

Diz-Explorer Pro - Release V4.00 documentation

COLLABORATORS			
	TITLE : Diz-Explorer Pro - Release V4.00 documenta- tion		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		August 22, 2024	

REVISION HISTORY			
NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Diz-Explorer Pro - Release V4.00 documentation	1
1.1	Diz-Explorer Pro - Release V4.00 documentation	1
1.2	Auf gehts!	1
1.3	Goil da sin se ja widda...	2
1.4	Fuck	3
1.5	Fuck	4
1.6	Na geht die Pest ab???	4
1.7	Was bringt die Zukunft?	5
1.8	Probleme Ochnöö...	5
1.9	Features (Viechtschaf)	9
1.10	Was wird gebraucht?	10
1.11	Getestet? - Aber sicher doch!	12
1.12	Fragen zum Programm	12
1.13	Beschreibung des Programms	13
1.14	Die Systemmeldungen	14
1.15	Buttons der Version 4	16
1.16	Search & Replace	18
1.17	Iconify	18
1.18	Show the line	18
1.19	Editor size	18
1.20	Number of Lines	18
1.21	Line number	18
1.22	Line position	19
1.23	Zeige Buchstabe	19
1.24	Deviceliste neu einlesen	19
1.25	Need Help???	19
1.26	Get the filesize	19
1.27	Amiga Installer starten	19
1.28	Statusanzeige	19
1.29	Auflistung der Dateien	20

1.30	Nu lese schon	20
1.31	Entpacken der geliebten Dateien	20
1.32	Juchuu meine eigene DMS-ID...	21
1.33	Goil - dös is aber nett	21
1.34	Juchuu, ich kann mich verewigen	21
1.35	Mount Rad	21
1.36	Mount FF0	22
1.37	Mount FF1	22
1.38	Mount FF2	22
1.39	Mount FF3	23
1.40	Mount FFx	23
1.41	Mount VF0	23
1.42	Informationen über alles	24
1.43	Ausführen der Dateien	24
1.44	AmigaShell	24
1.45	Löschen einer Datei	24
1.46	Verlegen?	24
1.47	Kopieren einer Datei	25
1.48	FileType festlegen...	25
1.49	Eine Datei umbenennen...	25
1.50	Hey schau mal, da sind ja wieder die Jungs...	26
1.51	MulitConvert LZX	26
1.52	MulitConvert TAR	26
1.53	MulitConvert ZIP	26
1.54	MulitConvert ZOO	27
1.55	MC2LZX mit Auswahlrequester	27
1.56	AutoConvert --> LZX	27
1.57	AutoConvert mit ID nach LZX	28
1.58	MultiConvert2LHA req	28
1.59	MultiConvert LHA	28
1.60	AutoConvert LHA	29
1.61	AutoConvert LHA mit eigener ID	29
1.62	AutoConvert AmiNet`s erstellen	29
1.63	AutoConvert AmiNet nach LZX erstellen	30
1.64	AmiNet ID erstellen	30
1.65	Der File-ID ListCreator ASCII	31
1.66	Der File-ID ListCreator AmigaGuide	31
1.67	Der File-ID ListCreator AmigaGuide	31
1.68	Speicher leeren...	32

1.69 Fenster im Fenster???	33
1.70 - Working Window -	33
1.71 - Destination -	34
1.72 - DIZ -	35
1.73 Menü	35
1.74 Editor	35
1.75 Mein kleiner Lebenslauf	36
1.76 Changes	64
1.77 Wasnhierlos???	71
1.78 Filetypes	76
1.79 Shareware-Demo Version	76
1.80 MSLose	77
1.81 Für wen? Warum? Weshalb?	77
1.82 Klar doch...	77
1.83 Installer	77
1.84 Pack mal an	79

Chapter 1

Diz-Explorer Pro - Release V4.00 documentation

1.1 Diz-Explorer Pro - Release V4.00 documentation

```
=====
DIZ-EXPLORER PRO Version 4.00 Final 08. MAY 1998
=====
```

Produced by Jochen Grus and Martin Gentile

© 1997,98 by Majo

Contact:

Jochen.Grus@Rhein-Main.Net

or

Gerald.Scholz@Rhein-Main.Net

>>> Auf gehts! Mach hin! Lesen Mann! Read it! <<<

PS: Best resolution for this Guide min.: 1024*768!

1.2 Auf gehts!

```
=====
DIZ-Explorer Version 4.00 - 08. MAY 98
=====
```

Features

Was wird gebraucht?

Instructions Dieser ist wahrscheinlich die beste Wahl!

Registration

Copyrights

English Information

Letzte Änderungen !!!

Bekannte Fehler!

Important Notes 4 AmiTcp & Surfer package users and PPC

1.3 Goil da sin se ja widda...

=====
Bestellungen und Anfragen können unter:

Jochen.Grus@Rhein-Main.Net

or

Gerald.Scholz@Rhein-Main.Net

Stichwort: Explorer

getätigt werden...

Die Vollversion kostet nur DM 20.- (Europe)

Beim Rest sind es 15 US\$...

You can order the real version for 15 US\$ outside Europe or inside

Europe for DM 20.-

E-Mail adress: Jochen.Grus@Rhein-Main.Net

or: Gerald.Scholz@Rhein-Main.Net

You also can order at these adressess the updates for DM 5.- (inside Europe)

or 5\$ (outside Europe) (Mail or E-mail)

I also need an Logo (ASCII) for the registered version. (see below)

=====
Die Vollversion kann per E-MAIL oder auf den Postweg verschickt werden.

Für die Vollversion benötige ich ebenfalls ein Logo/Pseudonym, dieses
wird dann in das Program eingebaut.

Das Logo muß als normale Texdatei vorliegen...

Beispiel:

```

      Goil was 1st
      /  _  \  \  \1997/  \  \
     / /  _  \  \  \ /  /  /
    / /  _  \  \  \ /  /  /
   / /  _  \  \  \ /  /  /
  / /  _  \  \  \ /  /  /
 / /  _  \  \  \ /  /  /
/ /  _  \  \  \ /  /  /
-----
-----

```

Wird leider im AmigaGuide nicht richtig angezeigt... (HEUL)

1.4 Fuck

```

=====
Version 3.2 rev. 35 / auch die AmiNet-Version
=====

```

Bei Arc, ARJ, ZOO und TAR werden keine Bilder angezeigt, ebenso wird beim ←
erstmaligen
aufrufen des Programms eine File_Id verlangt (2x), wenn nicht irgend eine Datei ←
aus-
gewählt wird bricht das Programm ab und verläßt den Speicher (Na immerhin...).

ARJ-Archive verlangen beim entpacken oder listen das Device "08 od. 09" (Hmm, was
immer das sein soll), einfach "CANCEL" bzw. "ABBRUCH" wählen...

Endnode wurde nicht immer korrekt gesetzt beim erstellen einer AmigaGuide liste...

Entpackte Dateien die angezeigt wurden, werden nicht gelöscht aus dem Speicher ge-
löscht!!! (Mist)

Fehler beim entpacken von Archiven (Nur Version 34) wurde behoben.

Archivpunkte mit dem Namen * oder Namen mit Spaces (Beispiel: Test Archiv.info) ←
werden
nicht gelöscht.

```

=====
Version 3.3 rev. 36
=====

```

```

    $\times$$\times$$\times$$\times$$\times$$\times$$\times$$\times$$\times$$\times$ ←
    times$

```

Alle oben genannten Probleme wurden beseitigt...

```

=====
Version 4.0 rev. 01
=====

```

Wenn eine AmigaGuide Datei von einen ausgelesenen Archiv in den Editor geladen ←
werden
soll passiert nichts (Nur bei LHA & LZX, bei Zip, TAR etc geht es... Mist!)


```
=====
Version 4.0 rev. 02
=====
```

Alles was war ist nicht mehr...

Global Fix (rewrote the whole program code)

Siehe: Letzte Änderungen !!!

1.5 Fuck

INFO:

Fixed the starting problems on some computers.
Sometimes the program asked for the file "Ram:t/lister"

The problem was AMITCP or the Surfer package, coz they assign RAM:t to the SYS: partition!!!! (Yes really to your Bootdrive!!!)

Note: Temp: is the same like Ram:t but the stupid programers forget the old rulez from Commodore...

On the start the Explorer will "Assign" it now to the normal way and AmiTcp still works... Tztztz

If you find this entry Assign t: sys:(or the name of your hd) t: or Assign Temp: INET: (mostly installed on your hd - hehehe) at your User-Startup or StartUp-Sequence, you should correct this problem... or add a delete command to this temporary directory, otherwise you will get a full harddrive after a while..

PowerPC (603/604)
=====

There are a lot of packer updates for the PPC out now, like PPCARC or PPCLHA. If you want to use these applications you must rename it.
f.e PPCARC -> ARC or PPCTar -> TAR.

The Explorer will check for missing files at the start (C directory).
(LHA, LZX, ZOO, UNSIT, CyberShow, UnRAR, DMS, UnDMS, ZIP etc.)

1.6 Na geht die Pest ab???

```
=====
Speed? - Goil!
=====
```

- Tja, auf meinen 60'er läuft das Programm richtig gut...

- Auf'n 60'er vom Martin und Gerald ooch...

Einlesen der Verzeichnisse und der Dateien geht zum Vergleich mit OPUS mind. doppelt so schnell...

Auslesen der File_ID oder das Entpacken mind. 4x so schnell...

Beim Killer geht mal wieder nichts!!! Testergebnisse werden nicht nachgereicht, da wir wissen das es langsamer ist, oder nicht geht weil er ein falsches T: assign hat der Dödel. (hehehe)

1.7 Was bringt die Zukunft?

=====
Was bringt die Zukunft?
=====

- AmiNet .readme als File_id konvertieren

Erste Zeile der ReadMe-Texte von Aminet-Dateien in ein neues Archiv einbauen... (Knifflig!) - äää, war es doch nicht...

Siehe auch: AmiNet ID oder AmiNet IDr

oder siehe auch: The History -> Version 2.01a (Int. E80) - 22.06.97

- Listen der Archive... (Jooh Gerald, mach ich...)

Schon erledigt: List

- Löschen aller unnützen File_ID's (Uijuijuijui, oder auch nur Oje)

Hamer ooch gemacht: Löschen im Dest.-Fenster

- Programm konvertieren zum VC20 und C64 vielleicht auch für'n PPC...

(Glaub ich aber weniger, weil ich gerade auf Atari umgestiegen bin...)

- Bundesbank Gold wieder abwerten...

- AntiEuro-Partei gründen...

- Bundeskanzler werden...

1.8 Probleme Ochnöö...

=====
Nicht so richtige Probleme:
=====

1. Problembeseitigung

- Es ist darauf zu achten, daß alle Dateien (Packer, sowie alle AmigaDos Befehle sich im C-Verzeichnis befinden) vorhanden sind. -Kreisch-

2. Fehler beim Entpacken oder "Holen" der File-ID und der ganze Rest.

- Abstürze sind fast aber auch überhaupt nicht richtig bekannt!
Sofern irgendwelche Abstürze bekannt werden, ist es nicht meine Schuld und möchte nicht belästigt werden, außer es is'n wirklich nettes Mädel was unbedingt "Nett" zur mir sein will... (Hechel)
 - UnSIT entpackt nicht immer. (UnSit ist zu alt: 1988)
 - ARJ entpackt alle Dateien, obwohl ich nur die File-ID wollte! (Schnüff)
UnARJ ist zu mistig. Ist nicht schlimm, da alle Dateien nur kurz im Speicher gehalten werden um die File-Id auszulesen.
 - DMS entpackt nicht. (Heul)
Ich würde es mal mit "Mount RAD" probieren... (tztztz...)
 - Mein DMS-File ist ein NonDos-Game und ist nach dem Repack nur noch 11Kb groß ↔
...
und war vorher bestimmt 12kb.
Antwort: Aaaaarghh, wahrscheinlich beträgt dein Gehirnvolumen auch nur 11Kb ↔
...
 - FMS kann nicht gemountet werden.
FMSDisk.device nicht in Devs: vorhanden. (Idiot!)
 - Meldung: There's no File-ID...
Mann, dann ist halt keine vorhanden...
 - ClearRam löscht nicht alles, oder gibt eine Fehlermeldung aus.
Grund: File in use (auf Deutsch: Da is ne Datei, die momentan einfach nicht ↔ gelöscht werden will...)
 - Warum verschwindet mein Toolmanagerfenster wenn ich DIZ-Explorer aufrufe???
Antwort: Darum... Nein, es verschwindet nur bei der Version 3.x, da TM glaubt es wurde ein neuer ScreenMode gewählt... (Hmm, TM2.x war irgendwie besser!)
Der Fehler liegt in der ScreenNotify.library (Hmm noch keine WB3.5?)
-

- Ich hab hier'n File was nicht entpackt wird, es heißt Muster.Lharcquark

Antwort: Idiot, die Dateieindung muß eindeutig sein: Muster.lha, Muster.lzx, ←
etc.!

- Warum wird xpk nicht unterstützt?

Antwort: Hmm, nicht jeder hat es oder alle Libs... (zuviel eigene Formate!)

- Warum wird vor dem "Löschen" bei Archiv-Items nicht gewarnt? (Heul, mein File ←
ist jez futsch!)

Antwort: Nu laß mir doch die Freude... (Grööl)

Hatte auch mal große Bedenken und eine Sicherheitsabfrage hinzugefügt, (←
Schmeichel)

aber wenn da 20 mistige File_ID's im Archiv stecken und dann 20 mal "Willste ←
nu

löschen oder etwa nicht???" Requester kommen und man dann 20 mal bestätigen ←
muß...

Och nööö, das ist schlichtweg Scheiße...

Also wurde es wieder entfernt!

- Woher bekomme ich die Packer/Entpacker?

Antwort: Im AmiNjet, auf der AmiNjet, auf einigen Fishen o.ä., beim Autor, ←
etc...

- Manchmal kommt es doch zum Absturz (Heul!) bei RAR-Archiven...

Liegt an UnRAR (auch neue Version).

Vorschlag: Altes UnRAR installieren... Nachteil: Kann nicht (aber auch ←
wirklich Nichts)

neue Archive entpacken... Resultat: Stürzt auch manchmal ab... (Kicher)

Liegt nicht an Speicherproblemen (Habe schließlich 64 MB)...

Statistik bei RAR-Abstürzen: 1 Absturz auf 20 RAR-Archive

- Hey meine schönen BMP-Bilder werden nicht angezeigt! (Doch ab Version 4)

Antwort: Dann konvertiere Sie halt um!!!

Zwischenruf: Das dauert aber lang!!!

Antwort: Es liegt am DataType... Vorschlag: Neueres DataType besorgen !!!

- Ich habe ein Verzeichnis mit 2000 Dateien ausgewählt und AutoConvert

angeklickt, jetzt möchte ich aber lieber ins Kino gehen und meinen Computer

ausschalten, da daß größte Unwetter seit Menschen denken können kommen soll
und ich den geliebten Amiga in meinen kleinen Atombunker bringen möchte...
Antwort: Hmm, ich glaub das hat das Zeug für ein neues Feature... (Gröööl)

=====
FAST WICHTIGE (nicht so ernst gemeinte) INFORMATION:
=====

!!! BEIM ENTPACKEN VON DMS-FILES SOLLTE IMMER EIN DEVICE ANGEMELDET SEIN !!!
z.B. RAD: oder FF0: (können über das Programm gestartet werden)
ANSONSTEN KÖNNTE EIN KLEINES PROBLEM ENTSTEHEN !!!!
EIN ABSTURZ!!! (Nö, das Programm wird entladen)
UND DAS WOLLEN WIR DOCH WOHL ALLE NICHT!!!

EIN BEHERZTER UND BESORGTER
Programmierer

P.S.

Der Fehler liegt in DMS und nicht bei mir !!!
Uff, noch mal Schwein gehabt!

Nochmals P.S.

Der oben genannte Fehler tritt bei der vorliegenden Version
nicht mehr auf!!!
Uff, noch mehr Schwein gehabt!

Abermals P.S.

Ich könnte mich auch Irren!!!
ÖÖh, daß war aber eben nicht sehr Nett!!!

Immer wieder P.S.

War doch nur Spaß

Yo! dös is ja dös!

1.9 Features (Viehtschaß)

=====
Features:
=====

- * Das Programm unterstützt z.Z. 13 Packer:

LZX, LHA, LZH, LZ, LX, DMS, ZIP, ARC, ARJ, SIT (mit Einschränkung),
TAR, EXE (teilweise) und RAR !
 - * Sofort-Anzeige der File_id's !!! siehe auch: - Editor -
 - * Alle Archivarten können nach LZX,LHA,TAR/TGZ,ZIP und ZOO "Repackt" werden !!!
 - * Repack innerhalb von Verzeichnissen oder mit Pfadangabe möglich !!!
 - * AutoRepack ganzer Archive nach LZX!!!
 - * AutoRepack ganzer Archive nach LHA!!!
 - * LZX-AutoRepack ganzer Archive mit eigener File_id, inkl. LZX nach LZX!!!
 - * LHA-AutoRepack ganzer Archive mit eigener File_id, inkl. LZX nach LHA!!!
 - * List-Creator für File_ID's !!! (alle oben genannten Packer)
 - * Löschen einzelner Files aus Archiven! (LHA, LZX, ARC, ZOO, ZIP, TAR/TGZ)
 - * Automatische Erkennung der Archive! -> MultiConvert
 - * File_id kann verändert, sowie extern gespeichert werden !
 - * Erstellte Texte können auch als File_id.diz in das Archiv gespeichert werden ! (Jubel) siehe auch: Was ist neu in Version 3 & 4
 - * Änderungen werden sofort eingescannt !
 - * Auflistung des Inhalts einzelner Archive auch DMS !!!!!!!
 - * AmiNet .readme Texte werden als File_id in die Datei eingebaut!!!
(auch komplette Verzeichnisse von CD)
-

- * DMS Archiv kann virtuell angelegt werden.
- * File_Id (Text vom Editor) kann mit eigenen Namen in das Archiv gespeichert werden. ←
- * Folgende andere Extensions werden unterstützt und angezeigt:
 - ARC, ARJ, BMP, CFG, DMS, DisplayMe, DIZ, DOC, DOK, Exe, HAM, IFF, INF, INFO, JPEG (auch JPG), Gif, Guide, key, LHA, LX, LZ, LZH, LZX, MOD, nfo, PCX, Prefs, RAR, READ, ReadMe, SIT, TAR (auch TGZ), Tiff (auch TIF), Text, TXT, XPK, ZIP, ←
 - ZOO
 - .pfb, .afm
- sowie die MSDose-filetypes:
 - .bat, .sys, .exe, .dll, .mov, .avi, .386, .286, .cfg, .ico, .wav, .com, .bak
 - .reg, .icl, .wri, .pif, .rsl, .hlp, .mid, .ini, .scr, .grp, .dat, .fot, .fon
 - .ttl, .drv und noch'n paar mehr...
- Bei GUIDE wird automatisch AmigaGuide gestartet.
- * File_id.diz kann aus DMS-,LZX-,LHA,TGZ/TAR,ARC,ZOO und ZIP-Archiven gelöscht werden.
- * Voller CyberShow Support ! - Keine Extension-Beschränkung.
- * File_ID's und andere Texte können ausgedruckt werden !
- * Die File_Id in Archiven kann durch die Interne File-Id ersetzt werden.
- Folgende Archivearten werden unterstützt:
 - LHA,LZX,ARC,ZOO,ZIP,DMS und TAR/TGZ
- * Dateien können gelöscht, kopiert oder verschoben werden !
- * Programme können wie bei DOpus gestartet werden !
- * Erstellte Texte können gespeichert werden ! (Staun)
- * ASCII & AGuide List-Erstellung von Disks oder nur Verzeichnissen möglich !
- * Geräte die über den Explorer angemeldet werden, werden sofort nach Beendigung ←
des
Mountvorgangs in die Deviceliste eingescannt.
- * Search Extension !!!

1.10 Was wird gebraucht?

```
=====
Was wird für das Programm gebraucht?
=====
```

Mindest Anforderung:

Amiga, 68020, 8MB Speicher, Festpatte

Besser:

68040,68060,PPC60x, mehr Speicher, mehr Festplatten und CD-Laufwerk.

Workbench3.x

Der Workbench Font: Topaz (Tja, wenn nicht vorhanden, dann ist es ein PC - ←
Kreisch!)

Ein Assign nach Fonts (Total normal)

Die DOS-Befehle: Copy, Delete, Rename, Search (Absolut normal)

Folgende Packer werden gebraucht (C-Verzeichnis):

LHA, LZX, DMS, UnRAR, UnSIT, UnDMS, DMSDescript,
UnZoo, ZOO, ZIP, UnZip, EXEDescript, TAR, ARC, UnArj. (Hmm, auch normal)

Es können auch die PPC Versionen benutzt werden, sollten dann aber auch so
wie die oben genannten heißen und nicht etwa ARCPPC...

Natürlich sollten die Packer im <C> Verzeichnis liegen!

Zur Anzeige der Bilder sollte auch CyberGraphX installiert sein, muß es aber
nicht, denn CyberShow welches sich auch im "C"-Verzeichnis befinden sollte,
zeigt Bilder auch auf "nur" AA oder ECS Amigas an.

Screenauflösung: mind. 800x600 8 Farben!

Siehe nicht unbedingt die Probleme?

=====
! FOLGENDE DATEIEN MÜSSEN SICH IM C-VERZEICHNIS BEFINDEN: !
=====

LHA
LZX !!!! Ist seit den 13 Dezember 1997 Freeware !!!! Regkey im Aminet...
DMS (Shell-Version)
DMSDIR
UNDMS
TAR
ZIP
ZOO
UNZIP
UNZOO
ARC
UNARJ
DMSDESCRIPT
EXEDESCRIPT
CLEARRAM
CYBERSHOW

UND ALLE PACKER DIE IHR HABT...

ACHTUNG!!! SIE SOLLTEN AUCH SO HEISSEN UND NICHT ETWA: LHA_020,DMS1.12 od. TarPPC ↵
...

Das fmsdisk.device und dms.device müssen sich in Devs: befinden!

Wenn eine Datei nicht lesbar (protected) ist, wird das Programm beendet.
Mit dem C-Befehl Protect kann das verhindert werden... (Ich arbeite noch daran)

1.11 Getestet? - Aber sicher doch!

=====
Programm an sich, wurde getestet mit:
=====

- Einen AMIGA (Was nur???)
- inkl. 68060 (Ach so... wow!)
- PicassoII-Karte (Hmm, läuft immer noch)
- CyberVision3D (GOIL, läuft viel besser)
- Mit ner Menge HD's (Habe jetzt, so wahr mir Gott helfe ne Menge GB's)
- Mit ein wenig RAM (Kicher)
- Mit AGA-Auflösungen (Hat mich ziemlich fertig gemacht... Heul)
- Mit CyberGraphX Version 2.2x
- Mit CyberGraphX Version 3_r70a (und alle anderen 3er-Versionen) (Goil)
- PS.: VLAB-Motion, CD-Laufwerke, CD-Brenner, SCSI-Karten, Sound-Karten
Digitizer, etc machen keine Probleme, da Sie nicht direkt angesprochen
werden. (Warum auch! Hehehe... Wollte nur noch irgendwas Sinnloses ↵
schreiben)
- Ach ja, mit MagicMenu V2.1x sieht das Programm auch besser aus...
- Ach und noch was: CGFX3.0 läuft ab Version r66 auch mit der PicassoII(+) und ↵
noch mit
ein paar anderen Grafikdingern... (Wollt ich euch ja nur mal sagen... Grmbl!)

=====

1.12 Fragen zum Programm

=====
Fragen zum Programm:
=====

* Frage:

Welche Software wurde getestet???

+ Antwort:

Workbench 3.1 (Kicher!)

* Frage:

Welche Screenauflösungen wurden nicht getestet?

+ Antwort:

ECS - (Geht bestimmt! Aber mit mind. 8 Farben hahaha)

* Frage:

Welche Systeme wurden nicht getestet?

+ Antwort:

ECS oder war es ESCape AMIGA's (Sprich A2/3000... Grööl Kreisch)
(Ich lach mich kaputt - Hallo Killer...)

* Frage:

Welche CPU's wurden getestet???

+ Antwort:

68020 (16 Mhz mit 2 MB Chip) Oje...
68030 (25-30 Mhz A2000 mit 8 MB 32-Bit Ram) Fuck... aber nur weil's der Killer ←
ist...
68030 (50 Mhz Blizzard mit 16 MB 32-Bit Ram) Net schlecht...
68060 (55 Mhz Blizzard mit 64 MB 32-Bit Ram und eine 50 Mhz Cyberstorm mit 32 MB ←
und
mal mit ner 50 Mhz Cyberstorm mit 82 MB 32-Bit Ram (Martin du Sack, dafür ←
habe
ich mehr HD's!!!) Goil...
604 Yo!

Am Besten ist natürlich eine Grafikkarte!!!!

=====

1.13 Beschreibung des Programms

=====

Beschreibung des Programms:

=====

The Buttons

The Windows

The Menu

The Editor

Version Information

The Filetypes

The Messages

Demo Version

MSDose

Für wen? Warum? Weshalb?

Getestet?

Fragen zum Programm

Geschwindigkeit?

Probleme?

Was fehlt noch?

Danke an alle !

Ach und noch was: Bitte nur mit 68060 oder höher benutzen.

(Die anderen Prozessordinger gehen zwar auch, macht aber bestimmt keinen Spaß... ↔
Hehehe)

(Dafür sollte ich eigentlich irgendwas nettes von den Herstellern bekommen...)

1.14 Die Systemmeldungen

=====
Beschreibung der Meldungen:
=====

Ready:

Es wird momentan keine Aktion durch geführt.
Programm wartet auf eine Eingabe/Aktion.

Waiting for input.

Searching for File_Id in:...

Diese erscheint beim einmaligen Anklicken eines Archivs.
Archiv-Item "File_ID.diz" wird im gewählten Archiv gesucht.
Dauer der Meldung ist abhängig von der Größe der Archive oder
der benutzten CPU.

Contents of the archive:

Diese Meldung erscheint beim "doppelt Anklicken" eines Archives.

Die Liste/Inhalt der Archive werden im Fenster - Destination - angezeigt.

Please wait! Deleting Archive-Item...

Diese Meldung erscheint beim Löschen eines Archiv-Items im Dest.-Fenster .
Nach erfolgreicher Löschung wird das Archiv neu eingelesen.

Please wait! Loading Archive-Item...

Diese Meldung erscheint beim laden eines Archiv-Items.
Resultat: Anzeige im Editor, als Bild oder AmigaGuide.

Decompressing XXX-Archive:...

XXX steht für den Packer.
Diese Meldung erscheint beim Anklicken von UnCompress .
Archiv wird entpackt.

Please wait! Creating List...

Diese Meldung erscheint beim Anklicken von List-Creator .
File_ID's werden ausgelesen und eine Liste der File_ID's wird erstellt.

Converting Archive to...

Diese Meldung erscheint beim Anklicken von den Multi- bzw. AutoConvert- Buttons .

Creating XXX-file...

Diese Meldung erscheint beim repacken eines Archives.
(zb. DMS nach LZX) siehe auch die Buttons .

Checking RAM:

Diese Meldung wird ausgegeben, um festzustellen ob der Packerpfad nach RAM: vorhanden ist. Diese erscheint beim Ablegen von File_Id's mit einen anderen Namen.

Mounting virtuell...

Diese Meldung erscheint beim listen eines DMS-Archives.
Die Liste/Inhalt der Archive werden im Fenster - Destination - angezeigt.

DM0: wird automatisch angemeldet.

Waiting for the mount result...

 Programm wartet bis der Mountvorgang von DM0: abgeschlossen ist.

Choose DM0: from the Devicelist...

Diese Meldung erscheint, wenn ein Eintrag des DMS-Inhalts doppelt angeklickt wurde ↔
 .
 DMS-Archiv wurde virtuell angemeldet und kann mit DM0: eingelesen werden.

Amiga font file, Amiga datatype file etc.

Diese Meldung wird angezeigt, wenn ein Archivpunkt keine ausführbare Datei ist.
 Ausführbare Dateien sind z.b. AmigaGuide, Bilder und Texte für den Explorer...

Can't list archive inside of an archive...

Diese Meldung erscheint wenn der Archivpunkt ebenfalls ein Archiv ist.
 Archivpunkt kann nicht entpackt werden...

Vielleicht in der nahen Zukunft...

Not implemented yet... oder Not finished yet...

Diese Meldung erscheint nur wenn ein Programmpunkt noch nicht fertig gestellt wurde. ↔
 Nur vorhanden bei Betaversionen...

Demoversion... oder Shareware etc.

Diese Meldung erscheint nur in der Shareware-Demo Version, weil
 ein bestimmter Programmpunkt aus dem normalen Code entfernt wurde...

Es gibt noch mehr Meldungen, habe aber gerade keinen Bock um
 sie hier aufzulisten...

1.15 Buttons der Version 4

=====
 Beschreibung der Buttons V4.0: ↔

i

=====
 <==>
 Run
 Delete
 Move
 Copy
 Rename File
 Install
 Anzeige ->*.*

```

        Get Pat.
        ClearRam

    GetDevice
    Parent
    List
    filesize
    UnPack
    GetDevice
    Parent
RAM:
    Delete File-Item

                                Statusanzeiger -> Ready...

        Save

    Load
    Insert
    Clear
    Top
    Bottom
    Print
    Right
    Left
    Undo

        Save DMS

    Save LZX
    Save LHA
    Save TAR
    Save ZIP
        Save Other
            Add DMS-Id
    Add LZX-Id
    Add LHA-Id
    Add Auto-Id
    AC Auto-Id
    Del-Id
        ~
            Word: Gesuchtes Wort
            Replace: Wort ersetzen

    AScii List
    AGuide List
    CD AGuide
    Mount Rad
    Mount FF0
    Mount FF1
    Mount FF2
    Mount FF3
    Mount FFx
    Mount VF0

                                Anzeige der gewählten Zeile

                                - LZX -

    Shell
                                MC --> LZX
                                MC2LZX req
    Editor Size
                                MC LZX-ID
                                AC --> LZX
                                AC ID-LZX

    Lines:
                                - LHA -

    LinesNo:
                                MC --> LHA
                                MC2LHA req
                                MC LHA-ID
                                AC --> LHA
                                AC ID-LHA

                                - AmiNet -

```

```
LPos:                               AmiNet ID
                                   AC AmiNet
Char:                               AC AM->LZX

Pattern \/                          - Others -
\/Online Help
About                               MC -> TAR
                                   MC -> ZIP
                                   MC -> ZOO
```

Siehe auch: English Informations und Letzte Änderungen !!!

1.16 Search & Replace

Search & Replace for the - Editor - / - DIZ - .

Das gesuchte Wort kann entweder in "Word" eingegeben oder auch nur angeklickt ↵ werden.

Bei "Replace" das Wort eingeben welches das Suchwort ersetzen soll.

1.17 Iconify

This will iconify the program.

1.18 Show the line

Shows the selected line -> - Editor - / - DIZ - .

1.19 Editor size

This shows the size in bytes of the Editortext.

1.20 Number of Lines

This shows the number of lines which are in the Editortext.

1.21 Line number

This shows the selected line number of the Editortext.

1.22 Line position

This shows the position of the line.

1.23 Zeige Buchstabe

This shows the selected char of the line.

1.24 Deviceliste neu einlesen

This will read the device list at the Destination or Source window.

1.25 Need Help???

This will activate the online help and deactivate the rest...

When selected (ON) you can click onto every button and you will get some ↔ informations about the button/string or window...

1.26 Get the filesize

This one shows the filesize of the selected file.

1.27 Amiga Installer starten

This will call the Amiga Installer program.

Before you push this button please select the Installer script.

1.28 Statusanzeige

Normalerweise wird "Ready..." angezeigt. Wartet auf Input.

Hier werden alle möglichen Meldungen ausgegeben wie etwa: Unpacking... etc.

Für mehr Informationen siehe Die Meldungen .

English:

The status bar:

It is used to display various status or error messages. If you are unsure what the Explorer is doing, it is a good idea to look in the status bar for a hint. f.e. Ready... = Waiting for input...

1.29 Auflistung der Dateien

Bei dem Auswählen einer Datei und anklicken des Buttons List werden alle Dateien innerhalb des Archivs im - Destination - Fenster angezeigt.

(List funktioniert auch mit Doppelklick im Working-Window)

Unterstützt werden folgende Packer: LHA, LZX, DMS, ARC, ARJ, RAR, TAR/TGZ, ZOO und ↵ ZIP.

Zum LÖSCHEN eines Archiv-Items bitte File im - Destination - Fenster auswählen und -> Delete File Item anklicken !!!! (DMS-Archive können gelistet aber nicht gelöscht werden.)

Siehe auch: -> Dest-Window-Funktionen im unteren Abschnitt, fängt mit: !!!ACHTUNG!!! an!!! (Ist wirklich Ernst gemeint!!! - Kreisch!)

1.30 Nu lese schon

Übergeordnetes Verzeichnis wird eingelesen.

English:

If the directory displayed in a directory window is a sub directory, you may wish to return to its parent directory. You could return to the parent directory by using this button.

1.31 Entpacken der geliebten Dateien

Ausgewählte Datei wird entpackt.

Vorher muß in - Destination - das Entpackerziel mittels GetDevice gewählt werden.

Unterstützt alle Packer. (Ab Version 4)

English:

This will unpack the selected file from the source to the destination window...

1.32 Juchuu meine eigene DMS-ID...

Hiermit wird eine eigene DMS-Id in das DMS-Archiv eingebaut.

Wenn ein Fehler vorliegt, wird eine Sicherungsdatei mit der Endung ".dms_" angelegt. (z.B. bei falscher DMS-Version oder zur großer ID)

English:

This will save the internal ID to the selected arcive.

The old one will be overwritten.

1.33 Goil - dös is aber nett

MultiConvert einzelner Dateien nach LZX mit eigener File-ID.
Vorher muß in - Destination - das Ziel mittels GetDevice gewählt werden.

siehe auch: The History -> Version 2.01a (Int. E79) - 20.06.97

English:

This will convert the selected archive to LZX.
The old ID will be overwritten with the internal.

1.34 Juchuu, ich kann mich verewigen

MultiConvert einzelner Dateien nach LHA mit eigener File-ID.
Vorher muß in - Destination - das Ziel mittels GetDevice gewählt werden.

siehe auch: The History -> Version 2.01a (Int. E79) - 20.06.97

English:

This will convert the selected archive to LHA.
The old ID will be overwritten with the internal.

1.35 Mount Rad

Mounting the RAD: device

Wird beim Entpacken, Repacken benötigt!

1.36 Mount FF0

Mounting the FF0 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.37 Mount FF1

Mounting the FF1 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.38 Mount FF2

Mounting the FF2 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.39 Mount FF3

Mounting the FF3 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.40 Mount FFx

Mounting all FFx devices

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Hiermit werden alle 4 Devices angemeldet.
Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
This will mount all four devices.
You don't need an mountlist entry for it...

1.41 Mount VF0

Mounting the VF0 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.42 Informationen über alles

Mit den Knopf <=> wird das Fensterinhalt vom -Source- in das -Destination- Fenster übertragen.
Wenn z.B. in das gleiche Verzeichnis Dateien konvertiert werden sollen ist das der schnellste Weg das Ziel einzulesen...

English:

The button "<=>" will copy the - Source- directory list to the - Destination - window.
This is a fast way to get the destination, if you want to convert archives to the same directory...

1.43 Ausführen der Dateien

Selektierte Datei kann gestartet werden, sofern es eine EXE-Datei ist!!! (Ausführbare Datei!)
Bitte Datei im -Source Fenster- auswählen...

English:

This will run the selected file from the source window.

1.44 AmigaShell

AmigaShell wird geöffnet!

English:

This will open a new shell window.

1.45 Löschen einer Datei

Eine im - Source Window - ausgewählte Datei wird gelöscht!

English:

The selected file will be deleted from the -Source- window.

1.46 Verlegen?

Selektierte Datei wird in ein neues Verzeichnis gelegt.
Neues Verzeichnis bitte im - Destination Window - festlegen...

English:

The selected file will be moved from the -Source- to the
-destination- window.

1.47 Kopieren einer Datei

Ausgewählte Datei wird in ein neuen Pfad kopiert.
Neuen Pfad bitte im - Destination - festlegen...

English:

The selected file will be copied from the source to the destination
window.

1.48 FileType festlegen...

Pattern sollte immer aktiviert bleiben...

Ausgewählter Pattern wird eingelesen!
Voreingestellt ist *.* (alles zeigen).
Beispiel: *.lha listet nur die LHA-Archive innerhalb eines
Verzeichnisses.

P.S. Ein Return genügt und der Pattern wird ausgelesen.

English:

This button activates the select function. This allows you to select
files in the source window using wildcards. All standard wildcards are
supported (*~? etc.) as well as the amiga dos wildcards hash ? and ?.

Standard: *.* = show all files
Example: *.lha = will list only LHA files

1.49 Eine Datei umbenennen...

Selektierte Datei wird umbenannt.

English:

Rename allows you to give new names to the selected entry in the source

window. A requester will appear for each entry in turn, asking for the new name. The initial rename requester has two string fields instead of one. You will usually just edit the name in the lower of the two to the new name.

1.50 Hey schau mal, da sind ja wieder die Jungs...

Über uns!!! Requester verschwindet nach 5 Sekunden!

1.51 MulitConvert LZX

MultiConvert nach LZX.
Ausgewählte Datei wird in ein LZX-Archiv im gleichen Verzeichnis umgepackt!
(-Source- Fenster)
Alte Datei wird nicht gelöscht!

English:

This will convert the selected archive to LZX at the same directory. (-Source- ↔ window)
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.52 MulitConvert TAR

MultiConvert nach TAR.
Im -Source- Fenster ausgewählte Datei wird in ein TAR-Archiv umgepackt!
Alte Datei wird nicht gelöscht!

English:

This will convert the selected archive from the -source- window to TAR in the same directory.
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.53 MulitConvert ZIP

MultiConvert nach ZIP.
Im -Source- Fenster ausgewählte Datei wird in ein ZIP-Archiv umgepackt!
Alte Datei wird nicht gelöscht!

English:

This will convert the selected archive from the -source- window to ZIP in the same directory.

The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.54 MulitConvert ZOO

MultiConvert nach ZOO.

Im -Source- Fenster ausgewählte Datei wird in ein ZOO-Archiv umgepackt!
Alte Datei wird nicht gelöscht!

English:

This will convert the selected archive from the -source- window to ZOO at the same directory.
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.55 MC2LZX mit Auswahlrequester

siehe MC --> LZX

Ab Version 4 muß ein Ziel im Destination Fenster gewählt werden.
Version 3: Ein Requester wird geöffnet, wohin die neue Datei geschrieben werden soll.

Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archive to LZX from the source to the destination window.
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.56 AutoConvert --> LZX

AutoConvert nach LZX!

Alle Dateien in einen Verzeichnis werden nach LZX konvertiert.
ACHTUNG! Es muß natürlich genügend Platz auf dem Datenträger vorhanden sein!

1:1 Konvertierung (Die Daten im LZX-Format sind zwar kleiner als die alte Datei, aber man muß trotzdem mit der gleichen Größe rechnen! Also: Alte Größe mal 2! Nicht? Noch mal ganz in Ruhe: Wenn ein Verzeichnis 10 Dateien enthält mit insg. 10 MB, dann sind nach der Konvertierung 20 Dateien mit insg. 20 MB (es könnten auch nur 19,4 MB sein hehehe) im Verzeichnis vorhanden...) Alte Datei bleibt bestehen.

Am Besten ist es natürlich wenn man in ein neues Verzeichnis

packen läßt!!! (ab Version 4)

English:

This will convert the selected archives to LZX from the source to the destination window.

The old ID will be not overwritten.

The old archive will be not deleted.

1.57 AutoConvert mit ID nach LZX

Siehe AC --> LZX

Unterschied: Eigene File_ID wird mit eingebunden!!! Juchuu...
Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archives to LZX from the source to the destination window.

The old ID will be overwritten with the internal ID.

The old archive will be not deleted.

1.58 MultiConvert2LHA req

siehe MC2LZX req

Ausgewählte Datei wir nach LHA umgepackt.

Diese muß im -Source- Fenster ausgewählt und ein Ziel muß im -Destination- Fenster angegeben werden.

Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archiv to LHA from the source to the destination window.

The old ID will be not overwritten.

The old archive will be not deleted.

1.59 MultiConvert LHA

siehe MC --> LZX

Ausgewählte Datei wir nach LHA umgepackt.

Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archive to LHA at the same directory.

The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.60 AutoConvert LHA

siehe AC --> LZX

Autoconvert nach LHA...
Es muß ein Ziel in -Destination- angegeben werden.
Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archives to LHA from the source to the destination window.
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.61 AutoConvert LHA mit eigener ID

siehe AC ID-LZX

Autoconvert mit eigener ID (interne) nach LHA.
Es muß ein Ziel in -Destination- angegeben werden.
Alte File_ID wird durch die interne ersetzt.
Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archives to LHA from the source to the destination window.
The old ID will be overwritten with the internal ID.
The old archive will be not deleted.

1.62 AutoConvert AmiNet's erstellen

Wie "AmiNet ID" nur wird hier ein gesamtes Verzeichnis in ein vorgegebenen Pfad konvertiert.

Die .readme Datei wird als File_ID in das Lha-Archiv eingebaut!

Im -Source- Fenster ein Verzeichnis auswählen (z.B. von CD)
und einen Zielpfad im -Destination- Fenster (z.B: SYS:test)
wählen.

Ach ich vergaß:

Man kann natürlich nicht von CD auf CD schreiben!!!

Gell??? – Außer wenn man MultiTask brennt! (Wau, muß ich gleich mal probieren...)

siehe auch: AmiNet ID

English:

AUTOCONVERT whole directories

This will convert the selected directory (f.e. from CD) from the source to the destination window (f.e SYS:test).

The .readme file will be add as file_id.diz to the new LHA archiv.

1.63 AutoConvert AmiNet nach LZX erstellen

Wie "AmiNet ID" nur wird hier ein gesamtes Verzeichnis in ein vorgegebenen Pfad nach LZX konvertiert.

Die .readme Datei wird als File_ID in das LZX-Archiv eingebaut!

Im -Source- Fenster ein Verzeichnis auswählen (z.B. von CD) und einen Zielpfad im -Destination- Fenster (z.B: SYS:test) wählen.

Ach ich vergaß:

Man kann natürlich nicht von CD auf CD schreiben!!!
Gell??? – Außer wenn man MultiTask brennt! (Wau, muß ich gleich mal probieren...)

siehe auch: AmiNet ID
oder: AC AmiNet

English:

AUTOCONVERT whole directories (LHA to LZX)

This will convert the selected directory (f.e. from CD) from the source to the destination window (f.e SYS:test).

The .readme file will be add as file_id.diz to the new LZX archiv.

1.64 AmiNet ID erstellen

Hier wird die .readme Datei als File_ID in das Lha-Archiv eingebaut!

Im -Source- Fenster eine LHA-Datei auswählen (z.B. von CD) und einen Zielpfad im -Destination- Fenster wählen. (z.B: SYS:test)

Ach ich vergaß:

Man kann natürlich nicht von CD auf CD schreiben!!!
Gell??? - Außer wenn man MultiTask brennt! (Wau, muß ich gleich mal probieren...)

Siehe auch: Was fehlt noch?

English:

This will convert the selected file (f.e. from CD) from the source to the destination window (f.e SYS:test).

The .readme file will be add as file_id.diz to the new archiv.

1.65 Der File-ID ListCreator ASCII

Es wird ein File-ID-Liste erstellt !!!
Alle File-ID's der Archive in einem Verzeichnis werden ausgelesen und in eine Liste eingetragen, welche dann abgespeichert werden kann oder auch nicht !!!

!!! BEIM ERSTELLEN EINER LISTE SOLLTE IMMER DIE RAD-DISK ANGEMELDET SEIN !!!

English:

This will create an ASCII list of the selected directory.
(-Source- Window)

1.66 Der File-ID ListCreator AmigaGuide

Es wird ein File-ID-Liste als AmigaGuide Script erstellt!
Alle File-ID's der Archive in einem Verzeichnis werden ausgelesen und in eine Liste eingetragen, welche dann abgespeichert werden kann oder auch nicht !!!

English:

This will create an AmigaGuide list of the selected directory.
(-Source- Window)

1.67 Der File-ID ListCreator AmigaGuide

Das ist ein spezieller AmigaGuide Creator.
Er ist dafür gedacht, wenn man z.B. eine eigene CD wie etwa die AmiNet herstellen und man sich die Tiparbeit ersparen will.
Außer der normalen File_ID wird auch eine Entpackerroutine in den Script eingebaut, sodaß dort auch die vorhandenen Archive entpackt werden können.

Es werden folgende Packer unterstützt: LHA,LZX,DMS,ARC,ARJ,ZOO und ZIP.
Bei Bildern wird Cybershow aufgerufen.

Beispiel um ein CD Inhalt zu erstellen:

1. Daten aussuchen und auf ein externes Medium kopieren.
2. Verzeichnis mit dem Explorer einlesen. (-Source- Fenster)
3. CD AGuide anklicken.
4. Auswahlrequester mit einer Deviceauswahl erscheint.
5. CD0: wählen. (Dieser wird gebraucht um den Mountscript herzustellen)
6. Nun CD0:sys wählen. (Das ist der Pfad für die Packer und der MountList)
7. Script wird bearbeitet.
8. Script als z.B. Inhalt.guide in das Verzeichnis ablegen.
9. SYS: Verzeichnis in das Image Verzeichnis anlegen, die Mountlist und die benötigten Packer hinein kopieren.
0. Imagedatei brennen. (Was hier nicht hingehört)

Beispiel eines AmigaGuide Scriptes an Hand der AmiNet17:

Example CD AGuide

Mehr Informationen stehen auch in der MountList im Explorer:Extras Verzeichnis.

English:

With this you will be able to create an special AmigaGuide script of an selected directory f.e. to create an index for CD's.
This script including the showing of File_ID's and the unpacking or viewing (Pictures) of archives.

Following packers are working with this script: LHA,LZX,DMS,ARC,ARJ,ZOO and ZIP.

Example to create an CD script:

1. Copy the files you want to an extra medium. (For the Image)
2. Start the Explorer and select the directory you want.
3. Click CD AGuide.
4. Select CD0: from the requester. (For mounting the CD)
5. Select now CD0:sys. (path for the packers and the mountlist)
6. Explorer working now with the directory.
7. When finished, save the script to the directory with the name INDEX.Guide
8. Create an SYS: directory at the image location. Copy the mountlist and all packers you need to it.
9. Now burn your image file.

Aminet17 example: Example CD AGuide

Take also a look to the mountlist at the Explorer:Extras directory.

1.68 Speicher leeren...

Speicher wird geleert.

Alle Dateien/Verzeichnisse in RAM: außer T: ENV: und

Clipboards werden gelöscht.

English:

This will clear the memory accept T:, ENV: and Clipboards.

1.69 Fenster im Fenster???

Beschreibung der einzelnen Windows im Programm:

=====

- Source -
- Destination -
- DIZ -

1.70 - Working Window -

=====

- Source Window -
=====

Vormals - Working window -

Auswahl der Devices oder Assigns.

SYS: (Bootpartition) wird automatisch beim Start eingelesen.

Das ist natürlich das wichtigste Fenster...

Alle wichtigen Funktionen werden hier durch geführt,
mittels der Buttons oder dem Mauszeiger !

Es werden alle Dateien und Unterverzeichnisse angezeigt,
die bearbeitet werden können. (siehe auch Get Pattern)

Am Besten legt man ein Verzeichnis z.B. Packs an,
in dem alle Archive die bearbeitet werden sollen
hinein kopiert/gemoved werden. (Falls noch nicht
vorhanden... Ihr kleinen Incommings...)

Neue Funktion ab Version 2.x:

Mit Doppelklick wird der Inhalt eines Archives im - Destination-
Fenster aufgelistet.

Neue Funktion ab Version 3.2:

Parent kann auch mittels anklicken des rechten Fensterrandes erreicht werden (wie in Opus 4.xx). Siehe auch: Parent

Um mit den Cursor nach oben oder unten zu scrollen, muß die "Shifttaste" gedrückt werden, ansonsten wird automatisch im - Editor - gescrollt !!!

1.71 - Destination -

=====

-Statusfenster-

Normalerweise wird nichts angezeigt, außer wenn nach RAD: oder anderen Geräten entpackt wird.

=====

Bei einmal anklicken eines Archives im Working Window wird die Datei in dieses Fenster ausgelesen. Beim anklicken einer Datei wird der Name über dem "Dest-Fenster" angezeigt, diese wird aus dem Archiv GELÖSCHT, wenn der Knopf -> Delete File Item angeklickt wird!!!

Siehe auch: Was ist neu in Version 3 & 4

Dies ist ein Multifunktionsfenster (Toller Name dafür)

Bei Doppelklick auf einen Archivepunkt wird dieser ausgelesen und im DIZ-Fenster als Text angezeigt, wenn die Datei die Endung .guide besitzt wird AmigaGuide gestartet.

Bei Grafikendungen wie .jpg oder .iff etc. wird das Bild mit CyberShow angezeigt. (ab Version 3.2)

Mit den Buttons: GetPattern und Parent kann manuell der entsprechende Pfad eingelesen werden.

Hier kann jetzt ebenfalls die File_Id mit einen Click ausgelesen werden, für mehr steht das Source Fenster zur verfügung. (ab Version 4)

NOCHMALS ALS BESONDERER WARNUNGSHINWEIS!

=====

Wenn zum Beispiel mit dem List der Inhalt ausgelesen wurde und man den Knopf Delete File-Item anklickt wird die angewählte Datei aus dem Archiv GELÖSCHT !!!!

Diese Funktion unterstützt folgende Packer: LHA, LZX, ARC, ZIP, ZOO und TAR/TGZ.

Mit DMS-Archiven geht es nicht, da es ein virtuelles Laufwerk ist.

1.72 - DIZ -

```
=====
- DIZ Fenster -   oder auch Editor
=====
```

Hier wird jede File_ID angezeigt.

Es werden unter anderen, auch Dateien mit der Extension:

.txt, .dok etc (siehe History oder auch

Filetypes für mehr Informationen) angezeigt.

Bei .guide wird automatisch AmigaGuide gestartet.

```
=====
ACHTUNG NEUE FUNKTIONEN:   ab Version 3.2
=====
```

Cursor nach oben oder unten scrollen geht wieder.

Siehe auch: Was ist neu in Version 3 & 4

1.73 Menü

siehe Buttons

Die gleichen Funktionen wie bei Buttons!

1.74 Editor

Der Editor zeigt alle Texte/File_ID's an

```
=====
Beschreibung der Editor-Buttons:
=====
```

Erst die Datei im -Source- Fenster auswählen.

Save - Textdatei wird gespeichert.

Load	- Eine Textdatei wird eingeladen.
Insert	- Eine Textdatei wird bei der aktuellen Cursorposition ↵ hinzugeladen.
Clear	- Löscht den gesamten Editortext.
Top	- Cursor zum Anfang des Textes.
Buttom	- Cursor zum Ende des Textes.
Left	- Left margin (Sortiert Zeichen zum linken Rand)
Right	- Right margin (Sortiert nach rechts)
Print FastPAR)	- Druckt den Text (Arbeitet nicht mit fremden Printer.device, wie ↵
Undo	- Bringt den letzten Eintrag zurück.
Save DMS	- Speichert den Editortext als File_Id.diz in das DMS-Archiv
Save LZX	- Speichert den Editortext als File_Id.diz in das LZX-Archiv
Save LHA	- Speichert den Editortext als File_Id.diz in das LHA-Archiv
Save TAR	- Speichert den Editortext als File_Id.diz in das TAR-Archiv
Save ZIP	- Speichert den Editortext als File_Id.diz in das ZIP-Archiv
Save Other TAR & ZIP) (LZX,LHA,ZOO,ZIP,ARC and TAR)	- Speichert den Editortext mit neuen Namen in das Archiv (LZX,LHA, ↵
Add DMS-Id	- Speichert interne File-Id in das DMS-Archiv
Add LZX-Id	- Speichert interne File-Id in das LZX-Archiv
Add LHA-Id	- Speichert interne File-Id in das LHA-Archiv
Add Auto-Id oder DMS ist (LZX,LHA,ZOO,ZIP,ARC and TAR)	- Speichert interne File-Id in das Archiv, egal ob es Lha, Lzx ↵
AC Auto-Id (LZX,LHA,ZOO,ZIP,ARC and TAR)	- Speichert interne File-Id in die Archive
Del-Id	- Löscht die File_Id aus DMS,LZX,LHA,ARC,TAR,ZOO und ZIP Archive

First select the file from the -Source- window.

1.75 Mein kleiner Lebenslauf

Nach 4 Wochen Urlaub in Texas hatte ich die Schnauze voll und wollte mal was neues machen...

Version 0.97b Demo-Version - 14.04.97

First Release only for Martin.

Nur für Demozwecke... (Phase 1)

- Bei Arc, Lz und DMS geht nur das Entpacken.
- Fehler wenn keine File_id vorhanden ist.
- Bilder anzeigen nur auf AA oder ECS (??) Screens möglich.

Siehe auch: Features

Version 0.98b (int. Use only) - 14.04.97

- Neue Buttons zum Mounten von RAD: FF0: hinzugefügt.

Siehe auch: Buttons

- DMS-File_id lesen hinzugefügt.
- Entpacken mit ZOO, ARC und Zip lief nicht. - Behoben!

Siehe auch: Probleme? mit ARC!

Version 0.98c (int. Use only) - 15.04.97

- DMS-File_Id läuft nicht richtig (Entpackt nicht immer)

Siehe auch: Probleme? mit DMS!

- ZOO konnte die File_Id nicht überschreiben, da es nicht im Programm vorgesehen ist. (Vorhandene File_Id wird jetzt im Speicher gelöscht)
- Code des Destination-Fensters wurde überarbeitet, es konnte vorher nur RAM: anzeigen... (Danke für den Hinweis, Martin!)
- Neue Buttons zum Einlesen von SYS: RAM: RAD: FF0: und CD0: hinzugefügt. (Dest.-Fenster)

Siehe auch: Buttons

- ARC-, LZ-, ARJ-, RAR-File_id Lesen hinzugefügt.

Version 0.99b (int. Use only) - 15.04.97

- ARC-File_id lesen brachte wirklich einen tollen Erfolg...
-

- Einen riesigen Absturz!!!

(Absturz??? Siehe: Absturz- Probleme? nicht vorhanden!)

- ARC wurde erst mal wieder ausgeschaltet.

Version 1.00b (int. Use only) - 16.04.97

- Änderung im Startcode
- FlushAll hinzugefügt!!! (Speicher und alles "Andere" wird freigegeben
- Neuordnung der User-Oberfläche (Grundeinstellung ist jetzt 640 x 480)

Version 1.0 (Int. Use only) - 17.04.97

- Gesamten Code neu geschrieben und optimiert.
- Entpacken der File_Id's geht jetzt bis zu 5x schneller.
- LHA, LZH, ZOO, LZ, LZX, und ZIP arbeiten jetzt 100% richtig!!!
(Kein zweites oder drittes Mal anklicken nötig!!!)
- Fehlerrountinen bei ZOO, ZIP und ARC hinzugefügt, Programm stieg aus,
wenn Entpacken nicht möglich war.
- Virtuelle File_id wird beim Start in das RAM gelegt, dadurch wurde ein
Fehler beim Erstentpacken behoben.
- DMS Problem behoben.
- Beim Start wurde nur das Verzeichnis, nicht aber die Files angezeigt,
wurde Behoben.
- Mount FF0 - FF3, Mount all FFx in das Menü eingegliedert.
- Fehlerrountinen bei RAD:, FF0: und CD0: hinzugefügt, Programm stieg aus,
wenn keines der Geräte vorhanden war.
- Menü neu geordnet.
- Problem mit ARC besteht immer noch!
Der Fehler ist jetzt bekannt und wird irgendwann behoben!

Version 1.0b (Int. Use only) - 18.04.97

- DMS File-ID wurde nicht immer entpackt. - Behoben!
-

- Bildanzeige überarbeitet!

Folgende Bilderformate werden unterstützt: (Nur CyberGraphX und AGA!)

Es muß CyberShow Version 8.x vorliegen! (Müßte auch ohne Grafikkarte laufen)

- * JPG - getestet
- * BMP - getestet
- * IFF - getestet
- * HAM - getestet
- * TIF - getestet

Version 1.0c (Int. Use only) - 19.04.97

- Ops! Ich hatte gelogen, ZOO, ARJ und ZIP konnte gar nicht entpackt werden, da es im Code nicht vor kam. (Ich ...!) - Behoben!
- DMS File_id hatte noch einen Fehler.
- Code für ARC File_ID lesen geht ab dieser Version, ist leider langsamer als DMS-File_Id entpacken.
- Code für ZOO File_ID lesen neu geschrieben!

Version 1.0d (Int. Use only) - 20.04.97

- Oje... ARC zeigt nicht nur die File_ID_Diz, sondern entpackt auch gleich das ganze Archiv. (Darum so langsam!) - Wird bestimmt irgendwann behoben.

Siehe auch: Probleme? mit ARC!

- Code für LZX überarbeitet.

Version 1.1 (First public release) - 21.04.97

- Menü überarbeitet
- File_Id Editorcode entfernt (Shareware only)
- File_Id Listencreator entfernt (Shareware only)

Version 1.18 (Int. Use only) - 23.04.97

- Nervabout hinzugefügt (Kicher!)
- About Button hinzugefügt...

Siehe auch: Buttons

- Startpicture hinzugefügt...
- Removed some trash at the starting code
- Fixed a flushall problem
- added Readme_first to File_id-window
- New Layout again...

Version 1.19 (Int. Use only) 24.04.97

- Nur noch einmal anklicken um die File_id auszulesen
- Cybershow ersetzt Cyberwindow !!!
- !!! Keine Bildunterstützung für AGA bzw. ECS ab dieser Version !!!

Version 1.2b-a (Martin only) - 24.04.97

- Program compiled. (Phase 2)

Version 1.2b-b (Vers. 1.3) - 26.04.97

- Fehler beim Parent-lesen behoben Programm sagte ByeBye, wenn im Dest-Fenster oder im DIZ-Fenster gearbeitet wurde...
 - Textlesen wurde hinzugefügt... (Extensions: Txt, Doc, Diz und Guide)
 - Testcode beim Entpacken entfernt.
 - Neuer Menüpunkt: Directory Creator, Abfallprodukt vom File_id-Creator... Hiermit wird eine Verzeichnisübersicht erstellt und in eine Datei geschrieben.
 - Busy-Aktivität beim Entpacken hinzugefügt.
 - File_id-Creator Testcode wieder hinzugefügt. (Nur für internen Gebrauch!)
- Siehe auch: Buttons
- Iconify hinzugefügt - Windowlayer geändert.

Version 1.2b-c (Vers. 1.4) - 29.04.97

- Removed one compiler bug... (Thanks Martin)
 - FF0: Mounten ging nicht - Behoben. (Danke für den Hinweis Martin)
 - ABC-Sortierung ist beim Start eingeschaltet (Wunsch Martin)
 - RAR kann nicht alle File_id's bzw. Archive entpacken... Interner Fehler von UNRAR (Can't handle m3-archives)
 - ZIP konnte manche File_id's nicht auslesen (MAC-Format) - Behoben.
 - Problem mit UNARJ festgestellt... Siehe UNRAR.
-

Version 1.2b-d (Vers. 1.5) - 30.04.97

- RAR-Problem behoben, neueres Unrar aus'n Internet geholt... Kicher!
- TAR-Entpacken Support hinzugefügt... Code liegt in C vor...
- SIT überarbeitet.
- RAR-Entpacken Support hinzugefügt.
- ZIP entpacken lief nicht immer in die Richtung die angegeben wurde.
- ClearRam Menüpunkt hinzugefügt. Alle Files, außer in T, ENV und Clipboards werden gelöscht...

Siehe auch: Probleme? mit ClearRam!

Oder gehe zu den Buttons und ziehe nicht 5000.- ein.

- Code für Version 2 hinzugefügt.

Version 1.2b-e (Vers. 1.6) - 02.05.97

- Neuer Code von Version 2 für das Entpacken hinzugefügt.

Nochmals schneller !!!

- Neuer Code von Version 2 für das Entpacken der File_id hinzugefügt.

Nochmals schneller !!!

- Fixed About-Problem

- Noch ein Wort zum BMP-Format... Dieses kann nicht immer Angezeigt werden!!! Liegt am DataType...

- Buttons für Mount-Stuff, ClearRam und DF0: hinzugefügt.

Siehe auch: Buttons

Version 1.2b-f (Vers. 1.7) - 03.05.97

- New Windowsize (655x480)

- Sicherungscode für DMS hinzugefügt. Wenn beim Entpacken "Abbruch" gewählt wurde, wurde es wirklich ein Abbruch... Ein Abbruch im Amiga...

- TAR-Support entfernt... Da kein TAR-Packer vorhanden ist, konnte ich TAR nicht testen...

Version 1.2b-e (Vers. 1.8) - 04.05.97

(Final Version - Phase 3)

- Änderung der Infoausgabe. Wird jetzt ebenfalls im DIZ-Fenster
-

angezeigt und nicht mehr über CON:.

- Code für Lha2Lzx, DMS2Lzx usw. hinzugefügt. (Wird direkt in das Source Verzeichnis geschrieben.) (Shaveware only, accept LHA2LZX)
- CodeII für Lha2Lzx, . hinzugefügt. (Dest.-Verzeichnis kann ausgewählt werden.) (Shaveware only)
- MultiKonverter hinzugefügt. Konvertiert alle Archive nach LZX. (Shaveware only)
- Testcode für File_ID-Editor hinzugefügt. (Shaveware only)
- Ablegen des DirFiles im Menü hinzugefügt.
- File_id-Creator hinzugefügt.
Erkennt ARC, ARJ, DMS, LHA, LZ, LZH, LZX, RAR, SIT, ZIP und ZOO.
(Shareware only) Nur kleine Demo hinzugefügt...
- Testcode für Convert-All-In-Source hinzugefügt. (Testphase für V2.0)
- Ablegen der File_id.diz Liste hinzugefügt. (Shaveware only)

Es folgt eine kleine Beschreibung der Version 1.x:

- Das Programm unterstützt 10 Packer:

LZX, LHA, LZH, LZ, LX, DMS, ZIP, ARC, ARJ, SIT und RAR.

- Das entpacken mit SIT hat nicht viel Sinn, da es besser Programme auf der MAC-Seite gibt.
- Mit DMS, ARC und ZIP gab es einige Probleme die File_id auszulesen. Einige Probleme wurden sehr Einfach gelöst (DMS), bei ARC und ZIP mußte ein wenig getrickst werden.

* Damit ist die interne Version 1.2 abgeschlossen.

Vergleiche auch mit Features Version 2.x !!!

Version 2.0b (Int. Test) - 01.05.97

Neuer Code für Windows und Entpacken.

- Neues Windowhandling.
 - Verzeichnisse und Dateien werden übersichtlicher eingelesen.
 - VOL-, ASG-, DIR- und DEVS-Marker hinzugefügt.
 - Neuer Screenaufbau
-

- Windows neu angeordnet
- DIZ-Fenster vergrößert
- Parent-Button hinzugefügt

Siehe auch: Buttons

- Teil des alten Code von Version 1.2 entfernt.
- Momentan geht nur das Entpacken von:
LHA, RAR, LHZ, LZX, LZ.
- Entpacken von DMS, ZOO, ARJ etc. nur eingeschränkt möglich, da direkt in das SYS:-Verzeichnis zugegriffen wird.

Version 2.0b (Rev.1.01) - 10.05.97

- Neues Windowhandling.
- Verzeichnisse und Dateien werden übersichtlicher eingelesen.
- VOL-,ASG-,DIR- und DEVS-Marker wieder entfernt. Diese Version ist ein Mix aus Version 1.2 und der Pre-Version 2.0.
- Entpackungscode gekürzt.
- Neues Layout...
- Testbuttons für - Editor - hinzugefügt.
- Testcode für - Editor - hinzugefügt.

Version 2.0c (Int. E1-E13) - 14.05.97

(Wirklich neue Version)

- Code neu geschrieben:
 - Neuer Entpackercode (Schneller!)
 - Alle Packer arbeiten.
 - Es werden jetzt alle Dateien angezeigt
 - Daten sind jetzt immer sortiert.
 - Verzeichnisse und Dateien werden übersichtlicher eingelesen.
-

- VOL-, ASG-, DIR- und DEVS-Marker hinzugefügt.
- Neuer Screenaufbau
- Windows neu angeordnet
- DIZ-Fenster vergrößert
- Parent-Button hinzugefügt (100%)
- Delete hinzugefügt (Vorsicht, es kommt keine Warnung!!!) (1000%)
- Move und Copy hinzugefügt. (100%)
- Programm ausführen hinzugefügt. (100%)
- Information arbeitet wieder (100%)
- Nervabout entfernt.

Version 2.0c (Int. E14-16) - 16.05.97

- LZX-Repack hinzugefügt (100%)
- AutoConvert hinzugefügt. (100%) (Konvertiert alle Dateien in einen Verzeichnis nach LZX)
- Code für Sit überarbeitet.
- MultiConvert hinzugefügt. (100%)
(Erkennt automatisch welche Extension ausgewählt wurde.)
- Einiges an alten Code entfernt.
- DIZ ListCreator fertig geschrieben!
- Bug bei RAR Repack bzw. ListCreator gefunden, wird bei nächster Gelegenheit behoben!
- - Editor - Memofeld angelegt. (Nur für internen Gebrauch!)
- Save & Load für - Editor - hinzugefügt. Siehe: Editor

Version 2.0d (Int. E16-20) - 17.05.97

- Status Routinen für alle Aktionen hinzugefügt.
 - Busy Status für alle Aktionen hinzugefügt.
 - Abfrage für QUIT hinzugefügt
-

- Editieren hinzugefügt. 100%
- Editor-Memo Feld freigegeben. Siehe auch: Editor
- Left and Right Justify-Wrap für Editor hinzugefügt.
- Testcode für Mount LHA / LZX hinzugefügt.

Version 2.0d (Int. E21-24) - 18.05.97

- Code für GetDiz, Entpacken und ListCreator gekürzt.
- Extension-Beschränkung für ShowPicture entfernt!!! 100%
(Alle Formate werden jetzt von CyberShow erkannt, ob mit oder ohne Extensions)
- Restcode von Version 1.2 entfernt.
- AmigaGuide Support hinzugefügt. (Bei Extension .guide) 100%

Version 2.0d (Int. E25-29) - 18.05.97

- Erkennung wenn keine File_id existiert hinzugefügt. 100%
 - Print-Routine hinzugefügt.
 - Insert (to Document) hinzugefügt. 100%
 - Status für Wrap hinzugefügt. 100%
 - Top, Button (to Document) hinzugefügt.
- Siehe auch: Der Editor
- RAR-Bug behoben.
 - Status Routine erweitert. (100%) (Dateiname wird mit angezeigt)
 - Search Routine bearbeitet (5%)
 - ExeDescript hinzugefügt.
 - Alter TestCode Dizzer entfernt.

Version 2.0e (Int. E30-34) - 20.05.97

- Datenverfolgung eingebaut. 100%
-

(Bei AutoConvert und ListCreator wird wie beim Kopieren in DOpus, der Pfad verfolgt (neu eingescannt)).

- TAR-Support wieder hinzugefügt. Untar wurde durch TAR ersetzt! (25%)

Version 2.0f (Int. E35-40) - 25.05.97

- AC-ID_Inject (Nur eingetragene Benutzer) mit eigener File_id (Goil) und ziemlich cleveres "Rüberholen" der File_id von DMS-Files (Seufz) !

(Hat mir Kopfschmerzen bereitet oder waren es die 4 Bier, die mich so nebenbei beglückt hatten???)

- Die alte File_Id wird bei der Konvertierung angezeigt ! (Nett!)

Version 2.0f (Int. E40-46) - 29.05.97

- Rename für Files hinzugefügt. (100%)
- Neues AutoConvert hinzugefügt (siehe AC-ID_Inject, nur ohne eigene File_ID) (100%)
- Status Anzeige erweitert (Mehr Infos) 100%

Version 2.0f (Int. E47-50) - 30.05.97

- DMS-Fehler in AutoConvert entfernt. (100%)
- Alte Search -Funktion entfernt.
- Erkennungen von Nicht-Archiven (z.B. *.txt, *.diz etc) in das AutoConvert Modul hinzugefügt.

Version 2.0g (Int. E51-58) - 02.06.97

- Neue Search -Funktion hinzugefügt! (100%)
 - AutoConvert, ListCreator und ID-Injector mit der Search -Funktion gekoppelt, d.h. es werden nur die Dateien bearbeitet, welche im Search -Pattern angegeben wurden. (100%)
 - LZX zum AC-ID_Inject hinzugefügt. (100%)
Damit werden Archive mit einer neuen (eigenen) File_ID versehen.
 - Finished TAR/TGZ Support (100%)
-

- SIT entpacken geht (Nur alte Archive)

- Testcode Anything2LHA hinzugefügt!

(Wir wollen doch ein wenig kompatibel zur Dosen-Welt bleiben...)

Version 2.0h (Int. E59-73) - 5-7.06.97

- Finished Anything2LHA (100%)

- Buttons für die einzelnen Packer entfernt! (MultiConvert genügt!!!)

- MultiConvert heißt jetzt: MC --> LZX

- MultiConverts (mit Pfadangabe) heißt jetzt: MC2LZX req

- AutoConvert heißt jetzt: AC --> LZX

- AC ID_Inject heißt jetzt: AC ID-LZX

- AutoConvert für LHA hinzugefügt! siehe: AC --> LHA

- AutoConvert mit eigener File_ID für LHA hinzugefügt!

Siehe: AC ID-LHA

- MultiConvert für LHA hinzugefügt. Siehe: MC --> LHA

- MultiConvert LHA mit Pfadangabe hinzugefügt. Siehe: MC2LHA req

- Disabled Sort-Funktion (nur noch von interner Bedeutung!)

- Added some new items to the menu.

- >Results to file< works again... (100%)

(Damit wird ein Textfile abgespeichert, welcher vorher mit "Pattern" angelegt wurde...)

Version 2.01a (Int. E74-78) - 15.06.97

- Added Key-Support for the windows...

Normaleinstellung der Cursortasten ist Oben oder Unten bei gleichzeitigen "Holen" der File-ID im Working Window
Shift-Cursor = 20 Zeilen nach oben oder unten.
Bei PC-Tastaturen geht auch Page-down oder Page-up.
Bei Caps-Lock werden die Cursor-Funktionen zum Editor verlagert.

- Fixed some Own-ID code...

- Information überarbeitet.

Erkennt jetzt alle Exe-Dateien (Ausführbare Dateien)

- SIT überarbeitet. (Hmm, ist trotzdem Scheiße)
(Entpackt nur alte SIT-Files (Bis SIT Vers.1.5))
- Im Editor wird jetzt immer eine Information ausgegeben. Wenn keine Archiv- oder Bilderdatei vorliegt wird eine normale Dateiinformation ausgelesen.

Version 2.01a (Int. E79) - 20.06.97

Auf vielfachen Wunsch (mein Eigener) wurden zwei neue Features eingebaut!

- Added two new Buttons : MC LHA-ID and MC LZX-ID.
- MC LZX-ID : MultiConvert einzelner Dateien nach LZX mit eigener File-ID.
- MC LHA-ID : siehe oben, nur mit LHA.

Version 2.01a (Int. E80) - 21.06.97

- AmiNet .readme Support...
Arbeitet momentan nur mit LHA-Archiven... (Aber ich glaub die benutzen eh nur LHA-Archive... - Bin nicht so oft im AmiNet - Schnüff...)

Siehe: AmiNet ID

Version 2.01a (Int. E81) - 22.06.97

- LZX-Support zum AmiNet-Support hinzugefügt... (Sicher ist Sicher! Siehe oben...)
- AmiNet mit Pfadangabe. Siehe: AmiNet ID oder AmiNet IDr

Version 2.01a (Int. E81-85) - 27.06.97

- Added Testcode for AmiNet-AutoConvert
- Added a new Button: List
Inhalt des gewählten Archiv wird im Dest-Fenster aufgelistet.
Siehe für Informationen: List

*** Anregung von Gerald ***

- Removed a bug inside GedDiz (very old... Shame on me!) -> ARC
ARC konnte die File_ID nicht anzeigen...
 - Removed a ClearRam bug
ARC und ARJ wurden nicht aus dem RAM gelöscht...
-

- added TestCode Del-Diz
Löscht alle File_Id's innerhalb eines LHA-Archives...
Erkennt momentan ca. 1500 File_id's anhand einer Datei...

Version 2.01a (Int. E85-89) - 29.06.97

- Del-Diz wieder entfernt !!!
Nach einigen Testläufen machte es einfach kein Spaß mehr, mit einer Datei zu arbeiten, die immer größer wird und doch nicht alle File_id's löscht, bzw. den gesamten Inhalt eines Archives löscht... (zb. *.*blablabla)

- List-Funktion überarbeitet...
ZOO-Archive wurden nicht gelistet. -Behoben!

Bei LZX, ARC, ZOO und ZIP werden die File-Infos beim Anzeigen gelöscht, um eine Art virtuelles Mounten der Archive zu ermöglichen (Ich kleiner Schlawiner). Dadurch können die einzelnen Dateipunkte eines Archivs richtig gut gelöscht werden !!!

- Manuelles Del-Diz hinzugefügt !!!

Wenn mit List ein Archiv ausgelesen wird, kann man mit Doppelklick auf ein unerwünschtes Archiv-Item gehen und dieser wird gelöscht !
Unterstützt werden: LHA, LZX, ZIP, ZOO, ARC und TAR/TGZ Dateien !!!

!!! ACHTUNG !!! ES KOMMT KEINE LÖSCHWARNUNG !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

WICHTIG: siehe - Löschen im Dest-Fenster -

Version 2.01a (Int. E90-91) - 01.07.97

- Del-Diz vom Editor nach Dest-Fenster verschoben!

Ist doch besser... Es macht kein Sinn im Editor zu Arbeiten und wenn man aus Versehen doppelklickt ist der schöne Dateieintrag weg (gelöscht)! Heul...

Die Funktionen vom Löschen wurden übernommen. (Juchuu)

- List (Doppelklick) zum Working Window hinzugefügt!

Bei Doppelklick wird 1. die File_ID ausgelesen und 2. der Inhalt des Archivs im Dest-Fenster gelistet...

- Alte Funktionen im Dest-Fenster wie: File_id und Filerequester wurden entfernt ↔
.

"Load" ersetzt diese Funktionen... Siehe: Editor

- Kleine Listfehler wurden behoben.

- Erkennung wenn Datei kein Archiv ist, zum List-Befehl hinzugefügt.

WICHTIG: siehe - Löschen im Dest-Fenster -

- Debug-Support für DMSDescript hinzugefügt.
- AutoConvert-, Lister- und Dizzer-Code gekürzt. -Schneller...

- Fehlerroutine für das Programm eingebaut !!!

Bei Absturzgefahr wird das Programm entladen und aus dem Speicher entfernt!!!

=====

(No more Gurus anymore, like the old Strangers Song: No more Heroes anymore) YO ↵
!

Version 2.01a (Int. E92a) - 02.07.97

- List-Ceator überarbeitet.

Erkennt wie vorher alle Archiv-Arten, zusätzlich wird bei Nicht-Archiven der File-Type ausgegeben...

Neue File-Types hinzugefügt:

MSDose: .bat, .sys, .exe, .dll, .mov, .avi, .386, .286, .cfg, .ico, .wav, .com, ↵
 .bak
 .reg, .icl, .wri, .pif, .rsl, .hlp, .mid, .ini, .scr, .grp, .dat, .fot, ↵
 .fon
 .ttl, .drv

Amiga: .ham, .iff, .ilbm, .datatype, .config, .prefs, .pfb, .afm, .classes, . ↵
 library
 .handler, .device, .CrossMac, .CrossDos und noch'n paar andere, die ich ↵
 vergessen
 habe... (BSE! Besonders Schizophrene Einlage!)

Version 2.01a (Int. E92b) - 05.07.97

- Da war noch ein Fehler beim Einlesen von nicht eingelegten Disks....
 Busy-Cursor blieb an, bis ein reelles Verzeichnis gewählt wurde...

Version 2.01a (Int. E92b) - 06.07.97

- Installer für DIZ-Explorer erstellt.

Pause!

Version 2.01a (Int. E93) - 20.08.97

- Added VirtualFloppy-(VF0)-Support.
- Removed Lha2Lha bug.
- DEMO-Version für Aminet erstellt.

Limitations:

Kein AutoConvert ganzer Archive!
Kein Listen-Creator!
Bei MultiConvert eigene File-Id eingebaut!

Version 2.04 (Int. E94) - 25.08.97

- Added DMS-ID Support

Eigene File_id wird zum DMS-Archiv geschrieben.
Hiermit wird eine eigene DMS-Id in das DMS-Archiv eingebaut.
Wenn ein Fehler vorliegt, wird eine Sicherungsdatei mit der Endung ".dms_"
angelegt. (z.B. bei falscher DMS-Version oder zur großer ID)

Version 2.04 (Int. E95) - 26.08.97

- Removed old RAR-Bug

Version 2.04 (Int. E96) - 27.08.97

- Debugged the whole program
- Removed some old trash
- Fixed a bug at the start

Version 2.05b (Int. E97-99) - 30.08.97

- Added TAR2Anything Testcode (15%)
 - Added AC-DMS-Id Testcode (Finished. See Version 2.5b)
-

Version 2.05 (Int. F1) - 06.08.97

- Added 4 new buttons to the - Editor -

Save DMS-Id: - Save the Editortext as File_Id.diz to the DMS-Archives
Save LZX-Id: - Save the Editortext as File_Id.diz to the LZX-Archives
Save LHA-Id: - Save the Editortext as File_Id.diz to the LHA-Archives
Del Id: - Delete the File_Id from DMS-, LZX- and LHA-Archives

(All 100%)

- Added AmigaGuide Online-Help (100%)

Ein Assign muß auf Explorer verweisen...
Pls. assign the location of the Explorer drawer...

- Created the new Aminet-Archives

*** There where two errors on this Aminet version:

- If u hit at the first time the button "List-Creator" or an "AutoConvert" button, the program is looking for an file called "Dizzer" (Demo-Version only) ←
coz the real Dizzer-Code was removed...
- The installation stops at the end of the script...
It only wrote to the user-startup: Assign Explorer "" and stops (Heul) (←
Demo-Version only)
- The installation really founds the ppc chip but now i hear that Motorola want to stop the production of the ppc chip... (Kreisch!)

Äää muß mal eben n Kurzurlaub in Istanbul wg. Hochzeit von Freund machen...

Bis bald...

Version 2.5b (Int. F2) - 09-14.09.97

(Start of Phase IV)

Prerealese of Version 3

- New Layout: 800*600

- Added a lot of new Code & Buttons...

- Added new function: Add Auto-Id (100%)
The internal File_Id replaces the File-Id of a selected file...
DMS, LHA and LZX only... (to be continue)

- Added new function: Add AC-Id (100%)

The internal File_Id replaces the whole File-Id's of a directory...
DMS, LHA and LZX only... (to be continue)

- Added new button: -> Delete File Item to the Destination-Window
This button replaces the "double click" function on this window
to delete the "file items" of an archive...
- Added new button: "Mount VF0"
This Button will mount the first drive of the program "Virtual Floppy"
which depends also on the fms.device...
- Added Testcode for an internal mountlist for the fmsdisk.device...

Holiday (yo! 4 weeks in Florida... yep!!!)

Version 3.0 (Int. F3-F5) - 15.10.97

- Bug entfernt, welcher sich bei den Versionen E95-F4 (Listcreator) eingeschlichen hatte. (Danke Martin)
- Extensions beim "Datei anklicken" mit Listcreator abgestimmt.
- Neues Layout beendet (800*600).
- Ein wenig Kosmetikkorrektur beim Listcreator & Datei anklicken.

Version 3.0 (Int. F6) - 16.10.97

- Einen weiteren Bug beim Listcreator entfernt.
Beim erstmaligen Aufrufen wollte der Listcreator eine Datei haben,
die normalerweise erst erstellt wird... (Fuck) Danke Michael.
- Bug bei Insert (Neues Dokument hochladen) entfernt.
Bei Cancel bzw. Abbruch wurde der Explorer beendet... (Heul!)

Version 3.0 (Int. F7-F15) - 17-31.10.97

- Rewrote the unpacking code for DMS.
Wenn ein DMS-Archiv entpackt werden soll erscheint jetzt ein
Device-Selektor (RAD, FF0, FF1, FF2, FF3, VF0 und DF0 können
ausgewählt werden).

Damit wird ein altes Problem der Diskerkennung behoben...
Nur bei AutoConvert muß die RAD angemeldet sein.

- Virtuelle Mountlist wird im Ram: für FFx und VF0 angelegt!!!
(Es muß nur das FMSdisk.device in DEVS: vorhanden sein!)
-

- Löscharfrage für Deletefile und DelDiz hinzugefügt!
Bei -> Delete File Item wird immer noch sofort gelöscht und es bleibt auch so...
- Speicherabfrage bei Save DMS-Id, Save LZX-Id und Save LHA-Id hinzugefügt...

Version 3.0 (Int. F16) - 04.11.97

- Phase V -

- Finished the "Internal Mountlist".
Eine neue Mountlist wird im RAM: erstellt, diese beinhaltet die Devices: RAD:, VF0, FF0, FF1, FF2 und FF3.
- DMS Code für AutoConvert_Id geändert.
Bei DMS-Archiven kann jetzt ebenfalls das Device (DF0-VF0) angegeben werden, beim normalen Autoconvert muß die RAD: angemeldet werden.
- Um Fehler beim entpacken zu vermeiden werden jetzt immer alle Devices (FF0 - FF3 und VF0) automatisch angemeldet.
Die RAD-Disk muß noch manuell angemeldet werden... (Wird in der Zukunft vielleicht geändert.)
- Debug-Support erweitert.
Um Fehler zu erkennen muß das Programm von der Shell aus gestartet werden. Beim Entpacken oder Konvertieren wird im Shell die Aktion ausgeführt bzw. angezeigt z.B. DMSDescript. Keine Angst, wenn ein Fehler auftritt wird eine Fehlermeldung im Shell angezeigt und das Programm beendet. (Neu erkannter Fehler bei Version 3 Rev.F16 z.B. tritt mit "Add Auto-Id" bei LZX-Archiven auf...)
Fehlermeldung: Error in line number 10 : Ram:t/file_id.diz - Object in use
Aktion: Programm wird beendet !!! (Kreisch - Wird bereinigt!!!)

Version 3.0 (Int. F17) - 08.11.97

- Added Testcode Zoo & Zip to DelDiz.
- Added Testcode Zoo & Zip to Add Auto-Id.
- Removed some bugs at the repacking routine...
(These were no real bugs...)

Version 3.0 (Int. F18) - 18.11.97

- Create new Demoversion for the AmiNet.
-

(Internal Revision: F20.Demo; Code Revision: F19_Limited)

Version 3.0 (Int. F19) - 20.11.97

- Warteschleife "Add Auto-Id" & "Add xxx-Id" hinzugefügt, damit wird der Fehler bei Version F16 (Object in use) eliminiert.

Version 3.0 (Int. F20) - 24.11.97

- Added ARC, ZIP and ZOO support to DelDiz.
- Added ARC, ZIP and ZOO support to Add Auto-Id.

Version 3.0 (Int. F21) - 26.11.97

- Removed bug from ZIP (Add Auto-Id).
- Added TAR/TGZ support to "DelDiz" & "Add Auto-Id".

Version 3.0 (Int. F22) - 27.11.97

- Added new button "Save TAR-ID".
This will save the Editortext as File_id.diz to the TAR/TGZ archive...
By the way there is one bug with TAR...
if you list the TAR/TGZ-archive the first letter of the first archive item is missing... (Don't know why... You also can't delete this fileitem... Fuck)

Version 3.1 (Int. F23) - 28.11.97

- Phase VI -

(Beenden & einfügen der angefangen Testcodes)
(Realisierung der Version 3.1)

- Added new button "Save ZIP-ID".
This will save the Editortext as File_Id.Diz to the ZIP archive...
 - Code für die Warteschleife (Rev.F19) fertig geschrieben.
Das Programm dürfte jetzt nicht mehr bei einen Fehler (siehe Version F16 - Object in use) beendet werden, auch bei schnellen Rechnern.
-

- Added ARC,TAR,ZIP and ZOO support to AC Auto-Id.

Version 3.1 (Int. F24 (F23b)) - 29.11.97

- Added new button "MC --> ZOO."
This will convert all archives to zoo. (All Packers!)
There is one limit yet, u can only repack files
(no directories), i hope to change this for the
next version. (Fucking hell... no fucking zoo!)

- Added two new buttons "MC --> ZIP" & "MC --> TAR".

Only Testcode yet...

- Working also on the AmiNet "AC"-code...

Version 3.0 (Int. F24) - 29.11.97

- Finished "MC --> ZIP" code.
This will convert all kind of archives to ZIP!
(100% working)

Version 3.1 (Int. F24b) - 30.11.97

- Finished "MC --> TAR" code.
This will convert all kind of archives to TAR!
(100% working - accept the bug! For more informations see:
Version 3.0 (Int. F22) - 22.11.97...)

Version 3.1 (Int. F25) - 09.12.97

- Added a new button "Install".
This will call the Amiga Installer program.
Before you push this button please select
the Installerscript.
- Added a new button to the - Editor - -> "Clear"
This will clear the Editortext.

Version 3.2 (Int. F25b) - 19.12.97

- Einige Änderungen im Interface auf Wunsch von Martin.

1. Es kann jetzt immer im - Editor - nach oben oder unten
gescrollt werden (Cursortasten).

2. Wenn im "Working Fenster" gescrollt werden soll, muß die Shifttaste mit der Cursortaste gedrückt werden.
3. Neue Anordnung der Editorbuttons.
4. Tastaturkürzel für die Tasten: Save, Load, Insert, Clear, Top und Bottom hinzugefügt.
5. Das "Working Fenster" hat jetzt eine Eigenschaft von DOpus 4.xx übernommen: Mit der linken Maustaste kann jetzt am linken Fensterrand geklickt werden, um das Parent einzulesen.

Version 3.2 (Int. F26) - 20.12.97

- Added new button over the "Device window".
This will reread the Devicelist...
This code is also now included with the mounting buttons.

Version 3.2 (Int. F27) - 23.12.97

- Added Search & Replace to the - Editor - .
Das gesuchte Wort kann entweder in "Word" eingegeben oder auch nur angeklickt werden.

Bei "Replace" das Wort eingeben welches das Suchwort ersetzen soll.
- Statistik für den - Editor - hinzugefügt.
Anzahl der "Lines", "LPOS" = Zeilenposition, "LineNo" = Zeilennummer, "Char" = angewähltes Zeichen, "Size" = Größe des Dokuments sowie die aktuelle Zeile wird ausgegeben.
- Added a simple Undo to the - Editor - .

Version 3.2 (Int. F28) - 27.12.97

- Added a virtuell DMS-Drive.

For this option you must install the DMS.Device...
If you double-click onto a DMS-Archive an Drive with the name DM0: will be mounted. (Results on the "Destination" window)
It's like an normal Diskdrive accept deleting.
This Device is not so fast like an normal RAD- or FFx-Device.
 - Devicelist wird beim Entpacken von DMS-Archiven jetzt immer neu eingelesen.
 - Installer Script erneuert und einige Bugs entfernt...
Script konnte nicht den Explorer Assign korrekt herstellen...
-

Version 3.2 (Informations) - 30.12.97

Bei der Version F28 gibt es einen Fehler bei UNDO, wenn z.B. bei der Installation von AmiTCP ein Temp Archiv angelegt wird, (User-Startup: Assign Temp: XXX:Temp) obwohl schon ein von Commodore(!) festgelegtes Temp-Archiv existiert >>> RAM:T <<< kann der Explorer nicht mehr richtig arbeiten!!!

Mir war ein Fehler beim erstellen von den Arbeitsverzeichnis passiert, darum wird das Help-Guide nicht gestartet.

(Wird bei der nächsten Version bereinigt.)

Ich habe noch ein paar Wünsche bekommen, die ich versuche ebenfalls noch in die neue Version einzubauen...

Save ID with special name...

Reading Texts or ID's from Archives...

Version 3.2 (Int.F29) - 04.01.97

- Bug für Explorer.guide Support entfernt.
Wurde nicht immer geöffnet. (siehe oben)
- Added "Save Other" (Siehe oben: Save ID)
Damit kann eine File_ID mit einen neuen Namen (z.B. Juchuu) in das Archiv gespeichert werden.
Folgende Archive werden genutzt: LZX, LHA, ZIP und TAR.
- BUG für UNDO entfernt. (siehe oben... gilt nur für UNDO)

Version 3.2a (Int.F30) - 05.01.97

- Doppelklick für Destination-window hinzugefügt.
Gilt nur wenn ein Archiv gelistet wurde!!!
Momentan wird nur LHA unterstützt und es kann nur ein Textfile aus dem Archiv im Editor angezeigt werden... (Wird fortgesetzt...)
DMS-Archive können seit der Version F28 bearbeitet werden, bitte DM0: in "Devices" auswählen...

Version 3.2b (Int.F31) - 06.01.97

- Doppelfunktion fortgesetzt. (Siehe oben)
ARC, ZIP und ZOO hinzugefügt. (Es folgen noch ARJ, RAR und TAR)
 - Testcode für oben genannte Packer hinzugefügt.
Damit können dann (Hoff ich doch!) die anderen Daten der Datenbearbeitung und nicht nur Text gelesen werden.
-

- Testcode MC -> DMS hinzugefügt. (only LHA yet)

Version 3.2b (Int.F32) - 07.01.97

- Doppelfunktion fortgesetzt. (Siehe oben)
Bei Dateien mit *.guide wird jetzt AmigaGuide gestartet.
Bei Archiven mit Archiven wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

Achtung: Man sollte keine Programme im Editor anzeigen lassen.

Bei Dateien mit Endungen wie z.B. *.jpg, *.bmp etc. wird Cybershow ausgeführt.

- ~ARJ-Support für Doppelfunktion hinzugefügt.

- Removed compilation bug!!!

Beim Starten des Explorers wurde nach ImageFX gefragt...
Hatte ziemlich lange gedauert bis ich dahinter kam...
Ich hatte einen Port für AmigaGuide angelegt und dieser verlangte einen Pfad nach ImageFX (weiß nicht warum und ist auch merkwürdig!!!).
Port wurde wieder entfernt...

Version 3.2b (Int.F33) - 14.02.98

- Zwei Bugs entfernt... (Danke Martin)

Beim "Save Other" wurde teilweise mehrere Dateien die in T: standen mit in das Archiv abgelegt.
Bei einen Doppelklick im "Destination-Window" auf ein Archiv-Item mit einen Dateinamen der Leerzeichen oder ungültige Buchstaben wie z.B: ÿøö etc. enthält, wurde daß Programm abgebrochen.

- ACHTUNG AB MÄRZ'98 gilt folgende E-Mail Adresse: Jochen.Grus@Rhein-Main.Net
oder: Gerald.Scholz@Rhein-Main.Net

Version 3.2b (Int.F33a) - 02.03.98

- Uncompress neugeschrieben...

Es kann jetzt in jedes angegebene Device entpackt werden.
Unstützt werden: LHA,LZX,LZH,ARC und RAR, bei TAR,SIT,ZIP,ARJ und ZOO kann leider nur in "RAM:" entpackt werden, da diese Programme ein eindeutigen Pfad besitzen müssen!

Version 3.2b (Int.F34) - 04.03.98

- Der "List Creator" Button wurde umbenannt in "ASC List" (Ascii).
 - Neuer Button hinzugefügt: "AG List"
-

Gleiche Funktion wie der "ASC List" Button, nur wird hier die Liste in ein AmigaGuide-Script umgewandelt...

- Bei "Save Other" wurde ein Neueinlesen der Datei hinzugefügt, um die Änderung anzuzeigen.

Version 3.2b (Int.F34a) - 09.03.98

- Added Testcode for Quickread (only internal)
- Einen weiteren Bug bei Save Other entfernt.

Version 3.2b (Int.F35) - 14.03.98

- AmigaGuide-Creator fertig geschrieben. (AG List)

Version 3.2b (Int.F35demo) - 27.03.98

- Neue AmiNet-Version hergestellt...

Limitations: Kein AutoConvert, nur mit interner File_ID.
Kein Abspeichern der File_ID möglich (Save DMS, Save LZX etc.),
mit Save Other kann trotzdem die File_ID in das Archiv abgelegt
werden (Ich bin doch richtig nett).

Version 3.3 (Int.F36) - 04.04.98

- Fixing list of ARC & Zoo
- Zoo Archivdaten (Texte & Bilder) werden jetzt angezeigt.
- working on TAR code...

Version 3.3 (Int.F36b) - 06.04.98

- Fehler beim AmigaGuideliste erstellen entfernt.
Endnode wurde nicht immer korrekt gesetzt...
(Achtung! Es dürfen keine geschwungene Klammer{} im Dateinamen auftauchen,
sonst kann kein Link erzeugt werden... (Beispiel: DoomII{AGA}Demo.lzx)
- Beim Listenerstellen (ASC&AG) wird automatisch beim beenden des Vorgangs
ein Speicherrequester geöffnet und die erstellte Datei kann abgelegt werden.

Version 3.3 (Int.F36b) - 08.04.98

- Added new Testcode for Archivelisting...
coz there where to many errors... (f.e. listed files wasn't removed from memory)
-

Version 3.3 (Int.F36c) - 09.04.98

- Corrected ARC listing and the showing of files!!!
- Corrected ZOO listing and the showing of files!!!
ZOO is really slow, so sometimes you must click a second time...
- Corrected ZIP...
Files will be deleted after showing...
- Corrected listing of TAR archives...
- Added support for LZ files (listing was ok but i forgot the showing...)
- Corrected listing of RAR archives... (still crashes often)
- Corrected listing of ARJ archives...

Version 3.3 (Int.F37) - 10.04.98

- Replaces CyberView with CyberShow again coz it works also on AGA machines...
No more BMP problems but the pictures must have an extension (.jpg, .bmp etc)

Version 3.3 (Int.F37a) - 11.04.98

- Wrote a new (short) AmigaGuide for the Explorer...
- Fixed the showing of ZOO item...
A timer will wait until the files are unpacked...
- Fixed the Device error (08/09) -> ARJ
- Working on the AmiNet code... Please don't try it now...
- Fixed deleting of archive items...

Now you can delete Names which are beginning with an * or names with spaces...
(f.e. "Test Archive.info" or only "*")

Info: if there are files with two or more "*" it will still delete the whole
archive items!

Version 3.3 (Int.F37b) - 13.04.98

- reworked the "listing" again
 - Added new code for version 4...
-

Version 4.0 (Int.C4-F1) - 14.04.98

- Removed "Device-Window"

With version 4 you can select the devices with the GetDevice Button.
The devices will list at the -Source- window.

- New Layout...

Version 4.0 (Int.C4-F1) - 15.04.98

- Replaced the button over the "Device window" with the GetDevice button.

- Added 2 new buttons to the -Destination- window.
GetDevice and Parent...

- Rewrote the commands Move and Copy...
You should select the destination with the GetDevice at the -Destination- window ↔
.
Select the file to copy at the -Source- window and hit Copy or Move...

Version 4.0 (Int.C4-F3) - 16.04.98

- Added more extensions for the "Listing"...

TESTVERSION FOR GERALD (A2000,060,32MB,CGX)

Version 4.0 (Int.C4-F4) 17.04-05.05.98

Thanks to Gerald for the Infos.

Global fix

=====

- Changed the starting sequence of the Explorer...
First the program will start and than the Infobox will popup for 3 seconds.

- Corrected Buttons to show the kickstart font even when it is fixed with programs
like MagicWB (I didn't use this shit - Sorry Geraldo).

Result: Font didn't override the button border.

- Fixed the starting problems on some computers.
Sometimes the program asked for the file "Ram:t/lister"
The problem was AMITCP or the Surfer package coz they assign RAM:t to the SYS:
partition!!!! Note: Temp: is the same like Ram:t but the stupid programers
forget the old rulez from Commodore...

When you start the Explorer, it will "Assign" it to the normal way and AmiTcp still works... (assign t: ram:t)

- Corrected the loading of files to the Editor.
If the loaded file is executable or too big, an Error message will popup and the program will load the file until the buffer is full...

Result: Program didn't exit anymore.

- Added Online Help
If this button is selected you will get every time if you click onto a button informations about it...
 - Added new code for AMINET!!!
Now it works perfectly, when you read from the AMINET CD's and other devices...
 - Corrected Copy, Move and Delete for version 4.
 - Corrected Run...
Now it will check if the selected item is an executable or not.
 - Added Abort to "Rename".
 - Corrected doubleclick on listings.
Program didn't exit anymore if the loaded file is executable...
 - If the listed file gives an wrong information, than the splitting of the archive is too big or the datatype is unknown....
 - Added a lot of requesters for the action on files.
 - Fixed EXIT...
Now the program will delete all unused files and directories from RAM:
 - Fixed the menu items: Mount FF0, Mount FF1 etc.
The menu items didn't read from the external mountlist...
 - Changing the "Unpack" again...
Now you must select the source from the "Source-Window". (Like Opus4)
All packers now working this way.
If you don't give an destination than the Explorer will unpack the archive to the source directory...
 - Corrected DMS dizzer...
When you read from CD's the Explorer send the message: Drive protected...
Now it works!
 - Reworked the code for MC2LZX req & MC2LHA req .
Now it also working with the Source/Destination...
You must select the Source and the Destination!
Now it works also on device names which are seperated with Spaces...
 - Reworked the code for AutoConvert (AC --> LHA & AC --> LZX /ID)
Now it also working with the Source/Destination...
You must select the Source and the Destination!
(f.e Source = CD0: and Destination = Workbench:Test
-

Now you also can select a device for DMS...

- Corrected Save xxx & Add xxx-Id...
Now it works also on device names which are seperated with Spaces...
- Corrected "Del ID" for deleting ZIP ID's...
(Global change: Now it will delete all files with the ending .diz)
- Corrected "Delete"...
Now it also will delete files with spaces in names...
- Corrected "Save Other"
Now it will save file_id's with spaces in names...
- Added ARC & ZOO to "Save Other"
- Removed long outstanding bug from ARC. (Much faster now!)
Didn't unpack the whole archive anymore if you only want to have the File_ID... (ASCII / AG List and just the click...)
- Corrected some menu items which show the wrong colour when selected...
- Reworked the code for AutoConvert-ID -> AC ID-LZX and AC ID-LHA .
Now it also working with the Source/Destination...
You must select the Source and the Destination!
Now you also can select a device for DMS...
- Corrected key input for the "path"
Now you also can type into the path and it will read the directory correctly...
- Added a new button "<->" this will copy the - Source- directory list to the - ←
Destination - window.
If you want to convert archives to the same directory...
- Deleted the button "FileInfo"...
You will always get an information, if you click onto the files...
- Corrected UNDO...
- Corrected MCTAR
Now it will pack the new TAR archive correctly.
- Sill to do: MCZOO (didn't create directory path to the new archives)

1.76 Changes

Wichtigste Änderungen seit Version 3.0 (Version 3.x - 4.0)

```
=====
Version 4.0
=====
```

```
Global fix
=====
```

- Änderung beim Start des Explorer...

Der Explorer sucht am Anfang einige Dateien im C-Verzeichnis, die er braucht um erfolgreich zu arbeiten (z.B. c:\lha), wenn irgendwas nicht vorhanden ist wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

Nach dem Start wird eine Infobox für 3 Sekunden aufgerufen.

- Unfontsensetive (Goile Wortkreation) Knöpfe verhindern nun, daß der Knopftrand überschrieben wird (z.B. MagicWB macht so ein Scheiß - Sorry Geraldo).

- Problem beim Start des Explorers behoben.

Bei einigen Amigas fragte das Programm nach der Datei "Ram:t/lister", dieses Problem wird durch AMITCP oder den Surfer Paket verursacht, da sie die User-Startup oder die Startup-Sequence verändern. Der Eintrag Assign t: RAM:t wird umgeschrieben in: Assign T: SYS:t (oder INET: o.ä.) oder auch: assign temp: sys:blabla. Auf jedenfall wird "t" auf die SYS-Partition umgeleitet, was gar nicht nett ist, da dann direkt auf die Bootplatte geschrieben wird und wenn man nicht immer mal schaut was da für ein Scheiß angelegt wird, ist die Platte irgendwann voll und ganz zu Schweigen von den lieben kleinen Viren...

PS. Temp: ist das gleiche wie T: !!! Aber die Idioten vergessen immer die alten Regeln die mal von Commodore in der Kickstart aufgestellt wurden sind...

Lösung: Nach dem Start des Explorers wird der Assign wieder für den Moment nach Ram:t umgeleitet.

Bessere Lösung für immer: User-Startup wieder in den alten Format anlegen... ist auch besser, denn andere Programme wie etwa YAM2.x brauchen auch ein RAM:t

- Problem beim Laden von Dateien in den Editor behoben.

Wenn die Datei zu groß oder in HEX war, wurde das Programm abgebrochen.

- Added Online Help

Wenn dieser Knopf angeschaltet ist, kann man auf jede Funktion klicken und man bekommt die dazu gehörige Information.

- Neue Code für AMINET!!!

Arbeitet jetzt perfekt mit CD's... (z.B. AmiNet)

Komplette Verzeichnisse können jetzt wirklich problemlos bearbeitet werden.

Natürlich muß ein Ziel (Festplatte) angegeben werden, da man nicht die Readme Datei in das Archiv auf der CD einbauen kann.

(Es gibt ja so Leute - Hallo Michael geht das Packed writing noch??? Kicher..)

- Neues Copy, Move und Delete für Version 4.

- Neues Run...

Wenn selektierte Datei kein Programm ist erscheint eine Fehlermeldung.

- Abort zu "Rename" hinzugefügt.

- Bug bei Doppelklick bei Listings entfernt.

Program didn't exit anymore if the loaded file is executable...

- Wenn die gelistete Datei eine falsche Dateiinfo ausgibt, dann ist die Verschachtelung des Archivs zu groß, oder die Endung ist nicht bekannt...

- Neue Requester für ne Menge von Aktionen hinzugefügt.
 - Fixed EXIT...
Beim Ende werden jetzt alle angelegten Verzeichnisse oder Dateien in RAM:
entfernt.
 - Fixed Menüpunkte: Mount FF0, Mount FF1 etc.
Es wurde nicht von der externen Mountlist gelesen...
 - Neues "Unpack"...
Man muß einen Pfad im -Source- und ein Ziel im -Destination- Fenster an-
geben. Wenn kein Ziel vorgegeben ist, wird im selben Verzeichnis entpackt.
Alle Packer arbeiten jetzt so.
 - DMS dizzer Problem behoben...
Beim lesen der DMS Dateien von einer CD wurde eine Meldung: Drive protected!
ausgegeben!
 - Neuer Code für MC2LZX req & MC2LHA req .
Braucht jetzt auch ein Ziel im -Destination- Fenster...
Fehler bei Laufwerken mit Spaces (Ram Disk) im Namen behoben...
 - Neuer Code für AutoConvert (AC --> LHA & AC --> LZX /ID)
Braucht jetzt ein Ziel im -Destination- Fenster...
(z.B. Source = CD0: and Destination = Workbench:Test
Es kann jetzt auch ein anderes Laufwerk als RAD: bei DMS Dateien gewählt weden ↔
...)
 - Neues Save xxx & Add xxx-Id...
Fehler bei Laufwerken mit Spaces (z.B. Ram Disk) im Namen behoben...
 - Neues "Del ID".
Global change: Es werden jetzt alle Dateien mit der Endung ".diz" entfernt.
 - Neues "Delete"...
Fehler bei Namen mit Spaces behoben...
 - Neues "Save Other"
File_id Name kann jetzt spaces haben...
 - ARC & ZOO zu "Save Other" hinzugefügt.
 - ARC Fehler endlich behoben. (Viel schneller!)
Es wird jetzt nur noch die File_id und nicht das ganze Archiv entpackt.
(ASCII / AG List und nur das einfache "Anklicken")
 - Neuer Code für AutoConvert-ID -> AC ID-LZX and AC ID-LHA .
Braucht jetzt ein Ziel im -Destination- Fenster...
(z.B. Source = CD0: und Destination = Workbench:Test
Es kann jetzt auch ein anderes Laufwerk als RAD: bei DMS Dateien gewählt weden ↔
...)
 - Neuer Code für die Eingabe in den "path"...
Neues Verzeichnis wird jetzt immer korrekt eingelesen.
 - Neuer Knopf "<->"
Damit wird das vorhandene Verzeichnis im -Source- Fenster in das - Destination -
-

Fenster übertragen. Wenn z.B. in das gleiche Verzeichnis konvertiert werden soll ist das der schnellste Weg um den Pfad einzulesen.

- Knopf "FileInfo" entfernt...
Wird nicht mehr gebraucht.
- Neues UNDO...
- Neues MCTAR
Packt jetzt richtig.
- Fehlt noch: MCZOO (packt keine Verzeichnisse in das neue Archiv)

Version 3.3

=====

- Global "list" rework

u.a. können jetzt Archivpunkte die ein Leerzeichen im Namen oder Namen die ein * besitzen gelöscht werden.

Bei * wurde immer der gesamte Inhalt eines Archivs gelöscht!

Bei Dateien mit einer Extension wird eine Information in die Statusanzeige geschrieben.

- Fehler bei der Erstellung von einer AmigaGuide-Liste entfernt.

Endnode wurde nicht immer korrekt gesetzt...

(Achtung! Es dürfen keine geschwungene Klammer{} im Dateinamen auftauchen, sonst kann kein Link erzeugt werden... (Beispiel: DoomII{AGA}Demo.lzx)

- Beim Listenerstellen (ASC&AG) wird automatisch beim beenden des Vorgangs ein Speicherrequester geöffnet und die erstellte Datei kann abgelegt werden.
 - Corrected ARC listing and the showing of files!!!
 - Corrected ZOO listing and the showing of files!!!
ZOO is really slow, so sometimes you must click a second time...
 - Corrected ZIP...
File_ID will be deleted after showing...
 - Corrected listing of TAR archives...
 - Added support for LZ files (listing was ok but i forgot the showing...)
 - List bug bei RAR Archiven behoben... (still crashes often)
 - List bug of ARJ Archiven behoben...
 - Ab dieser Version ersetzt CyberShow wieder CyberView
CyberShow arbeitet auch mit AGA und ECS Amigas.
Die Bilder müssen jetzt wieder eine Endung besitzen (.jpg, .bmp etc)
 - Wrote a new (short) AmigaGuide for the Explorer...
-

- Anzeige von ZOO items verändert.
Ein Timer wartet bis der Inhalt komplett gelistet wurde.
- Fixed the Device error (08/09) -> ARJ
- Working on the AmiNet code... Please don't try it on this version...
- Removed "Device-Window"

With version 4 you can select the devices with the GetDevice Button.
The devices will list at the -Source- window.

- New Layout...

Version 3.2

=====

- Einige Änderungen im Interface auf Wunsch von Martin.
 1. Es kann jetzt immer im - Editor - nach oben oder unten gescrollt werden (Cursortasten).
 2. Wenn im "Working Fenster" gescrollt werden soll, muß die Shifttaste mit der Cursortaste gedrückt werden.
 3. Neue Anordnung der Editorbuttons.
 4. Tastaturkürzel für die Tasten: Save, Load, Insert, Clear, Top und Bottom hinzugefügt.
 5. Das "Working Fenster" hat jetzt eine Eigenschaft von DOpus 4.xx übernommen: Mit der linken Maustaste kann jetzt am linken Fensterrand geklickt werden, um das Parent einzulesen.
 - Added new button over the "Device window".
Damit wird die Deviceliste neu eingelesen.
 - Added Search & Replace to the - Editor - .
Das gesuchte Wort kann entweder in "Word" eingegeben oder auch nur angeklickt werden.

Bei "Replace" das Wort eingeben welches das Suchwort ersetzen soll.
 - Statistik für den - Editor - hinzugefügt.

Anzahl der "Lines", "LPOS" = Zeilenposition, "LineNo" = Zeilennummer, "Char" = angewähltes Zeichen, "Size" = Größe des Dokuments sowie die aktuelle Zeile wird ausgegeben.
 - Added a simple Undo to the - Editor - .
 - UnCompress wurde überarbeitet.
 - Added a virtuell DMS-Drive.
-

Beim Doppelklick auf ein DMS-Archiv wird nun automatisch eine virtuelle Disk angelegt, dafür muß das DMS.device in DEVS: installiert sein.

- Devicelist wird beim Entpacken von DMS-Archiven jetzt immer neu eingelesen.
- Bug für Explorer.guide Support entfernt.
- Added "Save Other"

Damit kann eine File_ID mit einen neuen Namen (z.B. Juchuu) in das Archiv gespeichert werden.

Folgende Archive werden genutzt: LZX, LHA, ZIP und TAR.

- BUG für UNDO entfernt.
- Doppelklick für Destination-window hinzugefügt.

Gilt nur wenn ein Archiv gelistet wurde!!!

Damit kann ein Textfile aus dem Archiv im Editor angezeigt werden... (Wird ↔ fortgesetzt...)

Bei Guidedateien wird AmigaGuide gestartet.

Bei Bilderdateien mit Endungen (.jpg, .bmp, .pcx etc.) wird CyberShow gestartet.

DMS-Archive können seit der Version F28 bearbeitet werden, bitte DM0: in "Devices" auswählen...

Bei Archiven mit Archiven wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

Achtung: Man sollte keine Programme im Editor anzeigen lassen, da er kein HEX-Editor ist kann schnell ein überlauf der Daten erfolgen und damit wird der Explorer entladen.

- Removed compilation bug!!!

Beim Starten des Explorers wurde nach ImageFX gefragt...

Hatte ziemlich lange gedauert bis ich dahinter kam...

Ich hatte einen Port für AmigaGuide angelegt und dieser verlangte einen Pfad nach ImageFX (weiß nicht warum und ist auch merkwürdig!!!). Port wurde wieder entfernt...

- List Creator für AmigaGuide-Scripts hinzugefügt...

Version 3.1

=====

- Added new button "Save ZIP-ID".
 - Code für die Warteschleife (Rev.F19) fertig geschrieben.
 - Added ARC,TAR,ZIP and ZOO support to AC Auto-Id.
-

- Added new button "MC --> ZOO.
- Added two new buttons "MC --> ZIP" & "MC --> TAR".
- Added a new button "Install".
This will call the Amiga Installer program.
Before you push this button please select the Installerscript.
- Added a new button to the - Editor - -> "Clear"

Version 3.0

=====

- Einen weiteren Bug beim Listcreator entfernt.
Beim erstmaligen Aufrufen wollte der Listcreator eine Datei haben,
die normalerweise erst erstellt wird... (Fuck) Danke Michael!
- Bug bei Insert (Neues Dokument hochladen) entfernt. Thanks Martin!
Bei Cancel bzw. Abbruch wurde der Explorer beendet... (Heul!)
- Rewrote the unpacking code for DMS.
Wenn ein DMS-Archiv entpackt werden soll erscheint jetzt ein
Device-Selektor (RAD, FF0, FF1, FF2, FF3, VF0 und DF0 können
ausgewählt werden).

Damit wird ein altes Problem der Diskerkennung behoben...
Nur bei AutoConvert muß die RAD angemeldet sein.
- Virtuelle Mountlist wird im Ram: für FFx und VF0 angelegt!!!
(Es muß nur das FMSdisk.device in DEVS: vorhanden sein!)
- Löschanfrage für Deletefile und DelDiz hinzugefügt!
Bei -> Delete File Item wird immer noch sofort gelöscht und es
bleibt auch so...
- Speicherabfrage bei Save DMS, Save LZX und Save LHA hinzugefügt...
- DMS Code für AutoConvert_Id geändert.

Bei DMS-Archiven kann jetzt ebenfalls das Device (DF0-VF0) angegeben werden, beim normalen Autoconvert muß die RAD: angemeldet werden.

- Um Fehler beim entpacken zu vermeiden werden jetzt immer alle
Devices (FF0 - FF3 und VF0) automatisch angemeldet.
Die RAD-Disk muß noch manuell angemeldet werden... (Wird in der
Zukunft vielleicht geändert.)
- Debug-Support erweitert.

Um Fehler zu erkennen muß das Programm von der "Shell" aus gestartet werden. Beim Entpacken oder Konvertieren wird im Shell die Aktion ausgeführt bzw. angezeigt z.B. DMSDescript. Keine Angst, wenn ein Fehler auftritt wird eine Fehlermeldung im Shell angezeigt und das Programm beendet. (Bekannter Fehler bei Version 3 Rev.F16 war z.B. bei "Add Auto-Id" mit LZX-Archiven... wenn der Rechner zu schnell

und das Archiv zu groß ist, ist die File_id noch nicht freigegeben...)

- Bug im Installerscript entfernt !!!
Assign wird jetzt korrekt ausgeführt!!!
- Added ARC, ZIP and ZOO support to DelDiz.
- Added ARC, ZIP and ZOO support to Add Auto-Id.
- Removed bug from ZIP (Add Auto-Id).
- Added TAR/TGZ support to "DelDiz" & "Add Auto-Id".
- Added new button "Save TAR-ID".

1.77 Wasnhierlos???

Version 3.2, 3.3 & 4.0

By using this product, you acknowledge that the Explorer may require the use of software which may be the property of others.

On the screen there are two windows. One called -Source- the other -Destination-. You can read a directory into each of these from any device accessible by the amiga. You can select files (archives) and/or directories in either of these windows, then manipulate them almost any way you like. Selected entry can be copied to the -Destintion- window, deleted or renamed, text files can be read, files can be viewed, but the special feature of the explorer is, that you can see the File_ID's of archives just when you select the file, you can manipulate this File_ID and save it back. You can list, read, delete or save special File_ID's to the archive. With the Explorer you can easy convert archives from f.e ZIP to LZX or TAR to LHA etc.

See also: The Buttons

or take a look at the Version Information (pls. start read at the end)

What did you need:

Resolution: min. 800x600 & 8 colors

Topaz.font (Normal)

Assign to fonts: (Normal Startup-Sequence)

The files which are missing at the start of the Explorer...

(If you never work with TAR, ARJ etc you don't need these files)

=====
VERSION 4.0
=====

Global fix

=====

- Changed the starting sequence of the Explorer...

First the program will start and then the Infobox will popup for 3 seconds.

- Corrected Buttons to show the kickstart font even when it is fixed with programs like MagicWB (I didn't use this shit - Sorry Geraldo).

Result: Font didn't override the button border.

- Fixed the starting problems on some computers.
Sometimes the program asked for the file "Ram:t/lister"
The problem was AMITCP or the Surfer package coz they assign RAM:t to the SYS: partition!!!! Note: Temp: is the same like Ram:t but the stupid programmers forget the old rulez from Commodore...

When you start the Explorer, it will "Assign" it to the normal way and AmiTcp still works... (assign t: ram:t)

- Corrected the loading of files to the Editor.
If the loaded file is executable or too big, an Error message will popup and the program will load the file until the buffer is full...

Result: Program didn't exit anymore.

- Added Online Help
If this button is selected you will get every time if you click onto a button informations about it...
 - Added new code for AMINET!!!
Now it works perfectly, when you read from the AMINET CD's and other devices...
 - Corrected Copy, Move and Delete for version 4.
 - Corrected Run...
Now it will check if the selected item is an executable or not.
 - Added Abort to "Rename".
 - Corrected doubleclick on listings.
Program didn't exit anymore if the loaded file is executable...
 - If the listed file gives an wrong information, then the splitting of the archive is too big or the datatype is unknown....
 - Added a lot of requesters for the action on files.
 - Fixed EXIT...
Now the program will delete all unused files and directories from RAM:
 - Fixed the menu items: Mount FF0, Mount FF1 etc.
The menu items didn't read from the external mountlist...
 - Changing the "Unpack" again...
Now you must select the source from the "Source-Window". (Like Opus4)
All packers now working this way.
If you don't give an destination then the Explorer will unpack the archive to the source directory...
 - Corrected DMS dizzer...
-

When you read from CD's the Explorer send the message: Drive protected...
Now it works!

- Reworked the code for MC2LZX req & MC2LHA req .
Now it also working with the Source/Destination...
You must select the Source and the Destination!
Now it works also on device names which are seperated with Spaces...
- Reworked the code for AutoConvert (AC --> LHA & AC --> LZX /ID)
Now it also working with the Source/Destination...
You must select the Source and the Destination!
(f.e Source = CD0: and Destination = Workbench:Test
Now you also can select a device for DMS...
- Corrected Save xxx & Add xxx-Id...
Now it works also on device names which are seperated with Spaces...
- Corrected "Del ID" for deleting ZIP ID's...
(Global change: Now it will delete all files with the ending .diz)
- Corrected "Delete"...
Now it also will delete files with spaces in names...
- Corrected "Save Other"
Now it will save file_id's with spaces in names...
- Added ARC & ZOO to "Save Other"
- Removed long outstanding bug from ARC. (Much faster now!)
Didn't unpack the whole archive anymore if you only want to have the
File_ID... (ASCII / AG List and just the click...)
- Corrected some menu items which show the wrong colour when selected...
- Reworked the code for AutoConvert-ID -> AC ID-LZX and AC ID-LHA .
Now it also working with the Source/Destination...
You must select the Source and the Destination!
Now you also can select a device for DMS...
- Corrected key input for the "path"
Now you also can type into the path and it will read the directory correctly...
- Added a new button "<->" this will copy the - Source- directory list to the - ↔
Destination - window.
If you want to convert archives to the same directory...
- Deleted the button "FileInfo"...
You will always get an information, if you click onto the files...
- Corrected UNDO...
- Corrected MCTAR
Now it will pack the new TAR archive correctly.
- Sill to do: MCZOO (didn't create directory path to the new archives)

=====

VERSION 3.3
=====

- Global "list" rework

- Removed AmigaGuide-List bug.

Endnode wasn't set correctly sometimes...

(INFO! Pls. don't use AmigaGuide commands and signs (f.e. {}) otherwise AmigaGuide can't set the links correctly.

(f.e.: With the name DoomII{AGA}Demo.lzx you will get two links DoomII & {AGA}Demo.lzx)

- Corrected ARC listing and the viewing of files!!!

- Corrected ZOO listing and the viewing of files!!!

- Corrected ZIP...

File_ID will be deleted after viewing...

- Corrected listing of TAR archives...

- Added support for LZ files (listing was ok but i forgot the showing...)

- Corrected listing of RAR archives... (still crashes often)

- Corrected listing of ARJ archives...

- Wrote a new (short) AmigaGuide for the Explorer...

- Fixed the showing of ZOO item...

A timer will wait until the files are unpacked...

- Fixed the Device error (08/09) -> ARJ

- Working on the AmiNet code... Please don't try it now...

- Fixed deleting of archive items...

Now you can delete Names which are beginning with an * or names with spaces... (f.e. "Test Archive.info" or only "*")

=====

VERSION 3.2

=====

- New Layout: 800*600

- Added a lot of new Code & Buttons...

- Added new function: Add Auto-Id

The internal File_Id replaces the File-Id of a selected file...

Supported packer: ARC, DMS, LHA, LZX, TAR, ZIP and ZOO (to be continue)

- Added new function: Add AC-Id

The internal File_Id replaces the whole File-Id's of a directory...
ARC, DMS, LHA, LZX, TAR, ZIP and ZOO (to be continue)

- Added new button: -> Delete File Item to the Destination-Window

This button replaces the "double click" function on this window
to delete file items of an archive accept DMS...

- Added new button: "Mount VF0"

This Button will mount the first drive of the program "Virtual Floppy"
which depends also to the fms.device...

- Added internal mountlist for the fmsdisk.device & dms.device...
(For FF0:, FF1:, FF2:, FF3:, VF0: and DM0:)

- Added 6 new buttons to the - Editor - :

Save DMS: - Save the Editortext as File_Id.diz to the DMS-Archives
Save LZX: - Save the Editortext as File_Id.diz to the LZX-Archives
Save LHA: - Save the Editortext as File_Id.diz to the LHA-Archives
Save TAR: - Save the Editortext as File_Id.diz to the TAR-Archives
Save ZIP: - Save the Editortext as File_Id.diz to the ZIP-Archives
Del Id: - Delete the File_Id from ARC-,DMS-,LZX-,LHA-,TAR-,ZIP- and ZOO- ↵
Archives

- Added AmigaGuide Online-Help

- New unpacking code for DMS !!! (Now it works fine with all diskdevices!)

- Added an Yes/No requester to "Delete" file.

- Added Search & Replace to the - Editor - .

- Added Clear to the - Editor - . This will clear the whole Editortext.

- Added "Install"-Button. Please select the Installerscript an click on this
Button. The Amiga-Installer will start the script...

- Added Multiconvert for TAR/TGZ, ZIP and ZOO.

- Added a simple UNDO to the - Editor - .

- Added virtuell DMS-Drive !!! (DM0)

- Added "Save Other" !!! (This will save the File_ID with an other name...)

- Now the program should work on all Amigas accept the A2000 from Killer.

- Added "AG List" (This creates AmigaGuide lists)

- New Uncompress
-

1.78 Filetypes

Filetypes = Dateitypen

Der Typus der Datei wird anhand einer Extension (Endung) erkannt.

Die Endung ist also zwingend erforderlich!!! (Ausnahme ist die Bildererkennung)

Beispiele hierfür sind: Muster.dok, Muster.dms etc.

Folgende Endungen werden vom DIZ-Explorer erkannt:

ARC, ARJ, BMP, CFG, DMS, DisplayMe, DIZ, DOC, DOK, Exe, HAM, IFF, INF, INFO, JPEG (auch JPG), Gif, Guide, key, LHA, LX, LZ, LZH, LZX, MOD, nfo, PCX, Prefs, RAR, READ, ReadMe, SIT, TAR (auch TGZ), Tiff (auch TIF), Text, TXT, XPK, ZIP, ZOO .pfb, .afm

sowie die MSDose-filetypes:

.bat, .sys, .exe, .dll, .mov, .avi, .386, .286, .cfg, .ico, .wav, .com, .bak .reg, .icl, .wri, .pif, .rsl, .hlp, .mid, .ini, .scr, .grp, .dat, .fot, .fon .ttl, .drv

1.79 Shareware-Demo Version

```
=====
          ABOUT SHAREWARE
=====
```

Bei der Demo-Version sind folgende Programmpunkte nur beschränkt verfügbar!

Es werden nur die ersten 10 Datensätze bearbeitet.

- AC --> LZX
- AC ID-LZX
- AC --> LHA
- AC ID-LHA
- AGuide List
- CD AGuide
- AC AMINET
- AC AM->LZX
- Beim Editorabspeichern (Save-xxx-ID) wurde der Code entfernt, beider Version 2.x ↔ sind zusätzlich die Buttons ausgeschaltet, während bei der Version 3.20 eine ↔ Demomeldung kommt!!!

Bestellung / Order: Registration

1.80 MSLose

PS. Das Programm wird momentan auch für MSDosen geschrieben...

Dosen ist ein eingetragenes Wort im Deutschen Duden.

MS ist ein Kürzel für eine schwere Krankheit.

Billy wurde erstmals als Kid berühmt.

Ne scheiß Frisur hat er ooch noch!

1.81 Für wen? Warum? Weshalb?

Das Programm wurde geschrieben, um einigen Leuten das Entpacken,

daß Lesen der File_ID und das Repacken zu erleichtern.

History:

=====

Da sagte einer: Hui hab ich ne Menge an Daten und weiß nicht wie
ich die bearbeiten soll...

Ich: Dann lösche Sie halt... (Kicher)

Er: Och Mensch, mach doch mal was nettes für mich...

Ich: Okay, ich formatiere deine Platte...

Er: (zittrige Sprache) Sei doch mal Ernst und Produktiv!

Ich: Fuck, Stöhn, na gut ich mach's...

1.82 Klar doch...

An folgende Personen geht mein besonderer Dank, ohne dessen Hilfe dieses
Projekt ebenso ausgesehen hätte... (Kicher!)

Martin, Michael, Gerald, Dirk, Gerhard, Erhan, Marc, Ralf, Dieter, Peter,
Bernd... Hm, wo war denn noch mal mein Namengeberbuch für Neugeborene???
and some other people...

1.83 Installer

Noch einiges zum Deutschen Recht:

Installer and Installer project icon

(c) Copyright 1991-93 Commodore-Amiga, Inc. All Rights Reserved.
Reproduced and distributed under license from Commodore.

INSTALLER SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND SUBJECT TO CHANGE;
NO WARRANTIES ARE MADE. ALL USE IS AT YOUR OWN RISK. NO LIABILITY
OR RESPONSIBILITY IS ASSUMED.

The Installer script:

3.00_Diz-Explorer_Installer (Nov-24-1997)

If you want to use any part of this installer script you must ask us.
If u also want to use parts of the Explorer.guide u must ask us...

Uf Deutsch: Der Text ist unverhältnismäßig goil geschützt. Er darf nicht
ohne eine Hinterfragung abgeschrieben werden, auch auszugsweise nicht,
es droht sonst eine auszugsweise Beeinträchtigung mit meiner Faust!

If somebody want to translate the guide to chinese or japanese than feel
free to do it (yoh - hehehe)...

Wenn irgndwelch Fhlr (Grmatik) aufgetretn sin, bite ich dise zu
entschldign, da dr Txt etwa um 1.00 Ur nachts geschribn wrde...
Außerdem sind wir doch alle etwas verwirrt wegen der neuen Rächtßschraybunck!

The packers:

Alle Packer sind Shareware-Versionen.

Bei LHA und LZX existieren auch Registrierte Versionen, diese und die
Keyfiles können bei den unten genannten Personen erworben werden.

Die restlichen Packer und Beschreibungen kann man auf der AmiNet-CD / im AmiNet ↔
finden.

ARC Ver. 0.23: © 1986,87 Raymond S. Brand - Version: 0.23

dms and the

dms.device Ver.>1.11: © 1989-91 SDS Software

dmsdescript Ver. 1.10: © by: Remo, Mystic, X-Design

exedescript Ver. 1.00: © by: Remo, Mystik, X-Design

lha Ver. 1.50: © 1991-92 Stefan Boberg

lzx Ver. 1.21: © 1995/7 Data Compression Technologies

LZX ist seit dem 13 Dezember 1997 FREeware !!!

Für LZX 1.21 ist ein RegKey im Aminet vorhanden.

tar Ver. 1.12: © 1996 by Free Software Foundation Inc. / F.Pinard, E.Forestieri

zip Ver. 1.91: © 1990-93 by Mark Adler, Richard B. Wales

zoo Ver. 2.1b: © 1991 by Rahul Dhesi & J. Brian Waters

unarj Ver. 2.41: © 1997 by Andreas R. Kleinert / R.K. Jung

unsit Ver. ?.??: © 199? by ???

unzip Ver. 5.20 © 1996 by Info-Zip

unzoo Ver. 2.1b © 1991 by Rahul Dhesi & J. Brian Waters

Wenn irgendwelche neue Versionen bekannt sind bitte melden...

1.84 Pack mal an

The packers:

Alle Packer sind Shareware-Versionen.

Bei LHA und LZX existieren auch Registrierte Versionen, diese und die

Keyfiles können bei den unten genannten Personen erworben werden.

Die restlichen Packer und Beschreibungen kann man auf der AmiNet-CD / im AmiNet [↔](#) finden.

ARC Ver. 0.23: © 1986,87 Raymond S. Brand - Version: 0.23

dms and the

dms.device Ver.>1.11: © 1989-91 SDS Software

dmsdescript Ver. 1.10: © by: Remo, Mystic, X-Design

exedescript Ver. 1.00: © by: Remo, Mystik, X-Design

lha Ver. 1.50: © 1991-92 Stefan Boberg

lzx Ver. 1.21: © 1995/7 Data Compression Technologies

LZX ist seit dem 13 Dezember 1997 FREeware !!!

Für LZX 1.21 ist ein RegKey im Aminet vorhanden.

tar Ver. 1.12: © 1996 by Free Software Foundation Inc. / F.Pinard, E.Forestieri
zip Ver. 1.91: © 1990-93 by Mark Adler, Richard B. Wales
zoo Ver. 2.1b: © 1991 by Rahul Dhesi & J. Brian Waters
unarj Ver. 2.41: © 1997 by Andreas R. Kleinert / R.K. Jung
unsit Ver. ?.??: © 199? by ???
unzip Ver. 5.20 © 1996 by Info-Zip
unzoo Ver. 2.1b © 1991 by Rahul Dhesi & J. Brian Waters

Wenn irgendwelche neue Versionen bekannt sind bitte melden...