

Background

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Background		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Background	1
1.1	Background	1
1.2	Copyright&Rechtliches	1
1.3	Einführung	2
1.4	Systemvoraussetzungen	2
1.5	Installation	2
1.6	Konfiguration	3
1.7	Starten	3
1.8	Danksagungen	3
1.9	Bekannte Fehler	3
1.10	Autor	4
1.11	Zukünftiges	4
1.12	Geschichte	4

Chapter 1

Background

1.1 Background

Background v2.10

Background und dieser Text sind Copyright © 1996 Roland Haas

Copyright&Rechtliches
Einführung
Systemvoraussetzungen
Installation
Konfiguration
Starten
Danksagungen
Bekannte Fehler
Autor
Zukünftiges
Geschichte

1.2 Copyright&Rechtliches

Vertrieb

Background darf frei vertrieben werden, solange der Inhalt des Archivs komplett weitergegeben wird. Außerdem darf nur eine Gebühr für den Arbeits- und Materialaufwand verlangt werden.

Background darf mit frei kopierbarer Software vertrieben werden, solange die oben genannten Bedingungen erfüllt sind. Der Vertrieb zusammen mit einem kommerziellen Programm ist nur mit ausdrücklicher, schriftlicher Genehmigung des Autors erlaubt.

Gewährleistung

Es wird keine Haftung für Schäden übernommen, die dieses Programm verursacht, selbst wenn der Autor davon gewußt hätte.

SIE BENUTZEN DIESES PROGRAMM AUF EIGENES RISIKO

INSTALLER SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND SUBJECT TO CHANGE;
NO WARRANTIES ARE MADE. ALL USE IS AT YOUR OWN RISK. NO LIABILITY
OR RESPONSIBILITY IS ASSUMED.

Installer and Installer project icon
(c) Copyright 1995-96 Escom AG. All Rights Reserved.
Reproduced and distributed under license from escom AG.

1.3 Einführung

Was ist "Background"?

Background ist ein Programm ähnlich den NickPrefs von Nicola Salmoria. Anders als bei NickPrefs WBPICTURE kann jedoch jedem einzelnen Fenster ein eigenes Bild zugeordnet werden. Außerdem können auch nicht-Workbench Fenster ein Bild erhalten.

Weshalb?

Background wurde geschrieben, weil ich zu diesem Zeitpunkt keine Möglichkeit hatte an NickPrefs heranzukommen. Als ich dann NickPrefs hatte reichten mir die Möglichkeiten nicht aus. Da ich nicht weiß, ob ein ähnliches Programm existiert, habe ich eben mein eigenes geschrieben.

1.4 Systemvoraussetzungen

Zwingend benötigt werden:

- mindestens OS 2.04
- IFFPARSE.library in LIBS:

Nicht erforderlich, aber empfehlenswert sind:

- 1 MBYTE Chip-RAM
- Festplatte

1.5 Installation

I. Schnelle Installation

Klicken Sie das Piktogramm "Background-Install" zweimal an. Der Installer erklärt Ihnen den Rest.

II. Installation von Hand

Eigentlich sollten Sie diesen Text hier niemals lesen müssen, das Installer-Script sollte das Programm für Sie installieren...

Kopieren Sie das Hauptprogramm "Background" auf Ihre Bootpartition. Wo ist eigentlich egal. Als nächstes müssen Sie einen Eintrag zur user-startup hinzufügen. Der Eintrag lautet:

```
"<Pfad zum Programm>/Background noscan openwbench"
```

Schließlich starten Sie den Voreinstellungseeditor, der sich in der Schublade Prefs des Archivs befindet. Für Details zur Konfiguration lesen Sie Konfiguration .

1.6 Konfiguration

Starten Sie den Voreinstellungseeditor, der sich im Verzeichnis Prefs des Archivs befindet. Weiterhin sollten Sie die Anleitung dazu lesen. Sie befindet sich im Verzeichnis Docs und heißt Backprefs.guide.

1.7 Starten

Background kann sowohl vom CLI als auch von der Workbench aus gestartet werden. In beiden Fällen können das Schlüsselwörter NOSCAN angegeben werden. NOSCAN verhindert, daß Background den Hintergrund schon offener Fenster ändert. Vom CLI aus, kann zusätzlich noch OPENWBENCH verwendet werden. OPENWBENCH führt dazu, daß Background versucht, den Workbench-Bildschirm zu öffnen. Unter OS 2.0 ist das die einzige Möglichkeit, das Hintergrundfenster beim Start zu öffnen.

CLI: background NOSCAN/S OPENWBENCH/S

WB: NOSCAN als Tooltype

1.8 Danksagungen

Dank an folgende Leute, ohne die ich dieses Programm nie geschrieben hätte:

David Benn : Für seinen ACE Compiler, mit dem dieses Programm geschrieben wurde. Siehe auch Geschichte .

Meinem Bruder : Niemand findet so viele Fehler ;-)

Nicola Salmoria : Für die Nickprefs, die mich auf die Idee brachten das Programm zu schreiben.

Zone von Psykotrope: Nett, mal 'n bißchen Feedback zu bekommen

1.9 Bekannte Fehler

- Muß nach IPrefs gestartet werden

1.10 Autor

Wer einem armen Schüler eine kleine Spende für seine Mühe zukommen lassen will, der schicke Geld, Programme etc. an :

Roland Haas
Mühlweg 16
77948 Friesenheim
Deutschland

Telefon: 07821/68084

1.11 Zukünftiges

Nun ja, mit der Nutzung von OS 3+ wird's wohl so bald nichts: Ich habe kein Geld es mir zu kaufen: Und es ist so ziemlich unmöglich, ein Programm für ein Betriebssystem zu entwickeln, das ich nicht besitze...

Anregungen, Kritik, Fehler etc. an den Autor

1.12 Geschichte

Die Anfänge des Programms sind mir selbst unbekannt, es begann alles irgendwann im November '95 mit einer Laderoutine für IFF-ILBM Bilder. Hier die dokumentierten Ereignisse seit dem 20 Januar '96:

20.01.1996: V1.15 Lauffähige Version (na ja fast)
20.02.1996: V1.20 Mungwall-hit und andere Unstimmigkeiten
24.02.1996: V1.21 Noch'n Mungwall-hit
25.02.1996: V1.25 MatchWin und TestHook jetzt Assembler
05.03.1996: V1.30 ViewPic nach Assembler
09.03.1996: V1.31 Kleinere Fehler in CleanExit
16.03.1996: V1.32 Fehler bei der Erkennung des aufrufenden Tasks
14.04.1996: V1.33 NamelessPic kann fehlen
05.05.1996: V1.34 PORTIERT NACH ASSEMBLER
17.05.1996: V2.00 · benötigt weniger Speicher
 · Preferences editor
01.06.1996: V1.90 Preferences editor wird nicht fertig, die Schule beginnt
05.08.1996: V2.0 s. o.
 · Bild für den Bildschirmhintergrund
16.02.1997: V2.1B Bilder für andere Tasks als die WB
08.04.1997: V2.1 · Lädt Bilder nach
 · Preferences editor, kann Bilder herunterrechnen

Ab V1.25 sind die Routinen, die vom System aufgerufen werden in Assembler geschrieben (A68k).

Ab V2.0 ist das gesamte Programm Assembler.
