

# **DMS MUI**

Daniel TARTAVEL

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> DMS MUI		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Daniel TARTAVEL	August 22, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>DMS MUI</b>	<b>1</b>
1.1	DMS MUI . . . . .	1
1.2	Index . . . . .	1
1.3	Distribution . . . . .	2
1.4	Fonctionnalités . . . . .	2
1.5	Configuration requise . . . . .	2
1.6	Copyright . . . . .	3
1.7	Remerciements . . . . .	3
1.8	Installation . . . . .	3
1.9	Fenêtre de MUI DMS . . . . .	3
1.10	compresser . . . . .	3
1.11	Décompresser . . . . .	4
1.12	Menus . . . . .	4
1.13	A-propos . . . . .	5
1.14	A-propos de MUI . . . . .	5
1.15	A-Propos de DMS . . . . .	5
1.16	Sauver préférences par défaut . . . . .	5
1.17	Sauver préférences comme ... . . . .	5
1.18	Charger Préférences par défaut . . . . .	5
1.19	Charger Préférences comme ... . . . .	5

# Chapter 1

## DMS MUI

### 1.1 DMS MUI

Si vous utilisez régulièrement ce logiciel envoyez-moi un E-Mail ou de préférence une carte postale de votre ville ou village.

DMS\_MUI est une interface graphique pour DMS qui permet de compacter une disquette entière dans un seul fichier et de refaire cette disquette à partir de ce fichier.

[Fonctionnalités](#)

[Configuration requise](#)

[Distribution](#)

[Installation](#)

[Auteur](#)

[MENUS](#)

[Fenêtre de MUI DMS](#)

[Copyright](#)

[Remerciements](#)

### 1.2 Index

[Fonctionnalités](#)

[Configuration requise](#)

[Distribution](#)

[Installation](#)

[Auteur](#)

[MENUS](#)

[Projet](#)

[A-propos](#)

[A-propos de MUI](#)

A-propos de DMS

Quitter

Paramètres

Sauver défaut

Sauver comme

Charger défaut

Charger comme

Fenêtre de MUI DMS

Compresser

Décompresser

Copyright

Remerciements

## 1.3 Distribution

Microsoft Network et expressement interdit de redistribué ce programme et ses fichiers.

Tous BBS Amiga et sites internet dédiés à l'Amiga sont autorisés à distribué ce logiciel, tout particulièrement AMINET.

Si vous utilisez régulièrement ce logiciel envoyez-moi un E-Mail ou de préférence une carte postale de votre ville ou village.

## 1.4 Fonctionnalités

- \* Compression et Décompression de disquettes avec DMS
  - \* supporte la localisation
  - \* prend le nom de la disquette par défaut pour le nom de l'archive
  - \* Reconnaît automatiquement le format de la disquette (HD, PC)
- aussi bien en lecture qu'en écriture.

## 1.5 Configuration requise

- \* **MUI 3.x**
  - \* Système 2.04 ou plus
  - \* **DMS**
-

## 1.6 Copyright

DMS MUI est Copyrighté © 1997 Daniel TARTAVEL. Tous droits réservés.

Ce programme est distribué 'tel quel', sans aucune garanties formelles ou implicites, réglemntaire ou autres.

En utilisant ce programme et ses fichiers, vous en acceptez les risques autant que ces qualités et performances.

Toutes informations contenues dans ce document, ainsi que l'interface graphique du programme, sont sujets à modification sans préavis.

Pour toutes informations quand aux marques déposées, copyright, et autres informations légales, référez-vous à la documentation ci-après.

## 1.7 Remerciements

Merci à :

FLYx

JanaL Lyon

Stefan STUNTZ pour MUI

Wooter Van Oortmerssen pour l'Amiga-E

Tous les développeurs de programmes domaine public qui ont fait que l'amiga est autre chose qu'un simple ordinateur.

et à tous ceux que j'oublie peut-être :-)

## 1.8 Installation

Vous avez juste à double-cliquez sur l'icône d'installation.

## 1.9 Fenêtre de MUI DMS

La fenêtre de MUI DMS est composée de 2 volets:

1 - Compresser

2 - Décompresser

### 1.10 compresser

Chemin pour fichier compressés

Entrez le chemin du tiroir dans lequel vous voulez sauver la disquette compressée en DMS

Device à lire

Choisissez le device à compresser (e.g. DF0: DF1: PC0: PC1: etc)

---

ATTENTION, vous devez choisir uniquement un device reconnu par DMS.

Pour cela voir la notice de DMS.

Mode de compression

Choisissez le mode de compression de DMS (Défaut BEST)

Nom de l'archive (option)

Vous pouvez indiquer ici le nom de l'archive, qui remplacera dans ce cas le nom par défaut.

(e.g si la disquette s'appelle SYSTEM, l'archive se nommera par défaut SYSTEM.DMS)

Ajouter le nom du volume

Cocher la case si vous voulez ajouter le nom de la disquette au nom que vous avez choisis.

e.g. les disquettes de Real3D s'appelle disk1, disk2, etc ...

Dans ce cas écrivez dans nom de l'archive Real3D\_

et cocher la case Ajouter le nom du volume

et le nom de l'archive sera : Real3D\_disk1.dms.

Cliquez sur OK pour lancer la Compression

## 1.11 Décompresser

Device à écrire

Indiquez ici, le nom du device où vous voulez décompresser votre archive (e.g. DF0: DF1: PC0: PC1: etc ...)

ATTENTION, vous devez choisir uniquement un device reconnu par DMS.

Pour cela voir la notice de DMS.

Fichier à Décompresser

Indiquez ici le nom de l'archive que vous voulez décompressée.

(e.g. SYSTEM.DMS)

Cliquez sur OK pour lancer la Décompression

## 1.12 Menus

Projets

[A-propos](#)

[A-propos de MUI](#)

[A-propos de DMS](#)

---

Quitter . . . . Sans commentaires

Paramètres

[Sauver défaut](#)

[Sauver comme](#)

[Charger défaut](#)

[Charger comme](#)

---

## 1.13 A-propos

DMS MUI

Copyrights Daniel TARTAVEL

42670 Belmont-de-la-Loire

FRANCE

E-Mail : daniel@belmont.surle.net

Programmé en Amiga-E

Copyrights Wooter Van Oortmerssen

## 1.14 A-propos de MUI

MagicUserInterface

Copyright 1992-97 Stefan STUNTZ

## 1.15 A-Propos de DMS

DMS/FMS-Masher

Copyright 1993-94 ParCon Software

v.Michael Pendec

Islandhojparken 5, ST. TH.

DK-2990 NIVAA

DENMARK

## 1.16 Sauver préférences par défaut

Pour sauvegarder les préférences actuelles par défaut.

## 1.17 Sauver préférences comme ...

Pour sauvegarder les préférences actuelles sous un certain nom.

e.g. archives, système, jeux, etc ...

## 1.18 Charger Préférences par défaut

Pour charger les préférences par défaut si vous aviez auparavant chargé d'autres préférences.

## 1.19 Charger Préférences comme ...

Pour charger les préférences sauvegardées sous un certain nom.

e.g. archives, système, jeux, etc ...

---