

08cf2e50-0

Michaî 'MaXyM' Koûusznik

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> 08cf2e50-0		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Michaï 'MaXyM' Koûusznik	August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	08cf2e50-0	1
1.1	MCP v1.31 (mcpguide v1.41PL)	1
1.2	Autorzy	2
1.3	Błędy	2
1.4	Developerzy	3
1.5	Dystrybucja	3
1.6	Właściwości MCP	3
1.7	FixJump	5
1.8	Polski guide i lokale	6
1.9	Instalacja	7
1.10	Wstęp	8
1.11	LIABILITY	10
1.12	MUI - informacja	10
1.13	Nowe pomysły!	11
1.14	Rejestracja	11
1.15	Registration Form	11
1.16	Wymagania systemowe	12
1.17	Skąd otrzymać MCP	12
1.18	Programy pomocnicze	15
1.19	Secret Part by Fli7e	15
1.20	Podziękowania	15
1.21	Rzeczy do zrobienia	16
1.22	Wykorzystanie	16
1.23	Mapa świata	16
1.24	GURU - Historia alarmów	17
1.25	GURU - Czas wyłączenia alarmów	17
1.26	Zmiana ikon aplikacji	17
1.27	PRZYPISY	18
1.28	AssignWedge	19
1.29	AutoMount	20

1.30 Czarna ramka	20
1.31 Zapamiętywanie czcionek	20
1.32 CapsShift	20
1.33 Trackdisk - preferencje	20
1.34 CloseScreen Patch	21
1.35 CopyMemQuick	21
1.36 CrunchPatch	21
1.37 CycleToMenu	22
1.38 Standardowy Ekran Publiczny	23
1.39 Szukanie czcionek	23
1.40 Nowy wygląd Menu	23
1.41 Zabezpieczenie przed formatowaniem	24
1.42 FrameIHack	24
1.43 Wysoka rozdzielczość wskaźnika	24
1.44 Mount Happy-ENV	24
1.45 Hotkeys	25
1.46 Myszka dla leworęcznych	27
1.47 Szukanie bibliotek	27
1.48 Listy	28
1.49 Lock Patch	28
1.50 Umlauty	28
1.51 Obsługa pamięci	28
1.52 Szybka myszka	29
1.53 Wypełnione okna - Przesuwanie	30
1.54 Nowe funkcje edycji tekstu	30
1.55 Nowy GadTools	31
1.56 Nieaktywny CapsLock	32
1.57 Bez ostrzeżeń (ScreenBeep)	32
1.58 Ikony bez ramek	32
1.59 GURU - Wyłączenie alarmów	32
1.60 Wyłączona czcionka Topaz	33
1.61 PatchMath	33
1.62 Popraw OpenWB	33
1.63 PatchRGB32	33
1.64 Wygaszacz wskaźnika myszki	34
1.65 Nowy wskaźnik myszki	34
1.66 PowerSaver	34
1.67 Procesor	35
1.68 Menadżer ekranów	36

1.69	Ekrany publiczne	40
1.70	Szybkie kreowanie linii	41
1.71	QuickLayers	41
1.72	RAM Patch	41
1.73	ReqTools Patch	41
1.74	Automatyczne requestery	42
1.75	ZAPISZ * UŁYJ * TESTUJ * PONIECHAJ	43
1.76	Automatyczna Aktywacja Ekranów	43
1.77	Wygaszacz ekranów	43
1.78	Œciemniacz ekranów	44
1.79	Menu ekranów	44
1.80	Kolory piór DRI	45
1.81	ShapeShifter	45
1.82	Wypełnione okna - Skalowanie	45
1.83	Chwytnie tekstu	45
1.84	Snap Introduction	46
1.85	Snap Features	46
1.86	Snap Requirements	46
1.87	Snap Configuration	46
1.88	Snap Thanks	48
1.89	Snap History	48
1.90	Snap Todo	48
1.91	Snap FAQ	48
1.92	Snap Author	49
1.93	Chwytnie tekstu - Index	49
1.94	Opcje SUN	49
1.95	SysIHack	50
1.96	Tools Alias	50
1.97	Nowe Tooltype'y	50
1.98	Walidacja	51
1.99	O Workbenchu	52
1.100	Zegar	52
1.101	WskaŹnik WB	52
1.102	Zmiana 'tytułu' Workbenchu	52
1.103	Aktywna lista tytułów	54
1.104	DOS-Wildstar	54
1.105	Well Done!	54
1.106	Wzorce	54
1.107	INDEX	55

Autorzy Programiści
Rejestracja Nalećnoć!
Formularz Papierkowa robota!
Rozpowszechnianie Jak! Co! Gdzie!
Jak otrzymać MCP 24 godziny/dobę!
Odpowiedzialność Towar legalny!
Światowa mapa MCP Gdzie używają MCP
O MUI Dla programu konfiguracyjnego.
Programy pomocnicze PatchControl, ConvAM, ConvAP, FixJump
Developers Daj się wciągnąć.
Nowe pomysły Pomóż nam!
Błędy Sprawozdanie, problemy, nieszcześćia!
Historia pliku Guide Gdzie bywał guide do MCP?
Jeszcze do zrobienia Zawsze jest to "więcej!"
Podziękowania Ludzie którzy pomogli.
INDEX Od A do Z

1.2 Autorzy

AUTORZY:

Autorzy gówni: -----

Stefan Sommerfeld Michael Knoke

Kaulbachstr. 3 Berliner Str. 33

14612 Falkensee 14612 Falkensee

Germany Germany

Tel.: +49-[0]3322-202452 tel.: +49-[0]3322-22440

E-Mail: zerocom@cs.tu-berlin.de E-Mail: knoke@cs.tu-berlin.de

Autorzy dodatkowi: -----

Vincent Schöttke Soeren Sonnenburg

tel.: +49-[0]3322-3202

BBS'y

Jeśli nie masz modemu czy adresu e-mailowego, możesz oczywiście do nas napisać lub zadzwonić. Niestety nie możemy wysyłać nowych wersji programu zwykłą pocztą z powodów finansowych.

1.3 Błędy

Sprawozdanie z błędów:

Odkąd przestaliśmy być doskonali (a wszystkie pierwsze wersje mają BŁĘDY), pragnęlibyśmy dowiedzieć się o każdym błędzie. Oczywiście jesteśmy bardzo zainteresowani poprawnym działaniem MCP na każdym komputerze. To dlatego jesteśmy wdzięczni za każdą obiektywną krytykę. Ale zanim wyślesz nam raport o błędach, proszę, odpowiedz sobie na następujące pytania:

- * Czy MCP został zainstalowany prawidłowo?
- * Czy wszystkie systemowe wymagania zostały spełnione?
- * Czy usunąć wszystkie programy robiące to samo, lub rzeczy podobne co MCP?
- * Czy plik konfiguracyjny MCP był zmieniany tylko za pomocą programu preferencji?

(Zmiany ręczne nie są polecane i mogą być "zabójcze" jeżeli nie są wykonane prawidłowo!)

Jeżeli na wszystkie pytania możesz odpowiedzieć "TAK", możesz powiadomić nas o błędzie. Jego dokładny opis jest bardzo ważny. Im dokładniejszy będzie opis błędu, tym szybciej zostanie on naprawiony. Jeżeli błąd znajdzie osoba niezarejestrowana musi podać dane o konfiguracji swojego sprzętu (typ komputera, procesora, wersję kickstartu; zobacz [Rejestracja](#)) i numer wersji MCP. Ten opis powinien być wysłany do jednego z [autorów](#).

UWAGA: Odpowiemy na każdy list !!

1.4 Developerzy

DEVELOPERZY:

Zapraszamy wszystkich programistów do tworzenia fragmentów programu dla siebie i dla nas. Na przykład programu preferencji 16-kolorowego kursora czy innych funkcji MCP.

Niestety nie mamy czasu na pisanie sobie takich programów. To dlatego cieszymy się z każdej zaoferowanej pomocy. Jeżeli ktokolwiek chciałby coś zaprogramować samo dzielnie, powinien skontaktować się z jednym z [autorów](#) a my wyślemy Ci specjalną informację dla developerów.

1.5 Dystrybucja

DYSTRYBUCJA:

MCP jest programem typu FreeWare! To naprawdę świetny program choć nie wydany jako ShareWare. Teraz wszyscy tworzą programy ShareWare. Co z Wami? Nie róbcie kasy tylko dobre programy!

Możesz dowolnie rozprowadzać MCP dopóki jego archiwum pozostaje nie zmienione. Komercyjne użycie lub zamieszczanie w pakietach wraz z innymi programami bez wcześniejszego porozumienia się z [autorami](#) jest zabronione. Zabrania się rozprowadzania MCP w celach zarobkowych, przy czym dopuszczalne jest pobieranie opłaty za dyskietkę z MCP nie większej jednak niż 5 USD lub równowartości w innej walucie, za wyjątkiem dyskietek z magazynami komputerowymi.

1.6 Właściwości MCP

WŁAŚCIWOŚCI MCP:

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

ZAPISZ * UŹYJ * TESTUJ * PONIECHAJ

AKTYWACJA EKRAŃÓW

AKTYWNA LISTWA TYTUŁOWA

APPCHANGE

ASSIGNWEDGE

AUTOMATYCZNE REQUESTERY

AUTOMOUNT

BEZ OSTRZEŹEŃ

CAPSSHIFT
CHWYTANIE TEKSTU
CLOSESCREEN PATCH
COPYMEMQUICK
CRUNCHPATCH
CYCLETOMENU
CZARNA RAMKA
DOS-WILDSTAR
EKRANY PUBLICZNE
FRAMEIHACK
GURU - CZAS WYŹĄCZANIA ALARMÓW
GURU - HISTORIA ALARMÓW
GURU - WYŹĄCZENIE ALARMÓW
HOTKEYS
IKONY BEZ RAMEK
LOCK PATCH
MENADŹER EKRAŹÓW
MENU EKRAŹÓW
MYSZKA DLA LEWORĘCZNYCH
NIEAKTYWNY CAPSLOCK
NOWE FUNKCJE EDYCJI TEKSTU
NOWE TOOLTYPE'y
NOWY GADTOOLS
NOWY WSKAŹNIK MYSZKI
NOWY WYGLĄD MENU
O WORKBENCHU
OBSŹUGA PAMIĘCI
OCZEKIWANIE NA WALIDACJĘ
OPCJE SUN
OSZCZĘDZANIE ENERGII
PATCHMATH
PATCHRGB32
POPRAW OPENWB
PROCESOR
PRZYPISY
QUICKLAYERS
RAMPATCH
REQTOOLS PATCH
SHAPESHIFTER

STANDARDOWY EKRAN PUBLICZNY
SYSIHACK
SZUKANIE BIBLIOTEK
SZUKANIE CZCIONEK
SZYBKA MYSZKA
SZYBKIE KREÔLENIE LINII
TOOLALIAS
TRACKDISK - PREFERENCJE
UMLAUTY
WSKAÚNIK WB
WYGASZACZ EKRANÓW
WYGASZACZ WSKAÚNIKA MYSZKI
WYPEÎNONE OKNA - PRZESUWANIE
WYPEÎNONE OKNA - SKALOWANIE
WYSOKA ROZDZ. WSKAÚNIKA
WYÎÂCZONA CZCIONKA TOPAZ
ZABEZPIECZENIE PRZED FORMATOWANIEM
ZAPAMIÊTYWANIE CZCIONEK
ZEGAR
ZMIANA 'TYTUÎU' WORKBENCH
ÔCIEMNIACZ EKRANÓW

Poniûsze dwie funkcje pozostały w ang. guide lecz nie ma ich juŃ w programie. Na wszelki wypadek zostawiłem je.

MOUNT HAPPY-ENV
KOLORY DRI

1.7 FixJump

FixJump V1.0

(C) Copyright 1997 by ALiENDESIGN

Wstêp:

Ten program poprawia wszystkie bîeddy ze zwiâzane skaczâcymi boot-obrazami.

Instalacja:

Uruchom go przed wywołaniem Twego boot-obrazka, ale po uruchomieniu potrzebnych monitorów ze startup-sequence. Nie moŃna otwieraê ekranu przed uruchomieniem komendy FixJump i dlatego zalecane jest uruchomienie potrzebnych sterowników monitorów, wywołanie FixJump a potem dopiero programu wyôwietlajâcego obrazek.

Dla przykîadu:

...

Devs:Monitors/Multiscan

C:FixJump

C:OpenAWS

.... pozostałe programy

Jak to działa:

Program ustawia prawidłową wartość overscanu we wszystkich uruchomionych sterownikach monitorów. Tylko on ładuje overscan.prefs spoza ENVARC:.

Autor:

Stefan Sommerfeld

Kaulbachstr. 3

14612 Falkensee

Germany

Tel.: +49-[0]3322-202452

E-Mail: zerocom@cs.tu-berlin.de

1.8 Polski guide i lokale

Historia pliku guide w wer. PL

Autorem polskiego tłumaczenia guide'u jest Michał "MaXyM" Kołuszniak.

Ostateczna jego wersja powstała po uzgodnieniu terminologii z autorem lokalii, którym jest Piotr 'Sofcik' Smerda. Oczywiście podczas długich debat nastąpiły zmiany w oryginalnym tłumaczeniu jak i lokalach tak, aby każdy z nas jak i inni koledzy współpracujący z nami byli zadowoleni.

Tu chciałbym zamieścić wielkie podziękowania dla Jarka "Kwanta" Bułata za korektę merytoryczną, stylistyczną i ortograficzną.

Podstawą pierwszej polskiej wersji guide'u do MCP jest jego angielska wersja 1.40, dołączana do MCP w wer. 1.30 B20. Obecna wersja jest zgodna z guidem do MCP 1.31 B8.

Mimo, że właściwie nikt nie odpowiedział na nasz apel dotyczący współpracy w tworzeniu tego tłumaczenia (rozesłany za pomocą listy dyskusyjnej AmigaPL oraz na kanale #AmigaPL), nadal jesteśmy otwarci na wszelkie uwagi. Propozycje prosimy nadsyłać na poniższe adresy. Równocześnie informujemy, że nie będą rozpatrywane gotowe zmienione guidy (komu będzie się chciało porównywać pliki???)

Michał "MaXyM" Kołuszniak

os. Stalowe 12/24

31-921 Kraków

Tel. +48 (0)12 644-18-76

E-mail: mxm_crd@student.uci.agh.edu.pl

Piotr "Sofcik" Smerda

ul. Sasankowa 1/25

20-537 Lublin

Tel. +48 (0)81 526-17-86

E-mail: piotrs@hektor.umcs.lublin.pl

UWAGA: Autorami angielskiej wersji guide'u będącej podstawą polskiego tłumaczenia, są Michael Gollmick (tłumaczenie z niemieckiego) oraz Hermes Trismegistus (guide).

HISTORIA (G=guide, L=lokale)

97.11.02 - G: posortowanie pozycji w sekcji "Własności" tak samo jak występują w MCPprefs.

L: skrócenie nazwy gadżetu "Dodaj przypisy systemowe" do "Dodaj systemowy" w celu uniknięcia rozciągania okna lub zmniejszania czcionki przez MUI

Zmiana tłumaczeń słów "QUIT" i "LATE"

98.01.04 - G: drobne zmiany w 'Formularzu' oraz w sekcji Blankera

L: nowa opcja w 'Wygazacz ekranów'

1.9 Instalacja

INSTALACJA:

Metoda automatyczna:

Najłatwiej jest zainstalować MCP korzystając z dołączonego skryptu instalacyjnego. Skrypt ten jest tak napisany aby nie nadpisywał! Usuwaj wszystkie programy, które pełnią takie same lub podobne funkcje co MCP, aby potem nie mieć problemów. Po udanej instalacji musisz dopisać w startup-sequence wywołanie MCP. Aby było możliwe wykorzystanie w wszystkich funkcjach, powinno ono znajdować się gdzieś na początku sekwencji startowej.

Fragment przykładowego Startup-Sequence:

```
C:SetPatch QUIET
```

```
C:PatchControl (dołączony od V1.02)
```

```
[...]
```

```
C:Copy ENVARC: RAM:ENV ALL QUIET NOREQ
```

```
C:Assign ENV: RAM:ENV
```

```
C:MCP
```

... I inne znajdujące się tu komendy

Nie zmieniaj hunków w MCP (np. przy pomocy Hunkmerge z Implodera)

*** LUB ***

Metoda ręczna:

Skopiuj wybraną wersję programu MCP (68000/68020+) do katalogu "C:".

Skopiuj program **PatchControl** do katalogu "C:".

Skopiuj "mcpsupport.library" do katalogu "LIBS:".

Skopiuj "mcpgfx.library" do katalogu "LIBS:".

Skopiuj program "MCPPrefs" do katalogu "Prefs:".

Skopiuj zawartość katalogu "ENVARC:" w odpowiednie miejsca w systemie.

Skopiuj "Reqtools.library" do katalogu "LIBS:".

Skopiuj "GuruHistory" i "MCP.gurudat" do katalogu "S:".

(upewnij się, że są ustawione odpowiednie uprawnienia dostępu dla tych plików w programie MCPPrefs)

Skopiuj dokumentację w wybrane przez Ciebie miejsce.

Dodaj następujące linie do pliku startup-sequence.

C:SetPatch QUIET

C:PatchControl (dołączony od V1.02)

[...]

C:Copy ENVARC: RAM:ENV ALL QUIET NOREQ

C:Assign ENV: RAM:ENV

C:MCP

...I inne znajdujące się tu komendy

Ważne:

1) Jeżeli używasz ARQ a chcesz mieć oba: ARQ i funkcję **Assignwedge**, musisz uruchomić MCP w następujący sposób:

c:Patchcontrol #?ARQ

c:MCP

.

.

RUN >NIL: ARQ

2) Jeżeli włączyłeś funkcję "No Iconborder" a ona nie działa, oznacza to, że inne programy przechwytyją to wywołanie. W większości przypadków jest to wina sterowników monitorów (na przykład Piccolo). Wtedy powinieneś wpisać następujący tekst za Patchcontrol:

c:Patchcontrol #?Piccolo (lub inny sterownik monitora)

lub c:Patchcontrol #?ARQ #?Piccolo

1.10 Wstęp

WSTĘP:

Jakoś czas temu, w lipcu 1994 roku, powstał nowy projekt: program użytkowy wspomagający Workbench posiadający urozmaicony zestaw cech. Cech których jeszcze nikt nie miał umieścić w jednym pakiecie. Początkowo, zaimplementowanych było tylko parę niewielkich funkcji; ale wtedy MCP dopiero się rozrastał. Teraz nastał czas kiedy cały świat może się radować korzystając z MCP. Procedury są kompatybilne i użyteczne dla (miejmy nadzieję) wszystkich Amig. Przetestuj MCP a zobaczysz, że nie możesz bez niego żyć!

Podczas projektowania, wyrzekliśmy się obsługi Kickstartu 1.x, odkąd każdy poważny użytkownik Amigi pracuje na Kickstarcie 2.x lub 3.x. Będziemy szczęśliwi jeżeli MCP będzie używany często i obiecujemy kontynuować prace nad MCP.

MCP został stworzony aby zoptymalizować środowisko pracy na Twojej Amidze. Będąc odpowiednikiem wielu pojedynczych programów użytkowych, efektywnie odciąża on Twój startup-sequence. Dodatkowo podczas powstawania kodu MCP, zwracaliśmy szczególną uwagę na efektywne, jak najbardziej profesjonalne wykorzystanie mikroprocesora.

Wszystkim użytkownikom MagicCX'a pragniemy przedstawić następujące korzyści ze stosowania MCP:

- jest on programem FreeWare !
- nie zajmuje dużo pamięci (w stosunku do funkcjonalności)
- oferuje nadzwyczajne parametry, których nie znajdziecie w MagicCX

Funkcje MCP:

- SysIHack
- Wskaźnik w wysokiej rozdzielczości
- Oczekiwanie na walidację
- Nowe funkcje edycji tekstu

- Menadûer przypisów
 - Zegar
 - ReqToolsPatch
 - przesuwanie wypeŃnionych okien (w peŃni zgodne z systemem)
 - skalowanie wypeŃnionych okien (w peŃni zgodne z systemem)
 - PackerPatch (kaûdy program moûe Ńadowaê spakowane pliki)
 - 16-kolorowy wskaûnik myszy
 - Nowy tytuł dla ekranu Workbench
 - kompleksowy menadûer ekranów
 - Zabezpieczenie przed formatowaniem
 - ToolAlias (zmienia Default Tool w ikonach)
 - Zapamiętywanie czcionek
 - Nowe Tooltype'y (dodatkowe ToolType'y dla gier etc.)
 - Przyspieszacz wskaûnika myszy
 - wyŃczenie stukania stacji dysków
 - ustawianie kolorów DRI
 - AssignWedge
 - Automatyczna Aktywacja Ekranów
 - Automatyczne requestery
 - podmiana AppIcon
 - podmiana systemowej czcionki Topaz
 - Wygaszacz ekranu (współpracuje z Swaz- i GarshneBlankerem)
 - Őciemniacz ekranu
 - Wygaszacz wskaûnika myszy
 - Historia Guru (zapisuje informacje o wszystkich zaistniaŃych Guru)
 - WyŃczenie alarmów GURU
 - PatchRGB32
 - Menu ekranów (dla łatwiejszego wybierania ekranów)
 - Przypisywanie rodzajów pamięci programom
 - DOS-wildstar (moûliwoôê uŃywania "*" zamiast "#?")
 - Nowy wygląd Menu
 - Skróty klawiszowe (hotkeys)
 - Program preferencji korzystający z MUI
 - W caŃoci zakodowany w assemblerze
- i wiele innych.
-

1.11 LIABILITY

GWARANCJE/ODPOWIEDZIALNOŚĆ:

Używając MCP akceptujesz poniższe zasady:

NIE BIERZEMY ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA BŁĘDNE DZIAŁANIE NASZEGO PAKIETU PROGRAMOWEGO. WŁAŚCICIELE PRAW DO PROGRAMU, I/LUB INNE UPOWAŻNIONE OSOBY UDOSTĘPNIAJĄ TEN PROGRAM 'TAKI JAKI JEST' DO TWOJEJ DYSPOZYCJI BEZ ŻADNYCH GWARANCJI W JAKIEJKOLWIEK FORMIE (BEZPOŚREDNIEJ BĄDŹ POŚREDNIEJ). PEŁNE RYZYKO JAKOŚCI I DZIAŁANIA TEGO PROGRAMU PONOSISZ TY. JEŚLI PROGRAM DZIAŁA BŁĘDNIE TWOJĄ SPRAWĄ JEST NAPRAWA SPRZĘTU BĄDŹ PONIESIENIE KOSZTÓW SERWISU. W ŻADNYCH OKOLICZNOŚCIACH POSIADACZE PRAW DO PROGRAMU, OSOBY TRZECIE ROZPOWSZECZNIAJĄCE PROGRAM POD POWYŻSZYMI WARUNKAMI NIE SĄ ODPOWIEDZIALNE ZA JAKIEJKOLWIEK ZNISZCZENIA WYNIKAJĄCE ZE ZWYKŁEGO, SPECYFICZNEGO BĄDŹ PRZYPADKOWEGO ZACHOWANIA PROGRAMU (DOTYCZY TO RÓWNIEŻ UTRACONYCH DANYCH BĄDŹ TEŻ NIEPRAWIDŁOWO WYŹWIETLANYCH DANYCH BĄDŹ STRAT WYWOŁANYCH PRZEZ CIEBIE, OSOBY TRZECIE LUB NIEWŁAŚCIWĄ WSPÓŁPRACĘ PROGRAMU Z INNYMI APLIKACJAMI), A TAKŻE JEŚLI WŁAŚCICIELE BĄDŹ OSOBY TRZECIE BĘDĄ WSKAZANE JAKO SPRAWCY ZNISZCZEŃ.

1.12 MUI - informacja

MUI:

Program MCPPrefs używa MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993-97 by Stefan Stuntz

MUI jest systemem generującym i zarządzającym interfejsem graficznym użytkownika. Za pomocą programu preferencji, użytkownik MUI ma możliwość zdefiniowania interface'u graficznego programu w zależności od własnych potrzeb.

MUI jest rozprowadzane jako shareware. Aby uzyskać kompletny pakiet zawierający wiele przykładów oraz więcej informacji na temat rejestracji, rozglądnijcie się za plikiem muiXXusr.lha (gdzie XX oznacza numer wersji) przeszukując dyski public domain lub odwiedzając Aminet.

Jeśli zdecydowałeś się zarejestrować, przygotuj do wysłania 30 DM lub 20 USD na adres:

Stefan Stuntz

Eduard-Spranger-Straße 7

80935 München

GERMANY

Tel.: +49-89-313-1248

E-Mail: stuntz@informatik.tu-muenchen.de

Uwagi:

1)

Aby móc używać programu preferencji MCP nie jest wymagana rejestracja MUI, ale powinieneś to rozważyć abyś mógł zapisać graficzny wygląd programu MCPPrefs.

2)

MUI jest wymagane tylko przez program "MCP Prefs". Główny MCP uruchamia się niezależnie od MUI i jego bibliotek.

3)

Do uruchomienia programu preferencji wystarczy mieć biblioteki MUI w katalogu 'LIBS:'

1.13 Nowe pomysły!

NOWE POMYSŁY:

Jeśli ktokolwiek ma nowe pomysły, takie których nie ma w sekcji **Jeszcze do zrobienia**, powinien nam o tym powiedzieć. Spróbujemy zrealizować je w następnych wersjach MCP.

1.14 Rejestracja

REJESTRACJA:

MCP jest programem FreeWare i MailWare! Dlatego mamy nadzieję że wielu z Was będzie używać tego programu a dzięki waszym listom będziemy mogli usunąć wiele błędów, najszybciej jak to tylko możliwe. Jeśli napiszesz swój własny program, byłbyś szczęśliwi gdybyś przesłał nam keyfile do niego.

Zapraszamy każdego, kto korzysta z MCP, do darmowego zarejestrowania się. Wszyscy zarejestrowani użytkownicy będą otrzymywać najnowsze wersje MCP za pomocą poczty elektronicznej oraz wersje testowe tego programu. Jeśli nie posiadasz skrzynki poczty elektronicznej, wyślij rejestrację zwykłą pocztą - pragniemy wiedzieć jak wielu ludzi używa MCP regularnie.

Zwróć uwagę na poprawne wypełnienie pól 'miasto' i 'kraj' w **formularzu rejestracyjnym**, co jest bardzo ważne, gdyż zaznaczymy wszystkich użytkowników na dużej **mapie świata**. Ta mapa będzie dodawana do kolejnych wersji MCP.

Dla tych, którzy nie posiadają adresu e-mailowego, najnowsze wersje są osiągalne za pomocą modemu z następujących **BBS-ów**. Możesz także wysłać tam informacje dotyczące rejestracji, sugestie i inne pytania.

Jeśli nie posiadasz ani modemu ani adresu, możesz oczywiście napisać do nas (**autorzy**). Niestety nie możemy wysłać nowych wersji zwykłą pocztą ze względów finansowych.

1.15 Registration Form

- Registration Form:

Wyślij poniższy formularz lub jego odpowiednik E-mailem lub zwykłą pocztą na adres JEDNEGO z **Autorów**.

Proponujemy skorzystać z naszej strony WWW

umożliwiającej rejestrację on-line

<http://mcp.home.pages.de>

----- wytnij -----

Rejestracja MCP

Wersja prog. : MCP V1.32

Imię, Nazwisko :

E-Mail :

Telefon :

Miasto, kraj :

komputer :

Kickstart :

Procesor :

Pamięć :

Karta graficzna:

Komentarz :

W JĘZYKU POLSKIM

Zgadzam na testowanie wybranych programów z ALiENDESIGN oraz nowych wersji MCP na moim komputerze.

ENGLISH

I do agree, that some programs from ALiENDESIGN or new habits of the MCP could be tested on my computer.

----- wytnij -----

Jeśli ktokolwiek życzyłby sobie wysłać nam pieniądze - nie pogniewamy się. Za te pieniądze będziemy popularyzować MCP przez rozprowadzanie go w większych ilościach zwykłą pocztą jak i wysyłając do różnych magazynów o tematyce komputerowej.

Wszelkie datki prosimy wysyłać w listach na adres jednego z autorów.

1.16 Wymagania systemowe

WYMAGANIA:

- Komputer Amiga (Najlepszy komputer na świecie!)
- Kickstart V2.04 lub nowszy
- MC68000/MC68010 lub co najmniej MC68020 dla wersji 020 programu
- **MUI** (Magic User Interface) V2.1 lub nowszy

(wymagany przez program preferencji MCP)

UWAGA: Do skorzystania w programie preferencji z funkcji podnieś i upuść (drag & drop) oraz chmurek pomocy, wymagana jest wersja MUI 3.0 lub wyższa.

1.17 Skąd otrzymać MCP

- Skąd wziąć MCP

Najłatwiejszym sposobem otrzymania najnowszych wersji MCP (łącznie z wersjami testowymi) jest wysłanie e-maila na adres: zerocom@cs.tu-berlin.de o jednym z niżej wymienionych TYTUŁE:

MCP-REQUEST (wersja uuencode)

MCP-REQUEST-AT (binarny attachment)

MCP-REQUEST-SPLIT (archiwum podzielone na fragmenty 62kB)

Tytuł listu musi być napisany wielkimi literami i sam list powinien być pusty, ponieważ odpowiedź na list jest dokonywana automatycznie. Sprawdź także poprawność swego adresu zwrotnego, gdyż MCP będzie wysyłany na ten właśnie adres.

Możesz także ściągnąć MCP z naszej strony [www](http://www.):

<http://www.cs.tu-berlin.de/~zerocom/aliendesign.html>

Poniżej wymienione są BBS-y, w których także można znaleźć MCP:

1)

Devils Coast

Nazwa : Devil

Domena : .Turboland.de

Sysop : Cybermaxx

Komputer : A3000/A3640

Modem : Port 0 - USR 33.6k

Port 1 - BSC ISDN-Master

Dostępny : Port 0 - 19:00-07:00

Port 1 - 24h

Oprogramowanie : Prometheus Version 1.9xxx

2)

AMIGA Center Porta

Adres: AMIGA Center Porta

Feldrain 3

32457 Porta Westfalica

Germany

Tel: 05722 / 23632

Fax: 05722 / 3743

Werja dyskowa: pełna wersja > 5\$ + koszt przesyłki

Update > 0\$ + koszt przesyłki

BBS: Blacky BBS in Bad Nendorf (Niemcy)

+49-[0]5723-74226 (28800 Bps)

System Amiga 2500 z PMBS

Lostalamour in Herford (Niemcy)

??? jeszcze powstaje ???

+49-[0]5221-689700 (28800 Bps)

+49-[0]5221-?????? (I S D N)

System Amiga 500 z FastCall

UWAGA: MCP znajduje się na poziomie ACP > MCP Support !

3)

FILDER BBS

Node1: +49-[0]7153/971192 (v.34 & v.FC)

Node2: +49-[0]7153/971193 (ISDN)

Login: GAST Lokacja: /SUPPORT-NET/WB/MCP

System: A3000 16MB-Ram RETINA ZIII

Napisz do: SYSOP@FILDER.gun.de

4)

TurboLand SAAR BBS

Nazwa : TURBOLAND SAAR bbs

Node... : TLS

Domena : .TURBOLAND.de

Sysop.. : TURBO.B.

Komputer : Amiga 1200

Twarde dyski : 7.3 GB

Modem.. : TKR prolink ISDN + V.34

Port 0 : +49 (0)6897/842597

Port 1 : under construction

Dostępny : 9pm - 6am

Oprogramowanie : Prometheus 1.xx

Lokacja : MCP-SUPPORT/Betaversion (Free Download)

/Vollversion (Free Download)

LIMITOWANY CZAS POŁĄCZENIA !

5)

Pleasure Station 9

Sysop : Tobias [fIZZ] Persson

Fidonet : 2:200/630.0

Dostępny : 24Hrs / day..

Telefon : 46+(0)44-53451

Modem : Usr Courier 33k6 (soon X2)

Oprogramowanie : Xenolink

Sprzęt : Amiga 4000/030 z 18mb fast ram, 2mb Chip,

GVPScsi controller, GVPIoExtender...

6)

Suicide BBS in Bielefeld (Niemcy)

Nazwa : Suicide

Domena : .Turboland.de (Domena-Server)

Sysop : Ravestar

Komputer : Amiga 3000 / o60 | 60 Mhz / 66 MB Ram

5,5 Gig HD + CD-Rom

Port #0 : 05205-4225 (Active 288UF V.34/FC)

Port #1 : 05205-4225 (Active 288UF V.34/FC)

Port #2 : 05205-4215 (BSC ISDN-Master II)

Port #3 : 05205-4215 (BSC ISDN-Master II)

Aktywny : 24 h

Oprogramowanie : Prometheus Version 2.X

Lokacja : 1>AMIGA-Area/!MCP-Support

Login : Gast or Sauger (dla darmowego MCP)

1.18 Programy pomocnicze

- Programy pomocnicze:

PatchControl: Ten program instaluje iatę systemowâ umoŕliwiającâ bezpieczne przejêcie chęci systemu do zresetowania komputera. MCP wymaga tego programu dla wielu swoich funkcji.

ConvertAP: Ten program konwertuje przypisy z programu "AssignmentPrefs" do formatu MCP. Po jego uruchomieniu MCP przejmie je a Ty moŕesz przestaê uŕywaê "AssignmentPrefs".

ConvertAM: Ten program konwertuje przypisy z programu "AssignmentManager" do formatu MCP. Po jego uruchomieniu MCP przejmie je a Ty moŕesz przestaê uŕywaê "AssignmentManagera".

FixJump: Ten program powstrzymuje nieprzyjemne przeskakiwanie obrazka przy bootowaniu, kiedy ŕadujâ siê Iprefs. Jest on rozprowadzany jako program dodatkowy i nie jest wewnêtrznâ czêciâ MCP. Zaglâdnij do doŕãczonego paragrafu **FixJump** w celu zapoznania siê ze szczegôłami.

UWAGA: Skrypt instalacyjny automatycznie uruchamia ConvertAP i ConvertAM.

1.19 Secret Part by Fli7e

... Welcome to the SECRET PART of the MCP GUIDE ...

Well, Stefan & Vincent asked me to do a little MCP Grafix for the PREFS program placed on the left side ... After I finished the grafix work I decided to make a litte and fast handmade ASCII to be placed in top of the guide. Also finished!

And last not least this secret part .. harhar ... I dunno who ever will read this ...

signing: fli7e/sAD^cS!^hJB^kLF

1.20 Podziękowania

Podziękowania:

Podziękowania dla nastêpujących ludzi:

- Flite za bardzo ładne MCP-logo w programie preferencji
- Trevor Moris za ikonę szuflady MCP, MCP-logo i 16-kolorowy wskaŕnik
- Torsten Bach (LSI) za testowanie, nowe pomysły, ikony i pierwszâ niemieckâ dokumentację
- Hermes Trismegistus za stworzenie angielskiej i niemieckiej dokumentacji w postaci AmigaGuide oraz za gramatycznâ korektę tłumaczenia angielskiego
- Michaelowi Gollmick za stworzenie angielskiego tłumaczenia
- Kamelowi Biskri za pomysł funkcji iconborder. (Wielkie dzięki)
- Janowi 'One' Skypala za '_asl.library'
- Eetu Ojanen za informację o Gary, Ramsey
- Walterowi Trautmann za pomoc finansowâ
- Davidowi Le Corfec za français.catalog i francuski guide
- Bo Thorsen za danish.catalog

- Giovanniemu Addabbo za italiano.catalog
 - Fredrikowi Hallenberg za svenska.catalog
 - Andre Jonssonowi za szwedzki guide
 - Eivind Olsenowi za norsk.catalog
 - Ville Pispa za suomi.catalog
 - Ji Yong Dijkhuis za nederlands.catalog
 - Jasonowi Parker za pakiet NewIcons dla MCP
 - wszystkim testerom programu MCP
 - wszystkim zarejestrowanym użytkownikom (w szczególności Mario Cattaneo za nieprzerwane testy i Martinowi Steigerwald za sprawdzanie nowości ;-)
 - wszystkim ludziom, którzy przesyłali nam raporty o błędach i nowe sugestie
 - Ericowi Totel za jego wspieranie MUI-Builder
 - Nico François i Magnusowi Holmgren za świetny ReqTools.library
 - T.F.A (specjalna nagroda) za rewelacyjny ASM-One V1.29
 - Stefanowi Stunz za MUI.
 - Commodore za Amigę, jeden z najlepszych komputerów kiedykolwiek zbudowanych!
 - Amiga Technologies za wskrzeszenie Amigi.
- ... Baw się dobrze z MCP !
- The ALiENDESIGN Team

1.21 Rzeczy do zrobienia

Do zrobienia:

Ta lista będzie teraz do użytku wewnętrznego. Bądź pewien, że jest bardzo długa.

1.22 Wykorzystanie

WAŻNE INFORMACJE O UŻYWANIU MCP:

Używaj programu preferencji do ustawiania konfiguracji. Zapamiętaj, że do uruchomienia programu preferencji potrzebujesz tylko biblioteki MUI w katalogu 'LIBS:', cały pakiet MUI nie jest konieczny.

MCP do uruchomienia wymaga programu **PatchControl**, w szczególności do poprawnego działania niektórych funkcji. Bez tego programu system może się wieszać podczas zmiany ustawień MCP. Patrz akapit **Instalacja** w celu zapoznania się ze szczegółami.

1.23 Mapa świata

- Mapa świata

Wybierz jeden z przycisków aby obejrzeć mapę świata ze wszystkimi zarejestrowanymi użytkownikami MCP.

Naciśnij * tu * jeśli masz multiview.

Naciśnij * tu * jeśli masz display.

Jeśli nie ma Cię na mapie, to dlaczego się nie rejestrujesz? **Rejestracja** jest za darmo!

UWAGA:

1)

Plik "Worldmap.iff" musi być w tym samym katalogu co plik guide aby wszystko działało poprawnie. Musisz mieć także programy "display" lub "multiview" w przeszukiwanym przez system katalogu.

2)

Ta funkcja może nie być jeszcze zaimplementowana w tej wersji instrukcji do MCP.

1.24 GURU - Historia alarmów

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Historia alarmów GURU:

MCP może zapisywać każdy "pad" systemu do pliku 'GuruHistory'. Czasami, podczas uruchamiania programów, możesz być ciekaw który program spowodował zawieszenie się komputera i jaka była tego przyczyna. Schemat generowanego pliku jest następujący:

Date : Data wystąpienia błędu.

Task : Zadanie (task), które spowodowało "pad" (oraz jego adres).

Error : Numer występującego błędu.

By : Grupa wywołująca alarm.

Cause : Bardziej dokładny opis błędu.

MCP odczytuje Numer Guru i Zadania, które go spowodowało z adresów \$100 i \$104 więc nie jest niemożliwe aby w przypadku istnienia tej wartości MCP pobierał ją jako Numer Guru. Zwykle adresy te są wyzerowane (jeśli nie wystąpiło guru), ale niektóre karty turbo lub programy wpisują tam losowe wartości.

Zauważ, że Enforcer będzie sygnalizował próby odczytu wartości z tych adresów pamięci (Hits), lecz nie przejmuj się - wszystko jest w porządku. Nie ma innej możliwości pobrania numeru Guru po resecie.

UWAGA: Hity będą występować także jeśli wyłączysz funkcję Alarmu!!!

UWAGA: Aby uzyskać dokładniejsze dane o "padzie" systemu zaraz po jego wystąpieniu, powinieneś włączyć funkcję **GURU - Wyłączenie alarmów**. Jeśli jest ona wyłączona, zdarzenie będzie dodane do pliku 'GuruHistory' zaraz po resecie komputera.

1.25 GURU - Czas wyłączania alarmów

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Czas wyłączania alarmów GURU:

Ta funkcja pozwala na zdefiniowanie czasu występowania komunikatu o "Guru" co oznacza, że po upływie tego czasu występujący requester będzie kasowany jeśli nie wybierzesz uadnej z oferowanych przez niego opcji. Czas musi być podawany w sekundach.

UWAGA: Ta funkcja działa tylko na komputerach z Kickstartem 3.x!

1.26 Zmiana ikon aplikacji

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- AppChange:

Teraz masz możliwość zmiany ikon tworzonych przez programy (AppIcons). Wiesz, że niektóre programy tworzą brzydkie 4-kolorowe ikony które nienajlepiej wyglądają na ekranie z MagicWB (lub NewIcons). Dzięki tej opcji możesz użyć swoich własnych, według upodobań, ikon dla konkretnego programu. MCP przegląda katalog 'ENV:Sys/' w poszukiwaniu ikon o nazwie 'def_Appname.info' i podmienia nimi ikony oferowane przez programy.

Przykład:

Jeśli uruchomisz program 'PowerPlayer', MCP spróbuje znaleźć ikonę 'def_PowerPlayer.info' w 'ENV:Sys/' i podmieni ją dotychczasową ikonę 'PowerPlayera'.

1.27 PRZYPISY

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

CRUNCHPATCH TOOL ALIAS PRZYPISY MEMORYPATCH AUTOMATYCZNE REQUESTERY

- Przypisy:

Używając tej funkcji można zrezygnować z wszystkich przypisów (assigns) w startup-sequence (z wyjątkiem ENV:) oraz user-startup wpisując je na stronie "Listy - Przypisy". Jeśli dotychczas używałeś "AssignManagera" lub "AssignPrefs", możesz skonwertować tamte przypisy podczas instalacji za pomocą dołączonych programów. Skonwertowane przypisy zostaną automatycznie umieszczone w pliku konfiguracyjnym MCP. Bardzo ciekawą rzeczą jest opcja Przypis-Później. Jeśli na swoim twardym dysku trzymasz wiele programów, pewnie lista przypisów jakie tworzą jest bardzo długa. Wymaga to od Ciebie uciążliwego przewijania za każdym razem kiedy używasz ReqTools-Requestera i naciskania prawego przycisku myszy aby zobaczyć wszystkie wolumeny. Funkcja Przypis-Później tworzy przypis tylko wtedy gdy jest on pierwszy raz wymagany. Jest to funkcja wykorzystująca wprost możliwość oferowaną przez system i zwykle jest często używana. Wszystkie katalogi wskazywane przez Przypis-Zablokuj są tworzone przez MCP automatycznie, więc nie musisz ich tworzyć własnoręcznie. Także wszystkie podkatalogi zostaną stworzone.

Dodatkowo dla paru przypisów możesz ustawić ogólną zmienną-ENV.

Jeśli uruchomisz MCP i wcześniej określona zmienna-ENV jest ustawiona ('1', 'TAK' lub 'WÍ') wówczas następne przypisy zostaną wykonane.

Jeśli zmienna-ENV nie jest ustawiona ('0', 'NIE', 'WYÍ') wówczas następne przypisy zostaną ominięte. Zmienna-ENV utrzymuje swą wartość aż do momentu wystąpienia kolejnej zmiennej tego typu.

Jeśli chcesz udostępnić wszystkie zmienne musisz wybrać typ 'ZMIENNA' i nie możesz podać żadnej nazwy. Na liście pojawi się wówczas słowo 'za każdym razem'.

~~~

Poniżej znajduje się opis dodatkowych przycisków sterujących tą funkcją. Znajdują się one na stronie "Listy - Przypisy". Na niej to możesz wprowadzić wszystkie przypisy, które mają zostać stworzone podczas uruchamiania MCP. Aby ta strona była dostępna, funkcja 'Przypisy' musi być włączona. Pokazuje ona wszystkie wprowadzone przypisy.

Lista składa się z następujących kolumn:

Lewa - urządzenie do przypisania

Środkowa - rodzaj przypisu

Prawa - ikona przypisu

Na przykład: Pinball --> PÓŹNE --> DH0:Games

Masz następujące możliwości stworzenia nowego przypisu:

1. Naciśnij przycisk 'Nowy'.

W linii po stronie lewej wpisz urządzenie, które ma być przypisane.

W linii po prawej stronie wpisz ikonę przypisu lub wybierz ją za

pomocą requestera. Za pomocą gadżetu wyboru wybierz rodzaj przypisu.

lub 2. NaciŃnij "Nowy przypis systemowy".

Otworzy się nowe okno, skąd będziesz mógł wybrać przypis z listy przypisów systemowych. To bardzo waŃne w poŃczeniu z funkcjã 'AssignWedge', poniewaŃ przypis istnieje w systemie.

Do wyboru sã następujące rodzaje przypisów:

Póune - przypis tworzony, podczas jego pierwszego wywołania

ŖcieŃka - normalny przypis (nazwa do ŖcieŃki)

Blokada - normalny przypis z tym, Ńe podkatalog do którego nastąpi

przypis jest zabezpieczany przed skasowaniem. JeŃli taki

podkatalog nie istnieje - zostanie stworzony.

Dodaj - dodanie przypisu do juŃ istniejącego.

(istniejący przypis musi byē typu 'BLOKADA'!)

Zmienna - Zmienna-ENV dla przypisów

Aby zmieniē ustawienia przypisu, wystarczy kliknã na niego w liēcie. Wtedy moŃesz zmieniē jego nazwē, ŖcieŃkē lub typ. Za pomocã przycisku 'Usui' moŃesz usunã przypis z listy.

UWAGI:

1)

MCP koniecznie powinien byē zainstalowany tak, jak to opisano w dokumencie **Instalacja** . Zalecane jest uruchomienie MCP przed przypisami majãcymi powstaē zanim uruchomi się IPrefs.

2)

NiepoŃadane jest jedynie umieszczenie na liēcie przypisu "ENV:" jako, Ńe MCP wczytuje stamtãd plik konfiguracyjny.

## 1.28 AssignWedge

### OGŖLNELISTY MENADŖEREKRANŖWHOTKEYS

- AssignWedge:

Komu nie przeszkadzaŃo, podczas instalacji nowego oprogramowania, uporczywe występowanie komunikatu:

'Please insert volume ??? into any drive.'

Zanim powstaŃ 'AssignWedge', musiaŃeŖ otwieraē shell'a i tworzyē przypisy lub uruchamiaē nowe urzãdzenia, po czym odpalaē program jeszcze raz. Te czasy się juŃ minęły. Nowa funkcja rozszerza treē komunikatu przez dodanie dodatkowych przycisków:

Assign : MoŃliwoē wyboru podkatalogu, do którego ma byē stworzony

przypis, za pomocã okna wyboru plików.

Mount : Próbuje zainstalowanē wymagane urzãdzenie.

Deny : Będzie likwidowaŃ pojawianie się informacji za kaŃdym,

kolejnym wywołaniem tego urzãdzenia.

UWAGA: Urzãdzenie dodane przez przycięcie przycisku 'Assign' moŃe byē dodane do Twoich **Przypisów** . Ten rozszerzony requester nie ma jeszcze moŃliwoēci lokalizacji. JeŃli uŃywasz ARQ, powinieneŖ uruchomiē go przed **PatchControl** (np. c:PatchControl #?ARQ)." link "supportprograms" 0} (np. c:PatchControl #?ARQ).



## 1.29 AutoMount

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- AutoMount:

Ta funkcja umoŹliwia samoczynne uruchamianie się sterowników urzãdzeŹ przy pierwszym ich wywołaniu. MCP zwraca uwagę tylko na urzãdzenia, których wywołanie powoduje wyświetlenie informacji 'Please insert volume ... in any drive'. Nazwy wybranych urzãdzeŹ (bez dwukropka) musisz podaę w odpowiedniej linii uŹywajãc schematu jak dla wzorca.

Przykãdy (RAD|DEV) automatyczne uruchamianie urzãdzeŹ RAD: i DEV:

~(DEV) automatyczne uruchamianie wszystkich urzãdzeŹ

oprócz DEV:

## 1.30 Czarna ramka

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Czarna ramka:

Ustawia kolor ramki wokół ekranu na czarny.

UWAGA: Ta funkcja wymaga koŹci ECS lub AGA.

## 1.31 Zapamiętywanie czcionek

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Zapamiętywanie czcionek:

JeŹli wybierasz czcionkę z listy a w katalogu "FONTS:" masz ich duŹo, zwykle zanim ukaŹe się ta lista, musisz dłuŹszã chwilę odczekaę. Koniec czekania! MCP potrafi stworzyę listę czcionek, którã potem przekazuje systemowi jako funkcję 'AvailFonts'. "Zapamiętywanie czcionek" w 100% podmienia tę funkcję.

Aby wygenerowaę listę czcionek, musisz uŹyę programu preferencji MCP. Otworzy się wtedy nowe okno z zapytaniem czy chcesz stworzyę tę listę.

UWAGA: JeŹli do katalogu "FONTS:" dodaę nowe czcionki lub usunã które ze starych, naleŹy wygenerowaę nowã listę.

## 1.32 CapsShift

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- CapsShift:

JeŹli masz wãczony CapsLock i naciŹniesz klawisz Shift funkcja spowoduje pisanie małymi literami.

## 1.33 Trackdisk - preferencje

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Trackdisk Prefs:

Tu moŹesz wpisaę iloŹę powtórzeŹ, opóŹnienia kroku głowicy, regulacji i kalibracji napędu dla kaŹdego napędu z osobna. MoŹesz próbowaę róŹnych wartoŹci ale jeŹli otrzymasz błąd odczytu/zapisu, wróę do wczeŹniejszych ustawieŹ.

NoClick : wyłącza stukanie stacji dysków

Powtórzenia : Liczba powtórzeń w wypadku wystąpienia błędu

(normalnie 100). Możesz wpisać 3 lub 4 aby uniknąć

kolejnych powtórzeń przy np. sprawdzaniu dyskietek

MS-DOS

Opóśnienie kroku : Opóśnienie każdego kroku głowicy (normalnie 3000)

Opóśnienie regulacji : Opóśnienie regulacji napędu (normalnie 15000)

Opóśnienie kalibracji : Opóśnienie kalibracji napędu (normalnie 4000)

## 1.34 CloseScreen Patch

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- CloseScreen Patch:

Jeśli będziesz chciał zamknąć ekran, na którym są otwarte jakieś okna, wtedy ukaże się requester z możliwością ich pozamykania. Zwykle, w podobnej sytuacji ekran nie może być zamknięty a niektóre programy powodują zawieszenie systemu.

Kod źródłowy nadesłał Jens Troeger.

## 1.35 CopyMemQuick

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- CopyMemQuick:

Ta "łata" podmienia systemowe funkcje 'CopyMem' i 'CopyMemQuick' na bardziej zoptymizowaną, używającą Movem- lub Move16-Copyloop (jeśli to możliwe).

UWAGA: Funkcja ta powinna być zawsze włączona dla maksymalnego przyspieszenia RAMu.

## 1.36 CrunchPatch

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

CRUNCHPATCH TOOLALIAS PRZYPISY MEMORYPATCH AUTOMATYCZNE REQUESTERY

- CrunchPatch:

Te funkcje uruchamia się na stronie "Listy - CrunchPatch". Powoduje ona możliwość rozpakowywania przez programy spakowanych plików. Powstanie tej funkcji jest konsekwencją niemożności ładowania plików spakowanych niektórymi 'packerami' do wielu programów.

Dostępna jest obsługa następujących formatów

- \* PowerPacker
- \* XPK (pakowane bez hasła)
- \* StoneCracker
- \* Imploder
- \* Crunchmania

Jeśli któreś z ww. pozycji są obsługiwane przez dany program, powinny zostać wyłączone. Zapobiega to podwójnemu rozpakowywaniu plików.

~~~

Na stronie 'Listy - CrunchPatch' możesz dodać wszystkie zadania (programy), które mają mieć możliwość rozpakowywania, lub przeciwnie - ta możliwość ma być zablokowana. W pierwszym przypadku wybierasz opcję 'Dość', w drugim - 'Odstać'. Aby tego wszystkiego dokonać, na początku musisz wybrać zadanie, które ma być wspomóczone przez tę funkcję. W tym celu naciśnij przycisk 'DODAJ'. Teraz możesz wybrać program, który Cię interesuje z listy lub wpisać jego nazwę w zaznaczonej linii. Do tego celu możesz użyć także symboliki wzoru (np. #?). Tego ostatniego sposobu nie powinieneś stosować na wolnych maszynach lub jeżeli na liście jest wiele zadań (programów).

Jeżeli wybierzesz zadanie z listy, możesz to zmieniać korzystając z:

ZMIEN - zmiana nazwy zadania

USUŃ - usunięcie zaznaczonego tasku

Jeżeli wybierzesz 'Dość' wtedy wszystkie 'packery' z aktywnym znacznikiem będą rozpoznawane przez wybrany program, który sam rozpakuje sobie spakowany plik. Jeżeli dany program/zadanie obsługuje już jeden lub więcej 'packerów', powinieneś wyłączyć znacznik. W przeciwnym razie stracisz czas na podwójne rozpakowywanie pliku.

Jeżeli wybierzesz 'Odstać' wtedy wszystkie programy po lewej stronie będą miały zablokowaną opcję rozpakowywania plików, ale inne programy nadal będą mogły to robić. Niestety nie można wyłączyć pojedynczych packerów.

UWAGA: Aby użyć funkcji CrunchPatch musisz posiadać biblioteki dla każdego z użytych 'packerów'. Jeżeli jakiegokolwiek biblioteki nie będzie, dany format nie będzie obsługiwany.

1.37 CycleToMenu

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Cycle To Menu:

Jeżeli uaktywnisz tę funkcję możesz skorzystać z małego menu dla gadżetów wyboru. Oto opis ustawień dla tej funkcji:

MagicWB - Tu możesz zdefiniować wygląd menu jeżeli ekran

korzysta z kolorów MagicWB

bez MagicWB - Tu możesz zdefiniować wygląd menu jeżeli ekran

nie korzysta z kolorów MagicWB

Możesz wybrać wygląd i kolor dla zaznaczonej lub niezaznaczonej pozycji w menu przez naciśnięcie odpowiedniego elementu graficznego. Naciśnięcie elementu 'Ramka' możesz wybrać z menu wygląd ramki a naciśnięcie 'Kolor czcionki' - kolor czcionek w menu.

Dodatkowo możesz wybrać opcje:

Min. liczba pozycji - Wartość definiująca przy ilu pozycjach menu się

ukazuje. Jeżeli ustawisz wartość 3 wtedy menu się

ukazuje kiedy gadżet wyboru będzie miał 3 pozycje.

Jeżeli będzie miał tylko dwie, gadżet ten zadziała

jak dawniej.

Wysokość - Wysokość pozycji w menu.

0 = wysokość równa wysokości przycisku

1-10 = wysokość równa wysokości czcionki plus

podwojona ustawiona wartość

Poniżej - Jeżeli zaznaczona, menu pojawia się pod

przyciskiem i aktywna ostatnio pozycja nie

znajduje się pod wskaźnikiem.

Lepki - Włóż to jeśli chcesz uaktywniać menu pierwszym naciśnięciem myszy i zamykać kolejnym. W czasie pomiędzy obydwojema naciśnięciami możesz przesuwać wskaźnik bez trzymania przycisku myszy.

Poprawny rozmiar ramki - To powoduje niewielkie powiększenie menu aby menu miało tę samą szerokość co gaduget wyboru.

Wyrównanie górne - Włóż to jeśli chcesz aby ostatnio wybrana pozycja ukazywała się na samej górze (jeśli Below jest wyłączony). W przeciwnym razie pozycja ta będzie się znajdowała pod wskaźnikiem.

UWAGA: Upewnij się, że nie masz uruchomionego innego programu o podobne funkcji.

1.38 Standardowy Ekran Publiczny

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Standardowy Ekran Publiczny:

Ta funkcja umożliwia będącemu "na wierzchu" ekranowi publicznemu, bycie głównym ekranem publicznym (jeśli będzie jedynym). Odtąd wszystkie requestery będą się pojawiać na tym właśnie ekranie a nie na Workbench'u. Jeśli "wierzchni" ekran nie jest ekranem publicznym, jako główny zostanie ustawiony ekran Workbench'a.

1.39 Szukanie czcionek

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Szukanie czcionek:

Jeśli czcionka nie może być otwarta, MCP próbuje otworzyć ją z katalogu systemowego. Jest to przydatne w wypadku używania niektórych programów, które poszukują czcionek tylko w katalogu z którego zostały uruchomione.

UWAGA: Poszukiwane są tylko zwykłe czcionki (*.font). Nie np. czcionki PS.

1.40 Nowy wygląd Menu

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Nowy wygląd Menu:

Za pomocą tej funkcji kolory wszystkich menu będą ustawione jak w 'NewLook' (standard 3.xx). Działa ona tylko na komputerach z Kickstartem 3.x i nie może być używana równocześnie z MagicMenu używającym własnych kolorów.

1.41 Zabezpieczenie przed formatowaniem

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Zabezpieczenie przed formatowaniem:

Wpisane urządzenie będzie zabezpieczone przed przypadkowym sformatowaniem. Ta funkcja także zabezpiecza przed sformatowaniem dysku przez niektóre wirusy. Aby zmienić urządzenie, musisz, po naciśnięciu przycisku 'Edycja' wpisać w nowym oknie nazwę urządzenia (sterownika). (Rozróżniane są wielkie i małe litery!!!)

Dodatkowo możesz uruchomić opcję 'Zakaz szybkiego formatowania', która będzie zabezpieczała podane urządzenie przed szybkim formatem oraz 'Zakaz zapisu w Bootblocku' co uniemożliwi zapis czegokolwiek na Bootblock'u.

UWAGA: Przemyśl dokładnie wybór urządzenia (sterownika) ponieważ tylko jedno można zabezpieczyć.

OSTRZEŻENIE:

QuickFormat może się wykonać gdy ta część programu formatującego nie odwołuje się do programu sterownika a zapisuje niektóre bloki.

1.42 FrameHack

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- FrameHack:

Ta funkcja podmienia ramki (i ich elementy) tworzone przez system (np. Przyciski). Szerokość linii zostanie zmieniona dla ich lepszego wyglądu w rozdzielczościach 1:1.

Sprawdź rozdzielczość : Rozdzielczość ekranu zostanie sprawdzona przed podmienieniem ramki. Jeśli stosunek nie będzie równy 1:1, nic nie zostanie podmienione.

1.43 Wysoka rozdzielczość wskaŹnika

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Wysoka rozdzielczość wskaŹnika:

Ta funkcja ustawia wskaŹnik myszy w wysoką rozdzielczość, co spowoduje, że już nigdy nie zobaczysz wskaŹnika w niskiej rozdzielczości. A jest to irytujące na maszynach z AGA, w szczególności kiedy stare programy korzystają z wskaŹnika w niskiej rozdzielczości.

UWAGA: Jedynie z programami przyjaznymi dla systemu funkcja ta będzie na pewno działać.

1.44 Mount Happy-ENV

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Happy ENV:

Jeśli w katalogu 'L:' będzie się znajdował HappyENV.Handler a ENV: nie zostanie przypisany przez startup MCP to zostanie on stworzony automatycznie.

Aby użyć tej funkcji, będziesz potrzebować oryginalnego pakietu Martina Giericha (Aminet: disk/misc/HappyENV.lha).

1.45 Hotkeys

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Hotkeys:

Za pomocą tej funkcji można m.in. sterować wewnętrznymi właściwościami

MCP (np. Okna - na wierzchu), jak również zdefiniować nowe dla innych programów.

W występującej tu liście znajdują się jak następuje:

Okna - Aktywacja :

Ten 'Hotkey' aktywuje okno pod wskaźnikiem

Okna - Zamykanie aktywnego :

Zamyka aktywne okno.

Reset - Zimny start :

HARD RESET Twojej Amigi. Likwiduje wszystkie programy

przeżywające zwykły RESET a także wyłącza MMU (jeśli

takowe istnieje).

Wymiana ekranów :

Przełącza kolejne ekrany

Wymiana okien :

Przełącza kolejne okna.

Wprowadź ASCII :

Kiedy przytrzymasz zdefiniowane tu klawisze będziesz mógł na

numerycznej klawiaturze wpisać wartość ASCII mającego się

wypisać znaku. Normalnie powinno wpisać 3 cyfry (0-255, ale

jeśli pierwsza liczba jest większa niż 2 - wystarczy wpisać

tylko dwie.

Wykonanie rozkazu AmigaDOS :

Za pomocą tej funkcji możesz uruchomić programy potrafiące

wystartować z shella. Programy te definiuje się naciskając

przycisk 'Opcje'.

Reset - Szybki start :

Prosty i szybki(!) RESET Twojej Amigi

Blokada współrzędnej X / Blokada współrzędnej Y :

Blokuje przesuwanie wskaźnika odpowiednio w poziomie i pionie.

Blokada współrzędnej X i Y :

Blokuje przesuwanie wskaźnika w kierunku w jakim się wskaźnik

ostatnio nie przesuwał.

Wstaw do ciągu wejściowego :

Ten Hotkey umożliwia emulację naciśnięcia wybranych klawiszy.

Obsługuje następujące formaty:

Test: {} {foofoo}

Wcinicie klawisza: <> <CTRL LALT A>

Puszczenie klawisza: [] [CTRL RALT A]

Przykad: wpisz 'Podwjne nacinicie lewej myszy'

(zrb odstp miedzy definicjami wartoci wejsciowych)

<lbutton mouse_leftpress>

[lbutton mouse_leftpress]

<lbutton mouse_leftpress>

[lbutton mouse_leftpress]

Wstaw Schowek :

Wstawia tekst znajdujcy si w schowku (clipboard) w miejsce wskazane przez kursor.

Umlauty W/Wy :

(De)Aktywuje funkcj Umlauty.

MemPatch W/Wy :

Wacza/wyacza MemPatch rwnoczenie o tym informujc.

**DZIAA TYLKO WTEDY, GDY FUNKCJA MEMORYPATCH
JEST WACZONA NA STRONIE GWNEJ !!!**

SCSI-Eject :

Za pomoc tego skrtu moesz wyrzuci noniki z napdw np.
CDRom, SyQuest. Jeli to moliwe, nonik zostanie zaadowany
po nastpnym wywoaniu zdefiniowanej kombinacji (np. CDRomy).
MCP nie potrafi sprawdzi czy nonik jest poza napdem,
dlatego kolejno wysya komendy 'load' i 'eject'.

Klawisz Shift :

Emulacja klawisza Shift. Na przykad moesz go emulowa
naciniciem rodkowego przycisku myszy.

Chwywanie tekstu :

Tu moesz zdefiniowa klawisze, ktre bd uyte w kombinacji
z lewym przyciskiem myszy w celu chwycenia tekstu.

NIE WOLNO CI DEFINIOWA PRZYCISKW MYSZY !!!

Wygaszanie ekranw :

Wacza wygaszacz ekranu.

Rozpoczcie przyciemniania :

Wacza ciemniacz ekranu.

Start DPMS PowerOFF :

Wacza opcj PowerOFF Monitorw wyposaonych w PowerSaver

Start DPMS Standby :

Wacza opcj Oczekiwania Monitorw wyposaonych w PowerSaver

Start DPMS Suspend :

Włącza opcję Suspend Monitorów wyposażonych w PowerSaver

Ustawienia początkowe (procesor,AGA) :

Resetuje system, jeśli zmieniono parametry systemu za pomocą

ToolType-ów MCP

WindowToBack :

Przekłada okno na sam spód

WindowToFront :

Przekłada aktywne okno na wierzch.

Okna - Minimalizowanie :

Emuluje przycisk zmiany wielkości okna

Aby utworzyć nowy Hotkey dla wybranej funkcji, musisz nacisnąć 'NOWY' i w otwartym wtedy oknie, zdefiniować zdarzenie: 'Hotkey', 'Dysk' lub 'Timer'. Wybrane zostanie ustawienie dla zdarzenia ostatnio aktywnego!

Dla zdarzenia typu 'Hotkey' musisz nacisnąć 'Sample' i wtedy nacisnąć dowolny klawisz (również klawisz myszy). Musisz wprowadzić oddzielnie definicję naciśniętych klawiszy i przycisków myszy.

Rozdaj - Powoduje, że inne programy nie zarejestrują użycia

Hotkeya, choć czasami dobrze jest pozwolić rozpoznać

go przez nie.

Powtórzenie - Ta funkcja spowoduje wielokrotne wywoływanie jeśli

hotkey będzie przytrzymany. Ma to znaczenie przy

'Wstaw do ciągu wejściowego', ponieważ tekst lub

naciśnięcia klawiszy mogą być wywoływane wielokrotnie.

Jeśli masz aktywną akcję 'Dysk', możesz wywoływać wybraną funkcję przez wkładanie lub wyciąganie dyskietki. (Spróbuj włożyć lub wyciągnąć dyskietkę kiedy ta opcja jest aktywna :)

Za pomocą akcji 'Odliczanie' możesz uruchomić wybraną funkcję po czasie podanym jako 'Rozpoczęcie' i powtórnie po czasie 'Powtórzenie'. 'StartTime' określa czas jaki ma upłynąć od startu MCP do wywołania funkcji po raz pierwszy a 'RepeatTime' jest czasem powtórnego jej uruchomienia.

1.46 Myszka dla leworęcznych

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Myszka dla leworęcznych:

Lewy i prawy przycisk zostaną podmienione. Jest to ważne dla osób leworęcznych, gdyż bez tego nie jest dla nich możliwa sensowna praca.

1.47 Szukanie bibliotek

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Szukanie bibliotek:

Niestety, niektóre programy potrzebują swoich własnych katalogów z bibliotekami skąd je chcą łączyć. Za pomocą tej 'fity' możesz przenieść wszystkie biblioteki do katalogu 'LIBS:' aby zapobiec dublowaniu się bibliotek. Jest także możliwe

stworzenie katalogu 'Libs:' w katalogu uruchamianego programu. Funkcja 'Szukanie bibliotek' przeszukuje także katalog 'PROGDIR:libs/'. W ten sposób możesz podzielić biblioteki między programy i kasując program pozbyć się także bibliotek przez niego używanych.

UWAGA: Najpierw program będzie próbował załadować bibliotekę z miejsca jakiego wymaga a dopiero w wypadku niepowodzenia, MCP uruchomi bliźniaczka bibliotekę z katalogu 'LIBS:'.

1.48 Listy

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

CRUNCHPATCH TOOL ALIAS PRZYPISY MEMORYPATCH AUTOMATYCZNE REQUESTERY

1.49 Lock Patch

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Lock Patch:

Ta "fata" sprawdza parametr funkcji DOS - Lock aby zabezpieczyć ją przed nieprawidłowymi wartościami. Niektóre programy wywołują funkcję Lock z niedozwolonymi parametrami mimo, że prawidłowe są tylko dwa.

1.50 Umlauty

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Umlauty:

Ta funkcja konwertuje automatycznie niemieckie "umlauty" na ciągi znaków 'ae', 'oe', 'ue' lub 'ss'. Jeśli napiszesz jakikolwiek "umlaut" (lub skorzystasz z funkcji Chwytnie tekstu) otrzymasz skonwertowane znaki.

1.51 Obsługa pamięci

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

CRUNCHPATCH TOOL ALIAS PRZYPISY MEMORYPATCH AUTOMATYCZNE REQUESTERY

- Obsługa pamięci:

Za pomocą tej funkcji możesz przypisać typ pamięci do danego zadania. Możesz przypisać wybranemu zadaniu tylko jeden z rodzajów pamięci: CHIP lub FAST.

Funkcja jest bardzo użyteczna dla użytkowników kart graficznych, ponieważ procesory kart mają dostęp tylko do pamięci FAST. Przy dobrej emulacji Workbench'a możesz przydzielić FAST Ram dla większości programów, czerpiąc z tego następujące korzyści:

- będziesz mógł otwierać duże 256-kolorowe ekrany, nawet jeśli masz mało pamięci CHIP
- maksymalnie przyspiesza niektóre fragmenty systemu (na przykład niewiele czasu procesora zajmują User-Programs EaglePlayera umieszczone w FAST Ramie)

Ta funkcja ukazuje jak dobrze może działać emulacja ekranu WB na kartach graficznych bez pamięci Chip. Jeśli tej funkcji używasz, przeczytaj co następuje:

Musisz wybrać 'Odîacz' i wtedy wprowadziê nastêpujâce programy:

- Jeôli chcesz mieê wskaûnik myszy na ekranach Amigi (zwykle tak),
musisz dodaê zadanie '« IPrefs »' do listy i przypisaê mu Fast-
i Chipmemory

- Wszystkie programy które odwoûujâ siê do osprzêtu muzycznego (np.
wszystkie odtwarzacze dûwiêku) muszâ mieê oba typy pamieci.

Na ekranach Amigi funkcja Obsûuga pamieci (Odîacz) bêdzie automatycznie wyîaczana.

Wszystkie nie wprowadzone zadania bêdâ îadowane do pamieci FAST !!!

~~~

Aby dodaê nowe zadanie, wybierz edycjê tej funkcji i naciônij na przycisk 'DODAJ'. Otworzy siê nowe okno, skâd z listy wybierzesz zadanie lub gdzie wpiszesz rêcznie jego nazwê.

Jeôli wybierzesz zadanie z listy, otrzymasz do dyspozycji nastêpujâce przyciski:

EDIT - edycja nazwy zadania

DELETE - usuniêcie zaznaczonego zadania z listy

UWAGI:

1)

Jeôli po resecie bêdziesz miaê szary ekran - zrobiêo bîd w liôcie

2)

"Îata" NoChipRam dziaâa bez problemów z emulacjâ Picasso. Dziaâa takê z emulacjâ CybergraphX wer. 2.14 jeôli ustawisz zmienne ENV 'NOCHIPSCREEN' i 'PLANESTOFAST'. Funckje przewijania ekranu (np przewijanie strony w CygnusEd) bêdâ dwukrotnie szybsze.

3)

Jeôli wpisaêo zadanie do listy a zadanie uzywa TYLKO FAST Ramu musisz dodaê do listy zadanie 'WBL'. To zadanie systemowe îaduje programy i dekoduje hunki. Poniewaû niektóre programy zawieraja hunki ChipRam zadanie 'WBL' musi byê doîâczone do listy.

## 1.52 Szybka myszka

### OGÓLNE LISTY MENADŰER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Szybka myszka:

Ta funkcja przyspiesza wskaûnik myszy. Aby zmieniê ustawienia, musisz wyîaczyê (jeôli byî wîâczony) a nastêpnie wîâczyê przycisk kontrolny. Nowe okno zostanie otwarte, gdzie moûesz ustawiê:

Próg dziaâania:

Jest to rozdzielczoê przyspieszacza: jak daleko wskaûnik

bêdzie przesuniêty w zaleûnoôci od przesuniêcia myszy.

(Aby skorzystaê z przyspieszacza, wartoê ta musi byê wiêksza

lub równa 2).

Przyspieszenie:

Jest to wspólczynnik przyspieszenia.

## 1.53 Wypełnione okna - Przesuwanie

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Wypełnione okna - Przesuwanie:

Umożliwia (w pełni zgodnie z systemem) przesuwać wypełnione okna. Szybkość działania funkcji zależy od następujących parametrów:

- wielkości okna,
- ilości okien leżących na pozostałych,
- prędkości bitera i procesora.

W celu ustawienia parametrów funkcji, należy wcisnąć przycisk "Edycja" i w otwartym oknie zmienić następujące wartości: max. Surfacesize:

Tu wpisujesz maksymalną wielkość okna, które będzie przesuwane jako wypełnione. Jeśli okno będzie większe, będzie ono przesuwane normalnie (sama ramka). Wartość opisującą wielkość okna definiuje się jako iloczyn jego szerokości i wysokości (np.  $200 \times 100 = 20000$ ).

only WB-Windows:

Tylko okna Wokbench (z ikonami w środku) będą przesuwane jako wypełnione. Okna programów będą przesuwane normalnie.

Oczywiście, dla wybranych okien możesz włączyć lub wyłączyć funkcję ich wypełniania. Spójrz na przykład na stronę [Wzorce](#).

UWAGA: Na systemach z szybkimi kartami graficznymi (np. Cybervision64) okna będą przesuwane prawie w czasie rzeczywistym.

## 1.54 Nowe funkcje edycji tekstu

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Nowe funkcje edycji tekstu:

Teraz będzie Ci łatwiej pisać teksty. MCP rozpoznaje następujące kombinacje klawiszy:

- 'ALT' + 'Cursor left' - przesunięcie kursora jedno słowo w lewo
- 'ALT' + 'Cursor right' - przesunięcie kursora jedno słowo w prawo
- 'ALT' + 'Backspace' - skasowanie słowa po lewej stronie kursora
- 'ALT' + 'Delete' - skasowanie słowa po prawej stronie kursora
- 'RCOMMAND' + 'l' - zamienia całą linię na małe znaki
- 'RCOMMAND' + 'SHIFT' + 'l' - zamienia całą linię na duże znaki
- 'RCOMMAND' + 'c' - kopiuje linię do schowka (clipboard)
- 'RCOMMAND' + 'v' - wkleja zawartość schowka
- 'RCOMMAND' + 'SHIFT' + 'v' - nadpisuje linię zawartością schowka
- 'LCOMMAND' - działa jak dawniej 'RCOMMAND'

## 1.55 Nowy GadTools

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Nowy GadTools:

Ta funkcja jest bardzo pożyteczna. Zmienia ona wygląd gaduētów wszystkich typów zawartych w gadtols.library. Poniewaū wiele programów i caūy system uūywa tych gaduētów, moūesz zmieniē wyglād caēgo swojego ōrodowiska graficznego. Niestety niektŹre programy uūywajā swoich wāasnyc gaduētów (np. Reqtools), ktŹre nie bēdā podmieniane ;-(

Oto maūy opis jak zmieniē wyglād gaduētów:

1) W wiēkszoēci przypadkŹw moūesz wybraē wyglād ekranu z kolorami MagicWB i innych. (Oczywiēcie moūesz wyiāczyē jeden z typŹw, ktŹry odtād nie bēdzie zmieniany.)

2) W lini Pattern-String moūesz podaē wzŹr dla zadaū, ktŹre majā byē zabezpieczone przed zmianami. Przykād moūesz zobaczyē na stronie **Wzorce**.

Button - Wyglād

Cycle - Wyglād

XEN-Style/Standard rodzaj wyglādu

gaduētu wyboru

Slider - Wyglād

NewLook rodzaj podkiādu suwaka

(NewLook=raster, dowolny kolor)

Knob/noImage suwak z maūym punktem poŹrodku

Scroller - Look

NewLook rodzaj podkiādu suwaka

(NewLook=raster, dowolny color)

Knob/noImage suwak z maūym punktem

poŹrodku

Arrows - Look

XEN-Style/Standard wyglād gaduētŹw strzaūek

FixSize dopasowanie wielkoēci strzaūek

(Screen 2:1 (Pal Hires, Ntsc Hires) X=1 Y=0)

(Screen 1:1 (Hires Interlaced) X=1 Y=0)

(Screen 1:1 (1024\*768) X=1 Y=1)

Checkmark - Look

XEN-Style/Standard wyglād gaduētu znaku

kontrolnego

ListView - Look

Text / Number - Look

Radiobut. - MagicWB RadioButton powinien

byē w stylu MagicWB

Dziēki opcja 'Maē podkreŹlenia" podkreŹlenia bēdā nieco mniejsze co czasami poprawi wyglād.

## 1.56 Nieaktywny CapsLock

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Nieaktywny CapsLock:

Wyłącza przycisk Capslock. Jeżeli go naciśniesz a funkcja będzie aktywna - nic się nie stanie. Jest to dobre rozwiązanie dla tych z Was, którzy mimo woli, często naciskają klawisz Capslock podczas pisania.

## 1.57 Bez ostrzeżeń (ScreenBeep)

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Bez ostrzeżeń (ScreenBeep):

Wyłącza systemowy alarm (sygnał dźwiękowy oraz mignięcie ekranu).

## 1.58 Ikony bez ramek

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Ikony bez ramek:

Usuwa ramkę ze wszystkich ikon Workbench'a aby uzyskać lepszy wygląd NewIcons.

Pomysłu dostarczył Kamel Biskri (autor programu NoFillNoDraw)

(Aminet: util/wb/NoFillNoDraw.lha).

## 1.59 GURU - Wyłączenie alarmów

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Wyłączenie alarmów GURU:

Ta funkcja poszerza informacje systemowe o "padzie" systemu oraz daje do wyboru więcej możliwości. Jeżeli program się zawiesi, ukazuje się okno z następującą zawartością:

górna część:

Task : Adres i nazwa powieszonego zadania.

Error : Numer Guru.

By : Grupa wywołująca alarm.

Cause : Dokładniejszy opis Guru

PC : Adres wskazany przez Licznik Programu (PC)

D0-D7 : Zawartość rejestrów danych

A0-A7 : Zawartość rejestrów adresowych

dolna część:

Continue - Kontynuacja wykonywania programu

Suspend - Zamrożenie programu (nadal pozostanie w pamięci)

Remove - Usunięcie programu z pamięci jak i okien oraz ekranów należących do niego.

Change PC - Zmiana adresu Licznika Programu (PC).

Jump to RTS - Skok do RTS.

Reboot - Reset systemu.

Jeśli Guru ma być zapisywane, możesz wpisać opóźnienie, aby zabezpieczyć się przed zawieszeniem systemu dopuki nie zostanie zapisany plik 'GuruHistory'. Wtedy najpierw zostanie zapisane Guru, a dopiero po upływie zdefiniowanego czasu ukaże się o nim informacja. Możesz to ustawić edytując parametry funkcji. Jeśli Guru nie ma być zapisywane nic się nie stanie jeśli także podasz czas opóźnienia.

UWAGA: Jeśli funkcja **Historia alarmów GURU** jest włączona, każde Guru będzie zapisane do pliku 'GuruHistory' w wybranym katalogu. Jeśli znasz większą ilość komunikatów Guru - prosimy o informacje!

## 1.60 Wyłączona czcionka Topaz

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Wyłączona czcionka Topaz:

Za pomocą tej funkcji, standardowa czcionka Topaz może być wymieniona na inną. Aby tego dokonać naciśnij przycisk 'Edycja' i w otwartym wtedy oknie wybierz odpowiednią czcionkę.

UWAGA: Czcionka musi mieć wysokość 8 punktów i taką samą szerokość. Nie może to być czcionka proporcjonalna.

## 1.61 PatchMath

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- PatchMath:

Ta funkcja poprawia błąd w 'mathieesingbas.library' w systemach z procesorem 68040 i Kickstartem 3.x. Funkcje IEEE SP-Mul() i IEEE SP-Div() tej biblioteki, podają niewłaściwe instrukcje do FPU.

Autorem pierwowzoru jest Matthias Scheler i jest on dostępny jako 'MathPatch.lha' w archiwum Aminetu.

## 1.62 Popraw OpenWB

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Popraw OpenWB:

Ta poprawka jest konieczna tylko w wypadku Kickstartów 3.x. Błąd w systemie, który może wystąpić podczas otwierania programu Workbench zostanie usunięty. Jeśli zadanie z ujemnym priorytetem uruchomi jako program Workbench, system powiesi się. Jeśli funkcja ta będzie włączona, priorytet zostanie zmieniony na 1, Workbench uruchomiony i na końcu priorytet ustawiony do wartości oryginalnej.

## 1.63 PatchRGB32

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- PatchRGB32:

Ta "łata" jest użyteczna tylko w wypadku korzystania z karty graficznej, Kickstartu 3.x i braku kości AGA. (np. A2000/Kickstart3.x/Pica). Usuwa ona BŁĄD w Kickstarcie 3.x, więc teraz paleta 24-bitowa będzie zawsze używana.

UWAGA: Korzystanie z tej funkcji na innych maszynach nie ma sensu. Jakkolwiek nie jest ona używana w połączeniu z ww. sprzętem, może się zdarzyć, że występujące kolory będą złe.

## 1.64 Wygaszacz wskaŹnika myszki

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŹÓW HOTKEYS

- Wygaszacz wskaŹnika myszki:

WskaŹnik myszy będzie wyŹaczany po upŹynięciu zdefiniowanego czasu lub po wciŹnięciu dowolnego klawisza. Zostanie on ponownie wŹaczony przy poruszeniu myszką. Dobrze jest mieć wŹaczoną tę funkcję, w szczególności jeśli piszesz tekst, jako że wskaŹnik czasami przeszkadza w czytaniu tekstu pod nim. WskaŹnik będzie wyŹaczony dopóty, dopóki nie przestaniesz pisać na klawiaturze.

UWAGA: Jeśli chcesz aby wskaŹnik znikał tylko podczas pisania, musisz wpisać wartość zero jako czas wygaszenia.

## 1.65 Nowy wskaŹnik myszki

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŹÓW HOTKEYS

- Nowy wskaŹnik myszki:

To kolejna, wyjątkowo poŹyteczna własność MCP. Teraz, po raz pierwszy jest poŹliwe uŹywanie 16-kolorowego wskaŹnika myszy. Aby ustawić parametry tej funkcji naciŹnij "Edycja" a otworzy się nowe okno. Korzystając z przycisku Wygeneruj, wybierz 16-kolorowy rysunek w formie IFF (najpierw dla wskaŹnika w stanie normalnym, potem w zajęty).

Aby prawidłowo wygenerować wskaŹnik musisz zwrócić uwagę na:

- Jeśli posiadasz maszynę z OCS/ECS: wskaŹnik nie może przekroczyć

wymiarów: 16 punkty szerokości i 24 wysokości

- Jeśli posiadasz maszynę z AGA: wskaŹnik nie może przekroczyć

wymiarów: 32 punkty szerokości i 48 wysokości

Większe wymiary nie są obsługiwane przez system! Jeśli obrazek jest większy, MCP dotnie go do wymaganych rozmiarów przyjmując z współrzędną (0,0) lewy, górny róg. Ponadto za pomocą opcji 'Flicker Delay' możesz wyŹaczyć miganie na niektórych maszynach choć w większości przypadków nie jest to konieczne.

UWAGI:

1)

Do dziaŹania funkcji wymagany jest KickStart w wersji przynajmniej 3.0

2)

16-kolorowy wskaŹnik nie dziaŹa ze sterownikiem VGA-Only, poniewaŹ na nim może występować tylko jeden sprajt. Niemniej jednak, jeśli chciałbyś skorzystać z tej opcji, powinieneś uŹyć własnych sterowników monitora.

3)

Ta funkcja nie dziaŹa z kartami graficznymi, poniewaŹ wszystkie znane karty mają tylko jednego 3 kolorowego sprajta.

4)

Zapraszamy do wysyŹania na nasz adres wszystkich Źadnych obrazków wskaŹnika. Byłoby bardzo fajnie, jeśli otrzymalibyśmy zezwolenie na rozprowadzanie ich. Jeśli nie chcesz rysować własnego wskaŹnika, możesz uŹyć któregoś z doŹnaczonych.

## 1.66 PowerSaver

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŹÓW HOTKEYS

- Oszczędzanie energii:

Ta opcja zapewnia trzystopniowe zarządzanie mocą monitora. (ang. Powermanagement). Czas dla wszystkich typów może być podany z następującymi opcjami:

Standby: Ten typ redukuje zużycie energii przez monitor do 15W i mniej.

Suspend: Ten typ redukuje zużycie energii przez monitor do 7W i mniej

PowerOff: Ten typ jest porównywalny do prawdziwego wyłączenia zasilania i redukuje zużycie energii przez monitor do wartości bliskiej zeru.

DMA: Ten typ wyłącza DMA ekranów. Procesor może wtedy pracować szybciej na pamięci Chip a ekran jest czarny. (działa tylko na Ekranach Amigi.)

Lewy znacznik (gadżet wyboru) umożliwi wybranie systemu, który będzie zawiadywał 'Oszczędzaniem Energii'. Wybranie opcji 'Najlepszy' spowoduje użycie systemu graficznego przedniego ekranu.

Jeśli prawy znacznik będzie zaznaczony, system oszczędzania energii zostanie wyłączony w wypadku otwarcia nowego okna.

UWAGA: Wymagane są przynajmniej kości ECS, karta graficzna CyberGraphX lub Retina.

WAŻNE: Zwróć szczególną uwagę, czy Twój monitor obsługuje Powermanagement (DPMS), ponieważ nie bierzemy żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek uszkodzenia. Ta funkcja wyłącza odchylanie poziome i pionowe !!!

## 1.67 Procesor

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Procesor:

Za pomocą tej funkcji mogą być włączone opcje procesora umieszczone po prawej stronie okna edycji.

Pojedyncze opcje mają następujące znaczenie:

VBR w pamięci FAST : przenosi VectorBaseRegister do FastRAMu (010+)

Podręczna pamięć rozkazów : włącza CPU Instruction Cache (020+)

Podręczna pamięć danych : włącza CPU Data Cache (030+)

Copyback : włącza CPU CopybackMode (tylko 040)

Tryb BURST rozkazów : włącza CPU Instruction Burst (tylko 030)

Tryb BURST danych : włącza CPU Data Burst (tylko 030)

(od 040/060 Burst nie jest przełączalny,

odkąd nie posiada sterowania programowego)

Branch Cache : włącza CPU Branch Cache. (060)

SuperScalar : włącza CPU SuperScalar Cache. (060)

StoreBuffer : włącza CPU Store Buffer. (060)

HalfInstrCache : zmniejsza CPU Instruction Cache do 1/2 (060)

HalfDataCache : zmniejsza CPU Data Cache do 1/2 (060)

Wyłącz koprocessor : wyłącza FPU. (060)

SSP w pamięci Fast : Kopiuje SystemStackpointer do pamięci FAST.



(Jest to tylko możliwe na komputerach z procesorami

68000 lub 68EC020 dopalonymi kartami turbo z pamięcią

FAST na pokładzie)

Speed Ramsey : Przełącza układ Ramsey (tylko A4000) w tryb 60ns RAM

System działa tylko, jeśli pamięć CHIP posiada

wystarczające parametry.

UWAGA: Jeśli komputer wiesz się zaraz po

starcie MCP, znaczy prędkość pamięci nie jest

wystarczająca i powinien wyłączyć tę funkcję.

FastGary : Wyłącza cykl oczekiwania w przypadku wystąpienia

błędu na szynie BUS. Błąd ten występuje, jeśli

procesor nieprawidłowo odwołuje się do pamięci

(co oznacza Enforcer-Hit).

(Konieczne dla każdej A4000/030 !!!).

MapROM : MCP ładuje zewnętrzny plik Kickstartu i resetuje

komputer. Działa tylko na komputerach z MMU

(lub na dowolnej A4000/040).

FastROM : Copiuje Kickstart z ROMu do FastRamu. Użyteczne

tylko w starszych Amigach z 16-bitowym ROMem

(A500, 600,1000,2000). (Konieczne MMU)

UWAGA: Funkcja MapROM jest ciągle w fazie ulepszania i nie może być na razie ani włączana ani wyłączana.

## 1.68 Menadżer ekranów

### OGÓLNE LISTY MENADŻER EKRAŃÓW HOTKEYS

Menadżer ekranów

Menadżer ekranów jest świetnym promotorem, który dla Ciebie robi prawie wszystko, jeśli tylko wiesz jak :-)

Najważniejsze: Menadżer ekranów potrafi zmieniać (prawie) wszystkie występujące

atrybuty ekranów, ale jeśli program, który używa zmienianego ekranu

działa 'po swojemu' mimo zmian zależy to od zmian których dokonał i

czego oczekuje od swojego ekranu. Oznacza to, że czasami testowanie jest

potrzebne aby uzyskać najlepsze rezultaty.

A teraz jak to działa: Jak w każdym przyzwoitym języku programowania i w tym przypadku użyto konstrukcji IF/THEN aby wyznaczyć gdzie i co należy zmienić.

Jeśli właściwie patrzysz na ekran ScreenManagera w preferencjach MCP, napewno widzisz trzy listy.

Pierwsza definiuje nazwy dla różnych par IF/THEN, które ustawisz. Znaczą to, że nazwy te są tylko dla Ciebie i MCP nic one nie obchodzi.

Druga lista definiuje wszystkie warunki IF muszą być spełnione aby uruchomić trzecią (THEN) listę. Oznacza to, że wszystkie warunki IF (jednej nazwy) są połączone ze sobą iloczynem logicznym (AND).

Pierwszy przykład: Jeśli potrzebujesz zmienić pojedynczy ekran wybranego programu postępuj krok po kroku jak poniżej:

Pierwsza lista (Naciônij DODAJ i wpisz nazwë.):

Nieprawdopodobnie\_Wiele\_Znacza\_Nazwa\_Aby\_Wiedzieê\_Co\_Siê\_Dzieje

UWAGA !! Lista nazw jest zawsze wykonywana od góry do dołu, bez znaczenia czy warunek IF tej danej pozycji jest spełniony czy teń nie. Jeõli Ci to nie odpowiada, czytaj poniûej (THENs - przerwanie).

Druga lista (Naciônij DODAJ, wybierz rodzaj, który ma byê sprawdzony (tu: 'Screenname') i wstaw go wpisujac ręcznie lub korzystajac z listy wyboru. (Lista wyboru pokazuje wszystkie atrybuty uruchomionych programów dotyczące nazw ekranów, zadań... lub inne dostępne atrybuty dla tagów, ids ...)

Screenname: RawSpeed Controller Performance Test v1.10 by Russel Miranda

Trzecia lista (Kolejny przycisk DODAJ do naciônicienia i kolejna rzecz do wybrania za pomocã pokazujacej siê listy (czytaj poniûej w celu wyjaõnienia).

DisplayID Name:CVision: 8Bit 640 x 480

Więc coũ dotad osiãgniemy? To: JEõLI nazwa ekranu jest dana jak wyûej WTEDY ustawionym trybem wyõwietlania jest CVision...

Zobacz. Czyũ podstawowe funkcje innych promotorów sã tak łatwe?

Ale to nie wszystko. Pozostaõ omówienie innych (moũe dziwnych) sposobów. Na przykãd czy moũliwe jest poprawienie jeõli otwierane zadanie ekranu jest naprawdê RSCP i nie wie, õe otwiera ekran o tej samej nazwie. Jedyne co naleũy zrobiê, to dodaê warunek IF (wiesz, przez naciônicienie DODAJ) wybraê Taskname i wpisaê wpisaê go (lub wybraê za pomocã listy jeõli RSCP jest w tej chwili uruchomiony). Ale co siê stanie, jeõli RSCP zmãdrzeje i bẽdzie otwierał tryb graficzny karty na swoim własnym ekranie, moũe nawet w wyûszej rozdzielczoõci, a my nadal bẽdziemy go forsowaê takim małym ekranem?

Profilatkyka! :) Stwórzmy inny warunek IF: Display ID Name:

~(#?CVision#?), co znaczy, õe tylko jeõli nazwy ekranu nie zawierajã "CVision" sã przepuszczane i powodujã wykonanie listy THEN

Jak widzisz, moũliwe jest uũywanie wzorców, ale nie wszystkich występujãcych w Amiga-DOS, gdyũ w tym celu uũyta jest nasza własna, maõa procedura, która robi to trochê łatwiej i szybciej. Oto obsũgiwane wzorce: normalny joker dowolnej iloõci znaków '#?' i joker pojedynczego znaku '?' - moũesz iãczyê wzorce za pomocã iloczynu logicznego uũywajac '!'. Na przykãd to?eln#?ttob?) - aby zanegowaê caũy wzorec uũyj tyldy '~', np. ~(to?eln#?ttob?).

To wszystko. Bezpieczniej jest nie uũywaê jokerów. Wzorce sã nie rozrõniajã wielkoõci liter.

Wszystkim co powinieneõ poznaê sã wszystkie kombinacje warunków IF i THEN ale w tym celu musisz siê dowiedzieê co to sã 'Tagi'. Tagi sã uũywane do ustawiania atrybutów ekranu. Wszystkie tagi ekranu sã predefiniowane przez oryginalne ustawienia systemu, ale mogã byê zmieniane przez wywoũujãcy program. Poniewaũ standardowe ustawienia systemu nie gwarantujã niezmiennooõci podczas gdy sam system ewoluował, tagi mogã byê wiãczane lub wyiãczane. Moũna to sprawdziê w warunku IF, jeõli tag jest ustawiony lub nie. W warunku THEN - mogã byê ustawione.

Spójrz na wszystkie warunki IF

ScreenName

Porównuje podany wzorec z nazwã ekranu, który ma byê otwarty.

TaskName

Sprawdza czy nazwa zadania ekranu zawiera podany wzorec.

DisplayID

Sprawdza czy ID otwieranego ekranu pasuje do któregoõ z podanych.

Mogã byê wyõwietlone i zaznaczone wszystkie ID w Twoim systemie.

Dodatkowow (dla doõwiadczonej uũytkowników) moũna zdefiniowaê maskê do promowania wszystkich trybów w obrẽbie jednego sterownika do innego trybu, np. PAL --> DblPAL. Maskê podaje siê w postaci oõmiocyfrowej liczby szesnastkowej zaraz po ID ekranu, jak poniûej:

DisplayID: '00021000 ffff1000'

Podany ID ekranu oraz ID ekranów mających się otworzyć są połączone relacją logicznego iloczynu (AND) z tą maską i wtedy porównywane ze sobą. Znaczy to, że tylko bity ustawione w masce będą porównywane. Dlatego więc możliwa jest zamiana sterowników bez zmiany rozdzielczości.

Ponieważ to nie jest proste, podamy Ci najważniejsze:

AmigaMonitors (np. PAL) ffff1000

HAM & EHB fffffccf

Przykłady:

PAL-Monitor: DisplayID: '00021000 ffff1000'

NTSC-Monitor: DisplayID: '00011000 ffff1000'

PAL-Monitor (wszystkie ekrany HAM): DisplayID: '00021000 fffffccf'

zobacz także THEN - DisplayID

I równie wiele - THEN

DisplayID

Zmienia tryb ekranu do podanego przez jego ID. Można skorzystać ze specjalnej własności 'Like First Screen ID', która umożliwia nadanie trybu graficznego pierwszego (najwyższego) ekranu w tym momencie. Jest to użyteczne np. kiedy wykorzystujemy głupie wygaszacze ekranu (np. niektóre Garshneb.), otwierające się z własnymi ustawieniami ekranu na innym. W wypadku, gdy ten drugi ma inny tryb graficzny następuje resynchronizowanie monitora.

Tu można także podać maskę (patrz także IF - DisplayID) aby ogólnie promować monitory. Ta maska jest także połączona z ID trybu graficznego iloczynem logicznym (AND), który ma być otwarty przez program i wszystko co nie jest zerem będzie podmienione na parametry nowego trybu graficznego. Normalnie, maska ma wartości odpowiadające zanegowanym wartościom podanym przez IF-DisplayID.

Odpowiednie maski dla poniższych trybów:

AmigaMonitor 0000efff

HAM & EHB 00000330

Przykłady:

DbiPAL-Monitor: DisplayID: '000a1000 0000efff'

DbiNTSC-Monitor: DisplayID: '00091000 0000efff'

DbiPAL-Monitor (HAM-Screen) DisplayID: '000a1000 00000330'

Mapowanie różnych Driverów monitorów Amigi jest możliwe, ponieważ bardziej znaczące bity determinują rodzaj drivera (PAL, NTSC, MULTISCAN...) a mniej znaczące - atrybuty takie jak rozdzielczość, przepływ etc. Niestety mapowanie różnych systemów kart graficznych nie jest takie łatwe.

DisplayID Name

Służy do wybrania trybu graficznego po jego nazwie.

Autoscroll

Włącza automatyczne przesuwanie się ekranu. Możesz więc przesuwać ekran za pomocą myszki jeżeli nie cały jest widoczny np. przesunięte poza ekran okna.

Overscan

Umożliwia wybór rodzaju overscanu.

Kolory DRI

Tu możesz ustalić kolor piór (występujących w palecie ekranu), mających być użytych wraz z elementami GUI. Za pomocą tej funkcji możesz zastąpić inną funkcję MCP: SetDRI-Pens.

Jak tu:

IF: Tag niedostępny: 8000003a THEN: DRI-Pens: -1 (default).

Ten wpis powinien znajdować się w pierwszej linii aby był zawsze wykonywany.

Break

WAŹNE! Przerywa wykonywanie pierwszej (Name-) listy. Normalnie każdy element jest sprawdzany, dopóki pary warunków dają wynik 'Prawda'.

LockPens

Blokuje kolory (dobre w połączeniu z SharePens s.b.). Umożliwia zablokowanie wybranego koloru lub elementu palety. Element w liście kolorów ma postać: <NumerElementuPalety lub -1> <czerwony> <zielony> <niebieski>. Jeżeli pierwszą liczbą jest -1 nastąpi zaalokowanie nowego koloru. Jeżeli nie, element palety zostanie zablokowany i zmieni kolor na podany. Ta opcja może podmieniać kolory definiowane przez MagicWB-Daemon lub inne tego typu programy.

Ôrodkowanie ekranów

Ta funkcja będzie ôrodkowała ekrany otwierane w overscanie ale w mniejszej rozdzielczości. Np. jeżeli ekran jest otwierany w rozdzielczości 640\*480 ale w trybie VideoOverscan (656\*495), będzie umieszczony na ôrodku tego ostatniego a nie w jego lewym górnym rogu.

Tag

Kolejne tagi mogą być ustawiane lub kasowane. Jest możliwe, że program naprawdę nie będzie lubił jakiegoś atrybutu, który możesz ustawić. Także nie każda kombinacja tagów ma sens.

Left

Definiuje przesunięcie lewej krawędzi ekranu.

Top

Definiuje przesunięcie górnej krawędzi ekranu.

Width

Definiuje szerokość ekranu.

Height

Definiuje wysokość ekranu.

Depth

Definiuje 'głębokość' ekranu w bitach, czyli liczbę dostępnych kolorów.

Detail Pen

Definiuje pióro używane wraz z elementami na liście tytułowej ekranu i w menu.

Block Pen

Definiuje pióro używane wraz z wypełnionymi polami na liście tytułowej ekranu i w menu.

Title

Tekst mający wystąpić w miejscu nazwy ekranu.

Type

Customscreen, jeżeli ekran może być używany przez program, który ten ekran otwiera, jeżeli inne programy mogą otwierać swoje okna na nim. Workbenchscreen, nieużyteczny, wiesz dlaczego.

Public Screenname

Nazwa ekranu.

Showtitle

ON: Listwa tytułowa ekranu będzie pokazana.

Screen Behind

---

ON: Ekran będzie otwarty w tle co oznacza, że po otwarciu nie będzie wysunięty przed inne ekrany.

Quiet

ON: Ekran nie będzie miał widocznej listwy tytułowej, choć nadal będzie go można przesuwać i zmieniać jego głębokość.

Full Palette

ON: Inicjuje paletę kolorów aby ustawić jej preferencje (32 kolory są osiągalne od ver.36), raczej używać wraz z ver. 34 i wcześniejszymi).

Wszystkie tagi wyjaśnione poniżej tej linii są dostępne tylko dla wersji 39 (OS 3.0) i wyższych !!! Nie korzystaj z nich w innych systemach !!!

Draggable

ON: Ekran może być przesuwany.

Exclusive

ON: Ekran nie będzie widoczny jeżeli inny ekran jest (częściowo) widoczny.

Nie musi być przesuwalny czy widoczny pod przesuwanymi ekranami.

SharePens

ON: Każdy nieustawiony kolor (via DRI\_pens) nie może być zablokowany, ale może być wykorzystany przez dowolny program (np. Magic Menu). Lecz jeżeli program nie alokuje takiego koloru i nie umieszcza go w statycznej palecie, możesz otrzymać złe kolory jeżeli inne programy zaalokują i zmieniać elementy palety.

Interleaved

ON: Tworzy dla danego ekranu bitmapy z przeplotem, co jest szybsze, wygodniejsze przy przesuwaniu, ale może stworzyć problemy w starych programach.

LikeWorkbench

ON: Tworzy tryb graficzny jak najbardziej zbliżony do Workbench w kolorach, rozmiarze ...

Wszystkie tagi wyjaśnione poniżej tej linii są dostępne tylko dla wersji 40 (OS 3.1) i wyższych !!! Nie korzystaj z nich w innych systemach !!!

MinimizeISG ON: Odstępy między ekranami (przy przesuwaniu) będą minimalizowane.

OFF: standardowe, najmniej trzy linie bez przelotu pomiędzy dwoma ekranami

## 1.69 Ekrany publiczne

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Tryby Ekranów Publicznych:

Dwie opcje tej funkcji determinują tryb ekranów publicznych.

Shanghai - Nowe Okno Publiczne zawsze otwiera się na aktualnym

Ekranie publicznym

PopPubScreen - jeżeli okno otwiera się na ekranie publicznym, zostanie on przełożony na wierzch

## 1.70 Szybkie kreowanie linii

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Szybkie kreowanie linii:

Ta funkcja używa systemowej funkcji RectFill() (kreującej wypełnione czworokąty) do rysowania poziomych i pionowych linii. Na normalnych Amigach i większości kart graficznych przyspiesza to rysowanie linii o ok. 50 procent i powinno działać z wszystkimi programami.

## 1.71 QuickLayers

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- QuickLayers:

Przyspiesza wszystkie operacje na oknach. Podmienia niektóre funkcje z "layers.library" powodując zauważalny wzrost szybkości przesuwania, powiększania, zmniejszania, otwierania i zamykania okien.

## 1.72 RAM Patch

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- RAM Patch:

Ta łąta zmienia RAM-Handler tak, aby był możliwy odczyt prawdziwej wielkości wolnego RAMu. Normalnie wielkość ta jest równa zero. Działa ze wszystkimi programami!

## 1.73 ReqTools Patch

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- ReqTools Patch:

Ta funkcja zmienia wektory systemowe tak, aby wszystkie komunikaty i requestery były otwierane za pomocą 'reqtools.library'. Jest ona zamiennikiem dla programów "RTPatch" oraz "ReqChange". Nie posiada tak wielu poważnych błędów jak te ostatnie (w szczególności RTPatch). Funkcja AssignWedge z "ReqChange" jest zaimplementowana w MCP!

Aby zdefiniować parametry ReqTools Patch należy ją najpierw włączyć na stronie głównej preferencji. Możesz wtedy zaznaczyć, które biblioteki: 'Intuition-', 'Asl-', 'Arp-' i 'Req-' będą podmieniane. Dodatkowo możliwe jest otwieranie requesterów w tym samym rozmiarze jaki jest zdefiniowany przez program preferencji ReqTools. Tryb ARQ pozwala na używanie 'ReqTools Patch' wraz z 'ARQ'.

UWAGI:

1)

Jeśli chcesz używać ARQ musisz dodać opcję ARQ do PatchControl.

2)

ARQ jest pakietem animowanych requesterów napisanym przez Martina Laubacha. Najnowsza wersja (ARQ183.lha) jest dostępna na AmiNecie i wielu BBS-ach.

3)

RTPatch jest pakietem rozszerzającym możliwości requesterów, napisanym przez Nico François. Req Change jest narzędziem ułatwiającym używanie requesterów, upodabniając je do Reqtoolsów. Został on stworzony przez Magnusa Holmgrena i także jest dostępny na Aminecie i wielu BBS-ach.

## 1.74 Automatyczne requestery

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

#### CRUNCHPATCH TOOL ALIAS PRZYPISY MEMORY PATCH AUTOMATYCZNE REQUESTERY

- Automatyczne requestery:

Ta funkcja pozwala na automatyczne odpowiadanie różnym requesterom po upływie określonego czasu. Requestery mogą być rozpoznawane po następujących elementach:

Title: wzorec tytułu requestera

BodyText: wzorec tekstu wewnątrz requestera

Gadget: wzorec dla występujących przycisków.

Jeśli requester zostanie przez MCP zidentyfikowany, wówczas zostanie odczekany czas określony w polu TimeOut, po czym nastąpi 'wciśnięcie' gadżetu zdefiniowany jako "Numer gadżetu".

~~~

Strona 'Automatyczne requestery' definiuje requestery, które będą obsługiwane. Jeśli chcesz dodać nowy, naciśnij przycisk 'Nowy'. Requester definiuje się wypełniając następujące pola:

Title: tekst wzorca dla listwy tytułowej requestera

BodyText: tekst wzorca dla tekstu requestera

(Wszystkie <RETURN> muszą być zamienione na '#?').

Musisz także pamiętać, że znaku '"' nie można wykorzystać

we wzorcu. Musi być on zamieniony na '#?'. (Wystarczy mały

fragment tego tekstu do rozpoznania requestera.)

Gadgets: Tekst wzorca dla przycisków (Przyciski łączą się za pomocą '#?!')

Nie musisz wpisywać wszystkich pozycji, jeśli requester może być rozpoznawany tylko na podstawie pozycji, które wpisałeś. WSZYSTKIM requesterom odpowiadającym wzorcowi będzie udzielana odpowiedź po upływie ustalonego czasu. Czas ten wpisuje się w sekundach w pole 'TimeOut'. Jeśli wpiszesz '0', requester w ogóle się nie pokaże, gdy odpowiedź nastąpi natychmiast. Wartość w polu 'Gadget' jest synonimem naciskanego przycisku. Wartość '0' reprezentuje przycisk pierwszy od prawej. Pozostałe poczynając od pierwszego od lewej, posiadają numery od 1 wzwyż.

Przykład:

| Request |

| _____ |

| Demo Requester |

| _____ |

|| ZAPISZ || UŹYJ || PONIECHAJ ||

| _____ |

'Automatyczne requestery' może symulować naciśnięcie następujących przycisków:

ZAPISZ: Numer przycisku = 1

UŹYJ: Numer przycisku = 2

PONIECHAJ: Numer przycisku = 0

UWAGA:

1)

Tylko requestery tworzone przez ReqTools mogą być obsługiwane przez tę funkcję. To dla tego jest zalecane używanie **ReqTools Patch**.

2)

Ta funkcja nie może być używana do automatycznego kasowania Shareware-requestów.

1.75 ZAPISZ * UŹYJ * TESTUJ * PONIECHAJ

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- ZAPISZ:

Ustawienia zostaną zachowane, zapisane do "ENVARC:" a preferencje MCP zostaną zamknięte.

- UŹYJ:

Ustawienia zostaną zachowane a preferencje MCP zamknięte.

- TESTUJ:

Ustawienia zostaną zachowane ale preferencje MCP pozostaną nadal otwarte, abyś mógł je nadal testować.

- PONIECHAJ:

Preferencje MCP zostaną zamknięte bez dokonywania żadnych zmian.

1.76 Automatyczna Aktywacja Ekranów

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Aktywacja Ekranów:

Któr z nas nie był zmuszany do ręcznej aktywacji właśnie co przeniesionego na wierzch okna, kiedy to np. nie chce działać menu lub wpisywany tekst się nie ukazuje. Powodem jest nieaktywny ekran. Ta funkcja automatycznie aktywuje ekran będący na samym wierzchu.

UWAGA: MCP zapamiętuje ostatnie aktywne okno i ostatni aktywny gadżet na każdym z ekranów i kiedy ten przechodzi na wierzch, aktywuje je automatycznie (tak jakby zawsze był aktywny).

1.77 Wygaszacz ekranów

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Wygaszacz ekranów:

Ta funkcja umożliwia użycie wygaszacza ekranu. W tej chwili współpracuje z wszystkimi Swaz- i Garshneblankerami. Dodatkowo posiada prosty wygaszacz tworzący na samym wierzchu czarny ekran.

Niestety preferencje ww. Blankerów muszą być ustawiane za pomocą programu Blankera. Wszystkie informacje o tych ustawieniach są odczytywane podczas startu MCP. Jeśli coś zmienisz w blankerach kiedy MCP już działa, będziesz musiał przełączyć moduły za każdym razem, kiedy wystąpi konieczność wygaszenia ekranu lub zrestartować MCP. Niestety tego dodatkowego kroku nie da się ominąć.

Większą ilość możliwych ustawień wygaszaczy ekranu znajdziesz w oknie otwieranym po naciśnięciu 'Edycja'. Tam możesz zdefiniować czas w sekundach po jakim ma zadziałać wygaszacz a z listy wybrać jego typ. 'Losowy' wygaszacz wybiera losowo blankery z listy. Wygaszacz 'Black' tworzy tylko czarny ekran.

Oczywiście możesz likwidować lub dołączać poszczególne zadania dla wygaszacza.

Opcja 'Wyłącz dla nowego okna' będzie powodowała wyłączenie blankera za każdym razem, kiedy zostanie otwarte nowe okno
 UWAGA:

1)

Jeśli procesor jest zbyt przeciążony aby obsłużyć wygaszacza, ten ostatni na chwilę zatrzyma się po czym zostanie zastąpiony wewnętrznym wygaszaczem!

2)

Jeśli używasz 'Executive' musisz dodać zadanie 'PingTask' do Executive ponieważ zadanie to jest niezbędne dla Garshneblankera i musi posiadać priorytet 5 !!!

1.78 Ôciemniacz ekranów

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- ScreenDimmer:

Funkcja ta powoduje łagodne ôciemnianie ekranu znajdującego się na wierzchu, do chwili poruszenia myszką lub naciśnięcia klawisza. Wyjątkowo dobrze wygląda to na maszynach z AGA. Ponadto ma możliwość kontrolowania niektórych akcji (np. Error-Requestery)

Po naciśnięciu 'Edycja' otworzy się nowe okno, gdzie będziesz mógł zdefiniować:

Czas - Czas po jakim funkcja zacznie działać

Głębokość - Stopień ôciemnienia (od 0% do 100%)

0% = brak ôciemniania 100% = czarny

Opóśnienie - Opóśnienie pomiędzy kolejnymi krokami ôciemniania w

1/50 częściach sekundy

0 = brak opóśnienia 255 = 255/50 sekund opóśnienia

Krok - Liczba kroków ôciemnienia za jednym razem

1 = 1 krok 255 = 255 kroków (jeśli możliwe)

Wyłącz dla - nastąpi wyłączenie ściemniacza jeśli otwarte zostanie nowego okna nowe okno

UWAGA: Aby osiągnąć łagodne ôciemnianie, wartość DimmStep powinna być równa 1 dla maszyn AGA, natomiast 4 dla kart graficznych. W przeciwnym wypadku tylko tryby WB będą ôciemniane (brak trybów 24-bitowych).

1.79 Menu ekranów

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Menu ekranów:

Jeśli naciśniesz prawym przyciskiem myszy na przycisku przełączania ekranów, otworzy się menu ze wszystkimi dostępnymi ekranami. Możesz teraz wybrać ten, który ma znaleźć się na wierzchu. Ta funkcja jest bardzo przydatna, jeśli masz wiele otwartych ekranów, gdyż pozwala na natychmiastowe "wskoczenie" na wybrany ekran. Możliwe jest zdefiniowanie maksymalnej szerokości tego menu.

1.80 Kolory piór DRI

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Kolory piór DRI:

Widziałeś kiedyś okna wyglądające pasko? Albo file-requestery rysowane tylko jednym kolorem? Ta funkcja zmienia takie zachowanie (powinna być zawsze włączona).

Funkcja ta nie zmienia wyglądu okna. Tylko kolory piór są zmieniane do wartości dających bardziej przestrzenny wygląd. 'Set DRI-Pens' powinien być także używany z 'SysIHack' lub innymi programami, które w większości przypadków nie ustawiają dla siebie palety.

UWAGA: Ta własność działa tylko jeśli ekran ma 4 lub więcej kolorów.

1.81 ShapeShifter

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- ShapeShifter:

Ta funkcja daje kilka ulepszeń jeśli używasz programu ShapeShifter.

Jeśli naciśniesz 'Edycja', będziesz mógł zdefiniować następujące parametry:

Zablokuj zadanie - Jeśli Ekran Amigi jest na wierzchu, wtedy

ShapeShifter będzie zamroźony aby zabezpieczyć

ekran Amigi przed nadpisaniem co się może zdarzyć

jeśli korzystasz z karty graficznej.

1.82 Wypełnione okna - Skalowanie

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Skalowanie wypenionych okien:

Ta funkcja umożliwia powiększanie/zmniejszanie okien wypenionych

(w pełni zgodnie z systemem).

W celu zapoznania się ze szczegółami zagłęb się do sekcji [Wypełnione okna - Przesuwanie](#). Dla tej funkcji parametr definiujący wielkość przesuwanej płaszczyzny nie jest osiągalny.

1.83 Chwyatanie tekstu

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

MCP Snap Documentation Chwyatanie tekstu został napisany przez [Sörena Sonnenburga](#) 1995-97.

[Wstęp](#)

[Własności](#)

[Wymagania](#)

[Konfiguracja](#)

[Podziękowania](#)

Historia

Do zrobienia

Pytania i odpowiedzi

Autor

1.84 Snap Introduction

- Chwytnacz tekstu:

Jeszcze tego nie robiłeś? To spróbuj a nigdy nie przestaniesz z tego korzystać.

Jest to coś więcej niż tylko wycinanie i wklejanie tekstu.

Opis:

Dzięki funkcji chwytania tekstu możesz zaznaczyć tekst na ekranie i pozwolić komputerowi korzystać z niego wiele razy. Zaznaczony tekst jest kopiowany do schowka (clipboard) i dlatego inne programy mogą go wklejać. Aby ta opcja działała musisz zdefiniować w sekcji **hotkeys** klawisze odpowiedzialne za 'Chwytanie tekstu' oraz 'Wklejanie schowka'.

Upewnij się, że dla "Chwytania tekstu" zdefiniowałeś tylko klawisz klawiatury, ponieważ kliknięcie lewym przyciskiem myszy jest samoczynnie dodawane przez program.

1.85 Snap Features

MCP łączy MOC programu Powersnap z PRĘDKOŚCIĄ starego, dobrego programu Snap. Obecnie posiada on następujące właściwości:

- chwytanie czcionek o szerokości ≤ 16 i wysokości < 1024
- chwytanie tekstu napisanego wprost na obrazie/grafice (spróbuj w DPaincie)
- chwytanie tekstu pogrubionego/podkreślonego/w negatywie/wielokolorowego
- pierwsza próba chwycenia tekstu poszukuje jak najmniejszych liter (spróbuj złączyć kropkę)
- łatwie konfigurowany
- działanie na ekranach > 8 bitów
- opcjonalne sprawdzanie fontów nieproporcjonalnych
- opcjonalne sprawdzanie wybranych fontów przez użytkownika obok fontu głównego.

1.86 Snap Requirements

Do działania tej funkcji wymagana jest Amiga z systemem 2.0 lub nowszym. Sugeruję używanie jej na maszynach z procesorem 68020+ w połączeniu ze zoptymizowaną pod ten procesor procedurą.

1.87 Snap Configuration

Lista czcionek:

Chwytnacz próbuje wszystkich czcionek z tej listy (w podanej kolejności) dopiero po próbie znalezienia fontu standardowego. Powinieneś wprowadzić tutaj najczęściej używane przez Ciebie czcionki. Pamiętaj, że tylko utworzone czcionki będą testowane co znaczy, że długa lista nie konieczna musi powodować dłuższy czas chwytania tekstu (za wyjątkiem błędnego chwytania, kiedy masz wiele czcionek w pamięci).

Chwytywanie kolorowe:

Włącza chwytanie tekstu z obrazów kolorowych. Znaczy to, że jeżeli w polu chwytania jest więcej niż 2 kolory, będzie sprawdzany każdy kolor a nie zostanie rozpoznany znak lub nie pozostanie już żaden kolor. Nie powinieneś używać tej funkcji na słabych maszynach (poniżej 68030). Ja wykorzystuję tę funkcję do chwytania nazw ikon z mojego WB. Zwróć uwagę, że chwytanie tekstu działa na pełnokolorowych ANSI bez włączenia tej funkcji.

Roszerzenie obszaru:

Jeżeli podczas chwytania puścisz lewy przycisk myszy i wtedy przystąpisz do zaznaczania obszaru, obszar ten się powiększy. W przeciwnym wypadku jeden z rogów selekcji będzie zablokowany przy pierwszym zaznaczonym znaku.

Wszystkie czcionki:

Chwytnacz będzie próbował sprawdzić wszystkie czcionki po sprawdzeniu czcionki głównej i tych wymienionych w liście.

Bez ostrzeżenia:

Nie rozpoznanie żadnego znaku nie będzie sygnalizowane dźwiękiem.

Zignorowanie błędu EOL:

Wszystkie nierozpoznane znaki na końcu linii będą odrzucane.

Czcionki pogrubione:

Chwytnacz będzie próbował rozpoznać także czcionki pogrubione (Bold). Aby to działało musisz i tak najpierw wskazać na znak bez atrybutu 'bold'. Jeżeli chcesz aby czcionki pogrubione były rozpoznawane na początku przeczytaj akapit 'Pierwsze czcionki pogrubione'.

Najpierw pogrubione:

Jako pierwsze będą poszukiwane czcionki pogrubione, następnie inne czcionki we wszystkich kolorach.

Znak błędu:

Znak, który będzie wypisywany w miejscu znaków nierozpoznanych.

Tryb działania:

Możesz skonfigurować jak funkcja chwytania tekstu ma działać w zależności od ilości kliknięć:

-Normalny pierwsze kliknięcie: zaznaczone pole prostokątne

podwójne kliknięcie: zaznaczony wyraz

następne kliknięcie: zaznaczona cała linia

kolejne kliknięcia powtarzają cyklicznie tryby

-Chwytnia pola podwójne kliknięcie: zaznaczony wyraz

następne kliknięcie: zaznaczona cała linia

pierwsze kliknięcie: zaznaczone pole prostokątne

kolejne kliknięcia powtarzają cyklicznie tryby

-Chwytnia linii następne kliknięcie: zaznaczona cała linia

pierwsze kliknięcie: zaznaczone pole prostokątne

podwójne kliknięcie: zaznaczony wyraz

kolejne kliknięcia powtarzają cyklicznie tryby

Kierunek pędzania:

Determinuje kierunek pędzania mrówek (w lewo lub prawo)

Prędkość pędzania:

0= brak 1-7=prędkość (im większa liczba tym szybciej)

Kolor:

Kolor peizajacej mrówki (zwykle kolor 0=czarny

kolor 1=biały

kolor 2=niebieski)

Wzorzec chwytacza:

Patern peizania mrówek (3333 jest dobrym pomysłem).

1.88 Snap Thanks

Chciałbym podziękować:

Frankowi Fenn

Stefanowi Sommerfeld

Andreasowi Wenzel

Uwaga: Kto potrzebuje być sławnym ?

1.89 Snap History

97-03-7 Snap V1.0 pierwsza wersja

<bardzo dużo nie udokumentowanej pracy>

Wszystko zaczęło się od pomysłu w 1995 r.

1.90 Snap Todo

Hmm... Jest tego naprawdę dużo. Ale nie zapominaj, że nie mam z tego żadnych zysków. Jeśli chcesz, możesz mi coś podesłać.

* Chwytnie tekstu:

-fontów proporcjonalnych (ta funkcja jest pomyślana do działania z fontami proporcjonalnymi. Ale nie widzę żadnego sensu aby to zmieniać)

-fontów pochyłych (italic)

* Chwytnie na belce tytułowej ekranu

* Chwytnie asynchroniczne

* z obrazków

* MutliSnap (ala Powersnap)

* FLI (flexible line distance - dopasowujący się do odstępów między liniami -> Czy kiedykolwiek próbowałeś chwycić tekst pod Multiview? *WKRÓTCE*)

1.91 Snap FAQ

Obecnie ta lista jest pusta. Mam nadzieję, że taką pozostanie.

1.92 Snap Author

Jeśli chcesz wyrazić opinię na temat funkcji Snap, skontaktuj się ze mną:

Adres:

Sören Sonnenburg

Fischerinsel 2

10179 Berlin

Email: sonne@hoshi.in-berlin.de

Tytuł: SNAP:<Twój tytuł> (Może nie zauważył Twojego listu jeśli nie będzie tak zatytułowany)

Telefon: +49 (0)30 20450337

FAX/BBS: +49 (0)30 20450338 (leave a message to sonne)

1.93 Chwytaacz tekstu - Index

Indeks

[Autor](#)

[Konfiguracja](#)

[Do zrobienia](#)

[Historia](#)

[Podziękowania](#)

[Pytania i odpowiedzi](#)

[Własności](#)

[Wstęp](#)

[Wymagania](#)

1.94 Opcje SUN

OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Opcje SUN:

Dzięki tej funkcji można uaktywnić następujące opcje:

SunMouse - aktywuje okno znajdujące się pod wskaźnikiem

SunPoptoFront - przekłada okno pod wskaźnikiem na wierzch

SunKey - aktywuje okno pod wskaźnikiem jeśli naciśnięty

jest klawisz.

Ustawienia są dostępne po naciśnięciu "Edycja". Po lewej stronie znajdują się znaki kontrolne służące do włączania pojedynczych opcji. Za pomocą suwaka po prawej, możesz ustawić opóźnienie dla SunMouse i SunPoptoFront. Jeśli chcesz skorzystać z opcji SunPoptoFront, musisz mieć także aktywną SunMouse. Pozwala to na natychmiastową aktywację okna ale przekłada go na wierzch sekundę później.

Oczywiście możesz włączyć lub wyłączyć okna dla których mają działać opcje 'SunMouse' i 'SunPoptoFront'. Przykład znajdziesz na stronie [Wzorce](#).

UWAGA: Opóźnienie jest podawane w 1/10 sekundy.

1.95 SysIHack

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- SysIHack:

Wygląd standardowych gaduētów systemowych bēdzie zamieniony na bardziej trójwymiarowy. Ta funkcja nie jest pełnym równowaŹnikiem programu "SysIHack", poniewaū oryginalny SysIHack oferuje wiēcej funkcji niū ten.

Dodatkowo, w porównaniu do normalnego SysIHacka, moūesz stworzyē 4 gaduēty wystēpujāce na listwie tytuūowej MUI oraz gaduēt ikonifikacji KingCONa o Źadnym trójwymiarowym wyglādzie.

WŹaczajāc opcē 'Bez gaduētów systemowych' moūesz wyŹaczyē dziaūanie funkcji na gaduētach systemowych i pozwoliē patchowaē tylko gaduēty KingCONa i MUI.

Opcja 'Nowy Propgadget' zmienia wyglād suwaka w oknach Workbenchu na bardziej trójwymiarowy.

Teraz niektóre dodatkowe gaduēty umoūliwā Ci zmieniaē wielkoēē gaduētu skalowania okien i strzaŹek. Jeōli zwiēkszysz wartoēci, wyglād na ekranach 1:1 bēdzie lepszy. Optymalnymi wartoēciami dla gaduētów leūācych na ekranie 1:1 sā Szerokoēē gaduētu skalowania=18, Wysokoēē gaduētu skalownia=16, Szerokoēē strzaŹki=18, Wysokoēē strzaŹki=16. Jest to takū korzystne, gdyū umoūliwia zwiēkszenie dolnej czēōci ramki okna na ekranach 1:1. Normalnymi wartoēciami dla ramki sā Top=2, Left=4, Right=4, Bottom=2, ale teraz moūesz ustawiē dla BottomBorder wartoēē 4!. Moūesz wyŹaczyē dziaūanie opcji zmieniajācej wielkoēci ramki, ustwiajāc wartoēci na zero!. UWAGA! Jeōli zmienisz gōrnā czēōē ramki, gaduēty na listwie tytuūowej bēdā za maē. Jest to wina bŹedu w systemie operacyjnym!

Opcja REARRANGE dodana w wersji 1.30 beta 20 programu. Dziēki niej moūesz nakazaē MCP automatycznā zmianē pozycji gaduētów na prawej czēōci ramki okna. Rozwiāzuje to problem wystēpujācy podczas uūywania duūych gaduētów. Nie dziaūa zawsze, poniewaū niektóre programy dodajā strzaŹki i suwak dopiero po otwarciu okna.

UWAGA: Nie uruchamiaj oryginalnego programu "SysIHack" jeōli ta funkcja jest wŹaczona!

1.96 Tools Alias

OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

CRUNCHPATCH TOOLALIAS PRZYPISY MEMORYPATCH AUTOMATYCZNE REQUESTERY

- ToolAlias:

Kto nie byē irytowany niemoūnoēciā (np.) utworzenia dokumentacji przez klikniēcie na jej ikonē, poniewaū nieodpowiednia byēā Źcieūka dostēpu w "Default Tool"? Ta funkcja umoūliwia zmianē ustawieŹ w Default Tools ikon bez fizycznego w nie ingerowania, na inne, zdefiniowane na stronie "List - ToolAlias" (np. #?more --> C:PPMore). "Default Tool" jest zmieniany wirtualnie w momencie, gdy program odczytuje tooltype'y. Nowy "Default Tool" bēdzie widoczny tylko gdy program jest uruchomiony z ikony lub ikona jest widoczna (WBInfo, Swazinfo ...)

~~~

Dodatkowe gaduēty dla tej funkcji znajdujā siē na stronie: Lists - ToolAlias" w programie preferencji MCP. Na tej stronie wpisuje siē wszystkie pary "Default Tools", które majā byē ze sobā zamieniane. Aby dodaē kolejnā pozycjē, naciōnij 'Nowy'. Teraz, w polu po lewej stronie, bēdziesz mōgē wprowadziē nazwē Narzēdzia, które ma byē podmienione. Pole po prawej sŹuūy do wprowadzenia narzēdzia, które bēdzie podmieniaē to wczeōniejsze. W tym celu moūesz skorzystaē z listy plikōw. Przycisk "UsuŹ" sŹuūy do usuwania pozycji z listy. Nazwa Narzēdzia do podmienienia moūe (a nawet powinna) zawieraē wzorzec (np. #?)

UWAGA: Tylko Default Tool bēdzie zmieniany. W przeciwiēstwie do innych programōw, programy wpisane po lewej stronie mogā byē nadal wykorzystywane (np. z poziomu shella).

## 1.97 Nowe Tooltype'y

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Nowe Tooltype'y:

Ta funkcja jest doskonała jeżeli pragniesz uruchamiać gry lub demo wprost z Workbench'a, a te nie lubią konfiguracji Twojego sprzętu. Wprowadź nowe funkcje jako normalne tooltype'y AmigaDosu.

Możesz korzystać z następujących Tooltype'ów :

MCPNOVBR: ustawia VBR do adresu 0

MCPNOCACHES: wyłącza wszystkie pamięci typu CACHE

MCPNOICACHE: wyłącza InstructionCache CPU

MCPNODCACHE: wyłącza DataCache CPU

MCPNOIBURST: wyłącza tryb InstructionBurst CPU

MCPNODBURST: wyłącza tryb DataBurst CPU

MCPNOCOPYBACK: wyłącza tryb CopyBack procesora 68040

MCPNOCYBER: przełącza CyberVision64 GfxBoard na AmigaScreen

MCPNOAGA: przełącza kości AGA do trybu OCS (KillAGA)

MCPPAL: przełącza tryb graficzny w PAL

MCPNOMEMPATCH: wyłącza funkcję 'Obsługa pamięci'

MCPNOBCACHE: wyłącza Branch Cache procesora 68060

MCPNOSSCALAR: wyłącza SuperScalar Cache procesora 68060

MCPNOSTOREBUF: wyłącza Store Buffer procesora 68060

MCPHALFINST: zmniejsza dwukrotnie Data Cache procesora 68060

MCPHALFDATA: zmniejsza dwukrotnie Instruction Cache procesora 68060

MCPTIMEROFF: wyłącza wewnętrzny zegar MCP; Dimer i blanker

nie wystąpią.

MCPDISABLEFPU: wyłącza FPU procesora 68060

MCPFLUSH: usuwa z RAMu nieużywane biblioteki i urządzenia

(wymagany Kickstart 3.x)

MCPASSIGN0: Tworzy przypisy do systemu

(np. MCPASSIGN0=Games,DH0:Games)

(przypisy muszą być zliczane od 0 do 9, np.

MCPASSIGN0, MCPASSIGN1, MCPASSIGN2,...)

System będzie przełączony powtórnie do oryginalnych ustawień automatycznie, lub przez naciśnięcie hotkey'a "SystemRestore". (Spójrz do **Hotkeys**).

UWAGA: Otrzymujemy wiele listów informujących nas, że 'Ambermoon' nie działa z MCP. Błąd nie leży w MCP. Jest to wina VBR w FastRAM. W tej grze (i wielu innych też) należy wpisać 'MCPNOVBR' do ikony lub wyłączyć go ręcznie.

## 1.98 Walidacja

### OGÓLNE LISTY MENADŹER KRAŃÓW HOTKEYS

- Oczekiwanie na walidację:

Jeżeli MCP się uruchomi a dysk twardy będzie wymagał walidacji, wtedy MCP będzie czekał, aż proces ten się zakończy, nie pozwalając na dalsze wykonywanie startup-sequence. Komputer uruchomi się bez żadnych requesterów. Funkcja jest użyteczna tylko, jeżeli MCP jest uruchamiany ze Startup-sequence.



## 1.99 O Workbenchu

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- O Workbenchu:

Jeśli ta opcja jest włączona, MCP pokazuje zamiast dotychczasowego - nowy requester 'About', który zawiera dodatkowe informacje o systemie (CPU i pamięć), a także umożliwia wyczyszczenie pamięci z niepotrzebnych bibliotek etc. (tylko Kick3.x) oraz zresetowanie komputera.

Jeśli przycisk 'More' jest dostępny, wtedy możesz odczytać nazwiska twórców Twego kickstartu.

UWAGA: Ten rozszerzony 'About' nie działa z ARQ. Dzieje się tak, ponieważ ARQ nie wywołuje systemowej procedury po naszym.

## 1.100 Zegar

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Zegar:

Jest to dowolnie konfigurowalny zegar umieszczany na liście tytułowej Workbenchu. Po naciśnięciu "Edytuj" możesz przystąpić do konfiguracji. W pierwszej linii możesz wybrać sposób ukazywania się zegara. W liniach poniższych możesz wpisać pozycję zegara (x;y) w stosunku do lewej lub prawej krawędzi ekranu (bez ramki). Może się zdarzyć, że po wpisaniu zbyt dużej wartości "Przesunięcie Y" zegar nie będzie widoczny. Możesz także wybrać czcionkę, w tym proporcjonalną. Jeśli żadnej nie wybierzesz, zostanie użyta czcionka tytułu ekranu. Ostatni znacznik służy do wyboru ekranów, na których zegar ma się ukazywać (Ekran Workbenchu i/lub Wszystkie Ekran Publiczne). Możesz także skorzystać z wzorca, który służy do definiowania badań wykluczania wyświetlania zegara na niektórych ekranach.

Przykład zastosowania wzorca znajdziesz na stronie [Wzorce](#).

## 1.101 Wskaźnik WB

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Wskaźnik WB:

Jest to wskaźnik, który na oknach Workbenchu pokazuje zajętość miejsca w urządzeniach takich jak HDD, FDD, RAM etc. Występuje on tylko na oknie głównym (ROOT) urządzenia.

Możesz zdefiniować wygląd i szerokość wskaźnika.

UWAGA: W odróżnieniu od innych programów tego typu, ten pokazuje realne wypełnienie urządzeń. Tak więc RAM: nie zawsze będzie zajęty w 100%, gdyż jest to nieprawda.

## 1.102 Zmiana 'tytułu' Workbenchu

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Zmiana 'tytułu' Workbenchu:

Ta funkcja umożliwia poszerzenie informacji znajdujących się na liście tytułowej Workbenchu, według Twoich własnych upodobań. Aby skonfigurować tę funkcję, naciśnij "Edytuj". W nowo otwartym oknie możesz zmienić wpisane wartości. Jak wiele informacji Ci się zmieści na liście zależy od użytej czcionki (najlepszą jest proporcjonalna) oraz szerokości ekranu (rozdzielczości).

Można wykorzystać następujące parametry:

%os = Wersja Kickstartu (np. 3.0)  
%wb = Wersja Workbencha (np. 3.0)  
%ov = Wiaôciwa wersja Kickstartu (np. 39.106)  
%wv = Wiaôciwa wersja Workbencha (np. 39.29)  
%ft = Wolna pamiêê (B)  
%fc = Wolna pamiêê Chip (B)  
%ff = Wolna pamiêê Fast (B)  
%Ft = Wolna pamiêê (kB)  
%Fc = Wolna pamiêê Chip (kB)  
%Ff = Wolna pamiêê Fast (kB)  
%FT = Wolna pamiêê (MB)  
%FC = Wolna pamiêê Chip (MB)  
%FF = Wolna pamiêê Fast (MB)  
%fr = Wolna pamiêê Retiny (B)  
%Fr = Wolna pamiêê Retiny (kB)  
%FR = Wolna pamiêê Retiny (MB)  
%fv = Wolna pamiêê wirtualna (VMM) (B)  
%Fv = Wolna pamiêê wirtualna (VMM) (kB)  
%FV = Wolna pamiêê wirtualna (VMM) (MB)  
%pt = Wolna pamiêê (%)  
%pc = Wolna pamiêê Chip (%)  
%pf = Wolna pamiêê Fast (%)  
%PT = Zajetoôê pamiêci (%)  
%PC = Zajetoôê pamiêci Chip (%)  
%PF = Zajetoôê pamiêci Fast (%)  
%lt = Najwiêkszy blok pamiêci  
%lf = Najwiêkszy blok pamiêci Fast  
%lc = Najwiêkszy blok pamiêci Chip  
%rc = Fragmentacja pamiêci Chip (%)  
%rf = Fragmentacja pamiêci Fast (%)  
%nt = Liczba zadañ (Tasks)  
%nl = Liczba bibliotek (Libraries)  
%ns = Liczba ekranów (Screens)  
%np = Liczba portów (Ports)  
%nd = Liczba urzâdzeñ (Devices)  
%pr = Procesor  
%cp = Koprocesor  
%cs = Rodzaj ukłádów graficznych (AGA/ECS/OCS)  
%wp = Liczba wolnych kolorów WB

---

Pomiędzy powyższymi wartościami możesz wstawić dowolny tekst.

Zmieniona listwa tytułowa może wyglądać na przykład tak:

AmigaOS V%os %pr/%cp/%cs Chip:%fc(%pc) Fast:%ff(%pf) T:%nt S:%ns

Dla lepszej czytelności, pomiędzy wartościami powinno być odpowiednia ilość spacji.

UWAGA:

1)

MCP próbuje zidentyfikować dotychczasową listwę tytułową WB przez poszukiwanie słowa 'Amiga' na początku tytułu ekranu. Jeżeli nie znajdzie - funkcja nie przyniesie rezultatu.

2)

Nie jest możliwa zmiana listwy tytułowej powstałej dzięki emulacji 'DirectoryOposa', gdy używa on do tego celu własną procedurę.

## 1.103 Aktywna listwa tytułowa

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- Aktywna listwa tytułowa:

Jeżeli Twój Workbench jest otwarty w małej rozdzielczości (takiej jak 640x256 punktów) a używasz wielu programów naraz, może się zdarzyć, że ich okna nie pozwolą na aktywację ekranu Workbench'a a tym samym użycie jego menu. Dzięki tej "łacie" możliwa stała się aktywacja Workbench'a przez kliknięcie na listwę tytułową, a ta zwykle nie jest przysłaniania oknami.

UWAGA: Ta funkcja jest bardzo pożyteczna jeżeli używasz ToolsDeamona.

## 1.104 DOS-Wildstar

### OGÓLNE LISTY MENADŹER EKRAŃÓW HOTKEYS

- DOS-Wildstar:

Jeżeli ta funkcja jest aktywna, możesz używać znaku "\*" zamiast "?" jako wzorca dla plików.

## 1.105 Well Done!

You have found the Secret Part Of This Guide !

May The Force Be With You, And Don't Forget AMIGA THE RULING QUALITY

## 1.106 Wzorce

Kody Wzorców

----- Opis znaku -----

? oznacza pojedynczy znak

#<p> oznacza, że <p> występuje od 0 do n razy

<p1>|<p2> pasuje jeżeli <p1> lub <p2> są prawdą

~<p> pasuje dla wszystkich ciągów oprócz <p>

(<p1><p2>...) grupa elementów

% występuje dla pustego lub zerowego ciągu

[<p>-<p>] definiuje tablicę znaków

Przykłady:

Wszystkie ekrany oprócz 'Workbench' : ~(Workbench)

Tylko ekran 'Shell' : (Shell)

Wszystkie ekrany 'Shell' : (Shell#?)

tylko ekrany "one" i "two" : (oneltwo)

We wszystkich listach programu preferencji możesz podawać ciągi znaków z wykorzystaniem wzorców i nie ważne jest czy użyjesz dużych czy małych znaków !!!

## 1.107 INDEX

-INDEX

Aktywna listwa tytułowa

AssignWedge

Automatyczna Aktywacja Ekranów

Automatyczne requestery

AutoMount

Autorzy

Błędy

Bez ostrzeżeń (ScreenBeep)

CapsShift

Chwytnacz tekstu - Index

Chwytnanie tekstu

CloseScreen Patch

CopyMemQuick

CrunchPatch

CycleToMenu

Czarna ramka

Developerzy

DOS-Wildstar

Dystrybucja

Źciemniacz ekranów

Ekrany publiczne

FixJump

FrameIHack

GURU - Czas wyłączenia alarmów

GURU - Historia alarmów

---

[GURU - Wyłączenie alarmów](#)

[Hotkeys](#)

[Ikony bez ramek](#)

[Instalacja](#)

[Kolory piór DRI](#)

[LIABILITY](#)

[Listy](#)

[Lock Patch](#)

[Mapa ôwiata](#)

[MCP v1.30 \(mcpguide v1.40PL\)](#)

[Menadûer ekranów](#)

[Menu ekranów](#)

[Mount Happy-ENV](#)

[MUI - informacja](#)

[Myszka dla leworęcznych](#)

[Nieaktywny CapsLock](#)

[Nowe funkcje edycji tekstu](#)

[Nowe pomysły!](#)

[Nowe Tooltype'y](#)

[Nowy GadTools](#)

[Nowy wskaûnik myszki](#)

[Nowy wyglâd Menu](#)

[O Workbenchu](#)

[Obsługa pamięci](#)

[Opcje SUN](#)

[PatchMath](#)

[PatchRGB32](#)

[Podziękowania](#)

[Polski guide i lokale](#)

[Popraw OpenWB](#)

[PowerSaver](#)

[Procesor](#)

[Programy pomocnicze](#)

[Przypisy](#)

[QuickLayers](#)

[RAM Patch](#)

[Registration Form](#)

[Rejestracja](#)

[ReqTools Patch](#)

---

Rzeczy do zrobienia  
Secret Part by Fli7e  
ShapeShifter  
Skąd otrzymaê MCP  
Standardowy Ekran Publiczny  
SysIHack  
Szukanie bibliotek  
Szukanie czcionek  
Szybka myszka  
Szybkie kreœlenie linii  
Tools Alias  
Trackdisk - preferencje  
Umlauty  
Wiaôciwoôci MCP  
Walidacja  
Well Done!  
Wskaûnik WB  
Wstëp  
Wyîczona czcionka Topaz  
Wygaszacz ekranów  
Wygaszacz wskaûnika myszki  
Wykorzystanie  
Wymagania systemowe  
Wypeînione okna - Skalowanie  
Wypeînione okna - Przesuwanie  
Wysoka rozdzielczoê wskaûnika  
Wzorce  
Zabezpieczenie przed formatowaniem  
Zapamiëtywanie czcionek  
ZAPISZ \* UÔYJ \* TESTUJ \* PONIECHAJ  
Zegar  
Zmiana 'tytułu' Workbench  
Zmiana ikon aplikacji

---