch'n paar andere, die ich ↵
vergessen

habe... (BSE! Besonders Schizophrene Einlage!)

Version 2.01a (Int. E92b) - 05.07.97

- Da war noch ein Fehler beim Einlesen von nicht eingelegten Disks....

Busy-Cursor blieb an, bis ein reelles Verzeichnis gewählt wurde...

Version 2.01a (Int. E92b) - 06.07.97

- Installer für DIZ-Explorer erstellt.

Pause!

Version 2.01a (Int. E93) - 20.08.97

- Added VirtualFloppy-(VF0)-Support.

- Removed Lha2Lha bug.

- DEMO-Version für Aminet erstellt.

Limitations:

Kein AutoConvert ganzer Archive!

Kein Listen-Creator!

Bei MultiConvert eigene File-Id eingebaut!

Version 2.04 (Int. E94) - 25.08.97

- Added DMS-ID Support

Eigene File_id wird zum DMS-Archiv geschrieben.

Hiermit wird eine eigene DMS-Id in das DMS-Archiv eingebaut.

Wenn ein Fehler vorliegt, wird eine Sicherungsdatei mit der Endung ".dms_"
angelegt. (z.B. bei falscher DMS-Version oder zur großer ID)

Version 2.04 (Int. E95) - 26.08.97

- Removed old RAR-Bug

Version 2.04 (Int. E96) - 27.08.97

- Debugged the whole program

- Removed some old trash

- Fixed a bug at the start

Version 2.05b (Int. E97-99) - 30.08.97

- Added TAR2Anything Testcode (15%)

- Added AC-DMS-Id Testcode (Finished. See Version 2.5b)

Version 2.05 (Int. F1) - 06.08.97

- Added 4 new buttons to the - Editor -

Save DMS-Id: - Save the Editortext as File_Id.diz to the DMS-Archives

Save LZX-Id: - Save the Editortext as File_Id.diz to the LZX-Archives

Save LHA-Id: - Save the Editortext as File_Id.diz to the LHA-Archives

Del Id: - Delete the File_Id from DMS-, LZX- and LHA-Archives

(All 100%)

- Added AmigaGuide Online-Help (100%)

Ein Assign muß auf Explorer verweisen...

Pls. assign the location of the Explorer drawer...

- Created the new Aminet-Archives

*** There where two errors on this Aminet version:

- If u hit at the first time the button "List-Creator" or an "AutoConvert"

button, the program is looking for an file called "Dizzer" (Demo-Version ↵
only)

coz the real Dizzer-Code was removed...

- The installation stops at the end of the script...

It only wrote to the user-startup: Assign Explorer "" and stops (Heul) (↵
Demo-Version only)

- The installation really founds the ppc chip but now i hear that Motorola
want to stop the production of the ppc chip... (Kreisch!)

Äää muß mal eben n Kurzurlaub in Istanbul wg. Hochzeit von Freund machen...

Bis bald...

Version 2.5b (Int. F2) - 09-14.09.97

(Start of Phase IV)

Prerealese of Version 3

- New Layout: 800*600

- Added a lot of new Code & Buttons...

- Added new function: Add Auto-Id (100%)

The internal File_Id replaces the File-Id of a selected file...

DMS, LHA and LZX only... (to be continue)

- Added new function: Add AC-Id (100%)

The internal File_Id replaces the whole File-Id's of a directory...

DMS, LHA and LZX only... (to be continue)

- Added new button: -> Delete File Item to the Destination-Window

This button replaces the "double click" function on this window
to delete the "file items" of an archive...

- Added new button: "Mount VF0"

This Button will mount the first drive of the program "Virtual Floppy"
which depends also on the fms.device...

- Added Testcode for an internal mountlist for the fmsdisk.device...

Holiday (yo! 4 weeks in Florida... yep!!!)

Version 3.0 (Int. F3-F5) - 15.10.97

- Bug entfernt, welcher sich bei den Versionen E95-F4 (Listcreator) eingeschlichen hatte. (Danke Martin)
- Extensions beim "Datei anklicken" mit Listcreator abgestimmt.
- Neues Layout beendet (800*600).
- Ein wenig Kosmetikkorrektur beim Listcreator & Datei anklicken.

Version 3.0 (Int. F6) - 16.10.97

- Einen weiteren Bug beim Listcreator entfernt.
Beim erstmaligen Aufrufen wollte der Listcreator eine Datei haben,
die normalerweise erst erstellt wird... (Fuck) Danke Michael.
- Bug bei Insert (Neues Dokument hochladen) entfernt.
Bei Cancel bzw. Abbruch wurde der Explorer beendet... (Heul!)

Version 3.0 (Int. F7-F15) - 17-31.10.97

- Rewrote the unpacking code for DMS.

Wenn ein DMS-Archiv entpackt werden soll erscheint jetzt ein Device-Selektor (RAD, FF0, FF1, FF2, FF3, VF0 und DF0 können ausgewählt werden).

Damit wird ein altes Problem der Diskerkennung behoben...

Nur bei AutoConvert muß die RAD angemeldet sein.

- Virtuelle Mountlist wird im Ram: für FFx und VF0 angelegt!!!

(Es muß nur das FMSdisk.device in DEVS: vorhanden sein!)

- Löschabfrage für Deletefile und DelDiz hinzugefügt!

Bei -> Delete File Item wird immer noch sofort gelöscht und es bleibt auch so...

- Speicherabfrage bei Save DMS-Id, Save LZX-Id und Save LHA-Id hinzugefügt...

Version 3.0 (Int. Fl6) - 04.11.97

- Phase V -

- Finished the "Internal Mountlist".

Eine neue Mountlist wird im RAM: erstellt, diese beinhaltet die Devices: RAD:, VF0, FF0, FF1, FF2 und FF3.

- DMS Code für AutoConvert_Id geändert.

Bei DMS-Archiven kann jetzt ebenfalls das Device (DF0-VF0) angegeben werden, beim normalen Autoconvert muß die RAD: angemeldet werden.

- Um Fehler beim entpacken zu vermeiden werden jetzt immer alle Devices (FF0 - FF3 und VF0) automatisch angemeldet.

Die RAD-Disk muß noch manuell angemeldet werden... (Wird in der Zukunft vielleicht geändert.)

- Debug-Support erweitert.
-

Um Fehler zu erkennen muß das Programm von der Shell aus gestartet werden. Beim Entpacken oder Konvertieren wird im Shell die Aktion ausgeführt bzw. angezeigt z.B. DMSDescript. Keine Angst, wenn ein Fehler auftritt wird eine Fehlermeldung im Shell angezeigt und das Programm beendet. (Neu erkannter Fehler bei Version 3 Rev.F16 z.B. tritt mit "Add Auto-Id" bei LZX-Archiven auf...)

Fehlermeldung: Error in line number 10 : Ram:t/file_id.diz - Object in use

Aktion: Programm wird beendet !!! (Kreisch - Wird bereinigt!!!)

Version 3.0 (Int. F17) - 08.11.97

- Added Testcode Zoo & Zip to DelDiz.
- Added Testcode Zoo & Zip to Add Auto-Id.
- Removed some bugs at the repacking routine...

(These were no real bugs...)

Version 3.0 (Int. F18) - 18.11.97

- Create new Demoversion for the AmiNet.

(Internal Revision: F20.Demo; Code Revision: F19_Limited)

Version 3.0 (Int. F19) - 20.11.97

- Warteschleife "Add Auto-Id" & "Add xxx-Id" hinzugefügt, damit wird der Fehler bei Version F16 (Object in use) eliminiert.

Version 3.0 (Int. F20) - 24.11.97

- Added ARC, ZIP and ZOO support to DelDiz.
 - Added ARC, ZIP and ZOO support to Add Auto-Id.
-
-

Version 3.0 (Int. F21) - 26.11.97

- Removed bug from ZIP (Add Auto-Id).
 - Added TAR/TGZ support to "DelDiz" & "Add Auto-Id".
-

Version 3.0 (Int. F22) - 27.11.97

- Added new button "Save TAR-ID".

This will save the Editortext as File_id.diz to
the TAR/TGZ archive...

By the way there is one bug with TAR...

if you list the TAR/TGZ-archive the first letter
of the first archive item is missing... (Don't know
why... You also can't delete this fileitem... Fuck)

Version 3.1 (Int. F23) - 28.11.97

- Phase VI -

(Beenden & einfügen der angefangen Testcodes)
(Realisierung der Version 3.1)

- Added new button "Save ZIP-ID".

This will save the Editortext as File_Id.Diz to
the ZIP archive...

- Code für die Warteschleife (Rev.F19) fertig geschrieben.

Das Programm dürfte jetzt nicht mehr bei einen Fehler
(siehe Version F16 - Object in use) beendet werden, auch bei
schnellen Rechnern.

- Added ARC,TAR,ZIP and ZOO support to AC Auto-Id.
-

Version 3.1 (Int. F24 (F23b)) - 29.11.97

- Added new button "MC --> ZOO.
-

This will convert all archives to zoo. (All Packers!)

There is one limit yet, u can only repack files

(no directories), i hope to change this for the

next version. (Fucking hell... no fucking zoo!)

- Added two new buttons "MC --> ZIP" & "MC --> TAR".

Only Testcode yet...

- Working also on the AmiNet "AC"-code...

Version 3.0 (Int. F24) - 29.11.97

- Finished "MC --> ZIP" code.

This will convert all kind of archives to ZIP!

(100% working)

Version 3.1 (Int. F24b) - 30.11.97

- Finished "MC --> TAR" code.

This will convert all kind of archives to TAR!

(100% working - accept the bug! For more informations see:

Version 3.0 (Int. F22) - 22.11.97...)

Version 3.1 (Int. F25) - 09.12.97

- Added a new button "Install".

This will call the Amiga Installer program.

Before you push this button please select

the Installerscript.

- Added a new button to the - Editor - -> "Clear"

This will clear the Editortext.

Version 3.2 (Int. F25b) - 19.12.97

- Einige Änderungen im Interface auf Wunsch von Martin.
 1. Es kann jetzt immer im - Editor - nach oben oder unten gescrollt werden (Cursortasten).
 2. Wenn im "Working Fenster" gescrollt werden soll, muß die Shifttaste mit der Cursortaste gedrückt werden.
 3. Neue Anordnung der Editorbuttons.
 4. Tastaturkürzel für die Tasten: Save, Load, Insert, Clear, Top und Bottom hinzugefügt.
 5. Das "Working Fenster" hat jetzt eine Eigenschaft von DOpus 4.xx übernommen: Mit der linken Maustaste kann jetzt am linken Fensterrand geklickt werden, um das Parent einzulesen.

Version 3.2 (Int. F26) - 20.12.97

- Added new button over the "Device window".

This will reread the Devicelist...

This code is also now included with the mounting buttons.

Version 3.2 (Int. F27) - 23.12.97

- Added Search & Replace to the - Editor - .

Das gesuchte Wort kann entweder in "Word" eingegeben oder auch nur angeklickt werden.

Bei "Replace" das Wort eingeben welches das Suchwort ersetzen soll.
- Statistik für den - Editor - hinzugefügt.

Anzahl der "Lines", "LPOS" = Zeilenposition, "LineNo" = Zeilennummer, "Char" = angewähltes Zeichen, "Size" = Größe des Dokuments sowie die aktuelle Zeile wird ausgegeben.
- Added a simple Undo to the - Editor - .

Version 3.2 (Int. F28) - 27.12.97

- Added a virtuell DMS-Drive.

For this option you must install the DMS.Device...

If you double-click onto a DMS-Archive an Drive with the name

DM0: will be mounted. (Results on the "Destination" window)

It's like an normal Diskdrive accept deleting.

This Device is not so fast like an normal RAD- or FFX-Device.

- Devicelist wird beim Entpacken von DMS-Archiven jetzt immer
neu eingelesen.

- Installer Script erneuert und einige Bugs entfernt...

Script konnte nicht den Explorer Assign korrekt herstellen...

Version 3.2 (Informations) - 30.12.97

Bei der Version F28 gibt es einen Fehler bei UNDO, wenn z.B.

bei der Installation von AmiTCP ein Temp Archiv angelegt wird,

(User-Startup: Assign Temp: XXX:Temp) obwohl schon ein von

Commodore(!) festgelegtes Temp-Archiv existiert >>> RAM:T <<<

kann der Explorer nicht mehr richtig arbeiten!!!

Mir war ein Fehler beim erstellen von den Arbeitsverzeichnis

passiert, darum wird das Help-Guide nicht gestartet.

(Wird bei der nächsten Version bereinigt.)

Ich habe noch ein paar Wünsche bekommen, die ich versuche ebenfalls

noch in die neue Version einzubauen...

Save ID with special name...

Reading Texts or ID's from Archives...

Version 3.2 (Int.F29) - 04.01.97

- Bug für Explorer.guide Support entfernt.

Wurde nicht immer geöffnet. (siehe oben)

- Added "Save Other" (Siehe oben: Save ID)

Damit kann eine File_ID mit einen neuen Namen (z.B. Juchuu)
in das Archiv gespeichert werden.

Folgende Archive werden genutzt: LZX, LHA, ZIP und TAR.

- BUG für UNDO entfernt. (siehe oben... gilt nur für UNDO)

Version 3.2a (Int.F30) - 05.01.97

- Doppelklick für Destination-window hinzugefügt.

Gilt nur wenn ein Archiv gelistet wurde!!!

Momentan wird nur LHA unterstützt und es kann nur ein Textfile aus dem
Archiv im Editor angezeigt werden... (Wird fortgesetzt...)

DMS-Archive können seit der Version F28 bearbeitet werden, bitte DM0:
in "Devices" auswählen...

Version 3.2b (Int.F31) - 06.01.97

- Doppelfunktion fortgesetzt. (Siehe oben)

ARC, ZIP und ZOO hinzugefügt. (Es folgen noch ARJ, RAR und TAR)

- Testcode für oben genannte Packer hinzugefügt.

Damit können dann (Hoff ich doch!) die anderen Daten der Datenbearbeitung
und nicht nur Text gelesen werden.

- Testcode MC -> DMS hinzugefügt. (only LHA yet)

Version 3.2b (Int.F32) - 07.01.97

- Doppelfunktion fortgesetzt. (Siehe oben)

Bei Dateien mit *.guide wird jetzt AmigaGuide gestartet.

Bei Archiven mit Archiven wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

Achtung: Man sollte keine Programme im Editor anzeigen lassen.

Bei Dateien mit Endungen wie z.B. *.jpg, *.bmp etc. wird Cybershow ausgeführt.

-~ARJ-Support für Doppelfunktion hinzugefügt.

- Removed compilation bug!!!

Beim Starten des Explorers wurde nach ImageFX gefragt...

Hatte ziemlich lange gedauert bis ich dahinter kam...

Ich hatte einen Port für AmigaGuide angelegt und dieser verlangte einen Pfad nach ImageFX (weiß nicht warum und ist auch merkwürdig!!!).

Port wurde wieder entfernt...

Version 3.2b (Int.F33) - 14.02.98

- Zwei Bugs entfernt... (Danke Martin)

Beim "Save Other" wurde teilweise mehrere Dateien die in T: standen mit in das Archiv abgelegt.

Bei einen Doppelklick im "Destination-Window" auf ein Archiv-Item mit einen Dateinamen der Leerzeichen oder ungültige Buchstaben wie z.B: ÿøö etc. enthält, wurde daß Programm abgebrochen.

- ACHTUNG AB MÄRZ'98 gilt folgende E-Mail Adresse: Jochen.Grus@Rhein-Main.Net
oder: Gerald.Scholz@Rhein-Main.Net

Version 3.2b (Int.F33a) - 02.03.98

- Uncompress neugeschrieben...

Es kann jetzt in jedes angegebene Device entpackt werden.

Unstützt werden: LHA,LZX,LZH,ARC und RAR, bei TAR,SIT,ZIP,ARJ und ZOO kann leider nur in "RAM:" entpackt werden, da diese Programme ein eindeutigen Pfad besitzen müssen!

Version 3.2b (Int.F34) - 04.03.98

- Der "List Creator" Button wurde umbenannt in "ASC List" (Ascii).

- Neuer Button hinzugefügt: "AG List"

Gleiche Funktion wie der "ASC List" Button, nur wird hier die Liste in ein AmigaGuide-Script umgewandelt...

- Bei "Save Other" wurde ein Neueinlesen der Datei hinzugefügt, um die Änderung anzuzeigen.

Version 3.2b (Int.F34a) - 09.03.98

- Added Testcode for Quickread (only internal)
- Einen weiteren Bug bei Save Other entfernt.

Version 3.2b (Int.F34) - 14.03.98

- AmigaGuide-Creator fertig geschrieben. (AG List)

Version 3.2b (Int.F34) - 27.03.98

- Neue AmiNet-Version hergestellt...

Limitations: Kein AutoConvert, nur mit interner File_ID.
Kein Abspeichern der File_ID möglich (Save DMS, Save LZX etc.),
mit Save Other kann trotzdem die File_ID in das Archiv abgelegt
werden (Ich bin doch richtig nett).

1.56 Changes

Wichtigste Änderungen seit Version 3.0

Version 3.0
=====

- Einen weiteren Bug beim Listcreator entfernt.

Beim erstmaligen Aufrufen wollte der Listcreator eine Datei haben,
die normalerweise erst erstellt wird... (Fuck) Danke Michael!

- Bug bei Insert (Neues Dokument hochladen) entfernt. Thanks Martin!

Bei Cancel bzw. Abbruch wurde der Explorer beendet... (Heul!)

- Rewrote the unpacking code for DMS.
-

Wenn ein DMS-Archiv entpackt werden soll erscheint jetzt ein Device-Selektor (RAD, FF0, FF1, FF2, FF3, VF0 und DF0 können ausgewählt werden).

Damit wird ein altes Problem der Diskerkennung behoben...

Nur bei AutoConvert muß die RAD angemeldet sein.

- Virtuelle Mountlist wird im Ram: für FFx und VF0 angelegt!!!

(Es muß nur das FMSdisk.device in DEVS: vorhanden sein!)

- Löschabfrage für Deletefile und DelDiz hinzugefügt!

Bei -> Delete File Item wird immer noch sofort gelöscht und es bleibt auch so...

- Speicherabfrage bei Save DMS, Save LZX und Save LHA hinzugefügt...

- DMS Code für AutoConvert_Id geändert.

Bei DMS-Archiven kann jetzt ebenfalls das Device (DF0-VF0) angegeben werden, beim normalen Autoconvert muß die RAD: angemeldet werden.

- Um Fehler beim entpacken zu vermeiden werden jetzt immer alle Devices (FF0 - FF3 und VF0) automatisch angemeldet.

Die RAD-Disk muß noch manuell angemeldet werden... (Wird in der Zukunft vielleicht geändert.)

- Debug-Support erweitert.

Um Fehler zu erkennen muß das Programm von der "Shell" aus gestartet werden. Beim Entpacken oder Konvertieren wird im Shell die Aktion ausgeführt bzw. angezeigt z.B. DMSDescript. Keine Angst, wenn ein Fehler auftritt wird eine Fehlermeldung im Shell angezeigt und das Programm beendet. (Bekannter Fehler bei Version 3 Rev.F16 war z.B. bei "Add Auto-Id" mit LZX-Archiven... wenn der Rechner zu schnell und das Archiv zu groß ist, ist die File_id noch nicht freigegeben...)

- Bug im Installerscript entfernt !!!
-

Assign wird jetzt korrekt ausgeführt!!!

- Added ARC, ZIP and ZOO support to DelDiz.
- Added ARC, ZIP and ZOO support to Add Auto-Id.
- Removed bug from ZIP (Add Auto-Id).
- Added TAR/TGZ support to "DelDiz" & "Add Auto-Id".
- Added new button "Save TAR-ID".

Version 3.1

=====

- Added new button "Save ZIP-ID".
- Code für die Warteschleife (Rev.F19) fertig geschrieben.
- Added ARC, TAR, ZIP and ZOO support to AC Auto-Id.
- Added new button "MC --> ZOO".
- Added two new buttons "MC --> ZIP" & "MC --> TAR".
- Added a new button "Install".

This will call the Amiga Installer program.

Before you push this button please select the Installerscript.

- Added a new button to the - Editor - -> "Clear"

Version 3.2

=====

- Einige Änderungen im Interface auf Wunsch von Martin.
 1. Es kann jetzt immer im - Editor - nach oben oder unten gescrollt werden (Cursortasten).
 2. Wenn im "Working Fenster" gescrollt werden soll, muß die Shifttaste mit der Cursortaste gedrückt werden.
 3. Neue Anordnung der Editorbuttons.
 4. Tastaturkürzel für die Tasten: Save, Load, Insert, Clear, Top und Bottom hinzugefügt.
 5. Das "Working Fenster" hat jetzt eine Eigenschaft von

DOpus 4.xx übernommen: Mit der linken Maustaste kann jetzt am linken Fensterrand geklickt werden, um das Parent einzulesen.

- Added new button over the "Device window".

Damit wird die Deviceliste neu eingelesen.

- Added Search & Replace to the - Editor - .

Das gesuchte Wort kann entweder in "Word" eingegeben oder auch nur angeklickt werden.

Bei "Replace" das Wort eingeben welches das Suchwort ersetzen soll.

- Statistik für den - Editor - hinzugefügt.

Anzahl der "Lines", "LPOS" = Zeilenposition, "LineNo" = Zeilennummer, "Char" = angewähltes Zeichen, "Size" = Größe des Dokuments sowie die aktuelle Zeile wird ausgegeben.

- Added a simple Undo to the - Editor - .

- UnCompress wurde überarbeitet.

- Added a virtuell DMS-Drive.

Beim Doppelklick auf ein DMS-Archiv wird nun automatisch eine virtuelle Disk angelegt, dafür muß das DMS.device in DEVS: installiert sein.

- Devicelist wird beim Entpacken von DMS-Archiven jetzt immer neu eingelesen.

- Bug für Explorer.guide Support entfernt.

- Added "Save Other"

Damit kann eine File_ID mit einen neuen Namen (z.B. Juchuu) in das Archiv gespeichert werden.

Folgende Archive werden genutzt: LZX, LHA, ZIP und TAR.

- BUG für UNDO entfernt.

- Doppelklick für Destination-window hinzugefügt.

Gilt nur wenn ein Archiv gelistet wurde!!!

Damit kann ein Textfile aus dem Archiv im Editor angezeigt werden... (Wird ←
fortgesetzt...)

Bei Guidedateien wird AmigaGuide gestartet.

Bei Bilderdateien mit Endungen (.jpg, .bmp, .pcx etc.) wird CyberShow
gestartet.

DMS-Archive können seit der Version F28 bearbeitet werden, bitte DM0:
in "Devices" auswählen...

Bei Archiven mit Archiven wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

Achtung: Man sollte keine Programme im Editor anzeigen lassen,
da er kein HEX-Editor ist kann schnell ein überlauf der Daten
erfolgen und damit wird der Explorer entladen.

- Removed compilation bug!!!

Beim Starten des Explorers wurde nach ImageFX gefragt...

Hatte ziemlich lange gedauert bis ich dahinter kam...

Ich hatte einen Port für AmigaGuide angelegt und dieser verlangte
einen Pfad nach ImageFX (weiß nicht warum und ist auch merkwürdig!!!).

Port wurde wieder entfernt...

- List Creator für AmigaGuide-Scripts hinzugefügt...

1.57 Wasnhierlos???

=====
VERSION 3.2
=====

- New Layout: 800*600

- Added a lot of new Code & Buttons...

- Added new function: Add Auto-Id

The internal File_Id replaces the File-Id of a selected file...

ARC, DMS, LHA, LZX, TAR, ZIP and ZOO (to be continue)

- Added new function: Add AC-Id

The internal File_Id replaces the whole File-Id's of a directory...

ARC, DMS, LHA, LZX, TAR, ZIP and ZOO (to be continue)

- Added new button: -> Delete File Item to the Destination-Window

This button replaces the "double click" function on this window

to delete file items of an archive accept DMS...

- Added new button: "Mount VF0"

This Button will mount the first drive of the program "Virtual Floppy"

which depends also on the fms.device...

- Added internal mountlist for the fmsdisk.device & dms.device...

(For FF0:, FF1:, FF2:, FF3:, VF0: and DM0:)

- Added 6 new buttons to the - Editor - :

Save DMS: - Save the Editortext as File_Id.diz to the DMS-Archives

Save LZX: - Save the Editortext as File_Id.diz to the LZX-Archives

Save LHA: - Save the Editortext as File_Id.diz to the LHA-Archives

Save TAR: - Save the Editortext as File_Id.diz to the TAR-Archives

Save ZIP: - Save the Editortext as File_Id.diz to the ZIP-Archives

Del Id: - Delete the File_Id from ARC-,DMS-,LZX-,LHA-,TAR-,ZIP- and ZOO- ↵
Archives

- Added AmigaGuide Online-Help

- New unpacking code for DMS !!! (Now it works fine with all diskdevices!)

- Added an Yes/No requester to "Delete" file.

- Added Search & Replace to the - Editor - .

- Added Clear to the - Editor - . This will clear the whole Editortext.

- Added "Install"-Button. Please select the Installerscript an click on this
Button. The Amiga-Installer will start the script...

- Added Multiconvert for TAR/TGZ, ZIP and ZOO.

- Added a simple UNDO to the - Editor - .

- Added virtuell DMS-Drive !!! (DM0)

- Added "Save Other" !!! (This will save the File_ID with an other name...)
-

- AC ID-LZX (Ist eingeschaltet mit interner File_ID.)
Bei den Versionen 1.x & 2.x ausgeschaltet ←
.)
- MC2LHA req (siehe MC2LHA req)
- AC --> LHA (Code entfernt & ausgeschaltet)
- AC ID-LHA (siehe AC ID-LHA)
- ListCreator (Neuer Code extra für DemoVersion3, listet
einige Dateien oder auch nicht. Hehehe
Bei den Versionen 1.x & 2.x ausgeschaltet ←
.)
Bei der Version 3.20 voll angeschaltet!
- Beim Editorabspeichern (Save-xxx-ID) wurde der Code entfernt, beider Version 2.x ←
sind
zusätzlich die Buttons ausgeschaltet, während bei der Version 3.20 eine ←
Demomeldung
kommt!!!
- Interne File_Id abspeichern ist angeschaltet.
- AutoConvert AmiNet.readme Dateien ist ausgeschaltet.

Also nochmals für alle kleinen Hacker, Coder und LemArter, die wirklich ganz nette Demodinger für sich selbst machen und sich höllisch freuen, daß die Demos endlich auf der AmiNjet erscheinen und in der Zeit zwischen Party und hoffnungsvollen Warten auf neue AmiNjet mal ein Programm hacken, cracken wollen:

Der wichtige CODE ist in der DEMO-Version leider nicht vorhanden, dadurch kann dieses Programm nicht BEFREIT oder Freigeschaltet werden!!! Ist doch richtig Nett von mir, jetzt ist mehr Zeit für die Demoszene vorhanden...

Es gibt ooch keen Keyfile, weil es kein Sinn macht.

Die eigene File-ID wird auch nicht aus einer Datei gelesen, sondern wird bei der Registrierung eingebaut, dadurch weiß ich dann natürlich, wer es ist und werde keinen Kosten und Mühen scheuen und bei den Jungen mal ganz nett klingeln und'n Gong versetzen, wenn er dieses Programm

weiter gibt...

Unterschied zwischen Shareware und Shaveware:

Bei Shareware zahlt ihr 25.-...

... und bekommt den kompletten DIZ-Explorer, Incl.:

Save Routinen

AutoConvert ganzer Archive!

Eigene File_ID (für AutoConverter)

Bei Shaveware bekommt ihr das gleiche, aber ob es euch dann noch Spaß macht

ist die Frage....

Bestellung / Order:

Jochen.Grus@Rhein-Main.Net or Gerald.Scholz@Rhein-Main.Net

1.60 MSLose

PS. Das Programm wird momentan auch für MSDosen geschrieben...

Dosen ist ein eingetragenes Wort im Deutschen Duden.

MS ist ein Kürzel für eine schwere Krankheit.

Billy wurde erstmals als Kid berühmt.

Ne scheiß Frisur hat er ooch noch!

1.61 Für wen? Warum? Weshalb?

Das Programm wurde geschrieben, um einigen Leuten das Entpacken,

daß Lesen der File_ID und das Repacken zu erleichtern.

History:

=====

Da sagte einer: Hui hab ich ne Menge an Daten und weiß nicht wie

ich die bearbeiten soll...

Ich: Dann lösche Sie halt... (Kicher)

Er: Och Mensch, mach doch mal was nettes für mich...

Ich: Okay, ich formatiere deine Platte...

Er: (zitterige Sprache) Sei doch mal Ernst und Produktiv!

Ich: Fuck, Stöhn, na gut ich mach's...

1.62 Klar doch...

An folgende Personen geht mein besonderer Dank, ohne dessen Hilfe dieses Projekt ebenso ausgesehen hätte... (Kicher!)

Martin, Michael, Gerald, Dirk, Gerhard, Erhan, Marc, Ralf, Dieter, Peter, Bernd... Hm, wo war denn noch mal mein Namengeberbuch für Neugeborene??? and some other people...

1.63 Installer

Noch einiges zum Deutschen Recht:

Installer and Installer project icon

(c) Copyright 1991-93 Commodore-Amiga, Inc. All Rights Reserved.
Reproduced and distributed under license from Commodore.

INSTALLER SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND SUBJECT TO CHANGE;
NO WARRANTIES ARE MADE. ALL USE IS AT YOUR OWN RISK. NO LIABILITY
OR RESPONSIBILITY IS ASSUMED.

The Installer script:

3.00_Diz-Explorer_Installer (Nov-24-1997)

If you want to use any part of this installer script you must ask us.

If u also want to use parts of the Explorer.guide u must ask us...

Uf Deutsch: Der Text ist unverhältnismäßig goil geschützt. Er darf nicht ohne eine Hinterfragung abgeschrieben werden, auch auszugsweise nicht, es droht sonst eine auszugsweise Beeinträchtigung mit meiner Faust!

If somebody want to translate the guide to chinese or japanese than feel

free to do it (yoh - hehehe)...

Wenn irgndwelch Fhler (Grmatik) aufgetretn sin, bite ich dise zu
entschldign, da dr Txt etwa um 1.00 Ur nachts geschribn wrde...

Außerdem sind wir doch alle etwas verwirrt wegen der neuen Rächtßschraybunck!

The packers:

Alle Packer sind Shareware-Versionen.

Bei LHA und LZX existieren auch Registrierte Versionen, diese und die
Keyfiles können bei den unten genannten Personen erworben werden.

Die restlichen Packer und Beschreibungen kann man auf der AmiNet / im AmiNet ↔
finden.

arc: © 1986,87 Raymond S. Brand - Version: 0.23

dms&dms.device: © 1989-91 SDS Software

dmsdescript: Version: 1.1 © by: Remo, Mystic, X-Design

exedescript: Version: 1.0 © by: Remo, Mystik, X-Design

lha: © 1991-92 Stefan Boberg

lzx: © 1995 Data Compression Technologies

LZX ist seit dem 13 Dezember 1997 FREeware !!!

Für LZX 1.21 ist ein RegKey im Aminet vorhanden.

tar: © ???

zip: © 1990-93 by Mark Adler, Richard B. Wales

zoo: © 1991 by ???

unarj: © 199? by Chris Timmerberg

unsit: © 199? by ???

unzip: © 1996 by Info-Zip

unzoo: © 1991 by ???
