

08cf2e50-0

Michaî 'MaXyM' Koûusznik

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> 08cf2e50-0		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Michaï 'MaXyM' Koûusznik	August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	08cf2e50-0	1
1.1	MCP v1.31 (mcpguide v1.41PL)	1
1.2	Autorzy	2
1.3	Błędy	2
1.4	Developerzy	3
1.5	Dystrybucja	3
1.6	Właściwości MCP	3
1.7	FixJump	5
1.8	Polski guide i lokale	6
1.9	Instalacja	7
1.10	Wstęp	8
1.11	LIABILITY	10
1.12	MUI - informacja	10
1.13	Nowe pomysły!	11
1.14	Rejestracja	11
1.15	Registration Form	11
1.16	Wymagania systemowe	12
1.17	Skąd otrzymać MCP	12
1.18	Programy pomocnicze	15
1.19	Secret Part by Fli7e	15
1.20	Podziękowania	15
1.21	Rzeczy do zrobienia	16
1.22	Wykorzystanie	16
1.23	Mapa świata	16
1.24	GURU - Historia alarmów	17
1.25	GURU - Czas wyłączenia alarmów	17
1.26	Zmiana ikon aplikacji	17
1.27	PRZYPISY	18
1.28	AssignWedge	19
1.29	AutoMount	20

1.30 Czarna ramka	20
1.31 Zapamiętywanie czcionek	20
1.32 CapsShift	20
1.33 Trackdisk - preferencje	20
1.34 CloseScreen Patch	21
1.35 CopyMemQuick	21
1.36 CrunchPatch	21
1.37 CycleToMenu	22
1.38 Standardowy Ekran Publiczny	23
1.39 Szukanie czcionek	23
1.40 Nowy wygląd Menu	23
1.41 Zabezpieczenie przed formatowaniem	24
1.42 FrameIHack	24
1.43 Wysoka rozdzielczość wskaźnika	24
1.44 Mount Happy-ENV	24
1.45 Hotkeys	25
1.46 Myszka dla leworęcznych	27
1.47 Szukanie bibliotek	27
1.48 Listy	28
1.49 Lock Patch	28
1.50 Umlauty	28
1.51 Obsługa pamięci	28
1.52 Szybka myszka	29
1.53 Wypełnione okna - Przesuwanie	30
1.54 Nowe funkcje edycji tekstu	30
1.55 Nowy GadTools	31
1.56 Nieaktywny CapsLock	32
1.57 Bez ostrzeżeń (ScreenBeep)	32
1.58 Ikony bez ramek	32
1.59 GURU - Wyłączenie alarmów	32
1.60 Wyłączona czcionka Topaz	33
1.61 PatchMath	33
1.62 Popraw OpenWB	33
1.63 PatchRGB32	33
1.64 Wygaszacz wskaźnika myszki	34
1.65 Nowy wskaźnik myszki	34
1.66 PowerSaver	34
1.67 Procesor	35
1.68 Menadżer ekranów	36

1.69	Ekrany publiczne	40
1.70	Szybkie kreowanie linii	41
1.71	QuickLayers	41
1.72	RAM Patch	41
1.73	ReqTools Patch	41
1.74	Automatyczne requestery	42
1.75	ZAPISZ * UŹYJ * TESTUJ * PONIECHAJ	43
1.76	Automatyczna Aktywacja Ekranów	43
1.77	Wygaszacz ekranów	43
1.78	Œciemniacz ekranów	44
1.79	Menu ekranów	44
1.80	Kolory piór DRI	45
1.81	ShapeShifter	45
1.82	Wypełnione okna - Skalowanie	45
1.83	Chwytnie tekstu	45
1.84	Snap Introduction	46
1.85	Snap Features	46
1.86	Snap Requirements	46
1.87	Snap Configuration	46
1.88	Snap Thanks	48
1.89	Snap History	48
1.90	Snap Todo	48
1.91	Snap FAQ	48
1.92	Snap Author	49
1.93	Chwytnie tekstu - Index	49
1.94	Opcje SUN	49
1.95	SysIHack	50
1.96	Tools Alias	50
1.97	Nowe Tooltype'y	50
1.98	Walidacja	51
1.99	O Workbenchu	52
1.100	Zegar	52
1.101	Wskaźnik WB	52
1.102	Zmiana 'tytułu' Workbenchu	52
1.103	Aktywna listwa tytułowa	54
1.104	DOS-Wildstar	54
1.105	Well Done!	54
1.106	Wzorce	54
1.107	INDEX	55

Chapter 1

08cf2e50-0

1.1 MCP v1.31 (mcpguide v1.41PL)

```

.....
::
_____ : _____ :
_\\_ (:_)_ _|_ _|_//_ ) _ _/_ )_ _//_ :
_ _ _ | _ _ ; \\ Y Y \\_ / Y / | _ : _
\\_ || \\_ ! _ | _ _ _ | _ | _ / ||_ //
| _ _ ) : ( _ _ _ | ( _ _ _ | / _ _ _ | :
_____ : _____ :
_ _ | _ ( _ ) _ _ / _ \\_ _ ( _ | _ // _ \\_ _ ( _ ) _ _ // _
| _ _ // Y \\_ / Y \_ Y Y \_ Y / |
| \ _ _ | _ | _ _ _ | _ | | _ / |
| _ _ _ ) ÷ f ! ÷ ( _ _ _ | ( _ _ _ | c S ! ( _ _ _ | / _ _ _ |

```

```

::
: ... pREZENTUJe .oO mCP v1.31 Oo. ... :
::
: ... mASTER cONTROL pROGRAM ... :
::
:.....:

```

© Copyright 1994 - 1997 by ALIENDESIGN
 Data ostatniej zmiany w dokumencie: 4 stycznia 1998
Wstęp Czym jest MCP i do czego służy.
Instalacja Jak to zrobić?
Wymagania Czego potrzebujesz aby MCP działał?
Wykorzystanie Przeczytaj - ważne!
Własności Przyciski i gadżety

Autorzy Programiôci
Rejestracja Naleûnoôê!
Formularz Papierkowa robota!
Rozpowszechnianie Jak! Co! Gdzie!
Jak otrzymaê MCP 24 godziny/dobê!
Odpowiedzialnoê Towar legalny!
Swiatowa mapa MCP Gdzie uÿwajâ MCP
O MUI Dla programu konfiguracyjnego.
Programy pomocnicze PatchControl, ConvAM, ConvAP, FixJump
Developers Daj siê wciagnâê.
Nowe pomysÿy Pomôû nam!
Bÿedy Sprawozdanie, problemy, nieszczêôcia!
Historia pliku Guide Gdzie bywaÊ guide do MCP?
Jeszcze do zrobienia Zawsze jest to "wiêcej!"
Podziêkowania Ludzie ktôrzy pomogli.
INDEX Od A do Z

1.2 Autorzy

AUTORZY:

Autorzy gÿówni: -----

Stefan Sommerfeld Michael Knoke

Kaulbachstr. 3 Berliner Str. 33

14612 Falkensee 14612 Falkensee

Germany Germany

Tel.: +49-[0]3322-202452 tel.: +49-[0]3322-22440

E-Mail: zerocom@cs.tu-berlin.de E-Mail: knoke@cs.tu-berlin.de

Autorzy dodatkowi: -----

Vincent Schöttke Soeren Sonnenburg

tel.: +49-[0]3322-3202

BBS'y

Jeÿli nie masz modemu czy adresu e-mailowego, moÿesz oczywiêdnie do nas napisaê lub zadzwoniê. Niestety nie moÿemy wysyÿaê nowych wersji programu zwykÿâ pocztâ z powodów finansowych.

1.3 Bÿedy

Sprawozdanie z bÿedów:

Odkâd przestaliômy byê doskonali (a wszystkie pierwsze wersje majâ BÿEDY), pragnêlibyômy dowiedzieê siê o kaÿdym bÿedzie. Oczywiêdnie jesteômy bardzo zainteresowani poprawnym dziaÿaniem MCP na kaÿdym komputerze. To dlatego jesteômy wdziêczni za kaÿdâ obiektywnâ krytykê. Ale zanim wyôlesz nam raport o bÿedach, proszê, odpowiedz sobie na nastêpujâce pytania:

- * Czy MCP zostaÅ zainstalowany prawidÅowo?
- * Czy wszystkie systemowe wymagania zostaÅy speÅnione?
- * Czy usunÅeÅ wszystkie programy robiÅce to samo, lub rzeczy podobne co MCP?
- * Czy plik konfiguracyjny MCP byÅ zmieniany tylko za pomocÅ programu preferencji?

(Zmiany rÅczne nie sÅ polecane i mogÅ byÅ "zabÅjcz" jeÅli nie sÅ wykonane prawidÅowo!)

JeÅli na wszystkie pytania moÅesz odpowiedzieÅ "TAK", moÅesz powiadomiÅ nas o bÅedzie. Jego dokÅadny opis jest bardzo waÅny. Im dokÅadniejszy bÅdzie opis bÅedu, tym szybciej zostanie on naprawiony. JeÅli bÅad znajdzie osoba niezarejestrowana musi podaÅ dane o konfiguracji swojego sprzÅtu (typ komputera, procesora, wersjÅ kickstartu; zobacz [Rejestracja](#)) i numer wersji MCP. Ten opis powinien byÅ wysÅany do jednego z [autorÅw](#).

UWAGA: Odpowiemy na kaÅdy list !!

1.4 Developerzy

DEVELOPERZY:

Zapraszamy wszystkich programistÅw do tworzenia fragmentÅw programu dla siebie i dla nas. Na przykÅad programu preferencji 16-kolorowego kursora czy innych funkcji MCP.

Niestety nie mamy czasu na pisanie sobie takich programÅw. To dlatego cieszymy siÅ z kaÅdej zaoferowanej pomocy. JeÅli ktokolwiek chciaÅby coÅ zaprogramowaÅ samo dzielnie, powinien skontaktowaÅ siÅ z jednym z [autorÅw](#) a my wyÅlemy Ci specjalnÅ informacjÅ dla developerÅw.

1.5 Dystrybucja

DYSTRYBUCJA:

MCP jest programem typu FreeWare! To naprawdÅ Åwietny program choÅ nie wydany jako ShareWare. Teraz wszyscy tworzÅ programy ShareWare. Co z Wami? Nie rÅbcie kasy tylko dobre programy!

MoÅesz dowolnie rozprowadzaÅ MCP dopÅki jego archiwum pozostaje nie zmienione. Komercyjne uÅycie lub zamieszczanie w pakietach wraz z innymi programami bez wczeÅniejszego porozumienia siÅ z [autorami](#) jest zabronione. Zabrania siÅ rozprowadzania MCP w celach zarobkowych, przy czym dopuszczalne jest pobieranie opÅaty za dyskietkÅ z MCP nie wiÅkszej jednak niÅ 5 USD lub rÅwnowartoÅci w innej walucie, za wyjÅtkiem dyskietek z magazynami komputerowymi.

1.6 WÅaciwoÅci MCP

WÅACIWOÅCI MCP:

OGÅLNE LISTY MENADÅER KRAÅÓW HOTKEYS

ZAPISZ * UÅYJ * TESTUJ * PONIECHAJ

AKTYWACJA EKRAÅÓW

AKTYWNA LISTWA TYTUÅOWA

APPCHANGE

ASSIGNWEDGE

AUTOMATYCZNE REQUESTERY

AUTOMOUNT

BEZ OSTRZEÅEÅ

CAPSSHIFT
CHWYTANIE TEKSTU
CLOSESCREEN PATCH
COPYMEMQUICK
CRUNCHPATCH
CYCLETOMENU
CZARNA RAMKA
DOS-WILDSTAR
EKRANY PUBLICZNE
FRAMEIHACK
GURU - CZAS WYŹĄCZANIA ALARMÓW
GURU - HISTORIA ALARMÓW
GURU - WYŹĄCZENIE ALARMÓW
HOTKEYS
IKONY BEZ RAMEK
LOCK PATCH
MENADŹER EKRAŹÓW
MENU EKRAŹÓW
MYSZKA DLA LEWORĘCZNYCH
NIEAKTYWNY CAPSLOCK
NOWE FUNKCJE EDYCJI TEKSTU
NOWE TOOLTYPE'y
NOWY GADTOOLS
NOWY WSKAŹNIK MYSZKI
NOWY WYGLĄD MENU
O WORKBENCHU
OBSŹUGA PAMIĘCI
OCZEKIWANIE NA WALIDACJĘ
OPCJE SUN
OSZCZĘDZANIE ENERGII
PATCHMATH
PATCHRGB32
POPRAW OPENWB
PROCESSOR
PRZYPISY
QUICKLAYERS
RAMPATCH
REQTOOLS PATCH
SHAPESHIFTER

STANDARDOWY EKTRAN PUBLICZNY
SYSIHACK
SZUKANIE BIBLIOTEK
SZUKANIE CZCIONEK
SZYBKA MYSZKA
SZYBKIE KREÔLENIE LINII
TOOLALIAS
TRACKDISK - PREFERENCJE
UMLAUTY
WSKAÚNIK WB
WYGASZACZ EKTRANÓW
WYGASZACZ WSKAÚNIKA MYSZKI
WYPEÏNONE OKNA - PRZESUWANIE
WYPEÏNONE OKNA - SKALOWANIE
WYSOKA ROZDZ. WSKAÚNIKA
WYÎACZONA CZCIONKA TOPAZ
ZABEZPIECZENIE PRZED FORMATOWANIEM
ZAPAMIËTYWANIE CZCIONEK
ZEGAR
ZMIANA 'TYTUÏU' WORKBENCHA
ÔCIEMNIACZ EKTRANÓW

Poniûsze dwie funkcje pozostały w ang. guide lecz nie ma ich juû w programie. Na wszelki wypadek zostawiêm je.

MOUNT HAPPY-ENV
KOLORY DRI

1.7 FixJump

FixJump V1.0

(C) Copyright 1997 by ALiENDESIGN

Wstêp:

Ten program poprawia wszystkie bïedy ze zwiâzane skaczâcymi boot-obrazami.

Instalacja:

Uruchom go przed wywoñaniem Twego boot-obrazka, ale po uruchomieniu potrzebnych monitorów ze startup-sequence. Nie moñna otwieraê ekranu przed uruchomieniem komendy FixJump i dlatego zalecane jest uruchomienie potrzebnych sterowników monitorów, wywoñanie FixJump a potem dopiero programu wyôwietlajâcego obrazek.

Dla przykïadu:

...

Devs:Monitors/Multiscan

C:FixJump

C:OpenAWS

.... pozostałe programy

Jak to działa:

Program ustawia prawidłową wartość overscanu we wszystkich uruchomionych sterownikach monitorów. Tylko on ładuje overscan.prefs spoza ENVARC:.

Autor:

Stefan Sommerfeld

Kaulbachstr. 3

14612 Falkensee

Germany

Tel.: +49-[0]3322-202452

E-Mail: zeroacom@cs.tu-berlin.de

1.8 Polski guide i lokale

Historia pliku guide w wer. PL

Autorem polskiego tłumaczenia guide'u jest Michał "MaXyM" Kołuszniak.

Ostateczna jego wersja powstała po uzgodnieniu terminologii z autorem lokalii, którym jest Piotr 'Sofcik' Smerda. Oczywiście podczas długich debat nastąpiły zmiany w oryginalnym tłumaczeniu jak i lokalach tak, aby każdy z nas jak i inni koledzy współpracujący z nami byli zadowoleni.

Tu chciałbym zamieścić wielkie podziękowania dla Jarka "Kwanta" Bułata za korektę merytoryczną, stylistyczną i ortograficzną.

Podstawą pierwszej polskiej wersji guide'u do MCP jest jego angielska wersja 1.40, dołączana do MCP w wer. 1.30 B20. Obecna wersja jest zgodna z guidem do MCP 1.31 B8.

Mimo, że właściwie nikt nie odpowiedział na nasz apel dotyczący współpracy w tworzeniu tego tłumaczenia (rozesłany za pomocą listy dyskusyjnej AmigaPL oraz na kanale #AmigaPL), nadal jesteśmy otwarci na wszelkie uwagi. Propozycje prosimy nadsyłać na poniższe adresy. Równocześnie informujemy, że nie będą rozpatrywane gotowe zmienione guide'y (komu będzie się chciało porównywać pliki???)

Michał "MaXyM" Kołuszniak

os. Stalowe 12/24

31-921 Kraków

Tel. +48 (0)12 644-18-76

E-mail: mxm_crd@student.uci.agh.edu.pl

Piotr "Sofcik" Smerda

ul. Sasankowa 1/25

20-537 Lublin

Tel. +48 (0)81 526-17-86

E-mail: piotrs@hektor.umcs.lublin.pl

UWAGA: Autorami angielskiej wersji guide'u będącej podstawą polskiego tłumaczenia, są Michael Gollmick (tłumaczenie z niemieckiego) oraz Hermes Trismegistus (guide).

HISTORIA (G=guide, L=lokale)

97.11.02 - G: posortowanie pozycji w sekcji "Własności" tak samo jak występują w MCPprefs.

L: skrócenie nazwy gadżetu "Dodaj przypisy systemowe" do "Dodaj systemowy" w celu uniknięcia rozciągania okna lub zmniejszania czcionki przez MUI

Zmiana tłumaczeń słów "QUIT" i "LATE"

98.01.04 - G: drobne zmiany w 'Formularzu' oraz w sekcji Blankera

L: nowa opcja w 'Wygaszaczu ekranów'

1.9 Instalacja

INSTALACJA:

Metoda automatyczna:

Najłatwiej jest zainstalować MCP korzystając z dołączonego skryptu instalacyjnego. Skrypt ten jest tak napisany aby nic nie nadpisywał! Usunij wszystkie programy, które pełnią takie same lub podobne funkcje co MCP, aby potem nie mieć problemów. Po udanej instalacji musisz dopisać w startup-sequence wywołanie MCP. Aby było możliwe wykorzystanie w wszystkich funkcjach, powinno ono znajdować się gdzieś na początku sekwencji startowej.

Fragment przykładowego Startup-Sequence:

```
C:SetPatch QUIET
```

```
C:PatchControl (dołączony od V1.02)
```

```
[...]
```

```
C:Copy ENVARC: RAM:ENV ALL QUIET NOREQ
```

```
C:Assign ENV: RAM:ENV
```

```
C:MCP
```

... I inne znajdujące się tu komendy

Nie zmieniaj hunków w MCP (np. przy pomocy Hunmerge z Implodera)

```
*** LUB ***
```

Metoda ręczna:

Skopiuj wybraną wersję programu MCP (68000/68020+) do katalogu "C:".

Skopiuj program **PatchControl** do katalogu "C:".

Skopiuj "mcpsupport.library" do katalogu "LIBS:".

Skopiuj "mcpgfx.library" do katalogu "LIBS:".

Skopiuj program "MCPPrefs" do katalogu "Prefs:".

Skopiuj zawartość katalogu "ENVARC:" w odpowiednie miejsca w systemie.

Skopiuj "Reqtools.library" do katalogu "LIBS:".

Skopiuj "GuruHistory" i "MCP.gurudat" do katalogu "S:".

(upewnij się, że są ustawione odpowiednie uprawnienia dostępu dla tych plików w programie MCPPrefs)

Skopiuj dokumentację w wybrane przez Ciebie miejsce.

Dodaj następujące linie do pliku startup-sequence.

C:SetPatch QUIET

C:PatchControl (dołączony od V1.02)

[...]

C:Copy ENVARC: RAM:ENV ALL QUIET NOREQ

C:Assign ENV: RAM:ENV

C:MCP

...I inne znajdujące się tu komendy

Ważne:

1) Jeżeli używasz ARQ a chcesz mieć oba: ARQ i funkcję **Assignwedge**, musisz uruchomić MCP w następujący sposób:

```
c:Patchcontrol #?ARQ
```

```
c:MCP
```

```
.
```

```
.
```

```
RUN >NIL: ARQ
```

2) Jeżeli włączyłeś funkcję "No Iconborder" a ona nie działa, oznacza to, że inne programy przechwytyją to wywołanie. W większości przypadków jest to wina sterowników monitorów (na przykład Piccolo). Wtedy powinieneś wpisać następujący tekst za Patchcontrol:

```
c:Patchcontrol #?Piccolo (lub inny sterownik monitora)
```

```
lub c:Patchcontrol #?ARQ #?Piccolo
```

1.10 Wstęp

WSTĘP:

Jakieś czas temu, w lipcu 1994 roku, powstał nowy projekt: program użytkowy wspomagający Workbench posiadający urozmaicony zestaw cech. Cech których jeszcze nikt nie miał umieścić w jednym pakiecie. Początkowo, zaimplementowanych było tylko parę niewielkich funkcji; ale wtedy MCP dopiero się rozrastał. Teraz nastał czas kiedy cały ówczesny świat mógł się radować korzystając z MCP. Procedury są kompatybilne i użyteczne dla (miejmy nadzieję) wszystkich Amig. Przetestuj MCP a zobaczysz, że nie możesz bez niego żyć!

Podczas projektowania, wyrzekliśmy się obsługi Kickstartu 1.x, odkąd każdy poważny użytkownik Amigi pracuje na Kickstarcie 2.x lub 3.x. Będziemy szczęśliwi jeżeli MCP będzie używany często i obiecujemy kontynuować prace nad MCP.

MCP został stworzony aby zoptymalizować środowisko pracy na Twojej Amidze. Będąc odpowiednikiem wielu pojedynczych programów użytkowych, efektywnie odciąża on Twój startup-sequence. Dodatkowo podczas powstawania kodu MCP, zwracaliśmy szczególną uwagę na efektywne, jak najbardziej profesjonalne wykorzystanie mikroprocesora.

Wszystkim użytkownikom MagicCX'a pragniemy przedstawić następujące korzyści ze stosowania MCP:

- jest on programem FreeWare !
- nie zajmuje dużo pamięci (w stosunku do funkcjonalności)
- oferuje nadzwyczajne parametry, których nie znajdziecie w MagicCX

Funkcje MCP:

- SysIHack
- Wskaźnik w wysokiej rozdzielczości
- Oczekiwanie na walidację
- Nowe funkcje edycji tekstu

- Menadûer przypisów
 - Zegar
 - ReqToolsPatch
 - przesuwanie wypeînionych okien (w peîni zgodne z systemem)
 - skalowanie wypeînionych okien (w peîni zgodne z systemem)
 - PackerPatch (kaûdy program moûe îadowaê spakowane pliki)
 - 16-kolorowy wskaûnik myszy
 - Nowy tytuî dla ekranu Workbencha
 - kompleksowy menadûer ekranów
 - Zabezpieczenie przed formatowaniem
 - ToolAlias (zmienia Default Tool w ikonach)
 - Zapamiêtywanie czcionek
 - Nowe Tooltype'y (dodatkowe ToolType'y dla gier etc.)
 - Przyspieszacz wskaûnika myszy
 - wyîâczenie stukania stacji dysków
 - ustawianie kolorów DRI
 - AssignWedge
 - Automatyczna Aktywacja Ekranów
 - Automatyczne requestery
 - podmiana AppIcon
 - podmiana systemowej czcionki Topaz
 - Wygaszacz ekranu (współpracuje z Swaz- i GarshneBlankerem)
 - Ôciemniacz ekranu
 - Wygaszacz wskaûnika myszy
 - Historia Guru (zapisuje informacje o wszystkich zaistniaîych Guru)
 - Wyîâczenie alarmów GURU
 - PatchRGB32
 - Menu ekranów (dla îatwiejszego wybierania ekranów)
 - Przypisywanie rodzajów pamieci programom
 - DOS-wildstar (moûliwoôê uûywania "*" zamiast "#?")
 - Nowy wyglâd Menu
 - Skróty klawiszowe (hotkeys)
 - Program preferencji korzystajâcy z MUI
 - W caïooci zakodowany w asemblerze
- i wiele innych.
-

1.11 LIABILITY

GWARANCJE/ODPOWIEDZIALNOŚĆ:

Używając MCP akceptujesz poniższe zasady:

NIE BIERZEMY ŹADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA BŁĘDNE DZIAŁANIE NASZEGO PAKIETU PROGRAMOWEGO. WŁAŚCICIELE PRAW DO PROGRAMU, I/LUB INNE UPOWAŻNIONE OSOBY UDOSTĘPNIAJĄ TEN PROGRAM 'TAKI JAKI JEST' DO TWOJEJ DYSPOZYCJI BEZ ŹADNYCH GWARANCJI W JAKIEJKOLWIEK FORMIE (BEZPOŚREDNIEJ BĄDŹ POŚREDNIEJ). PEŁNE RYZYKO JAKOŚCI I DZIAŁANIA TEGO PROGRAMU PONOSISZ TY. JEŚLI PROGRAM DZIAŁA BŁĘDNIE TWOJĄ SPRAWĄ JEST NAPRAWA SPRZĘTU BĄDŹ PONIESIENIE KOSZTÓW SERWISU. W ŹADNYCH OKOLICZNOŚCIACH POSIADACZE PRAW DO PROGRAMU, OSOBY TRZECIE ROZPOWSZECHNIAJĄCE PROGRAM POD POWYŻSZYMI WARUNKAMI NIE SĄ ODPOWIEDZIALNE ZA JAKIEJKOLWIEK ZNISZCZENIA WYNIKAJĄCE ZE ZWYKŁEGO, SPECYFICZNEGO BĄDŹ PRZYPADKOWEGO ZACHOWANIA PROGRAMU (DOTYCZY TO RÓWNIEŻ UTRACONYCH DANYCH BĄDŹ TEŻ NIEPRAWIDŁOWO WYŹWIETLANYCH DANYCH BĄDŹ STRAT WYWOŁANYCH PRZEZ CIEBIE, OSOBY TRZECIE LUB NIEWŁAŚCIWĄ WSPÓŁPRACĘ PROGRAMU Z INNYMI APLIKACJAMI), A TAKŻE JEŚLI WŁAŚCICIELE BĄDŹ OSOBY TRZECIE BĘDĄ WSKAZANE JAKO SPRAWCY ZNISZCZEŃ.

1.12 MUI - informacja

MUI:

Program MCPPrefs używa MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993-97 by Stefan Stuntz

MUI jest systemem generującym i zarządzającym interfejsem graficznym użytkownika. Za pomocą programu preferencji, użytkownik MUI ma możliwość zdefiniowania interfejsu graficznego programu w zależności od własnych potrzeb.

MUI jest rozprowadzane jako shareware. Aby uzyskać kompletny pakiet zawierający wiele przykładów oraz więcej informacji na temat rejestracji, rozglądnijcie się za plikiem muiXXusr.lha (gdzie XX oznacza numer wersji) przeszukując dyski public domain lub odwiedzając Aminet.

Jeśli zdecydowałeś się zarejestrować, przygotuj do wysłania 30 DM lub 20 USD na adres:

Stefan Stuntz

Eduard-Spranger-Straße 7

80935 München

GERMANY

Tel.: +49-89-313-1248

E-Mail: stuntz@informatik.tu-muenchen.de

Uwagi:

1)

Aby móc używać programu preferencji MCP nie jest wymagana rejestracja MUI, ale powinieneś to rozważyć abyś mógł zapisywać graficzny wygląd programu MCPPrefs.

2)

MUI jest wymagane tylko przez program "MCP Prefs". Główny MCP uruchamia się niezależnie od MUI i jego bibliotek.

3)

Do uruchomienia programu preferencji wystarczy mieć biblioteki MUI w katalogu 'LIBS:'

1.13 Nowe pomysły!

NOWE POMYSŁY:

Jeśli ktokolwiek ma nowe pomysły, takie których nie ma w sekcji [Jeszcze do zrobienia](#), powinien nam o tym powiedzieć. Spróbujemy zrealizować je w następnych wersjach MCP.

1.14 Rejestracja

REJESTRACJA:

MCP jest programem FreeWare i MailWare! Dlatego mamy nadzieję że wielu z Was będzie używać tego programu a dzięki waszym listom będziemy mogli usunąć wiele błędów, najszybciej jak to tylko możliwe. Jeśli napiszesz swój własny program, byłibyśmy szczęśliwi gdybyś przesłał nam keyfile do niego.

Zapraszamy każdego, kto korzysta z MCP, do darmowego zarejestrowania się. Wszyscy zarejestrowani użytkownicy będą otrzymywać najnowsze wersje MCP za pomocą poczty elektronicznej oraz wersje testowe tego programu. Jeśli nie posiadasz skrzynki poczty elektronicznej, wyślij rejestrację zwykłą pocztą - pragniemy wiedzieć jak wielu ludzi używa MCP regularnie.

Zwróć uwagę na poprawne wypełnienie pól 'miasto' i 'kraj' w [formularzu rejestracyjnym](#), co jest bardzo ważne, gdyż zaznaczymy wszystkich użytkowników na dużej [mapie świata](#). Ta mapa będzie dodawana do kolejnych wersji MCP.

Dla tych, którzy nie posiadają adresu e-mailowego, najnowsze wersje są osiągalne za pomocą modemu z następujących [BBS-ów](#). Możesz także wysłać tam informacje dotyczące rejestracji, sugestie i inne pytania.

Jeśli nie posiadasz ani modemu ani adresu, możesz oczywiście napisać do nas ([autorzy](#)). Niestety nie możemy wysłać nowych wersji zwykłą pocztą ze względów finansowych.

1.15 Registration Form

- Registration Form:

Wyślij poniższy formularz lub jego odpowiednik E-mailem lub zwykłą pocztą na adres [JEDNEGO z Autorów](#).

Proponujemy skorzystać z naszej strony WWW

umożliwiającej rejestrację on-line

<http://mcp.home.pages.de>

----- wtnij -----

Rejestracja MCP

Wersja prog. : MCP V1.32

Imię, Nazwisko :

E-Mail :

Telefon :

Miasto, kraj :

komputer :

Kickstart :

Procesor :

Pamięć :

Karta graficzna:

Komentarz :

W JĘZYKU POLSKIM

Zgadzam na testowanie wybranych programów z ALiENDESIGN oraz nowych wersji MCP na moim komputerze.

ENGLISH

I do agree, that some programs from ALiENDESIGN or new habits of the MCP could be tested on my computer.

----- wycnij -----

Jeśli ktokolwiek życzyłby sobie wysłać nam pieniądze - nie pogniewamy się. Za te pieniądze będziemy popularyzować MCP przez rozprowadzanie go w większych ilościach zwykłą pocztą jak i wysyłając do różnych magazynów o tematyce komputerowej.

Wszelkie datki prosimy wysłać w listach na adres jednego z autorów.

1.16 Wymagania systemowe

WYMAGANIA:

- Komputer Amiga (Najlepszy komputer na świecie!)
- Kickstart V2.04 lub nowszy
- MC68000/MC68010 lub co najmniej MC68020 dla wersji 020 programu
- **MUI** (Magic User Interface) V2.1 lub nowszy

(wymagany przez program preferencji MCP)

UWAGA: Do skorzystania w programie preferencji z funkcji podnieś i upuść (drag & drop) oraz chmurek pomocy, wymagana jest wersja MUI 3.0 lub wyższa.

1.17 Skąd otrzymać MCP

- Skąd wziąć MCP

Najłatwiejszym sposobem otrzymania najnowszych wersji MCP (łącznie z wersjami testowymi) jest wysłanie e-maila na adres: zerocom@cs.tu-berlin.de o jednym z niżej wymienionych TYTUŁE:

MCP-REQUEST (wersja uuencode)

MCP-REQUEST-AT (binarny attachment)

MCP-REQUEST-SPLIT (archiwum podzielone na fragmenty 62kB)

Tytuł listu musi być napisany wielkimi literami i sam list powinien być pusty, ponieważ odpowiedź na list jest dokonywana automatycznie. Sprawdź także poprawność swego adresu zwrotnego, gdyż MCP będzie wysyłany na ten właśnie adres.

Możesz także ściągnąć MCP z naszej strony www:

<http://www.cs.tu-berlin.de/~zerocom/aliendesign.html>

Poniżej wymienione są BBS-y, w których także można znaleźć MCP:

1)

Devils Coast

Nazwa : Devil

Domena : .Turboland.de

Sysop : Cybermaxx

Komputer : A3000/A3640

Modem : Port 0 - USR 33.6k

Port 1 - BSC ISDN-Master

Dostępny : Port 0 - 19:00-07:00

Port 1 - 24h

Oprogramowanie : Prometheus Version 1.9xxx

2)

AMIGA Center Porta

Adres: AMIGA Center Porta

Feldrain 3

32457 Porta Westfalica

Germany

Tel: 05722 / 23632

Fax: 05722 / 3743

Werja dyskowa: pełna wersja > 5\$ + koszt przesyłki

Update > 0\$ + koszt przesyłki

BBS: Blacky BBS in Bad Nendorf (Niemcy)

+49-[0]5723-74226 (28800 Bps)

System Amiga 2500 z PMBS

Lostalamour in Herford (Niemcy)

??? jeszcze powstaje ???

+49-[0]5221-689700 (28800 Bps)

+49-[0]5221-?????? (I S D N)

System Amiga 500 z FastCall

UWAGA: MCP znajduje się na poziomie ACP > MCP Support !

3)

FILDER BBS

Node1: +49-[0]7153/971192 (v.34 & v.FC)

Node2: +49-[0]7153/971193 (ISDN)

Login: GAST Lokacja: /SUPPORT-NET/WB/MCP

System: A3000 16MB-Ram RETINA ZIII

Napisz do: SYSOP@FILDER.gun.de

4)

TurboLand SAAR BBS

Nazwa : TURBOLAND SAAR bbs

Node... : TLS

Domena : .TURBOLAND.de

Sysop.. : TURBO.B.

Komputer : Amiga 1200

Twarde dyski : 7.3 GB

Modem.. : TKR prolink ISDN + V.34

Port 0 : +49 (0)6897/842597

Port 1 : under construction

Dostępny : 9pm - 6am

Oprogramowanie : Prometheus 1.xx

Lokacja : MCP-SUPPORT/Betaversion (Free Download)

/Vollversion (Free Download)

LIMITOWANY CZAS POIĄCZENIA !

5)

Pleasure Station 9

Sysop : Tobias [fIZZ] Persson

Fidonet : 2:200/630.0

Dostępny : 24Hrs / day..

Telefon : 46+(0)44-53451

Modem : Usr Courier 33k6 (soon X2)

Oprogramowanie : Xenolink

Sprzęt : Amiga 4000/030 z 18mb fast ram, 2mb Chip,

GVPScsi controller, GVPIoExtender...

6)

Suicide BBS in Bielefeld (Niemcy)

Nazwa : Suicide

Domena : .Turboland.de (Domena-Server)

Sysop : Ravestar

Komputer : Amiga 3000 / o60 | 60 Mhz / 66 MB Ram

5,5 Gig HD + CD-Rom

Port #0 : 05205-4225 (Active 288UF V.34/FC)

Port #1 : 05205-4225 (Active 288UF V.34/FC)

Port #2 : 05205-4215 (BSC ISDN-Master II)

Port #3 : 05205-4215 (BSC ISDN-Master II)

Aktywny : 24 h

Oprogramowanie : Prometheus Version 2.X

Lokacja : 1>AMIGA-Area!/MCP-Support

Login : Gast or Sauger (dla darmowego MCP)

1.18 Programy pomocnicze

- Programy pomocnicze:

PatchControl: Ten program instaluje iatę systemowâ umoŕliwiajâcâ bezpieczne przejêcie chęci systemu do zresetowania komputera. MCP wymaga tego programu dla wielu swoich funkcji.

ConvertAP: Ten program konwertuje przypisy z programu "AssignmentPrefs" do formatu MCP. Po jego uruchomieniu MCP przejmie je a Ty moŕesz przestaê uŕywaê "AssignmentPrefs".

ConvertAM: Ten program konwertuje przypisy z programu "AssignmentManager" do formatu MCP. Po jego uruchomieniu MCP przejmie je a Ty moŕesz przestaê uŕywaê "AssignmentManagera".

FixJump: Ten program powstrzymuje nieprzyjemne przeskakiwanie obrazka przy bootowaniu, kiedy ŕadujâ siê Iprefs. Jest on rozprowadzany jako program dodatkowy i nie jest wewnêtrznâ czêciâ MCP. Zaglâdnij do doŕâczonego paragrafu [FixJump](#) w celu zapoznania siê ze szczegóŕami.

UWAGA: Skrypt instalacyjny automatycznie uruchamia ConvertAP i ConvertAM.

1.19 Secret Part by Fli7e

... Welcome to the SECRET PART of the MCP GUIDE ...

Well, Stefan & Vincent asked me to do a little MCP Grafix for the PREFS program placed on the left side ... After I finished the grafix work I decided to make a litte and fast handmade ASCII to be placed in top of the guide. Also finished!

And last not least this secret part .. harhar ... I dunno who ever will read this ...

signing: fli7e/sAD^cS!^hJB^kLF

1.20 Podziękowania

Podziękowania:

Podziękowania dla następujâcych ludzi:

- Flite za bardzo ładne MCP-logo w programie preferencji
- Trevor Moris za ikonę szuflady MCP, MCP-logo i 16-kolorowy wskaŕnik
- Torsten Bach (LSI) za testowanie, nowe pomysŕy, ikony i pierwszâ niemieckâ dokumentacjê
- Hermes Trismegistus za stworzenie angielskiej i niemieckiej dokumentacji w postaci AmigaGuide oraz za gramatycznâ korektê tŕumaczenia angielskiego
- Michaelowi Gollmick za stworzenie angielskiego tŕumaczenia
- Kamelowi Biskri za pomysŕ funkcji iconborder. (Wielkie dzięki)
- Janowi 'One' Skypala za '_asl.library'
- Eetu Ojanen za informacjê o Gary, Ramsey
- Walterowi Trautmann za pomoc finansowâ
- Davidowi Le Corfec za français.catalog i francuski guide
- Bo Thorsen za danish.catalog

- Giovanniemu Addabbo za italiano.catalog
 - Fredrikowi Hallenberg za svenska.catalog
 - Andre Jonssonowi za szwedzki guide
 - Eivind Olsenowi za norsk.catalog
 - Ville Pispä za suomi.catalog
 - Ji Yong Dijkhuis za nederlands.catalog
 - Jasonowi Parker za pakiet NewIcons dla MCP
 - wszystkim testerom programu MCP
 - wszystkim zarejestrowanym użytkownikom (w szczególności Mario Cattaneo za nieprzerwane testy i Martinowi Steigerwald za sprawdzanie nowości ;-)
 - wszystkim ludziom, którzy przesyłali nam raporty o błędach i nowe sugestie
 - Ericowi Totel za jego wspaniałą MUI-Builder
 - Nico François i Magnusowi Holmgren za świetny ReqTools.library
 - T.F.A (specjalna nagroda) za rewelacyjny ASM-One V1.29
 - Stefanowi Stunz za MUI.
 - Commodore za Amigę, jeden z najlepszych komputerów kiedykolwiek zbudowanych!
 - Amiga Technologies za wskrzeszenie Amigi.
- ... Baw się dobrze z MCP !
- The ALIENDESIGN Team

1.21 Rzeczy do zrobienia

Do zrobienia:

Ta lista będzie teraz do użytku wewnętrznego. Bądź pewien, że jest bardzo długa.

1.22 Wykorzystanie

WAŻNE INFORMACJE O UŻYWIANIU MCP:

Używaj programu preferencji do ustawiania konfiguracji. Zapamiętaj, że do uruchomienia programu preferencji potrzebujesz tylko biblioteki MUI w katalogu 'LIBS:', cały pakiet MUI nie jest konieczny.

MCP do uruchomienia wymaga programu **PatchControl**, w szczególności do poprawnego działania niektórych funkcji. Bez tego programu system może się wieszać podczas zmiany ustawień MCP. Patrz akapit **Instalacja** w celu zapoznania się ze szczegółami.

1.23 Mapa świata

- Mapa świata

Wybierz jeden z przycisków aby obejrzeć mapę świata ze wszystkimi zarejestrowanymi użytkownikami MCP.

Naciśnij * tu * jeśli masz multiview.

Naciśnij * tu * jeśli masz display.

Jeśli nie ma Cię na mapie, to dlaczego się nie rejestrujesz? **Rejestracja** jest za darmo!

UWAGA:

1)

Plik "Worldmap.iff" musi być w tym samym katalogu co plik guide aby wszystko działało poprawnie. Musisz mieć także programy "display" lub "multiview" w przeszukiwanym przez system katalogu.

2)

Ta funkcja może nie być jeszcze zaimplementowana w tej wersji instrukcji do MCP.

1.24 GURU - Historia alarmów

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Historia alarmów GURU:

MCP może zapisywać każdy "pad" systemu do pliku 'GuruHistory'. Czasami, podczas uruchamiania programów, możesz być ciekaw który program spowodował zawieszenie się komputera i jaka była tego przyczyna. Schemat generowanego pliku jest następujący:

Date : Data wystąpienia błędu.

Task : Zadanie (task), które spowodowało "pad" (oraz jego adres).

Error : Numer występującego błędu.

By : Grupa wywołująca alarm.

Cause : Bardziej dokładny opis błędu.

MCP odczytuje Numer Guru i Zadania, które go spowodowało z adresów \$100 i \$104 więc nie jest niemożliwe aby w przypadku istnienia tej wartości MCP pobierał ją jako Numer Guru. Zwykle adresy te są wyzerowane (jeśli nie wystąpiło guru), ale niektóre karty turbo lub programy wpisują tam losowe wartości.

Zauważ, że Enforcer będzie sygnalizował próby odczytu wartości z tych adresów pamięci (Hits), lecz nie przejmuj się - wszystko jest w porządku. Nie ma innej możliwości pobrania numeru Guru po resecie.

UWAGA: Hity będą występować także jeśli wyłączysz funkcję Alarmu!!!

UWAGA: Aby uzyskać dokładniejsze dane o "padzie" systemu zaraz po jego wystąpieniu, powinieneś włączyć funkcję **GURU - Wyłączenie alarmów**. Jeśli jest ona wyłączona, zdarzenie będzie dodane do pliku 'GuruHistory' zaraz po resecie komputera.

1.25 GURU - Czas wyłączenia alarmów

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Czas wyłączenia alarmów GURU:

Ta funkcja pozwala na zdefiniowanie czasu występowania komunikatu o "Guru" co oznacza, że po upływie tego czasu występujący requester będzie kasowany jeśli nie wybierzesz uadnej z oferowanych przez niego opcji. Czas musi być podawany w sekundach.

UWAGA: Ta funkcja działa tylko na komputerach z Kickstartem 3.x!

1.26 Zmiana ikon aplikacji

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- AppChange:

Teraz masz możliwość zmiany ikon tworzonych przez programy (AppIcons). Wiesz, że niektóre programy tworzą brzydkie 4-kolorowe ikony które nienajlepiej wyglądają na ekranie z MagicWB (lub NewIcons). Dzięki tej opcji możesz użyć swoich własnych, według upodobań, ikon dla konkretnego programu. MCP przegląda katalog 'ENV:Sys/' w poszukiwaniu ikon o nazwie 'def_Appname.info' i podmienia nimi ikony oferowane przez programy.

Przykład:

Jeśli uruchomisz program 'PowerPlayer', MCP spróbuje znaleźć ikonę 'def_PowerPlayer.info' w 'ENV:Sys/' i podmieni ją dotychczasową ikonę 'PowerPlayera'.

1.27 PRZYPISY

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

CRUNCHPATCH TOOL ALIAS PRZYPISY MEMORYPATCH AUTOMATYCZNE REQUESTERY

- Przypisy:

Używając tej funkcji można zrezygnować z wszystkich przypisów (assigns) w startup-sequence (z wyjątkiem ENV:) oraz user-startup wpisując je na stronie "Listy - Przypisy". Jeśli dotychczas używałeś "AssignManagera" lub "AssignPrefs", możesz skonwertować tamte przypisy podczas instalacji za pomocą dołączonych programów. Skonwertowane przypisy zostaną automatycznie umieszczone w pliku konfiguracyjnym MCP. Bardzo ciekawą rzeczą jest opcja Przypis-Później. Jeśli na swoim twardym dysku trzymasz wiele programów, pewnie lista przypisów jakie tworzą jest bardzo długa. Wymaga to od Ciebie uciążliwego przewijania za każdym razem kiedy używasz ReqTools-Requestera i naciskania prawego przycisku myszy aby zobaczyć wszystkie wolumeny. Funkcja Przypis-Później tworzy przypis tylko wtedy gdy jest on pierwszy raz wymagany. Jest to funkcja wykorzystująca wprost możliwość oferowaną przez system i zwykle jest często używana. Wszystkie katalogi wskazywane przez Przypis-Zablokuj są tworzone przez MCP automatycznie, więc nie musisz ich tworzyć własnoręcznie. Także wszystkie podkatalogi zostaną stworzone.

Dodatkowo dla paru przypisów możesz ustawić ogólną zmienną-ENV.

Jeśli uruchomisz MCP i wcześniej określona zmienna-ENV jest ustawiona ('1', 'TAK' lub 'WÍ') wówczas następne przypisy zostaną wykonane.

Jeśli zmienna-ENV nie jest ustawiona ('0', 'NIE', 'WYÍ') wówczas następne przypisy zostaną ominięte. Zmienna-ENV utrzymuje swą wartość aż do momentu wystąpienia kolejnej zmiennej tego typu.

Jeśli chcesz udostępnić wszystkie zmienne musisz wybrać typ 'ZMIENNA' i nie możesz podać żadnej nazwy. Na liście pojawi się wówczas słowo 'za każdym razem'.

~~~

Poniżej znajduje się opis dodatkowych przycisków sterujących tą funkcją. Znajdują się one na stronie "Listy - Przypisy". Na niej to możesz wprowadzić wszystkie przypisy, które mają zostać stworzone podczas uruchamiania MCP. Aby ta strona była dostępna, funkcja 'Przypisy' musi być włączona. Pokazuje ona wszystkie wprowadzone przypisy.

Lista składa się z następujących kolumn:

Lewa - urządzenie do przypisania

Środkowa - rodzaj przypisu

Prawa - ikona przypisu

Na przykład: Pinball --> PÓŹNIE --> DH0:Games

Masz następujące możliwości stworzenia nowego przypisu:

1. Naciśnij przycisk 'Nowy'.

W linii po stronie lewej wpisz urządzenie, które ma być przypisane.

W linii po prawej stronie wpisz ikonę przypisu lub wybierz ją za

pomocą requestera. Za pomocą gadżetu wyboru wybierz rodzaj przypisu.

lub 2. Naciônij "Nowy przypis systemowy".

Otworzy sië nowe okno, skąd bédziesz mógi wybrać przypis z listy przypisów systemowych. To bardzo waúne w poúaczeniu z funkcjã 'AssignWedge', poniewaú przypis istnieje w systemie.

Do wyboru sã nastêpujãce rodzaje przypisów:

Póúne - przypis tworzony, podczas jego pierwszego wywoúania

Ôcieúka - normalny przypis (nazwa do ôcieúki)

Blokada - normalny przypis z tym, úe podkatalog do którego nastãpi przypis jest zabezpieczony przed skasowaniem. Jeól taki podkatalog nie istnieje - zostanie stworzony.

Dodaj - dodanie przypisu do juú istniejãcego.

(istniejãcy przypis musi byé typu 'BLOKADA'!)

Zmienna - Zmienna-ENV dla przypisów

Aby zmienié ustawienia przypisu, wystarczy kliknã na niego w liócie. Wtedy moúesz zmienié jego nazwë, ôcieúkë lub typ. Za pomocã przycisku 'Usui' moúesz usunã przypis z listy.

UWAGI:

1)

MCP koniecznie powinien byé zainstalowany tak, jak to opisano w dokumencie [Instalacja](#) . Zalecane jest uruchomienie MCP przed przypisami majãcymi powstaé zanim uruchomi sië IPrefs.

2)

Niepoúadane jest jedynie umieszczenie na liócie przypisu "ENV:" jako, úe MCP wczytuje stamtãd plik konfiguracyjny.

## 1.28 AssignWedge

### OGÓLNE LISTY MENADÛER KRA NÓW HOTKEYS

- AssignWedge:

Komu nie przeszkadzaúo, podczas instalacji nowego oprogramowania, upoczywe wystêpowanie komunikatu:

'Please insert volume ??? into any drive.'

Zanim powstaú 'AssignWedge', musiaúeó otwieraé shell'a i tworzyé przypisy lub uruchamiaé nowe urzãdzenia, po czym odpalaé program jeszcze raz. Te czasy sië juú minëy. Nowa funkcja rozszerza treó komunikatu przez dodanie dodatkowych przycisków:

Assign : Moúliwoóë wyboru podkatalogu, do którego ma byé stworzony przypis, za pomocã okna wyboru plików.

Mount : Próbuje zainstalowanë wymagane urzãdzenie.

Deny : Bédzie likwidowaú pojawianie sië informacji za kaúdy, kolejnym wywoúaniem tego urzãdzenia.

UWAGA: Urzãdzenie dodane przez przyciôciëcie przycisku 'Assign' moúe byé dodane do Twoich [Przypisów](#) . Ten rozszerzony requester nie ma jeszcze moúliwoóci lokalizacji. Jeól uúywasz ARQ, powinieneó uruchomié go przed [PatchControl](#) (np. c:PatchControl #?ARQ)." link "supportprograms" 0} (np. c:PatchControl #?ARQ).

## 1.29 AutoMount

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- AutoMount:

Ta funkcja umoŹliwia samoczynne uruchamianie się sterowników urzãdzeŃ przy pierwszym ich wywołaniu. MCP zwraca uwagę tylko na urzãdzenia, których wywołanie powoduje wyświetlenie informacji 'Please insert volume ... in any drive'. Nazwy wybranych urzãdzeŃ (bez dwukropka) musisz podaę w odpowiedniej linii uŹywajãc schematu jak dla wzorca.

Przykãady (RADIDEV) automatyczne uruchamianie urzãdzeŃ RAD: i DEV:

~(DEV) automatyczne uruchamianie wszystkich urzãdzeŃ

oprócz DEV:

## 1.30 Czarna ramka

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Czarna ramka:

Ustawia kolor ramki wokół ekranu na czarny.

UWAGA: Ta funkcja wymaga koŃci ECS lub AGA.

## 1.31 Zapamiętywanie czcionek

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Zapamiętywanie czcionek:

JeŹli wybierasz czcionkę z listy a w katalogu "FONTS:" masz ich duŹo, zwykle zanim ukaŹe się ta lista, musisz dłuŹszã chwilę odczekaę. Koniec czekania! MCP potrafi stworzyę listę czcionek, którã potem przekazuje systemowi jako funkcję 'AvailFonts'. "Zapamiętywanie czcionek" w 100% podmienia tę funkcję.

Aby wygenerowaę listę czcionek, musisz uŹyę programu preferencji MCP. Otworzy się wtedy nowe okno z zapytaniem czy chcesz stworzyę tę listę.

UWAGA: JeŹli do katalogu "FONTS:" dodaŹeŃ nowe czcionki lub usunãeŃ któreŃ ze starych, naleŹy wygenerowaę nowã listę.

## 1.32 CapsShift

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- CapsShift:

JeŹli masz wãczony CapsLock i naciŹniesz klawisz Shift funkcja spowoduje pisanie małymi literami.

## 1.33 Trackdisk - preferencje

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Trackdisk Prefs:

Tu moŹesz wpisaę iloŹe powtórzeŃ, opóŹnienia kroku gŹowicy, regulacji i kalibracji napędu dla kaŹdego napędu z osobna. MoŹesz próbowaę róŹnych wartoŹci ale jeŹli otrzymasz bŹeŹu odczytu/zapisu, wróe do wcześniejszych ustawieŃ.

NoClick : wyłącza stukanie stacji dysków

Powtórzenia : Liczba powtórzeń w wypadku wystąpienia błędu

(normalnie 100). Możesz wpisać 3 lub 4 aby uniknąć

kolejnych powtórzeń przy np. sprawdzaniu dyskietek

MS-DOS

Opóźniecie kroku : Opóźniecie każdego kroku głowicy (normalnie 3000)

Opóźniecie regulacji : Opóźniecie regulacji napędu (normalnie 15000)

Opóźniecie kalibracji : Opóźniecie kalibracji napędu (normalnie 4000)

## 1.34 CloseScreen Patch

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- CloseScreen Patch:

Jeśli będziesz chciał zamknąć ekran, na którym są otwarte jakieś okna, wtedy ukaże się requester z możliwością ich pozamykania. Zwykle, w podobnej sytuacji ekran nie może być zamknięty a niektóre programy powodują zawieszenie systemu.

Kod źródłowy nadesłał Jens Troeger.

## 1.35 CopyMemQuick

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- CopyMemQuick:

Ta "łata" podmienia systemowe funkcje 'CopyMem' i 'CopyMemQuick' na bardziej zoptymizowaną, używającą Movem- lub Move16-Copyloop (jeśli to możliwe).

UWAGA: Funkcja ta powinna być zawsze włączona dla maksymalnego przyspieszenia RAMu.

## 1.36 CrunchPatch

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

#### CRUNCHPATCH TOOLALIAS PRZYPISY MEMORYPATCH AUTOMATYCZNE REQUESTERY

- CrunchPatch:

Te funkcje uruchamia się na stronie "Listy - CrunchPatch". Powoduje ona możliwość rozpakowywania przez programy spakowanych plików. Powstanie tej funkcji jest konsekwencją niemożności ładowania plików spakowanych niektórymi 'packerami' do wielu programów.

Dostępna jest obsługa następujących formatów

- \* PowerPacker
- \* XPK (pakowane bez hasła)
- \* StoneCracker
- \* Imploder
- \* Crunchmania

Jeśli któreś z ww. pozycji są obsługiwane przez dany program, powinny zostać wyłączone. Zapobiega to podwójnemu rozpakowywaniu plików.

~~~

Na stronie 'Listy - CrunchPatch' możesz dodać wszystkie zadania (programy), które mają mieć możliwość rozpakowywania, lub przeciwnie - ta możliwość ma być zablokowana. W pierwszym przypadku wybierasz opcję 'Dość', w drugim - 'Odstać'. Aby tego wszystkiego dokonać, na początku musisz wybrać zadanie, które ma być wspomóczone przez tę funkcję. W tym celu naciśnij przycisk 'DODAJ'. Teraz możesz wybrać program, który Cię interesuje z listy lub wpisać jego nazwę w zaznaczonej linii. Do tego celu możesz użyć także symboliki wzoru (np. #?). Tego ostatniego sposobu nie powinieneś stosować na wolnych maszynach lub jeżeli na liście jest wiele zadań (programów).

Jeżeli wybrałeś zadanie z listy, możesz to zmieniać korzystając z:

ZMIĘ - zmiana nazwy zadania

USUŃ - usunięcie zaznaczonego tasku

Jeżeli wybierzesz 'Dość' wtedy wszystkie 'packery' z aktywnym znacznikiem będą rozpoznawane przez wybrany program, który sam rozpakuje sobie spakowany plik. Jeżeli dany program/zadanie obsługuje już jeden lub więcej 'packerów', powinieneś wyłączyć znacznik. W przeciwnym razie stracisz czas na podwójne rozpakowywanie pliku.

Jeżeli wybierzesz 'Odstać' wtedy wszystkie programy po lewej stronie będą miały zablokowaną opcję rozpakowywania plików, ale inne programy nadal będą mogły to robić. Niestety nie można wyłączyć pojedynczych packerów.

UWAGA: Aby użyć funkcji CrunchPatch musisz posiadać biblioteki dla każdego z użytych 'packerów'. Jeżeli jakiejś biblioteki nie będzie, dany format nie będzie obsługiwany.

1.37 CycleToMenu

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Cycle To Menu:

Jeżeli uaktywnisz tę funkcję możesz skorzystać z małego menu dla gadżetów wyboru. Oto opis ustawień dla tej funkcji:

MagicWB - Tu możesz zdefiniować wygląd menu jeżeli ekran

korzysta z kolorów MagicWB

bez MagicWB - Tu możesz zdefiniować wygląd menu jeżeli ekran

nie korzysta z kolorów MagicWB

Możesz wybrać wygląd i kolor dla zaznaczonej lub niezaznaczonej pozycji w menu przez naciśnięcie odpowiedniego elementu graficznego. Naciskając element 'Ramka' możesz wybrać z menu wygląd ramki a naciskając 'Kolor czcionki' - kolor czcionek w menu.

Dodatkowo możesz wybrać opcje:

Min. liczba pozycji - Wartość definiująca przy ilu pozycjach menu się

ukazuje. Jeżeli ustawisz wartość 3 wtedy menu się

ukazuje kiedy gadżet wyboru będzie miał 3 pozycje.

Jeżeli będzie miał tylko dwie, gadżet ten zadziała

jak dawniej.

Wysokość - Wysokość pozycji w menu.

0 = wysokość równa wysokości przycisku

1-10 = wysokość równa wysokości czcionki plus

podwojona ustawiona wartość

Poniżej - Jeżeli zaznaczona, menu pojawia się pod

przyciskiem i aktywna ostatnio pozycja nie

znajduje się pod wskaźnikiem.

Lepki - Właściwie to jeśli chcesz uaktywniać menu pierwszym naciśnięciem myszy i zamykać kolejnym. W czasie pomiędzy obydwojma naciśnięciami możesz przesunąć wskaźnik bez trzymania przycisku myszy.

Poprawny rozmiar ramki - To powoduje niewielkie powiększenie menu aby menu miało tę samą szerokość co gadżet wyboru.

Wyrównanie górne - Właściwie to jeśli chcesz aby ostatnio wybrana pozycja ukazywała się na samej górze (jeśli Below jest wyłączone). W przeciwnym razie pozycja ta będzie się znajdowała pod wskaźnikiem.

UWAGA: Upewnij się, że nie masz uruchomionego innego programu o podobne funkcje.

1.38 Standardowy Ekran Publiczny

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Standardowy Ekran Publiczny:

Ta funkcja umożliwiła będziecemu "na wierzchu" ekranowi publicznemu, bycie głównym ekranem publicznym (jeśli będzie jedynym). Odtąd wszystkie requestery będą się pojawiać na tym właśnie ekranie a nie na Workbench'u. Jeśli "wierzchni" ekran nie jest ekranem publicznym, jako główny zostanie ustawiony ekran Workbena.

1.39 Szukanie czcionek

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Szukanie czcionek:

Jeśli czcionka nie może być otwarta, MCP próbuje otworzyć ją z katalogu systemowego. Jest to przydatne w wypadku używania niektórych programów, które poszukują czcionek tylko w katalogu z którego zostały uruchomione.

UWAGA: Poszukiwane są tylko zwykłe czcionki (#?.font). Nie np. czcionki PS.

1.40 Nowy wygląd Menu

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Nowy wygląd Menu:

Za pomocą tej funkcji kolory wszystkich menu będą ustawione jak w 'NewLook' (standard 3.xx). Działa ona tylko na komputerach z Kickstartem 3.x i nie może być używana równocześnie z MagicMenu używającym własnych kolorów.

1.41 Zabezpieczenie przed formatowaniem

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Zabezpieczenie przed formatowaniem:

Wpisane urządzenie będzie zabezpieczone przed przypadkowym sformatowaniem. Ta funkcja także zabezpiecza przed sformatowaniem dysku przez niektóre wirusy. Aby zmienić urządzenie, musisz, po naciśnięciu przycisku 'Edycja' wpisać w nowym oknie nazwę urządzenia (sterownika). (Rozróżniane są wielkie i małe litery!!!)

Dodatkowo możesz uruchomić opcje 'Zakaz szybkiego formatowania', która będzie zabezpieczała podane urządzenie przed szybkim formatem oraz 'Zakaz zapisu w Bootblocku' co uniemożliwi zapis czegokolwiek na Bootblock'u.

UWAGA: Przemyśl dokładnie wybór urządzenia (sterownika) ponieważ tylko jedno można zabezpieczyć.

OSTRZEŻENIE:

QuickFormat może się wykonać gdy ta część programu formatującego nie odwołuje się do programu sterownika a zapisuje niektóre bloki.

1.42 FrameHack

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- FrameHack:

Ta funkcja podmienia ramki (i ich elementy) tworzone przez system (np. Przyciski). Szerokość linii zostanie zmieniona dla ich lepszego wyglądu w rozdzielczościach 1:1.

Sprawdź rozdzielczość : Rozdzielczość ekranu zostanie sprawdzona przed podmienieniem ramki. Jeśli stosunek nie będzie równy 1:1, nic nie zostanie podmienione.

1.43 Wysoka rozdzielczość wskaźnika

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Wysoka rozdzielczość wskaźnika:

Ta funkcja ustawia wskaźnik myszy w wysoką rozdzielczość, co spowoduje, że już nigdy nie zobaczysz wskaźnika w niskiej rozdzielczości. A jest to irytujące na maszynach z AGA, w szczególności kiedy stare programy korzystają z wskaźnika w niskiej rozdzielczości.

UWAGA: Jedynie z programami przyjaznymi dla systemu funkcja ta będzie na pewno działać.

1.44 Mount Happy-ENV

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Happy ENV:

Jeśli w katalogu 'L:' będzie się znajdował HappyENV.Handler a ENV: nie zostanie przypisany przez startup MCP to zostanie on stworzony automatycznie.

Aby użyć tej funkcji, będziesz potrzebować oryginalnego pakietu Martina Giericha (Aminet: disk/misc/HappyENV.lha).

1.45 Hotkeys

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Hotkeys:

Za pomocã tej funkcji moŹna m.in. sterowaê wewnêtrznymi wãasnoêciami MCP (np. Okna - na wierzch), jak równieŹ zdefiniowaê nowe dla innych programów.

W wystêpujãcej tu liêcie znajdujã siê jak nastêpuje:

Okna - Aktywacja :

Ten 'Hotkey' aktywuje okno pod wskaŹnikiem

Okna - Zamykanie aktywnego :

Zamyka aktywne okno.

Reset - Zimny start :

HARD RESET Twojej Amigi. Likwiduje wszystkie programy przeŹywajãce zwykãý RESET a takŹe wyŹacza MMU (jeŹli takowe istnieje).

Wymiana ekranów :

PrzeŹacza kolejne ekrany

Wymiana okien :

PrzeŹacza kolejne okna.

WprowadŹ ASCII :

Kiedy przytrzymasz zdefiniowane tu klawisze bêdziesz mógã na numerycznej klawiaturze wpisaê wartoêê ASCII majãcego siê wypisaê znaku. Normalnie powinieneŹ wpisaê 3 cyfry (0-255, ale jeŹli pierwsza liczba jest wiêksza niŹ 2 - wystarczy wpisaê tylko dwie.

Wykonanie rozkazu AmigaDOS :

Za pomocã tej funkcji moŹesz uruchomiê programy potrafiãce wystartowaê z shella. Programy te definiuje siê naciskajãc przycisk 'Opcje'.

Reset - Szybki start :

Prosty i szybki(!) RESET Twojej Amigi

Blokada wspólrzêdnej X / Blokada wspólrzêdnej Y :

Blokuje przesuwanie wskaŹnika odpowiednio w poziomie i pionie.

Blokada wspólrzêdnej X i Y :

Blokuje przesuwanie wskaŹnika w kierunku w jakim siê wskaŹnik ostatnio nie przesuwaã.

Wstaw do ciãgu wejœciowego :

Ten Hotkey umoŹliwia emulacjê naciŹniêcia wybranych klawiszy.

Obsãuguje nastêpujãce formaty:

Test: {} {foofoo}

Wciœniœcie klawisza: <> <CTRL LALT A>

Puszczenie klawisza: [] [CTRL RALT A]

Przykâad: wpisz 'Podwójne naciœniœcie lewej myszy'

(zrób odstêp miêdzy definicjami wartoœci wejsciowych)

<lbutton mouse_leftpress>

[lbutton mouse_leftpress]

<lbutton mouse_leftpress>

[lbutton mouse_leftpress]

Wstaw Schowek :

Wstawia tekst znajdujâcy siê w schowku (clipboard) w miejsce wskazane przez kursor.

Umlauty Wî/Wyî :

(De)Aktywuje funkcjê Umlauty.

MemPatch Wî/Wyî :

Wiâcza/wyâcza MemPatch równoczeœnie o tym informujâc.

**DZIAÎA TYLKO WTEDY, GDY FUNKCJA MEMORYPATCH
JEST WÎACZONA NA STRONIE GÎÓWNEJ !!!**

SCSI-Eject :

Za pomocâ tego skrœtu moœesz wyrzuciæ noœniki z napêdów np. CDRom, SyQuest. Jeœli to moœliwe, noœnik zostanie zaâadowany po nastêpnym wywoâaniu zdefiniowanej kombinacji (np. CDRomy). MCP nie potrafi sprawdziæ czy noœnik jest poza napêdem, dlatego kolejno wysyÎa komendy 'load' i 'eject'.

Klawisz Shift :

Emulacja klawisza Shift. Na przykâad moœesz go emulowaæ naciœniœciem œrodkowego przycisku myszy.

Chwywanie tekstu :

Tu moœesz zdefiniowaæ klawisze, które bêdâ uÛyte w kombinacji z lewym przyciskiem myszy w celu chwycenia tekstu.

NIE WOLNO CI DEFINIOWAÊ PRZYCISKÓW MYSZY !!!

Wygaszanie ekranów :

Wiâcza wygaszacz ekranu.

Rozpoczêcie przyciemniania :

Wiâcza œciemniacz ekranu.

Start DPMS PowerOFF :

Wiâcza opcjê PowerOFF Monitorów wyposaûonych w PowerSaver

Start DPMS Standby :

Wiâcza opcjê Oczekiwania Monitorów wyposaûonych w PowerSaver

Start DPMS Suspend :

Włącza opcję Suspend Monitorów wyposażonych w PowerSaver

Ustawienia początkowe (procesor,AGA) :

Resetuje system, jeżeli zmienią parametry systemu za pomocą

ToolType-ów MCP

WindowToBack :

Przekłada okno na sam spód

WindowToFront :

Przekłada aktywne okno na wierzch.

Okna - Minimalizowanie :

Emuluje przycisk zmiany wielkości okna

Aby utworzyć nowy Hotkey dla wybranej funkcji, musisz nacisnąć 'NOWY' i w otwartym wtedy oknie, zdefiniować zdarzenie: 'Hotkey', 'Dysk' lub 'Timer'. Wybrane zostanie ustawienie dla zdarzenia ostatnio aktywnego!

Dla zdarzenia typu 'Hotkey' musisz nacisnąć 'Sample' i wtedy nacisnąć dowolny klawisz (również klawisz myszy). Musisz wprowadzić oddzielnie definicję naciśniętych klawiszy i przycisków myszy.

Rozdaj - Powoduje, że inne programy nie zarejestrują użycia

Hotkeya, choć czasami dobrze jest pozwolić rozpoznać

go przez nie.

Powtórzenie - Ta funkcja spowoduje wielokrotne wywoływanie jeżeli

hotkey będzie przytrzymany. Ma to znaczenie przy

'Wstaw do ciągu wejściowego', ponieważ tekst lub

naciśnięcia klawiszy mogą być wywoływane wielokrotnie.

Jeżeli masz aktywną akcję 'Dysk', możesz wywoływać wybraną funkcję przez wkładanie lub wyciąganie dyskietki. (Spróbuj włożyć lub wyciągnąć dyskietkę kiedy ta opcja jest aktywna :)

Za pomocą akcji 'Odliczanie' możesz uruchomić wybraną funkcję po czasie podanym jako 'Rozpoczęcie' i powtórnie po czasie 'Powtórzenie'. 'StartTime' określa czas jaki ma upłynąć od startu MCP do wywołania funkcji po raz pierwszy a 'RepeatTime' jest czasem powtórnego jej uruchomienia.

1.46 Myszka dla leworęcznych

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Myszka dla leworęcznych:

Lewy i prawy przycisk zostaną podmienione. Jest to ważne dla osób leworęcznych, gdyż bez tego nie jest dla nich możliwa sensowna praca.

1.47 Szukanie bibliotek

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Szukanie bibliotek:

Niestety, niektóre programy potrzebują swoich własnych katalogów z bibliotekami skąd je chcą łączyć. Za pomocą tej 'fity' możesz przenieść wszystkie biblioteki do katalogu 'LIBS:' aby zapobiec dublowaniu się bibliotek. Jest także możliwe

stworzenie katalogu 'Libs:' w katalogu uruchamianego programu. Funkcja 'Szukanie bibliotek' przeszukuje także katalog 'PROGDIR:libs/'. W ten sposób możesz podzielić biblioteki między programy i kasując program pozbyć się także bibliotek przez niego używanych.

UWAGA: Najpierw program będzie próbował załadować bibliotekę z miejsca jakiego wymaga a dopiero w wypadku niepowodzenia, MCP uruchomi bliźniaczą bibliotekę z katalogu 'LIBS:'.

1.48 Listy

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

CRUNCHPATCH TOOL ALIAS PRZYPISY MEMORYPATCH AUTOMATYCZNE REQUESTERY

1.49 Lock Patch

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Lock Patch:

Ta "fata" sprawdza parametr funkcji DOS - Lock aby zabezpieczyć ją przed nieprawidłowymi wartościami. Niektóre programy wywołują funkcję Lock z niedozwolonymi parametrami mimo, że prawidłowe są tylko dwa.

1.50 Umlauty

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Umlauty:

Ta funkcja konwertuje automatycznie niemieckie "umlauty" na ciągi znaków 'ae', 'oe', 'ue' lub 'ss'. Jeśli napiszesz jakikolwiek "umlaut" (lub skorzystasz z funkcji Chwytnie tekstu) otrzymasz skonwertowane znaki.

1.51 Obsługa pamięci

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

CRUNCHPATCH TOOL ALIAS PRZYPISY MEMORYPATCH AUTOMATYCZNE REQUESTERY

- Obsługa pamięci:

Za pomocą tej funkcji możesz przypisać typ pamięci do danego zadania. Możesz przypisać wybranemu zadaniu tylko jeden z rodzajów pamięci: CHIP lub FAST.

Funkcja jest bardzo użyteczna dla użytkowników kart graficznych, ponieważ procesory kart mają dostęp tylko do pamięci FAST. Przy dobrej emulacji Workbench'a możesz przydzielić FAST Ram dla większości programów, czerpiąc z tego następujące korzyści:

- będziesz mógł otwierać duże 256-kolorowe ekrany, nawet jeśli masz mało pamięci CHIP
- maksymalnie przyspiesza niektóre fragmenty systemu (na przykład niewiele czasu procesora zajmują User-Programs EaglePlayera umieszczone w FAST Ramie)

Ta funkcja ukazuje jak dobrze może działać emulacja ekranu WB na kartach graficznych bez pamięci Chip. Jeśli tej funkcji używasz, przeczytaj co następuje:

Musisz wybrać 'Odjąć' i wtedy wprowadzić następujące programy:

- Jeżeli chcesz mieć wskaźnik myszy na ekranach Amigi (zwykle tak), musisz dodać zadanie '« IPrefs »' do listy i przypisać mu Fast- i Chipmemory

- Wszystkie programy które odwołują się do osprzętu muzycznego (np. wszystkie odtwarzacze dźwięku) muszą mieć oba typy pamięci.

Na ekranach Amigi funkcja Obsługa pamięci (Odjąć) będzie automatycznie wyłączana.

Wszystkie nie wprowadzone zadania będą ładowane do pamięci FAST !!!

~~~

Aby dodać nowe zadanie, wybierz edycję tej funkcji i naciśnij na przycisk 'DODAJ'. Otworzy się nowe okno, skąd z listy wybierzesz zadanie lub gdzie wpiszesz ręcznie jego nazwę.

Jeżeli wybierzesz zadanie z listy, otrzymasz do dyspozycji następujące przyciski:

EDIT - edycja nazwy zadania

DELETE - usunięcie zaznaczonego zadania z listy

UWAGI:

1)

Jeżeli po resecie będziesz miał szary ekran - zrobiłeś błąd w liście

2)

"Źata" NoChipRam działa bez problemów z emulacją Picasso. Działa także z emulacją CybergraphX ver. 2.14 jeżeli ustawisz zmienne ENV 'NOCHIPSCREEN' i 'PLANESTOFAST'. Funkcje przewijania ekranu (np przewijanie strony w CygnusEd) będą dwukrotnie szybsze.

3)

Jeżeli wpiszesz zadanie do listy a zadanie używa TYLKO FAST Ramu musisz dodać do listy zadanie 'WBL'. To zadanie systemowe ładuje programy i dekoduje hunki. Ponieważ niektóre programy zawierają hunki ChipRam zadanie 'WBL' musi być dołączone do listy.

## 1.52 Szybka myszka

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Szybka myszka:

Ta funkcja przyspiesza wskaźnik myszy. Aby zmienić ustawienia, musisz wyłączyć (jeżeli był włączony) a następnie włączyć przycisk kontrolny. Nowe okno zostanie otwarte, gdzie możesz ustawić:

Próg działania:

Jest to rozdzielczość przyspieszacza: jak daleko wskaźnik

będzie przesunięty w zależności od przesunięcia myszy.

(Aby skorzystać z przyspieszacza, wartość ta musi być większa

lub równa 2).

Przyspieszenie:

Jest to współczynnik przyspieszenia.

## 1.53 Wypełnione okna - Przesuwanie

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Wypełnione okna - Przesuwanie:

Umożliwia (w pełni zgodnie z systemem) przesuwać wypełnione okna. Szybkość działania funkcji zależy od następujących parametrów:

- wielkości okna,
- ilości okien leżących na pozostałych,
- prędkości blitera i procesora.

W celu ustawienia parametrów funkcji, należy wcisnąć przycisk "Edycja" i w otwartym oknie zmienić następujące wartości:  
max. Surfacesize:

Tu wpisujesz maksymalną wielkość okna, które będzie przesuwane jako wypełnione. Jeśli okno będzie większe, będzie ono przesuwane normalnie (sama ramka). Wartość opisującą wielkość okna definiuje się jako iloczyn jego szerokości i wysokości (np. 200\*100=20000).

only WB-Windows:

Tylko okna Wokbench (z ikonami w środku) będą przesuwane jako wypełnione. Okna programów będą przesuwane normalnie.

Oczywiście, dla wybranych okien możesz włączyć lub wyłączyć ich wypełnianie. Spójrz na przykład na stronie [Wzorce](#).

UWAGA: Na systemach z szybkimi kartami graficznymi (np. Cybervision64) okna będą przesuwane prawie w czasie rzeczywistym.

## 1.54 Nowe funkcje edycji tekstu

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Nowe funkcje edycji tekstu:

Teraz będzie Ci łatwiej pisać teksty. MCP rozpoznaje następujące kombinacje klawiszy:

- 'ALT' + 'Cursor left' - przesunięcie kursora jedno słowo w lewo
- 'ALT' + 'Cursor right' - przesunięcie kursora jedno słowo w prawo
- 'ALT' + 'Backspace' - skasowanie słowa po lewej stronie kursora
- 'ALT' + 'Delete' - skasowanie słowa po prawej stronie kursora
- 'RCOMMAND' + 'l' - zamienia całą linię na małe znaki
- 'RCOMMAND' + 'SHIFT' + 'l' - zamienia całą linię na duże znaki
- 'RCOMMAND' + 'c' - kopiuje linię do schowka (clipboard)
- 'RCOMMAND' + 'v' - wkleja zawartość schowka
- 'RCOMMAND' + 'SHIFT' + 'v' - nadpisuje linię zawartością schowka
- 'LCOMMAND' - działa jak dawniej 'RCOMMAND'

## 1.55 Nowy GadTools

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Nowy GadTools:

Ta funkcja jest bardzo pożyteczna. Zmienia ona wygląd gadżetów wszystkich typów zawartych w gadtols.library. Ponieważ wiele programów i cały system używa tych gadżetów, możesz zmienić wygląd całego swojego środowiska graficznego. Niestety niektóre programy używają swoich własnych gadżetów (np. Reqtools), które nie będą podmieniane ;-(

Oto mały opis jak zmienić wygląd gadżetów:

1) W większości przypadków możesz wybrać wygląd ekranu z kolorami MagicWB i innych. (Oczywiście możesz wyłączyć jeden z typów, który odtąd nie będzie zmieniany.)

2) W lini Pattern-String możesz podać wzór dla zadań, które mają być zabezpieczone przed zmianami. Przykład możesz zobaczyć na stronie [Wzorce](#).

Button - Wygląd

Cycle - Wygląd

XEN-Style/Standard rodzaj wyglądu

gadżetu wyboru

Slider - Wygląd

NewLook rodzaj podkładu suwaka

(NewLook=raster, dowolny kolor)

Knob/noImage suwak z małym punktem pośrodku

Scroller - Look

NewLook rodzaj podkładu suwaka

(NewLook=raster, dowolny color)

Knob/noImage suwak z małym punktem

pośrodku

Arrows - Look

XEN-Style/Standard wygląd gadżetów strzałek

FixSize dopasowanie wielkości strzałek

(Screen 2:1 (Pal Hires, Ntsc Hires) X=1 Y=0)

(Screen 1:1 (Hires Interlaced) X=1 Y=0)

(Screen 1:1 (1024\*768) X=1 Y=1)

Checkmark - Look

XEN-Style/Standard wygląd gadżetu znaku

kontrolnego

ListView - Look

Text / Number - Look

Radiobut. - MagicWB RadioButton powinien

być w stylu MagicWB

Dzięki opcja 'Małe podkreślenia" podkreślenia będą nieco mniejsze co czasami poprawi wygląd.

## 1.56 Nieaktywny CapsLock

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Nieaktywny CapsLock:

Wyłącza przycisk Capslock. Jeżeli go naciśniesz a funkcja będzie aktywna - nic się nie stanie. Jest to dobre rozwiązanie dla tych z Was, którzy mimo woli, często naciskają klawisz Capslock podczas pisania.

## 1.57 Bez ostrzeżeń (ScreenBeep)

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Bez ostrzeżeń (ScreenBeep):

Wyłącza systemowy alarm (sygnał dźwiękowy oraz mignięcie ekranu).

## 1.58 Ikony bez ramek

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Ikony bez ramek:

Usuwa ramkę ze wszystkich ikon Workbencha aby uzyskać lepszy wygląd NewIcons.

Pomyślu dostarczył Kamel Biskri (autor programu NoFillNoDraw)

(Aminet: util/wb/NoFillNoDraw.lha).

## 1.59 GURU - Wyłączenie alarmów

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Wyłączenie alarmów GURU:

Ta funkcja poszerza informację systemową o "padzie" systemu oraz daje do wyboru więcej możliwości. Jeżeli program się zawiesi, ukazuje się okno z następującą zawartością:

górną część:

Task : Adres i nazwa powieszonego zadania.

Error : Numer Guru.

By : Grupa wywołująca alarm.

Cause : Dokładniejszy opis Guru

PC : Adres wskazany przez Licznik Programu (PC)

D0-D7 : Zawartość rejestrów danych

A0-A7 : Zawartość rejestrów adresowych

dolną część:

Continue - Kontynuacja wykonywania programu

Suspend - Zamrożenie programu (nadal pozostanie w pamięci)

Remove - Usunięcie programu z pamięci jak i okien oraz ekranów należących do niego.

Change PC - Zmiana adresu Licznika Programu (PC).

Jump to RTS - Skok do RTS.

Reboot - Reset systemu.

Jeśli Guru ma być zapisywane, możesz wpisać opóźnienie, aby zabezpieczyć się przed zawieszeniem systemu dopuki nie zostanie zapisany plik 'GuruHistory'. Wtedy najpierw zostanie zapisane Guru, a dopiero po upływie zdefiniowanego czasu ukaże się o nim informacja. Możesz to ustawić edytując parametry funkcji. Jeśli Guru nie ma być zapisywane nic się nie stanie jeśli także podasz czas opóźnienia.

UWAGA: Jeśli funkcja **Historia alarmów GURU** jest włączona, każde Guru będzie zapisane do pliku 'GuruHistory' w wybranym katalogu. Jeśli znasz większą ilość komunikatów Guru - prosimy o informacje!

## 1.60 Wyłączona czcionka Topaz

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAJÓW HOTKEYS

- Wyłączona czcionka Topaz:

Za pomocą tej funkcji, standardowa czcionka Topaz może być wymieniona na inną. Aby tego dokonać naciśnij przycisk 'Edycja' i w otwartym wtedy oknie wybierz odpowiednią czcionkę.

UWAGA: Czcionka musi mieć wysokość 8 punktów i taką samą szerokość. Nie może to być czcionka proporcjonalna.

## 1.61 PatchMath

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAJÓW HOTKEYS

- PatchMath:

Ta funkcja poprawia błąd w 'mathieesingbas.library' w systemach z procesorem 68040 i Kickstartem 3.x. Funkcje IEEEESP\_Mul() i IEEEESPDiv() tej biblioteki, podają niewłaściwe instrukcje do FPU.

Autorem pierwszorzutu jest Matthias Scheler i jest on dostępny jako 'MathPatch.lha' w archiwum Aminetu.

## 1.62 Popraw OpenWB

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAJÓW HOTKEYS

- Popraw OpenWB:

Ta poprawka jest konieczna tylko w wypadku Kickstartów 3.x. Błąd w systemie, który może wystąpić podczas otwierania programu Workbench'a zostanie usunięty. Jeśli zadanie z ujemnym priorytetem uruchomi jakiś program Workbench'a, system powiesi się. Jeśli funkcja ta będzie włączona, priorytet zostanie zmieniony na 1, Workbench uruchomiony i na końcu priorytet ustawiony do wartości oryginalnej.

## 1.63 PatchRGB32

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAJÓW HOTKEYS

- PatchRGB32:

Ta "łata" jest użyteczna tylko w wypadku korzystania z karty graficznej, Kickstartu 3.x i braku kości AGA. (np. A2000/Kickstart3.x/Pica) Usuwa ona BŁĄD w Kickstarcie 3.x, więc teraz paleta 24-bitowa będzie zawsze używana.

UWAGA: Korzystanie z tej funkcji na innych maszynach nie ma sensu. Jakkolwiek nie jest ona używana w połączeniu z ww. sprzętem, może się zdarzyć, że występujące kolory będą złe.

## 1.64 Wygaszacz wskaúnika myszki

### OGÓLNE LISTY MENADŰEREK KRA NÓW HOTKEYS

- Wygaszacz wskaúnika myszki:

Wskaúnik myszy bédzie wyíaczany po upíynięciu zdefiniowanego czasu lub po wciônnięciu dowolnego klawisza. Zostanie on ponownie wíaczony przy poruszeniu myszkâ. Dobrze jest mieê wíaczonâ tê funkcjê, w szczególnoœci jeœli piszesz tekst, jako ũe wskaúnik czasami przeszkadza w czytaniu tekstu pod nim. Wskaúnik bédzie wyíaczony dopóty, dopóki nie przestaniesz pisaê na klawiaturze.

UWAGA: Jeœli chcesz aby wskaúnik znikâ tylko podczas pisania, musisz wpisaê wartoœê zero jako czas wygaszenia.

## 1.65 Nowy wskaúnik myszki

### OGÓLNE LISTY MENADŰEREK KRA NÓW HOTKEYS

- Nowy wskaúnik myszki:

To kolejna, wyjâtkowo poúyteczna wíasnoœê MCP. Teraz, po raz pierwszy jest poúliwe uúywanie 16-kolorowego wskaúnika myszy. Aby ustawiê parametry tej funkcji naciônij "Edycja" a otworzy siê nowe okno. Korzystajâc z przycisku Wygeneruj, wybierz 16-kolorowy rysunek w formie IFF (najpierw dla wskaúnika w stanie normalnym, potem w zajêtym).

Aby prawidúowo wygenerowaê wskaúnik musisz zwróciê uwagê na:

- Jeœli posiadasz maszynê z OCS/ECS: wskaúnik nie moúe przekroczyê

wymiarów: 16 punkty szerokoœci i 24 wysokoœci

- Jeœli posiadasz maszynê z AGA: wskaúnik nie moúe przekroczyê

wymiarów: 32 punkty szerokoœci i 48 wysokoœci

Wiêksze wymiary nie sâ obsúgiwane przez system! Jeœli obrazek jest wiêkszy, MCP dotnie go do wymaganych rozmiarów przyjmujâc z wspólrzêdnâ (0,0) lewy, górny róg. Ponadto za pomocâ opcji 'Flicker Delay' moúesz wyíaczyê miganie na niektórych maszynach choê w wiêkszoœci przypadków nie jest to konieczne.

UWAGI:

1)

Do dziaúania funkcji wymagany jest KickStart w wer. przynajmniej 3.0

2)

16-kolorowy wskaúnik nie dziaúa ze sterownikiem VGA-Only, poniewaú na nim moúe wystêpowaê tylko jeden sprajt. Niemniej jednak, jeœli chciaúbyê skorzystaê z tej opcji, powinieneú uúyê wíasných sterowników monitora.

3)

Ta funkcja nie dziaúa z kartami graficznymi, poniewaú wszystkie znane karty majâ tylko jednego 3 kolorowego sprajta.

4)

Zapraszamy do wysúania na nasz adres wszystkich íadnych obrazków wskaúnika. Byúoby bardzo fajnie, jeœli otrzymalibyúmy zezwolenie na rozprowadzanie ich. Jeœli nie chcesz rysowaê wíasnogo wskaúnika, moúesz uúyê któregoú z doíâczonych.

## 1.66 PowerSaver

### OGÓLNE LISTY MENADŰEREK KRA NÓW HOTKEYS

- Oszczêdzanie energii:

Ta opcja zapewnia trzystopniowe zarządzanie mocą monitora. (ang. Powermanagement). Czas dla wszystkich typów może być podany z następującymi opcjami:

Standby: Ten typ redukuje zużycie energii przez monitor do 15W i mniej.

Suspend: Ten typ redukuje zużycie energii przez monitor do 7W i mniej

PowerOff: Ten typ jest porównywalny do prawdziwego wyłączenia zasilania i redukuje zużycie energii przez monitor do wartości bliskiej zero.

DMA: Ten typ wyłącza DMA ekranów. Procesor może wtedy pracować szybciej na pamięci Chip a ekran jest czarny. (działa tylko na Ekranach Amigi.)

Lewy znacznik (gadulet wyboru) umożliwi wybranie systemu, który będzie zawiadywał 'Oszczędzaniem Energii'. Wybranie opcji 'Najlepszy' spowoduje użycie systemu graficznego przedniego ekranu.

Jeśli prawy znacznik będzie zaznaczony, system oszczędzania energii zostanie wyłączony w wypadku otwarcia nowego okna.

UWAGA: Wymagane są przynajmniej kości ECS, karta graficzna CyberGraphX lub Retina.

WAŻNE: Zwróć szczególną uwagę, czy Twój monitor obsługuje Powermanagement (DPMS), ponieważ nie bierzemy żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek uszkodzenia. Ta funkcja wyłącza odchylenie poziome i pionowe !!!

## 1.67 Procesor

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Procesor:

Za pomocą tej funkcji mogą być włączone opcje procesora umieszczone po prawej stronie okna edycji.

Pojedyncze opcje mają następujące znaczenie:

VBR w pamięci FAST : przenosi VectorBaseRegister do FastRAMu (010+)

Podręczna pamięć rozkazów : włącza CPU Instruction Cache (020+)

Podręczna pamięć danych : włącza CPU Data Cache (030+)

Copyback : włącza CPU CopybackMode (tylko 040)

Tryb BURST rozkazów : włącza CPU Instruction Burst (tylko 030)

Tryb BURST danych : włącza CPU Data Burst (tylko 030)

(od 040/060 Burst nie jest przełączalny,

odkąd nie posiada sterowania programowego)

Branch Cache : włącza CPU Branch Cache. (060)

SuperScalar : włącza CPU SuperScalar Cache. (060)

StoreBuffer : włącza CPU Store Buffer. (060)

HalfInstrCache : zmniejsza CPU Instruction Cache do 1/2 (060)

HalfDataCache : zmniejsza CPU Data Cache do 1/2 (060)

Wyłącz koprocessor : wyłącza FPU. (060)

SSP w pamięci Fast : Kopiuje SystemStackpointer do pamięci FAST.

(Jest to tylko możliwe na komputerach z procesorami

68000 lub 68EC020 dopalonymi kartami turbo z pamięcią

FAST na pokładzie)

Speed Ramsey : Przełącza układ Ramsey (tylko A4000) w tryb 60ns RAM

System działa tylko, jeśli pamięć CHIP posiada

wystarczające parametry.

UWAGA: Jeśli komputer wiesz się zaraz po

starcie MCP, znaczy prędkość pamięci nie jest

wystarczająca i powinieneś wyłączyć tę funkcję.

FastGary : Wyłącza cykl oczekiwania w przypadku wystąpienia

błędu na szynie BUS. Błąd ten występuje, jeśli

procesor nieprawidłowo odwołuje się do pamięci

(co oznacza Enforcer-Hit).

(Konieczne dla każdej A4000/030 !!!).

MapROM : MCP ładuje zewnętrzny plik Kickstartu i resetuje

komputer. Działa tylko na komputerach z MMU

(lub na dowolnej A4000/040).

FastROM : Copiuje Kickstart z ROMu do FastRamu. Użyteczne

tylko w starszych Amigach z 16-bitowym ROMem

(A500, 600,1000,2000). (Konieczne MMU)

UWAGA: Funkcja MapROM jest ciągle w fazie ulepszania i nie może być na razie ani włączana ani wyłączana.

## 1.68 Menadżer ekranów

### OGÓLNE LISTY MENADŻER EKRAŃ W HOTKEYS

Menadżer ekranów

Menadżer ekranów jest świetnym promotorem, który dla Ciebie zrobi prawie wszystko, jeśli tylko wiesz jak :-)

Najważniejsze: Menadżer ekranów potrafi zmieniać (prawie) wszystkie występujące

atrybuty ekranów, ale jeśli program, który używa zmienianego ekranu

działa 'po swojemu' mimo zmian zależy to od zmian których dokonałeś i

czego oczekuje od swojego ekranu. Oznacza to, że czasami testowanie jest

potrzebne aby uzyskać najlepsze rezultaty.

A teraz jak to działa: Jak w każdym przyzwoitym języku programowania i w tym przypadku użyto konstrukcji IF/THEN aby wyznaczyć gdzie i co należy zmienić.

Jeśli wiaćnie patrzysz na ekran ScreenManagera w preferencjach MCP, napewno widzisz trzy listy.

Pierwsza definiuje nazwy dla różnych par IF/THEN, które ustawisz. Znaczą to, że nazwy te są tylko dla Ciebie i MCP nic one nie obchodzi.

Druga lista definiuje wszystkie warunki IF muszą być spełnione aby uruchomić trzecią (THEN) listę. Oznacza to, że wszystkie warunki IF (jednej nazwy) są połączone ze sobą iloczynem logicznym (AND).

Pierwszy przykład: Jeśli potrzebujesz zmienić pojedynczy ekran wybranego programu postępuj krok po kroku jak poniżej:

Pierwsza lista (Naciônij DODAJ i wpisz nazwë.):

Nieprawdopodobnie\_Wiele\_Znaczaça\_Nazwa\_Aby\_Wiedziê\_Co\_Siê\_Dzieje

UWAGA !! Lista nazw jest zawsze wykonywana od góry do dołu, bez znaczenia czy warunek IF tej danej pozycji jest spełniony czy teń nie. Jeõli Ci to nie odpowiada, czytaj poniõej (THENs - przerwanie).

Druga lista (Naciônij DODAJ, wybierz rodzaj, który ma byê sprawdzony (tu: 'Screenname') i wstaw go wpisujãc ręcznie lub korzystajãc z listy wyboru. (Lista wyboru pokazuje wszystkie atrybuty uruchomionych programów dotyczãce nazw ekranów, zadań... lub inne dostêpne atrybuty dla tagów, ids ...)

Screenname: RawSpeed Controller Performance Test v1.10 by Russel Miranda

Trzecia lista (Kolejny przycisk DODAJ do naciõniêcia i kolejna rzecz do wybrania za pomocã pokazujãcej siê listy (czytaj poniõej w celu wyjaõnienia).

DisplayID Name:CVision: 8Bit 640 x 480

Wiêc coũ dotãd osiãgniêmy? To: JEÕLI nazwa ekranu jest dana jak wyõej WTEDY ustawionym trybem wyõwietlania jest CVision...

Zobacz. Czyũ podstawowe funkcje innych promotorów sã tak łatwe?

Ale to nie wszystko. Pozostaõ omówienie innych (moũe dziwnych) sposobów. Na przykãd czy moũliwe jest poprawienie jeõli otwierane zadanie ekranu jest naprawdê RSCP i nie wie, õe otwiera ekran o tej samej nazwie. Jedyne co naleũy zrobiê, to dodaê warunek IF (wiesz, przez naciõniêcie DODAJ) wybraê Taskname i wpisaê wpisaê go (lub wybraê za pomocã listy jeõli RSCP jest w tej chwili uruchomiony). Ale co siê stanie, jeõli RSCP zmãdrzeje i bẽdzie otwierał tryb graficzny karty na swoim wãasnym ekranie, moũe nawet w wyõszej rozdzielczoõci, a my nadal bẽdziemy go forsowaê takim małym ekranem?

Profilatkyka! :) Stwórzmy inny warunek IF: Display ID Name:

~(#{?CVision#?}), co znaczy, õe tylko jeõli nazwy ekranu nie zawierajã "CVision" sã przepuszczane i powodujã wykonanie listy THEN

Jak widzisz, moũliwe jest uõywanie wzorców, ale nie wszystkich wystêpujãcych w Amiga-DOS, gdyũ w tym celu uõyta jest nasza wãasna, maõa procedura, która robi to trochê łatwiej i szybciej. Oto obsũgiwane wzorce: normalny joker dowolnej iloõci znaków '#?' i joker pojedynczego znaku '?' - moũesz ãczyê wzorce za pomocã iloczynu logicznego uõywajãc '!'. Na przykãd to?eln#?ttob?) - aby zanegowaê caũ wzorec uõyj tyldy '~', np. ~(to?eln#?ttob?).

To wszystko. Bezpieczniej jest nie uõywaê jokerów. Wzorce sã nie rozróniajã wielkoõci liter.

Wszystkim co powinieneõ poznaê sã wszystkie kombinacje warunków IF i THEN ale w tym celu musisz siê dowiedziê co to sã 'Tagi'. Tagi sã uõywane do ustawiania atrybutów ekranu. Wszystkie tagi ekranu sã predefiniowane przez oryginalne ustawienia systemu, ale mogã byê zmieniane przez wywoõujãcy program. Poniewã standardowe ustawienia systemu nie gwarantujã niezmiernoõci podczas gdy sam system ewoluował, tagi mogã byê wãczane lub wyãczane. Moũna to sprawdziê w warunku IF, jeõli tag jest ustawiony lub nie. W warunku THEN - mogã byê ustawione.

Spójrz na wszystkie warunki IF

ScreenName

Porównuje podany wzorec z nazwã ekranu, który ma byê otwarty.

TaskName

Sprawdza czy nazwa zadania ekranu zawiera podany wzorec.

DisplayID

Sprawdza czy ID otwieranego ekranu pasuje do ktõregoõ z podanych.

Mogã byê wyõwietlone i zaznaczone wszystkie ID w Twoim systemie.

Dodatkovow (dla doõwiadczoneõ uõytkowników) moũna zdefiniowaê maskê do promowania wszystkich trybów w obrêbie jednego sterownika do innego trybu, np. PAL --> DbIPAL. Maskê podaje siê w postaci oõmiocyfrowej liczby szesnastkowej zaraz po ID ekranu, jak poniõej:

DisplayID: '00021000 ffff1000'

Podany ID ekranu oraz ID ekranów mających się otworzyć są połączone relacją logicznego iloczynu (AND) z tą maską i wtedy porównywane ze sobą. Znaczy to, że tylko bity ustawione w masce będą porównywane. Dlatego więc możliwa jest zamiana sterowników bez zmiany rozdzielczości.

Ponieważ to nie jest proste, podamy Ci najważniejsze:

AmigaMonitors (np. PAL) ffff1000

HAM & EHB fffffcf

Przykłady:

PAL-Monitor: DisplayID: '00021000 ffff1000'

NTSC-Monitor: DisplayID: '00011000 ffff1000'

PAL-Monitor (wszystkie ekrany HAM): DisplayID: '00021000 fffffcf'

zobacz także THEN - DisplayID

I równie wiele - THEN

DisplayID

Zmienia tryb ekranu do podanego przez jego ID. Można skorzystać ze specjalnej własności 'Like First Screen ID', która umożliwia nadanie trybu graficznego pierwszego (najwyższego) ekranu w tym momencie. Jest to użyteczne np. kiedy wykorzystujemy głupie wygaszacze ekranu (np. niektóre Garshneb.), otwierające się z własnymi ustawieniami ekranu na innym. W wypadku, gdy ten drugi ma inny tryb graficzny następuje rozsynchronizowanie monitora.

Tu można także podać maskę (patrz także IF - DisplayID) aby ogólnie promować monitory. Ta maska jest także połączona z ID trybu graficznego iloczynem logicznym (AND), który ma być otwarty przez program i wszystko co nie jest zerem będzie podmienione na parametry nowego trybu graficznego. Normalnie, maska ma wartości odpowiadające zanegowanym wartościom podanym przez IF-DisplayID.

Odpowiednie maski dla poniższych trybów:

AmigaMonitor 0000efff

HAM & EHB 00000330

Przykłady:

DbiPAL-Monitor: DisplayID: '000a1000 0000efff'

DbiNTSC-Monitor: DisplayID: '00091000 0000efff'

DbiPAL-Monitor (HAM-Screen) DisplayID: '000a1000 00000330'

Mapowanie różnych Driverów monitorów Amigi jest możliwe, ponieważ bardziej znaczące bity determinują rodzaj drivera (PAL, NTSC, MULTISCAN...) a mniej znaczące - atrybuty takie jak rozdzielczość, przepłot etc. Niestety mapowanie różnych systemów kart graficznych nie jest takie łatwe.

DisplayID Name

Służy do wybrania trybu graficznego po jego nazwie.

Autoscroll

Włącza automatyczne przesuwanie się ekranu. Możesz więc przesuwać ekran za pomocą myszki jeśli nie cały jest widoczny np. przesuniecie poza ekran okna.

Overscan

Umożliwia wybór rodzaju overscanu.

Kolory DRI

Tu możesz ustalić kolor piór (występujących w palecie ekranu), mających być użytych wraz z elementami GUI. Za pomocą tej funkcji możesz zastąpić inną funkcję MCP: SetDRI-Pens.

Jak tu:

IF: Tag niedostępny: 8000003a THEN: DRI-Pens: -1 (default).

Ten wpis powinien znajdować się w pierwszej linii aby był zawsze wykonywany.

Break

WAŹNE! Przerwywa wykonywanie pierwszej (Name-) listy. Normalnie każdy element jest sprawdzany, dopóki pary warunków dają wynik 'Prawda'.

LockPens

Blokuje kolory (dobre w połączeniu z SharePens s.b.). Umożliwia zablokowanie wybranego koloru lub elementu palety. Element w liście kolorów ma postać: <NumerElementuPalety lub -1> <czerwony> <zielony> <niebieski>. Jeżeli pierwszą liczbą jest -1 nastąpi zaalokowanie nowego koloru. Jeżeli nie, element palety zostanie zablokowany i zmieni kolor na podany. Ta opcja może podmieniać kolory definiowane przez MagicWB-Daemon lub inne tego typu programy.

Œrodkowanie ekranów

Ta funkcja będzie Œrodkowała ekrany otwierane w overscanie ale w mniejszej rozdzielczości. Np. jeżeli ekran jest otwierany w rozdzielczości 640\*480 ale w trybie VideoOverscan (656\*495), będzie umieszczony na Œrodku tego ostatniego a nie w jego lewym górnym rogu.

Tag

Kolejne tagi mogą być ustawiane lub kasowane. Jest możliwe, że program naprawdę nie będzie lubił jakiegoś atrybutu, który możesz ustawić. Także nie każda kombinacja tagów ma sens.

Left

Definiuje przesunięcie lewej krawędzi ekranu.

Top

Definiuje przesunięcie górnej krawędzi ekranu.

Width

Definiuje szerokość ekranu.

Height

Definiuje wysokość ekranu.

Depth

Definiuje 'głębokość' ekranu w bitach, czyli liczbę dostępnych kolorów.

Detail Pen

Definiuje pióro używane wraz z elementami na listwie tytułowej ekranu i w menu.

Block Pen

Definiuje pióro używane wraz z wypełnionymi polami na listwie tytułowej ekranu i w menu.

Title

Tekst mający wystąpić w miejscu nazwy ekranu.

Type

Customscreen, jeżeli ekran może być używany przez program, który ten ekran otwiera, jeżeli inne programy mogą otwierać swoje okna na nim. Workbenchescreen, nieużyteczny, wiesz dlaczego.

Public Screenname

Nazwa ekranu.

Showtitle

ON: Listwa tytułowa ekranu będzie pokazana.

Screen Behind

ON: Ekran będzie otwarty w tle co oznacza, że po otwarciu nie będzie wysunięty przed inne ekrany.

Quiet

ON: Ekran nie będzie miał widocznej listwy tytułowej, choć nadal będzie go można przesuwać i zmieniać jego głębokość.

Full Palette

ON: Inicjuje paletę kolorów aby ustawić jej preferencje (32 kolory są osiągalne od ver.36), raczej używać wraz z ver. 34 i wcześniejszymi).

Wszystkie tagi wyjaśnione poniżej tej linii są dostępne tylko dla wersji 39 (OS 3.0) i wyższych !!! Nie korzystaj z nich w innych systemach !!!

Draggable

ON: Ekran może być przesuwany.

Exclusive

ON: Ekran nie będzie widoczny jeżeli inny ekran jest (częściowo) widoczny.

Nie musi być przesuwalny czy widoczny pod przesuwanymi ekranami.

SharePens

ON: Każdy nieustawiony kolor (via DRI\_pens) nie może być zablokowany, ale może być wykorzystany przez dowolny program (np. Magic Menu). Lecz jeżeli program nie alokuje takiego koloru i nie umieszcza go w statycznej palecie, możesz otrzymać te kolory jeżeli inne programy zaalokują i zmieniają elementy palety.

Interleaved

ON: Tworzy dla danego ekranu bitmapy z przeplotem, co jest szybsze, wygodniejsze przy przesuwaniu, ale może stworzyć problemy w starych programach.

LikeWorkbench

ON: Tworzy tryb graficzny jak najbardziej zbliżony do Workbencha w kolorach, rozmiarze ...

Wszystkie tagi wyjaśnione poniżej tej linii są dostępne tylko dla wersji 40 (OS 3.1) i wyższych !!! Nie korzystaj z nich w innych systemach !!!

MinimizeISG ON: Odstępy między ekranami (przy przesuwaniu) będą minimalizowane.

OFF: standardowe, najmniej trzy linie bez przelotu pomiędzy dwoma ekranami

## 1.69 Ekran publiczne

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃ W HOTKEYS

- Tryby Ekranów Publicznych:

Dwie opcje tej funkcji determinują tryb ekranów publicznych.

Shanghai - Nowe Okno Publiczne zawsze otwiera się na aktualnym

Ekranie publicznym

PopPubScreen - jeżeli okno otwiera się na ekranie publicznym, zostanie ono przełożony na wierzch

## 1.70 Szybkie kreowanie linii

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Szybkie kreowanie linii:

Ta funkcja używa systemowej funkcji RectFill() (kreującej wypełnione czworokąty) do rysowania poziomych i pionowych linii. Na normalnych Amigach i większości kart graficznych przyspiesza to rysowanie linii o ok. 50 procent i powinno działać z wszystkimi programami.

## 1.71 QuickLayers

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- QuickLayers:

Przyspiesza wszystkie operacje na oknach. Podmienia niektóre funkcje z "layers.library" powodując zauważalny wzrost szybkości przesuwania, powiększania, zmniejszania, otwierania i zamykania okien.

## 1.72 RAM Patch

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- RAM Patch:

Ta łąta zmienia RAM-Handler tak, aby był możliwy odczyt prawdziwej wielkości wolnego RAMu. Normalnie wielkość ta jest równa zero. Działa ze wszystkimi programami!

## 1.73 ReqTools Patch

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- ReqTools Patch:

Ta funkcja zmienia wektory systemowe tak, aby wszystkie komunikaty i requestery były otwierane za pomocą 'reqtools.library'. Jest ona zamiennikiem dla programów "RTPatch" oraz "ReqChange". Nie posiada tak wielu poważnych błędów jak te ostatnie (w szczególności RTPatch). Funkcja AssignWedge z "ReqChange" jest zaimplementowana w MCP!

Aby zdefiniować parametry ReqTools Patch należy ją najpierw włączyć na stronie głównej preferencji. Możesz wtedy zaznaczyć, które biblioteki: 'Intuition-', 'Asl-', 'Arp-' i 'Req-' będą podmieniane. Dodatkowo możliwe jest otwieranie requesterów w tym samym rozmiarze jaki jest zdefiniowany przez program preferencji ReqTools. Tryb ARQ pozwala na używanie 'ReqTools Patch' wraz z 'ARQ'.

UWAGI:

1)

Jeśli chcesz używać ARQ musisz dodać opcję ARQ do PatchControl.

2)

ARQ jest pakietem animowanych requesterów napisanym przez Martina Laubacha. Najnowsza wersja (ARQ183.lha) jest dostępna na AmiNecie i wielu BBS-ach.

3)

RTPatch jest pakietem rozszerzającym możliwości requesterów, napisanym przez Nico François. Req Change jest narzędziem ułatwiającym używanie requesterów, upodabniając je do Reqtoolsów. Został on stworzony przez Magnusa Holmgrena i także jest dostępny na Aminecie i wielu BBS-ach.

## 1.74 Automatyczne requestery

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

#### CRUNCHPATCH TOOL ALIAS PRZYPISY MEMORY PATCH AUTOMATYCZNE REQUESTERY

- Automatyczne requestery:

Ta funkcja pozwala na automatyczne odpowiadanie różnym requesterom po upływie określonego czasu. Requestery mogą być rozpoznawane po następujących elementach:

Title: wzorzec tytułu requestera

BodyText: wzorzec tekstu wewnątrz requestera

Gadget: wzorzec dla występujących przycisków.

Jeśli requester zostanie przez MCP zidentyfikowany, wówczas zostanie odczekany czas określony w polu TimeOut, po czym nastąpi 'wciśnięcie' gadżetu zdefiniowany jako "Numer gadżetu".

~~~

Strona 'Automatyczne requestery' definiuje requestery, które będą obsługiwane. Jeśli chcesz dodać nowy, naciśnij przycisk 'Nowy'. Requester definiuje się wypełniając następujące pola:

Title: tekst wzorca dla listwy tytułowej requestera

BodyText: tekst wzorca dla tekstu requestera

(Wszystkie <RETURNY> muszą być zamienione na '#?').

Musisz także pamiętać, że znaku '"' nie można wykorzystać

we wzorcu. Musi być on zamieniony na '#?'. (Wystarczy mały fragment tego tekstu do rozpoznania requestera.)

Gadgets: Tekst wzorca dla przycisków (Przyciski łączą się za pomocą '#?!')

Nie musisz wpisywać wszystkich pozycji, jeśli requester może być rozpoznawany tylko na podstawie pozycji, które wpisano. WSZYSTKIM requesterom odpowiadającym wzorcowi będzie udzielana odpowiedź po upływie ustalonego czasu. Czas ten wpisuje się w sekundach w pole 'TimeOut'. Jeśli wpiszesz '0', requester w ogóle się nie pokaże, gdy odpowiedź nastąpi natychmiast. Wartość w polu 'Gadget' jest synonimem naciskanego przycisku. Wartość '0' reprezentuje przycisk pierwszy od prawej. Pozostałe poczynając od pierwszego od lewej, posiadają numery od 1 wzwyż.

Przykład:

```

| Request |
|-----|
| Demo Requester |
| _____ |
|| ZAPISZ || UŹYJ || PONIECHAJ ||
|-----|

```

'Automatyczne requestery' może symulować naciśnięcie następujących przycisków:

ZAPISZ: Numer przycisku = 1

UŹYJ: Numer przycisku = 2

PONIECHAJ: Numer przycisku = 0

UWAGA:

1)

Tylko requestery tworzone przez ReqTools mog by obsugiwane przez t funkcj. To dla tego jest zalecane uywanie **ReqTools Patch**.

2)

Ta funkcja nie moe by uywana do automatycznego kasowania Shareware-requestw.

1.75 ZAPISZ * UYJ * TESTUJ * PONIECHAJ

OGLNE LISTY MENADEREK KRA NW HOTKEYS

- ZAPISZ:

Ustawienia zostan zachowane, zapisane do "ENVARC:" a preferencje MCP zostan zamkniete.

- UYJ:

Ustawienia zostan zachowane a preferencje MCP zamkniete.

- TESTUJ:

Ustawienia zostan zachowane ale preferencje MCP pozostan nadal otwarte, aby mg je nadal testowa.

- PONIECHAJ:

Preferencje MCP zostan zamkniete bez dokonywania uadnych zmian.

1.76 Automatyczna Aktywacja Ekranw

OGLNE LISTY MENADEREK KRA NW HOTKEYS

- Aktywacja Ekranw:

Ktu z nas nie by zmuszany do recznej aktywacji wionie co przeniesionego na wierzch okna, kiedy to np. nie chce dziaa menu lub wpisywany tekst si nie ukazuje. Powodem jest nieaktywny ekran. Ta funkcja automatycznie aktywuje ekran bdcy na samym wierzchu.

UWAGA: MCP zapamituje ostatnie aktywne okno i ostatni aktywny gadet na kadym z ekranw i kiedy ten przechodzi na wierzch, aktywuje je automatycznie (tak jakby zawsze byy aktywne).

1.77 Wygaszacz ekranw

OGLNE LISTY MENADEREK KRA NW HOTKEYS

- Wygaszacz ekranw:

Ta funkcja umoliwia uycie wygaszacza ekranu. W tej chwili wsppracuje z wszystkimi Swaz- i Garshneblankerami. Dodatkowo posiada prosty wygaszacz tworzcy na samym wierzchu czarny ekran.

Niestety preferencje ww. Blankerw musz by ustawiane za pomoc programu Blankera. Wszystkie informacje o tych ustawieniach s odczytywane podczas startu MCP. Jeli co zmienisz w blankerach kiedy MCP ju dziaa, bdziesz musia przeadowywa moduy za kadym razem, kiedy wystpi koniecznoe wygaszenia ekranu lub zrestartowa MCP. Niestety tego dodatkowego kroku nie da sie omine.

Wisz iloe moliwych ustawie wygaszaczy ekranu znajdziesz w oknie otwieranym po naciniciu 'Edycja'. Tam moesz zdefiniowa czas w sekundach po jakim ma zadziaa wygaszacz a z listy wybra jego typ. 'Losowy' wygaszacz wybiera losowo blankery z listy. Wygaszacz 'Black' tworzy tylko czarny ekran.

Oczywiœcie moœesz likwidowaæ lub dofiaczaæ poszczególne zadania dla wygaszacza.

Opcja 'Wyfâcz dla nowego okna' bêdzie powodowaæ wyfâczenie blankera za ka¿dym razem, kiedy zostanie otwarte nowe okno
 UWAGA:

1)

Jeœli procesor jest zbyt przecia¿ony aby obsu¿yæ wygaszacz, ten ostatni na chwilê zatrzyma siê po czym zostanie zastãpiony wewnêtrzym wygaszaczem!

2)

Jeœli u¿ywasz 'Executive' musisz dodac zadanie 'PingTask' do Executive poniewa¿ zadanie to jest niezbêdne dla Garshneblankera i musi posiadac priorytet 5 !!!

1.78 Ôciemniacz ekranów

OGÓLNE LISTY MENADŰEREK KRAŃÓW HOTKEYS

- ScreenDimmer:

Funkcja ta powoduje łagodne ôciemnianie ekranu znajdujãcego siê na wierzchu, do chwili poruszenia myszkã lub naciœnienia klawisza. Wyjãtkowo dobrze wyglãda to na maszynach z AGA. Ponadto ma mo¿liwoœæ kontrolowania niektórych akcji (np. Error-Requestery)

Po naciœnieniu 'Edycja' otworzy siê nowe okno, gdzie bêdziesz mógł zdefiniowaæ:

Czas - Czas po jakim funkcja zacznie dziaæ

Głębokoœæ - Stopieñ ôciemnienia (od 0% do 100%)

0% = brak ôciemniania 100% = czarny

Opóœnienie - Opóœnienie pomiêdzy kolejnymi krokami ôciemniania w

1/50 czêœciach sekundy

0 = brak opóœnienia 255 = 255/50 sekund opóœnienia

Krok - Liczba kroków ôciemnienia za jednym razem

1 = 1 krok 255 = 255 kroków (jeœli mo¿liwe)

Wyfâcz dla - nastãpi wyfâczenie sciemniacza jeœli otwarte zostanie nowego okna nowe okno

UWAGA: Aby osiãgnãæ łagodne ôciemnianie, wartoœæ DimmStep powinna byæ równa 1 dla maszyn AGA, natomiast 4 dla kart graficznych. W przeciwnym wypadku tylko tryby WB bêdã ôciemniane (brak trybów 24-bitowych).

1.79 Menu ekranów

OGÓLNE LISTY MENADŰEREK KRAŃÓW HOTKEYS

- Menu ekranów:

Jeœli naciœniesz prawym przyciskiem myszy na przycisku przełãczania ekranów, otworzy siê menu ze wszystkimi dostãpnymi ekranami. Moœesz teraz wybraæ ten, który ma znaleúæ siê na wierzchu. Ta funkcja jest bardzo przydatna, jeœli masz wiele otwartych ekranów, gdy¿ pozwala na natychmiastowe "wskoczenie" na wybrany ekran. Mo¿liwe jest zdefiniowanie maksymalnej szerokoœci tego menu.

1.80 Kolory piór DRI

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Kolory piór DRI:

Widziasz kiedy okna wyglądające piasko? Albo file-requestery rysowane tylko jednym kolorem? Ta funkcja zmienia takie zachowanie (powinna być zawsze włączona).

Funkcja ta nie zmienia wyglądu okna. Tylko kolory piór są zmieniane do wartości dających bardziej przestrzenny wygląd. 'Set DRI-Pens' powinien być także używany z 'SysiHack' lub innymi programami, które w większości przypadków nie ustawiają dla siebie palety.

UWAGA: Ta własność działa tylko jeśli ekran ma 4 lub więcej kolorów.

1.81 ShapeShifter

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- ShapeShifter:

Ta funkcja daje kilka ulepszeń jeśli używasz programu ShapeShifter.

Jeśli nacioniesz 'Edycja', będziesz mógł zdefiniować następujące parametry:

Zablokuj zadanie - Jeśli Ekran Amigi jest na wierzchu, wtedy

ShapeShifter będzie zamrożony aby zabezpieczyć

ekran Amigi przed nadpisaniem co się może zdarzyć

jeśli korzystasz z karty graficznej.

1.82 Wypełnione okna - Skalowanie

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Skalowanie wypełnionych okien:

Ta funkcja umożliwia powiększanie/zmniejszanie okien wypełnionych

(w pełni zgodnie z systemem).

W celu zapoznania się ze szczegółami zglądaj do sekcji [Wypełnione okna - Przesuwanie](#). Dla tej funkcji parametr definiujący wielkość przesuwanej płaszczyzny nie jest osiągalny.

1.83 Chwytnie tekstu

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

MCP Snap Documentation Chwytnie tekstu został napisany przez [Sörena Sonnenburga](#) 1995-97.

[Wstępn](#)

[Własności](#)

[Wymagania](#)

[Konfiguracja](#)

[Podziękowania](#)

Historia

Do zrobienia

Pytania i odpowiedzi

Autor

1.84 Snap Introduction

- Chwytnacz tekstu:

Jeszcze tego nie robiłeś? To spróbuj a nigdy nie przestaniesz z tego korzystać.

Jest to coś więcej niż tylko wycinanie i wklejanie tekstu.

Opis:

Dzięki funkcji chwytania tekstu możesz zaznaczyć tekst na ekranie i pozwolić komputerowi korzystać z niego wiele razy. Zaznaczony tekst jest kopiowany do schowka (clipboard) i dlatego inne programy mogą go wklejać. Aby ta opcja działała musisz zdefiniować w sekcji **hotkeys** klawisze odpowiedzialne za 'Chwytnacz tekstu' oraz 'Wklejanie schowka'.

Upewnij się, że dla "Chwytnacz tekstu" zdefiniowałeś tylko klawisz klawiatury, ponieważ kliknięcie lewym przyciskiem myszy jest samoczynnie dodawane przez program.

1.85 Snap Features

MCP i MOC programu Powersnap z PRĘDKOŚCIĄ starego, dobrego programu Snap. Obecnie posiada on następujące właściwości:

- chwytanie czcionek o szerokości ≤ 16 i wysokości < 1024
- chwytanie tekstu napisanego wprost na obrazie/grafice (spróbuj w DPaincie)
- chwytanie tekstu pogrubionego/podkreślonego/w negatywie/wielokolorowego
- pierwsza próba chwycenia tekstu poszukuje jak najmniejszych liter (spróbuj złapać kropkę)
- łatwo konfigurowalny
- działanie na ekranach > 8 bitów
- opcjonalne sprawdzanie fontów nieproporcjonalnych
- opcjonalne sprawdzanie wybranych fontów przez użytkownika obok fontu głównego.

1.86 Snap Requirements

Do działania tej funkcji wymagana jest Amiga z systemem 2.0 lub nowszym. Sugeruję używanie jej na maszynach z procesorem 68020+ w połączeniu ze zoptymizowaną pod ten procesor procedurą.

1.87 Snap Configuration

Lista czcionek:

Chwytnacz próbuje wszystkich czcionek z tej listy (w podanej kolejności) dopiero po próbie znalezienia fontu standardowego. Powinieneś wprowadzić tutaj najczęściej używane przez Ciebie czcionki. Pamiętaj, że tylko utworzone czcionki będą testowane co znaczy, że długa lista nie koniecznie musi powodować dłuższy czas chwytania tekstu (za wyjątkiem błędnego chwytania, kiedy masz wiele czcionek w pamięci).

Chwytnie kolorowe:

Wiacza chwytnie tekstu z obrazów kolorowych. Znaczy to, że jeśli w polu chwytnia jest więcej niż 2 kolory, będzie sprawdzany każdy kolor a nie zostanie rozpoznany znak lub nie pozostanie już żaden kolor. Nie powiniene używać tej funkcji na słabych maszynach (poniżej 68030). Ja wykorzystuję tę funkcję do chwytnia nazw ikon z mojego WB. Zwróć uwagę, że chwytnie tekstu działa na pełnokolorowych ANSI bez wiaczenia tej funkcji.

Roszerzenie obszaru:

Jeśli podczas chwytnia puścisz lewy przycisk myszy i wtedy przystąpisz do zaznaczania obszaru, obszar ten się powiększy. W przeciwnym wypadku jeden z rogów selekcji będzie zablokowany przy pierwszym zaznaczonym znaku.

Wszystkie czcionki:

Chwytnacz będzie próbował sprawdzić wszystkie czcionki po sprawdzeniu czcionki głównej i tych wymienionych w liście.

Bez ostrzeżenia:

Nie rozpoznanie żadnego znaku nie będzie sygnalizowane dźwiękiem.

Zignorowanie błędu EOL:

Wszystkie nierozpoznane znaki na końcu linii będą odrzucane.

Czcionki pogrubione:

Chwytnacz będzie próbował rozpoznać także czcionki pogrubione (Bold). Aby to działało musisz i tak najpierw wskazać na znak bez atrybutu 'bold'. Jeśli chcesz aby czcionki pogrubione były rozpoznawane na początku przeczytaj akapit 'Pierwsze czcionki pogrubione'.

Najpierw pogrubione:

Jako pierwsze będą poszukiwane czcionki pogrubione, następnie inne czcionki we wszystkich kolorach.

Znak błędu:

Znak, który będzie wypisywany w miejscu znaków nierozpoznanych.

Tryb działania:

Możesz skonfigurować jak funkcja chwytnia tekstu ma działać w zależności od ilości kliknięć:

-Normalny pierwsze kliknięcie: zaznaczone pole prostokątne

podwójne kliknięcie: zaznaczony wyraz

następne kliknięcie: zaznaczona cała linia

kolejne kliknięcia powtarzają cyklicznie tryby

-Chwytnia pola podwójne kliknięcie: zaznaczony wyraz

następne kliknięcie: zaznaczona cała linia

pierwsze kliknięcie: zaznaczone pole prostokątne

kolejne kliknięcia powtarzają cyklicznie tryby

-Chwytnie linii następne kliknięcie: zaznaczona cała linia

pierwsze kliknięcie: zaznaczone pole prostokątne

podwójne kliknięcie: zaznaczony wyraz

kolejne kliknięcia powtarzają cyklicznie tryby

Kierunek peizania:

Determinuje kierunek peizania mrówek (w lewo lub prawo)

Prędkość peizania:

0= brak 1-7=prędkość (im większa liczba tym szybciej)

Kolor:

Kolor peizajacej mrówki (zwykle kolor 0=czarny

kolor 1=biały

kolor 2=niebieski)

Wzorzec chwytacza:

Patern peizania mrówek (3333 jest dobrym pomysłem).

1.88 Snap Thanks

Chciałbym podziękować:

Frankowi Fenn

Stefanowi Sommerfeld

Andreasowi Wenzel

Uwaga: Kto potrzebuje być sławnym ?

1.89 Snap History

97-03-7 Snap V1.0 pierwsza wersja

<bardzo dużo nie udokumentowanej pracy>

Wszystko zaczęło się od pomysłu w 1995 r.

1.90 Snap Todo

Hmm... Jest tego naprawdę dużo. Ale nie zapominaj, że nie mam z tego żadnych zysków. Jeśli chcesz, możesz mi coś podesłać.

* Chwytnie tekstu:

-fontów proporcjonalnych (ta funkcja jest pomyślana do działania z fontami proporcjonalnymi. Ale nie widzę żadnego sensu aby to zmieniać)

-fontów pochyłych (italic)

* Chwytnie na belce tytułowej ekranu

* Chwytnie asynchroniczne

* z obrazków

* MutliSnap (ala Powersnap)

* FLI (flexible line distance - dopasowujący się do odstępów między liniami -> Czy kiedykolwiek próbowałeś chwycić tekst pod Multiview? *WKRÓTCE*)

1.91 Snap FAQ

Obecnie ta lista jest pusta. Mam nadzieję, że taką pozostanie.

1.92 Snap Author

Jeśli chcesz wyrazić opinię na temat funkcji Snap, skontaktuj się ze mną:

Adres:

Sören Sonnenburg

Fischerinsel 2

10179 Berlin

Email: sonne@hoshi.in-berlin.de

Tytuł: SNAP:<Twój tytuł> (Możesz nie zauważyć Twojego listu jeśli nie będzie tak zatytułowany)

Telefon: +49 (0)30 20450337

FAX/BBS: +49 (0)30 20450338 (leave a message to sonne)

1.93 Chwytnik tekstu - Index

Indeks

[Autor](#)

[Konfiguracja](#)

[Do zrobienia](#)

[Historia](#)

[Podziękowania](#)

[Pytania i odpowiedzi](#)

[Własności](#)

[Wstęp](#)

[Wymagania](#)

1.94 Opcje SUN

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Opcje SUN:

Dzięki tej funkcji można uaktywnić następujące opcje:

SunMouse - aktywuje okno znajdujące się pod wskaźnikiem

SunPoptoFront - przekłada okno pod wskaźnikiem na wierzch

SunKey - aktywuje okno pod wskaźnikiem jeśli naciśnięty

jest klawisz.

Ustawienia są dostępne po naciśnięciu "Edycja". Po lewej stronie znajdują się znaki kontrolne służące do włączania pojedynczych opcji. Za pomocą suwaka po prawej, możesz ustawić opóźnienie dla SunMouse i SunPoptoFront. Jeśli chcesz skorzystać z opcji SunPoptoFront, musisz mieć także aktywną SunMouse. Pozwala to na natychmiastową aktywację okna ale przekłada go na wierzch sekundę później.

Oczywiście możesz włączyć lub wyłączyć okna dla których mają działać opcje 'SunMouse' i 'SunPoptoFront'. Przykład znajdziesz na stronie [Wzorce](#).

UWAGA: Opóźnienie jest podawane w 1/10 sekundy.

1.95 SysIHack

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- SysIHack:

Wygląd standardowych gaduêtów systemowych będzie zamieniony na bardziej trójwymiarowy. Ta funkcja nie jest peñnym równowaŹnikiem programu "SysIHack", poniewaŹ oryginalny SysIHack oferuje więcej funkcji niŹ ten.

Dodatkowo, w porównaniu do normalnego SysIHacka, moŹesz stworzyê 4 gaduêty występujące na listwie tytułowej MUI oraz gaduêt ikonifikacji KingCONa o ładnym trójwymiarowym wyglądzie.

Włączając opcję 'Bez gaduêtów systemowych' moŹesz wyłączyć działanie funkcji na gaduêtach systemowych i pozwoliê patchowaê tylko gaduêty KingCONa i MUI.

Opcja 'Nowy Propadget' zmienia wyglądz suwaka w oknach Workbencha na bardziej trójwymiarowy.

Teraz niektóre dodatkowe gaduêty umoŹliwiã Ci zmieniaê wielkość gaduêtu skalowania okien i strzałek. JeŹli zwiększysz wartoœci, wyglądz na ekranach 1:1 będzie lepszy. Optymalnymi wartoœciami dla gaduêtów leŹących na ekranie 1:1 sã Szerokość gaduêtu skalowania=18, Wysokość gaduêtu skalownia=16, Szerokość strzałki=18, Wysokość strzałki=16. Jest to takŹ korzystne, gdyŹ umoŹliwia zwiększenie dolnej częœci ramki okna na ekranach 1:1. Normalnymi wartoœciami dla ramki sã Top=2, Left=4, Right=4, Bottom=2, ale teraz moŹesz ustawiê dla BottomBorder wartoœê 4!. MoŹesz wyłączyć działanie opcji zmieniającej wielkoœci ramki, ustwiając wartoœci na zero!. UWAGA! JeŹli zmienisz górnã częœê ramki, gaduêty na listwie tytułowej będzã za małe. Jest to wina będu w systemie operacyjnym!

Opcja REARRANGE dodana w wersji 1.30 beta 20 programu. Dzięki niej moŹesz nakazaê MCP automatycznã zmianę pozycji gaduêtów na prawej częœci ramki okna. Rozwiãzuje to problem występujący podczas uŹywania duŹych gaduêtów. Nie działa zawsze, poniewaŹ niektóre programy dodajã strzałki i suwak dopiero po otwarciu okna.

UWAGA: Nie uruchamiaj oryginalnego programu "SysIHack" jeŹli ta funkcja jest włączona!

1.96 Tools Alias

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

CRUNCHPATCH TOOLALIAS PRZYPISY MEMORYPATCH AUTOMATYCZNE REQUESTERY

- ToolAlias:

Kto nie był irytowany niemoŹnoœciã (np.) otworzenia dokumentacji przez kliknięcie na jej ikonę, poniewaŹ nieodpowiednia była œcieŹka dostępu w "Default Tool"? Ta funkcja umoŹliwia zmianę ustawieł w Default Tools ikon bez fizycznego w nie ingerowania, na inne, zdefiniowane na stronie "List - ToolAlias" (np. #?more --> C:PPMore). "Default Tool" jest zmieniany wirtualnie w momencie, gdy program odczytuje tooltype'y. Nowy "Default Tool" będzie widoczny tylko gdy program jest uruchomiony z ikony lub ikona jest widoczna (WBInfo, Swazinfo ...)

~~~

Dodatkowe gaduêty dla tej funkcji znajdujã się na stronie: Lists - ToolAlias" w programie preferencji MCP. Na tej stronie wpisuje się wszystkie pary "Default Tools", które majã byê ze sobã zamieniane. Aby dodaê kolejnã pozycję, naciœnij 'Nowy'. Teraz, w polu po lewej stronie, będziesz mógł wprowadziê nazwę Narzędzia, które ma byê podmienione. Pole po prawej słuŹy do wprowadzenia narzędzia, które będzie podmieniało to wcześniejsze. W tym celu moŹesz skorzystaê z listy plików. Przycisk "Usuł" słuŹy do usuwania pozycji z listy. Nazwa Narzędzia do podmienienia moŹe (a nawet powinna) zawieraê wzorzec (np. #?)

UWAGA: Tylko Default Tool będzie zmieniany. W przeciwieœtwie do innych programów, programy wpisane po lewej stronie mogã byê nadal wykorzystywane (np. z poziomu shella).

## 1.97 Nowe Tooltype'y

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Nowe Tooltype'y:

Ta funkcja jest doskonała jeżeli pragniesz uruchamiać gry lub dema wprost z Workbencha, a te nie lubią konfiguracji Twojego sprzętu. Wprowadz nowe funkcje jako normalne tooltype'y AmigaDosu.

Możesz korzystać z następujących Tooltype'ów :

MCPNOVBR: ustawia VBR do adresu 0

MCPNOCACHES: wyłącza wszystkie pamięci typu CACHE

MCPNOICACHE: wyłącza InstructionCache CPU

MCPNODCACHE: wyłącza DataCache CPU

MCPNOIBURST: wyłącza tryb InstructionBurst CPU

MCPNODBURST: wyłącza tryb DataBurst CPU

MCPNOCOPYBACK: wyłącza tryb CopyBack procesora 68040

MCPNOCYBER: przełącza CyberVision64 GfxBoard na AmigaScreen

MCPNOAGA: przełącza kości AGA do trybu OCS (KillAGA)

MCPPAL: przełącza tryb graficzny w PAL

MCPNOMEMPATCH: wyłącza funkcję 'Obsługa pamięci'

MCPNOBCACHE: wyłącza Branch Cache procesora 68060

MCPNOSSCALAR: wyłącza SuperScalar Cache procesora 68060

MCPNOSTOREBUF: wyłącza Store Buffer procesora 68060

MCPHALFINST: zmniejsza dwukrotnie Data Cache procesora 68060

MCPHALFDATA: zmniejsza dwukrotnie Instruction Cache procesora 68060

MCPTIMEROFF: wyłącza wewnętrzny zegar MCP; Dimer i blanker

nie wystąpią.

MCPDISABLEFPU: wyłącza FPU procesora 68060

MCPFLUSH: usuwa z RAMu nieużywane biblioteki i urządzenia

(wymagany Kickstart 3.x)

MCPASSIGN0: Tworzy przypisy do systemu

(np. MCPASSIGN0=Games,DH0:Games)

(przypisy muszą być zliczane od 0 do 9, np.

MCPASSIGN0, MCPASSIGN1, MCPASSIGN2,...)

System będzie przełączony powtórnie do oryginalnych ustawień automatycznie, lub przez naciśnięcie hotkey'a "SystemRestore". (Spójrz do [Hotkeys](#)).

UWAGA: Otrzymujemy wiele listów informujących nas, że 'Ambermoon' nie działa z MCP. Błąd nie leży w MCP. Jest to wina VBR w FastRAM. W tej grze (i wielu innych też) należy wpisać 'MCPNOVBR' do ikony lub wyłączyć go ręcznie.

## 1.98 Walidacja

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Oczekiwanie na walidację:

Jeżeli MCP się uruchomi a dysk twardy będzie wymagał walidacji, wtedy MCP będzie czekał, aż proces ten się zakończy, nie pozwalając na dalsze wykonywanie startup-sequence. Komputer uruchomi się bez żadnych requesterów. Funkcja jest użyteczna tylko, jeżeli MCP jest uruchamiany ze Startup-sequence.

## 1.99 O Workbenchu

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- O Workbenchu:

Jeśli ta opcja jest włączona, MCP pokazuje zamiast dotychczasowego - nowy requester 'About', który zawiera dodatkowe informacje o systemie (CPU i pamięć), a także umożliwia wyczyszczenie pamięci z niepotrzebnych bibliotek etc. (tylko Kick3.x) oraz zresetowanie komputera.

Jeśli przycisk 'More' jest dostępny, wtedy możesz odczytać nazwiska twórców Twego kickstartu.

UWAGA: Ten rozszerzony 'About' nie działa z ARQ. Dzieje się tak, ponieważ ARQ nie wywołuje systemowej procedury po naszej.

## 1.100 Zegar

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Zegar:

Jest to dowolnie konfigurowalny zegar umieszczany na liście tytułowej Workbenchu. Po naciśnięciu "Edytuj" możesz przystąpić do konfiguracji. W pierwszej linii możesz wybrać sposób ukazywania się zegara. W liniach poniższych możesz wpisać pozycję zegara (x:y) w stosunku do lewej lub prawej krawędzi ekranu (bez ramki). Może się zdarzyć, że po wpisaniu zbyt dużej wartości "Przesunięcie Y" zegar nie będzie widoczny. Możesz także wybrać czcionkę, w tym proporcjonalną. Jeśli żadnej nie wybierzesz, zostanie użyta czcionka tytułu ekranu. Ostatni znacznik służy do wyboru ekranów, na których zegar ma się ukazywać (Ekran Workbenchu i/lub Wszystkie Ekran Publiczne). Możesz także skorzystać z wzorca, który służy do definiowania białych wykluczania wyświetlania zegara na niektórych ekranach.

Przykład zastosowania wzorca znajdziesz na stronie [Wzorce](#) .

## 1.101 Wskaźnik WB

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Wskaźnik WB:

Jest to wskaźnik, który na oknach Workbenchu pokazuje zajęte miejsca w urządzeniach takich jak HDD, FDD, RAM etc. Występuje on tylko na oknie głównym (ROOT) urządzenia.

Możesz zdefiniować wygląd i szerokość wskaźnika.

UWAGA: W odróżnieniu od innych programów tego typu, ten pokazuje realne wypełnienie urządzeń. Tak więc RAM: nie zawsze będzie zajęty w 100% , gdyż jest to nieprawda.

## 1.102 Zmiana 'tytułu' Workbenchu

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Zmiana 'tytułu' Workbenchu:

Ta funkcja umożliwia poszerzenie informacji znajdujących się na liście tytułowej Workbenchu, według Twoich własnych upodobań. Aby skonfigurować tę funkcję, naciśnij "Edytuj". W nowo otwartym oknie możesz zmienić wpisane wartości. Jak wiele informacji Ci się zmieści na liście zależy od użytej czcionki (najlepszą jest proporcjonalna) oraz szerokości ekranu (rozdzielczości).

Można wykorzystać następujące parametry:

%os = Wersja Kickstartu (np. 3.0)  
%wb = Wersja Workbencha (np. 3.0)  
%ov = Wiaôciwa wersja Kickstartu (np. 39.106)  
%wv = Wiaôciwa wersja Workbencha (np. 39.29)  
%ft = Wolna pamieê (B)  
%fc = Wolna pamieê Chip (B)  
%ff = Wolna pamieê Fast (B)  
%Ft = Wolna pamieê (kB)  
%Fc = Wolna pamieê Chip (kB)  
%Ff = Wolna pamieê Fast (kB)  
%FT = Wolna pamieê (MB)  
%FC = Wolna pamieê Chip (MB)  
%FF = Wolna pamieê Fast (MB)  
%fr = Wolna pamieê Retiny (B)  
%Fr = Wolna pamieê Retiny (kB)  
%FR = Wolna pamieê Retiny (MB)  
%fv = Wolna pamieê wirtualna (VMM) (B)  
%Fv = Wolna pamieê wirtualna (VMM) (kB)  
%FV = Wolna pamieê wirtualna (VMM) (MB)  
%pt = Wolna pamieê (%)  
%pc = Wolna pamieê Chip (%)  
%pf = Wolna pamieê Fast (%)  
%PT = Zajetoê pamieci (%)  
%PC = Zajetoê pamieci Chip (%)  
%PF = Zajetoê pamieci Fast (%)  
%lt = Najwiêkszy blok pamieci  
%lf = Najwiêkszy blok pamieci Fast  
%lc = Najwiêkszy blok pamieci Chip  
%rc = Fragmentacja pamieci Chip (%)  
%rf = Fragmentacja pamieci Fast (%)  
%nt = Liczba zadañ (Tasks)  
%nl = Liczba bibliotek (Libraries)  
%ns = Liczba ekranów (Screens)  
%np = Liczba portów (Ports)  
%nd = Liczba urzãdzeñ (Devices)  
%pr = Procesor  
%cp = Koprocesor  
%cs = Rodzaj układow graficznych (AGA/ECS/OCS)  
%wp = Liczba wolnych kolorów WB

---

Pomiędzy powyższymi wartościami możesz wstawić dowolny tekst.

Zmieniona listwa tytułowa może wyglądać na przykład tak:

AmigaOS V%os %pr/%cp/%cs Chip:%fc(%pc) Fast:%ff(%pf) T:%nt S:%ns

Dla lepszej czytelności, pomiędzy wartościami powinieneś umieścić odpowiednią ilość spacji.

UWAGA:

1)

MCP próbuje zidentyfikować dotychczasową listwę tytułową WB przez poszukiwanie słowa 'Amiga' na początku tytułu ekranu. Jeżeli nie znajdzie - funkcja nie przyniesie rezultatu.

2)

Nie jest możliwa zmiana listwy tytułowej powstałej dzięki emulacji 'DirectoryOpusa', gdyż wykorzystuje on do tego celu własną procedurę.

## 1.103 Aktywna listwa tytułowa

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Aktywna listwa tytułowa:

Jeżeli Twój Workbench jest otwarty w małej rozdzielczości (takiej jak 640x256 punktów) a używasz wielu programów naraz, może się zdarzyć, że ich okna nie pozwolą na aktywację ekranu Workbencha a tym samym użycie jego menu. Dzięki tej "łacie" możliwa stała się aktywacja Workbencha przez kliknięcie na listwę tytułową, a ta zwykle nie jest przysłaniania oknami.

UWAGA: Ta funkcja jest bardzo pożyteczna jeżeli używasz ToolsDeamona.

## 1.104 DOS-Wildstar

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- DOS-Wildstar:

Jeżeli ta funkcja jest aktywna, możesz używać znaku "\*" zamiast "?" jako wzorca dla plików.

## 1.105 Well Done!

You have found the Secret Part Of This Guide !

May The Force Be With You, And Don't Forget AMIGA THE RULING QUALITY

## 1.106 Wzorce

Kody Wzorców

----- Opis znaku -----

? oznacza pojedynczy znak

#<p> oznacza, że <p> występuje od 0 do n razy

<p1>|<p2> pasuje jeżeli <p1> lub <p2> są prawdą

~<p> pasuje dla wszystkich ciągów oprócz <p>

(<p1><p2>...) grupa elementów

% występuje dla pustego lub zerowego ciągu

[<p>-<p>] definiuje tablicę znaków

Przykłady:

Wszystkie ekrany oprócz 'Workbench' : ~(Workbench)

Tylko ekran 'Shell' : (Shell)

Wszystkie ekrany 'Shell' : (Shell#?)

tylko ekrany "one" i "two" : (oneltwo)

We wszystkich listach programu preferencji możesz podawać ciągi znaków z wykorzystaniem wzorców i nie ważne jest czy użyjesz dużych czy małych znaków !!!

## 1.107 INDEX

-INDEX

[Aktywna listwa tytułowa](#)

[AssignWedge](#)

[Automatyczna Aktywacja Ekranów](#)

[Automatyczne requestery](#)

[AutoMount](#)

[Autorzy](#)

[Błędy](#)

[Bez ostrzeżeń \(ScreenBeep\)](#)

[CapsShift](#)

[Chwytnacz tekstu - Index](#)

[Chwytnanie tekstu](#)

[CloseScreen Patch](#)

[CopyMemQuick](#)

[CrunchPatch](#)

[CycleToMenu](#)

[Czarna ramka](#)

[Developerzy](#)

[DOS-Wildstar](#)

[Dystrybucja](#)

[Œciemniacz ekranów](#)

[Ekran publiczne](#)

[FixJump](#)

[FrameIHack](#)

[GURU - Czas wyłączenia alarmów](#)

[GURU - Historia alarmów](#)

---

GURU - Wyłączenie alarmów  
Hotkeys  
Ikony bez ramek  
Instalacja  
Kolory piór DRI  
LIABILITY  
Listy  
Lock Patch  
Mapa ôwiata  
MCP v1.30 (mcpguide v1.40PL)  
Menadûer ekranów  
Menu ekranów  
Mount Happy-ENV  
MUI - informacja  
Myszka dla leworęcznych  
Nieaktywny CapsLock  
Nowe funkcje edycji tekstu  
Nowe pomysły!  
Nowe Tooltype'y  
Nowy GadTools  
Nowy wskaûnik myszki  
Nowy wyglád Menu  
O Workbenchu  
Obsługa pamieci  
Opcje SUN  
PatchMath  
PatchRGB32  
Podziękowania  
Polski guide i lokale  
Popraw OpenWB  
PowerSaver  
Procesor  
Programy pomocnicze  
Przypisy  
QuickLayers  
RAM Patch  
Registration Form  
Rejestracja  
ReqTools Patch

---

---

Rzeczy do zrobienia  
Secret Part by Fli7e  
ShapeShifter  
Skąd otrzymaê MCP  
Standardowy Ekran Publiczny  
SysIHack  
Szukanie bibliotek  
Szukanie czcionek  
Szybka myszka  
Szybkie kreœlenie linii  
Tools Alias  
Trackdisk - preferencje  
Umlauty  
Wiaœciwoœci MCP  
Walidacja  
Well Done!  
Wskaûnik WB  
Wstêp  
Wyîączona czcionka Topaz  
Wygaszacz ekranów  
Wygaszacz wskaûnika myszki  
Wykorzystanie  
Wymagania systemowe  
Wypeînione okna - Skalowanie  
Wypeînione okna - Przesuwanie  
Wysoka rozdzielczoœê wskaûnika  
Wzorce  
Zabezpieczenie przed formatowaniem  
Zapamietywanie czcionek  
ZAPISZ \* UŰYJ \* TESTUJ \* PONIECHAJ  
Zegar  
Zmiana 'tytuîu' Workbencha  
Zmiana ikon aplikacji

---