

ShowGuru

| |
|----------------------|
| COLLABORATORS |
|----------------------|

| | | | |
|---------------|----------------------------|-----------------|------------------|
| | <i>TITLE :</i> ShowGuru | | |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i> | <i>DATE</i> | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY | | August 22, 2024 | |

| |
|-------------------------|
| REVISION HISTORY |
|-------------------------|

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
| | | | |

Contents

| | | |
|----------|--------------------|----------|
| 1 | ShowGuru | 1 |
| 1.1 | ShowGuru | 1 |
| 1.2 | ShowGuru | 1 |
| 1.3 | ShowGuru | 1 |
| 1.4 | ShowGuru | 1 |
| 1.5 | ShowGuru | 2 |
| 1.6 | ShowGuru | 2 |
| 1.7 | ShowGuru | 2 |
| 1.8 | ShowGuru | 2 |
| 1.9 | ShowGuru | 2 |
| 1.10 | ShowGuru | 2 |
| 1.11 | ShowGuru | 3 |
| 1.12 | ShowGuru | 3 |
| 1.13 | ShowGuru | 3 |
| 1.14 | ShowGuru | 3 |
| 1.15 | ShowGuru | 3 |
| 1.16 | ShowGuru | 3 |
| 1.17 | ShowGuru | 4 |
| 1.18 | ShowGuru | 4 |
| 1.19 | ShowGuru | 4 |
| 1.20 | ShowGuru | 4 |
| 1.21 | ShowGuru | 4 |
| 1.22 | ShowGuru | 4 |
| 1.23 | ShowGuru | 5 |
| 1.24 | ShowGuru | 5 |
| 1.25 | ShowGuru | 5 |
| 1.26 | ShowGuru | 5 |
| 1.27 | ShowGuru | 5 |
| 1.28 | ShowGuru | 5 |
| 1.29 | ShowGuru | 6 |

| | |
|-------------------------|----|
| 1.30 ShowGuru | 6 |
| 1.31 ShowGuru | 6 |
| 1.32 ShowGuru | 6 |
| 1.33 ShowGuru | 6 |
| 1.34 ShowGuru | 6 |
| 1.35 ShowGuru | 7 |
| 1.36 ShowGuru | 7 |
| 1.37 ShowGuru | 7 |
| 1.38 ShowGuru | 7 |
| 1.39 ShowGuru | 7 |
| 1.40 ShowGuru | 7 |
| 1.41 ShowGuru | 8 |
| 1.42 ShowGuru | 8 |
| 1.43 ShowGuru | 8 |
| 1.44 ShowGuru | 8 |
| 1.45 ShowGuru | 8 |
| 1.46 ShowGuru | 8 |
| 1.47 ShowGuru | 9 |
| 1.48 ShowGuru | 9 |
| 1.49 ShowGuru | 9 |
| 1.50 ShowGuru | 9 |
| 1.51 ShowGuru | 9 |
| 1.52 ShowGuru | 10 |
| 1.53 ShowGuru | 10 |
| 1.54 ShowGuru | 10 |
| 1.55 ShowGuru | 10 |
| 1.56 ShowGuru | 10 |
| 1.57 ShowGuru | 11 |
| 1.58 ShowGuru | 11 |
| 1.59 ShowGuru | 11 |
| 1.60 ShowGuru | 11 |
| 1.61 ShowGuru | 11 |
| 1.62 ShowGuru | 11 |
| 1.63 ShowGuru | 12 |
| 1.64 ShowGuru | 12 |
| 1.65 ShowGuru | 12 |
| 1.66 ShowGuru | 12 |
| 1.67 ShowGuru | 12 |
| 1.68 ShowGuru | 13 |

| | |
|-------------------------|----|
| 1.69 ShowGuru | 13 |
| 1.70 ShowGuru | 13 |
| 1.71 ShowGuru | 13 |
| 1.72 ShowGuru | 13 |
| 1.73 ShowGuru | 13 |
| 1.74 ShowGuru | 14 |
| 1.75 ShowGuru | 14 |
| 1.76 ShowGuru | 14 |
| 1.77 ShowGuru | 14 |
| 1.78 ShowGuru | 14 |
| 1.79 ShowGuru | 15 |
| 1.80 ShowGuru | 15 |
| 1.81 ShowGuru | 15 |
| 1.82 ShowGuru | 15 |
| 1.83 ShowGuru | 15 |
| 1.84 ShowGuru | 16 |
| 1.85 ShowGuru | 16 |
| 1.86 ShowGuru | 16 |
| 1.87 ShowGuru | 16 |
| 1.88 ShowGuru | 16 |
| 1.89 ShowGuru | 16 |
| 1.90 ShowGuru | 17 |
| 1.91 ShowGuru | 17 |
| 1.92 ShowGuru | 17 |
| 1.93 ShowGuru | 17 |
| 1.94 ShowGuru | 17 |
| 1.95 ShowGuru | 17 |
| 1.96 ShowGuru | 18 |
| 1.97 ShowGuru | 18 |
| 1.98 ShowGuru | 18 |
| 1.99 ShowGuru | 18 |
| 1.100ShowGuru | 18 |
| 1.101ShowGuru | 18 |
| 1.102ShowGuru | 19 |
| 1.103ShowGuru | 19 |
| 1.104ShowGuru | 19 |
| 1.105ShowGuru | 19 |
| 1.106ShowGuru | 19 |
| 1.107ShowGuru | 20 |

| | |
|-------------------------|----|
| 1.108ShowGuru | 20 |
| 1.109ShowGuru | 20 |
| 1.110ShowGuru | 20 |
| 1.111ShowGuru | 20 |
| 1.112ShowGuru | 20 |
| 1.113ShowGuru | 21 |
| 1.114ShowGuru | 21 |
| 1.115ShowGuru | 21 |
| 1.116ShowGuru | 21 |
| 1.117ShowGuru | 21 |
| 1.118ShowGuru | 21 |
| 1.119ShowGuru | 22 |
| 1.120ShowGuru | 22 |
| 1.121ShowGuru | 22 |
| 1.122ShowGuru | 22 |
| 1.123ShowGuru | 22 |
| 1.124ShowGuru | 23 |
| 1.125ShowGuru | 23 |
| 1.126ShowGuru | 23 |
| 1.127ShowGuru | 23 |
| 1.128ShowGuru | 23 |
| 1.129ShowGuru | 23 |
| 1.130ShowGuru | 24 |
| 1.131ShowGuru | 24 |
| 1.132ShowGuru | 24 |
| 1.133ShowGuru | 24 |
| 1.134ShowGuru | 24 |
| 1.135ShowGuru | 24 |
| 1.136ShowGuru | 25 |
| 1.137ShowGuru | 25 |
| 1.138ShowGuru | 25 |
| 1.139ShowGuru | 25 |
| 1.140ShowGuru | 25 |
| 1.141ShowGuru | 26 |
| 1.142ShowGuru | 26 |
| 1.143ShowGuru | 26 |
| 1.144ShowGuru | 26 |
| 1.145ShowGuru | 26 |
| 1.146ShowGuru | 26 |

| | |
|-------------------------|----|
| 1.147ShowGuru | 27 |
| 1.148ShowGuru | 27 |
| 1.149ShowGuru | 27 |
| 1.150ShowGuru | 27 |
| 1.151ShowGuru | 27 |
| 1.152ShowGuru | 27 |
| 1.153ShowGuru | 28 |
| 1.154ShowGuru | 28 |
| 1.155ShowGuru | 28 |
| 1.156ShowGuru | 28 |
| 1.157ShowGuru | 28 |
| 1.158ShowGuru | 28 |
| 1.159ShowGuru | 29 |
| 1.160ShowGuru | 29 |
| 1.161ShowGuru | 29 |
| 1.162ShowGuru | 29 |
| 1.163ShowGuru | 29 |
| 1.164ShowGuru | 29 |
| 1.165ShowGuru | 30 |
| 1.166ShowGuru | 30 |
| 1.167ShowGuru | 30 |
| 1.168ShowGuru | 30 |
| 1.169ShowGuru | 30 |
| 1.170ShowGuru | 31 |
| 1.171ShowGuru | 31 |
| 1.172ShowGuru | 31 |
| 1.173ShowGuru | 31 |
| 1.174ShowGuru | 31 |
| 1.175ShowGuru | 31 |
| 1.176ShowGuru | 32 |
| 1.177ShowGuru | 32 |
| 1.178ShowGuru | 32 |
| 1.179ShowGuru | 32 |
| 1.180ShowGuru | 32 |
| 1.181ShowGuru | 32 |
| 1.182ShowGuru | 33 |
| 1.183ShowGuru | 33 |
| 1.184ShowGuru | 33 |
| 1.185ShowGuru | 33 |

| | |
|-------------------------|----|
| 1.186ShowGuru | 33 |
| 1.187ShowGuru | 34 |
| 1.188ShowGuru | 34 |
| 1.189ShowGuru | 34 |
| 1.190ShowGuru | 34 |
| 1.191ShowGuru | 34 |
| 1.192ShowGuru | 34 |
| 1.193ShowGuru | 35 |
| 1.194ShowGuru | 35 |
| 1.195ShowGuru | 35 |
| 1.196ShowGuru | 35 |
| 1.197ShowGuru | 35 |
| 1.198ShowGuru | 35 |
| 1.199ShowGuru | 36 |
| 1.200ShowGuru | 36 |
| 1.201ShowGuru | 36 |
| 1.202ShowGuru | 36 |
| 1.203ShowGuru | 36 |
| 1.204ShowGuru | 36 |
| 1.205ShowGuru | 37 |
| 1.206ShowGuru | 37 |
| 1.207ShowGuru | 37 |
| 1.208ShowGuru | 37 |
| 1.209ShowGuru | 37 |
| 1.210ShowGuru | 37 |
| 1.211ShowGuru | 38 |
| 1.212ShowGuru | 38 |
| 1.213ShowGuru | 38 |
| 1.214ShowGuru | 38 |
| 1.215ShowGuru | 38 |
| 1.216ShowGuru | 38 |
| 1.217ShowGuru | 39 |
| 1.218ShowGuru | 39 |
| 1.219ShowGuru | 39 |
| 1.220ShowGuru | 39 |
| 1.221ShowGuru | 39 |
| 1.222ShowGuru | 39 |
| 1.223ShowGuru | 40 |
| 1.224ShowGuru | 40 |

| | |
|--------------------------|----|
| 1.225 ShowGuru | 40 |
| 1.226 ShowGuru | 40 |
| 1.227 ShowGuru | 40 |
| 1.228 ShowGuru | 40 |
| 1.229 ShowGuru | 41 |
| 1.230 ShowGuru | 41 |
| 1.231 ShowGuru | 41 |
| 1.232 ShowGuru | 41 |
| 1.233 ShowGuru | 41 |
| 1.234 ShowGuru | 42 |
| 1.235 ShowGuru | 42 |
| 1.236 ShowGuru | 42 |
| 1.237 ShowGuru | 42 |
| 1.238 ShowGuru | 42 |
| 1.239 ShowGuru | 43 |
| 1.240 ShowGuru | 43 |
| 1.241 ShowGuru | 43 |
| 1.242 ShowGuru | 43 |
| 1.243 ShowGuru | 43 |
| 1.244 ShowGuru | 43 |
| 1.245 ShowGuru | 44 |
| 1.246 ShowGuru | 44 |
| 1.247 ShowGuru | 44 |
| 1.248 ShowGuru | 44 |
| 1.249 ShowGuru | 44 |
| 1.250 ShowGuru | 44 |
| 1.251 ShowGuru | 45 |
| 1.252 ShowGuru | 45 |
| 1.253 ShowGuru | 45 |
| 1.254 ShowGuru | 45 |
| 1.255 ShowGuru | 45 |
| 1.256 ShowGuru | 45 |
| 1.257 ShowGuru | 46 |
| 1.258 ShowGuru | 46 |
| 1.259 ShowGuru | 46 |
| 1.260 ShowGuru | 46 |
| 1.261 ShowGuru | 46 |
| 1.262 ShowGuru | 46 |
| 1.263 ShowGuru | 47 |

| | |
|-------------------------|----|
| 1.264ShowGuru | 47 |
| 1.265ShowGuru | 47 |
| 1.266ShowGuru | 47 |
| 1.267ShowGuru | 47 |
| 1.268ShowGuru | 47 |
| 1.269ShowGuru | 48 |
| 1.270ShowGuru | 48 |
| 1.271ShowGuru | 48 |
| 1.272ShowGuru | 48 |
| 1.273ShowGuru | 48 |
| 1.274ShowGuru | 48 |
| 1.275ShowGuru | 49 |
| 1.276ShowGuru | 49 |
| 1.277ShowGuru | 49 |
| 1.278ShowGuru | 49 |
| 1.279ShowGuru | 49 |
| 1.280ShowGuru | 49 |
| 1.281ShowGuru | 50 |
| 1.282ShowGuru | 50 |
| 1.283ShowGuru | 50 |
| 1.284ShowGuru | 50 |
| 1.285ShowGuru | 50 |
| 1.286ShowGuru | 50 |
| 1.287ShowGuru | 51 |
| 1.288ShowGuru | 51 |
| 1.289ShowGuru | 51 |
| 1.290ShowGuru | 51 |
| 1.291ShowGuru | 51 |
| 1.292ShowGuru | 52 |
| 1.293ShowGuru | 52 |
| 1.294ShowGuru | 52 |
| 1.295ShowGuru | 52 |
| 1.296ShowGuru | 52 |
| 1.297ShowGuru | 53 |
| 1.298ShowGuru | 53 |
| 1.299ShowGuru | 53 |
| 1.300ShowGuru | 53 |
| 1.301ShowGuru | 53 |
| 1.302ShowGuru | 53 |

| | |
|-------------------------|----|
| 1.303ShowGuru | 54 |
| 1.304ShowGuru | 54 |
| 1.305ShowGuru | 54 |
| 1.306ShowGuru | 54 |
| 1.307ShowGuru | 54 |
| 1.308ShowGuru | 54 |
| 1.309ShowGuru | 55 |
| 1.310ShowGuru | 55 |
| 1.311ShowGuru | 55 |
| 1.312ShowGuru | 55 |
| 1.313ShowGuru | 55 |
| 1.314ShowGuru | 55 |
| 1.315ShowGuru | 56 |

Chapter 1

ShowGuru

1.1 ShowGuru

```
< zurück >  
  
11000000  > Subsystem ID < Console.device.  
-----
```

1.2 ShowGuru

```
< zurück >  
  
11000001  Das console.device konnte das intial. Window nicht öffnen  
          (Ab Kick 2.0) .  
-----
```

1.3 ShowGuru

```
< zurück >  
  
12000000  > Subsystem ID < Game-Port.device.  
-----
```

1.4 ShowGuru

```
< zurück >  
  
13000000  > Subsystem ID < Keyboard.device.  
-----
```

1.5 ShowGuru

< zurück >

14000000 Unbekannt.

1.6 ShowGuru

< zurück >

14000001 Seek-Fehler beim Calibrate. Dieser Fehler kann beim Suchen
 auf Diskette auftreten.

1.7 ShowGuru

< zurück >

14000002 Timer-Fehler beim warten. Dieser Fehler tritt beim warten
 auf einen Timerimpuls auf.

1.8 ShowGuru

< zurück >

15000000 Unbekannt.

1.9 ShowGuru

< zurück >

15000001 Fehlerhafter Versuch auf das Timer.device zuzugreifen.

1.10 ShowGuru

< zurück >

15000002 Timer-Register >Tickt< nicht! Fehlsteuerung durch Netz-
 frequenz oder Netzfrequenz instabil !!

1.11 ShowGuru

< zurück >

100000000 > Subsystem ID < Audio.device.

1.12 ShowGuru

< zurück >

110000000 > Subsystem ID < Console.device.

1.13 ShowGuru

< zurück >

120000000 > Subsystem ID < Game-Port.device.

1.14 ShowGuru

< zurück >

130000000 > Subsystem ID < Keyboard.device.

1.15 ShowGuru

< zurück >

140000000 Unbekannt

1.16 ShowGuru

< zurück >

150000000 Unbekannt

1.17 ShowGuru

< zurück >

21000000 Subsystem ID -> Disk <-.

1.18 ShowGuru

< zurück >

21000001 Fehlerhaftes DiskChange-Signal. Die eingelegte Diskette
 wurde vom Betriebssystem nicht erkannt.

1.19 ShowGuru

< zurück >

21000002 Kein aktives Laufwerk vorhanden.

1.20 ShowGuru

< zurück >

22000000 > Subsystem ID < Misk.Resources.

1.21 ShowGuru

< zurück >

22010000 Unbekannt

1.22 ShowGuru

< zurück >

22020000 Unbekannt

1.23 ShowGuru

< zurück >

22030000 Unbekannt

1.24 ShowGuru

< zurück >

22040000 Unbekannt

1.25 ShowGuru

< zurück >

22050000 Unbekannt

1.26 ShowGuru

< zurück >

22060000 Unbekannt

1.27 ShowGuru

< zurück >

22070000 Unbekannt

1.28 ShowGuru

< zurück >

22080000 Unbekannt

1.29 ShowGuru

< zurück >

22090000 Unbekannt

1.30 ShowGuru

< zurück >

20000000 > Subsystem ID < CIA.Resources.

1.31 ShowGuru

< zurück >

31010009 Unbekannt.

1.32 ShowGuru

< zurück >

31038009 Fehler beim Versuch die Workbench mit dem Befehl LoadWB zu
öffnen. Dieser Funktion fehlten anscheinend wichtige Daten.
Es könnte sein, daß auf der Bootdiskette z.B. die
icon.library im Libs-Ordner fehlt. Ohne diese Library
geht's nicht!!!

1.33 ShowGuru

< zurück >

31000000 > Subsystem ID < Workbench.

1.34 ShowGuru

< zurück >

31000001 Unbekannt.

1.35 ShowGuru

< zurück >

31000002 WBStartupMsg defekt.

1.36 ShowGuru

< zurück >

31000003 Workbench-IO-Msg defekt.

1.37 ShowGuru

< zurück >

32000000 > Subsystem ID < DiskCopy.

1.38 ShowGuru

< zurück >

33000000 Unbekannt.

1.39 ShowGuru

< zurück >

34000000 Unbekannt.

1.40 ShowGuru

< zurück >

35000000 Unbekannt.

1.41 ShowGuru

< zurück >

30018002 Speicherplatzmangel für den Grafikaufbau (Bootpicture) beim
 BootStrap (Laderoutine beim Booten).

1.42 ShowGuru

< zurück >

30000000 Subsystem ID -> Bootstrap <-.

1.43 ShowGuru

< zurück >

30000001 Boot-Code gab Fehlercode zurück! Die zweite Gurunummer ent-
 spricht dem Fehlercode. Oder: Fehlermeldung, weil die
 Dos.library nicht gefunden wurde oder defekt ist.

1.44 ShowGuru

< zurück >

8100000A Bogus Exception. Es wurden für spätere Erweiterungen
 reservierte (noch nicht vorhandene) Vektoren verwendet.

1.45 ShowGuru

< zurück >

8100000B Es wurde versucht, einen bereits aktiven IORequest noch
 mal zu benutzen. (Ab Kick 2.0)

1.46 ShowGuru

< zurück >

8100000C Bei der Überprüfung der internen MemList durch AvailMem()
 mit dem Attribut MEMF_LARGEST stellte sich heraus, daß
 gewisse Einträge nicht übereinstimmen. (Ab Kick 2.0)

1.47 ShowGuru

< zurück >

8100000D Es wurde versucht, einen bereits über CloseDevice
 geschlossenen IORequest weiter für Deviceoperationen zu
 verwenden. (Ab Kick 2.0)

1.48 ShowGuru

< zurück >

8100000E Der Stack ist etwas zu groß geworden.

1.49 ShowGuru

< zurück >

8100000F AN_BadFreeAddr. Der Funktion FreeMem() wurde eine falsche
 Adresse übergeben. Dadurch wurde ein falscher Adreßbereich
 dem Betriebssystem als leer übergeben.

1.50 ShowGuru

< zurück >

81000000 > Subsystem ID < Exec.library Prüsummenfehler bei
 Ausnahmen der CPU.

1.51 ShowGuru

< zurück >

81000001 Prüfsummenfehler bei der Ausnahmebehandlung des
 Prozessors.

1.52 ShowGuru

< zurück >

81000002 Falsche Prüfsumme über ExecBase. Prüfsummenfehler der
 Startadresse.

1.53 ShowGuru

< zurück >

81000003 Prüfsummenfehler bei einer Library. Meistens ist die
 Library zerstört.

1.54 ShowGuru

< zurück >

81000004 Nicht genügend Speicherplatz für die benötigte Library.

1.55 ShowGuru

< zurück >

81000005 Zerstörte Speicherverwaltungsliste. Fehlerhafter
 Speicherlisteneintrag.

1.56 ShowGuru

< zurück >

81000006 Kein freier Speicherplatz für die Interruptbehandlung.

1.57 ShowGuru

< zurück >

81000007 Bezieht sich auf vor Kick 1.2 unterstützten Datentyp für
 InitStruct(), der einen 24-Bit Adresszeiger entspricht.
 Ist aber im Hinblick auf den 32-Bit Adressbereich des
 MC68020 entfernt worden. Kann nur bei alter oder falsch
 programmierter Software auftreten.

1.58 ShowGuru

< zurück >

81000008 Semaphore (Signal) ist zerstört.

1.59 ShowGuru

< zurück >

81000009 Speicherplatz wurde zwei mal freigegeben.

1.60 ShowGuru

< zurück >

81000010 Ein Programm hat versucht, unter Kick 3.0 mittels
 Procure() oder Vacate() die alten (defekten) Message-Based
 Semaphores zu verwenden.

1.61 ShowGuru

< zurück >

82000000 Unbekannt.

1.62 ShowGuru

< zurück >

83000000 Unbekannt.

1.63 ShowGuru

< zurück >

84010002 Kein Speicher für CreatePort(). Nicht genug Speicher für
die Erstellung eines Ports mit CreatePort().

1.64 ShowGuru

< zurück >

84010003 Nicht genügend Speicher zum Darstellen eines Menüs.

1.65 ShowGuru

< zurück >

84010004 Nicht genügend Speicher zum Darstellen eines Untermenüs.

1.66 ShowGuru

< zurück >

84010005 Nicht genügend Speicher für die Kopfzeile einer Menüleiste
oder für eine Bitplane.

1.67 ShowGuru

< zurück >

84010006 Die obere Grenze einer Item-Box liegt unter der absoluten
Nullposition. Oder auf Deutsch: Falsche Position der Menü-
Leiste.

1.68 ShowGuru

< zurück >

84010007 Es stand nicht genügend Speicher zur Verfügung um einen
 Screen zu öffnen.

1.69 ShowGuru

< zurück >

84010008 Nicht mehr genügend freier Speicher für den RastPort des
 Screens.

1.70 ShowGuru

< zurück >

84010009 Unbekannter oder fehlerhafter Screen-Typ. Hier sollte man
 den Programmcode auf die Richtigkeit überprüfen (z.B. die
 Flags für den Screen).

1.71 ShowGuru

< zurück >

8401000A Nicht mehr genügend freier Speicher für ein Gadget.

1.72 ShowGuru

< zurück >

8401000B Nicht mehr genügend freier Speicher zum Öffnen eines
 Windows.

1.73 ShowGuru

< zurück >

8400000C Fehlerhafte Statusanzeige beim Öffnen von Intuition.
Returncode ist beim Eintritt in Intuition fehlerhaft.
Intuition.library konnte nicht korrekt initialisiert
werden.

1.74 ShowGuru

< zurück >

8400000D Fehlermeldung der Intuition: Ungültige IDCMP-Message em-
pfangen.

1.75 ShowGuru

< zurück >

8400000E Kein ausreichender Speicherplatz für den Zugriff auf die
Distant-Echo-List. Nicht genug Speicher für Message-Stack.

1.76 ShowGuru

< zurück >

8400000F Console.device konnte nicht geöffnet werden. Nicht genug
Speicher für console.device zur Verfügung.

1.77 ShowGuru

< zurück >

84000000 Unbekannter Gadget-Typ. Überprüfen Sie im Programm (sofern)
Sie es geschrieben haben), ob die Flags für das Gadget
stimmen.

1.78 ShowGuru

< zurück >

84000001 Typenfehler beim AN_Gadget. Hier sollte man den
Programmcode auf die Richtigkeit überprüfen (z.B. die Flags
für das Gadget).

1.79 ShowGuru

< zurück >

84000006 Die obere Grenze einer Item-Box liegt unter der absoluten
Nullposition. Oder auf Deutsch: Falsche Position der Menü-
leiste.

1.80 ShowGuru

< zurück >

84000009 Unbekannter oder fehlerhafter Screen-Typ. Hier sollte man
den Programmcode auf die Richtigkeit überprüfen (z.B. die
Flags für den Screen).

1.81 ShowGuru

< zurück >

8580DEAD Unbekannt

1.82 ShowGuru

< zurück >

8581DEAD Unbekannt

1.83 ShowGuru

< zurück >

8582DEAD Unbekannt

1.84 ShowGuru

< zurück >

8583DEAD Unbekannt

1.85 ShowGuru

< zurück >

8584DEAD Unbekannt

1.86 ShowGuru

< zurück >

8585DEAD Unbekannt

1.87 ShowGuru

< zurück >

8586DEAD Unbekannt

1.88 ShowGuru

< zurück >

8587DEAD Unbekannt

1.89 ShowGuru

< zurück >

8588DEAD Unbekannt

1.90 ShowGuru

< zurück >

8589DEAD Unbekannt

1.91 ShowGuru

< zurück >

85000000 > Subsystem ID < Math.library.

1.92 ShowGuru

< zurück >

86000000 > Subsystem ID < Clist.library.

1.93 ShowGuru

< zurück >

87010001 Nicht genug Speicherplatz für den Eintrag in die Device-
Liste.

1.94 ShowGuru

< zurück >

8700000A Diskettenfehler.

1.95 ShowGuru

< zurück >

8700000B Diskettenblock außerhalb des zulässigen Bereichs.

1.96 ShowGuru

< zurück >

8700000C Fehler im Overlay-Supervisor. Overlay-Hunk in der Boot-Sequenz ist nicht in Ordnung. Falsches Überschreiben.

1.97 ShowGuru

< zurück >

8700000D Ungültiges Initialisierungspaket für CLI oder SHELL.
(Ab Kick 2.0)

1.98 ShowGuru

< zurück >

8700000E Eine Datei wurde mehr als einmal geschlossen.
(Ab Kick 2.0)

1.99 ShowGuru

< zurück >

87000000 Subsystem ID. Kein Speicher beim Start des DOS.

1.100 ShowGuru

< zurück >

87000001 Nicht genug Speicher beim StartUp....

1.101 ShowGuru

< zurück >

87000002 Ein Task wurde durch EndTask() nicht beendet.

1.102 ShowGuru

< zurück >

87000003 QPkt() während SendPkt() misslang. Ungültiger Link zur
 Exec-Message. Fehler beim übertragen eines Datenpakets.

1.103 ShowGuru

< zurück >

87000004 PktWait() während SendPkt() liefert ein unerwartetes Paket
 zurück. Tritt auf, wenn in eigenen Programmen der Message-
 Port eines Prozessors verwendet wird und trotzdem das
 AmigaDos auf dem selben zugreift.

1.104 ShowGuru

< zurück >

87000005 Fehlerhafte Länge bei der Speicherfreigabe durch DOS.
 Freier Zeiger ist nicht erreichbar.

1.105 ShowGuru

< zurück >

87000006 Fehler bei einer Diskettenblock-Sequenz. Fehlerhafte Daten
 eines Disk-Blocks.

1.106 ShowGuru

< zurück >

87000007 Fehlerhafte oder zerstörte BitMap. Die Blockbelegungs-
 tabelle einer Diskette liegt zerstört vor.

1.107 ShowGuru

< zurück >

87000008 Ein freier Block wurde nochmals freigegeben.

1.108 ShowGuru

< zurück >

87000009 Ungültige Blockprüfsumme. Die Checksumme eines Blocks
 stimmt nicht.

1.109 ShowGuru

< zurück >

88000000 Unbekannt

1.110 ShowGuru

< zurück >

88000001 Keine Overlays in diskresidenten Librarys oder Devices
 erlaubt. Fehlerhafter Eintrag in der Verwaltungsliste.

1.111 ShowGuru

< zurück >

89000000 > Subsystem ID < Icon.library

1.112 ShowGuru

< zurück >

8000001A Unbekannt

1.113 ShowGuru

< zurück >

8000001B Unbekannt

1.114 ShowGuru

< zurück >

8000001C Unbekannt

1.115 ShowGuru

< zurück >

8000001D Unbekannt

1.116 ShowGuru

< zurück >

8000001E Unbekannt

1.117 ShowGuru

< zurück >

8000001F Unbekannt

1.118 ShowGuru

< zurück >

8000000A OP CODE 1010. Illegaler OpCode. Hier könnte auch ein
 Befehl verwendet worden sein, der nur von einem 68020er
 oder 68030er verstanden wird. Dieser führt dann beim
 68000er zum Absturz.

1.119 ShowGuru

< zurück >

8000000B OP CODE 1111. Illegaler OpCode. Hier könnte auch ein Befehl verwendet worden sein, der nur von einem 68020er oder 68030er verstanden wird. Dieser führt dann beim 68000er zum Absturz.

1.120 ShowGuru

< zurück >

8000000C Dieser Alert ist Resrevert. (Was auch immer das bedeutet!)

1.121 ShowGuru

< zurück >

8000000D Coprozessor-Protokollverletzung. Der mathem. Coprozessor wurde falsch angesprochen. Ein Grund könnte z.B. eine zu hohe Übertaktung des Prozessors sein. Sollten Sie den Prozessor hochgetaktet haben, so verringern sie die Taktfrequenz!

1.122 ShowGuru

< zurück >

8000000E Bei einem Busfehler werden von der CPU einige Werte auf den Stack geschrieben. Stimmt diese Größe des Stacks nicht mehr mit dem zuvor abgespeicherten Wert überein, so wird diese Prozessor-Exception ausgelöst. (MC68010/20)

1.123 ShowGuru

< zurück >

8000000F Hier wurde ein nicht initialisierter Interrupt ausgeführt.

1.124 ShowGuru

< zurück >

80000000 Unbekannt

1.125 ShowGuru

< zurück >

80000001 Anfangsadresse des Programmzählers (PC) beim Reset.

1.126 ShowGuru

< zurück >

80000002 Es trat ein Timingfehler auf dem Adress- oder Datenbus auf.

1.127 ShowGuru

< zurück >

80000003 Adressierungsfehler. Es wurde scheinbar auf Variablen des
Typs Word oder Longword zugegriffen, welche sich an einer
ungeraden Adresse befand. Dieser Fehler kommt oft bei
indirekter Adressierung vor.

1.128 ShowGuru

< zurück >

80000004 Unzulässige Instruktion. Wenn z.B. in einem Programm eine
Systemroutine mit falschen oder fehlenden Parametern
aufgerufen wird, kann es zu diesem Absturz kommen.

1.129 ShowGuru

< zurück >

80000005 Division durch Null. Mathematisch nicht korrekt!!

1.130 ShowGuru

< zurück >

80000006 CHK testet ein Register gegen Grenzen des Zahlenbereichs.
 Dieser Fehler tritt auf, wenn die zulässigen Grenzen über-
 schritten wurden.

1.131 ShowGuru

< zurück >

80000007 TRAPV verzweigt auf den TRAP-Vector, wenn das V-Flag gesetzt
 ist.

1.132 ShowGuru

< zurück >

80000008 Hier handelt es sich um eine Privilegverletzung.

1.133 ShowGuru

< zurück >

80000009 Trace. Einzelschrittmodus.

1.134 ShowGuru

< zurück >

80000010 Dieser Alert wird von Motorola nicht genutzt. Kann aber auf-
 treten, wenn ein Programm versehentlich den entsprechenden
 Vector anspringt.

1.135 ShowGuru

< zurück >

80000017 Dieser Alert wird von Motorola nicht genutzt. Kann aber auftreten, wenn ein Programm versehentlich den entsprechenden Vector anspringt.

1.136 ShowGuru

< zurück >

80000018 Während einer Interruptbestätigung trat ein Busfehler auf.

1.137 ShowGuru

< zurück >

80000019 Unbekannt

1.138 ShowGuru

< zurück >

80000020 Ein nicht initialisierter TRAP-Vector.

1.139 ShowGuru

< zurück >

80000025 TRAP # 5 'Zufalls'-instruktion unter Kick 2.0.

1.140 ShowGuru

< zurück >

80000027 TRAP # 7 'Zufalls'-instruktion unter Kick 1.3.

1.141 ShowGuru

< zurück >

80000030 MC68881/2 -> Undefinierte Condition-Codes.

1.142 ShowGuru

< zurück >

80000031 MC68881/2 -> Ungenaueres Resultat bei einer Berechnung.

1.143 ShowGuru

< zurück >

80000032 MC68881/2 -> Fließkommadivision durch 0. Mathematisch nicht korrekt!

1.144 ShowGuru

< zurück >

80000033 MC68881/2 -> Unterlauf.

1.145 ShowGuru

< zurück >

80000034 MC68881/2 -> Operandenfehler.

1.146 ShowGuru

< zurück >

80000035 MC68881/2 -> Überlauf.

1.147 ShowGuru

< zurück >

80000036 MC68881/2 -> Signaling NAN (`Not-A-Number` mit Interrupt).

1.148 ShowGuru

< zurück >

80000037 Unbekannt

1.149 ShowGuru

< zurück >

80000038 MC68851/68030 -> MMU-Konfigurationsfehler.

1.150 ShowGuru

< zurück >

80000039 MC68851 -> Unerlaubte Operation (PTEST/PLOAD).

1.151 ShowGuru

< zurück >

B1010009 Kein Speicher bei LayoutMenu() für das Tool-Menü.

1.152 ShowGuru

< zurück >

B3000000 Unbekannt

1.153 ShowGuru

< zurück >

B3010000 Unbekannt

1.154 ShowGuru

< zurück >

B3020000 Unbekannt

1.155 ShowGuru

< zurück >

B3030000 Unbekannt

1.156 ShowGuru

< zurück >

B3040000 Unbekannt

1.157 ShowGuru

< zurück >

B3050000 Unbekannt

1.158 ShowGuru

< zurück >

B3060000 Unbekannt

1.159 ShowGuru

< zurück >

B3070000 Unbekannt

1.160 ShowGuru

< zurück >

B3080000 Unbekannt

1.161 ShowGuru

< zurück >

B3090000 Unbekannt

1.162 ShowGuru

< zurück >

010000FF Unbekannt.

1.163 ShowGuru

< zurück >

0100000A Bogus Exception. Es wurden für spätere Erweiterungen
reservierte (noch nicht vorhandene) Vektoren verwendet.

1.164 ShowGuru

< zurück >

0100000B Es wurde versucht, einen bereits aktiven IORequest noch
mal zu benutzen. (Ab Kick 2.0)

1.165 ShowGuru

< zurück >

0100000C Bei der Überprüfung der internen MemList durch AvailMem()
 mit dem Attribut MEMF_LARGEST stellte sich heraus, daß
 gewisse Einträge nicht übereinstimmen. (Ab Kick 2.0)

1.166 ShowGuru

< zurück >

0100000D Es wurde versucht, einen bereits über CloseDevice
 geschlossenen IORequest weiter für Deviceoperationen zu
 verwenden. (Ab Kick 2.0)

1.167 ShowGuru

< zurück >

0100000E Der Stack ist etwas zu groß geworden.

1.168 ShowGuru

< zurück >

0100000F AN_BadFreeAddr. Der Funktion FreeMem() wurde eine falsche
 Adresse übergeben. Dadurch wurde ein falscher Adreßbereich
 dem Betriebssystem als leer übergeben.

1.169 ShowGuru

< zurück >

01000000 > Subsystem ID < Exec.library Prüsummenfehler bei
 Ausnahmen der CPU.

1.170 ShowGuru

< zurück >

01000001 Prüfsummenfehler bei der Ausnahmebehandlung des
 Prozessors.

1.171 ShowGuru

< zurück >

01000002 Falsche Prüfsumme über ExecBase. Prüfsummenfehler der
 Startadresse.

1.172 ShowGuru

< zurück >

01000003 Prüfsummenfehler bei einer Library. Meistens ist die
 Library zerstört.

1.173 ShowGuru

< zurück >

01000004 Nicht genügend Speicherplatz für die benötigte Library.

1.174 ShowGuru

< zurück >

01000005 Zerstörte Speicherverwaltungsliste. Fehlerhafter
 Speicherlisteneintrag.

1.175 ShowGuru

< zurück >

01000006 Kein freier Speicherplatz für die Interruptbehandlung.

1.176 ShowGuru

< zurück >

01000007 Bezieht sich auf vor Kick 1.2 unterstützten Datentyp für
 InitStruct(), der einen 24-Bit Adresszeiger entspricht.
 Ist aber im Hinblick auf den 32-Bit Adressbereich des
 MC68020 entfernt worden. Kann nur bei alter oder falsch
 programmierter Software auftreten.

1.177 ShowGuru

< zurück >

01000008 Semaphore (Signal) ist zerstört.

1.178 ShowGuru

< zurück >

01000009 Speicherplatz wurde zwei mal freigegeben.

1.179 ShowGuru

< zurück >

01000010 Ein Programm hat versucht, unter Kick 3.0 mittels
 Procure() oder Vacate() die alten (defekten) Message-Based
 Semaphores zu verwenden.

1.180 ShowGuru

< zurück >

02011234 Unbekannt.

1.181 ShowGuru

< zurück >

0201000A Unbekannt .

1.182 ShowGuru

< zurück >

0201000B Unbekannt .

1.183 ShowGuru

< zurück >

02010000 Unbekannt .

1.184 ShowGuru

< zurück >

02010001 Unbekannt .

1.185 ShowGuru

< zurück >

02010006 Unbekannt .

1.186 ShowGuru

< zurück >

02010007 Unbekannt .

1.187 ShowGuru

< zurück >

02010009 Kein Speicher für TmpRas in Text(). Nicht vergessen: Text()
 ist eine Funktion der graphics.library !

1.188 ShowGuru

< zurück >

02010030 Unbekannt.

1.189 ShowGuru

< zurück >

02000401 Es wurde versucht, auf einen Font mit nicht unterstütztem
 Aufbau zuzugreifen (Ab Kick 2.0).

1.190 ShowGuru

< zurück >

0200000C Ab Kick 3.0: Fehler beim Aufruf von GfxNew().

1.191 ShowGuru

< zurück >

0200000D Ab Kick 3.0: Fehler beim Aufruf von GfxFree().

1.192 ShowGuru

< zurück >

02000000 > Subsystem ID < Graphics.library.

1.193 ShowGuru

< zurück >

03010000 Kein Speicher für die layers.library.

1.194 ShowGuru

< zurück >

03000000 > Subsystem ID < Layers.library.

1.195 ShowGuru

< zurück >

03000001 Nicht genug Speicher für Layers.

1.196 ShowGuru

< zurück >

04010002 Unbekannt.

1.197 ShowGuru

< zurück >

04010003 Nicht genügend Speicher zum darstellen eines Menüs.

1.198 ShowGuru

< zurück >

04010004 Nicht genügend Speicher zum darstellen eines Untermenüs.

1.199 ShowGuru

< zurück >

04010005 Nicht genügens Speicher für die Kopfzeile einer Menüleiste
 oder für eine Bitplane.

1.200 ShowGuru

< zurück >

04010007 Unbekannt.

1.201 ShowGuru

< zurück >

04010008 Unbekannt.

1.202 ShowGuru

< zurück >

0401000A Nicht mehr genügend freier Speicher für ein Gadget.

1.203 ShowGuru

< zurück >

0401000B Nicht mehr genügend freier Speicher zum öffnen eines
 Windows.

1.204 ShowGuru

< zurück >

0400000C Unbekannt.

1.205 ShowGuru

< zurück >

0400000D Fehlermeldung der Intuition: Ungültige IDCMP-Message
empfangen.

1.206 ShowGuru

< zurück >

0400000E Unbekannt.

1.207 ShowGuru

< zurück >

0400000F Unbekannt.

1.208 ShowGuru

< zurück >

04000000 Unbekannter Gadget-Typ. Überprüfen Sie im Programm (sofern
Sie es geschrieben haben) ob die Flags für das Gadget
stimmen.

1.209 ShowGuru

< zurück >

04000001 Typenfehler bei An_Gadget. Hier sollte man den Programmcode
auf die Richtigkeit überprüfen (z.B. die Flags für das
Gadget).

1.210 ShowGuru

< zurück >

04000006 Unbekannt.

1.211 ShowGuru

< zurück >

04000009 Unbekannt.

1.212 ShowGuru

< zurück >

04000010 Unbekannt.

1.213 ShowGuru

< zurück >

04000011 Unbekannt.

1.214 ShowGuru

< zurück >

05000000 > Subsystem ID < Math.library.

1.215 ShowGuru

< zurück >

06000000 > Subsystem ID < Clist.library.

1.216 ShowGuru

< zurück >

07010001 Nicht genug Speicherplatz für den Eintrag in die Device-
Liste.

1.217 ShowGuru

< zurück >

0700000A Diskettenfehler.

1.218 ShowGuru

< zurück >

0700000B Diskettenblock außerhalb des zulässigen Bereichs.

1.219 ShowGuru

< zurück >

0700000C Fehler im Overlay-Supervisor. Overlay-Hunk in der Boot-
Sequenz ist nicht in Ordnung. Flasches Überschreiben.

1.220 ShowGuru

< zurück >

0700000D Ungültiges Initialisierungspaket für CLI oder SHELL (ab
Kick 2.0).

1.221 ShowGuru

< zurück >

0700000E Eine Datei wurde mehr als einmal geschlossen (ab Kick 2.0).

1.222 ShowGuru

< zurück >

07000000 Subsystem ID. Kein Speicher beim Start des DOS.

1.223 ShowGuru

< zurück >

07000001 Nicht genug Speicher beim StartUp....

1.224 ShowGuru

< zurück >

07000002 Ein Task wurde durch EndTask() nicht beendet.

1.225 ShowGuru

< zurück >

07000003 Qpkt() während SendPkt() misslang. Ungültiger Link zur
 Exec-Message. Fehler beim Übertragen eines Datenpakets.

1.226 ShowGuru

< zurück >

07000004 PktWait() während SendPkt() liefert ein unerwartetes Paket
 zurück. Titt auf, wenn in eigenen Programmen der Message-
 Port eines Prozessors verwendet wird und trotzdem das
 AmigaDos auf dem selben zugreift.

1.227 ShowGuru

< zurück >

07000005 Fehlerhafte Länge bei der Speicherfreigabe durch DOS.
 Freier Zeiger ist nicht erreichbar.

1.228 ShowGuru

< zurück >

07000006 Fehler bei einer Diskettenblock-Sequenz. Fehlerhafte Daten
eines Disk-Blocks.

1.229 ShowGuru

< zurück >

07000007 Fehlerhafte oder zerstörte BitMap. Die Blockbelegungs-
tabelle einer Diskette liegt zerstört vor.

1.230 ShowGuru

< zurück >

07000008 Ein freier Block wurde nochmals freigegeben.

1.231 ShowGuru

< zurück >

07000009 Ungültige Blockprüfsumme. Die Checksumme eines Blocks
stimmt nicht.

1.232 ShowGuru

< zurück >

08000000 > Subsystem ID < Ram.library.

1.233 ShowGuru

< zurück >

08000001 Keine Overlays in diskresidenten Librarys oder Devices
erlaubt. Fehlerhafter Eintrag in der Verwaltungsliste.

1.234 ShowGuru

< zurück >

09000000 > Subsystem ID < Icon.library.

1.235 ShowGuru

< zurück >

0A000000 > Subsystem ID < Expansion.library.

1.236 ShowGuru

< zurück >

0A000001 Hard- oder Softwarefehler bei einer Erweiterung der Hardware oder fehlerhafte Parameter zu FreeExpansionMem(). Es können auch Rams auf der Speichererweiterung defekt sein oder Speicher wird im Programm falsch angesprochen.

1.237 ShowGuru

< zurück >

0B000000 Unbekannt.

1.238 ShowGuru

< zurück >

00010000 Speicherplatzmangel. Zu wenig Speicher für eine Funktion oder eine Library. Abhilfe (manchmal): Programme die im Hintergrund laufen beenden und evtl. die Workbench vom Programm aus schließen. Oder eine Speichererweiterung kaufen.

1.239 ShowGuru

< zurück >

00020000 Bei der Initialisierung einer Library trat ein Fehler auf.

1.240 ShowGuru

< zurück >

00030000 Der Versuch eine Library mit OpenLibrary() zu öffnen ist
 fehlgeschlagen.

1.241 ShowGuru

< zurück >

00040000 Der Versuch ein Device mit OpenDevice() zu öffnen ist in
 die Hose gegangen.

1.242 ShowGuru

< zurück >

00050000 Der Versuch ein Resource mit OpenResource() zu öffnen ist
 fehlgeschlagen.

1.243 ShowGuru

< zurück >

00060000 Fehler beim I/O.

1.244 ShowGuru

< zurück >

00070000 Die Funktion AllocSignal() ist fehlgeschlagen.

1.245 ShowGuru

< zurück >

00080000 Unbekannt

1.246 ShowGuru

< zurück >

00090000 Unbekannt

1.247 ShowGuru

< zurück >

000A0000 Unbekannt

1.248 ShowGuru

< zurück >

000B0000 Unbekannt

1.249 ShowGuru

< zurück >

00008001 Unbekannt

1.250 ShowGuru

< zurück >

00008002 Unbekannt

1.251 ShowGuru

< zurück >

00008003 Unbekannt

1.252 ShowGuru

< zurück >

00008004 Unbekannt

1.253 ShowGuru

< zurück >

00008005 Unbekannt

1.254 ShowGuru

< zurück >

00008007 Unbekannt

1.255 ShowGuru

< zurück >

00008008 Unbekannt

1.256 ShowGuru

< zurück >

00008009 Unbekannt

1.257 ShowGuru

< zurück >

00008010 Unbekannt

1.258 ShowGuru

< zurück >

00008011 Unbekannt

1.259 ShowGuru

< zurück >

00008012 Unbekannt

1.260 ShowGuru

< zurück >

00008013 Unbekannt

1.261 ShowGuru

< zurück >

00008014 Unbekannt

1.262 ShowGuru

< zurück >

00008015 Unbekannt

1.263 ShowGuru

< zurück >

00008020 Das CIA.resource konnte nicht geöffnet werden.

1.264 ShowGuru

< zurück >

00008021 Das Disk.resource konnte nicht geöffnet werden.

1.265 ShowGuru

< zurück >

00008022 Das Misc.resource konnte nicht geöffnet werden.

1.266 ShowGuru

< zurück >

00008030 Das Strap-Modul verursachte diesen Absturz.

1.267 ShowGuru

< zurück >

00008031 Fehler in der Workbench.

1.268 ShowGuru

< zurück >

00008032 Das Diskcopy Programm der Workbench verursachte diesen Absturz (Ab Kick 2.0).

1.269 ShowGuru

< zurück >

00008033 Fehler beim Öffnen der GadTools-Library (Ab Kick 2.0).

1.270 ShowGuru

< zurück >

00008034 Fehler beim Öffnen der Utility-Library (Ab Kick 2.0).

1.271 ShowGuru

< zurück >

0000800A Unbekannt

1.272 ShowGuru

< zurück >

0000800B Unbekannt

1.273 ShowGuru

< zurück >

0000800C Unbekannt

1.274 ShowGuru

< zurück >

0000800D Unbekannt

1.275 ShowGuru

< zurück >

0000001A Unbekannt

1.276 ShowGuru

< zurück >

0000001B Unbekannt

1.277 ShowGuru

< zurück >

0000001C Unbekannt

1.278 ShowGuru

< zurück >

0000001D Unbekannt

1.279 ShowGuru

< zurück >

0000001E Unbekannt

1.280 ShowGuru

< zurück >

0000001F Unbekannt

1.281 ShowGuru

< zurück >

0000002F Ein nicht initialisierter TRAP-Vector.

1.282 ShowGuru

< zurück >

0000003A MC68851 -> Zugriffsverletzung (PVALID).

1.283 ShowGuru

< zurück >

0000000A OP CODE 1010. Illegaler OpCode. Hier könnte auch ein
Befehl verwendet worden sein, der nur von einem 68020er
oder 68030er verstanden wird. Dieser führt dann beim
68000er zum Absturz.

1.284 ShowGuru

< zurück >

0000000B OP CODE 1111. Illegaler OpCode. Hier könnte auch ein
Befehl verwendet worden sein, der nur von einem 68020er
oder 68030er verstanden wird. Dieser führt dann beim
68000er zum Absturz.

1.285 ShowGuru

< zurück >

0000000C Dieser Alert ist Resrevert. (Was auch immer das bedeutet!)

1.286 ShowGuru

< zurück >

0000000D Dieser Alert ist Resrevert. (Was auch immer das bedeutet!)

1.287 ShowGuru

< zurück >

0000000E Bei einem Busfehler werden von der CPU einige Werte auf
den Stack geschrieben. Stimmt diese Größe des Stacks nicht
mehr mit dem zuvor abgespeicherten Wert überein, so wird
diese Prozessor-Exception ausgelöst. (MC68010/20)

1.288 ShowGuru

< zurück >

0000000F Hier wurde ein nicht initialisierter Interrupt ausgeführt.

1.289 ShowGuru

< zurück >

00000000 Anfangsadresse des Supervisor-Stacks SSP beim Reset.

1.290 ShowGuru

< zurück >

00000001 Anfangsadresse des Programmzählers (PC) beim Reset.

1.291 ShowGuru

< zurück >

00000002 Es trat ein Timingfehler auf dem Adress- oder Datenbus auf.

1.292 ShowGuru

< zurück >

00000003 Adressierungsfehler. Es wurde scheinbar auf Variablen des Typs Word oder Longword zugegriffen, welche sich an einer ungeraden Adresse befand. Dieser Fehler kommt oft bei indirekter Adressierung vor.

1.293 ShowGuru

< zurück >

00000004 Unzulässige Instruktion. Wenn z.B. in einem Programm eine Systemroutine mit falschen oder fehlenden Parametern aufgerufen wird, kann es zu diesem Absturz kommen.

1.294 ShowGuru

< zurück >

00000005 Division durch Null. Mathematisch nicht korrekt!!

1.295 ShowGuru

< zurück >

00000006 CHK testet ein Register gegen Grenzen des Zahlenbereichs. Dieser Fehler tritt auf, wenn die zulässigen Grenzen überschritten wurden.

1.296 ShowGuru

< zurück >

00000007 TRAPV verzweigt auf den TRAP-Vector, wenn das V-Flag gesetzt ist.

1.297 ShowGuru

< zurück >

00000008 Hier handelt es sich um eine Privilegverletzung.

1.298 ShowGuru

< zurück >

00000009 Trace. Einzelschrittmodus.

1.299 ShowGuru

< zurück >

00000010 Dieser Alert wird von Motorola nicht genutzt. Kann aber auf-
treten, wenn ein Programm versehentlich den entsprechenden
Vector anspringt.

1.300 ShowGuru

< zurück >

00000017 Dieser Alert wird von Motorola nicht genutzt. Kann aber auf-
treten, wenn ein Programm versehentlich den entsprechenden
Vector anspringt.

1.301 ShowGuru

< zurück >

00000018 Während einer Interruptbestätigung trat ein Busfehler auf.

1.302 ShowGuru

< zurück >

00000019 Unbekannt

1.303 ShowGuru

< zurück >

00000020 Ein nicht initialisierter TRAP-Vector.

1.304 ShowGuru

< zurück >

00000025 TRAP # 7 'Zufalls'-instruktion unter Kick 1.3.

1.305 ShowGuru

< zurück >

00000027 TRAP # 7 'Zufalls'-instruktion unter Kick 1.3.

1.306 ShowGuru

< zurück >

00000030 MC68881/2 -> Undefinierte Condition-Codes.

1.307 ShowGuru

< zurück >

00000031 MC68881/2 -> Ungenaueres Resultat bei einer Berechnung.

1.308 ShowGuru

< zurück >

00000032 MC68881/2 -> Fließkommadivision durch 0. Mathematisch nicht
korrekt!

1.309 ShowGuru

< zurück >

00000033 MC68881/2 -> Unterlauf.

1.310 ShowGuru

< zurück >

00000034 MC68881/2 -> Operandenfehler.

1.311 ShowGuru

< zurück >

00000035 MC68881/2 -> Überlauf.

1.312 ShowGuru

< zurück >

00000036 MC68881/2 -> Signaling NAN ('Not-A-Number' mit Interrupt).

1.313 ShowGuru

< zurück >

00000037 Unbekannt

1.314 ShowGuru

< zurück >

00000038 MC68851/68030 -> MMU-Konfigurationsfehler.

1.315 ShowGuru

< zurück >

00000039 MC68851 -> Unerlaubte Operation (PTEST/PLOAD).
