

Browser

Olaf `Olsen' Barthel

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Browser		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Olaf `Olsen` Barthel	August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Browser	1
1.1	Browser	1
1.2	Entwicklungsgeschichte	1
1.3	Das Workbench AppWindow	2
1.4	Tastenbefehle	2
1.5	Mausbefehle	3
1.6	Vorgaben beim Programmstart	3
1.7	Informationen über Browser	4
1.8	Text suchen	5
1.9	Zu suchender Text	5
1.10	Muster verwenden	6
1.11	Groß-/Kleinschreibung egal	6
1.12	Nur ganze Wörter	6
1.13	Rückwärts suchen	6
1.14	Weitersuchen	6
1.15	Abbrechen	7
1.16	Datei suchen	7
1.17	Dateiname oder Suchmuster	7
1.18	Muster verwenden	7
1.19	Groß-/Kleinschreibung egal	7
1.20	Nur ganze Wörter	7
1.21	Rückwärts suchen	8
1.22	Suche beginnen	8
1.23	Abbrechen	8
1.24	Verzeichnisname	8
1.25	Verzeichnisliste	8
1.26	Textanzeige	9
1.27	Trennbalken	9
1.28	Hinweisanzeige	9
1.29	Verzeichnisanzeige	9

1.30	Menübefehle	9
1.31	Neu	10
1.32	Verdoppeln	10
1.33	Schließen	10
1.34	Nächstes Browser-Fenster aktivieren	10
1.35	Voriges Browser-Fenster aktivieren	11
1.36	Über dieses Programm	11
1.37	Beenden	11
1.38	Dateinamen in Zwischenablage kopieren	11
1.39	Datei im Texteditor öffnen	11
1.40	Mutterverzeichnis	11
1.41	Laufwerke	11
1.42	öffnen	12
1.43	Im nächsten Browser-Fenster öffnen	12
1.44	Schublade wechseln	12
1.45	Schublade neu einlesen	12
1.46	Nach Name sortieren	12
1.47	Nach Größe sortieren	12
1.48	Nach Datum sortieren	12
1.49	Normale Reihenfolge	12
1.50	Umgekehrte Reihenfolge	13
1.51	Datei suchen	13
1.52	Text suchen	13
1.53	Textsuche wiederholen	13
1.54	Fenster stapeln	13
1.55	Fenster nebeneinander setzen	13
1.56	Fenster versetzen	13

Chapter 1

Browser

1.1 Browser

Browser
Copyright © 1998 Olaf 'Olsen' Barthel
Alle Rechte vorbehalten

Browser ist eine Kombination aus Dateimanager und Textanzeiger. Das Programm erlaubt es, den Inhalt von Festplatten, CD-ROM und Disketten zu durchsuchen, ohne die Namen der anzuzeigenden Dateien und Schubladen eintippen zu müssen. Die Funktionalität wird ergänzt durch mächtige Suchfunktionen zum Auffinden von Texten in Dateien und zum Suchen von Dateien und Schubladen. Das bedeutet, daß mit Browser jedes Auftreten eines Suchmusters in einer Textdatei und jede zu einem Suchmuster passende Datei auf der Festplatte gefunden werden kann.

Diese Dokumentation wurde geschrieben, um sie dann zu lesen, während Browser im Hintergrund läuft; ein Druck auf die [Help]-Taste zeigt den Erklärungstext an, der zu dem Teil der Benutzeroberfläche gehört, über dem sich gerade der Mauszeiger befindet. Sie können sich aber natürlich auch an die folgende Liste halten:

- Vorgaben beim Programmstart...
- Liste der Tastenbefehle...
- Liste der Mausbefehle...
- Liste der Menübefehle...
- Wie man in einer Datei sucht...
- Wie man nach einer Datei sucht...
- Wie man das Workbench AppWindow benutzt...
- Weitere Informationen zum Programm...
- Entwicklungsgeschichte

1.2 Entwicklungsgeschichte

Browser 1.40 (13.4.98)

- Zwei Fehler beim Duplizieren von Verzeichnislisten behoben.

Browser 1.39 (10.4.98)

- Fortschrittsanzeige für das Einlesen/Suchen aktualisiert.

Browser 1.38 (9.4.98)

- History-Funktion in den Suchfunktionen eingebaut

Browser 1.37 (9.4.98)

- Neuen Mausbefehl [Shift]-[Mittlere Maustaste] eingebaut
- Directory-Caching eingebaut

Browser 1.36 (8.4.98)

- Erstveröffentlichung

1.3 Das Workbench AppWindow

Jedes Browser-Fenster ist ein sogenanntes AppWindow. Das bedeutet, man kann ein Piktogramm hineinziehen und Browser wird die dazugehörige Schublade einlesen und die jeweilige Datei darstellen.

1.4 Tastenbefehle

[F 1] Fenster stapeln

[F 2] Fenster nebeneinander setzen

[F 3] Fenster versetzen

[Help] Dokumentation anzeigen

[Esc] Aktives Browser-Fenster schließen

[Ctrl]-C Aktives Browser-Fenster schließen

[Tab] Nächsten Datei- oder Schubladenname wählen

[Shift]-[Tab] Vorigen Datei- oder Schubladenname wählen

[Backspace] Zum Mutterverzeichnis wechseln

[Return] Markierte Datei oder Schublade öffnen

[Alt]-[Cursor auf] Zum Anfang der Textdatei springen

[Shift]-[Cursor auf] Eine Seite in der Textdatei zurückblättern

[Cursor auf] Eine Zeile in der Textdatei zurückblättern

[Alt]-[Cursor links] Zum linken Rand der Textdatei springen

[Shift]-[Cursor links] Eine Seite nach links zurückspringen

[Cursor links] Eine Spalte nach links zurückspringen

[Alt]-[Cursor ab] Zum Ende der Textdatei springen

[Shift]-[Cursor ab] Eine Seite in der Textdatei vorwärtsblättern

[Cursor ab] Eine Zeile in der Textdatei vorwärtsblättern

[Alt]-[Cursor rechts] Zum rechten Rand der Textdatei springen
[Shift]-[Cursor rechts] Eine Seite nach rechts springen
[Cursor rechts] Eine Spalte nach rechts springen

[Ctrl]-[Cursor auf] Textanzeige vergrößern
[Ctrl]-[Cursor ab] Textanzeige verkleinern

1.5 Mausbefehle

[Linke Maustaste] Dateiinhalte anzeigen oder Schublade öffnen

[Shift]-[Linke Maustaste] Schublade in nächstem Browserfenster öffnen

[Mittlere Maustaste] Liste der Volumes und Assigns anzeigen

[Shift]-[Mittlere Maustaste] Zum Mutterverzeichnis wechseln

1.6 Vorgaben beim Programmstart

Browser kann sowohl von der Shell als auch von der Workbench gestartet werden. Das Aussehen, Position, die Größe und der Aufbau des Browser-Fensters kann durch die Shell-Befehlszeile und Piktogramm-Merkmale gesteuert werden. In beiden Fällen sind die Namen der Parameter gleich.

DRAWER=<Name>

Hiermit gibt man den Namen der Schublade an, die beim Öffnen des Browser-Fensters eingelesen werden soll. Üblicherweise bleibt das Fenster nach dem Öffnen leer.

PUBSCREEN=<Name>

Hiermit wählt man den Namen des öffentlichen Bildschirms, auf dem das Browser-Fenster geöffnet werden soll. Üblicherweise wird hierfür der Workbench-Bildschirm verwendet. Kann der angegebene öffentliche Bildschirm nicht gefunden werden, wird stattdessen wieder der Workbench-Bildschirm verwendet.

LEFT=<Linker Rand des Fensters>

Hiermit wählt man die horizontale Position, an der das Browser-Fenster geöffnet werden soll. Üblicherweise wird das Fenster im sichtbaren Bereich des Bildschirms geöffnet.

TOP=<Oberer Rand des Fensters>

Hiermit wählt man die vertikale Position, an der das Browser-Fenster geöffnet werden soll. Üblicherweise wird das Fenster im sichtbaren Bereich des Bildschirms geöffnet.

WIDTH=<Breite des Fensters>

Hiermit stellt man die Breite des Browser-Fensters ein. Dieser Wert wird in Pixeln angegeben. Üblich sind 400 Pixel.

HEIGHT=<Höhe des Fensters>

Hiermit stellt man die Höhe des Browser-Fensters ein. Dieser Wert wird in Pixeln angegeben. Üblich sind 200 Pixel.

DIRLINES=<Anzahl Zeilen der Verzeichnisliste>

Hiermit wird die Anzahl Zeilen angegeben, die im Browser-Fenster für die Verzeichnisliste verwendet werden sollen. Dieser Wert wirkt sich auf die Höhe des Fensters aus und kann bewirken, daß der HEIGHT-Parameter ignoriert wird.

TEXTCOLUMNS=<Anzahl Spalten der Textanzeige>

Hiermit wird die Anzahl Spalten angegeben, die im Browser-Fenster für die Textanzeige verwendet werden sollen. Dieser Wert wirkt sich auf die Breite des Fensters aus und kann bewirken, daß der WIDTH-Parameter ignoriert wird.

TEXTLINES=<Anzahl Zeilen der Textanzeige>

Hiermit wird die Anzahl Zeilen angegeben, die im Browser-Fenster für die Textanzeige verwendet werden sollen. Dieser Wert wirkt sich auf die Höhe des Fensters aus und kann bewirken, daß der HEIGHT-Parameter ignoriert wird.

1.7 Informationen über Browser

Sinn und Zweck

Dieses Programm ist entstanden, da ich einen einfachen Programm zum Vergleichen der Linker- und Compilerparameter in verschiedenen Makefiles eines sehr umfangreichen Sourcecode-Archivs benötigte. Zuerst hatte ich es mit einem Texteditor probiert, aber die meiste Zeit mit dem Öffnen des Dateiauswahlfensters und dem Laden der Dokumente verbracht. Nach der 20. Datei von über 300 wurde mir langsam klar, daß es doch auch einfacher gehen müßte. Browser ist diese "einfachere" Lösung.

Danksagungen

Browser orientiert sich in seinem Aussehen und seiner Funktion dem "File browser" Fenster des BEdit Texteditors von Bare Bones Software.

Quelltext

Der Browser Quelltext ist kein Allgemeingut (kein Public Domain) und auch nicht im normalen Downloadarchiv enthalten. Der Quelltext ist urheberrechtlich geschützt und vom Autor gegen eine geringe Gebühr erhältlich, um die Kosten für den Versand zu decken. Wer an dem Quelltext interessiert ist, erhält ihn gegen Einsendung von DM 10,00 und einer 3½" Diskette an folgende Adresse:

Olaf Barthel
Brabeckstrasse 35
D-30559 Hannover

Bundesrepublik Deutschland

Bei ausreichend großer Nachfrage wird der Browser-Quelltext ein ständiger Bestandteil des normalen Downloadarchivs werden.

Nutzungsbedingungen

Browser ist ein Gift-Ware Programm. Wer es schätzt und häufig benutzt, ist aufgefordert, dem Autor ein Geschenk zu schicken, das als Bezahlung für Browser dient. Cool Jazz und Be Bop CDs gehören zu dem vom Autor bevorzugten Geschenken, aber das soll nur ein Vorschlag sein; jede Art von Geschenk ist willkommen. Vielen Dank! Geschenke schickt man bitte an:

Olaf Barthel
Brabeckstrasse 35
D-30559 Hannover
Bundesrepublik Deutschland

Kommerzielle Nutzung und Veröffentlichung

Wird dieses Programm auf einer einer Zeitschrift beiliegenden Diskette oder auf einer Software CD veröffentlicht, würde ich als Autor gerne ein kostenloses Exemplar der Zeitschrift oder der CD erhalten, und das bitte ohne ausdrücklich darum zu bitten. Dann, und auch nur dann, gebe ich mein Einverständnis für die Veröffentlichung des Programmes in dieser Form.

Autor

Wer mit dem Autor Kontakt aufnehmen möchte, der wende sich bitte an folgende Postanschrift:

Olaf Barthel
Brabeckstrasse 35
D-30559 Hannover
Bundesrepublik Deutschland

oder benutze folgende E-Mail-Adresse:

olsen@sourcery.han.de

1.8 Text suchen

Sobald Browser eine Datei zur Anzeige geladen hat, kann in ihr nach Texten gesucht werden. Die folgenden Bedienungselemente sind verfügbar:

Suchen
Groß-/Kleinsch. egal
Nur ganze Wörter
Rückwärts suchen
Weitersuchen
Abbrechen

1.9 Zu suchender Text

Hier gibt man den Text ein, der in der angezeigten Datei gesucht werden soll.

Drückt man die [Return] Taste, so wird das Suchfenster geschlossen und die Suche nach dem eingegebenen Text beginnt sofort.

Um den vorausgehenden Suchbefehl aufzurufen, kann man [Cursor auf] drücken. Wird [Alt]-[Cursor auf] gedrückt, wird der erste Suchbefehl aufgerufen.

Um sich in der Liste der Suchbefehle abwärts zu bewegen, kann man [Cursor ab] drücken. Wird [Alt]-[Cursor ab] gedrückt, wird zum Ende der Liste gesprungen.

1.10 Muster verwenden

Dieser Schalter wählt aus, ob Browser AmigaDOS Suchmuster im Suchtext verwenden soll. Ist der Schalter nicht aktiv, wird Browser prüfen, ob der Text in dieser Form exakt zu finden ist.

Dieser Schalter ist im Textsuchfenster nicht zugänglich.

1.11 Groß-/Kleinschreibung egal

Mit diesem Schalter wählt man aus, ob Browser bei der Suche zwischen Groß- und Kleinbuchstaben unterscheiden soll.

1.12 Nur ganze Wörter

Dieser Schalter wählt aus, ob ein Suchtext nur dann akzeptiert wird, wenn er als einzelnes Wort und nicht nur als Teilwort auftritt. Das bedeutet zum Beispiel, daß die Suche nach dem Wort ein beim Auftreten des Wortes ein abbrechen wird, nicht jedoch bei dem Wort nein.

1.13 Rückwärts suchen

Mit diesem Schalter läßt sich die Richtung des Suchvorgangs umkehren. Normalerweise beginnt die Suche im derzeit sichtbaren Bereich der geladenen Datei und setzt sich abwärts in Richtung des Dateiendes fort. Ist der Schalter jedoch aktiv, setzt sich die Suche rückwärts in Richtung des Dateianfangs fort.

1.14 Weitersuchen

Drücken Sie diesen Knopf, um die Textsuche zu beginnen, ohne das Suchfenster zu schließen.

1.15 Abbrechen

Drücken Sie diesen Knopf, um das Suchfenster zu schließen, ohne daß der Suchvorgang gestartet wird.

1.16 Datei suchen

Sobald Browser den Inhalt einer Schublade oder eines Volumes gelesen hat, kann in ihm nach Dateien und Schubladen gesucht werden, die in den Unterverzeichnissen verborgen sind. Browser durchsucht dazu das gesamte darunterliegende Dateisystem und folgt sogar Links und Assigns. Die folgenden Bedienungselemente sind verfügbar:

- Suchen
- Muster verwenden
- Suche beginnen
- Abbrechen

1.17 Dateiname oder Suchmuster

Hier gibt man den Namen der zu suchenden Dateien und Schubladen an.

Drückt man die [Return] Taste, so wird das Suchfenster geschlossen und die Suche nach dem eingegebenen Muster beginnt sofort.

1.18 Muster verwenden

Dieser Schalter wählt aus, ob Browser AmigaDOS Suchmuster im Suchtext verwenden soll. Ist der Schalter nicht aktiv, wird Browser prüfen, ob der Text in dieser Form exakt zu finden ist.

1.19 Groß-/Kleinschreibung egal

Mit diesem Schalter wählt man aus, ob Browser bei der Suche zwischen Groß- und Kleinbuchstaben unterscheiden soll.

Dieser Schalter ist im Dateisuchfenster nicht zugänglich, da die Vergleiche immer ohne Beachtung der Groß- und Kleinschreibung durchgeführt werden.

1.20 Nur ganze Wörter

Dieser Schalter wählt aus, ob ein Suchtext nur dann akzeptiert wird, wenn er als einzelnes Wort und nicht nur als Teilwort auftritt. Das bedeutet zum Beispiel, daß die Suche nach dem Wort ein beim Auftreten des Wortes ein abbrechen wird, nicht jedoch bei dem Wort nein.

Dieser Schalter ist im Dateisuchfenster nicht zugänglich.

1.21 Rückwärts suchen

Mit diesem Schalter läßt sich die Richtung des Suchvorgangs umkehren. Normalerweise beginnt die Suche im derzeit sichtbaren Bereich der geladenen Datei und setzt sich abwärts in Richtung des Dateiendes fort. Ist der Schalter jedoch aktiv, setzt sich die Suche rückwärts in Richtung des Dateianfangs fort.

Dieser Schalter ist im Dateisuchfenster nicht zugänglich.

1.22 Suche beginnen

Drücken Sie diesen Knopf, um die Dateisuche zu beginnen, ohne das Suchfenster zu schließen.

1.23 Abbrechen

Drücken Sie diesen Knopf, um das Suchfenster zu schließen, ohne daß der Suchvorgang gestartet wird. Dies hat keinerlei Auswirkungen auf einen bereits laufenden Suchvorgang.

1.24 Verzeichnisname

Hier ist der Name eines Volumes oder eine Schublade eingetragen, dessen Inhalt in der darunterliegenden Liste angezeigt wird.

1.25 Verzeichnisliste

In dieser Lister werden die Namen von Volumes, Schubladen und Dateien angezeigt, die eingelesen und dargestellt werden können. Um sich in dieser Liste zu bewegen und seinen Inhalt zu verwenden, können verschiedene Befehle verwendet werden:

Liste der Tastenbefehle
Liste der Mausbefehle

1.26 Textanzeige

Diese Anzeige stellt den Inhalt einer Datei dar.

1.27 Trennbalken

Die Verzeichnisliste und die Textanzeige werden durch diesen Balken getrennt. Um die Größe der Verzeichnisliste und der Textanzeige zu verändern, klickt man den Balken mit der linken Maustaste an, zieht in an seine neue Position und läßt dann die linke Maustaste wieder los.

1.28 Hinweisanzeige

Dieses Feld zeigt Fehlermeldungen und Informationen, die die angezeigte Textdatei betreffen.

1.29 Verzeichnisanzeige

Dieses Feld zeigt Fehlermeldungen und Informationen, die den angezeigten Verzeichnisisinhalt betreffen.

1.30 Menübefehle

Die Browser Menübefehle sind in sechs einzelnen Menüs untergebracht:

Projekt

- Neu
- Verdoppeln
- Schließen
- Nächstes Browser-Fenster aktivieren
- Voriges Browser-Fenster aktivieren
- Über dieses Programm...
- Beenden

Bearbeiten

- Dateinamen in Zwischenablage kopieren
- Datei im Texteditor öffnen...

Verzeichnis

- Mutterverzeichnis
- Laufwerke
- öffnen
- Im nächsten Browser-Fenster öffnen
- Schublade wechseln...

- Schublade neu einlesen
- Nach Name sortieren
- Nach Größe sortieren
- Nach Datum sortieren
- Normale Reihenfolge
- Umgekehrte Reihenfolge

Suchen

- Datei suchen...
- Text suchen...
- Textsuche wiederholen

Fenster anordnen

- Stapeln
- Nebeneinander
- Versetzen

Hilfe

- Allgemein...
- Tastentbefehle...

1.31 Neu

Dieser Menüpunkt öffnet ein neues, leeres Browser-Fenster.

1.32 Verdoppeln

Dieser Menüpunkt öffnet ein neues Browser-Fenster mit dem gleichen Inhalt von Verzeichnisliste und Textanzeige wie das derzeit aktive Browser-Fenster.

1.33 Schließen

Dieser Menüpunkt schließt das aktive Browser-Fenster. War dies das letzte offene Browserfenster, so wird das Programm beendet.

1.34 Nächstes Browser-Fenster aktivieren

Mit diesem Menüpunkt wird das nächste folgende Browser-Fenster aktiviert und sichtbar gemacht.

1.35 Voriges Browser-Fenster aktivieren

Mit diesem Menüpunkt wird das vorausgehende Browser-Fenster aktiviert und sichtbar gemacht.

1.36 Über dieses Programm

Mit diesem Menüpunkt werden die Informationen zu Versionsnummer und Nutzungsbedingungen angezeigt.

1.37 Beenden

Dieser Menüpunkt beendet das Programm und alle anderen Browser-Programme.

1.38 Dateinamen in Zwischenablage kopieren

Wenn eine Textdatei geladen ist, kopiert man mit diesem Menüpunkt den vollständigen Namen der Datei in die Zwischenablage.

Ist keine Textdatei geladen, wird stattdessen der gerade markierte Eintrag der Verzeichnisliste in die Zwischenablage kopiert.

1.39 Datei im Texteditor öffnen

Wenn eine Textdatei geladen ist, wird sie mit diesem Menüpunkt im Texteditor geöffnet.

Voraussetzung hierfür ist, daß die Umgebungsvariable EDITOR korrekt gesetzt ist.

1.40 Mutterverzeichnis

Mit diesem Menüpunkt wird das dargestellte Verzeichnis gewechselt. Stattdessen wird das in der Hierarchie darüberliegende Verzeichnis angezeigt. Ist bereits die höchste Hierarchieebene erreicht, wird die Liste der Volumes und Assigns angezeigt.

1.41 Laufwerke

Mit diesem Menüpunkt wird die Liste der Volumes und Assigns angezeigt.

1.42 öffnen

Dieser Menüpunkt öffnet die gerade markierte Datei/Schublade.

1.43 Im nächsten Browser-Fenster öffnen

Mit diesem Menüpunkt wird die gerade markierte Datei/Schublade im nächsten folgenden Browser-Fenster geöffnet; gibt es kein folgendes Browser-Fenster, so wird eines geöffnet werden.

1.44 Schublade wechseln

Mit diesem Menüpunkt wird das Texteingabefeld für den Verzeichnisnamen aktiviert, sodaß ein neuer Name eingegeben werden kann.

1.45 Schublade neu einlesen

Mit diesem Menüpunkt wird die Verzeichnisliste neu eingelesen und aktualisiert.

1.46 Nach Name sortieren

Mit diesem Menüpunkt wird die Verzeichnisliste nach Namen sortiert.

1.47 Nach Größe sortieren

Mit diesem Menüpunkt wird die Verzeichnisliste nach der Größe der Dateien sortiert.

1.48 Nach Datum sortieren

Mit diesem Menüpunkt wird die Verzeichnisliste nach dem Änderungsdatum der Dateien und Schubladen sortiert.

1.49 Normale Reihenfolge

Mit diesem Menüpunkt wird die Verzeichnisliste in aufsteigender Reihenfolge sortiert.

1.50 Umgekehrte Reihenfolge

Mit diesem Menüpunkt wird die Verzeichnisliste in absteigender Reihenfolge sortiert.

1.51 Datei suchen

Mit diesem Menüpunkt wird das Dateisuchfenster geöffnet.

1.52 Text suchen

Mit diesem Menüpunkt wird das Textsuchfenster geöffnet.

1.53 Textsuche wiederholen

Dieser Menüpunkt wiederholt die vorausgehende Textsuchoperation. Ist bisher keine Textsuche gestartet worden, so wird zuerst das Textsuchfenster geöffnet.

1.54 Fenster stapeln

Mit diesem Menüpunkt werden alle Browser-Fenster, die sich auf dem gleichen Bildschirm wie das aktive Fenster befinden, übereinander angeordnet.

1.55 Fenster nebeneinander setzen

Mit diesem Menüpunkt werden alle Browser-Fenster, die sich auf dem gleichen Bildschirm wie das aktive Fenster befinden, nebeneinander angeordnet.

1.56 Fenster versetzen

Mit diesem Menüpunkt werden alle Browser-Fenster, die sich auf dem gleichen Bildschirm wie das aktive Fenster befinden, überlappend angeordnet.
