

**ShowGuru**

**COLLABORATORS**

|               |                            |                 |                  |
|---------------|----------------------------|-----------------|------------------|
|               | <i>TITLE :</i><br>ShowGuru |                 |                  |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i>                | <i>DATE</i>     | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY    |                            | August 22, 2024 |                  |

**REVISION HISTORY**

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
|        |      |             |      |

# Contents

|          |                    |          |
|----------|--------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>ShowGuru</b>    | <b>1</b> |
| 1.1      | ShowGuru . . . . . | 1        |
| 1.2      | ShowGuru . . . . . | 1        |
| 1.3      | ShowGuru . . . . . | 1        |
| 1.4      | ShowGuru . . . . . | 1        |
| 1.5      | ShowGuru . . . . . | 2        |
| 1.6      | ShowGuru . . . . . | 2        |
| 1.7      | ShowGuru . . . . . | 2        |
| 1.8      | ShowGuru . . . . . | 2        |
| 1.9      | ShowGuru . . . . . | 2        |
| 1.10     | ShowGuru . . . . . | 2        |
| 1.11     | ShowGuru . . . . . | 3        |
| 1.12     | ShowGuru . . . . . | 3        |
| 1.13     | ShowGuru . . . . . | 3        |
| 1.14     | ShowGuru . . . . . | 3        |
| 1.15     | ShowGuru . . . . . | 3        |
| 1.16     | ShowGuru . . . . . | 3        |
| 1.17     | ShowGuru . . . . . | 4        |
| 1.18     | ShowGuru . . . . . | 4        |
| 1.19     | ShowGuru . . . . . | 4        |
| 1.20     | ShowGuru . . . . . | 4        |
| 1.21     | ShowGuru . . . . . | 4        |
| 1.22     | ShowGuru . . . . . | 4        |
| 1.23     | ShowGuru . . . . . | 5        |
| 1.24     | ShowGuru . . . . . | 5        |
| 1.25     | ShowGuru . . . . . | 5        |
| 1.26     | ShowGuru . . . . . | 5        |
| 1.27     | ShowGuru . . . . . | 5        |
| 1.28     | ShowGuru . . . . . | 5        |
| 1.29     | ShowGuru . . . . . | 6        |

---

---

|                         |    |
|-------------------------|----|
| 1.30 ShowGuru . . . . . | 6  |
| 1.31 ShowGuru . . . . . | 6  |
| 1.32 ShowGuru . . . . . | 6  |
| 1.33 ShowGuru . . . . . | 6  |
| 1.34 ShowGuru . . . . . | 6  |
| 1.35 ShowGuru . . . . . | 7  |
| 1.36 ShowGuru . . . . . | 7  |
| 1.37 ShowGuru . . . . . | 7  |
| 1.38 ShowGuru . . . . . | 7  |
| 1.39 ShowGuru . . . . . | 7  |
| 1.40 ShowGuru . . . . . | 7  |
| 1.41 ShowGuru . . . . . | 8  |
| 1.42 ShowGuru . . . . . | 8  |
| 1.43 ShowGuru . . . . . | 8  |
| 1.44 ShowGuru . . . . . | 8  |
| 1.45 ShowGuru . . . . . | 8  |
| 1.46 ShowGuru . . . . . | 8  |
| 1.47 ShowGuru . . . . . | 9  |
| 1.48 ShowGuru . . . . . | 9  |
| 1.49 ShowGuru . . . . . | 9  |
| 1.50 ShowGuru . . . . . | 9  |
| 1.51 ShowGuru . . . . . | 9  |
| 1.52 ShowGuru . . . . . | 10 |
| 1.53 ShowGuru . . . . . | 10 |
| 1.54 ShowGuru . . . . . | 10 |
| 1.55 ShowGuru . . . . . | 10 |
| 1.56 ShowGuru . . . . . | 10 |
| 1.57 ShowGuru . . . . . | 11 |
| 1.58 ShowGuru . . . . . | 11 |
| 1.59 ShowGuru . . . . . | 11 |
| 1.60 ShowGuru . . . . . | 11 |
| 1.61 ShowGuru . . . . . | 11 |
| 1.62 ShowGuru . . . . . | 11 |
| 1.63 ShowGuru . . . . . | 12 |
| 1.64 ShowGuru . . . . . | 12 |
| 1.65 ShowGuru . . . . . | 12 |
| 1.66 ShowGuru . . . . . | 12 |
| 1.67 ShowGuru . . . . . | 12 |
| 1.68 ShowGuru . . . . . | 13 |

---

---

|                          |    |
|--------------------------|----|
| 1.69 ShowGuru . . . . .  | 13 |
| 1.70 ShowGuru . . . . .  | 13 |
| 1.71 ShowGuru . . . . .  | 13 |
| 1.72 ShowGuru . . . . .  | 13 |
| 1.73 ShowGuru . . . . .  | 13 |
| 1.74 ShowGuru . . . . .  | 14 |
| 1.75 ShowGuru . . . . .  | 14 |
| 1.76 ShowGuru . . . . .  | 14 |
| 1.77 ShowGuru . . . . .  | 14 |
| 1.78 ShowGuru . . . . .  | 14 |
| 1.79 ShowGuru . . . . .  | 15 |
| 1.80 ShowGuru . . . . .  | 15 |
| 1.81 ShowGuru . . . . .  | 15 |
| 1.82 ShowGuru . . . . .  | 15 |
| 1.83 ShowGuru . . . . .  | 15 |
| 1.84 ShowGuru . . . . .  | 16 |
| 1.85 ShowGuru . . . . .  | 16 |
| 1.86 ShowGuru . . . . .  | 16 |
| 1.87 ShowGuru . . . . .  | 16 |
| 1.88 ShowGuru . . . . .  | 16 |
| 1.89 ShowGuru . . . . .  | 16 |
| 1.90 ShowGuru . . . . .  | 17 |
| 1.91 ShowGuru . . . . .  | 17 |
| 1.92 ShowGuru . . . . .  | 17 |
| 1.93 ShowGuru . . . . .  | 17 |
| 1.94 ShowGuru . . . . .  | 17 |
| 1.95 ShowGuru . . . . .  | 17 |
| 1.96 ShowGuru . . . . .  | 18 |
| 1.97 ShowGuru . . . . .  | 18 |
| 1.98 ShowGuru . . . . .  | 18 |
| 1.99 ShowGuru . . . . .  | 18 |
| 1.100 ShowGuru . . . . . | 18 |
| 1.101 ShowGuru . . . . . | 18 |
| 1.102 ShowGuru . . . . . | 19 |
| 1.103 ShowGuru . . . . . | 19 |
| 1.104 ShowGuru . . . . . | 19 |
| 1.105 ShowGuru . . . . . | 19 |
| 1.106 ShowGuru . . . . . | 19 |
| 1.107 ShowGuru . . . . . | 20 |

---

---

|                         |    |
|-------------------------|----|
| 1.108ShowGuru . . . . . | 20 |
| 1.109ShowGuru . . . . . | 20 |
| 1.110ShowGuru . . . . . | 20 |
| 1.111ShowGuru . . . . . | 20 |
| 1.112ShowGuru . . . . . | 20 |
| 1.113ShowGuru . . . . . | 21 |
| 1.114ShowGuru . . . . . | 21 |
| 1.115ShowGuru . . . . . | 21 |
| 1.116ShowGuru . . . . . | 21 |
| 1.117ShowGuru . . . . . | 21 |
| 1.118ShowGuru . . . . . | 21 |
| 1.119ShowGuru . . . . . | 22 |
| 1.120ShowGuru . . . . . | 22 |
| 1.121ShowGuru . . . . . | 22 |
| 1.122ShowGuru . . . . . | 22 |
| 1.123ShowGuru . . . . . | 22 |
| 1.124ShowGuru . . . . . | 23 |
| 1.125ShowGuru . . . . . | 23 |
| 1.126ShowGuru . . . . . | 23 |
| 1.127ShowGuru . . . . . | 23 |
| 1.128ShowGuru . . . . . | 23 |
| 1.129ShowGuru . . . . . | 23 |
| 1.130ShowGuru . . . . . | 24 |
| 1.131ShowGuru . . . . . | 24 |
| 1.132ShowGuru . . . . . | 24 |
| 1.133ShowGuru . . . . . | 24 |
| 1.134ShowGuru . . . . . | 24 |
| 1.135ShowGuru . . . . . | 24 |
| 1.136ShowGuru . . . . . | 25 |
| 1.137ShowGuru . . . . . | 25 |
| 1.138ShowGuru . . . . . | 25 |
| 1.139ShowGuru . . . . . | 25 |
| 1.140ShowGuru . . . . . | 25 |
| 1.141ShowGuru . . . . . | 26 |
| 1.142ShowGuru . . . . . | 26 |
| 1.143ShowGuru . . . . . | 26 |
| 1.144ShowGuru . . . . . | 26 |
| 1.145ShowGuru . . . . . | 26 |
| 1.146ShowGuru . . . . . | 26 |

---

---

|                         |    |
|-------------------------|----|
| 1.147ShowGuru . . . . . | 27 |
| 1.148ShowGuru . . . . . | 27 |
| 1.149ShowGuru . . . . . | 27 |
| 1.150ShowGuru . . . . . | 27 |
| 1.151ShowGuru . . . . . | 27 |
| 1.152ShowGuru . . . . . | 27 |
| 1.153ShowGuru . . . . . | 28 |
| 1.154ShowGuru . . . . . | 28 |
| 1.155ShowGuru . . . . . | 28 |
| 1.156ShowGuru . . . . . | 28 |
| 1.157ShowGuru . . . . . | 28 |
| 1.158ShowGuru . . . . . | 28 |
| 1.159ShowGuru . . . . . | 29 |
| 1.160ShowGuru . . . . . | 29 |
| 1.161ShowGuru . . . . . | 29 |
| 1.162ShowGuru . . . . . | 29 |
| 1.163ShowGuru . . . . . | 29 |
| 1.164ShowGuru . . . . . | 29 |
| 1.165ShowGuru . . . . . | 30 |
| 1.166ShowGuru . . . . . | 30 |
| 1.167ShowGuru . . . . . | 30 |
| 1.168ShowGuru . . . . . | 30 |
| 1.169ShowGuru . . . . . | 30 |
| 1.170ShowGuru . . . . . | 31 |
| 1.171ShowGuru . . . . . | 31 |
| 1.172ShowGuru . . . . . | 31 |
| 1.173ShowGuru . . . . . | 31 |
| 1.174ShowGuru . . . . . | 31 |
| 1.175ShowGuru . . . . . | 31 |
| 1.176ShowGuru . . . . . | 32 |
| 1.177ShowGuru . . . . . | 32 |
| 1.178ShowGuru . . . . . | 32 |
| 1.179ShowGuru . . . . . | 32 |
| 1.180ShowGuru . . . . . | 32 |
| 1.181ShowGuru . . . . . | 32 |
| 1.182ShowGuru . . . . . | 33 |
| 1.183ShowGuru . . . . . | 33 |
| 1.184ShowGuru . . . . . | 33 |
| 1.185ShowGuru . . . . . | 33 |

---

---

|                         |    |
|-------------------------|----|
| 1.186ShowGuru . . . . . | 33 |
| 1.187ShowGuru . . . . . | 34 |
| 1.188ShowGuru . . . . . | 34 |
| 1.189ShowGuru . . . . . | 34 |
| 1.190ShowGuru . . . . . | 34 |
| 1.191ShowGuru . . . . . | 34 |
| 1.192ShowGuru . . . . . | 34 |
| 1.193ShowGuru . . . . . | 35 |
| 1.194ShowGuru . . . . . | 35 |
| 1.195ShowGuru . . . . . | 35 |
| 1.196ShowGuru . . . . . | 35 |
| 1.197ShowGuru . . . . . | 35 |
| 1.198ShowGuru . . . . . | 35 |
| 1.199ShowGuru . . . . . | 36 |
| 1.200ShowGuru . . . . . | 36 |
| 1.201ShowGuru . . . . . | 36 |
| 1.202ShowGuru . . . . . | 36 |
| 1.203ShowGuru . . . . . | 36 |
| 1.204ShowGuru . . . . . | 36 |
| 1.205ShowGuru . . . . . | 37 |
| 1.206ShowGuru . . . . . | 37 |
| 1.207ShowGuru . . . . . | 37 |
| 1.208ShowGuru . . . . . | 37 |
| 1.209ShowGuru . . . . . | 37 |
| 1.210ShowGuru . . . . . | 37 |
| 1.211ShowGuru . . . . . | 38 |
| 1.212ShowGuru . . . . . | 38 |
| 1.213ShowGuru . . . . . | 38 |
| 1.214ShowGuru . . . . . | 38 |
| 1.215ShowGuru . . . . . | 38 |
| 1.216ShowGuru . . . . . | 38 |
| 1.217ShowGuru . . . . . | 39 |
| 1.218ShowGuru . . . . . | 39 |
| 1.219ShowGuru . . . . . | 39 |
| 1.220ShowGuru . . . . . | 39 |
| 1.221ShowGuru . . . . . | 39 |
| 1.222ShowGuru . . . . . | 39 |
| 1.223ShowGuru . . . . . | 40 |
| 1.224ShowGuru . . . . . | 40 |

---

---

|                          |    |
|--------------------------|----|
| 1.225 ShowGuru . . . . . | 40 |
| 1.226 ShowGuru . . . . . | 40 |
| 1.227 ShowGuru . . . . . | 40 |
| 1.228 ShowGuru . . . . . | 40 |
| 1.229 ShowGuru . . . . . | 41 |
| 1.230 ShowGuru . . . . . | 41 |
| 1.231 ShowGuru . . . . . | 41 |
| 1.232 ShowGuru . . . . . | 41 |
| 1.233 ShowGuru . . . . . | 41 |
| 1.234 ShowGuru . . . . . | 42 |
| 1.235 ShowGuru . . . . . | 42 |
| 1.236 ShowGuru . . . . . | 42 |
| 1.237 ShowGuru . . . . . | 42 |
| 1.238 ShowGuru . . . . . | 42 |
| 1.239 ShowGuru . . . . . | 43 |
| 1.240 ShowGuru . . . . . | 43 |
| 1.241 ShowGuru . . . . . | 43 |
| 1.242 ShowGuru . . . . . | 43 |
| 1.243 ShowGuru . . . . . | 43 |
| 1.244 ShowGuru . . . . . | 43 |
| 1.245 ShowGuru . . . . . | 44 |
| 1.246 ShowGuru . . . . . | 44 |
| 1.247 ShowGuru . . . . . | 44 |
| 1.248 ShowGuru . . . . . | 44 |
| 1.249 ShowGuru . . . . . | 44 |
| 1.250 ShowGuru . . . . . | 44 |
| 1.251 ShowGuru . . . . . | 45 |
| 1.252 ShowGuru . . . . . | 45 |
| 1.253 ShowGuru . . . . . | 45 |
| 1.254 ShowGuru . . . . . | 45 |
| 1.255 ShowGuru . . . . . | 45 |
| 1.256 ShowGuru . . . . . | 45 |
| 1.257 ShowGuru . . . . . | 46 |
| 1.258 ShowGuru . . . . . | 46 |
| 1.259 ShowGuru . . . . . | 46 |
| 1.260 ShowGuru . . . . . | 46 |
| 1.261 ShowGuru . . . . . | 46 |
| 1.262 ShowGuru . . . . . | 46 |
| 1.263 ShowGuru . . . . . | 47 |

---

---

|                         |    |
|-------------------------|----|
| 1.264ShowGuru . . . . . | 47 |
| 1.265ShowGuru . . . . . | 47 |
| 1.266ShowGuru . . . . . | 47 |
| 1.267ShowGuru . . . . . | 47 |
| 1.268ShowGuru . . . . . | 47 |
| 1.269ShowGuru . . . . . | 48 |
| 1.270ShowGuru . . . . . | 48 |
| 1.271ShowGuru . . . . . | 48 |
| 1.272ShowGuru . . . . . | 48 |
| 1.273ShowGuru . . . . . | 48 |
| 1.274ShowGuru . . . . . | 48 |
| 1.275ShowGuru . . . . . | 49 |
| 1.276ShowGuru . . . . . | 49 |
| 1.277ShowGuru . . . . . | 49 |
| 1.278ShowGuru . . . . . | 49 |
| 1.279ShowGuru . . . . . | 49 |
| 1.280ShowGuru . . . . . | 49 |
| 1.281ShowGuru . . . . . | 50 |
| 1.282ShowGuru . . . . . | 50 |
| 1.283ShowGuru . . . . . | 50 |
| 1.284ShowGuru . . . . . | 50 |
| 1.285ShowGuru . . . . . | 50 |
| 1.286ShowGuru . . . . . | 50 |
| 1.287ShowGuru . . . . . | 51 |
| 1.288ShowGuru . . . . . | 51 |
| 1.289ShowGuru . . . . . | 51 |
| 1.290ShowGuru . . . . . | 51 |
| 1.291ShowGuru . . . . . | 51 |
| 1.292ShowGuru . . . . . | 52 |
| 1.293ShowGuru . . . . . | 52 |
| 1.294ShowGuru . . . . . | 52 |
| 1.295ShowGuru . . . . . | 52 |
| 1.296ShowGuru . . . . . | 52 |
| 1.297ShowGuru . . . . . | 53 |
| 1.298ShowGuru . . . . . | 53 |
| 1.299ShowGuru . . . . . | 53 |
| 1.300ShowGuru . . . . . | 53 |
| 1.301ShowGuru . . . . . | 53 |
| 1.302ShowGuru . . . . . | 53 |

---

---

|                         |    |
|-------------------------|----|
| 1.303ShowGuru . . . . . | 54 |
| 1.304ShowGuru . . . . . | 54 |
| 1.305ShowGuru . . . . . | 54 |
| 1.306ShowGuru . . . . . | 54 |
| 1.307ShowGuru . . . . . | 54 |
| 1.308ShowGuru . . . . . | 54 |
| 1.309ShowGuru . . . . . | 55 |
| 1.310ShowGuru . . . . . | 55 |
| 1.311ShowGuru . . . . . | 55 |
| 1.312ShowGuru . . . . . | 55 |
| 1.313ShowGuru . . . . . | 55 |
| 1.314ShowGuru . . . . . | 55 |
| 1.315ShowGuru . . . . . | 56 |

---

## Chapter 1

# ShowGuru

### 1.1 ShowGuru

```
< zurück >  
11000000  > Subsystem ID < Console.device.  
-----
```

### 1.2 ShowGuru

```
< zurück >  
11000001  Das console.device konnte das intial. Window nicht öffnen  
          (Ab Kick 2.0).  
-----
```

### 1.3 ShowGuru

```
< zurück >  
12000000  > Subsystem ID < Game-Port.device.  
-----
```

### 1.4 ShowGuru

```
< zurück >  
13000000  > Subsystem ID < Keyboard.device.  
-----
```

---

## 1.5 ShowGuru

< zurück >

14000000    Unbekannt.  
-----

## 1.6 ShowGuru

< zurück >

14000001    Seek-Fehler beim Calibrate. Dieser Fehler kann beim Suchen  
              auf Diskette auftreten.  
-----

## 1.7 ShowGuru

< zurück >

14000002    Timer-Fehler beim warten. Dieser Fehler tritt beim warten  
              auf einen Timerimpuls auf.  
-----

## 1.8 ShowGuru

< zurück >

15000000    Unbekannt.  
-----

## 1.9 ShowGuru

< zurück >

15000001    Fehlerhafter Versuch auf das Timer.device zuzugreifen.  
-----

## 1.10 ShowGuru

< zurück >

15000002    Timer-Register >Tickt< nicht! Fehlsteuerung durch Netz-  
              frequenz oder Netzfrequenz instabil !!  
-----

---

## 1.11 ShowGuru

< zurück >

10000000 > Subsystem ID < Audio.device.  
-----

## 1.12 ShowGuru

< zurück >

11000000 > Subsystem ID < Console.device.  
-----

## 1.13 ShowGuru

< zurück >

12000000 > Subsystem ID < Game-Port.device.  
-----

## 1.14 ShowGuru

< zurück >

13000000 > Subsystem ID < Keyboard.device.  
-----

## 1.15 ShowGuru

< zurück >

14000000 Unbekannt  
-----

## 1.16 ShowGuru

< zurück >

15000000 Unbekannt  
-----

---

## 1.17 ShowGuru

< zurück >

21000000 Subsystem ID -> Disk <-.

---

## 1.18 ShowGuru

< zurück >

21000001 Fehlerhaftes DiskChange-Signal. Die eingelegte Diskette wurde vom Betriebssystem nicht erkannt.

---

## 1.19 ShowGuru

< zurück >

21000002 Kein aktives Laufwerk vorhanden.

---

## 1.20 ShowGuru

< zurück >

22000000 > Subsystem ID < Misk.Resources.

---

## 1.21 ShowGuru

< zurück >

22010000 Unbekannt

---

## 1.22 ShowGuru

< zurück >

22020000 Unbekannt

---

## 1.23 ShowGuru

< zurück >

22030000    Unbekannt  
-----

## 1.24 ShowGuru

< zurück >

22040000    Unbekannt  
-----

## 1.25 ShowGuru

< zurück >

22050000    Unbekannt  
-----

## 1.26 ShowGuru

< zurück >

22060000    Unbekannt  
-----

## 1.27 ShowGuru

< zurück >

22070000    Unbekannt  
-----

## 1.28 ShowGuru

< zurück >

22080000    Unbekannt  
-----

---

## 1.29 ShowGuru

< zurück >

22090000    Unbekannt  
-----

## 1.30 ShowGuru

< zurück >

20000000    > Subsystem ID < CIA.Resources.  
-----

## 1.31 ShowGuru

< zurück >

31010009    Unbekannt.  
-----

## 1.32 ShowGuru

< zurück >

31038009    Fehler beim Versuch die Workbench mit dem Befehl LoadWB zu  
              öffnen. Dieser Funktion fehlten anscheinend wichtige Daten.  
              Es könnte sein, daß auf der Bootdiskette z.B. die  
              icon.library im Libs-Ordner fehlt. Ohne diese Library  
              geht`s nicht!!!  
-----

## 1.33 ShowGuru

< zurück >

31000000    > Subsystem ID < Workbench.  
-----

## 1.34 ShowGuru

< zurück >

31000001    Unbekannt.  
-----

---

### 1.35 ShowGuru

< zurück >

31000002    WBStartupMsg defekt.  
-----

### 1.36 ShowGuru

< zurück >

31000003    Workbench-IO-Msg defekt.  
-----

### 1.37 ShowGuru

< zurück >

32000000    > Subsystem ID < DiskCopy.  
-----

### 1.38 ShowGuru

< zurück >

33000000    Unbekannt.  
-----

### 1.39 ShowGuru

< zurück >

34000000    Unbekannt.  
-----

### 1.40 ShowGuru

< zurück >

35000000    Unbekannt.  
-----

---

## 1.41 ShowGuru

< zurück >

30018002 Speicherplatzmangel für den Grafikaufbau (Bootpicture) beim  
BootStrap (Laderoutine beim Booten).

---

## 1.42 ShowGuru

< zurück >

30000000 Subsystem ID -> Bootstrap <-.

---

## 1.43 ShowGuru

< zurück >

30000001 Boot-Code gab Fehlercode zurück! Die zweite Gurunummer ent-  
spricht dem Fehlercode. Oder: Fehlermeldung, weil die  
Dos.library nicht gefunden wurde oder defekt ist.

---

## 1.44 ShowGuru

< zurück >

8100000A Bogus Exception. Es wurden für spätere Erweiterungen  
reservierte (noch nicht vorhandene) Vektoren verwendet.

---

## 1.45 ShowGuru

< zurück >

8100000B Es wurde versucht, einen bereits aktiven IORequest noch  
mal zu benutzen. (Ab Kick 2.0)

---

## 1.46 ShowGuru

< zurück >

8100000C Bei der Überprüfung der internen MemList durch AvailMem() mit dem Attribut MEMF\_LARGEST stellte sich heraus, daß gewisse Einträge nicht übereinstimmen. (Ab Kick 2.0)

---

## 1.47 ShowGuru

< zurück >

8100000D Es wurde versucht, einen bereits über CloseDevice geschlossenen IORequest weiter für Deviceoperationen zu verwenden. (Ab Kick 2.0)

---

## 1.48 ShowGuru

< zurück >

8100000E Der Stack ist etwas zu groß geworden.

---

## 1.49 ShowGuru

< zurück >

8100000F AN\_BadFreeAddr. Der Funktion FreeMem() wurde eine falsche Adresse übergeben. Dadurch wurde ein falscher Adreßbereich dem Betriebssystem als leer übergeben.

---

## 1.50 ShowGuru

< zurück >

81000000 > Subsystem ID < Exec.library Prüsummenfehler bei Ausnahmen der CPU.

---

## 1.51 ShowGuru

---

< zurück >

81000001 Prüfsummenfehler bei der Ausnahmebehandlung des Prozessors.

---

## 1.52 ShowGuru

< zurück >

81000002 Falsche Prüfsumme über ExecBase. Prüfsummenfehler der Startadresse.

---

## 1.53 ShowGuru

< zurück >

81000003 Prüfsummenfehler bei einer Library. Meistens ist die Library zerstört.

---

## 1.54 ShowGuru

< zurück >

81000004 Nicht genügend Speicherplatz für die benötigte Library.

---

## 1.55 ShowGuru

< zurück >

81000005 Zerstörte Speicherverwaltungsliste. Fehlerhafter Speicherlisteneintrag.

---

## 1.56 ShowGuru

< zurück >

81000006 Kein freier Speicherplatz für die Interruptbehandlung.

---

## 1.57 ShowGuru

< zurück >

81000007 Bezieht sich auf vor Kick 1.2 unterstützten Datentyp für InitStruct(), der einen 24-Bit Adresszeiger entspricht. Ist aber im Hinblick auf den 32-Bit Adressbereich des MC68020 entfernt worden. Kann nur bei alter oder falsch programmierter Software auftreten.

---

## 1.58 ShowGuru

< zurück >

81000008 Semaphore (Signal) ist zerstört.

---

## 1.59 ShowGuru

< zurück >

81000009 Speicherplatz wurde zwei mal freigegeben.

---

## 1.60 ShowGuru

< zurück >

81000010 Ein Programm hat versucht, unter Kick 3.0 mittels Procure() oder Vacate() die alten (defekten) Message-Based Semaphores zu verwenden.

---

## 1.61 ShowGuru

< zurück >

82000000 Unbekannt.

---

## 1.62 ShowGuru

---

< zurück >

83000000    Unbekannt.  
-----

### 1.63 ShowGuru

< zurück >

84010002    Kein Speicher für CreatePort(). Nicht genug Speicher für  
die Erstellung eines Ports mit CreatePort().  
-----

### 1.64 ShowGuru

< zurück >

84010003    Nicht genügend Speicher zum Darstellen eines Menüs.  
-----

### 1.65 ShowGuru

< zurück >

84010004    Nicht genügend Speicher zum Darstellen eines Untermenüs.  
-----

### 1.66 ShowGuru

< zurück >

84010005    Nicht genügend Speicher für die Kopfzeile einer Menüleiste  
oder für eine Bitplane.  
-----

### 1.67 ShowGuru

< zurück >

84010006    Die obere Grenze einer Item-Box liegt unter der absoluten  
Nullposition. Oder auf Deutsch: Falsche Position der Menü-  
Leiste.  
-----

---

## 1.68 ShowGuru

< zurück >

84010007 Es stand nicht genügend Speicher zur Verfügung um einen  
Screen zu öffnen.

---

## 1.69 ShowGuru

< zurück >

84010008 Nicht mehr genügend freier Speicher für den RastPort des  
Screens.

---

## 1.70 ShowGuru

< zurück >

84010009 Unbekannter oder fehlerhafter Screen-Typ. Hier sollte man  
den Programmcode auf die Richtigkeit überprüfen (z.B. die  
Flags für den Screen).

---

## 1.71 ShowGuru

< zurück >

8401000A Nicht mehr genügend freier Speicher für ein Gadget.

---

## 1.72 ShowGuru

< zurück >

8401000B Nicht mehr genügend freier Speicher zum Öffnen eines  
Windows.

---

## 1.73 ShowGuru

---

< zurück >

8400000C Fehlerhafte Statusanzeige beim Öffnen von Intuition.  
Returncode ist beim Eintritt in Intuition fehlerhaft.  
Intuition.library konnte nicht korrekt initialisiert  
werden.

---

## 1.74 ShowGuru

< zurück >

8400000D Fehlermeldung der Intuition: Ungültige IDCMP-Message em-  
pfangen.

---

## 1.75 ShowGuru

< zurück >

8400000E Kein ausreichender Speicherplatz für den Zugriff auf die  
Distanz-Echo-List. Nicht genug Speicher für Message-Stack.

---

## 1.76 ShowGuru

< zurück >

8400000F Console.device konnte nicht geöffnet werden. Nicht genug  
Speicher für console.device zur Verfügung.

---

## 1.77 ShowGuru

< zurück >

84000000 Unbekannter Gadget-Typ. Überprüfen Sie im Programm (sofern)  
Sie es geschrieben haben), ob die Flags für das Gadget  
stimmen.

---

## 1.78 ShowGuru

---

< zurück >

84000001 Typenfehler beim AN\_Gadget. Hier sollte man den Programmcode auf die Richtigkeit überprüfen (z.B. die Flags für das Gadget).

---

## 1.79 ShowGuru

< zurück >

84000006 Die obere Grenze einer Item-Box liegt unter der absoluten Nullposition. Oder auf Deutsch: Falsche Position der Menüleiste.

---

## 1.80 ShowGuru

< zurück >

84000009 Unbekannter oder fehlerhafter Screen-Typ. Hier sollte man den Programmcode auf die Richtigkeit überprüfen (z.B. die Flags für den Screen).

---

## 1.81 ShowGuru

< zurück >

8580DEAD Unbekannt

---

## 1.82 ShowGuru

< zurück >

8581DEAD Unbekannt

---

## 1.83 ShowGuru

< zurück >

8582DEAD Unbekannt

---

## 1.84 ShowGuru

< zurück >

8583DEAD    Unbekannt  
-----

## 1.85 ShowGuru

< zurück >

8584DEAD    Unbekannt  
-----

## 1.86 ShowGuru

< zurück >

8585DEAD    Unbekannt  
-----

## 1.87 ShowGuru

< zurück >

8586DEAD    Unbekannt  
-----

## 1.88 ShowGuru

< zurück >

8587DEAD    Unbekannt  
-----

## 1.89 ShowGuru

< zurück >

8588DEAD    Unbekannt  
-----

---

## 1.90 ShowGuru

< zurück >

8589DEAD    Unbekannt  
-----

## 1.91 ShowGuru

< zurück >

85000000    > Subsystem ID < Math.library.  
-----

## 1.92 ShowGuru

< zurück >

86000000    > Subsystem ID < Clist.library.  
-----

## 1.93 ShowGuru

< zurück >

87010001    Nicht genug Speicherplatz für den Eintrag in die Device-  
              Liste.  
-----

## 1.94 ShowGuru

< zurück >

8700000A    Diskettenfehler.  
-----

## 1.95 ShowGuru

< zurück >

8700000B    Diskettenblock außerhalb des zulässigen Bereichs.  
-----

---

## 1.96 ShowGuru

< zurück >

8700000C Fehler im Overlay-Supervisor. Overlay-Hunk in der Boot-  
Sequenz ist nicht in Ordnung. Falsches Überschreiben.

---

## 1.97 ShowGuru

< zurück >

8700000D Ungültiges Initialisierungspaket für CLI oder SHELL.  
(Ab Kick 2.0)

---

## 1.98 ShowGuru

< zurück >

8700000E Eine Datei wurde mehr als einmal geschlossen.  
(Ab Kick 2.0)

---

## 1.99 ShowGuru

< zurück >

87000000 Subsystem ID. Kein Speicher beim Start des DOS.

---

## 1.100 ShowGuru

< zurück >

87000001 Nicht genug Speicher beim StartUp....

---

## 1.101 ShowGuru

< zurück >

87000002 Ein Task wurde durch EndTask() nicht beendet.

---

## 1.102 ShowGuru

< zurück >

87000003 QPkt() während SendPkt() misslang. Ungültiger Link zur Exec-Message. Fehler beim Übertragen eines Datenpakets.

---

## 1.103 ShowGuru

< zurück >

87000004 PktWait() während SendPkt() liefert ein unerwartetes Paket zurück. Tritt auf, wenn in eigenen Programmen der Message-Port eines Prozessors verwendet wird und trotzdem das AmigaDos auf dem selben zugreift.

---

## 1.104 ShowGuru

< zurück >

87000005 Fehlerhafte Länge bei der Speicherfreigabe durch DOS. Freier Zeiger ist nicht erreichbar.

---

## 1.105 ShowGuru

< zurück >

87000006 Fehler bei einer Diskettenblock-Sequenz. Fehlerhafte Daten eines Disk-Blocks.

---

## 1.106 ShowGuru

< zurück >

87000007 Fehlerhafte oder zerstörte BitMap. Die Blockbelegungstabelle einer Diskette liegt zerstört vor.

---

### 1.107 ShowGuru

< zurück >

87000008 Ein freier Block wurde nochmals freigegeben.  
-----

### 1.108 ShowGuru

< zurück >

87000009 Ungültige Blockprüfsumme. Die Checksumme eines Blocks  
stimmt nicht.  
-----

### 1.109 ShowGuru

< zurück >

88000000 Unbekannt  
-----

### 1.110 ShowGuru

< zurück >

88000001 Keine Overlays in diskresidenten Librarys oder Devices  
erlaubt. Fehlerhafter Eintrag in der Verwaltungsliste.  
-----

### 1.111 ShowGuru

< zurück >

89000000 > Subsystem ID < Icon.library  
-----

### 1.112 ShowGuru

< zurück >

8000001A Unbekannt  
-----

---

### 1.113 ShowGuru

< zurück >

8000001B    Unbekannt  
-----

### 1.114 ShowGuru

< zurück >

8000001C    Unbekannt  
-----

### 1.115 ShowGuru

< zurück >

8000001D    Unbekannt  
-----

### 1.116 ShowGuru

< zurück >

8000001E    Unbekannt  
-----

### 1.117 ShowGuru

< zurück >

8000001F    Unbekannt  
-----

### 1.118 ShowGuru

< zurück >

8000000A    OP CODE 1010. Illegaler OpCode. Hier könnte auch ein  
              Befehl verwendet worden sein, der nur von einem 68020er  
              oder 68030er verstanden wird. Dieser führt dann beim  
              68000er zum Absturz.  
-----

---

### 1.119 ShowGuru

< zurück >

8000000B OP CODE 1111. Illegaler OpCode. Hier könnte auch ein Befehl verwendet worden sein, der nur von einem 68020er oder 68030er verstanden wird. Dieser führt dann beim 68000er zum Absturz.

---

### 1.120 ShowGuru

< zurück >

8000000C Dieser Alert ist Resrevert. (Was auch immer das bedeutet!)

---

### 1.121 ShowGuru

< zurück >

8000000D Coprozessor-Protokollverletzung. Der mathem. Coprozessor wurde falsch angesprochen. Ein Grund könnte z.B. eine zu hohe Übertaktung des Prozessors sein. Sollten Sie den Prozessor hochgetaktet haben, so verringern sie die Taktfrequenz!

---

### 1.122 ShowGuru

< zurück >

8000000E Bei einem Busfehler werden von der CPU einige Werte auf den Stack geschrieben. Stimmt diese Größe des Stacks nicht mehr mit dem zuvor abgespeicherten Wert überein, so wird diese Prozessor-Exception ausgelöst. (MC68010/20)

---

### 1.123 ShowGuru

< zurück >

8000000F Hier wurde ein nicht initialisierter Interrupt ausgeführt.

---

## 1.124 ShowGuru

< zurück >

80000000    Unbekannt  
-----

## 1.125 ShowGuru

< zurück >

80000001    Anfangsadresse des Programmzählers (PC) beim Reset.  
-----

## 1.126 ShowGuru

< zurück >

80000002    Es trat ein Timingfehler auf dem Adress- oder Datenbus auf.  
-----

## 1.127 ShowGuru

< zurück >

80000003    Adressierungsfehler. Es wurde scheinbar auf Variablen des  
              Typs Word oder Longword zugegriffen, welche sich an einer  
              ungeraden Adresse befand. Dieser Fehler kommt oft bei  
              indirekter Adressierung vor.  
-----

## 1.128 ShowGuru

< zurück >

80000004    Unzulässige Instruktion. Wenn z.B. in einem Programm eine  
              Systemroutine mit falschen oder fehlenden Parametern  
              aufgerufen wird, kann es zu diesem Absturz kommen.  
-----

## 1.129 ShowGuru

< zurück >

80000005    Division durch Null. Mathematisch nicht korrekt!!  
-----

---

### 1.130 ShowGuru

< zurück >

80000006 CHK testet ein Register gegen Grenzen des Zahlenbereichs.  
Dieser Fehler tritt auf, wenn die zulässigen Grenzen überschritten wurden.

---

### 1.131 ShowGuru

< zurück >

80000007 TRAPV verzweigt auf den TRAP-Vector, wenn das V-Flag gesetzt ist.

---

### 1.132 ShowGuru

< zurück >

80000008 Hier handelt es sich um eine Privilegverletzung.

---

### 1.133 ShowGuru

< zurück >

80000009 Trace. Einzelschrittmodus.

---

### 1.134 ShowGuru

< zurück >

80000010 Dieser Alert wird von Motorola nicht genutzt. Kann aber auftreten, wenn ein Programm versehentlich den entsprechenden Vector anspringt.

---

### 1.135 ShowGuru

---

< zurück >

80000017 Dieser Alert wird von Motorola nicht genutzt. Kann aber auftreten, wenn ein Programm versehentlich den entsprechenden Vector anspringt.

---

### 1.136 ShowGuru

< zurück >

80000018 Während einer Interruptbestätigung trat ein Busfehler auf.

---

### 1.137 ShowGuru

< zurück >

80000019 Unbekannt

---

### 1.138 ShowGuru

< zurück >

80000020 Ein nicht initialisierter TRAP-Vector.

---

### 1.139 ShowGuru

< zurück >

80000025 TRAP # 5 'Zufalls'-instruktion unter Kick 2.0.

---

### 1.140 ShowGuru

< zurück >

80000027 TRAP # 7 'Zufalls'-instruktion unter Kick 1.3.

---

### 1.141 ShowGuru

< zurück >

80000030 MC68881/2 -> Undefinierte Condition-Codes.  
-----

### 1.142 ShowGuru

< zurück >

80000031 MC68881/2 -> Ungenaueres Resultat bei einer Berechnung.  
-----

### 1.143 ShowGuru

< zurück >

80000032 MC68881/2 -> Fließkommadivision durch 0. Mathematisch nicht  
korrekt!  
-----

### 1.144 ShowGuru

< zurück >

80000033 MC68881/2 -> Unterlauf.  
-----

### 1.145 ShowGuru

< zurück >

80000034 MC68881/2 -> Operandenfehler.  
-----

### 1.146 ShowGuru

< zurück >

80000035 MC68881/2 -> Überlauf.  
-----

---

### 1.147 ShowGuru

< zurück >

80000036 MC68881/2 -> Signaling NAN ( `Not-A-Number` mit Interrupt).  
-----

### 1.148 ShowGuru

< zurück >

80000037 Unbekannt  
-----

### 1.149 ShowGuru

< zurück >

80000038 MC68851/68030 -> MMU-Konfigurationsfehler.  
-----

### 1.150 ShowGuru

< zurück >

80000039 MC68851 -> Unerlaubte Operation (PTEST/PLOAD).  
-----

### 1.151 ShowGuru

< zurück >

B1010009 Kein Speicher bei LayoutMenu() für das Tool-Menü.  
-----

### 1.152 ShowGuru

< zurück >

B3000000 Unbekannt  
-----

---

### 1.153 ShowGuru

< zurück >

B3010000    Unbekannt  
-----

### 1.154 ShowGuru

< zurück >

B3020000    Unbekannt  
-----

### 1.155 ShowGuru

< zurück >

B3030000    Unbekannt  
-----

### 1.156 ShowGuru

< zurück >

B3040000    Unbekannt  
-----

### 1.157 ShowGuru

< zurück >

B3050000    Unbekannt  
-----

### 1.158 ShowGuru

< zurück >

B3060000    Unbekannt  
-----

---

## 1.159 ShowGuru

< zurück >

B3070000    Unbekannt  
-----

## 1.160 ShowGuru

< zurück >

B3080000    Unbekannt  
-----

## 1.161 ShowGuru

< zurück >

B3090000    Unbekannt  
-----

## 1.162 ShowGuru

< zurück >

010000FF    Unbekannt.  
-----

## 1.163 ShowGuru

< zurück >

0100000A    Bogus Exception. Es wurden für spätere Erweiterungen  
              reservierte (noch nicht vorhandene) Vektoren verwendet.  
-----

## 1.164 ShowGuru

< zurück >

0100000B    Es wurde versucht, einen bereits aktiven IORequest noch  
              mal zu benutzen. (Ab Kick 2.0)  
-----

---

## 1.165 ShowGuru

< zurück >

0100000C Bei der Überprüfung der internen MemList durch AvailMem()  
mit dem Attribut MEMF\_LARGEST stellte sich heraus, daß  
gewisse Einträge nicht übereinstimmen. (Ab Kick 2.0)

---

## 1.166 ShowGuru

< zurück >

0100000D Es wurde versucht, einen bereits über CloseDevice  
geschlossenen IORequest weiter für Deviceoperationen zu  
verwenden. (Ab Kick 2.0)

---

## 1.167 ShowGuru

< zurück >

0100000E Der Stack ist etwas zu groß geworden.

---

## 1.168 ShowGuru

< zurück >

0100000F AN\_BadFreeAddr. Der Funktion FreeMem() wurde eine falsche  
Adresse übergeben. Dadurch wurde ein falscher Adreßbereich  
dem Betriebssystem als leer übergeben.

---

## 1.169 ShowGuru

< zurück >

01000000 > Subsystem ID < Exec.library Prüsummenfehler bei  
Ausnahmen der CPU.

---

### 1.170 ShowGuru

< zurück >

01000001    Prüfsummenfehler bei der Ausnahmebehandlung des  
                  Processors.

-----

### 1.171 ShowGuru

< zurück >

01000002    Falsche Prüfsumme über ExecBase. Prüfsummenfehler der  
                  Startadresse.

-----

### 1.172 ShowGuru

< zurück >

01000003    Prüfsummenfehler bei einer Library. Meistens ist die  
                  Library zerstört.

-----

### 1.173 ShowGuru

< zurück >

01000004    Nicht genügend Speicherplatz für die benötigte Library.

-----

### 1.174 ShowGuru

< zurück >

01000005    Zerstörte Speicherwaltungsliste. Fehlerhafter  
                  Speicherlisteneintrag.

-----

### 1.175 ShowGuru

< zurück >

01000006    Kein freier Speicherplatz für die Interruptbehandlung.

-----

---

## 1.176 ShowGuru

< zurück >

01000007 Bezieht sich auf vor Kick 1.2 unterstützten Datentyp für InitStruct(), der einen 24-Bit Adresszeiger entspricht. Ist aber im Hinblick auf den 32-Bit Adressbereich des MC68020 entfernt worden. Kann nur bei alter oder falsch programmierter Software auftreten.

---

## 1.177 ShowGuru

< zurück >

01000008 Semaphore (Signal) ist zerstört.

---

## 1.178 ShowGuru

< zurück >

01000009 Speicherplatz wurde zwei mal freigegeben.

---

## 1.179 ShowGuru

< zurück >

01000010 Ein Programm hat versucht, unter Kick 3.0 mittels Procure() oder Vacate() die alten (defekten) Message-Based Semaphores zu verwenden.

---

## 1.180 ShowGuru

< zurück >

02011234 Unbekannt.

---

## 1.181 ShowGuru

< zurück >

0201000A    Unbekannt .  
-----

### **1.182 ShowGuru**

< zurück >

0201000B    Unbekannt .  
-----

### **1.183 ShowGuru**

< zurück >

02010000    Unbekannt .  
-----

### **1.184 ShowGuru**

< zurück >

02010001    Unbekannt .  
-----

### **1.185 ShowGuru**

< zurück >

02010006    Unbekannt .  
-----

### **1.186 ShowGuru**

< zurück >

02010007    Unbekannt .  
-----

---

## 1.187 ShowGuru

< zurück >

02010009 Kein Speicher für TmpRas in Text(). Nicht vergessen: Text()  
ist eine Funktion der graphics.library !

---

## 1.188 ShowGuru

< zurück >

02010030 Unbekannt.

---

## 1.189 ShowGuru

< zurück >

02000401 Es wurde versucht, auf einen Font mit nicht unterstütztem  
Aufbau zuzugreifen (Ab Kick 2.0).

---

## 1.190 ShowGuru

< zurück >

0200000C Ab Kick 3.0: Fehler beim Aufruf von GfxNew().

---

## 1.191 ShowGuru

< zurück >

0200000D Ab Kick 3.0: Fehler beim Aufruf von GfxFree().

---

## 1.192 ShowGuru

< zurück >

02000000 > Subsystem ID < Graphics.library.

---

### 1.193 ShowGuru

< zurück >

03010000 Kein Speicher für die layers.library.  
-----

### 1.194 ShowGuru

< zurück >

03000000 > Subsystem ID < Layers.library.  
-----

### 1.195 ShowGuru

< zurück >

03000001 Nicht genug Speicher für Layers.  
-----

### 1.196 ShowGuru

< zurück >

04010002 Unbekannt.  
-----

### 1.197 ShowGuru

< zurück >

04010003 Nicht genügend Speicher zum darstellen eines Menüs.  
-----

### 1.198 ShowGuru

< zurück >

04010004 Nicht genügend Speicher zum darstellen eines Untermenüs.  
-----

---

## 1.199 ShowGuru

< zurück >

04010005 Nicht genügens Speicher für die Kopfzeile einer Menüleiste  
oder für eine Bitplane.  
-----

## 1.200 ShowGuru

< zurück >

04010007 Unbekannt.  
-----

## 1.201 ShowGuru

< zurück >

04010008 Unbekannt.  
-----

## 1.202 ShowGuru

< zurück >

0401000A Nicht mehr genügend freier Speicher für ein Gadget.  
-----

## 1.203 ShowGuru

< zurück >

0401000B Nicht mehr genügend freier Speicher zum öffnen eines  
Windows.  
-----

## 1.204 ShowGuru

< zurück >

0400000C Unbekannt.  
-----

---

## 1.205 ShowGuru

< zurück >

0400000D Fehlermeldung der Intuition: Ungültige IDCMP-Message  
empfangen.

---

## 1.206 ShowGuru

< zurück >

0400000E Unbekannt.

---

## 1.207 ShowGuru

< zurück >

0400000F Unbekannt.

---

## 1.208 ShowGuru

< zurück >

04000000 Unbekannter Gadget-Typ. Überprüfen Sie im Programm (sofern  
Sie es geschrieben haben) ob die Flags für das Gadget  
stimmen.

---

## 1.209 ShowGuru

< zurück >

04000001 Typenfehler bei An\_Gadget. Hier sollte man den Programmcode  
auf die Richtigkeit überprüfen (z.B. die Flags für das  
Gadget).

---

## 1.210 ShowGuru

< zurück >

04000006 Unbekannt.

---

## 1.211 ShowGuru

< zurück >

04000009    Unbekannt.  
-----

## 1.212 ShowGuru

< zurück >

04000010    Unbekannt.  
-----

## 1.213 ShowGuru

< zurück >

04000011    Unbekannt.  
-----

## 1.214 ShowGuru

< zurück >

05000000    > Subsystem ID < Math.library.  
-----

## 1.215 ShowGuru

< zurück >

06000000    > Subsystem ID < Clist.library.  
-----

## 1.216 ShowGuru

< zurück >

07010001    Nicht genug Speicherplatz für den Eintrag in die Device-  
Liste.  
-----

---

## 1.217 ShowGuru

< zurück >

0700000A Diskettenfehler.  
-----

## 1.218 ShowGuru

< zurück >

0700000B Diskettenblock außerhalb des zulässigen Bereichs.  
-----

## 1.219 ShowGuru

< zurück >

0700000C Fehler im Overlay-Supervisor. Overlay-Hunk in der Boot-  
Sequenz ist nicht in Ordnung. Flasches Überschreiben.  
-----

## 1.220 ShowGuru

< zurück >

0700000D Ungültiges Initialisierungspaket für CLI oder SHELL (ab  
Kick 2.0).  
-----

## 1.221 ShowGuru

< zurück >

0700000E Eine Datei wurde mehr als einmal geschlossen (ab Kick 2.0).  
-----

## 1.222 ShowGuru

< zurück >

07000000 Subsystem ID. Kein Speicher beim Start des DOS.  
-----

---

## 1.223 ShowGuru

< zurück >

07000001 Nicht genug Speicher beim StartUp....  
-----

## 1.224 ShowGuru

< zurück >

07000002 Ein Task wurde durch EndTask() nicht beendet.  
-----

## 1.225 ShowGuru

< zurück >

07000003 Ppkt() während SendPkt() misslang. Ungültiger Link zur  
Exec-Message. Fehler beim Übertragen eines Datenpakets.  
-----

## 1.226 ShowGuru

< zurück >

07000004 PktWait() während SendPkt() liefert ein unerwartetes Paket  
zurück. Tritt auf, wenn in eigenen Programmen der Message-  
Port eines Prozessors verwendet wird und trotzdem das  
AmigaDos auf dem selben zugreift.  
-----

## 1.227 ShowGuru

< zurück >

07000005 Fehlerhafte Länge bei der Speicherfreigabe durch DOS.  
Freier Zeiger ist nicht erreichbar.  
-----

## 1.228 ShowGuru

---

< zurück >

07000006 Fehler bei einer Diskettenblock-Sequenz. Fehlerhafte Daten eines Disk-Blocks.

---

### 1.229 ShowGuru

< zurück >

07000007 Fehlerhafte oder zerstörte BitMap. Die Blockbelegungstabelle einer Diskette liegt zerstört vor.

---

### 1.230 ShowGuru

< zurück >

07000008 Ein freier Block wurde nochmals freigegeben.

---

### 1.231 ShowGuru

< zurück >

07000009 Ungültige Blockprüfsumme. Die Checksumme eines Blocks stimmt nicht.

---

### 1.232 ShowGuru

< zurück >

08000000 > Subsystem ID < Ram.library.

---

### 1.233 ShowGuru

< zurück >

08000001 Keine Overlays in diskresidenten Librarys oder Devices erlaubt. Fehlerhafter Eintrag in der Verwaltungsliste.

---

### 1.234 ShowGuru

< zurück >

09000000 > Subsystem ID < Icon.library.  
-----

### 1.235 ShowGuru

< zurück >

0A000000 > Subsystem ID < Expansion.library.  
-----

### 1.236 ShowGuru

< zurück >

0A000001 Hard- oder Softwarefehler bei einer Erweiterung der Hardware oder fehlerhafte Parameter zu FreeExpansionMem(). Es können auch Rams auf der Speichererweiterung defekt sein oder Speicher wird im Programm falsch angesprochen.  
-----

### 1.237 ShowGuru

< zurück >

0B000000 Unbekannt.  
-----

### 1.238 ShowGuru

< zurück >

00010000 Speicherplatzmangel. Zu wenig Speicher für eine Funktion oder eine Library. Abhilfe (manchmal): Programme die im Hintergrund laufen beenden und evtl. die Workbench vom Programm aus schließen. Oder eine Speichererweiterung kaufen.  
-----

---

### 1.239 ShowGuru

< zurück >

00020000 Bei der Initialisierung einer Library trat ein Fehler auf.  
-----

### 1.240 ShowGuru

< zurück >

00030000 Der Versuch eine Library mit OpenLibrary() zu öffnen ist  
fehlgeschlagen.  
-----

### 1.241 ShowGuru

< zurück >

00040000 Der Versuch ein Device mit OpenDevice() zu öffnen ist in  
die Hose gegangen.  
-----

### 1.242 ShowGuru

< zurück >

00050000 Der Versuch ein Resource mit OpenResource() zu öffnen ist  
fehlgeschlagen.  
-----

### 1.243 ShowGuru

< zurück >

00060000 Fehler beim I/O.  
-----

### 1.244 ShowGuru

< zurück >

00070000 Die Funktion AllocSignal() ist fehlgeschlagen.  
-----

---

## 1.245 ShowGuru

< zurück >

00080000    Unbekannt  
-----

## 1.246 ShowGuru

< zurück >

00090000    Unbekannt  
-----

## 1.247 ShowGuru

< zurück >

000A0000    Unbekannt  
-----

## 1.248 ShowGuru

< zurück >

000B0000    Unbekannt  
-----

## 1.249 ShowGuru

< zurück >

00008001    Unbekannt  
-----

## 1.250 ShowGuru

< zurück >

00008002    Unbekannt  
-----

---

## 1.251 ShowGuru

< zurück >

00008003    Unbekannt  
-----

## 1.252 ShowGuru

< zurück >

00008004    Unbekannt  
-----

## 1.253 ShowGuru

< zurück >

00008005    Unbekannt  
-----

## 1.254 ShowGuru

< zurück >

00008007    Unbekannt  
-----

## 1.255 ShowGuru

< zurück >

00008008    Unbekannt  
-----

## 1.256 ShowGuru

< zurück >

00008009    Unbekannt  
-----

---

**1.257 ShowGuru**

&lt; zurück &gt;

00008010    Unbekannt  
-----**1.258 ShowGuru**

&lt; zurück &gt;

00008011    Unbekannt  
-----**1.259 ShowGuru**

&lt; zurück &gt;

00008012    Unbekannt  
-----**1.260 ShowGuru**

&lt; zurück &gt;

00008013    Unbekannt  
-----**1.261 ShowGuru**

&lt; zurück &gt;

00008014    Unbekannt  
-----**1.262 ShowGuru**

&lt; zurück &gt;

00008015    Unbekannt  
-----

---

## 1.263 ShowGuru

< zurück >

00008020 Das CIA.resource konnte nicht geöffnet werden.  
-----

## 1.264 ShowGuru

< zurück >

00008021 Das Disk.resource konnte nicht geöffnet werden.  
-----

## 1.265 ShowGuru

< zurück >

00008022 Das Misc.resource konnte nicht geöffnet werden.  
-----

## 1.266 ShowGuru

< zurück >

00008030 Das Strap-Modul verursachte diesen Absturz.  
-----

## 1.267 ShowGuru

< zurück >

00008031 Fehler in der Workbench.  
-----

## 1.268 ShowGuru

< zurück >

00008032 Das Diskcopy Programm der Workbench verursachte diesen Absturz (Ab Kick 2.0).  
-----

---

## 1.269 ShowGuru

< zurück >

00008033 Fehler beim Öffnen der GadTools-Library (Ab Kick 2.0).  
-----

## 1.270 ShowGuru

< zurück >

00008034 Fehler beim Öffnen der Utility-Library (Ab Kick 2.0).  
-----

## 1.271 ShowGuru

< zurück >

0000800A Unbekannt  
-----

## 1.272 ShowGuru

< zurück >

0000800B Unbekannt  
-----

## 1.273 ShowGuru

< zurück >

0000800C Unbekannt  
-----

## 1.274 ShowGuru

< zurück >

0000800D Unbekannt  
-----

---

## 1.275 ShowGuru

< zurück >

0000001A    Unbekannt  
-----

## 1.276 ShowGuru

< zurück >

0000001B    Unbekannt  
-----

## 1.277 ShowGuru

< zurück >

0000001C    Unbekannt  
-----

## 1.278 ShowGuru

< zurück >

0000001D    Unbekannt  
-----

## 1.279 ShowGuru

< zurück >

0000001E    Unbekannt  
-----

## 1.280 ShowGuru

< zurück >

0000001F    Unbekannt  
-----

---

## 1.281 ShowGuru

< zurück >

0000002F Ein nicht initialisierter TRAP-Vector.  
-----

## 1.282 ShowGuru

< zurück >

0000003A MC68851 -> Zugriffsverletzung (PVALID).  
-----

## 1.283 ShowGuru

< zurück >

0000000A OP CODE 1010. Illegaler OpCode. Hier könnte auch ein  
Befehl verwendet worden sein, der nur von einem 68020er  
oder 68030er verstanden wird. Dieser führt dann beim  
68000er zum Absturz.  
-----

## 1.284 ShowGuru

< zurück >

0000000B OP CODE 1111. Illegaler OpCode. Hier könnte auch ein  
Befehl verwendet worden sein, der nur von einem 68020er  
oder 68030er verstanden wird. Dieser führt dann beim  
68000er zum Absturz.  
-----

## 1.285 ShowGuru

< zurück >

0000000C Dieser Alert ist Reserviert. (Was auch immer das bedeutet!)  
-----

## 1.286 ShowGuru

---

< zurück >

0000000D Dieser Alert ist Resrevert. (Was auch immer das bedeutet!)

---

## 1.287 ShowGuru

< zurück >

0000000E Bei einem Busfehler werden von der CPU einige Werte auf den Stack geschrieben. Stimmt diese Größe des Stacks nicht mehr mit dem zuvor abgespeicherten Wert überein, so wird diese Prozessor-Exception ausgelöst. (MC68010/20)

---

## 1.288 ShowGuru

< zurück >

0000000F Hier wurde ein nicht initialisierter Interrupt ausgeführt.

---

## 1.289 ShowGuru

< zurück >

00000000 Anfangsadresse des Supervisor-Stacks SSP beim Reset.

---

## 1.290 ShowGuru

< zurück >

00000001 Anfangsadresse des Programmzählers (PC) beim Reset.

---

## 1.291 ShowGuru

< zurück >

00000002 Es trat ein Timingfehler auf dem Adress- oder Datenbus auf.

---

## 1.292 ShowGuru

< zurück >

00000003 Adressierungsfehler. Es wurde scheinbar auf Variablen des Typs Word oder Longword zugegriffen, welche sich an einer ungeraden Adresse befand. Dieser Fehler kommt oft bei indirekter Adressierung vor.

---

## 1.293 ShowGuru

< zurück >

00000004 Unzulässige Instruktion. Wenn z.B. in einem Programm eine Systemroutine mit falschen oder fehlenden Parametern aufgerufen wird, kann es zu diesem Absturz kommen.

---

## 1.294 ShowGuru

< zurück >

00000005 Division durch Null. Mathematisch nicht korrekt!!

---

## 1.295 ShowGuru

< zurück >

00000006 CHK testet ein Register gegen Grenzen des Zahlenbereichs. Dieser Fehler tritt auf, wenn die zulässigen Grenzen überschritten wurden.

---

## 1.296 ShowGuru

< zurück >

00000007 TRAPV verzweigt auf den TRAP-Vector, wenn das V-Flag gesetzt ist.

---

## 1.297 ShowGuru

< zurück >

00000008 Hier handelt es sich um eine Privilegverletzung.  
-----

## 1.298 ShowGuru

< zurück >

00000009 Trace. Einzelschrittmodus.  
-----

## 1.299 ShowGuru

< zurück >

00000010 Dieser Alert wird von Motorola nicht genutzt. Kann aber auftreten, wenn ein Programm versehentlich den entsprechenden Vector anspringt.  
-----

## 1.300 ShowGuru

< zurück >

00000017 Dieser Alert wird von Motorola nicht genutzt. Kann aber auftreten, wenn ein Programm versehentlich den entsprechenden Vector anspringt.  
-----

## 1.301 ShowGuru

< zurück >

00000018 Während einer Interruptbestätigung trat ein Busfehler auf.  
-----

## 1.302 ShowGuru

< zurück >

00000019 Unbekannt  
-----

---

### 1.303 ShowGuru

< zurück >

00000020 Ein nicht initialisierter TRAP-Vector.  
-----

### 1.304 ShowGuru

< zurück >

00000025 TRAP # 7 'Zufalls'-instruktion unter Kick 1.3.  
-----

### 1.305 ShowGuru

< zurück >

00000027 TRAP # 7 'Zufalls'-instruktion unter Kick 1.3.  
-----

### 1.306 ShowGuru

< zurück >

00000030 MC68881/2 -> Undefinierte Condition-Codes.  
-----

### 1.307 ShowGuru

< zurück >

00000031 MC68881/2 -> Ungenaueres Resultat bei einer Berechnung.  
-----

### 1.308 ShowGuru

< zurück >

00000032 MC68881/2 -> Fließkommadivision durch 0. Mathematisch nicht  
korrekt!  
-----

---

### 1.309 ShowGuru

< zurück >

00000033 MC68881/2 -> Unterlauf.  
-----

### 1.310 ShowGuru

< zurück >

00000034 MC68881/2 -> Operandenfehler.  
-----

### 1.311 ShowGuru

< zurück >

00000035 MC68881/2 -> Überlauf.  
-----

### 1.312 ShowGuru

< zurück >

00000036 MC68881/2 -> Signaling NAN ( 'Not-A-Number' mit Interrupt).  
-----

### 1.313 ShowGuru

< zurück >

00000037 Unbekannt  
-----

### 1.314 ShowGuru

< zurück >

00000038 MC68851/68030 -> MMU-Konfigurationsfehler.  
-----

---

## 1.315 ShowGuru

< zurück >

00000039 MC68851 -> Unerlaubte Operation (PTEST/LOAD).  
-----

---