

AD-Playstation-Guide

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> AD-Playstation-Guide		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	AD-Playstation-Guide	1
1.1	AD-Playstation-Guide Version 2.0	1
1.2	Beginnend mit Zahlen....	1
1.3	A...	1
1.4	B....	2
1.5	C....	2
1.6	D....	2
1.7	E....	3
1.8	F....	3
1.9	G....	3
1.10	H....	3
1.11	I....	3
1.12	J....	4
1.13	K....	4
1.14	L....	4
1.15	M....	4
1.16	N....	4
1.17	O....	5
1.18	P....	5
1.19	Q....	5
1.20	R....	5
1.21	S....	6
1.22	T....	6
1.23	U....	7
1.24	V....	7
1.25	W....	7
1.26	X....	7
1.27	Y....	7
1.28	Z....	8
1.29	Actua Soccer	8

1.30	Adidas Power Soccer	8
1.31	Agile Warrior	8
1.32	Alien Trilogy	9
1.33	Air Combat	10
1.34	Andretti Racing	11
1.35	Assault Rigs	11
1.36	Battle Arena Toshinden (1)	12
1.37	Batman Forever (US)	13
1.38	Battle Arena Toshinden 2	14
1.39	Battle Arena Toshinden 3	14
1.40	Black Dawn	14
1.41	Blam! Machinehead	15
1.42	Blast Chamber	15
1.43	Burning Road	16
1.44	Bust-A-Move 2	16
1.45	College Slam	16
1.46	Command & Conquer	17
1.47	Crash Bandicoot	18
1.48	Crazy Ivan	19
1.49	Crime Crackers	19
1.50	Critcom	19
1.51	Cybersled	20
1.52	Cyberia	20
1.53	Cyberspeed	21
1.54	Defcon 5	21
1.55	Descent	21
1.56	Destruction Derby (1)	22
1.57	Destruction Derby 2	22
1.58	Die Hard Trilogy	23
1.59	DiscWorld	26
1.60	Disruptor	31
1.61	1+2	32
1.62	Dragonball 2	34
1.63	Drift King (Tokyo Highway Battle)	34
1.64	Espn ExtremeGames	34
1.65	Espn ExtremeGames 2 (US)	35
1.66	Fade to Black	35
1.67	Fifa Soccer '96	36
1.68	Fifa Soccer '97	36

1.69	Final DOOM	37
1.70	Formel 1	37
1.71	Galaxian 3	38
1.72	Gex	38
1.73	Goal Storm	39
1.74	Gradius Deluxe	39
1.75	Gunship	39
1.76	Hyper Formation Soccer	40
1.77	Impact Racing	40
1.78	In the Hunt	40
1.79	Iron & Blood	41
1.80	Johnny Bazookatone	46
1.81	Jumping Flash	46
1.82	Jumping Flash 2	46
1.83	King of Fighters	46
1.84	King of Fighters '95	47
1.85	Legacy of Kain	47
1.86	Lemmings 3D	47
1.87	Loaded	48
1.88	Lomax in Lemmingland	48
1.89	Lone Soldier	49
1.90	2Extreme	49
1.91	Cool Boarders	50
1.92	Darklight Conflict	51
1.93	MADDEN 97	51
1.94	Magic Carpet	52
1.95	Mobile Suit Gundam	52
1.96	Namco Museum Vol. 2	52
1.97	NBA Jam Extreme	53
1.98	NBA Live `97	54
1.99	NBA Shootout	55
1.100	NBA Jam Tournament Edition	55
1.101	Need for Speed	56
1.102	NFL Gameday	57
1.103	Novastorm	58
1.104	Off World Interceptor	58
1.105	Pandemonium	58
1.106	Panzer General	59
1.107	Parodius Deluxe	60

1.108PO`ED	60
1.109Power Instinct 2	60
1.110Project Overkill	61
1.111Pro Pinball	61
1.112Rage Racer	61
1.113Overblood	62
1.114Rayman	63
1.115Rebel Assault 2	64
1.116Resident Evil	64
1.117Return Fire	70
1.118Ridge Racer	70
1.119Ridge Racer Revolution	71
1.120Rise of the Robots 2	72
1.121Road Rash	72
1.122Shanghai Triple Threat	72
1.123Shellshock	73
1.124Sidewinder	74
1.125Sim City 2000	74
1.126Skeleton Warriors	74
1.127Slam Jam '96	75
1.128SoulBlade	75
1.129Soviet Strike	75
1.130Space Hulk	76
1.131Starblade Alpha	76
1.132Star Gladiator	76
1.133Street Fighter Alpha	77
1.134Street Fighter the Movie	77
1.135Street fighter Zero	77
1.136Street fighter Zero 2	77
1.137Syndicate Wars	78
1.138Tekken	78
1.139Tekken 2	78
1.140Tempest X3	79
1.141The Hive	79
1.142Theme Park	80
1.143The Raiden Project	81
1.144Thunderhawk 2	81
1.145Time Commando	82
1.146Tomb Raider	82

1.147Top Gun	84
1.148Total Eclipse Turbo	84
1.149Total NBA '96	85
1.150Triple Play 97 [US]	85
1.151Tunnel B1	86
1.152Twin Bee	86
1.153Twisted Metal	86
1.154Viewpoint	87
1.155Warhawk	87
1.156Williams Arcade Classics	88
1.157Wipeout	88
1.158Wipeout 2097	89
1.159Worms	90
1.160WWF Wrestlemania	91
1.161X-Com	91
1.162Zero Divide	92
1.163Winning 11	92
1.164Warcraft 2	92
1.165Tobal No. 1	94
1.166Hardcore 4 x 4	94
1.167Adidas Power Soccer International	95
1.168Agent Armstrong	95
1.169Beyond the Beyond	96
1.170Bogey Dead 6	96
1.171Breakpoint Tennis	96
1.172Bubble Bobble	97
1.173Bubsy 3D	97
1.174Casper	98
1.175Contra: Legacy of War	98
1.176Crusader: No Remorse	99
1.177Formel 1 `97	100
1.178Perfect Weapon	101
1.179WCW vs. the World	102
1.180Bushido Blade	102
1.181NHL Breakway `98	103
1.182Rapid Racer	103
1.183Croc	104
1.184Nuclear Strike	104
1.185Resident Evil Director`s Cut	104

1.186Independence Day	105
1.187Xevious 3D/G+	105
1.188Warhammer	106
1.189NHL `97	106
1.190Cool Boarders 2	106
1.191Test Drive Off Road	107
1.192Incredible Hulk	107
1.193STAR WARS - Dark Forces	107
1.194Final Fantasy VII	107
1.195G-Police	108
1.196Jet Rider	108
1.197Mechwarrior 2	109
1.198Need for Speed 2	109
1.199Rally Cross	110
1.200Hexen	111
1.201Alone in the Dark 2 - Jack is back	111
1.202Myst	116
1.203Dynasty Warriors	120
1.204Nightmare Creatures	120
1.205Ray Tracers	121
1.206FIFA `97	121
1.207Iron Man	121
1.208Porsche Challenge	121
1.209NBA In the Zone 2	123
1.210Wind Commander 4	123
1.211Steel Harbinger	123
1.212Spider	124
1.213Robotron X	125
1.214Persona	125
1.215Speedster	125
1.216Nanotek Warrior	125
1.217Wild Arms	127
1.218Twisted Metal 2 World Tour	127
1.219Space Jam	128
1.220Ten Pin Alley	129
1.221Player Manager	129
1.222Sampras Extreme Tennis	129
1.223Tenka	129
1.224Firo & Klawd	130

1.225Micro Machines V3	130
1.226The Crow - City of Angels	131
1.227Dragonheart - Fire & Steel	131
1.228TOCA Touring Car Championship	132
1.229Namco Museum Vol. 3	132
1.230Tigeshark	133
1.231NHL Powerplay	133
1.232Hard Boiled	133
1.233Slamscape	134
1.234NHL Face Off `97	134
1.235Fantastic Four	135
1.236VR Baseball `97	135
1.237Hercules	135
1.238Ballblazer Champions	136
1.239Oddworld: Abe`s Odysee	137
1.240V-Rally	137
1.241Excalibur 2555AD	137
1.242Jupiter Strike	138
1.243Kileak the Blood	138
1.244Krazy Ivan	139
1.245Nascar Racing	139
1.246Exhumed	139
1.247Super Puzzle Fighter II Turbo	139
1.248Stadt der verlorenen Kinder	141
1.249Index....	143

Chapter 1

AD-Playstation-Guide

1.1 AD-Playstation-Guide Version 2.0

Herzlich Willkommen zum neuen AD-Playstation-Guide.
Der derzeitige Stand ist: ca. 223 Spiele.

AAAA	BBBB
CCCC	DDDD
EEEE	FFFF
GGGG	HHHH
IIII	JJJJ
KKKK	LLLL
MMMM	NNNN
OOOO	PPPP
QQQQ	RRRR
SSSS	TTTT
UUUU	VVVV
WWWW	XXXX
YYYY	ZZZZ

Beginnend mit Zahlen

1.2 Beginnend mit Zahlen....

2Extreme

1.3 A...

Actua Soccer
Adidas Power Soccer
Adidas Power Soccer Int.
Agent Armstrong
Agile Warrior
Alien Trilogy
Alone in the dark 2
Andretti Racing
Assault Rigs

1.4 B.....

Ballblazer Champions
Batman Forever (US)
Battle Arena Toshinden 1
Battle Arena Toshinden 2
Battle Arena Toshinden 3
Beyond the Beyond (US)
Black Dawn
Blam! Machinehead
Blast Chamber
Bogey Dead 6 (US)
Breakpoint Tennis
Bubble Bobble (US)
Bubsy 3D (US)
Burning Road
Bushido Blade
Bust-A-Move 2

1.5 C....

Casper
College Slam
Cool Boarders
Cool Boarders 2
Command & Conquer
Contra: Legacy Of War
Crash Bandicoot
Crazy Ivan
Crime Cracker
Critcom
Croc
Crusader: No Remorse
Cyberia
Cybersled
Cyberspeed

1.6 D....

Darklight Conflict
Defcon 5
Descent
Destruction Derby
Destruction Derby 2
Die Hard Trilogy
Discworld
Disruptor
Doom 1 + 2
Dragonball
Dragonheart
Drift King
Dynasty Warriors

1.7 E.....

ESPN Extreme Games
ESPN Extreme Games 2
Excalibur 2555AD
Exhumed

1.8 F.....

Fade to Black
Fantastic Four
FIFA '97
Fifa Soccer '96
Fifa Soccer '97
Final Doom
Final Fantasy VII
Firo & Klawd
Formel 1
Formel 1 '97

1.9 G.....

Galaxian 3
Gex
Goalstorm
G-Police
Gradius Deluxe
Gunship

1.10 H....

Hardcore 4x4
Hard Boiled
Hercules
Hexen
Hyper Formation Soccer

1.11 I....

Impact Race
Independence Day
Incredible Hulk
In The Hunt
Iron & Blood
Iron Man

1.12 J....

Jet Rider (Jet Moto)
Johnny Bazookatone
Jumping Flash
Jumping Flash 2
Jupiter Strike

1.13 K....

Kileak the Blood
King Of Fighters
King of Fighters '95
Krazy Ivan

1.14 L....

Legacy Of Kain
Lemmings 3D
Loaded
Lomax in Lemmingland
Lone Soldier

1.15 M....

Madden '97
Magic Carpet
Mechwarrior 2
Micro Machines V3
Mobile Suite Gundam
MYST

1.16 N....

Nanotek Warrior
Namco Museum Vol. 2
Namco Museum Vol. 3
Nascar Racing
NBA In the Zone 2
NBA Jam Extreme
NBA Jam T.E.
NBA Live '97
NBA Shootout
Need for Speed
Need for Speed 2
NFL Gameday
NHL '97

NHL Breakway '98
NHL Face Off '97
NHL Powerplay
Nightmare Creatures
Novastorm
Nuclear Strike

1.17 O....

Oddworld: Abe's Oddysee
Off World Interceptor
Overblood

1.18 P....

Pandemonium
Panzer General
Parodius Deluxe
Perfect Weapon
Persona
Player Manager
Po'ed
Porsche Challenge
Power Instinct 2
Project Overkill
Pro Pinball

1.19 Q....

Keine Eintragungen.....

1.20 R.....

Rage Racer
Raging Skies
Rally Cross
Rapid Racer
Rayman
Ray Tracers
Rebel Assault 2
Resident Evil
Resident Evil D.C.
Return Fire
Ridge Racer
Ridge Racer Revolution
Rise 2 Resurrection
Rise Of The Robots 2

Road Rash
Robotron X

1.21 S.....

Sampras Extreme Tennis
Shanghai Triple Threat
Shellshock
Sidewinder
SimCity 2000
Skeleton Warrior
Slam Jam '96
Slamscape
Soulblade
Soviet Strike
Space Jam
Space Hulk
Speedster
Spider
Stadt der verlorenen Kinder
Starblade Alpha
Star Gladiator
STAR WARS - Dark Forces
Steel Harbinger
Street Fighter Alpha
Street Fighter The Movie
Street Fighter Zero
Street Fighter Zero 2
Super Puzzle Fighter II Turbo
Syndicate Wars

1.22 T....

Tekken
Tekken 2
Tenka
Ten Pin Alley
Tempest X3
Test Drive Off Road
The Crow - C. o. A.
The Hive
The Incredible Hulk
Theme Park
The Raiden Project
Thunderhawk 2
Tigershark
Time Commando
Tobal No. 1
TOCA Touring Car Champ.
Tokio Highway Battle
Tomb Raider
Top Gun

Total Eclipse Turbo
Total NBA '96
Triple Play '97
Tunnel B1
TwinBee
Twisted Metal
Twisted Metal 2

1.23 U....

Keine Eintragung....

1.24 V.....

Viewpoint
V-Rally
VR Baseball '97

1.25 W.....

Warcraft 2
Warhammer
Warhawk
WCW vs. the World
Wild Arms
Williams Arcade Classics
Wing Commander 4
Winning 11
WipEout
WipEout 2097
Worms
WWF Wrestlemania

1.26 X.....

X-Com: Enemy unknow
Xevious 3D/G+

1.27 Y....

Keine Eintragung

1.28 Z.....

Zero Divide

1.29 Actua Soccer

Actua Soccer

Verstecktes Team

Um ein verstecktes "DREAM TEAM" zu erhalten, müssen Sie im Titel Screen R2,L2,SELECT,OBEN,LINKS gleichzeitig drücken.

1.30 Adidas Power Soccer

Adidas Power Soccer

Weiblicher Kommentator

Um einen Frauen Kommentar zu erhalten, drückt man im Arcade Modus, auf dem Kommentar Feld, gleichzeitig KREIS+VIERECK.

Dream Team spielen

Für das "Dream Team" gibt man im Controller Selection Menu die Knöpfe L2,R2,VIERECK,X ein.

1.31 Agile Warrior

Agile Warrior

Frau sehen

Wenn Sie alle zehn Missionen gemeistert haben,sehen Sie eine ihre Reize zeigende Blondine. Um direkt zu ihr gelangen pausieren Sie das Spiel und geben

LINKS,viermal VIERECK,OBEN,dreimal DREIECK,RECHTS,KREIS, UNTEN,X, UNTEN,X, UNTEN,X, UNTEN,X, UNTEN,X, UNTEN,X.

Dann sollten Sie das Spiel beenden und neu starten...

Cheats

Folgende Kominationen,im Pausemodus eingeben,erleichtern das Spiel erheblich:

Unverwundbarkeit :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,D,D,D,V

Volle Tanks und Ammo :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,D,D,D,K

Alle Waffen :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,

R1,R1,R1,R1,L1,L1,L1,

R2,R2,R2,R2,L2,L2,L2

Hover Mode :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,D,D,D,X

Andere Kameraposition:L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,O,U,L,R

Mission Complete :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,D,D,D,U,U,U

B1 Airstrike :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,X,X,X,X,X,X

Editor :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,U,U,U,D,D,D
 Overmap Karte :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,K,K,K,K,K
 Long View :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,X,X,X,K,X,X,X

Erklärung:

L = Links
 V = Viereck
 O = Oben
 D = Dreieck
 R = Rechts
 K = Kreis
 U = Unten
 X = X

Levelcodes

Hier nun die Levelcodes zum Spiel:

Level 1: 5433
 Level 2: 0007
 Level 3: 1213
 Level 4: 0224
 Finale : 7154

1.32 Alien Trilogy

Alien Trilogy

***Levelcodes SECTION 1 ***	
Level 02	3BBBBBBDWP8903BBBBBBBBBMBBXXJBBB
Level 03	LZBBBBBKCPB9N3DBBBCGBBMBBCD1BBB
Level 04	FBBBBBBBMCPB9XLDDBBBFBBBMBBCX1BBB
Level 05	7LBB7BBB84PB9K3GBBBDLBLMBBDB1BBB
Level 06	1LBBBBBB6WPB7F3GBBBJ2BBBBBDX1BBB
Level 07	YGBJLBBB7OPB9R3CQVCBG9BBDBQFJ9CLB
Level 08	WBBBBBBBOHPBJLBLL3BTGBLMBVFX9DVB
Level 09	XQBJLBBBMHPBJNVFQVBTGBLMCBGDD9HBB
Level 10	4BBBGBBBFWPBQHLPN2BTLBLJCGG29FBB
Level 11	3ZBJLBBB4HPBQQ3PQVBTBLJCGHJ9FBB
QUEEN	O3BJGBBBHWPB9BBOH3BTLBLDCBHZ9GVB

***Levelcodes SECTION 2 ***	
Level 01	Z3BBSBBB74PB9GVTJVBBBBBDB7JG9BVB
Level 02	4BBLGBBB8PB91B4PVBBBBBMB3JZ9C3B
Level 03	4GBKVBBBZRBP9BB5QVBBBBBKCGKG9GLB
Level 04	2BBQGBBBSRPBBBBB5BBBBBBBBBBKZ9GVB
Level 05	OZBBBBD9V8PB9QWDHBBTLBLBCGLH9G3G
Level 06	O3BQVBD9VHPB9QWJM7BTLBLGCGLO9HBD
Level 07	1LBHxBD354PBJBCLPQBTBBLBB3MH9HBD
Level 08	RQBBBBD988PBJCCVDBBTBBLBBVMO9CBH

Level 09	4BBQVBFGX4PBJJMVQGBTLBLBCGNH9FVK	
Level 10	77BQVBDMYMPBJ24XPQBRLBLBBZNY9HDB	

***Levelcodes SECTION 3 ***		
Level 01		8ZBCLBC8RMPBDKMPD3BS1BLBB3PF9HBF
Level 02		H7BBBBCSFRPB9DWLP3BC7BBLBLPO9GVB
Level 03		NQBBBBCSLMPBQHCLP3BC7BBLBQQH9GVB
Level 04		OGBBBBFGK8PBLH4KK2BBBBBBLB7QO9CBC
Level 05		KBBBBBFGCWPBLH4KJVBBBBBBLB3RH9B3C
Level 06		KVBBBBBRLOPB9BBBCLBSQBBMB3RO9CLB
Level 07		O3BBBBBBB8CPB9BBXDQBSQBBMCBSK9CLB
Level 08		WVBBBBBBY8PB9BBXL3BN3BLMB75O9CBB
Level 09		TQBBBBBBB4MPB9P3BDQBBBBBMCGTH9BBB
Level 10		4VBJLBFGDMP89XVNVQVBJLBBMCBT49F3J
Level 11		4VBFNBCSZ4PB94BNF7BQVBMB7VH9F3J
Level 12		S3BBBBBFGSOPB94BNKZBQVBMBZVO9HBL
Level 13		Q3BQVBDXRCPB94BNQVBTBLBMBGWH9GBL
ENDE		QZBPSBBYRCPBZXBBBVBMNBMBVW49DLK

Als Passwort 1GOTPlNK8ClDBOOTSON eingeben. Sie erhalten nun ein neues Menü, in dem Sie Alle Waffen,Levelanwahl usw. einstellen können.

1.33 Air Combat

Air Combat

Cheats

Um folgende Cheats zu aktivieren, muß während des "now loading"-Bildschirms R1 und Kreis gedrückt gehalten werden. Nun müßte man springende CDs sehen, die das funktionieren des Codes symbolisieren. Anschließend sind folgende Cheats zur eingabe bereit:

Flugzeugfarbe ändern:

hoch, runter, links, rechts, hoch, runter, links, rechts und R1.

Als Bestätigung sollte ein kleines Bild in der linke untere Ecke zu sehen sein.

Farbe des Flügelmannes:

Taste rechts und zusätzlich SELECT-Taste zehnmal. Auch hier erscheint ein kleines Bild.

Extra Flügel männer:

R1 gedrückt halten und betätigen Sie zusätzlich zehnmal Start. Nach dem zehnten Mal die Start-Taste gedrückt halten.

Viele Credits:

Runter, Kreis, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Kreis, Dreieck, Kreis, Dreieck und 2x Kreis und Dreieck gleichzeitig.

1.34 Andretti Racing

Andretti Racing

Cheat-Menü

Option Race Statistics und geben Sie dann L1,L2,R1,R2 und Kreis ein. Nun sollte ein neues Menü erscheinen, in dem Sie verschiedene Dinge des Spieles einstellen können, z.B. Benzinverbrauch, Reifenabnutzung, Gegnergeschwindigkeit usw.

Neue Autos

Probieren Sie mal folgende Passwörter aus :

Formel 1 : GOBRUINS
Stock Cars : GOBEARS

1.35 Assault Rigs

Assault Rigs

Volle Bewaffnung

Während des Spiels (keine Pause) schnell folgendes eingeben:

LINKS,RECHTS,LINKS,LINKS,RECHTS,LINKS,RECHTS,RECHTS,OBEN,UNTEN,OBEN,OBEN,UNTEN,OBEN,UNTEN

Habt Ihr's richtig eingegeben, erscheint die Meldung "MAX WEAPONS ADDED" auf dem Bildschirm .

Unsichtbaren Panzer

Einen durchsichtigen Panzer bekommt man, wenn folgendes während des Spiels gedrückt wird:

LINKS,X,LINKS,X,LINKS,LINKS,X,RECHTS,X,RECHTS,X,X
Dann müßte wieder eine Meldung erscheinen.

LEVEL CODES:

2	NEXTGEN	:VIERECK,X,VIERECK,X,DREIECK,VIERECK
3	THISWAY	:DREIECK,VIERECK,VIERECK,KREIS,KREIS,DREIECK
4	JOYJOY	:DREIECK,VIERECK,DREIECK,DREIECK,KREIS,DREIECK
5	NODDY	:VIERECK,DREIECK,DREIECK,DREIECK,X,DREIECK
6	WASTELANDS	:DREIECK,VIERECK,KREIS,KREIS,X,VIERECK
7	VERTIGO	:X,VIERECK,VIERECK,VIERECK,KREIS,DREIECK
8	GEMTOWER	:DREIECK,VIERECK,X,VIERECK,DREIECK,DREIECK
9	BRIDGE	:VIERECK,DREIECK,VIERECK,X,DREIECK,X
10	OBLITERATE	:DREIECK,DREIECK,KREIS,VIERECK,X,VIERECK
11	ARENA	:DREIECK,DREIECK,X,DREIECK,KREIS,VIERECK
12	PBM	:KREIS,VIERECK,DREIECK,DREIECK,KREIS
13	RAMPS	:DREIECK,VIERECK,KREIS,X,DREIECK,VIERECK
14	OASIS	:DREIECK,DREIECK,X,VIERECK,VIERECK,X
15	HALLS	:KREIS,X,DREIECK,DREIECK,DREIECK,DREIECK
16	COASTER	:KREIS,VIERECK,KREIS,KREIS,KREIS,DREIECK
17	MINE	:DREIECK,DREIECK,DREIECK,KREIS,DREIECK,VIERECK
18	LOOK UP	:VIERECK,KREIS,VIERECK,X,VIERECK,DREIECK
19	DEADLINE	:X,X,VIERECK,X,DREIECK,KREIS
20	FORT	:X,VIERECK,X,DREIECK,DREIECK,VIERECK

21 STAIRWAY :DREIECK,VIERECK,DREIECK,VIERECK,DREIECK,DREIECK
 22 PARK LOT :VIERECK,VIERECK,DREIECK,KREIS,VIERECK,DREIECK
 23 ZAMCAM :KREIS,X,X,X,X,DREIECK
 24 SHOOT ME :DREIECK,VIERECK,VIERECK,DREIECK,DREIECK,DREIECK
 25 WILD :DREIECK,KREIS,DREIECK,DREIECK,KREIS,VIERECK
 26 OIL RIG :VIERECK,KREIS,KREIS,X,KREIS,X
 27 RIGHT WAY :X,KREIS,VIERECK,DREIECK,DREIECK,VIERECK
 28 WASTE TWO :VIERECK,KREIS,VIERECK,VIERECK,VIERECK,VIERECK
 29 DODGE :DREIECK,VIERECK,KREIS,X,KREIS,KREIS
 30 AIR :VIERECK,KREIS,X,KREIS,X,DREIECK
 31 JUMP :KREIS,VIERECK,X,DREIECK,KREIS,DREIECK
 32 ROOM 101 :DREIECK,VIERECK,X,KREIS,VIERECK,X
 33 FIREPOWER :X,X,DREIECK,X,X,VIERECK
 34 WAVE :X,KREIS,VIERECK,KREIS,KREIS,VIERECK
 35 PUSH OFF :KREIS,DREIECK,X,DREIECK,X,DREIECK
 36 PERIMETER :X,DREIECK,DREIECK,X,X,VIERECK
 37 SPIRAL :X,DREIECK,DREIECK,X,DREIECK,VIERECK
 38 THE CASTLE:VIERECK,DREIECK,VIERECK,DREIECK,VIERECK,X
 39 FORTRESS :VIERECK,X,DREIECK,X,X,DREIECK
 40 LIFTS AHoy:DREIECK,X,DREIECK,KREIS,VIERECK,X
 41 PUSH ME :KREIS,X,DREIECK,KREIS,DREIECK,VIERECK

1.36 Battle Arena Toshinden (1)

Battle Arena Toshinden (1):

Kämpfen als Gaia

Um als Gaia zu kämpfen (einem der beiden Bosse), muß während des Text, der vom Titelscreen hereinscrollt ein Fireball nach links ausgeführt werden (UNTEN, UNTENLINKS, LINKS, LINKS, VIERECK). Haben Sie ihn ordnungsgemäß ausgeführt, hören Sie nun ein akustisches "Fight!". Dann müssen Sie nur noch bei der Kämpferauswahl Eiji markieren, die Steuerung nach OBEN, und einen Angriffsbutton betätigen.

Mit Sho kämpfen

Um mit Sho (der zweite Boss) zu kämpfen, wie bei Gaia (siehe oben) vorgehen, lassen Sie aber das Spiel automatisch im Demo-Modus laufen und drücken dann START auf dem zweiten Controller. Auf dem Titelscreen zurückgekehrt, müssen Sie auf dem zweiten Controller schnell folgende Kombination eingeben:

LINKS, RECHTS, LINKS, RECHTS, LINKS, VIERECK

Ist alles richtig gemacht, hören Sie wieder den "Fight!" Ausruf.

Wichtige Moves

- Eiji Shinjo

Desperation Move (Hyakki Moshuu Ken):

RECHTS, RECHTS/RUNTER, RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, RUNTER/LINKS, RUNTER
 RECHTS/RUNTER, RECHTS plus Waffe.

Secret Move:

HOCH, RUNTER, HOCH, RUNTER, RECHTS, LINKS, RECHTS, LINKS plus Waffe:

- Kayin Amoh

Desperation Move (Hell's Inferno):

RECHTS, RECHTS/RUNTER, RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, RUNTER/LINKS, RUNTER, RECHTS/RUNTER, RECHTS plus Waffe:

Secret Move:

RECHTS, RECHTS/RUNTER, RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, RUNTER/LINKS, LINKS, RECHTS, LINKS und beide KICK Tasten:

- Sofia

Desperation Move (Cossack Spin):

RECHTS, LINKS, RECHTS, LINKS plus Waffe

Secret Move:

RECHTS/RUNTER, RUNTER, LINKS/RUNTER, RUNTER, RECHTS/RUNTER, LINKS, RECHTS, RUNTER plus Waffe und Power Kick:

- Rungo Iron

Desperation Move (Daichi Hyakusai):

LINKS , LINKS/RUNTER, RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, RECHTS/RUNTER, RUNTER, RUNTER/LINKS plus Waffe

Secret Move:

HOCH/RECHTS, HOCH, HOCH/LINKS, LINKS, LINKS/RUNTER, RECHTS, LINKS, RUNTER plus Waffe und Power Kick

- Fo

Desperation Move (Rolling Thunder),

RECHTS , LINKS , LINKS/RUNTER, RUNTER RUNTER/RECHTS, RECHTS, LINKS plus Waffe.

Secret Move:

Speed Kick, Speed Weapon, Power Weapon, Power Kick, LINKS , RECHTS, LINKS, RECHTS plus Waffe und Power Kick

- Mondo

Desperation Move (Choriki Daibutsunmetsu):

RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, LINKS plus Waffe.

Secret Move:

RECHTS, RECHTS/HOCH, HOCH, HOCH/LINKS, LINKS, RECHTS, RECHTS/RUNTER, RUNTER plus Waffe und Power Kick,

- Duke B. Rambert

Desperation Move (The End),

RUNTER/LINKS, RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, LINKS plus Waffe

- Ellis

Desperation Move (French Kick):

RECHTS, LINKS, LINKS, RECHTS plus Waffe.

Secret Move:

RECHTS/RUNTER, RUNTER, RUNTER/LINKS, RUNTER, RUNTER/RECHTS, LINKS, RECHTS, RUNTER plus Waffe und Power Kick

- Gaia

Desperation Move:

RECHTS, RECHTS/RUNTER, RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, RECHTS und Waffe,

1.37 Batman Forever (US)

Batman Forever (US)

Andere Spieler:

Um als einer der Villians genannten Gegner zu spielen drücken und halten Sie X, Kreis und L2 auf dem Controller 2.

1.38 Battle Arena Toshinden 2

Battle Aena Toshinden 2

Als Endgegner spielen

Um die vier Endgegner zu spielen folgendes drücken: Für Master und Uranus im Titelbild (während die Menüpunkte ins Bild scrollen) L1,L2,DREIECK,R1,R2,VIERECK drücken.

Für Vermillion und Sho selber Vorgang auf dem zweiten Joypad. Aber Stattdessen VIERECK,R2,R1,DREIECK,L2,L1 eingeben.

Icon-Tempo wechseln

Im Charakter-Select läßt sich das Tempo des wechselnden Icons mit Select reduzieren.

1.39 Battle Arena Toshinden 3

Battle Arena Toshinden 3:

Alle 32 Kämpfer

Um alle 32 Charaktere freizuschalten, sollten Sie folgendermaßen vorgehen:

Setzen Sie den Schwierigkeitsgrad auf Null und spielen Sie das Spiel mit allen Charakteren durch. um die Mid-Bosses zu aktivieren. Als nächstes setzen Sie den Skill-Level auf drei und spielen das gesamte Spiel zunächst als Sho und dann als Eiji durch (Stufe drei). Nun sollte auch Abel erscheinen. Mit ihm spielen Sie das Spiel durch und erhalten Veil. Mit ihm wiederholen Sie das ganze Prozedere, um Naru freizuschalten. Drücken Sie anschließend den SELECT-Button.

Kameraman:

Wollen Sie die Kameraperspektive manuell einstellen, begeben Sie sich zunächst in das Menü "Key Config", plazieren den Cursor über einen der LR-Buttons und drücken L1, L2, R1 und R2 gleichzeitig. Haben Sie diesen Cheat richtig eingegeben, dienen die LR-Knöpfe fortan als Kamerasteuerung.

1.40 Black Dawn

Black Dawn

Cheats:

Im Pausenmodus die Tastenkombination SELECT,L2,SELECT,R2 drücken. Danach

ermöglicht sich folgendes:

Maximaler Treibstoff und Munition: DREIECK,DREIECK,DREIECK,KREIS drücken.

Alle Knarren: die Tastenkombination L1,L2,R1,R2 eingeben.

Mission erfüllt: DREIECK,DREIECK,DREIECK,UNTEN,UNTEN,UNTEN

1.41 Blam! Machinehead

Blam! Machinehead

Levelcodes:

LEVELCODES:					\
1.2	Q58NM	LDZCQ	4HWGE		
1.3	TDM75	UH8OT	X06BE		
1.4	VO1PP	JCP6V	H4ULJ		
2.1	0F20F	0HX8Y	OE95W		
2.2	42W3T	JGK-P	5K5H7		
2.3	VR4T2	6EZD5	SHCMM		
2.4	1NBCX	CXVI6	PA3K1		
2.5	ZF0XD	Y5KXJ	Q2NGZ		
3.1	2XVSD	AHO3J	S2MF-		
3.2	W0J8H	3Y8-D	-7FRU		
3.3	THYDH	0MZDU	3CZFK		
3.4	1SOJ3	130BP	V2MW8		
4.1	YCTS6	PUUKS	28SD1		
4.2	Q29LH	UDUY4	21FSD		
4.3	WS7Y6	HQPIW	BOFGK		
4.4	2RHK4	RB9RU	Z1IT2		
END	UP405	C42R1	2MP3P		

\					
\					

Abspann:

Wer den Abspann dieses futuristischen Ballerspiels interessiert, sollte es mit folgendem Paßwort versuchen:

F8B71B9HND

1.42 Blast Chamber

Blast Chamber

Unendlich Leben:

Im Main Menu drücken Sie auf Controller 1

¶, ~\$ \mathrm{\mu} \$, ~¶, ~@, ~ø, ~p, ø, å

Dann wählen bei "Games Option" den "Solo Survivor" Modus. Sie haben zwar dann den 1 Player Mode gewählt, aber Ihre Leben werden nicht weniger...

Levelcodes:

Ziggurat: NAEMMAAB

Backstab: MAGDIEAH

Fall N Arch: NINKPDME
Fugitive: MJKKAMKC
Rainbow: JODPIGEH
Lavapalooza: ICJABNA

1.43 Burning Road

Burning Road

Strecken Rückwärtsfahren:

Im Practice Modus einfach bei Rennbeginn die Karre wenden. Beim Erreichen des ersten Checkpoint sind Sie erster und die anderen werden Ihnen folgen. Nun haben Sie Zugriff auf drei neue Kurse.

1.44 Bust-A-Move 2

Bust a Move 2

Neue Levels:

In den Genuß von leicht veränderten "Puzzle Bubble" Leveln kommen Sie, wenn Sie im Titelschirm R1, OBEN, L2, UNTEN drücken.

Mehr Credits:

Im Optionsmenü LINKS, RECHTS, R1, R2, L2, L1, OBEN, UNTEN eingeben. Links oben sehen Sie nun eine rückwärts laufende Zeitanzeige. Nun markieren Sie die Kreditanzeige und hämmern auf der KREIS Taste (um so öfter Sie drücken, desto mehr Credits)

Neue Spielfigur:

Starten Sie das Game im "Puzzle Game Mode" und bei der Übersichtskarte LINKS, LINKS, OBEN, UNTEN, dann gleichzeitig alle R+L Tasten drücken. Nun können Sie eine neue Spielfigur auswählen.

Andere Welt:

Klicken Sie während des Titelschirms auf R1, Hoch, L2 und Runter. Ein Zauberer erscheint nun in der unteren rechten Ecke Ihres Bildschirms. Wechseln Sie zum Optionsbildschirm. Hier finden Sie nun einen neuen Menüpunkt "Another World", der Ihnen 27 neue Levels bietet.

1.45 College Slam

College Slam

Superschnelle Spieler:

Während des "tonights Match Up" Bildschirm gibt man ein:
OBEN, RECHTS, UNTEN, LINKS, OBEN, RECHTS, UNTEN, LINKS
(Steuerkreuz 2x im Uhrzeigersinn drehen)

Kleinere Spieler:

Für kleinere Spieler im selben Bildschirm 7* DREIECK drücken.

Extra-Spieler:

Im "tonights Match Up" das Steuerkreuz gegen den Uhrzeigersinn bewegen (also OBEN, LINKS, UNTEN, RECHTS).

Überall dunken:

Wer überall dunken will gibt OBEN, UNTEN, OBEN, UNTEN, OBEN, UNTEN ein.

1.46 Command & Conquer

Command & Conquer

Levelcodes:

GDI LEVELCODES :	
Level 02 : 7PLF86749	LEVEL 10 = TI3168T4C
Level 03 : GC60RVRKH	LEVEL 11 = SHV8R8PR9
Level 04 : oLF03DCZP	LEVEL 12 = C99X4732X
Level 05 : C9ROFCQAD	LEVEL 13 = 8P141GCS9
Level 06 : C99FTB5L1	LEVEL 14 = CR0U77R8U
Level 07 : 457W28IVP	LEVEL 15 = OX3U32AYX
Level 08 : W1OGSYOUZ	
Level 09 : FTS1ZBZX3	

Nach Level 15 gibt es das Passwort "COVERTOPS", dieses ermöglicht Ihnen folgende Level:

Der Ausnahmestand:	
STROMAUSFALL	: GT1BEQHY8
HÖLLENZORN	: 45PN2V105
INFILTRIERT	: 45PN6DE9M
DATENÜBERTRAGUNG	: GTJ2WM7VY
PRIMRZIEL	: GT1TAEXF9
GLÜCKES SCHMIED	: C9RO8NZGU
TOTEN WINKEL	: W15VEC3SQ

NOD-Levelcodes	
Level 2	: C99FAXKW8
Level 3	: 5oUHCRNS4
Level 4	: SoUY6IB6B
Level 5	: W15DASRS8
Level 6	: A8LAPIKV1
Level 7	: C9R67C70W
Level 8	: oX3CSXKE5
Level 9	: UIXVYLZH1
Level 10	: FUXY oTM5Y

NOD - Sondereinsätze	
Böse Nachbarn	: W15DWGVM0
Verrat	: 8PZS4C8Wo
Rausschmiß	: GT1BG4E9K
Diagnose Tiberium	: W1N4V4TK8
Mantel & Degen	: W15VRCULT
Gewalts.Übernahme	: C99F1A8VH
Belagerungszustnd	: 8PZSQ71HT
Todesschwadron	: 0LF0D3T25

Sondereinsatzziele: Level 1 = OLRXJOY5 , Level 2 = KVKLCJ39T

Volle Sicht:

Wenn Sie gleich zu Beginn das gesamte Terrain einsehen möchten, halten Sie im Titelbild L1,L2,R1,R2,⌂ , ∅ gleichzeitig gedrückt. Bestätigen

Sie mit "START" und wählen Sie dann "Paßwort" oder "Neues Spiel". Erst wenn das Spiel beginnt dürfen Sie die Tasten wieder loslassen!

FMV-Sequenzen:

Einen kleinen Kinoabend verschaffen Sie sich, wenn Sie als Paßwort zuerst CINEMA und dann WHOAMI eingeben. Nun können Sie alle FMV-Schnipsel sehen.

1.47 Crash Bandicoot

Crash Bandicoot

Super-Paßwort:

Als Passwort folgendes ausprobieren:

D,D,D,D,X,V,D,D
 D,D,V,X,D,O,D,D
 D,O,V,D,X,X,X,X

(D = Dreieck; V = Viereck; O = Kreis)

Andere Endsequenz:

Wenn Sie die zweite Endsequenz (ja die gibts wirklich) sehen wollen,müssen Sie im vorletzten Level ("GREAT HALL") über die Diamanten nach rechts und dann weiter nach hinten springen. Sie umgehen dadurch den Endgegner und dürfen sofort Endsequenz Nr.2 begutachten...

Level Auswahl:

Auf der Karte drücken Sie alle L u. R Tasten, wiederholen es und drücken dann LINKS und alle L u. R Tasten.

1.48 Crazy Ivan

Crazy Ivan

Andere Welt anwählen:

Wenn die Weltkugel erscheint, X gedrückt lassen und LINKS betätigen. Wenn die Erdkugel über den Bildschirm springt, dazu noch SELECT drücken. Jetzt können Sie auch die Orangenen Welten anwählen.

1.49 Crime Crackers

Crime Crackers

Levelskip:

Im Titelbild die Tastenfolge

R1, R1, L1, L1, R2, R2, L2, L2, LINKS, KREIS, RECHTS, VIERECK, SELECT, START eingeben. Nun erscheint der "Debug Mode" und Sie können während des Spiels mit "Select" die Level überspringen.

Andere Endsequenz:

Für eine spezielle Endsequenz im Titelbild

OBEN, OBEN, UNTEN, UNTEN, LINKS, LINKS, RECHTS, RECHTS, SELECT, START

Aus "PRESS START" wird dann "ANIMATION"!

1.50 Critcom

Critcom

Leveldaten für jeden Kämpfer:

Level 2 : DAYTON : SIER
Level 3 : DAYTON : ETER

Level 2 : DEMONICA : GONE
Level 3 : DEMONICA : WORL

Level 2 : Exene : SPHE
Level 3 : Exene : WING

Level 2 : GORM : CHAM
Level 3 : GORM : MARV

Level 2 : S.I.D. : ODTN
Level 3 : S.I.D. : BATM

Level 2 : SONORK : PLAY
Level 3 : SONORK : CHRO

Level 2 : Yenji : SPID
Level 2 : Yenji : STAR

1.51 Cybersled

Cybersled

Mehr Schiffe:

5 Gegnerpanzer anwählen: Im Titelbild folgendes eingeben:

OBEN, LINKS, UNTEN, RECHTS, OBEN, DREIECK, OBENRECHTS, UNTEN, LINKS, OBEN, KREIS –
hören Sie eine Explosion, hat es geplatzt. Die 5 Gegnerpanzer finden sie
bei den anderen Standardpanzern.

1.52 Cyberia

Cyberia

Hauptcheat:

Als Passwort NEMROSIM eingeben, um alle Puzzles- und Arcade Stufen auf 1
stellen zu können. Unter "Load" befinden sich alle Passwörter. Ausserdem
sind einige blutige Szenen, die vorher weggeschnitten waren, zu sehen. Im
Terminal Passwort Screen (Genius) folgende Paßcodes eingeben, um die Deve-
loper Credits zu einzusehen:

TNRUB_SDC_NOILLIB_A_BEER_OROPPAS_KNIRD

Alle Levelcodes:

Level	1	:	RIG DOCK
Level	2	:	MEET GIA
Level	3	:	SKEET SHOOT
Level	4	:	BIG KISS
Level	5	:	GOING HOCH
Level	6	:	ZAPPED
Level	7	:	EASY RIDE
Level	8	:	BIG SHOCK
Level	9	:	OPEN OCEAN
Level	10	:	CATWALK
Level	11	:	ISLAND RUN
Level	12	:	STEAL PLANE
Level	13	:	VALLEY RUN
Level	14	:	ROUGH RIDE
Level	15	:	PORT FLYBY
Level	16	:	UNDERGROUND
Level	17	:	PIT STOP
Level	18	:	ICE CREAM
Level	19	:	COLD FEET
Level	20	:	DOOR MAN
Level	21	:	LOCKED OUT
Level	22	:	SLICEOMATIC
Level	23	:	NOT FRIENDS
Level	24	:	LISTEN IN
Level	25	:	GENIUS
Level	26	:	RED LIGHT
Level	27	:	DRUG STORE
Level	28	:	UNSAFE DOOR
Level	29	:	GRAFFITI
Level	30	:	YOU WITH ME

Level 76 : BIMBASHI
Level 77 : CAATINGA
Level 78 : PENSTOCK
Level 79 : SPRINGAL
Level 80 : BABIRUSA
Level 81 : SPACEAAA
Level 82 : EGYPTAAA
Level 83 : ARMYAAAA
Level 84 : MAZEAAAA
Level 85 : LAMPWICK

1.53 Cyberspeed

Cyberspeed

Neue "Fahrzeuge":

Als Passwort vierzehn mal "3" oder "L" eingeben. Man darf nun mit einer Kuh rumflitzen!

Als Passwort vierzehn mal "V" oder "B" eingeben. Man bekommt nun einen Extragleiter, dem kein Land zugeordnet ist. Er befindet sich zwischen Jamaica und USA.

Level Codes :

1st track: JCBQCBBCBCDBB
3rd track: JDBZCDDCCCDDBB
4th track: JFB5DFDCCCFGBB
5th track: JHBCFFFCFCGJBB
6th track: ???
7th track: JJBKFGFCCDHLBB
8th track: JLBHGGCDDJLBB

1.54 Defcon 5

Defcon 5

Extraspiel

Um ein "Spiel in Spiel" zu spielen, müssen Sie lediglich ein beliebiges VOS-TERMINAL aufsuchen. In der Abteilung Communications/Localcommunications drücken Sie dann sofort die DREIECK-Taste, wenn die Meldung erscheint, daß die Option nicht zugänglich ist. Dann können Sie sich beim anschließenden Asteroids Clone abreagieren.

1.55 Descent

Descent

Cheats:

Folgende Cheats während des Spiels eingeben, ohne zu pausieren

Level Access: DREIECK, VIERECK, VIERECK, DREIECK, KREIS, KREIS,
 VIERECK, VIERECK, DREIECK, KREIS, VIERECK, VIERECK
 Alle Schlüssel: VIERECK, X, KREIS, DREIECK, X, DREIECK, DREIECK, X,
 DREIECK, X, DREIECK, X
 Mega Wowie : DREIECK, VIERECK, KREIS, X, DREIECK, VIERECK, X,
 DREIECK, VIERECK, X, KREIS, VIERECK
 Unverwundbar : VIERECK, DREIECK, KREIS, VIERECK, VIERECK, DREIECK,
 KREIS, KREIS, VIERECK, DREIECK, VIERECK, X
 +10 Leben : DREIECK, X, VIERECK, VIERECK, DREIECK, KREIS, KREIS,
 VIERECK, DREIECK, VIERECK, KREIS, X
 Turbo (an/aus): VIERECK, DREIECK, KREIS, VIERECK, KREIS, X, VIERECK,
 X, KREIS, DREIECK, VIERECK, X

Die 3 "Secret" Levels:

In Level 10: Wenn Sie den Reaktor zerstört haben, fliegen Sie zurück zur roten Tür. Direkt danach befindet sich rechts eine Geheimtür, hinter der sich der zweite Ausgang befindet.

In Level 21: Fliegen Sie nach Zerstörung des Reaktors in Richtung Ausgang, dann an Ihm vorbei in das "Zick-Zack-Gebiet". Nach der letzten linken Biegung ist in der Decke eine Geheimtür eingebaut. Diese führt zum versteckten Ausgang.

In Level 24: Nachdem Sie den Reaktor zerstört haben, wieder zurück durch die rote Tür fliegen. Dahinter liegt ein sehr hoher, zylinderförmiger Raum, in dem sich ganz oben der normale Ausgang befindet. Fliegen Sie aber nicht nach oben, sondern stattdessen am Boden nach links in die Geheimtür zur Megamissile. Hinter dieser liegt eine weitere Geheimtür, durch die Sie in den dritten Secret Level gelangen.

1.56 Destruction Derby (1)

Destruction Derby 1

Cheats:

Folgendes als Namen eingeben:

REFLECT : Geheimstrecke
 !DAMAGE! : Unverwundbarkeit
 NPLAYERS : Gegnerzahl eingeben
 !MONKEY! : Ein Affe rennt auf der Bahn.
 DERBYMAN : Die Autos rauchen schon beim Start

Foto der Programmierer:

Während des Ladevorgangs L1+links+Kreis gedrückt halten. Nach dem Psygnosis Logo erscheint ein Foto des Reflections-Teams.

1.57 Destruction Derby 2

Destruction Derby 2

FMV-Sequenzen:

Um eine etwas andere Vorstellung der Mitarbeiter zu aktivieren, geben Sie als Spielernamen entweder "ToNyPaRk" (Abspann inklusive FMV-Sequenz) oder "CREDITZ!" (witzige Catoons aller Beteiligten) ein.

Alle Strecken:

Um alle Strecken zu erhalten, müssen Sie als Spielernamen "MACSrPOO" ein geben.

Bitte bei allen Cheats die Groß/Kleinschreibung beachten.

1.58 Die Hard Trilogy

Die Hard Trilogy

*** Levelcodes DIE HARD ***	
Level 2 : ZN1!6HTWZJ!HF	Level 3 : T41X-3-4TD1DP
GK5N5W7CX7JZR	5B9W974MM6DT7
V!CYHPZRV!CXH	4XMLG)T74XMMG
KZRV!CYHPZRVJ	FT74XMLG9T74J
Level 4 : Q-1WSX\$WQK!CD	Level 5 : Y41!ZDT3YJMZZ
!6FSS!M1FFPQ2	Y!BPYY6MW7DY7
SC1D5JQ2SC1F5	NZMVH9Y7NZMWH
NQ2SC1D5JQ2S	FY7NZMVH9Y7NJ
Level 6 : F8279HY3FLM6X	Level 7 : 74225VHK7WVMW
15K1!TGNWWHF9	H7GRVLCCLH1X74
P6NVMBF9P6NWM	XMLG9T74XMLH9
GF9P6NVMBF9P-	Y74XMLG9T74XJ
Level 8 : TN1ZN9JCSJ-XL	Level 9 : H425H75XGGVRV
7X5R9N4W168TR	BXK479!L!3XH5
6XWMGFTR6XWLG	XRLZCTH5XRL!C
9TR6XWMGFTR6J	YH5XRLZCTH5XJ
Level 10 : 3D231ZZ!23CK!	Level 11 : W82GN88TVSCFX
8BS-QV9Q7JZ3D	WCM79Q5PRZ!WC
FKQ6SW3DFKQ7S	FFPQQVWCCFPRQ
!3DFKQ6SW3DFJ	ZWCFFPQQVWCF-
Level 12 : 942RCHX88Z14N	Level 13 : TJ2HGH DSD1DP
RL3WL4XLM2D95	Z-VN45NTLG9TM
4NLLB9954NLMB	6DTM6DTM6DTL6
F954NLLB9954J	8TM6DTM6DTM6-
Level 14 : DX22HW5SGZPQ7	Level 15 : BX21PND98VGP-
-Z5NGQZGSM2DY	4ZB1QDYGNLLBY
MQGTW7DYM-QGSW	CPGPVRBYCPGNV
3DYMQGTW7DYMJ	MBYCPGPVRBYCJ
Level 16 : XJ2BXT9SZXPG5	Level 17 : RS2GX9C5P9SCJ
DJ6S-Z69SH1XM	S3X65LMYGYWRV
LG9T74XMLG9S7	!CYHPZRV!CYGP

-XMLG9T74XML-	VRV!CYHPZRV!-
Level 18 : FS237Z5NHGKQR 871JV7ZXVWCFT R6XWMGFTR6XVM F954NLLB9954J	Level 19 : B42-RJ498VGPC 7S8DVXY2P2NB5 8P2NBKB58P2PB PB58P2NBKB58J

*** Levelcodes DIE HARDER ***	
Level 2 : 14-JJ2JB144JL 289144JB--F1- 4JLKT3GS9-L38 F144JL289144J	Level 3 : SS-XHKG5SW3DF KQ6SW3F!QQ1SM 3DDQRNCCVDFJQ 2SW3DFKQ6SW3-
Level 4 : F416QVMBF5MQL VC9F5NNSLCHF9 NQM1W6TDP6LWC FF5NQLVC9F5NJ	Level 5 : N--V38V3N2JB1 85-N2J955Y1NL JB-1L4Q7TV195 4N2JB185-N2J-
Level 6 : 8N-N8KL68P2NB KB58P2RQ!L581 2NB698681NBJB 18P2NBKB58P2J	Level 7 : 8D142J2-8F1N6 JV38F1JJ3B-8P 1N7BGCB5V46KV 78F1NGJV38F1J
Level 8 : N-1B58Y3N2JB1 85-N2JHHXP2NZ JB-76LXXNV195	/ / / / / / / / / gibt es nicht :-)) / / / / / / / / /

*** Levelcodes DIE HARD WITH A VENGEANCE ***	
Central Park 1 Level 1 : XJ1GFT!TXMLG9 T74XMLD3K72X! LG82RC8VMZKSH HXWQZWM7GVHSJ	Chinatown 1 Level 2 : T81XMLG9TC5DP LQBTC5G!VQDT7 5DN965F24Y7QQ 7TW1X6CK5JV6J
Downtown 1 Level 3 : ZS1!CYHPZWWHF YRQZW7FPRJZR WHD67TBLVY7QR TZ3!!!BK!-2BJ	Central Park 2 Level 4 : KS28P3DFKV78Y 3NGKV7BRCN8KQ 78XS415M6VCC4 -K63SGSJDFD2J
Chinatown 2 Level 5 : Z41!5XRLZ7S!3 XHKZ7SY9NHRZC S!27!ZBGTD7LR J!7XHK!CVWGF-	URBAN Level 6 : !81!MZHT!CYHP ZRV!CYF!QRX!7 1N7BGCB5V46KV TZ3T!7VPFC4H-
Downtown 2 Level 7 : 5422VBKB54NLL B9954NJS29h58 NLMKT6KFP6VT1	Aqueduct 1 Level 8 : S82DFJG1SC1D5 JQ2SC1GHSQ4S7 1D4C6FD2-SM-6

	C48J2198NRN6J		7TW5XQ4QGC62-	
	-----		-----	
	Wharf		Aqueduct 2	
	Level 9 : 7N23LHKZ7NZMV		Level 10 : 8J24-KV78K248	
	H9Y7NZKJ79W7S		K248K262T228Y	
	ZMWNTLMY!6ST9		249BLCXS3K66L	
	T6-V38MH9T9RJ		3996NV535LHKJ	
	-----		-----	
	Simon Gruber		/ / / / / / / / /	
	Level 11 : 9N24LMLG9P6NV		/ / / / / / / / /	
	MBF9P6QJWBC9T		/ Gibt es nicht :-))	
	6NW8V2YX72L82		/ / / / / / / / /	
	C89248C9MQZN-		/ / / / / / / / /	
	-----		-----	

ACHTUNG: DER "-" IST EINE LEERSTELLE !

Cheats/Episode 1:

Unendlich Ammo:

Pausieren Sie das Spiel und halten R2 und drücken dazu RECHTS,OBEN,UNTEN,VIERECK !

Bei der ersten Eingabe erhalten Sie die "SHOTGUN". Wiederholen Sie das Ganze, erhalten Sie eine "M15 THIRD", dann eine "Assault Rifle", als nächstes eine explosive "SHOTGUN". Bei nächster Eingabe eine "MACHINEGUN" und zum Schluß 999 Bullets für Ihre "HAND-GUN".

Strichmännchen:

Pausieren Sie das Spiel und halten Sie R2 gedrückt und drücken Sie 10x DREIECK,RECHTS,RECHTS,RECHTS

Engel:

Wenn Sie folgendes eingeben, schweben erschossene Gegner als Engel aus dem Bild. Geben Sie dazu im Pausenmodus bei gedrückter R2 Taste UNTEN,VIERECK,DREIECK,UNTEN ein.

Dumme Feinde:

R2 gedrückt,UNTEN,KREIS,KREIS,UNTEN,DREIECK,UNTEN

McLane wird zu McFat:

R2 gedrückt,RECHTS,VIERECK,VIERECK,UNTEN

Unverwundbarkeit:

R2 gedrückt,RECHTS,OBEN,UNTEN,VIERECK

Stimmen pitchten:

R2 gedrückt,UNTEN,VIERECK,VIERECK,RECHTS

Alle Waffen:

R2 gedrückt,RECHTS,OBEN,UNTEN,UNTEN,VIERECK und dann jeweils mit RECHTS die Waffen durchschalten!

50 Granaten mehr:

RECHTS,VIERECK,UNTEN,KREIS

Debug (?) :

R2 gedrückt halten, LINKS, KREIS, UNTEN, VIERECK

Die Harder:

99 Granaten/Raketen :

R2 gedrückt, RECHTS, VIERECK, LINKS, KREIS, DREIECK, UNTEN

Skeleton Mode:

R2 gedrückt, R1, VIERECK, DREIECK, UNTEN

Fergus Mode:

R2 gedrückt, KREIS, UNTEN, UNTEN, VIERECK, X, VIERECK

Die Hard 3:

Riesige Autos:

R2 gedrückt, LINKS, DREIECK, RECHTS, UNTEN

Spezielle Ansicht:

R2 gedrückt, UNTEN, KREIS, UNTEN, KREIS

1.59 DiscWorld

DiscWorld

Die Komplettlösung in "Kurzfassung":

Wo?	Aktion:	Wer/Was?	Wie/Mit?
Akt 1:			
Rincewinds Zimmer, Kleiderschrank	nehmen	Beutel	
Zimmer des Erzkanzlers	reden	Erzkanzler	
Uni, Besenkammer	nehmen	Besen	
Rincewinds Zimmer	benutzen	Besen	Truhe
Bibliothek	benutzen	Banane	Affe
Zimmer des Erzkanzlers	benutzen	Drachenbuch	
Speisesaal	benutzen	Besen	Stab (WindelPoon)
Uni, Garten	reden	Zauberlehrling	fragen
Uni, Garten	nehmen	Frosch	
Uni, Garten	Benutzen	Universitätstür	
kaputte Trommel	ansehen	Getränke	
kaputte Trommel	benutzen	Barkeeper	
kaputte Trommel	nehmen	Glas	
kaputte Trommel	nehmen	Streichhölzer	
kaputte Trommel	benutzen	Ängstlicher	
Palast, Tor	reden	linke Wache	fragen
Palast, Badezimmer	nehmen	Spiegel	in die Tasche
Straße, Spielzeughändler	nehmen	Bindfaden	
Platz, Stand	nehmen	Tomate	
Platz, Pranger	benutzen	Tomate	Steuereintreiber

Platz, Stand	nehmen	Tomate	
Platz, Stand	nehmen	Wurm	
Platz, Psychiater	benutzen	Troll	
Platz, Psychiater	verlassen		
Platz, Psychiater	nehmen	Netz	in die Tasche
Platz, Gassenjunge	benutzen		
Stall	benutzen	Sack	
Stall	benutzen	Sack (Mais)	
Gasse, Dach	benutzen	Leiter	
Gasse, Dach	gehen		zum Turm
Fahnenstange	benutzen	Spiegel	mit Spitze
Fahnenstange	benutzen	Spiegel	
Gasse, Alchimist	ansehen	Kasten	
Gasse, Alchimist	benutzen	Kabelauslöser	
Gasse, Alchimist	benutzen	Mais	Gaskolben
Gasse, Alchimist	benutzen	Kobold	
Truhe	benutzen	Bindfaden	Wurm
Gasse	benutzen	Wurm	Mauseloch
Straße, Friseur	ansehen	Lockenwickler	
Straße, Friseur	benutzen	Frau	
Straße, Friseur	benutzen	Friseur	
Straße, Friseur	benutzen	Taschendieb	(Tasche)Friseur
Uni, Pfad	benutzen	Leiter	Fenster
Küchenfenster	benutzen	Netz	Pfannkuchen
Uni, Pfad	verlegen	Netz	in die Truhe
Uni, Pfad	nehmen	Dünger	
Uni, Küche	nehmen	Pfanne	
Uni, Schrank	benutzen	Streichhölzer	Objekt
Uni, Schrank	nehmen	Paket	
Zimmer des Erzkanzlers	benutzen	Kobold	Erzkanzler
Zimmer des Erzkanzlers	benutzen	Bratpfanne	Erzkanzler
Zimmer des Erzkanzlers	benutzen	Lockenwickler	Erzkanzler
Zimmer des Erzkanzlers	benutzen	Spiegel	Erzkanzler
Zimmer des Erzkanzlers	benutzen	Zauberstab	Erzkanzler
Karte	verfolgen	Signal	

Akt 2:

Scheune	nehmen	Schraubenzieher	
Wirtschaft	nehmen	Laken	
Wirtschaft, Badezimmer	nehmen	Schaumbad	
Uni, Bibliothek	benutzen	Schatz	SchäbigerBursche
Uni, Bibliothek	benutzen	Schatz	SchäbigerBursche
Uni, Bibliothek	benutzen	Schatz	Schäbigerbursche
Uni, Bibliothek	benutzen	Schatz	SchäbigerBursche
Uni, Bibliothek	benutzen	Goldbanane	Affen
L-Raum	durchqueren		
Bibliothek	warten	auf Dieb	
Bibliothek	benutzen	Buch (Ausgang)	
Park	benutzen	Frosch	Betrunkener
Park	benutzen	Netz	Schmetterling
Wirtschaft	benutzen	Laken	Rincewind
Wirtschaft	benutzen	Schmuckkasten	
Trommel, kleiner Bursche	ansehen	Bild	
Trommel, kleiner bursche	benutzen	Glas	
Trommel, Vorplatz	benutzen	Leiter	Schild
Straße, Ecke	benutzen	Schmetterling	Laterene

Straße, Ecke	nehmen	Topf	
Straße, Gasse	benutzen	Tür	
Straße, Gasse	ansehen	Graffiti	
L-Raum	durchqueren		
Bibliothek	benutzen	Buch (Ausgang)	
Kaputte Trommel	benutzen	Ängstlicher	
Uni, Küche	nehmen	Stärkemehl	
Uni, Speisesaal	benutzen	Trommelstock	Gong
Uni, Garten	nehmen	Pflaumen	
Uni, Pfad	nehmen	Mülltonne	
Straße, Spielzeughändler	nehmen	Spielzeug	in die Tasche
Straße, Gasse	nehmen	Kutte	
Straße, Fischhändler	nehmen	Bild	
L-Raum	durchqueren		
Bibliothek	warten	auf Dieb	
Karte	verfolgen	Dieb	
Versteck	benutzen	Abflußrohrlinks	
Wirtschaft	benutzen	Laken	
Wirtschaft	benutzen	Schmuckkasten	
L-Raum	durchqueren		
Stadtter	benutzen	Passierscehin	Wächter
Auf dem Weg zum dunklen Wald:			
Spitzhornberge	nehmen	Ei	
Spitzhornberge	nehmen	Feder	
Dunkler Wald, Hexenhaus	benutzen	Topf	Kessel
Rand der Welt	nehmen	Lampe	
Rand der Welt	benutzen	Kokospalme	
Rand der Welt	benutzen	Netz	Kokosnuß
Truhe	benutzen	Schraubenzieher	Kokosnuß
Stadtter	benutzen	Kiste	
L-Raum	durchqueren		
Bibliothek	warten	auf Dieb	
Versteck	benutzen	Glas	Abflußrohrrechts
Versteck	benutzen	Kutte	Rincewind
L-Raum	durchqueren		
Platz, Psychiater	benutzen	Troll	
Platz	reden	Schnapper	freundlich
Platz, Gasse	benutzen	Krapfen	Abflußreiniger
Platz, Psychiater	benutzen	Milchmädchen	
Platz	benutzen	Gassenjunge	
Palast, Tor	benutzen	Tintenklecks	Wächter
Palast	benutzen	Bauer	
Palast	benutzen	Mülltonne	Narr
Palast, Badezimmer	benutzen	Schaumbad	Badewanne
Palast, Badezimmer	nehmen	Mütze	
Straße, Friseur	benutzen	Zettel	Friseur
Straße, Friseur	benutzen	Apparat	
Straße, Fischhändler	benutzen	Bindfaden	Krake
Straße, Gasse	benutzen	Krake	Behälter
Straße, Gasse	benutzen	Topf	behälter
Straße, Fischhändler	benutzen	Pflaumen	Kaviar
Straße, Gasse	nehmen	Gürtel	
Gasse, Dach	benutzen	Puppe	Schornstein
Gasse, Alchimist	benutzen	kleines Faß	Kamin
Gasse, Alchimist	benutzen	Bindfaden	Schießpulver
Gasse	benutzen	Streichhölzer	Zündschnur
L-Raum	durchqueren		

Bibliothek	warten	auf Dieb	
Schatten, Bordell	benutzen	Dame rechts	
Schatten, Bordell	benutzen	Ei	Dame rechts
Schatten, Bordell	benutzen	Stärkemehl	Dame rechts
Schatten, Bordell	benutzen	kokosnuß	Dame rechts
L-Raum	durchqueren		
Platz	benutzen	goldene Hose	Gassenjunge
Truhe	benutzen	Büstenhalter	Leiter
Schatten	benutzen	Handbewegung	Maurer
Schatten	benutzen	Leiter	Schuppen
Schatten, Schuppen	benutzen	Dietrich	
Schatten, Schuppen	benutzen	Feder	Dieb
Schatten, Schuppen	nehmen	Dietrich	
Scheune	benutzen	Dietrich	Drachen
Scheune	benutzen	Zahn	Drachen
Scheune	benutzen	Kelle	Drachen
Scheune	benutzen	Mütze	Drachen
Scheune	benutzen	Bürste	Drachen
Scheune	benutzen	Gürtel	Drachen
Platz	reden	Hexe	fragen
Platz	reden	Hexe	späßig
Platz	nehmen	Puddingbuch	(statt Kuß)
L-Raum	durchqueren		
Bibliothek	nehmen	Buch	bevor Dieb es stehlen kann
Truhe	benutzen	Puddingbuch	Drachenbuch
Bibliothek	benutzen	Drachenbuch	leere Stelle

Akt 3:

Straße, Friseur	nehmen	Schere	
Straße, Friseur	nehmen	kleines Buch	
Uni, Küche	nehmen	Spachtel	
Zimmer des Erzkanzlers	nehmen	Hut	
Truhe	ansehen	Hut	
Schatten	benutzen	Spachtel	Wandgemälde
Schatten	benutzen	Leiter	
Schatten, Schuppen	benutzen	Beutel	
Schatten, Schuppen	nehmen	Messer	
Platz, Psychiater	benutzen	Troll	
Platz, Psychiater	verlassen		
Platz, Psychiater	benutzen	junge Frau	
Platz, Psychiater	benutzen	kleines Buch	junge Frau
Platz, Stand	benutzen	Ei	
Platz, Stand	nehmen	Schlange	
Truhe	benutzen	Dünger	Schlange
Truhe	benutzen	Stärke	Schlange
Platz, Gasse	benutzen	Messer	Gummiriemen
Kaputte Trommel	benutzen	Barkeeper	
Kaputte Trommel	ansehen	Getränke	
Kaputte Trommel	benutzen	Barkeeper	
Kaputte Trommel	benutzen	Glas	
Truhe	benutzen	Bindfaden	Wurm
Wald	benutzen	Kurbel	
Wald	benutzen	Kopf	Eimer
Wald	benutzen	Schraubenzieher	Kurbel
Palast	benutzen	Tintenklecks	Wächter

Palast, Badezimmer	nehmen	Bürste	
Palast, Kerker	benutzen	Skelett	
Palast, Kerker	benutzen	Kurbel	Streckbankrechts
Palast, Kereker	nehmen	Schwert	
Straße, Spielzeughändler	benutzen	Knochen	Leimtopf
Stadtter	reden	Karotte	"Schwert"
Mine	benutzen	Schwert	Schmied
Kaputte Trommel	benutzen	Barkeeper	
Wirtschaft, Badezimmer	benutzen	Topf	Seife
Truhe	Benutzen	Bürste	Topf
Wirtschaft	ansehen	Tür	
Wirtschaft	benutzen	Tür	
Wirtschaft	benutzen	Schraubenzieher	schwarzer Mann
Wirtschaft	reden	schwarzer Mann	zornig
Wirtschaft	benutzen	Knochen	Hund
Wirtschaft	benutzen	Seemann	
Wirtschaft	benutzen	Wirt	
Wirtschaft, Seemann	ansehen	Tätowierung	
Wirtschaft	benutzen	Seemann	
Uni, Speisesaal	benutzen	Schlange	Stab
Uni, Bibliothek	nehmen	magisches Buch	
Truhe	benutzen	Stab	Netz
Rand der Welt	benutzen	Pfeife	Rincewind
Truhe	benutzen	Streichhölzer	Knallkörper
Rand der Welt	benutzen	Knallkörper	Polly
Rand der Welt	benutzen	Netz	Polly
Rand der Welt	benutzen	Hut	Gabel
Rand der Welt	benutzen	Seil	
Panzer	benutzen	Glitzern	
Panzer	benutzen	Seil	
Wirtschaft	benutzen	Pfeife	Seemann
Wirtschaft	benutzen	Polly	Seemann
Kaputte Trommel	benutzen	Falltür	
Kaputte Trommel, Keller	benutzen	Krug	Faßobenrechts
Krug unbedingt in die Tasche, da sonst die Truhe den			Weint säuft!!
Versteck	benutzen	Klopfer	
Mine	benutzen	Krug	Schmied
Mine	benutzen	Schwert	Schmied
Wald	benutzen	kleines Buch	Friseur
Straße, Friseur	benutzen	Friseur	
Platz	benutzen	Gassenjunge	
Gasse	verlegen	Gummiband	in die Tasche
Turm	benutzen	Gummiband	Spitze
Gasse	verlegen	Gummiband	Truhe
Gasse, Alchimist	benutzen	Alchimist	
Gasse, Alchimist	reden	Alchimist	spaßig
Gasse, Alchimist	nehmen	Kasten	
Truhe	benutzen	Kobold	Kasten
Stall	benutzen	Bürste	Stoßstange
Stall	ansehen	ansehen	Stoßstange
Stall	ansehen	linkes Schild	
Stall	ansehen	rechtes Schild	
Gasse	verlegen	Messer	in die Tasche
Gasse, Dach	benutzen	Messer	Leiter
Gasse	benutzen	Assasine	
Platz, Pranger	benutzen	Schere	Schwanz
Käsedicks Drachenheim	benutzen	Tor	

Käsedicks Drachenheim	benutzen	Klopfer	
Käsedicks Drachenheim	benutzen	Lady Käsedick	
K.s.Drachenheim,Pfad	nehmen	Leine	
K.s.Drachenheim,Pfad	nehmen	Nagel	
Käsedicks Drachenheim	benutzen	Klopfer	
(nicht warten,sondern schnell hinters Haus!)			
K.s.Drachenheim	nehmen	Rosette	
Dunkler Wald,Hexenhaus	ansehen	Trank (Lügenentferner)	
Dunkler Wald,Hexenhaus	reden	Hexe	"Trank"
Dunkler Wald,Hexenhaus	benutzen	Sahnetörtchen	Rincewind
Dunkler Wald,Hexenhaus	nehmen	Trank (Lügenentferner)	
Dunkler Wald,Hexenhaus	benutzen	Wolle	
Dunkler Wald,Hexenhaus	benutzen	Bilderkasten	Schaf
Truhe	benutzen	Bild (Schaf)	Bild (Krake)
Dunkler Wald,Hexenhaus	nehmen	Schlegel	(am Holzstoß)
Kaputte Trommel	benutzen	Nagel	Balken
Kaputte Trommel	benutzen	Bild	Balken
Kaputte Trommel	benutzen	Angeber	
Kaputte Trommel	verlegen	Krug	in die Truhe
Truhe	benutzen	Warheitselexier	Krug
Kaputte Trommel	benutzen	Krug	Angeber
Schlucht	verlassen		

Akt 4:

Platz,Lady Käsedick	nehmen	Schlüssel	
K.s.Drachenheim,Pfad	benutzen	Schlüssel	Tür
käsedicks Drachenheim	nehmen	Mambo	
Truhe	benutzen	Knallkörper	M16
Palast,Kerker	benutzen	M16	glühendeKohlen
Mine	benutzen	M16	glühendeKohlen
Mine verlassen			
Platz	benutzen	Sahnetörtchen	Drache

The End...

1.60 Disruptor

Disruptor

Cheats:

Drücken Sie "SELECT" um in die MAP zu kommen und dann L1, um Realtime ab zuschalten. Nun geben Sie folgende Kombination ein:

Volle Energie & Gesundheit:

D, X, X, O, X, D, V, V

Volle Munition:

X, V, D, D, X, O, D, X

Alle Waffen:

V, D, V, V, O, V, O, D

Unverwundbarkeit:

D, X, X, O, X, D, V, V

Maximale Lebensenergie:

O, O, V, O, D, X, X, O

Danach gelangen Sie mit "SELECT" wieder zurück zum Spiel

Übungs Levels:
01: V V D X O O D X X O X X
02: X D O D X X D O O V O O
03: X D O X D V O O X D D V
Missionen:
04: O X O D O V X X X O V O
05: X V O O X D X O O X O V
06: X X D O O X D D O V X O
07: D D X O X D O V O X V X
08: O D X X V O D V X O X D
09: X V X D O V O X O D O X
10: D V O D X X O O D X D O
11: X O X D D X O V D O X V
12: X X V O D O X O V D D D

Erklärung:

D = DREIECK
V = VIERECK
O = KREIS
X = "X"

1.61 1+2

DOOM 1+2

Cheats:

Geben Sie folgendes im Pausemodus ein:

Alle Waffen und Munition: X,DREIECK,L1,OBEN,UNTEN,R2,LINKS,LINKS
 Unverwundbarkeit : UNTEN,L2,VIERECK,R1,RECHTS,L1,LINKS,KREIS
 Karte mit Gegnern : DREIECK,DREIECK,L2,R2,L2,R2,R1,KREIS
 X-Ray Brille : L1,R2,L2,R1,RECHTS,DREIECK,X,RECHTS
 Diverses : X,DREIECK,L1,OBEN,UNTEN,R2,LINKS,LINKS

Level Passwörter:

Health	Armor	Ammo	Password	Stage

ULTIMATE DOOM						
02	125%	200%	All	CR!3WDD3DB	Plant	
03	200%	200%	All	3JJCMK8W64	Toxin Refinery	
04	200%	200%	All	03LTJ0Y!02	Command Control	
05	200%	200%	All	H33!1HFTHK	Phobos Lab	
06	200%	200%	All	04MSKZX9Z1	Central Processing	
07	125%	200%	All	YTTLCXXLXV	Computer Station	
08	200%	200%	All	09SMBY04YW	Phobos Anomaly	
09	200%	200%	All	7KKBLD7V53	Diemos Anomaly	
10	200%	200%	All	FM4217GSGJ	Containment Area	
11	200%	200%	All	H!!3WDGLDB	Refinery	
12	200%	200%	All	07QPDW26WY	Deimos Lab	
13	350%	150%	???	WTXQ9C3W12	Command Center	
14	100%	200%	???	RBR4G!LDLN	Halls of the Damned	
15	300%	175%	???	WTXQ9C3W11	Spawning Vats	
16	050%	075%	???	548C7DFWYX	Hell Gate	
17	100%	125%	???	JOC89DZPQS	Hell Keep	
18	100%	125%	???	JGB9CT0NRT	Pandemonium	
19	100%	200%	All	9QLTKR0!02	House of Pain	
20	100%	200%	All	78M63QX921	Unholy Cathedral	
21	200%	200%	All	S!61FHVQJG	Mt. Erebus	
22	200%	200%	All	33QHFTT6WY	Limbo	
23	200%	200%	All	VBGQPJ!Y46	Tower of Babel	
24	200%	200%	All	ZYKTLW7V53	Hell Beneath	
25	200%	200%	All	0DJSM4HW64	Perfect Hatred	
26	200%	200%	All	LS5YPTCRKH	Sever the Wicked	
27	200%	200%	All	ZDJSMVRW64	Unruly Evil	
28	200%	200%	All	1YKTX4QV53	Unto the Cruel	
29	200%	200%	All	XKF6R8LZ97	Twilight Descends	
30	200%	200%	All	DJX07Q4HTR	Threshold of Pain	
DOOM II						
31	200%	200%	All	C0W1!QNJQS	Entryway	
32	125%	200%	All	VM!3V1D3DB	Underhalls	
33	150%	200%	All	W394W2DMFC	The Gantlet	
34	150%	200%	All	ZQ58ZKJRKH	The Focus	
35	175%	200%	All	Z758ZKJ8KH	The Waste Tunnels	
36	200%	200%	All	5C2V3DQBNL	The Crusher	
37	200%	200%	All	NCKBLX7V53	Dead Simple	
38	200%	200%	All	1Q580FCRKH	Tricks and Traps	
39	100%	200%	All	HTMSKZZ9Z1	The Pit	
40	200%	200%	All	WS58ZKCRKH	Refueling Base	
41	200%	200%	All	CSNRG2W820	O of Destruction!	
42	200%	200%	All	WT670JBQJG	The Factory	
43	200%	200%	All	DQLTJ1Y!02	The Inmost Dens	
44	100%	200%	All	2N94VFFMFC	The Suburbs	
45	200%	200%	All	CQLTJ0Y!02	Tenements	
46	200%	200%	All	WR492GDSGJ	The Courtyard	
47	200%	200%	All	PFFGXH3777	The Citadel	
48	200%	200%	All	JWCJV2X479	Nirvana	
49	200%	200%	All	CJJTM35964	The Catacombs	
50	200%	200%	All	M!T174XZXV	Barrels of Fun	
51	200%	200%	All	5770MX2CDF	Bloodfalls	
52	200%	200%	All	YJLW3PPCPM	The Abandoned Mines	
53	200%	200%	All	DKKBLM58J3	Monster Condo	

54	200%	125%	All	7L3!266DJK	Redemption Denied	

	BONUS WORLD					

55	150%	0%	All	BBBBBBBB666	Fortress of Mystery	
56	200%	200%	All	3P67ZNBQJG	The Military Base	
57	100%	0%	???	JCGDNFL555	The Marshes	
58	250%	25%	All	BXXBXXB778	The Mansion	
59	150%	25%	All	JCGDNFL556	Club Doom	

1.62 Dragonball 2

Dragonball 2

versteckte Chractere:

Um 27 Figuren anwählen zu können und einen speziellen Vorspann zu sehen, drückt man man im Titelbild OBEN,DREIECK,UNTEN,X, LINKS, L1,RECHTS,R1. Nun lädt die Playstation kurz nach.

1.63 Drift King (Tokyo Highway Battle)

Drift King

"9999999" Punkte:

Beim "GENKI" Logo Screen halten Sie am Controller 2 Start+L1+L2+R1+UNTEN. Wenn der Titel Screen erscheint, dürfen Sie wieder loslassen. Wenn Sie nun ein 1P Spiel starten, haben Sie 9999999 Punkte !

1.64 Espn ExtremeGames

Espn ExtremeGames

Bonusstrecke:

Um in eine Bonusstrecke zu gelangen,stellen Sie "Video" auf "on" und wählen Sie im Exhibition-Mode die Strecke "South America". Erwischen Sie je des der 30 Tore,auch die im Geheimgang,haben Sie "Cash Course" erreicht. Ihre Aufgabe ist es nun, möglichst viele Dollars einzusammeln...

Cheats:

Wählen Sie auf "Continue Season",dann auf "No" und geben Sie als Passwörter folgendes ein:

2371901900800000000176113219 -> neue Geräte und Kohle...

2290130660160000000000000031 -> noch ein Geldcheat...

1.65 Espn ExtremeGames 2 (US)

Espn ExtremeGames 2 (US)

Verschiedene Tricks:

Skateboard: DREIECK, X, VIERECK, KREIS
Snowboard: DREIECK, VIERECKS, X, KREIS
Rollerblade: KREIS, VIERECK, X, DREIECK
Mountainbike: X, VIERECK, DREIECK, KREIS
X, KREIS, VIERECK, DREIECK

1.66 Fade to Black

Fade to Black

Levelcodes:

Level 3 : X, O, X, O, D, X
Level 4 : X, V, D, O, O, D
Level 5 : V, V, D, X, X, D
Level 6 : D, X, X, X, X, D
Level 7 : O, O, D, X, D, X
Level 8 : V, V, X, D, V, V
Level 9 : D, X, X, D, O, D
Level 10 : X, D, V, O, D, X
Level 11 : O, V, X, X, V, X
Level 12 : V, D, X, V, O, X
Level 13 : X, X, O, D, O, D

Erklärung:

X = X
O = O (Kreis)
D = Dreieck
V = Viereck

Cheats:

Um die nachfolgenden Cheats einzugeben, müßt ihr zuerst ein Master-Paßwort eingeben:

QUADRAT, DREIECK, KREIS, X, KREIS, DREIECK.

Laßt Euch nicht von der "INVALID CODE"-Meldung stören und verlaßt den Paßworteingabebildschirm mit einem Druck auf die START-Taste

Kehrt nun zurück und gebt folgende Codes ein:

Unendlich Schutzschild:

QUADRAT, X, KREIS, DREIECK, KREIS, X

Alle Zwischensequenzen ansehen:

QUADRAT, X, KREIS, DREIECK, KREIS, X

Levelanwahl:

KREIS, KREIS, DREIECK, X, QUADRAT, QUADRAT

Unendlich Leben:

DREIECK, X, DREIECK, DREIECK, QUADRAT, KREIS

Wenn ihr sterbt und mit einem neuen Leben weiterspielt, solltet ihr kurz in die Hocke gehen, um die Kollisionsabfrage wieder zu aktivieren, da sonst Probleme mit Türen öffnen auftreten können.

1.67 Fifa Soccer '96

Fifa Soccer '96

@Cheats:

Folgendes muß im "Optionen" Menü während des Spiels eingegeben werden. Die Korrekte Ausführung wird Ihnen durch einen Ton bestätigt. Verlassen Sie dann dieses Menü mit der VIERECK (!) Taste. Nun sollte ein neues Menü erscheinen, in denen sich die eingegebenen Cheats an- und ausschalten lassen.

Die Cheats lauten:

Unsichtbare Wände	: X,X,X,dreimal VIERECK,DREIECK
Gekrümmter Ball	: DREIECK,VIERECK,X,DREIECK,X,X
Verrückter Ball	: X,VIERECK,DREIECK,X,X,DREIECK,VIERECK,X
Super Speed	: VIERECK,VIERECK,DREIECK,DREIECK,X,X, VIERECK,VIERECK
Idioten Team	: VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,DREIECK,X
Shoot Out	: VIERECK,DREIECK,VIERECK,X,VIERECK,DREIECK
Super Power	: DREIECK,VIERECK und acht mal das DREIECK
Super Torwart	: fünf mal VIERECK,fünf mal DREIECK
Super Angriff	: fünf mal VIERECK,DREIECK,X
Super Verteidigung	: fünf mal VIERECK,X,DREIECK

Folgende Cheats müssen nach Eingabe im Hauptmenu-Options aktiviert werden:

Batman	: VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,DREIECK,DREIECK VIERECK
Bayernlederhosen	: VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,viermal das DREIECK
Lange Klamotten	: VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,DREIECK,DREIECK,X DREIECK
EA-Team	: VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,DREIECK,DREIECK, VIERECK,VIERECK
Star Trek	: VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,DREIECK,DREIECK,X,X
Keine Körper	: VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,DREIECK,DREIECK,X, VIERECK
Normal Einstellung	: VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,DREIECK,DREIECK, DREIECK,X

Die Codes sind abspeicherbar.

1.68 Fifa Soccer '97

Fifa Soccer '97

Elfmeter halten:

Um jeden Elfmeter in der Halle zu halten müssen Sie R1,R2,L1,L2 gedrückt halten und mehrmals mit "KREIS" bestätigen – solange bis der Gegner geschossen hat.

1.69 Final DOOM

Final DOOM

Levelcodes:

Master	TNT	Plutonium	\
9!3KTJ828!	M9Q7BSQNTS	V!6MR2T4!8	
T!C19JT!TS	FLYM6TKLNP		
PMJW4GNNLM	3F2KBZNGWV		
XB!LCWDHXV			
KGP7ZNBQJG			
VF7PF8V&WY			
762BLS7V53			
4SXHR2!478			
LSD07Q24TR			
OF!LCXXXXV			
-----	-----	-----	\
\	\	\	

Es funktionieren übrigens die Cheats von DOOM 1+2 !!!

1.70 Formel 1

Formel 1

Bonus-Track:

Starten Sie ein Rennen im "Meisterschaft" Modus, brechen Sie es ab und rufen Sie das Hauptmenu auf! Klicken Sie sich jetzt bis ins Menü mit den Optionen "Übungsrunden", "Qualifikation" und "Rennen"! Nun halten Sie SELECT gedrückt und geben folgendes ein:

LINKS, KREIS, KREIS, DREIECK, DREIECK, KREIS, OBEN, RECHTS

Jetzt sollte die Meldung "Bonus-Track activated" erscheinen. Dann starten Sie erneut ein Rennen und brechen es wieder ab (und Hauptmenu aufrufen!). Über die Option "Einzelnes Rennen" kann nun die sechs Kilometer lange und hoch interessante Strecke Frameout City im Streckenauswahlmenü ausgewählt werden. Sie können das natürlich dann auch auf Ihre Memorycard abspeichern!

Cheats:

Folgende Cheats müssen in den letzten Bildschirm vor dem Rennen eingegeben werden, wobei die SELECT Taste gedrückt sein muß:

Buggy Mode : RECHTS, OBEN, DREIECK, LINKS, OBEN, VIERECK, DREIECK
 Bike Mode : UNTEN, OBEN, KREIS, DREIECK, RECHTS, OBEN, VIERECK, DREIECK
 Lava Mode : VIERECK, KREIS, OBEN, RECHTS, RECHTS, KREIS, X
 Bonus Track: LINKS, KREIS, KREIS, DREIECK, DREIECK, KREIS, OBEN, RECHTS

Sabber-Kommentar:

Wenn Sie den Kommentator richtig sabbern lassen wollen, müssen Sie folgen des beachten. Gehen Sie zuerst ins Options Menü, der Ihnen die Auswahl Übungsrounden, Qualifying usw. bietet. Halten Sie dann SELECT gedrückt und drücken dazu noch schnell die Tastenkombination LINKS, KREIS, OBEN, UNTEN, UNTEN, RECHTS, KREIS, VIERECK, VIERECK.

1.71 Galaxian 3

Galaxian 3

Test-Modus:

Um ein Testintro zu begutachten, während sich die Buchstaben des Wortes "NAMCO" beim Ladevorgang zusammensetzen folgendes drücken: L1, R2, R1, L2, OBEN, UNTEN, OBEN, UNTEN. Waren sich schnell genug, sollte ein Explosions geräusch, danach das das Testintro beginnen.

Ghost:

Um den geheimen Partner "Ghost" in Gunner Battle zu bekommen, muß man das Spiel zunächst einmal mit der Recording Option auf "On" spielen. haben Sie auf diese Weise erst einmal das Spiel aufgezeichnet, können Sie unter den Menüpunkt "Gunner Battle" GHOST als Partner anwählen. Starten Sie nun ein Spiel mit dem anderen Controller und Sie kämpfen gegen sich...

1.72 Gex

Gex

Levelcodes:

Cemetery	: S V Z F K H G P
	: B X R F Y H G P
	: Z V T C Y H G P
Toonville	: R V T C S H G P
	: X V V B R H K P
Jungle	: K X V K R H K P
	: C V H C S H K P
	: S V K L P H K P
	: C V B L P H K P
Kung fu Land:	Y T C H P H K P
	: Z T D H P H K P
	: D X V G R H K P
Reopolis	: G Y V Y R H K P
Final Level	: P Z Y P R X Y L

Levelanwahl:

Während sich Gex im "Dome" Level befindet, haltet R1 und Select gedrückt. Dann gibt man ein:

X,VIERECK,X,RECHTS,OBEN,LINKS,KREIS,KREIS,UNTEN,UNTEN

Direkte Spielstufenwahl:

Wer die Spielstufen direkt während des Spiels anwählen will, hält zwar Start und Select wieder gedrückt, allerdings lautet die Kombination dann anders:

KREIS,START,RECHTS,OBEN,VIERECK,LINKS,LINKS,OBEN,START

Cheats:

Wenn Ihr während dem Spielen pausiert und R1 gedrückt haltet, gibts folgende Möglichkeiten:

Ice Shot: KREIS,KREIS,LINKS,UNTEN,KREIS,OBEN,RECHTS
Super Jump: X,KREIS,OBEN,OBEN,UNTEN,RECHTS,RECHTS
Flame Shot: X,OBEN,UNTEN,OBEN,UNTEN,UNTEN
Invincibility: X,DREIECK,UNTEN,UNTEN,OBEN,UNTEN,UNTEN
100 Leben: OBEN,KREIS,DREIECK,UNTEN,RECHTS,VIERECK,UNTEN
Electric Fire: RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS,DREIECK,RECHTS,KREIS
UNTEN,RECHTS

1.73 Goal Storm

Goal Storm**Neue Köpfe:**

Chirurgisch leicht veränderte Spieler bekommt man, sobald man im Titelscreen OBEN,OBEN,UNTEN,UNTEN,LINKS,RECHTS,LINKS,RECHTS, VIERECK,KREIS eingibt. Nun sollte ein Schrei ertönen. Dann startet das Spiel und es läuft eine Mannschaft mit neuen Köpfen auf das Spielfeld, die HookUp ähnlich ausschauen.

Kamercheat:

Der Cheat, der die Kamera rotieren läßt funktioniert fast genauso:
OBEN,OBEN,UNTEN,UNTEN,LINKS,RECHTS,LINKS,RECHTS,DREIECK,DREIECK

1.74 Gradius Deluxe

Gradius Deluxe**Volle Bewaffnung:**

Wer folgendes eingibt, erhält volle Bewaffnung bis zum nächsten Exit. Der Cheat läßt sich natürlich beliebig oft wiederholen:

OBEN,OBEN,UNTEN,UNTEN,LINKS,RECHTS,LINKS,RECHTS,X,KREIS

1.75 Gunship

Gunship

Cheats:

Folgende Tasten müssen Sie gedrückt halten, bevor das "Ladevorgang Bild" erscheint. Sobald Sie in der Mission sind, können Sie die Tasten wieder loslassen. War der "Cheats" erfolgreich, sollten Sie selbiges Wort auf dem Bildschirm sehen....:

Unendlich Ammo: L1+L2+SELECT+KRESI+DREIECK

Unzerstörbarkeit: R1+R2+SELECT+KREIS+DREIECK

1.76 Hyper Formation Soccer

Hyper Formation Soccer

100% Fitness:

Um der Mannschaft 100% Fitness zu verleihen, den Exhibition Mode anzuwählen, gehen Sie auf Team Condition und drücken Sie hintereinander:

RECHTS, OBEN, LINKS, UNTEN, VIERECK

Extra Teams:

Im Hauptmenü die Tasten R1+L1+VIERECK gedrückt halten, und drücken Sie DREIECK+X. Sie sollten nun zwei Soundeffekte hören.

1.77 Impact Racing

Impact Racing

Unendlich Energie	: Als Passwort	I.AM.IMORTAL	eingeben.
Unendlich Munition	: Als Passwort	loadsofstuff	eingeben.
Alle Waffen	: Als Passwort	all.tooledup	eingeben.
Letzte Welt	: Als Passwort	endgamelevel	eingeben.
Bonus Level	: Als Passwort	bonus.levels	eingeben.
Letzter Level	: Als Passwort	rabbitbadger	eingeben.
Levelwahl	: Als Passwort	journeysend	eingeben.

1.78 In the Hunt

In the Hunt

Fünf neue Continues:

DREIECK+SELECT dann Start

Levelanwahl:

Cursor auf Start und gleichzeitig LINKSOBEN, KREIS, SELECT drücken

Mehr Geschwindigkeit:

Spiel pausieren, DREIECK+R2 gedrückt halten und Pause wieder ausschalten

Weniger Geschwindigkeit:

Wie bei mehr Geschwindigkeit, allerdings statt R2 die L2 Taste drücken.

1.79 Iron & Blood

Iron & Blood

Moveliste:

Ardus:	
Combo Hi	: KREIS, OBEN & X
Combo Medium	: KREIS, X, X
Combo Low	: KREIS, KREIS, KREIS
Magic Power (Aura of Fear)	: RECHTS & KREIS, RECHTS & VIERECK
Arcane Ability (Vampirism)	: TOP SECRET
Life Drain	: OBEN, OBEN & RECHTS, RECHTS, RECHTS & UNTEN, UNTEN, VIERECK
Magic Mace	: OBEN & KREIS & X
Attack while down	: RECHTS, LINKS, RECHTS, KREIS
Stone Fist	: RECHTS & DREIECK, RECHTS & X
Get Artifact	: RECHTS & DREIECK, RECHTS & X (?)
Balok:	
Combo Hi	: KREIS, DREIECK, DREIECK
Combo Medium	: KREIS, KREIS & DREIECK
Combo Low	: KREIS, UNTEN & X & VIERECK
Magic Power (Darkshield)	: DREIECK & KREIS, DREIECK & KREIS, VIERECK & X
Arcane Ability (Curse)	: TOP SECRET
Vampiric Attack	: RECHTS & DREIECK & KREIS, RECHTS & VIERECK & X, RECHTS & DREIECK & KREIS
Overbear Charge	: RECHTS & KREIS, RECHTS & KREIS
Attack while down	: RECHTS, LINKS, RECHTS, KREIS
Get Artifact	: RECHTS & KREIS, RECHTS & KREIS
Baltazaar:	
Combo Hi	: KREIS, OBEN & X, OBEN & X
Combo Medium	: KREIS, VIERECK, VIERECK
Combo Low	: KREIS, UNTEN & KREIS, UNTEN & KREIS
Magic Power (Axe Dancing)	: DREIECK & KREIS, DREIECK & KREIS, VIERECK & X
Arcane Ability (Blood Ever)	: RECHTS & DREIECK, RECHTS & X
Headman's Chop	: OBEN, RECHTS, UNTEN, KREIS
Crushing Heel	: VIERECK & X, VIERECK & X
Attack while down	: RECHTS, LINKS, RECHTS, KREIS
360 Spin Chop	: RECHTS & DREIECK, RECHTS & DREIECK

Get Artifact	: VIERECK & X, VIERECK & X
--------------	----------------------------

Darius:	
---------	--

Combo Hi	: KREIS, OBEN & DREIECK, OBEN & X
Combo Medium	: KREIS, DREICK, X
Combo Low	: KREIS, UNTEN & KREIS, UNTEN & KREIS
Magic Power (Magic Trident)	: RECHTS & KREIS, RECHTS & KREIS, RECHTS & KREIS
Arcane Ability (Heroic Stance)	: TOP SECRET
Long Strike	: KREIS & DREIECK, X
Spinning Splash Jump	: OBEN, OBEN & RECHTS, RECHTS, RECHTS & UNTEN, DREIECK
Attack while down	: RECHTS, LINKS, RECHTS, KREIS
Get Artifact	: DREIECK, X

Erland:	
---------	--

Combo Hi	: KREIS, VIERECK, VIERECK
Combo Medium	: KREIS, RECHTS & KREIS
Combo Low	: KREIS, UNTEN & DREIECK
Magic Power (Fireschild)	: RECHTS & DREIECK, LINKS & X
Arcane Ability (Arrow Slaying)	: OBEN, OBEN & RECHTS, RECHTS, RECHTS & UNTEN, UNTEN, UNTEN & LINKS, LINKS & OBEN, OBEN, DREIECK
Tornado Slash	: LINKS, LINKS & UNTEN, UNTEN, UNTEN & RECHTS, RECHTS, KREIS
Flame Arrow	: DREIECK & KREIS, VIERECK & X
Attack while down	: RECHTS, LINKS, RECHTS, KREIS
Get Artifact	: DREIECK & KREIS, DREIECK & KREIS

Ignatius:	
-----------	--

Combo Hi	: KREIS, OBEN & DREIECK, OBEN & DREIECK
Combo Medium	: KREIS, VIERECK, VIERECK
Combo Low	: KREIS, UNTEN & VIERECK
Magic Power (Dagger of Venom)	: RECHTS, RECHTS & UNTEN, UNTEN, UNTEN & LINKS, LINKS, DREIECK
Arcane Ability (Stealth Attack)	: RECHTS, RECHTS & UNTEN, UNTEN, UNTEN & LINKS, LINKS, X
Backstab	: RECHTS, RECHTS & UNTEN, UNTEN, UNTEN & LINKS, LINKS, DREIECK
Quick Spin	: RECHTS, RECHTS & UNTEN, UNTEN, UNTEN & LINKS, VIERECK
Attack while down	: RECHTS, LINKS, RECHTS, KREIS
Dagger Leap	: OBEN & VIERECK & X
Get Artifact	: OBEN & VIERECK & X

Kaurik:	
---------	--

Combo Hi	: KREIS, OBEN & DREIECK
Combo Medium	: KREIS, X
Combo Low	: KREIS, UNTEN & X
Magic Power (Explosive Fail)	: OBEN, OBEN & RECHTS, RECHTS, RECHTS & UNTEN, UNTEN, DREIECK
Arcane Abiltiy (Force Choke)	: LINKS & VIERECK, LINKS & X
Dervish Attack	: OBEN, OBEN & LINKS, LINKS, LINKS & UNTEN, UNTEN
Magic Fail	: DREIECK & KREIS, DREIECK & KREIS
Attack while down	: RECHTS, LINKS, RECHTS, KREIS
Get Artifact	: OBEN, OBEN & LINKS, LINKS, LINKS & UNTEN, UNTEN

Luthor:

Combo Hi	: OBEN & KREIS, OBEN & X
Combo Medium	: KREIS, KREIS, KREIS
Combo Low	: UNTEN & KREIS, KREIS
Magic Power (Invulnerability)	: RECHTS & KREIS, RECHTS & VIERECK
Arcane Abiltiy (Heal)	: OBEN, OBEN & RECHTS, RECHTS, RECHTS & UNTEN, UNTEN, DREIECK
Halo Attack	: RECHTS & DREIECK
One Arm Throw	: RECHTS & VIERECK & X
Attack while down	: RECHTS, LINKS, RECHTS, KREIS
Impale	: RECHTS, RECHTS & DREIECK

Nym Pymplee:

Combo Hi	: OBEN & KREIS, OBEN & DREIECK & KREIS
Combo Medium	: KREIS, VIERECK, VIERECK
Combo Low	: UNTEN & KREIS, UNTEN & X
Magic Power (Demonic Whirlwind)	: LINKS, LINKS & UNTEN, UNTEN, UNTEN & RECHTS, RECHTS, X & VIERECK
Arcane Ability (Fire Belch)	: LINKS, LINKS & UNTEN, UNTEN, UNTEN & RECHTS, RECHTS, DREIECK, KREIS
Scare Attack	: OBEN, OBEN & RECHTS, RECHTS, RECHTS & UNTEN, UNTEN, UNTEN & LINKS, LINKS, X & VIERECK
Lunatic Charge	: RECHTS & KREIS, RECHTS & KREIS, RECHTS & KREIS
Attack while down	: RECHTS, LINKS, RECHTS, KREIS
Lightning Rod	: OBEN & VIERECK & X

Red Cloud:

Combo Hi	: KREIS, OBEN & KREIS, OBEN & KREIS
Combo Medium	: KREIS, KREIS, KREIS
Combo Low	: KREIS, UNTEN & KREIS, UNTEN & KREIS
Magic Power (Vortex Spell)	: OBEN, OBEN & RECHTS, RECHTS, RECHTS & UNTEN, UNTEN, UNTEN & LINKS, LINKS &

	OBEN,OBEN,DREIECK,KREIS
Arcane Ability (Weight of World):	TOP SECRET
Earthquake Spell	: DREIECK & KREIS,DREIECK & KREIS
Teleport Spell	: VIERECK & X,VIERECK & X
Attack while down	: RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS
Get Artifact	: DREIECK & KREIS,DREIECK & KREIS

	Sasha:
Combo Hi	: KREIS,OBEN,X,X
Combo Medium	: KREIS,X,X
Combo Low	: KREIS,UNTEN,X,X
Magic Power (Call of the Wild):	OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS, RECHTS & UNTEN,UNTEN,UNTEN & LINKS LINKS,LINKS & OBEN,OBEN,KREIS
Arcane Ability (Bloodlust):	TOP SECRET
Leap Frog	: OBEN & DREIECK & KREIS
Rending	: RECHTS & KREIS,RECHTS & KREIS
Attack while down	: RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS
Get Artifact	: RECHTS & KREIS,RECHTS & KREIS

	Shinesta:
Combo Hi	: KREIS,VIERECK & X
Combo Medium	: KREIS,KREIS & DREIECK
Combo Low	: KREIS,UNTEN & X
Magic Power (Staff of Striking):	OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS, RECHTS & UNTEN,UNTEN,VIERECK
Arcane Ability (Natural Healing):	TOP SECRET
Six Blow Combination	: RECHTS,RECHTS & DREIECK,RECHTS & DREIECK
Pole Vault	: OBEN & KREIS & DREIECK
Attack while down	: RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS
Groin Shot	: OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS,RECHTS & UNTEN,UNTEN,KREIS
Strike Behind Back	: VIERECK & X
Get Artifact	: OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS,RECHTS & UNTEN,UNTEN,KREIS

	Stellerex:
Combo Hi	: OBEN & KREIS,KREIS & DREIECK
Combo Medium	: KREIS,KREIS,KREIS
Combo Low	: UNTEN & KREIS,UNTEN & KREIS
Magic Power (Detonation)	: RECHTS,RECHTS & VIERECK & X
Arcane Ability	: TOP SECRET
Circle of Protection	: OBEN & KREIS & X
Explosive Rune	: VIERECK & X,DREIECK & KREIS
Attack while down	: RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS
Ray of Enfeeblement	: OBEN & VIERECK
Meif's Acid Arrow	: OBEN & X

Shocking Grasp	: DREIECK	
Gust of Wind	: VIERECK	
Magic Missile	: X	
Hot Foot Cantrip	: UNTEN & VIERECK	

Torgo:		
Combo Hi	: KREIS,OBEN & KREIS,OBEN & KREIS	
Combo Medium	: KREIS,DREIECK & KREIS	
Combo Low	: KREIS,UNTEN & X	
Nagic Power (Earth Tremor)	: DREIECK & KREIS,VIERECK & X	
Arcane Ability (Anti-Magic-Aura)	: TOP SECRET	
Head Butt Charge	: RECHTS,RECHTS & KREIS	
Dwarven Thrower	: OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS,RECHTS& UNTEN,UNTEN,DREIECK	
Attack while down	: RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS	
Get Artifact	: OBEN & KREIS,OBEN & KREIS	

Urgo:		
Combo Hi	: KREIS,OBEN & KREIS,OBEN & KREIS	
Combo Medium	: KREIS,DREIECK,DREIECK	
Combo Low	: KREIS,VIERECK & X,VIERECK & X	
Magic Power (Stone Shield)	: LINKS & KREIS,LINKS & KREIS	
Arcane Ability (Petrify)	: LINKS,LINKS & UNTEN,UNTEN,UNTEN & RECHTS,RECHTS,KREIS	
Breathe Fire	: RECHTS & DREIECK & KREIS	
Leap Knock Down	: OBEN & VIERECK & X,OBEN & VIERECK & X	
Attack while down	: RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS	
Flame Claw	: RECHTS & VIERECK & X	
Get Artifact	: RECHTS & DREIECK & KREIS	

Xenobia:		
Combo Hi	: OBEN & KREIS,OBEN & VIERECK	
Combo Medium	: KREIS,RECHTS & VIERECK	
Combo Low	: UNTEN & KREIS,UNTEN & KREIS,VIERECK	
Magic Power (Siren Call)	: OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS,RECHTS& UNTEN,UNTEN,UNTEN & LINKS,LINKS & OBEN,VIERECK	
Arcane Ability (Reflection Shield)	: TOP SECRET	
Continuous Effect	: RECHTS,RECHTS & DREIECK	
Double Jump Kick	: OBEN & DREIECK & KREIS	
Attack while down	: RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS	
High Dive	: RECHTS,RECHTS & X	

Versteckter Kämpfer:

Um einen versteckten Kämpfer zu erhalten, müssen Sie bei der Kämpferauswahl die Tastenkombination L1,L2,R1,R2 und OBEN gedrückt halten und dann

die Taste "X" drücken.

1.80 Johnny Bazookatone

Johnny Bazookatone

Cheatmenü:

Im Spiel die Tasten L1,L2,START,SELECT drücken. Nun erscheint ein Status Bildschirm. Mit der Taste X gelangen Sie dann in den Options Bildschirm. Dort können Sie Lebensanzahl usw. einstellen. Mit Start gelangen Sie zum Spiel zurück.

Levelcodes:

```
Welt 2      : AFLEAPIT
Welt 3      : TEASPOON
Welt 4      : SEDATION
Cheat Mode: PILCHARD
Debug Mode: KRISTIAN
```

1.81 Jumping Flash

Jumping Flash

Levelanwahl:

Für eine Levelanwahl OBEN,OBEN;UNTEN,UNTEN,X,LINKS,RECHTS, LINKS, RECHTS,X,DREIECK,X,DREIECK im Titelbild eingeben.

1.82 Jumping Flash 2

Jumping Flash 2

Super Jump:

Haben Sie das Spiel komplett durchgezockt, wartet ein Super-Jump-Mode auf Sie. Hier springen Sie – anstatt über drei Felder – über satte sechs Felder.

Support AI:

Im Startscreen mit den Optionen GAME START, TIME ATTACK, LOAD, SAVE, OPTIONS. Gebt Ihr zügig die folgende Tastenkombination ein: LINKS, RECHTS, R1, L2, L1, R2, OBEN, UNTEN, DREIECK, SELECT. Nun schaut Ihr unter dem Punkt OPTIONS nach. Dort steht jetzt der Support AI "Rachel" zur Verfügung.

1.83 King of Fighters

King of Fighters

Cheat:

Wenn Sie im "Team Match" dreimal den selben Fighter auswählen möchten, halten Sie im Wahlbildschirm "START" gedrückt und bestätigen gleichzeitig mit UNTEN & DREIECK, LINKS & X, RECHTS & VIERECK, OBEN & KREIS. Ein Soundeffekt bestätigt die richtige Eingabe.

1.84 King of Fighters '95

King of Fighters '95

Sieger-Screen deaktivieren:

Es läßt sich der Sieger-Portrait-Screen, in dem nach dem Kampf auch die Punkte angezeigt werden, deaktivieren. Wechseln Sie dazu am Anfang ins Optionsmenü und setzen den Cursor auf "Configuration". Drücken Sie nun gleichzeitig L1+L2+R1+R2. Ein Ton erklingt und das "Win-Demo-Menü" erscheint. Hier läßt sich nun das Siegerportrait ein- und ausschalten. Um ein Spiel jederzeit zu unterbrechen, drückt man einfach gleichzeitig KREIS+VIERECK+X+DREIECK+SELECT. Sie gelangen so wieder zurück ins Hauptmenü.

1.85 Legacy of Kain

Legacy of Kain

Cheats:

Folgende Codes müssen Sie während des Spiels im Area-Map-Modus eingeben:

Unendlich Blut: OBEN, RECHTS, VIERECK, KREIS, OBEN, UNTEN, RECHTS, LINKS

Unendlich magische Energie: 2x RECHTS; VIERECK, KREIS, OBEN, UNTEN, RECHTS, LINKS.

Alle Full Motion Videos im Menüpunkt "DARK DIARY" anwählbar:

LINKS, RECHTS, VIERECK, KREIS, OBEN, UNTEN, RECHTS, LINKS. Verlassen

Sie nun mit "SELECT" das Spiel und wählen Sie im Hauptmenü

"DARK DIARY" an. Nun können Sie mit den Tasten "LINKS" und "RECHTS" die einzelnen Video-Sequenzen auswählen.

1.86 Lemmings 3D

Lemmings 3D

Level Passwörter:

01:LEWISIAN 02:BLIMBING 03:FANAGALO 04:DRICKSIE 05:KARTOSIS 06:GREGATIM
07:WALLAROO 08:AVENTAIL 09:GAZOGENE 10:JINGBANG 11:DIALLAG 12:BUNODONT
13:NAINSOOK 14:YAKIMONA 15:FUMITORY 16:GINGULUM 17:BESLAVER 18:ANABLEPS
19:QUINCUNX 20:TARLATAN 21:KAMACITE 22:GUMMOSIS 23:PRODNOSE 24:NGULTRUM

25:COTTABUS 26:BEDAGGLE 27:EPICALYX 28:HOMALOID 29:LALLYGAG 30:BILABIAL
 31:CACOFOGO 32:METAVURT 33:SLOWBURN 34:PELLUCID 35:MAKIMONO 36:KHUSKHUS
 37:DISPLODE 38:RACAHOUT 39:ORGULOUS 40:DUNCEDOM 41:CABOCEER 42:GEROPIGA
 43:BONTEBOK 44:EMPYREAL 45:LANGLAUF 46:NANNYGAI 47:SARATOGA 48:QUINTAIN
 49:MUSQUASH 50:ZOMBORUK 51:SKILLING 52:WOBEGONE 53:BINDIEYE 54:FRAXINUS
 55:LINDWORM 56:CURLICUE 57:HANEPOOR 58:IDEMQUOD 59:BLANDISH 60:MALAGASY
 61:CHORIAMB 62:GARGANEY 63:KAOLIANG 64:MAROCAIN 65:OBTEMPER 66:TASTEVIN
 67:VELLOZIA 68:BORACHIO 69:JACKAROO 70:COOLAMON 71:BANAUSIC 72:FABURDEN
 73:RECKLING 74:MIRLITON 75:OPAPANAX 76:BIMBASHI 77:CAATINGA 78:PENSTOCK
 79:SPRINGAL 80:BABIRUSA 81:SPACEAAA 82:EGYPTAAA 83:ARMYAAAA 84:MAZEAAAA
 85:LAMPWICK

1.87 Loaded

Loaded

Cheats:

Die folgenden Cheats während der Pause eingeben. Allerdings müssen Sie vorher L1 und L2 MINDESTENS 10 SEKUNDEN (!) lang gedrückt halten. Dann halten Sie die beiden Tasten gedrückt und geben folgendes ein:

UNTEN, RECHTS, KREIS, LINKS, RECHTS, KREIS -> Menü für Munition

RECHTS, RECHTS, LINKS, UNTEN, UNTEN, OBEN, DREIECK, KREIS -> Health

UNTEN, RECHTS, UNTEN, RECHTS, DREIECK -> Menü für Waffenpower

X, R1, DREIECK, R1, VIERECK, KREIS, R2, R2, X, VIERECK, DREIECK, KREIS -> Menü für Levelskip

LINKS, UNTEN, RECHTS, DREIECK, VIERECK, X, KREIS -> mehr Leben (max. 25)

OBEN, RECHTS, UNTEN, LINKS, DREIECK, KREIS, X, VIERECK, X, DREIECK, VIERECK, KREIS -> neues Menü (IM HAUPTMENU ganz unten) für Levelwahl

R1, R2, X, DREIECK, VIERECK, KREIS, R1, R2, KREIS, KREIS, VIERECK -> für Smartbombs

Achtung : Nicht zuviel Ammo einstellen, sonst Programmabsturz!

1.88 Lomax in Lemmingland

Lomax in Lemmingland

Einige Levelcodes:	
Level 01 (21 Credits, 3 Leben)	: V, V, D, D, X, K, X, X
Level 02 (29 Credits, 3 Leben)	: V, V, K, D, X, K, V, X
Level 03 (22 Credits, 3 Leben)	: V, X, V, D, K, D, X, X
Level 04 (28 Credits, 3 Leben)	: V, V, X, D, K, K, V, X
Level 05 (23 Credits, 3 Leben)	: V, V, D, K, X, D, X, X
Level 06 (31 Credits, 3 Leben)	: V, V, K, K, X, D, V, X

Level 07 (20 Credits, 3 Leben) :	V,X,X,K,K,K,X,X
Level 08 (30 Credits, 3 Leben) :	V,V,X,K,K,D,V,X
Level 09 (23 Credits, 3 Leben) :	V,K,D,V,X,D,X,X
Level 10 (31 Credits, 3 Leben) :	V,K,K,V,X,D,V,X
Level 11 (22 Credits, 3 Leben) :	V,K,V,V,K,D,X,X
Level 12 (30 Credits, 3 Leben) :	V,K,X,V,K,D,V,X
Level 13 (23 Credits, 3 Leben) :	V,D,D,X,X,D,X,X
Level 14 (31 Credits, 3 Leben) :	V,D,K,X,X,D,V,X
Level 15 (22 Credits, 3 Leben) :	V,D,V,X,K,D,X,X
Level 16 (20 Credits, 3 Leben) :	V,D,X,X,K,D,V,X
Level 17 (31 Credits, 3 Leben) :	V,X,D,D,V,D,V,X
Level 18 (23 Credits, 3 Leben) :	V,X,K,D,V,D,X,X
Level 19 (30 Credits, 3 Leben) :	V,X,V,D,D,D,V,X
Level 20 (20 Credits, 3 Leben) :	V,V,X,D,D,K,X,X
Level 21 (31 Credits, 3 Leben) :	V,V,D,K,V,D,V,X
Level 22 (23 Credits, 3 Leben) :	V,V,K,K,V,D,X,X

Erklärung:

V = VIERECK
D = DREIECK
X = "X"
K = KREIS

1.89 Lone Soldier

Lone Soldier

Cheats:

In der Pause folgendes eingeben:

Unverwundbarkeit: OBEN, LINKS, KREIS, DREIECK, OBEN, LINKS
 Alle Waffen : RECHTS, UNTEN, KREIS, DREIECK, OBEN, RECHTS
 Level Skip : UNTEN, RECHTS, KREIS, DREIECK, UNTEN, RECHTS

1.90 2Extreme

2Extreme

Special-Moves:

Egal, ob Sie mit dem Skateboard, den Rollerblades oder einem Mountainbike unterwegs sind für jedes Gefährt gibt es einen Special-Move.

Skateboard: DREIECK, X, QUADRAT KREIS

Snowboard : DREIECK, QUADRAT X, KREIS

Rollerblades: KREIS , QUADRAT X, DREIECK

Mountainbike: X, QUADRAT DREIECK, KREIS
 X, KREIS, QUADRAT DREIECK

Punkteverteilung

Wieviel Punkte streiche ich eigentlich für den fünften Platz ein? Die folgende Tabelle verrät es Ihnen.

Erster Platz: 12500
Zweiter Platz: 9000
Dritter Platz: 8000
Vierter Platz: 6500
Fünfter Platz: 4800
Sechster Platz: 3600
Siebter Platz: 2600
Achter Platz: 1800
Neunter Platz: 1200
Zehnter Platz: Natürlich nichts, Versager!
(letzter, Ätsch!)

Trickpunkte:

Die Trickpunkte hängen natürlich von der Schwierigkeit der ausgeführten Moves ab:

Einfacher Trick

(2-Knopf-Combo): 50 Punkte

Durchschnittlicher Trick

(3 Knopf-Combo).. 100 Punkte

Cooler Trick

(4-Knopf-Combo): 200 Punkte

Torpunkte:

Punkte gibt es auch für das Durchfahren der sporadisch anzutreffenden, bunten Felder. Hier gilt folgende Regelung:

Gelb: 150 Punkte

Rot: 250 Punkte

Grün : 500 Punkte

1.91 Cool Boarders

Cool Boarders

Neue Bretter braucht das Land:

Da die sechs standardmäßigen Boards auf die Dauer zu langweilig werden, sollten Sie sich in den Rennen ein wenig anstrengen. Als Belohnung winken neue Bretter. Dazu müssen Sie bei jedem Kurs sowohl den Time als auch den Trickrekord brechen. Der Novice-Kurs bringt Ihnen ein neues Freestylebrett, Advanced schenkt Ihnen einen Allrounder und die Expert strecke stellt Ihnen das böse, schwarze Raceboard zur Verfügung. Dieses erlaubt Ihnen immerhin Geschwindigkeiten bis zu 170 km/h. Da geht die Post ab!

Neue Strecken:

Neben den drei vorhandenen Kursen Novice, Advanced und Expert bannten die Entwickler auch zwei versteckte Strecken (Extra und Special) auf die CD. Diese sind allerdings nur von absoluten Profis zu erreichen. Um an den Special-Kurs zu kommen, müssen Sie bei allen drei Kursen die schnellste Zeit erreichen. Dieses Vorhaben können Sie eigentlich nur mit dem neuen Raceboard bzw. dem versteckten Schneemann erreichen. Der zweite Kurs - Extra - öffnet seine Pforten, wenn Sie in allen drei Kursen an der Spitze der Trick-Liste stehen. Dafür dürfen Sie auf dieser Piste endlich einmal einen astreinen "Fakie to 720\textdegree{} Tail Grab" hinlegen.

Schneemann:

Schaffen Sie es in einem Rennen (Special- oder Extrakurs) sowohl den Zeit- als auch den Trickrekord zu brechen, dürfen Sie die Pisten als Schneemann herunterbrechen. Dies sieht nicht nur lustig aus, es macht auch Spaß. Der große Nebeneffekt ist allerdings die Tatsache, daß der pummelige Eistyp auf einem ultraschnellen Brett fährt. Mit diesem fahren Sie den Novice-Kurs in knapp . 1 :03.00. Das bedeutet "NEW RECORD"1

Wolfsgeheul:

Ein weiteres nettes Detail versteckt sich im Expert-Kurs. Wenn Sie hier den richtigen Weg durch die bewaldete Strecke wählen (zur Bestätigung ertönt ein Wolfsgeheul, insgesamt sechs mal), erscheint eine zusätzliche Anzeige auf Ihrem Bildschirm. Diese aktivieren Sie, indem Sie ein neues Spiel starten und während des Ladebildschirms die Tasten L1 und L2 gedrückt halten. Die neue Anzeige informiert Sie detailliert über Ihre erzielten Trickpunkte. Mit den Tasten L1 und L2 können Sie diese Hilfe ein- bzw. ausschalten.

Neuer Sprecher:

Falls Ihnen der Sprecher auf den Wecker geht, rufen Sie den Optionsbildschirm auf und drücken Sie 40mal auf die Taste SELECT Als Ergebnis brabbelt der Kommentator mir einer Fistelstimme.

Neue Kameraperspektive:

Um das Spiel in der Replay-Camera-Perspektive zu spielen, müssen Sie in allen Kurse mit dem Schneemann die ersten Plätze in den Sparten Time, Total und Tricks erreichen. Zur Aktivierung halten Sie die während des "Now Loading"-Screens die SELECT-Taste gedrückt. Im Spiel schalten Sie dann mit der Taste DREIECK in die neue Perspektive.

1.92 Darklight Conflict

Darklight Conflict

Cheat Menü:

Geht in das Options Menü und drückt dort (stetig, aber nicht zu hastig) UNTEN, UNTEN, OBEN, QUADRAT, RECHTS, RECHTS, L1, R1, KREIS.

Kehrt man jetzt ins Hauptmenü zurück findet man dort eine neue Option, in der man ein paar Cheats aktivieren kann, sowohl eine Levelanwahl findet.

1.93 MADDEN 97

MADDEN 97

Versteckte Teams

Wählen Sie "Exibithion" und geben Sie als Namen bei den User Records TIBURON ein. Die Dreieckstaste bringt Sie nun wieder zur Teamauswahl zurück. Nun brauchen Sie nur noch beliebig nach links und rechts drücken, bis nach dem ALL MADDEN Team ein paar neue Logos mit den dazugehörigen Spitzenmannschaften erscheinen.

1.94 Magic Carpet

Magic Carpet

Levelanwahl:

Folgende Tastenkombination im Optionsmenü ermöglicht Levelwahl:

D,D,O,V,D,O,D,V

(D=Dreieck;O=Kreis,V=Viereck)

Alle Zaubersprüche:

Um alle Zaubersprüche zu erhalten, das Spiel pausieren und DREIECK drücken.

Wenn Sie dann das Spiel pausieren können Sie folgendes ausprobieren:

DREIECK : Alle Zaubersprüche

VIERECK : Mehr Mana

KREIS : Level done

1.95 Mobile Suit Gundam

Mobile Suit Gundam

Levelanwahl:

Bei der Animation vor dem Titelbild, die Tasten:

L2+R1+SELECT+LINKS

gedrückt halten und Sie kommen in ein Levelmenü.

1.96 Namco Museum Vol. 2

Namco Museum Vol. 2

Verstecktes Spiel:

Wenn Sie das versteckte Spiel "Bomb Bee" spielen wollen, wählen Sie im Startmenü "Cutie Q" und drücken folgende Tastenkombination:

sieben mal KREIS, sechs mal VIERECK und fünf mal X

Die Steuerung von "Bomb Bee" entspricht der des "Cutie Q".

Rahmen:

Zu den Spielen Mappy, Gaplus, Super Pac Man und Grobda stehen Ihnen zwei unterschiedliche Hintergrunddesigns zur Auswahl. Um diese zu aktivieren, pausieren Sie das Spiel und drücken Sie eine beliebige Richtungstaste.

Grobda:

Um bei diesem Spiel in den Genuß der freien Levelanwahl zu kommen, müssen Sie im Titelschirm L1, L2, R1 und R2 gedrückt halten und zusätzlich START betätigen. nun dürfen Sie im "Battle Selection"-Screen sich jedes beliebige Level anwählen.

Cheats:

Die folgenden Cheats werden durch das Umlegen der Dip-Schalter aktiviert.

In das Dip-Schalter-Menü gelangt Ihr übrigens bei jedem Spiel, indem Ihr zu Beginn die æ-Taste drückt.

MAPPY:

Schaltet zuerst den fünften Dip-Schalter bei "SW3" mit der £-Taste ein und beginnt das Spiel. Durch gleichzeitiges drücken von L1+R1+£ im Spiel über springt Ihr dann die begonnene Runde.

SUPER PAC-MAN:

Schaltet Hier den sechsten Dip-Schalter bei "SW3" mit der £-Taste ein. Wenn dann am Anfang einer Runde, noch bevor sich die Figuren bewegen, das Wörtchen READY blinkt, müßt Ihr L1+R1+ø gedrückt halten und zusätzlich START drücken, um ein Stage zu überspringen.

GAPLUS:

Schaltet den vierten Dip-Schalter bei "SW3" mit der £-Taste ein. Startet das Spiel und drückt, wenn zu Beginn die Schriftzeile mit "Parsec 1" erscheint, schnell L1+R1+ø zusätzlich START. Daraufhin erscheint links unten auf der Höhe des Parsec-Schriftzugs eine Zahl, die sich mit den Unten-/Oben-Taste des Joypads verändern läßt. Habt Ihr euch für ein bestimmtes Level entschieden, muß nur noch die START-Taste betätigt werden.

DRAGON BUSTER:

Schaltet hier den fünften Dip-Schalter bei "SW2" mit der £-Taste ein. Beginnt ein Spiel und haltet beim Kartenbildschirm L1+R1+ø gedrückt, um Clovis zu einem der ersten beiden Dungeons auf der Karte zu bewegen. Ihr könnt auch zu noch späteren Runden einsteigen, indem Ihr die drei Knöpfe einfach weiterhin gedrückt haltet und erst bei ddm Dungeon, das Ihr als erstes betreten wollte loslaßt.

1.97 NBA Jam Extreme

NBA Jam Extreme

```

.------.
|           Geheimcodes:           |
|-----|
| ALL STAR East#1 | LMH | 6/28 |
| ALL STAR East#2 | EST | 3/14 |
| ALL STAR West#1 | WST | 7/12 |
| ALL STAR West#2 | RMC | 4/21 |
| :::::::::::::::::::: |
| Happy Team:      |
| Pirate Bill      | SAL | 2/2  |
| Mr.Happy         | MJT | 3/22 |
| Dufus the Clown | GRR | 6/19 |
| Three Feet Under| TOD | 4/17 |
| Mr.Unhappy       | GEM | 11/3  |
| Ooohh           | JLH | 1/26  |
| :::::::::::::::::::: |
| Unsichtbares Team: |
| Who              | WHO | 1/1   |
| Brained          | BCS | 1/7   |
| Monkey Boy       | PJP | 11/2  |
| Howie            | BCE | 7/10  |
| Jim Jung         | JKJ | 12/13 |
| Huh              | CBR | 6/25  |

```

| _____ |

1.98 NBA Live '97

NBA Live '97

Starkes Team:

Folgende Liste enthält die Namen der Entwicklercrew. Wenn Sie diese im "Create-A-Player" eingeben, erhalten Sie ein megastarkes Team.

Amory Wong
Allan Johanson
Brian Krause
Dom Humphrey
Daniel Ng
Robert White
Dan Scott
David Bollo
Sebastiaan Reinartz
Sheila Allan
Michael Vanaselja
Casey O'Brien
Daryl Anselmo
Giovanni Sasso
Kim Gill
Mark Soderwall
Greg Allen
Cindy Green
David Laviolette
Adam MacKay-Smith
Traz Damji
Steve Royea
Crispin Hands
Jeff Mair
Sam Nelson
Ed Fletcher
Stan Chow
Tarrnie Williams
Michael Klassen
Marcus Lindblom
Dave Warfield
Ivan Allen
Brian Wideen
Brent Nielson
Aaron Grant
Renata Antonic
Zoe Quinn
Sean O'Brien
Novell Thomas
Al Murdoch
Ernie Johnson

1.99 NBA Shootout

NBA Shootout

All-Star-Team:

Startet ein "Exhibition Game" und gebt direkt danach:

R1,L1,R1,L1,R2,L2,R2,L2 ein. Dann stell Ihr im neuen Menu "on" um mit dem All-Star-Team zu spielen.

1.100 NBA Jam Tournament Edition

NBA Jam T.E.

Cheats:

Folgende Codes im "VS" Screen eingeben,sobalt der Kommentator "Tonights match up..."sagt:

```
Shoot Percentage : OBEN,OBEN,UNTEN,UNTEN,DREIECK
Power Up Dunks   : LINKS,RECHTS,X,KREIS,KREIS,X
Power Up Defense : RECHTS,OBEN,UNTEN,RECHTS,UNTEN,OBEN
Power Up 3 Points: OBEN,UNTEN,LINKS,RECHTS,LINKS,UNTEN,OBEN
Power Up Fire    : UNTEN,RECHTS,RECHTS,KREIS,DREIECK,LINKS
Quick Hands      : vier mal LINKS,KREIS,DREIECK,LINKS
Max Power        : RECHTS,RECHTS,LINKS,RECHTS,X,X,RECHTS
High Shoots      : OBEN,UNTEN,OBEN,UNTEN,LINKS,OBEN,4xKREIS,UNTEN
Oppn. fall       : 4xOBEN,4xLINKS,KREIS,KREIS
team. fall       : 4xOBEN,4xLINKS,KREIS,DREIECK
Baby Mode        : 3x KREIS VIERECK
Riesen Modus     : 5x X DREIECK,X
Big Heads        : DREIECK,VIERECK,X,KREIS,DREIECK,VIERECK,X,KREIS
Bigger Heads     : KREIS,X,VIERECK,DREIECK,KREIS,X,VIERECK,DREIECK
                  KREIS,X,VIERECK,DREIECK,KREIS,X,VIERECK,DREIECK
```

versteckte Spieler:

Um jede Menge,teilweise sogar sehr prominente,geheime Spieler zu wählen,müssen Sie bei "Enter Initials" folgendes eintippen. Sie MÜSSEN während der Eingabe L1&R1 gedrückt lassen:

```
BIL June 3       : Bill Clinton
Hil November 6   : Hillary Clinton
JAZ August 24    : Jazzy Jeff
CHA May 4        : Prince Charles (grins:-)
ADR April 6      : AdRock von Beastie Boys
MCA April 9      : MCA von Beastie Boys
M D July 1       : Mike D von Beastie Boys
HEA January 9    : Heavy D
LAR January 15   : Larry Bird
APE April 2      : Gorilla
STH June 15      : Snake Palmer
FRS February 2   : The Fresh Prince
HOR June 12      : Charlotte Hornet
FNK January 8    : Frank Thomas
STH Dezember 8   : Magic Hair
CHD May 5        : CHOW CHOW
```


AIR January 21 : AIR-DOG
HOG Dezember 31: Hodgeson
JAX March 1 : Jax
REV July 6 : Rivett
CAT January 2 : Catling
BAR April 9 : Hutchinson
DAZ August 6 : D.Falcus
SAT May 7 : Tunnicielieff
JAS November 16: Jason Falcus
SHY June 8 : Shely
WOL March 7 : Crunch
BLZ January 14 : Carol Blazekowski
MUS Dezember 24: Mike Muskett
BAA July 12 : McHugh
ROB February 23: Gray
TOM February 19: Thomas Higgins
ZIG April 7 : Neil Hill
JAY August 24 : Jay Moon
GOW July 17 : Brutah
DAN January 2 : Weasel
GUN January 11 : Fumungus
KUB April 14 : Kabuki
LIZ August 7 : Max
THI November 1 : Boo-Boo
WAN June 10 : Pistol
DEL October 19 : Facime
CAL March 25 : John Carlton
DIV July 3 : Sal Divita
GOS January 6 : Tony Goskie
LIP January 14 : Shawn Liptak
TUR January 31 : Mark Tumell
GOR July 3 : Gordon
REN February 4 : Renaldo
BEN September : Benny
MOE June 8 : Moore
CHR Dezember : Kirby
FRS Februrary : Will Smith

1.101 Need for Speed

Need for Speed

Maschinengewehr:

Wer die gegnerischen Autos gern mit einem Maschinengewehr beseitigen will, gibt nach Autowahl folgendes ein:

L1+KREIS+VIERECK+OBENLINKS

Erst wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist, Tasten loslassen.

Verstecktes Auto:

Wer das Spiel durchgespielt hat, sollte bei der Fahrzeugauswahl beide L- und R- Tasten gedrückt halten. Dann bekommt man den "Warrior PTO E/2" (nicht im Wettkampf-Modus). Wählt Ihr die Kurse mit gedrückten L- und R- Tasten, verwandeln sie sich in Rallye Strecken. Den zweiten Geheimkurs finden Sie dann unter "Rusty Springs" -er nennt sich "Oasis Springs".

Alle Strecken:

Wer als Passwort TSYBNS eingibt, kann alle Strecken (außer Rusty Springs) in einen Rallyparcour verwandeln. Dazu muß, wenn die Strecke markiert ist, L1 und R1 gedrückt werden. Dann kann auch mit gedrückten L1 und R1 Tasten, der geheime "Warrior PTO E/2" im Autoauswahlmenu gefahren werden.

Cheat-Menü:

Als Passwort YXHJQY eingeben. Nun lassen sich ein paar Sachen verändern....:

1. Wenn Sie das Gewicht Ihres Autos verändern wollen, beachten Sie folgendes. Wählen Sie ein beliebiges Rennen und Auto. Öffnen Sie das Auto-Schauenster. Dort klicken Sie den Menüpunkt "Mechanik" an und bewegen den Cursor zu "Nächstes Dia" Drücken Sie nun die X-Taste, um das Dia mit der Konstruktionsbeschreibung des Autos zu sehen. Mit den Tasten L1 und R1 läßt sich nun das Gewicht Ihres Autos verändern. Das beein- trächtigt allerdings die Geschwindigkeit, was aber durch eine bessere Straßenlage wieder wett gemacht wird.
2. Wenn Sie während des Ladevorgangs des Rennbeginns beim ersten Dia die Tasten L1+R1+SELECT gedrückt halten, können Sie fünf weitere Ansichten Ihres gewählten Autos abrufen.

Codewörter:**1. Wettbewerb-Serie**

Strecke 1	W R D R T Y
Strecke 2	Z D P B W N
Strecke 3	M T Q R Z P
Strecke 4	J V P Z L L
Strecke 5	Z Y M N L H
Strecke 6	W M R P G Z
"Lost Vegas"	Y X G S J J

2. Wettbewerb-Serie

Strecke 8	K J P Q N D
Strecke 9	S D Q W C G
Strecke 10	S L Z X D H
Strecke 11	S L Z X D H ??
Strecke 12	Z V G R G X
Strecke 13	X J H V C K

1.102 NFL Gameday**NFL Gameday****Cheats:**

Folgendes als Passwort eingeben:

STEROIDS : Special Moves werden schneller ausgeführt
 PICK.CITY : mehr Möglichkeiten für Interception

CANNON.ARM : Traumhafte Pässe vom Quarterback
 CRUNCH.TIME: Jeder Tackle wird um ein Vielfaches verstärkt
 BIG.BOYS : Spieler werden größer
 URNOTREDE : SEHR Hoher Schwierigkeitsgrad!
 MAYHEM : Spieler sind verletzlicher
 DEFFENSE : Defensiv Verhalten wird erheblich besser
 OFFENSE : Offensiv Verhalten steigert sich erheblich
 JUICE : Speedknopf = 10-Yard-Boost
 STICKUM : Die Spieler fangen den Ball besser
 SKELETON : zwei monströse Teams

1.103 Novastorm

Novastorm

Levelanwahl

Als Namen in der Highscore "TWIRLY" eingeben. Nun steht ein Menü mit Levelanwahl zu Verfügung.

1.104 Off World Interceptor

Off World Interceptor

Mehr Geld:

Wenn Ihnen das Geld nicht reicht, sollten Sie folgendes im Options Menü nacheinander drücken:

VIERECK, X, KREIS, VIERECK, X, KREIS, VIERECK, X, KREIS, VIERECK, X, KREIS, VIERECK, X, KREIS, VIERECK, X, KREIS, L1

1.105 Pandemonium

Pandemonium

Levelcodes:	
Level 01	: JLAABICA
Level 02	: NAAEEBAI
Level 03	: ADAAAIIG
Level 04	: JFAAJIAE
Level 05	: AEEACIIK
Level 06	: KFAAJIEE
Level 07	: AFEACIIO
Level 08	: NGABEBKA
Level 09	: PGABEBKA
Level 10	: ELIAGCBC
Level 11	: NIABFBKJ
Level 12	: EPIAGCCC
Level 13	: KIABBMCM
Level 14	: AJIAEINM

Level 15 : POABECLI
Level 16 : EIIAKCAE
Level 17 : ENABKDAM
Level 18 : LBABBMFA
Level 19 : EOIAKCBM
Level 20 : KAAABMBE

Levelanwahl:

Für eine Levelauswahl müssen Sie als Passwort "ALMABHOL" eingeben.

Zombi-Gegner:

Wenn Sie als Passwort "EVILDEAD" eingeben, erwachen besiegte Gegner wieder sofort zum Leben, nachdem sie umgebracht wurden. Dies ist nützlich, wenn man das Spiel noch etwas Schwerer gestalten will:)

Cheats:

Folgende Cheats sind als Paßwörter einzugeben:

HARDBODY = Unendlich Energie
BODYSWAP = Figur wechseln mit æ
OTTOFIRE = Waffen für immer
VITAMINS = Start mit 31 Leben
CORONARY = Start mit 7 Herzen
CASHDASH = Speed Greed
BORNFREE = Alle Levels anwählbar
FDAIAKDA = Erster Boß
FBIIAKCA = 2. Boß
OCAEEBFA = 3. Boß

1.106 Panzer General

Panzer General**Levelcodes:**

Level	1	:	CFDM
Level	2	:	AAHA
Level	3	:	ZIBL
Level	4	:	ABAK
Level	5	:	LLTT
Level	6	:	RRTT
Level	7	:	LLOQ
Level	8	:	AAES
Level	9	:	MMRS
Level	10	:	DDKN
Level	11	:	LLQR
Level	12	:	QSUB
Level	13	:	YABK
Level	14	:	LLQR

1.107 Parodius Deluxe

Parodius Deluxe

Volle Ausrüstung:

Im Pausenmodus OBEN,OBEN,UNTEN,UNTEN,LINKS, RECHTS,LINKS,RECHTS,X,KREIS eingeben. Nun sollten Sie ein Geräusch vernehmen.

99 Leben:

Im Titelbild X,X,X,X,X,sieben mal VIERECK,dreimal DREIECK eingeben.

Stagewechsel:

Die Tasten fünfmal VIERECK,siebenmal DREIECK, KREIS,KREIS

1.108 PO`ED

PO` ED

Levelanwahl:

Wenn Sie im Main Menu gleichzeitig L1,L2,R1,R2 und OBEN drücken, dann einen Schwierigkeitsgrad anwählen,gibts Levelwahl.

Komplettes Inventory:

Landkartenmodus mit VIERECK und Select öffnen,dann LINKS solange drücken, bis der Pfeil auf Sie zeigt. Dann START und während des Drehvorganges L1,VIERECK,X,KREIS. Zum Abschluß noch SELECT und DREIECK drücken.

Unsichtbarkeit:

Waffenmenü mit DREIECK öffnen. Mit L1 die Option "Frying Pan" anwählen. Mit DREIECK bestätigen und erneut DREIECK drücken.Nun KREIS und R1 so lange festhalten,bis Ihr Health Meter auf 999 gestiegen ist.

Energie:

Um die Lebensenergie aufzufrischen,im Foot Modus, durch halten der Tasten VIERECK und L2 eine Rolle rückwärts machen.Während dieses Vorgangs UNTEN,X und R2 drücken.

Munition:

Siehe "Energie:",Sie müssen allerdings RECHTS,KREIS und X eingeben. Dann ist Ihr Munitionsvorrat wieder voll.

Schlußsequenz:

Haben Sie Lust,sich die Schlußsequenz anzusehen? Drücken Sie dazu im Hauptmenü die Option "Select Load Game". Halten Sie dann die Taste RECHTS gedrückt und betätigen KREIS. Cancelln Sie diese Aktion anschließend mit Hilfe der Taste DREIECK. Nun Brauchen Sie nur noch VIERECK und LINKS zu drücken,um mit DREIECK zu bestätigen.

1.109 Power Instinct 2

Power Instinct 2

Geheime Kämpfer:

Das Spiel im Team Battle Mode starten und im Charakter Screen LINKS, RECHTS, UNTEN, OBEN, UNTEN, LINKS, RECHTS, LINKS, OBEN eingeben. Nun bekommen Sie einen geheimen Kämpfer.

1.110 Project Overkill

Project Overkill

Energie aufladen:

Während des Spiels drücken Sie START und wählen Sie das Missions-Review. Jetzt halten Sie VIERECK gedrückt und betätigen KREIS,X,DREIECK. Lassen Sie VIERECK wieder los und halten Sie statt dessen KREIS gedrückt. Dann geben Sie dazu noch VIERECK,X,DREIECK ein. Nun sollte Ihre Energie wieder aufgeladen sein wobei Sie dies beliebig oft wiederholen können.

Höhere Geschwindigkeit:

Gehen Sie wieder in das Missions-Review. Halten Sie DREIECK gedrückt und geben dabei KREIS,KREIS,VIERECK ein. DREIECK wieder loslassen,X gedrückt lassen, und DREIECK,DREIECK eingeben. X loslassen und gehen Sie zum Spiel zurück.

Kurzzeitig Unsichtbar:

Wieder in den Missions-Review gehen und DREIECK gedrückt halten, dabei dann VIERECK,KREIS,KREIS,VIERECK. DREIECK wieder loslassen,X gedrückt lassen und geben Sie dann DREIECK,DREIECK ein. X wieder loslassen und zum Spiel zurückkehren.

1.111 Pro Pinball

Pro Pinball

Turbo Mode:

Im Hiscore das Wort "PRO" eingeben.

1.112 Rage Racer

Rage Racer

Abschalten des Rückspiegels:

Während des Spiels wechseln Sie mit "START" in den Pausemodus. Dann halten Sie "DREIECK" gedrückt, um mit L1 den Rückspiegel aus- und mit R1 wieder einzuschalten.

Strecke spiegelverkehrt fahren:

Wählen Sie den "Grand Prix Modus" im Hauptmenu aus und wählen Sie dann Ihr

Auto aus, um dann das Rennen mit "RACE START" zu beginnen. Sofort nachdem Sie diesen Punkt angewählt haben, müssen Sie folgende Tasten solange halten, bis das Rennen beginnt:

L1,R1,SELECT,START.

1.113 Overblood

Overblood

Komplettlösung:

Ihr befindet Euch auf Ebene B-4F eines wissenschaftlichen Komplexes und seid gerade von Eurem kryogenischen Schlaf erwacht. Eure erste Aufgabe besteht darin, die blaue Wärmeanzeige oben, rechts am Bildschirmrand dazu zu bringen, sich komplett nach rot zu verfärben, so daß Ihr nicht erfriert.

Am besten aktiviert Ihr dafür den Stromgenerator, der sich unter dem Warnungshinweis befindet. Geht weiter in den Lagerraum und nehmt die Jakke, den Voice Recorder und den Memory Chip mit. Steckt den Chip in den Roboter Pipo. Aktiviert den Computer mit Pipo. Geht hinaus und untersucht die Lücke mit dem Roboter. Nehmt die silberne Key-Card. Geht durch die Türe in der Mitte, benutzt den Fahrstuhl, untersucht die Leiche und findet die Paßwörter. Geht zurück und benutzt jetzt die linke Türe. Verwendet das gefundene Paßwort. Geht wieder zurück und schiebt Euch im rechten Raum den Weg zum Power-System frei. Benutzt Pipo den Roboter und die silberne Key Card. Nehmt das Laser-Knife. Im Wohnraum schiebt Ihr die Statue zur Seite, nehmt das Anti-Gravity-Modul mit, um später über den Graben zu gelangen. Im Computerraum die Maschinen solange untersuchen, bis Ihr eine Video-Sequenz seht. Hier erfahrt Ihr die richtige Kombination der Schalter, um die Türe zu öffnen. Durch die Türe neben dem Lagerraum kommt Ihr in den Korridor. Gitter mit Laser-Knife Zerschneiden, mit Pipo hineingehen und den Generator benutzen. Jetzt kehrt Ihr in den zerstörten Raum zurück. Benutzt das Anti-Gravity-Modul, um zur Türe zu gelangen.

Die Türe mit dem Modul öffnen und den linken und rechten Hebel mit Pipo betätigen. Wenn die Brücke einzustürzen droht, schnell zu Pipo wechseln. Im nächsten Raum springt Ihr zum Computer benutzt ihn und geht weiter zum Aufzug. Im Korridor mit Hilfe von Pipo den Knopf drücken, hindurchgehen und mit Pipo schnell nachrennen. In den rechten Raum gehen, den Hahn nicht berühren und kämpfen. Danach den Memory-Chip von Pipo nehmen.

Zurück, links in den Lagerraum gehen. In den Schacht klettern. Erledigt das Monster, spricht mit der Frau, nehmt den silbernen Schlüssel hinter dem Feuerlöscher und den Detonator mit. Jetzt geht Ihr in den Laserraum zurück. Untersucht hier alle möglichen Gegenstände. Nehmt unbedingt den Ölkannister und das Erste-Hilfe-Spray mit. Benutzt den silbernen Schlüssel mit den Kasten und nehmt den Sprengstoff mit.

Verwendet das Öl mit dem Aufzug. Später am Mauerring angekommen, benutzt Ihr zuerst den Detonator und dann den Sprengstoff.

Jetzt habt Ihr neun Sekunden Zeit Euch in Sicherheit zu bringen. Wenn die Schwebebahn losfährt, duckt Ihr Euch. In der Bahn nehmt Ihr Waffe und die rote Key-Card mit.

Geht weiter, bis Ihr in ein Desinfektionszimmer gelangt. Hier trennt man Euch von Milly. Kehrt in den Computerraum zurück und klettert in den Schacht. Wenn Ihr zu einem abgeschlossenen Gang gelangt, geht Ihr mit Milly zum Rechner, um die Gänge zu öffnen. Geht in den linken Gang, duckt Euch und kriecht zum Schalter. Aktiviert ihn, kehrt zurück und geht in den zweiten Gang. Im Kontrollraum die Kapsel mit den Viren mit dem Computer

benutzen . Im botanischen Garten findet Ihr Munition an den Wänden. Drückt den roten Knopf, um das Wasser aus dem Brunnen abfließen zu lassen. Im Kanal geduckt unter den Brettern durchgehen, das Öl mit dem Hahn benutzen und an ihm drehen. Wenn die Flutwelle kommt, solltet Ihr so schnell wie möglich springen . Euer Charakter hält sich an einem Gitter fest und zieht sich nach oben. Im Kontrollraum auf der linken Seite den Clip, der im Tisch versteckt ist, finden und den Computer mit Milly benutzen. Als Paßwort die Memo-Nummer der Leiche benutzen . Über die Brücke springen und Milly hinter sich lassen . Durchsucht hier alle Räume. Wichtig ist es, im Zimmer mit dem Laptop (Raum R38-2) die Eisenstäbe und die Waffe mitzunehmen. Des Weiteren solltet Ihr ein Wetallgitter (Raum R38-5) und Munition (Raum R38-6) finden. Benutzt zuerst die Eisenstäbe und dann das Gitter, so daß die Frau über die zerstörte Brücke gelangt. In Raum R38-5 gehen und in das Loch springen. Hier gibt es zwei Ausgänge und ein Gitter, Geht zuerst zu dem näheren Ausgang gegenüber. Benutzt die Stun-Gun mit dem Kasten und nehmt das Läserschneidegerät mit. Geht zum anderen Ausgang und eignet Euch die CD aus dem kaputten Laptop an. Benutzt den Laser an der Stelle vor dem Kontrollraum, an dem Ihr das Wasser hört. Nehmt die gelbe Key Card und Munition mit.

Nach der Zwischensequenz seid Ihr im Labor. Nehmt dort das Brecheisen mit, um das Gitter im unterirdischen Komplex zu öffnen. Im Zimmer den Schrank in das Loch schieben, um die Türe zu erreichen. Steckt die CD in den Computer und geht zur Türe gegenüber des Computerraums (neben Raum R38-5), die jetzt offen ist. Findet Munition im Anzug auf der linken Seite. Geht weiter , bis Ihr zu zwei Gleitern kommt. Nach dem Kampf solltet Ihr im rechten Gleiter eine Batterie finden. Kehrt in den Raum davor zurück und benutzt die Batterie mit dem Gleiter , der hier steht. Es folgt eine aufregende Fahrt und ein weiterer Kampf. Geht weiter , bis Ihr zu einem Korridor kommt , in dem zwei Roboter eine Türe bewachen . Geht in den Raum auf der linken Seite und findet eine Leiche mit einer ID-Card und Munition. Benutzt die ID-Card mit den Robotern.

Speichert unbedingt Euer Spiel, bevor Ihr das Zimmer betretet!

Nachdem Ihr den Kampf gewonnen habt, benutzt Ihr den Memory-Chip mit dem Computer. Übersteht den nächsten Kampf. Wenn Ihr diesen gewonnen habt, steht das Monster wieder auf. Lockt es hinter die Turbine, an der es verbrennt.

Geschafft! Genießt den Abspann.

1.114 Rayman

Rayman

Levelanwahl und 50 Leben:

Als Passwort SWGW4P1PDQ eingeben

Zusatzscreen:

Für einen kleinen Zusatzscreen (oben in der Mitte) im Pausemodus folgen des eingeben:

$\emptyset, \sim\emptyset, \sim\mathrm{\mu}, \sim\emptyset, \sim\emptyset$

Dabei muß R2 gedrückt sein

zusätzliche Continues:

Erhält man angeblich, wenn man im Continue Bildschirm die Kombination

$\text{\AA}, \text{\P}, \text{\textcircled{A}}, \mathrm{\mu}$ benutzt.

Mega Demo:

Nach dem UBI-Soft-Logo drückt und haltet Ihr L1+L2+R1+R2 so lange, bis die Animation mit der Ziegelwand erscheint. Jetzt drückt und haltet solange START, bis der Bildschirm schwarz wird.

1.115 Rebel Assault 2

Rebel Assault2

Levelanwahl:

Um jedes Level direkt anzuwählen, geben Sie im Optionen-Screen die Tastenfolge X, Kreis, X, Kreis, X, Dreieck ein.

Cheats (US-Version):

Alle Video Sequenzen: DREIECK, VIERECK, KREIS, DREIECK, KREIS, KREIS

Levelanwahl : X, DREIECK, DREIECK oder DREIECK, VIERECK, VIERECK, VIERECK, X, DREIECK

Unverwundbarkeit : DREIECK, KREIS, KREIS, DREIECK, KREIS, X

Level überspringen\$^1\$: DREIECK, DREIECK, KREIS, DREIECK, VIERECK, VIERECK

\$^1\$: Wenn Sie nun R2 drücken, springen Sie zum nächsten Level

Cheats:

Folgende Cheats einfach als Paßwörter eingeben:

Unverwundbarkeit: TSSTSX

Level Skip: TTCTSS

Credits: TTCTSS

1.116 Resident Evil

Resident Evil

Rocket Launcher erhalten:

Den Rocket Launcher bekommt, wer weniger als 3 Stunden zur Lösung des Spiels benötigt. Wenn eine Rakete nach dem Abspann durchs Bild fliegt nochmal abspeichern. Ausserdem gibts unendlich Munition.

Neue Klamotten:

Befreit Ihr beide Team Kollegen, bekommt man nach dem Abspann einen "Special Key". Speichert und Ladet das Spiel wieder. Geht ihr in die Haupthalle und durch die nördliche Tür im Osten, betretet dann die nächste Tür mit dem Special Key könnt Ihr Euch im Dressing Raum umziehen. Beide Tricks funktionieren auch zusammen...

Alle Waffen:

Während der Titelbildschirm erscheint, nacheinander drücken:

DREIECK, VIERECK, VIERECK, X, DREIECK

Nun sollllten Sie einen Schrei hören. Dann sollten Sie im Spiel Start drücken und X, X, X, DREIECK eingeben. Betätigen Sie Start noch einmal und Sie

verfügen über alle Schußwaffen und Flammenwerfer.

Superpaßwort:

Um dieses harte Spiel mit der richtigen Ausrüstung (Alle Schlüssel und Waffen) zu beginnen, müssen Sie während des Titelschirms (das Blut spritzt) L1, L2, links, rechts, hoch, runter, hoch, runter, runter, hoch, L1, L2 und L1, L2 gleichzeitig eingeben. Die Eingabe muß so rasch wie möglich erfolgen.

Komplettlösung:

Dies ist nur eine Variante von mehreren Möglichkeiten, um das Spiel erfolgreich zu beenden. Da das Spiel außerdem mit Chris noch komplizierter wird, wird auch nur der Weg für Jill beschrieben! Sie sollten sich auch in den anderen Räumen umsehen, dort befinden sich natürlich auch oft noch Kräuter oder Munition. Eigentlich ist das ja für einen begeisterten Adventure Spieler selbstverständlich, ich wollte es nur noch mal erwähnen...;-)

1. Beim ersten Zombie, dem man begegnet und der an Kenneth knabbert, brauchen sie keine wertvolle Munition verballern. Laufen sie einfach zu Barry in den Speisesaal zurück.
2. Der tote Kenneth läßt sich übrigens zweimal nach Munition durchsuchen!
3. Die Noten hinter dem Regal beim Klavier öffnen die Osttür in der Bar. Jill beweist ihr Taktgefühl an den Tasten mit den Noten in der Hand.
4. Das goldene Wappen ersetzt man mit den hölzernen Wappen vom Kamin im Speisesaal.
5. Hinter der Sanduhr im Speisesaal ist auch noch ein Schlüssel.
6. An die Bazooka auf der Terrasse kommt man auch ohne die Krähen aufzuschrecken: Vorsichtig herantasten und den Toten nicht untersuchen - nur die Bazooka aufnehmen.
7. Im L-förmigen Gang ganz im Südosten des Erdgeschosses ist eine der Komoden verschiebbar, hinter der sich Munition befindet.
8. Den Beutel mit der Chemikalie muß Jill in die Wasserpumpanlage bei der Tentakelpflanze im Erdgeschoß streuen.
9. Es spielt keine Rolle, in welcher Reihenfolge sie die Wappen (Wind, Stern, Sonne, Mond) in die Tafel am Ende der langen nördlichen Passage einsetzen.
10. In der Bildergalerie ist unter jedem Bild eines Menschen ein Schalter. Drücken Sie die Schalter in der Reihenfolge vom jüngsten bis zum ältesten Mann. Dann erst den Schalter des letzten Bildes ganz am Ende der Galerie.
11. Die Statue auf dem Rundgang oberhalb des Speisesaals läßt sich durch eine Öffnung im Geländer herunterwerfen, worauf sie zerbricht und das blaue Juwel freigibt.
12. Das blaue Juwel ist für die kleine Tigerstatuette im Erdgeschoß.
13. Bevor man die echte Schrotflinte nimmt, sollte man die kaputte Version besitzen und dann einfach einen Austausch vornehmen (wenn sie die kaputte Schrotflinte nicht besitzen und die Decke herunterkommt werden sie im letzten Moment trotzdem noch gerettet, also keine Panik :-))
14. Im Raum mit den Ritterrüstungen sollte Jill die beiden Statuen über die Öffnungen im Boden schieben, bevor sie den Knopf drückt.
15. Das botanische Buch auf dem Tisch in der kleinen Bibliothek im ersten Stock zeigt, wie man die Kräuter für bessere Wirkung mischt.
16. Den Schalter im Glaskasten mit den Käfern kann man beruhigt drücken, damit sich das Aquarium leert. Daraufhin läßt es sich bequem nach rechts verschieben, um Platz für den Schrank zu machen.

17. Das Feuerzeug wird zweifach gebraucht: Einmal zum Anfeuern des Kamins, über dem ein
Stück Papier hängt. Zweitens zum Entzünden der Kerzen aus dem Tischleuchter im
kleinen Esszimmer.
18. Auch nachdem Richard einem das Radio gegeben hat, sollte man ihn noch
zweimal
durchsuchen.
19. Der Riesenschlange kommt man am besten mit Säurepatronen aus der Bazooka bei.
Es
reicht, wenn sie sich wieder zurückzieht.
20. Neben dem Swimming Pool läuft man entlang bis man an die Schleuse kommt. Dort
wird
die Kurbel aus dem Lagerraum (der nördlichste Raum auf der Karte des
Erdgeschosses)
benutzt.
21. Nachdem Jill durch den leeren Swimming Pool gelaufen ist, sollte sie sich
nicht mit
den kleinen Schlangen aufhalten, die herunterfallen.
22. Im Wachhaus angelangt, schiebt man die Statue durch den Flu über das Loch im
Boden.
23. In der Badewanne im Wachhaus sollten sie des Stöpsel ziehen. Als Belohnung
winkt ein
Schlüssel.
24. Die dicken Spinnen im Wachhaus werden ein Opfer der Bazooka und für die
kleinen Spinnen
verläßt man kurz den Raum und geht wieder hinein.
25. Mit den Wespen sollte man sich nicht lange aufhalten. Einfach schnell zum
Podest unter-
halb ihres Nestes laufen, dort den Schlüssel nehmen und wegrennen.
26. Am Codeschloß mit den Zahlen und roten Lichtern müssen alle Lämpchen leuchten,
damit Jill
die Tür passiert. Rumprobieren mit den Schaltmustern ist hier die einzige
Hilfe.
27. Im Keller unter dem Wachhaus schieben Sie die großen Kisten so elegant durch
den Flur, bis
diese ins Wasser fallen und eine Brücke bilden.
28. Solange der Keller unter Wasser steht, sollte man sich nicht mit den Haien
streiten. Wenn
das Wasser erst einmal abgelassen ist, nimmt man sie sich vor. Also erst den
südlichen
Raum aufsuchen und den Hebel beim roten Licht drücken.
29. Der nordwestliche Raum im Wachhauskeller hält eine Menge Munition und einen
Schlüssel parat;
es sei denn, man hat im Raum darunter den Knopf an der Wand gedrückt.
30. Die Wurzeln der gigantischen Pflanze 42, die bis in den Keller hängen, gilt es
mit der zusammen-
gebrauten Chemikalie V-Jolt zu besprühen.
31. V-Jolt mischt man im Raum mit den vielen Fläschchen im Regal und den
Waschbeckennach folgender
Formel: Nehmen Sie zuerst alle leeren Flaschen. Füllen Sie eine mit Wasser und
noch eine mit
UMB 2. Kippen Sie beide zusammen, das ergibt NP 003. Dies kombiniert man mit
UMB 4 und erhält
UMB 7. Dann füllt man eine Flasche mit UMB 4 und mixt UMB 2 dazu. Das ergibt
Yellow 6. Jetzt
kombiniert man Yellow 6 mit UMB 7 und bekommt UMB 13. Schließlich stellt man
sich noch einmal

- ein NP 003 zusammen und mischt dies mit UMB 13, schon ist das V-Jolt fertig.
32. Durch das gemischte Gebräu kann man den Wurzeln der megapflanze etwas gutes tun ←
. Danach reichen
drei Schüsse aus der Bazooka, um den oberen Raum von den lästigen Grünzeug zu ←
befreien. Endlich
kann Jill im Pflanzenraum den Kamin, um den Schlüssel zu finden.
33. Der Schlüssel aus dem Raum von Pflanze 42 ist bei näherem Hinsehen der lange ←
gesuchte Helm-
schlüssel, der einige Türen im Erdgeschoss des Haupthauses öffnet.
34. Bücher, die man nehmen kann, sollte man sich grundsätzlich ganz genau anschauen ←
und versuchen sie
zu öffnen. Manche verstecken wichtige Objekte.
35. Im Raum mit den Jagdtrophäen an der Wand, ist es sinnvoll das Licht zu löschen, ←
um das rote Juwel
zu entdecken. Auch das rote Kristall darf bei der Tigerstatuette eingesetzt ←
werden.
36. Wer das Klavier im ersten Stock untersucht-dort, wo sich der ←
schachbrettartige Fliesboden be-
indet-lockt abermals die Schlange hervor. Diesmal ist es ein Endkampf, der ←
wieder mit der Bazooka
zu gewinnen ist.
37. Nach der Schlange entsteht ein Loch im Boden, durch welches endlich der Keller ←
unter dem Herren-
haus erreichbar wird, er dient als Passage in den westlichen oberen Teil des ←
riesigen Gebäudes,
der vorher nicht zu betreten war.
38. In den verwinkelten Fluren und Räumen des westlichen Obergeschosses des ←
Haupthauses findet sich
die Batterie, die den nicht funktionsfähigen Fahrstuhl unterhalb des Swimming ←
Pools wieder in
Stand setzt.
39. Wenn der zweite Fahrstuhl am Swimming Pool wieder läuft, sollte Jill die Kurbel ←
an der Schleuse
nochmals betätigen. Dadurch füllt sich zwar der Pool wieder, aber sie gelangt ←
endlich hinter den
Wasserfall.
40. In der großen Bibliothek im oberen, westlichen Teil des Hauses schiebt Jill an ←
der nördlichen Wand
das Regal beiseite, um im hinteren Raum durchs Fenster hinausschauen zu können.
41. Der Schalter in der großen Bibliothek lässt einen Scheinwerfer in eine Ecke ←
leuchten. Dorthin
sollten sie die Statue schieben, um den Geheimraum mit der ersten MO-Disk zu ←
öffnen.
42. Wenn Sie im Tunnelsystem hinter dem Wasserfall Barry folgen, haben Sie die ←
Chance ihn am Ende des
Spiels zu retten. Sie können ihn aber auch ziehen lassen und in die andere ←
Richtung gehen. Barry
wird sich als Verräter erweisen und vermutlich sterben.
43. Nachdem Enrico verstorben ist, sollten Sie beim Zurücklaufen einen Gegenstand ←
auf dem Boden nicht
übersehen. Die Kurbel wird gleich gebraucht, um die Lücke im weiterführenden ←
Gang zu beseitigen.
44. Einem heranrollenden Felsbrocken weicht man einfach durch Rennen zurück zu der ←
Tür aus, durch
die man hereingekommen ist.
45. Nachdem der rollende Fels die Wand durchschlagen hat, beseitigt man schnell ←
einen der heran-
-

- stürmenden Hunter und vergißt nicht die hintere Nische mit der Bazookamunition ←
-
46. Hinter der Tür am Ende des Ganges, den der Felsblock geöffnet hat, hat wieder ←
eine besonders
große und resistente Spinne ihr Nest. Speichern Sie am Besten vorher und rücken ←
Sie ihr mit der
Bazooka auf den Pelz.
47. Im Spinnennest findet sich noch ein Messer, das zum Freilegen der Tür benutzt ←
wird.
48. Auf Krabbler oder Schlangen im Nest oder Flur hinter dem Spinnenmonster ←
braucht man nicht zu
achten. Einfach vorbeilaufen.
49. Droht wieder ein Felsblock auf einen zuzurollen, dann hilft erneut die Kurbel. ←
Drehen Sie in der
Wand kurz davor die Kurbel dreimal, solange bis die Lücke nach Links zeigt.
50. In einem Raum des Tunnelsystems müssen Sie etwas auf eine Druckplatte am Boden ←
stellen, damit
sich eine Klappe in der Wand öffnet. Schieben Sie dazu das kleine Podest an ←
der Wand entlang
bis vor die Stelle, an der sich ebenfalls über der Kurbel ein Stück Wand ←
herausschieben läßt.
Wenn Sie hier wieder ein Buch erhalten, sollten Sie es sehr gut anschauen und ←
öffnen.
51. Die beiden Medaillons (Wolf, Adler) aus den Büchern lassen sich bei der Fontäne ←
oben im Garten
einbauen. Daraufhin läuft das Wasser ab und gibt einen Abgang frei.
52. Unter der geleerten Fontäne liegt der Laborbereich, in dessen drittem Stock ein ←
großer kreis-
förmiger Flur mit vielen Zombies das Bild bestimmt. Diese Untoten lassen sich ←
leider nie voll-
kommen vernichten, sondern es kommen immer wieder einige dazu. Hier heißt es ←
also eher Munition
sparen und nur im Notfall zu schießen. Wenn möglich, wird vorbeigelaufen.
53. Für alle, die noch dringend ein Farbband benötigen: Eines ist sehr gut ←
versteckt im Loch in der
südlichen Wand des O-förmigen Ganges untergebracht. Dort, wo die Zombies immer ←
wieder auftauchen.
54. Vorsicht! Hier im Laborkeller ist ein kleiner Raum, der mit vier Zombies ←
vollgestopft ist. Halten
Sie ihre Schrotflinte möglichst vollgeladen und im Anschlag, nachdem Sie einen ←
Raum betreten
haben.
55. In einem Raum im Laborkeller sehen Sie ein Bild von Adam und Eva, das seltsam ←
beschriftet ist.
Zum besseren Verständnis sollte man hier das Regal beiseite schieben und den ←
Knopf drücken. Nach-
dem die richtigen richtigen Texte erschienen sind, kann man ruhig das Licht ←
wieder ausschalten.
56. Der Brief, den Sie aus dem Schreibtisch im Raum mit dem Bild von Adam und Eva ←
ziehen, enthält ein
wichtiges Paßwort. Dieses läßt sich entziffern, indem Sie die Buchstaben ←
vergleichen, die auf dem
Gemälde erscheinen, nachdem Sie das spezielle Licht eingeschaltet haben.
57. Die Dias (Slides) aus dem kleinen nördlichen Labor sollten Sie nicht übersehen ←
(neben der
tonnenförmigen Belichtungseinheit).
-

58. An einem Computerterminal kann Jill einloggen. Dazu muß sie erst den Benutzernamen "John" eingeben und dann das Paßwort "Ada". Für Änderungen und Türöffnungen wird dann noch das zweite Paßwort "Mole" abgefragt, welches man durch das Gemälde von Adam und Eva entziffert hat. ←
59. Die MO-Disketten lassen sich in den Paßwortmaschinen mit den entsprechenden Codes beschreiben. ←
60. Die Dias gehören selbstverständlich in den passenden Projektor, der im Konferenzraum herumsteht. Dort sollte man auch das Regal nach einem Dokument über das Sicherheitssystem durchsuchen. ←
61. Auch die Klappe in der Wand des Konferenzraumes verdeckt einen Schalter, mit dem sich die Säule an der Wand verschieben läßt. Lohn ist ein wichtiger Schlüssel. Damit können Sie endlich in den Speicherraum des Laborbereichs vordringen. ←
62. Wenn Sie in einem Laborraum auf zwei große Kisten und eine verschiebbare Holztreppe treffen, gilt es diese über die Löcher an der westlichen Wand zu schieben, damit kein Gas austreten kann. Die Treppe wird dabei über das mittlere Loch geschoben, um die Öffnung in der Wand zu erreichen und in einen anderen Raum durchzukriechen, wo ebenfalls eine Paßwortmaschine mit einer MO-Disk geladen wird. ←
63. Im südlichsten labyrinthartigen Bereich des Laborkellers laufen und klettern ein paar Mutanten sehr geschwind umher. Auf einen Kampf sollte man sich nicht einlassen, denn diese sind nur mit viel Glück und guten Treffern mit der Bazooka zu erledigen. Also ist wieder ausweichen angesagt. ←
64. Die letzte Paßwortmaschine, die mit einer MO-Disk geladen werden muß, ist leider im Labyrinthbereich der Mutanten untergebracht. Dazu sollte Jill erst schnell von der Eingangstür nach rechts laufen und dann nach links in den Gang nach Süden bis ganz zum Ende, um dort den Energieschalter zu bedienen. Dann läuft man geschickt weiter durch die mittlere Tür im Südosten und auch dort weiter in die südlichste Nische zur Paßwortmaschine. Schließlich entkommt Jill durch die letzte südliche Tür in den Generatorraum. ←
65. Im Generatorraum läßt sich am Terminal der Strom für den Aufzug einschalten.
66. Mit den drei richtig geladenen MO-Disks läßt sich eine besonders gesicherte Tür im Zellenbereich im Labor öffnen, wo Jill endlich Chris befreien kann. ←
67. Bevor Sie mit dem Aufzug in den untersten Level des Labors fahren, sollten Sie auf jeden Fall speichern und die Bazooka gut durchladen. Bis zum Obergegner Tyrant läuft jetzt fast alles automatisch. ←
68. Nach Ausbruch des Tyranten aus seinem Glasgefängnis ist er nur zu besiegen, indem Sie im Kreis laufen, immer schön Abstand halten und ab und zu mit der Bazooka einen Treffer landen. ←
-

69. Nach dem vorläufigen Sieg über den Tyrant treffen Sie auf dem Weg nach oben Chris und Berry (wenn er noch am Leben ist) und laufen durch den langen Flur zum Hubschrauberlandeplatz. Dazu geht Jill durch die große Tür gleich unterhalb der Fontäne, die zuvor immer verschlossen war. Übersehen Sie im Flur nicht die Batterie, mit der sich der Aufzug am Ende in Gang setzen lässt.
70. Sind Sie oben auf dem Hubschrauberplatz angekommen, bleibt nur wenig Zeit. Öffnen Sie gleich die dort liegende Kiste und schießen Sie die Leuchtraketen ab. Das ruft den Hubschrauber, aber leider auch den Tyrant herbei.
71. Endkampf: Weichen Sie dem Tyrant einfach solange aus, bis aus dem Hubschrauber ein Raketenwerfer herabgelassen wird. Damit reicht dann ein Treffer und endlich sehen Sie den Abspann.

1.117 Return Fire

Return Fire

Levelcodes:

A, B, C, A	Level 10
D, D, F, G	Level 11
G, C, H, B	Level 12
A, D, H, A	Level 13
I, J, G, H	Level 14
I, J, K, F	Level 15
G, D, F, I	Level 16
G, K, A, D	Level 17
J, K, A, H	Level 18

Erklärung:

A=Herz
B=Schmetterling
C=Kaffeetasche
D=Regenschirm
F=Vogel
G=Blume
H=Kleeblatt
I=Hase
J=Smiley

1.118 Ridge Racer

Ridge Racer

Extra-Autos:

Beim Playstation Logo schon auf den X Button hämmern. Dann werden die Monster beim Galagashoot schon früher getroffen. Wer alle Monster ab schießt, erhält ein paar Autos zusätzlich!

Spiegelverkehrte Strecke:

Auch hier funktioniert der Trick mit der Spiegelverkehrten Strecke. Am Spielstart einfach umdrehen und Vollgas durch die Mauer fahren.

Spezielles Auto:

Wenn Sie es schaffen ALLE Strecken als 1. zu meistern (auch die Zeit- und Bonusrunden), bekommen Sie das Geheimauto "Black Diablo".

1.119 Ridge Racer Revolution

Ridge Racer Revolution

Extra-Autos:

Während des Ladevorgangs die folgende Tastenkombination drücken:

R1, L1, SELECT, UNTEN, DREIECK (gleichzeitig)

Nun kann man die Monster mit einem Verfolgungslaser plattmachen. Man erhält dann einige Autos dazu.

Besondere Bedingungen:

Wer bei Galaga KEINEN (!) Gegner abschießt, erhält den "Secret-Bonus".

Folgende Auswirkungen ergeben sich:

- die Autos beschleunigen schneller
- im "Replay" verschwinden ein paar Gegner
- Flugzeug und Helikopter fliegen tiefer

Lichtkegel verändern:

Im Titelscreen läßt sich der Lichtkegel folgendermaßen verändern:

R1 u. R2 zusammen und Richtung : Der Lichtkegel läßt sich bewegen

R1 u. R2 zusammen und VIERECK : Das Volumen vergrößert sich

R1 u. R2 zusammen und X : Perspektive verkleinern

Perspektiven ändern:

Im Auto-Auswahlmenu Perspektiven verändern:

R1 oder L1 : Autos um ihre Achse drehen

R2 oder L2 : Bewegt das Lenkrad

R2 oder L2 und OBEN oder UNTEN: Ändert die Kameraposition

Im Streckenmenu Perspektiven verändern:

R1 oder L1 : läßt den Kurs rotieren

R1 oder L2 und OBEN oder UNTEN: Ändert die Kameraposition

Strecke Spiegelverkehrt fahren:

Bei Fahrtbeginn Auto wenden und mit voller Geschwindigkeit durch die Mauer fetzen...

Wählen Sie "Time Trial" und halten Sie, direkt nachdem Sie Start gedrückt haben, Gas und Bremse bis kurz vor dem Start fest. Ihr Ziel ist nun, so viel wie möglich Kurven zu drehen.

Rückspiegel weg:

Pausieren Sie das Spiel während des Rennens, läßt sich der Rückspiegel mit DREIECK+L1 oder R1 aus- bzw. einschalten. Spielen Sie in Außenansicht, bewirkt die selbe Kombination das her- oder wegzoomen des Autos.

1.120 Rise of the Robots 2

Rise of the Robots 2
(Rise 2 - Resurrection)

Endgegner anwählen:

Bei der Roboterauswahl mit dem ersten Joypad RECHTS, RECHTS, RECHTS, OBEN, OBEN, UNTEN, LINKS, LINKS, UNTEN, UNTEN eingeben, um den Endgegner Vitrol anwählen zu können.

RECHTS, OBEN, OBEN, RECHTS, UNTEN, OBEN, OBEN = Assault

LINKS, RECHTS, UNTEN, LINKS, OBEN, LINKS, UNTEN, LINKS, UNTEN = Mayham

OBEN, RECHTS, UNTEN, RECHTS, RECHTS, OBEN, LINKS, OBEN = Anhil 8

UNTEN, RECHTS, UNTEN, OBEN, RECHTS, UNTEN, LINKS, UNTEN, OBEN, RECHTS,

OBEN = Supervisor

1.121 Road Rash

Road Rash

Absteigen:

Folgender Cheat ist dazu da, daß Sie beliebig von Ihrem Motorrad absteigen können:

Alles was Sie tun müssen ist, daß Sie ihr Motorrad vollständig zum stehen bekommen. Dann müssen Sie nur noch OBEN+L1+R1 drücken, und Sie können absteigen.

1.122 Shanghai Triple Threat

Shanghai Triple Threat

Passwörter:

Arcade /The Grat Wall	Arcade / Beijing
01:xxx	01:xxx
02:E44	02:F55
03:F77	03:188
04:K0A	04:L1B
05:N3D	05:04E
06:96G	06:R7H
07:T9J	07:UOK
08:W2M	08:X3N
09:Z5P	09:A6Q
10:C8S	10:D9T
11:F1V	11:G2W
12:14Y	12:J5Z

13:L7?	13:M8.
14:o01	14:P12
15:R34	15:S45
16:U67	16:V78
17:X9A	17:YOB
18:A2D	18:B3E
19:D5G	19:E6H
20:G8J	20:H9K
21:J1M	21:K2N
22:M4P	22:N5Q
23:P7s	23:Q8T
24:S0V	24:T1W
25:V3Y	25:W4Z
26:Y6?	26:Y2X
27:B91	27:C02
28:E24	28:F35
29:H57	29:I68
30:K8A	30:L9B

1.123 Shellshock

Shellshock

Unverwundbarkeit:

Unverwundbarkeit gibts wenn man nach den ersten Lebensverlust
OBEN, OBEN, OBEN, UNTEN, UNTEN, UNTEN, RECHTS, RECHTS, DREIECK eingibt.

Debug Menü:

Während des "COPYRIGHT CORE DESIGN" Screen müssen Sie schnell die Tasten
folge OBEN, UNTEN, LINKS, RECHTS, UNTEN, UNTEN, RECHTS, RECHTS drücken.

Levelcodes:

Level 2 : XYQCQPAKEAAGHAADA
Level 3 : ZFRLQHQOFAA4MAADA
Level 4 : EOBASJAXDAAKQAADA
Level 5 : GVRDCSAPCAAGVAADA
Level 6 : 22BAUJAHEAAQ1AADA
Level 7 : VHOBUA5FAAC5AADA
Level 8 : GMDGOAPEAACCBADA
Level 9 : 1SOEYGATDAAUGBADA
Level 10 : S4KBIEADFAAGKBADA
Level 11 : RA1DYFA1EAAIOBADA
Level 12 : 3ODEIIADFAAORBADG
Level 13 : OVLBIGADGAAQZBADA
Level 14 : KZLBIIAPFAAACLEDA
Level 15 : 5GUCYHAPEAAKHCELA
Level 16 : TJMDIJAXEAAKKCELA
Level 17 : 3QEFYKADGAA4QCELA
Level 18 : 1Y2YILAHEAASYCEDB
Level 19 : 1D3DIPAXFAAKHCEDB
Level 20 : 4PFLIGAPDAQMBDEDB
Level 21 : JTFGYPAXCAQEFDEDB
Level 22 : QOVBYLAXDAQAKDEDB

Level 23 : JAOAIMAXDAATNDEDB
Level 24 : 2OWFYGAPDAAXTDEDB

1.124 Sidewinder

Sidewinder

Außenansicht:

Halten Sie im Flugzeugauswahlmenü alle L- und R- Tasten gedrückt und suchen Sie sich einen Fighter aus. Sobald "Now Loading" erscheint, dürfen Sie die Tasten wieder loslassen. Die Außenansicht läßt sich dann über SELECT an wählen.

1.125 Sim City 2000

Sim City 2000

Keine Geldsorgen mehr:

L1, L2, R1, R2 und OBEN gedrückt halten und dann die Taste "X" drücken. an. Dann geben Sie bei gedrückter R1 Taste folgendes ein:

X, KREIS, DREIECK, VIERECK

Lassen Sie die R1 Taste los und geben die gleiche Tastenfolge nochmal bei gedrückter L1 Taste ein. Dann wiederholen Sie das Ganze, einmal mit gedrückter R2 Taste und dann wieder mit gedrückter L2 Taste. Haben Sie alles richtig eingegeben, sollten Sie einen Ton hören. Nun sind Sie um 1.000.000 reicher.

Gebäudeansicht:

Drücken Sie im Stadtmodus auf die Lupe und suchen Sie sich ein Gebäude aus und klicken es an. Sie können das rotierende Gebäude stoppen, indem sie die Taste "VIERECK" drücken. Nun brauchen Sie lediglich nur noch L1 oder L2 drücken, um das Gebäude in die gewünschte Richtung drehen zu lassen.

1.126 Skeleton Warriors

Skeleton Warriors

Cheats:

Geben Sie im Pausemodus folgendes ein:

Unverwundbar: UNTEN, KREIS, VIERECK, VIERECK, OBEN, X

Super Sword : KREIS, LINKS, UNTEN, DREIECK, RECHTS, KREIS, OBEN, DREIECK

Heartstones : LINKS, OBEN, X, VIERECK, OBEN, UNTEN, VIERECK

Levelanwahl : DREIECK, KREIS, KREIS, LINKS, KREIS, OBEN, UNTEN

Die Levelanwahl erscheint im Optionsmenü leider erst dann, wenn das angefangene Spiel verloren ist.

1.127 Slam Jam '96

Slam Jam '96

Wasserköpfe:

Wer im "Scouting Report" CONTINUE mit Start bestätigt und anschließend bis zum Matchbeginn die Taste L1 hämmert, sollte dann kurz nach dem Tipp-Off zweimal Start drücken. Dann wachsen den Sportler richtige Wasserköpfe:-)

Zwerge:

Wer dasselbe mit R1 macht, erreicht, daß die Sportler zu Zwergen schrumpfen. Wer die Taste L1 bis zum Spielbeginn statt hämmern festhält, freut sich, weil dann bei jedem Korbwurf ein "ShootPercentageIndicator" erscheint.

1.128 SoulBlade

Soul Blade [US]:

Endboss wählen:

Um den Boss auswählen zu können, müssen Sie im Title Screen

OBEN, UNTEN, UNTEN, UNTEN, UNTEN, LINKS, RECHTS dann START & SELECT zu selben Zeit drücken.

1.129 Soviet Strike

Soviet Strike

	Level Codes :	\
	Level 1: WORSTCASE	
	Level 2: GRANDTHEFT	
	Level 3: GROZNEY...	
	Level 4: CHERNOBYL.	
	Level 5: CIVILWAR...	
\		\
\		\

Cheat-Wörter:

Folgende Cheats müssen als Paßwörter eingegeben werden. Leider funktionieren nicht alle Codes. Einfach mal ausprobieren.

(COLDPIZZA: Spritvorrat geht nicht zur Neige)
(FREEBIE: Ein zusätzliches Leben)
(VOODOO: Vier zusätzliche Leben)
NOSFERATU: Sieben Leben

GABRIEL: Waffen Upgrade
ALBATROS: Halber Spritverbrauch
QUAKER: Niemand schießt. Niemand... Einfach niemand.
ELVISLIVES: Viele Leben
IAMWOMAN: Extraportion Munition
MOUNTAINDEW: unendlich Sprit
DAVEDITHER: unendlich Waffen
ANGRYLOCAL: alle Wesen greifen an (auch Zivilisten und Tiere)
GHANDI: Niemand hat was böses im Sinn. Alle kommen Treudoof angelaufen.

1.130 Space Hulk

Space Hulk

Cheatmenu:

Am Spielanfang bei den 2 Türen die L1 Taste gedrückt halten und X, VIERECK, RECHTS, X, DREIECK, X, UNTEN, X, VIERECK, RECHTS, X drücken.

1.131 Starblade Alpha

Starblade Alpha

Dauerfeuer:

Im Titelcreeen folgende Tastenbombination eingeben, ertönt ein Knall war sie richtig:

OBEN, OBEN, UNTEN, UNTEN, KREIS, DREIECK, VIERECK

Unendlich Continues:

Wie oben vorgehen:

OBEN, RECHTS, UNTEN, LINKS, X, X, X

1.132 Star Gladiator

Star Gladiator

Spiel als Bilstein:

Im Arcademodus halten Sie die Taste "SELECT" gedrückt und bewegen den Cursor auf "Gore". Dann geben Sie die Tastenkombination X, KREIS, X, KREIS, VIERECK, VIERECK, VIERECK, DREIECK, DREIECK, DREIECK, KREIS, X ein.

Spiel als Kappa:

Nachdem Sie den Bilstein Code erfolgreich eingegeben haben, wechseln Sie wieder in den Arcademodus und halten wieder die "SELECT" Taste gedrückt. Bewegen Sie den Cursor diesmal auf "Hayato" und geben Sie VIERECK, DREIECK, VIERECK, X, VIERECK, DREIECK, VIERECK, KREIS, VIERECK, DREIECK, X ein.

Spiel als Blood:

Haben Sie nun die "Bilstein u. Kappa" Codes richtig eingegeben, wechseln Sie nochmal in den Arcademodus, halten die Taste "SELECT" und bewegen den Cursor auf Kappa. Nun geben Sie KREIS,DREIECK, KREIS,DREIECK,KREIS,DREIECK,L1,R1 ein.

1.133 Street Fighter Alpha

Street Fighter Alpha

Dramatic Battle:

Das "Dramatic Battle" (Ryu oder Ken gegen M.Bison) bekommt man, wenn man das Spiel mit mindestens 5 Sternen durchspielt und beim Capcom-Logo folgendes eingibt:

RECHTS, OBEN, LINKS, OBEN, RECHTS, UNTEN

1.134 Street Fighter the Movie

Street Fighter the Movie

Akuma spielen:

Um mit Akuma antreten zu können, folgendes probieren: Gehen Sie bei der Spielerauswahl auf "Guile" und drücken schnell die Tastenkombination: OBEN,B, UNTEN,Z, RECHTS,X, LINKS,Y. Danach sollte statt Guile, Akuma erscheinen.

1.135 Street fighter Zero

Street fighter Zero

Klassische ChunLi:

Um mit der klassischen Version von Chun-Li zu kämpfen, wählen Sie im Charaktermenü Chun-Li an und halten den START Knopf vier Sekunden fest. Dann die Wahl mit dem Feuerknopf bestätigen und START loslassen.

Geheimstage:

Im Charaktermenü sofort START gedrückt halten und den Cursor auf M.Bison bewegen. Nachdem Sie vier Sekunden gewartet haben lassen Sie den START Knopf wieder los. Das folgende Match findet vor einem Wasserfall statt.

1.136 Street fighter Zero 2

Street fighter Zero 2

Klassische Chun Li:

Um mit der klassischen Version von Chun-Li zu kämpfen, wählen Sie im Cha

Charaktermenü Chun-Li an und halten den START Knopf vier Sekunden fest. Dann die Wahl mit dem Feuerknopf bestätigen und START loslassen.

Geheimstage:

Im Charaktermenü sofort START gedrückt halten und den Cursor auf M.Bison bewegen. Nachdem Sie vier Sekunden gewartet haben lassen Sie den START Knopf wieder los. Das folgende Match findet vor einem Wasserfall statt.

1.137 Syndicate Wars

Syndicate Wars

Alle Waffen:

Geben Sie folgendes während des Intro Screens ein:

OBEN, OBEN, UNTEN, UNTEN, LINKS, RECHTS, X, KREIS

Nun sollten Sie einen Schuß hören, dann ist der Cheat aktiv.

1.138 Tekken

Tekken

Twin Ships:

Um am Anfang beim Galaga Shooter Twin Ships zu erhalten, nach dem Einschalten der Playstation folgendes gedrückt halten: auf Pad zwei OBEN+L1+SELECT drücken.

Neue Kämpfer:

Um Devil Kazuya als Kämpfer zu erhalten, müssen beim Galaga Shooter ALLE Runden mit einem Continue durchgebalert werden. Wer bei Runde 1 am schnellsten ist, erhält die Twin Ships auch ohne Cheat.

Wenn Sie es noch nicht wissen: Heihachi bekommt man, wenn den Arcade Modus mit einem beliebigem Charakter durchspielt, ohne ein Continue zu verbrauchen.

Um Tiny Phalanx zu spielen, beim Einschalten Start+Select auf dem zweiten Joypad gedrückt lassen.

Continue-Trick:

Wer einen Kampf verloren hat und kein Continue deswegen verlieren will, hält einfach, wenn der Timer nach unten zählt, alle L- und R- Tasten gedrückt. Nun auf Start drücken und sich einen Kämpfer aussuchen...

1.139 Tekken 2

Tekken 2

Größere Kämpfer:

Im Team Battle Start+Select gleichzeitig gedrückt halten. Habt Ihr ein

Match gewonnen Select solange festhalten, bis der "VS" Screen wieder erscheint. Dann werden eure Kämpfer größer. Damit der Gegner größer wird, Select auf dem zweiten Joypad drücken.

Wire Frame Modus: W

Während der Spielerwahl L1+L2 gedrückt halten. Dann erscheint beim Matchbeginn ein Gittermodell.

Doppelt so großer Kopf:

Während der Spielerwahl SELECT, L1, L2, R1, R2 dann suchen Sie Ihre Figur aus und bestätigen mit Dreieck.

Anmerkung: Dies funktioniert allerdings nur, wenn Sie sich ALLE Mitstreiter erkämpft haben (auch Kazuya, Devil und Roger/Alex). Um diese zu ergattern müssen Sie folgendes machen:

Roger/Alex:

In Stage 3 müssen Sie in der letzten Runde ein "Great" erkämpfen. Lassen Sie sich zu 95% K.O schlagen und machen Sie dann Ihren Gegner kaputt. Nun sollten Sie in der 4. Runde gegen Roger/Alex kämpfen. Wenn Sie diesen Kampf gewinnen, gehört Roger/Alex Ihnen!

1.140 Tempest X3

Tempest X3

Level überspringen:

Geben Sie die folgende Tastenkombination ein, um den gerade gespielten Level zu verlassen:

L1, R1, OBEN und LINKS, DREIECK, KREIS, START+SELECT

Sie sollten nun ein lautes Geräusch hören, können Sie die Buttons wieder loslassen und folgende Tastenfolge halten:

L2, R1, X, DREIECK, UNTEN

Als Bestätigung sollten Sie nun ein gesprochenes Wort hören. Haben Sie alles richtig gemacht, können Sie die jeweiligen Levels nach belieben überspringen, dazu brauchen Sie dann nur die folgenden Tasten gleichzeitig halten:

L1+L2+R1+R2

Sobald keine Gegner mehr zu sehen sind, springen Sie automatisch in die nächste Stufe.

Tempest 2000:

Um das originale Tempest 2000 zu spielen, müssen Sie in der Highscore lediglich als Namen "YIFF!" oder "H V S" eingeben.

1.141 The Hive

The Hive

Passwörter:

Hier sind die Passwörter für dieses Spiel. Wählen Sie die "Load Option"

vom Hauptmenu. Wenn Ihnen das Spiel mitteilt, daß es keine Files finden kann, können Sie folgende eingeben:

02 : IV73
03 : AMQ3
04 : NGH3
05 : ZN03
06 : WVQ3
07 : HC13
08 : 1EZ3
09 : UVM3
10 : TZ93
11 : U6Q3
12 : 2QJ3
13 : KLS3
14 : 2XS3
15 : 81H3
16 : 8HU3
17 : J5V3
18 : VIH3

1.142 Theme Park

Theme Park

Unendlich Geld

Wer schon immer mal Dagobert Duck sein wollte kann jetzt aufatmen
Als Namen BOVINE eingeben. Im Spiel selber halten Sie die Button KREIS,
START und X. Sie sollten nun ein "Hurra!" hören. Dann haben Sie unbegrenzt
Bares.

Alle Attraktionen:

Um alle Buden und Fahrgeschäfte zu bauen,müssen Sie zuerst ein Baumhaus
produzieren.Konstruieren Sie davor eine sehr lange Warteschlange und pla
zieren Sie einen Techniker daneben.Dann kehren Sie auf den "Research Sc
reen" zurück,wo Sie 9999 Credits in die Entwicklung von Buden investieren.
Nun sollten Sie die Spielgeschwindigkeit auf 30 erhöhen. Nach einem Jahr
kontrollieren Sie den Status - Sie sollten nun alle Buden und Rides haben.

Spar-Tip:

Um den größten Ride der Welt zu bekommen, wählen Sie einen Fahrbetrieb
der auf Spurbetrieb basiert,aus. Bauen Sie nun die Kleinstmögliche Spur.
Öffnen Sie Ihre "Attraktion" und schließen Sie sie wieder.Jetzt können Sie
den längsten Ride der Welt machen, OHNE EINEN PFENNIG DAFÜR ZU BEZAHLEN !

Noch ein paar grundsätzliche Tips:

- mehr Salz auf den Pommes macht den käufer durstiger
 - mehr Koffein im Kaffee läßt die Besucher schneller laufen
 - mehr Zucker im Eis erhöht dessen Suchteffekt
 - mehr Fett in den Hamburgern senkt deren Herstellungskosten
 - mehr Eiswürfel in der Cola spart diese
-

1.143 The Raiden Project

The Raiden Project

Bonus Game:

Um "Bonus Game" zu spielen, beim Einschalten Start+Select auf dem zweiten Joypad gedrückt lassen.

Freeplay:

Im Optionsmenü "Miscellaneous" anwählen. Drückt man während der Creditsauswahl (3,6,9) gleichzeitig $\square + \triangle + \times + \square$ erscheint dann nach 3,6,9 plötzlich "Freeplay" !

Missionen anwählen:

Um die Missionen anwählen zu können, geht man zuerst auf "Adjust Settings" und hier dann auf "Difficulty". Jetzt müßt Ihr L1+L2+R1+R2 gedrückt halten und dabei die START-Taste drücken. Nun erscheint eine Schriftzeile namens "START ROUND", wo Ihr Euer Level, bzw. sogar einzelne Levelabschnitte auswählen könnt.

1.144 Thunderhawk 2

Thunderhawk 2

Levelcodes:

Südamerika 1

Level 1.2 : MBHJOV2REFDU3DA

Level 1.3 : 9RGRQVTJEJDQ3HJ

Level 1.4 : 53GNSUPJEJD6202

Südamerika 2

Level 2.1 : CRF9SU2RERD224Q

Level 2.2 : 9NF9SU6RARDE33A

Level 2.3 : JFFDSU1VAVDA3M2

Panamakanal

Level 3.1 : J7FHS1JRA3DA2HJ

Level 3.2 : OBFDS1EVA3DM2J2

Level 3.3 : INFLSD1BM7CE3KJ

Level 3.4 : 5BET44B7NBCA30A

Mittelamerika

Level 4.1 : VFE14GOVNFCM3VQ

Level 4.2 : QFEL4007JJAE3VA

Level 4.3 : 17D44OT7JNAA2FA

Level 4.4 : R7D44OQBJNAA20A

Osteuropa

Level 5.1 : ORDK4OTBJRAM2BJ

Level 5.2 : 8RDK55QRVVEE2DA

Level 5.3 : JVC44SVJV3EA3JV

Naher Osten 1

Level 6.1 : CFC44GQBOBEM3N2

Level 6.2 : 4JC448TJSFME3TJ

Level 6.3 : VNC448VFSFMA2MA

Naher Osten 2

Level 7.1 : JRCK48VNSJMM2FJ
Level 7.2 : S7CK40SR8N6E3U2
Level 7.3 : DRB440T38R6A2MA
Level 7.4 : FFB440RB8V6M3HA
Südchinesisches Meer
Level 8.1 : 7JB440R3836J2BA
Level 8.2 : RVB440RR426E3S2
Level 8.3 : JFBK4oQn466A282
Schlußsequenz
Ende : 03V4200B4M6MSLJ

1.145 Time Commando

Time Commando

Level Codes:

Roman Empire	: GPKKHVAE
Jp. Middle Age	: WLASMQBP
Eur. Middle Age	: AYRAGPIF
Conquistadores	: DHDJSJYML
Far West	: UAODUGEC
Modern Wars	: KNSIRJNX
Future	: GZPXPXGW
Zeitsprung nach Rom	: CBUBRHEN
vier Energiebalken	: JYVFAFLK
Level 1	: EAUGXTAH
Level 2	: DHTKARIZ
Level 3	: ZMZZUJKJ
Level 4	: PFXMNHHR
Level 5	: CBKWSYMY
Level 6	: IETDIMGV
Level 7	: WTZYUGBX

Geheimlevel: Als Passwort "COMMANDO" eingeben.

Volle Leben:

Starten Sie ein Spiel und betätigen Sie "START". Dann gehen Sie zu "SOUND FX" und geben X,DREIECK,DREIECK,KREIS,X,DREIECK,DREIECK,KREIS,VIERECK,VIERECK,X ein. zur Bestätigung sollten Sie einen Ton hören. Nun besitzen Sie volle Leben. Dieser Cheat läßt sich beliebig oft wiederholen!

1.146 Tomb Raider

Tomb Raider

Alle Waffen und volle Munition:

Gehen Sie in den "INVENTORY" Screen. Dann drücken Sie L1,DREIECK,L2,R2,R2,L2,KREIS,L1. Haben Sie den Cheat richtig eingegeben, sollten Sie Lara kurz stöhnen hören !

Level überspringen:

Im Spiel drücken Sie "SELECT", um in den "INVENTORY" Screen zu gelangen.

Dann geben Sie folgendes ein:

L2,R2,DREIECK,L1,L1,KREIS,R2,L2

Sie brauchen nur noch ins Spiel zurückzukehren, schon wird der nächste Level geladen.

Ein paar Hilfen:

St. Francis Folly:

Schieben Sie den Block auf jedes der Omega-Zeichen. Dann treten Sie durch die geöffnete Tuer und legen Sie die beiden Schalter um. Dann durch die Tür am oberen Ende des Hauptsaal, den Schalter finden, der das Wasser im Tunnel ablaufen laeßt. Nun kann man den Tunnel betreten und hier sämtliche Rätsel loesen. Sie bestehen aus vier Schluesseln in den Räumen die vom Hauptsaal ausgehen. Diese vier Schluessel oeffnen Ihnen den Weg in den nächsten Level.

Das Kolosseum:

Springen Sie ins Wasser und gehen Sie am anderen Ufer an Land. Klettern Sie auf den 2. Sims des grossen Gebaeudes vor Ihnen. Betreten Sie die Höhle auf der anderen Seite. Hier finden Sie das Kolosseum. Gehen Sie zur Hauptarena hinab und dort durch den linken Eingang. Folgen Sie dem Abhang hinunter, legen dann die beiden Schalter um. Folgen Sie jetzt dem Gang und klettern Sie in die Hauptarena hinaus. Suchen Sie das geoeffnete Tor auf der anderen Seite der Arena. Jetzt müssen Sie das Rätsel lösen, das die Metalltür oeffnet. Bei den tödlichen Dornen nach links abbiegen und auf die großen Felsen klettern. Hier springen Sie hinüber und betreten den Balkon des Kaisers. Nun müssen Sie einen versteckten Schalter suchen, damit Sie durch die drei Tueren in den Ecken des Kolosseums gehen können. Jetzt gilt es, einen silbernen Schluessel zu suchen, mit dem Sie diesen Level verlassen können.

Der Palast des Midas:

Steigen Sie aus dem Wasser und haltn Sie sich. Dann die Treppe hoch und in den großen Saal mit vier Türen. Sie müssen dort auf den Vorsprung mit den Steinsäulen. Dort befinden sich fünf Schalter die in Kombination verwendet werden müssen um die vier Türen zu öffnen.

0=Schalter nicht gedrueckt; 1=Schalter gedrueckt.

1. Raum mit den Feuersäulen: 10000 (Reihenfolgen wenn man vor den Schaltern steht.)

2. Raum mit den Dornen: 00101

3. Raum zum einsetzen der Goldbarren: 10001

4. Dort findet man den letzten Bleibarren: 00110

Lösen Sie die Aufgaben der Räume 1,2 und 4, um drei Bleibarren zu erhalten.

Wenn Sie alle Barren zusammen haben, legen Sie sie auf die Hand des Midas. Diese befindet sich in der Nähe des Gartens (Garten betreten und geradeaus auf die

Säulen-

reihe zu und an der rechten aeusseren Saeule hochziehen). Die Bleibarren werden in Goldbarren umgewandelt. Diese Barren müssen in die drei vorgesehenen Aussparungen des 3. Raumes eingesteckt werden. Nun öffnet sich in diesem Raum eine Tür und man kann

Level beenden.

Die Zisterne:

Zu Beginn sind zwei rostige Schlüssel zu finden. Mit einem von ihnen

schließen Sie die linke rostige Tür auf. Gehen Sie durch die angrenzenden Räume, um einen silbernen Schlüssel zu erhalten. Jetzt müssen Sie einen Raum mit einem Schalter suchen. Legen Sie den Schalter um, damit das Wasser steigt. Verwenden Sie nun den zweiten rostigen Schlüssel an der rechten rostigen Tür, um einen goldenen Schlüssel zu erhalten. Begeben Sie sich in den großen Hauptsaal und suchen Sie einen kleinen Tunnel im Wasser. Schwimmen Sie hindurch und drücken Sie den Hebel, um die Tür zu öffnen. Nehmen Sie den zweiten silbernen Schlüssel an sich. Verwenden Sie die zwei silbernen Schlüssel um im Hauptsaal die beiden Türen zu öffnen. Schließen Sie nun im nächsten Raum mit dem goldenen Schlüssel die Tür auf. Im nächsten Raum befindet sich ein beweglicher Block. Ziehen Sie an dem Block, und ab in den nächsten Level.

Das Grab des Tihocan:

Schwimmen Sie durch den Tunnel hinab und ziehen Sie den Hebel, um den Wasserspiegel zu senken. Drücken Sie den Schalter und gehen Sie durch die Tür. Drücken Sie einen weiteren Schalter um die Strömung zu aktivieren. Die Strömung treibt Sie durch den Tunnel. Klettern und springen bringt Sie im angrenzenden Raum ganz nach oben. Springen Sie in den linken Gang und drücken Sie den Schalter. Jetzt steigt das Wasser wieder. Nehmen Sie im nächsten Raum den goldenen Schlüssel an sich. Verwenden Sie ihn und durchqueren Sie das Wasser. Lösen Sie sämtliche Rätsel des nächsten Raumes und nehmen Sie zwei rostige Schlüssel mit. Suchen Sie Tihocans Grab. Im Grab müssen Sie Pierre ausschalten. Nehmen Sie den zweiten Teil des Scion an sich. Durch die Tür geht es in die dritte Welt.

1.147 Top Gun

Top Gun

	Miramar:	Cuba:	Korea:	Libya:
Level 1 :	63631	54282	50382	81352
Level 2 :	78172	60880	14624	05734
Level 3 :	69790	83272	05252	53352
Level 4 :	82282	32880	28634	76734
Level 5 :	31890	55272	76252	44544
Level 6 :	-----	88282	99634	08885
Level 7 :	-----	42624	80362	16544
Level 8 :	-----	-----	04744	79885
Level 9 :	-----	-----	52362	-----
Level 10:	-----	-----	75744	-----
* L E V E L C O D E S *				

1.148 Total Eclipse Turbo

Total Eclipse Turbo

Levelanwahl:

Im Options Menu laßen Sie "SELECT" gedrückt und geben bei gedrückter Taste ein: DREIECK,L1,VIERECK Dann SELECT loslassen und eingeben:DREIECK,L1,VIERECK,DREIECK, L1,VIERECK,UNTEN. Bewegen Sie nun den Cursor auf "Passwort" und klicken Sie ihn an. Nun erscheint ein Levelanwahlmenu!

1.149 Total NBA '96

Total NBA '96

3-Punkte-Wurf:

So kriegt man todsicher einen 3-Punkte Wurf von der Ersatzbank der Vancouver Grizzlies: Antonio Harvey sollte sofort in der Mannschaft integriert sein. Seine "FG3-Average" beträgt 0.100, was für 100% Treffergenauigkeit steht.

All-Star-Team

Mit folgenden Cheat können Sie entweder das 94/95 (Phoenix)oder das 95/96er (San Antonio) spielen. Wählen Sie zuerst den "Exhibition-Game" Modus und geben dann folgende Tastenkombination ein.

R1,L1,R1,L1,R2,L2,R2,L2 für 94/95 oder

R1,R1,R2,R2,L1,L2,L1,L2 für 95/96

Haben Sie das richtig eingegeben, müßte ein neues Menü erscheinen, in dem Sie diese Option an- und ausschalten können.

FMV-Sequenzen

Wer die FMV Sequenzen während den Halbzeiten ohne Lästige,nervige Statistiken sehen möchte,der hält einfach L1+L2+R1+R2 gedrückt.

1.150 Triple Play 97 [US]

Triple Play 97 [US]

Extreme Homeruns:

Wollten Sie schon immer mal einen coolen Homerun schlagen? Dann sollten Sie während des Spiels oder Homerun-Derbys die Tasten L1,L2,R1,R2 gedrückt halten und folgende Kombination schnellstmöglich (!) eingeben:

OBEN,OBEN,DREIECK,DREICK,OBEN,OBEN,X,X

Eine Glocke kündigt ihnen nun Ihre erfolgreiche Eingabe ein. Dieser Cheat muß für jeden Schlagmann neu eingegeben werden!

Super Team:

Die besten Spieler warten nur darauf,das sie von von Ihnen aktiviert werden. Klicken Sie dazu im "Manager-Bildschirm auf die Option "Custom Player". Geben Sie nun einen der Namen auf der folgenden Liste ein, um mit dem Programmierteam von Triple Play 97 zu spielen.

Bruce McMillan

Bill McCormick

John Burk

Kevin Loh

Wendall Harlow

Louise Read

Dennis Hirsch
Erik Kiss
Jon Spencer
Chris Johnson
Eric Pauker
Kevin Pickell
Mark Gipson
Mike Swanson
geoff Coates
Edwin Gomes
Tony Lee
David Demorest
Craig Hui
Mike Sokyrka
Frank Faugno
Gary Lam
Brent Neilsen
Josh Holmes

1.151 Tunnel B1

Tunnel B1

Alle Waffen:

Drücken Sie L1,R1,L2,R2,VIERECK,KREIS,X und DREIECK gleichzeitig.

1.152 Twin Bee

Twin Bee

Levelanwahl:

Wenn Sie einen Highscore von 573.000 Punkte haben erscheint, ein Demo-Screen mit Prinzessin Melora. Wenn Sie nun R1+L1 gedrückt lassen,können Sie mit OBEN und UNTEN die Level wählen. Ist Ihr Highscore höher als 1.000.000 können Sie die Sache wiederholen.

1.153 Twisted Metal

Twisted Metal

Liste für alle noch befindlichen Gegner während des Spiel:

START,VIERECK,X

Helicoptersicht:

Um das Spiel in der Helicoptersicht zu spielen,folgendes Passwort verwenden:

KREIS,KREIS,DREIECK,X,LEERSTELLE

Dann im Spiel noch ein paarmal UNTEN+START und es kann losgehen (übrigens nur bei ARENA,ROOFTOP und FIGHTFORLIFE)!

Cheats:

Unendlich Munition : DREIECK,FREI,VIERECK,KREIS,KREIS
 Unzerstörbar : VIERECK,DREIECK,X,FREI,KREIS
 Arena 5 : VIERECK,DREIECK,KREIS,VIERECK,VIERECK
 Warehouse : KREIS,DREIECK,VIERECK,KREIS,KREIS
 Freeway : X,VIERECK,VIERECK,KREIS,DREIECK
 River Park : X,DREIECK,VIERECK,KREIS,DREIECK
 Cyburbia : X,VIERECK,DREIECK,DREIECK,DREIECK
 Rooftop : VIERECK,DREIECK,X,KREIS,X
 Fight of your Life : VIERECK,DREIECK,X,KREIS,X

1.154 Viewpoint

Viewpoint

Levelcodes:

Level	Area1	Area2	Area3	Area4
1 (3 Continues)	CGG	CLL	CRR	---
2 (3 Continues)	FDG	FLJ	FRN	---
3 (3 Continues)	HGD	HLG	HRL	---
4 (3 Continues)	KGG	KLD	KRJ	KWN
5 (3 Continues)	MGJ	MLD	---	---
6 (3 Continues)	PGL	PLG	PRD	---

Durchfliegen durch alle Feinde:

Im Pausemodus folgendes drücken:

VIERECK,VIERECK,KREIS,KREIS,DREIECK,XVIERECK,OBEN,OBEN,UNTEN
 UNTEN,L1,R1,SELECT

1.155 Warhawk

Warhawk

Cheats:

Folgende Tricks sind vorhanden (alle Eingaben im SpecialAccess)

SS OSXST : Preview Epilog Text
 S OSTXXS : Check Special Upgrades Text
 OOO XTXX : Warhawk A-la Mode (Infinite Weapons,Invincible)
 TTOTSTTX : THOR MODE (9999 Flash-Bombs)
 XOOSXTOT : Kali Mode (Super Swarms,Ultralockons)
 TX 00XTS : Preview Movies
 TXTSSSXT : Face to Face with Kreel
 TXSTOSXX : Kreels door is Open
 TXSOTXTS : Above 3rd Force Field
 TXTTXOT : Above 2nd Force Field
 TXXSOSOX : Above 1st Force Field
 TOOTTXST : In with the Gatekeeper
 TOOSTOOX : West Gauntlet Boss
 TOXTOXTS : East Gauntlet Boss
 SSXOTOST : Valvano Boss is Active

XSTOXTSS : Airship Rear Hanger Open
XOTTOOX : Post Transformation Airship
OOOSTTTS : Approaching Uma
OSTSTTTS : In Canyon with Crystal
OTXSOOTT : In Canyon with Belle
OSOSXOOT : In Canyon with Amber
TOXTOOXS : Desert All but done
TSXTOSOX : Pyramid Has Risen

Codes zur direkten Levelauswahl:

TXTSOXOO : Stormland
TOTOTXSS : Gauntlet Level
XTXSSTST : Airship Level
OTTXOOSO : Canyon Level
TSXTXXSS : Desert Level
STXXXTOS : Volcano Level

Erklärungen:

T = Dreieck
S = Viereck
X = X
O = 0 (KREIS)
= Space (Steuerkreuz einmal nach rechts drücken)

1.156 Williams Arcade Classics

Williams Arcade Classics

Cheat Menü:

Im Pausemodus halten Sie L2 & R2 gedrückt. Dabei betätigen Sie START und SELECT gleichzeitig. Nun erscheint ein "BOOK-KEEPING" Screen des jeweiligen Spielautomaten. Halten Sie jetzt wieder L2 & R2 gedrückt und betätigen Sie ebenfalls START und SELECT. Im Game Adjustment haben Sie nun die Möglichkeit einige Änderungen vorzunehmen, z.B. Schwierigkeitsgrad, Lebensanzahl usw.

Cheatmenü (2):

Wählt irgendein Spiel aus und drückt, bevor Ihr eure Spielfigur bewegt, oder geschossen habt, L1+L2+R1+R2+SELECT. So gelangt Ihr zum Bookkeep-Screen. Drückt hier die selbe Tastenfolge nochmal und schon findet Ihr Euch im Operator-Option-Screen wieder.

1.157 Wipeout

Wipeout

Verstreckte Strecke:

Um die versteckte 7.Strecke zu fahren gibt man folgendes ein, wenn die Op

tion "One Player" markiert ist: L1,R1,RECHTS,START,VIERECK,KREIS,X (gleichzeitig halten) Dann müssen Sie nur noch Single Modus anwählen und den Cursor auf den Neuerschienenen Menüpunkt "FIRE-STAR" bewegen.

Rapier Class öffnen:

Um direkt in der Rapier Class anzufangen,müssen Sie L2,R2,LINKS,START,SELECT (gleichzeitig halten) eingeben,wenn Sie Ihren Cursor bei der Spielanzahl auf "One Player" platziert haben.

Übrigens: beide Cheats funktionieren auch zusammen und lassen sich abspeichern!

1.158 Wipeout 2097

Wipeout 2097

Phantom Class:

Wählen Sie die Option "Class and Track". Dort halten Sie gleichzeitig die Tasten L1+R1+SELECT fest und drücken dazu noch DREIECK,DREIECK,DREIECK,KREIS,KREIS,KREIS nun eröffnet sich der Phantom Bereich....

Minigun:

Pausieren Sie das Spiel und halten Sie L1+R1+SELECT gedrückt, dann dazu noch VIERECK,KREIS,X,VIERECK,KREIS,X, VIERECK,KREIS,X,DREIECK eingeben. Wenn Sie nun die Option "Continue" anwählen, sollte der Bildschirm kurz aufblinken und die Minigun Ihnen zur Verfügung stehen.

Alle Waffen:

Während des Spiels die Tasten L1+R1+SELECT gedrückt halten und schnell X,X,VIERECK,VIERECK,KREIS,KREIS, DREIECK eingeben.

Energieschild:

Während des Spiels die Tasten L1+R1+SELECT gedrückt halten und DREIECK,X,VIERECK,KREIS,DREIECK,X,VIERECK, KREIS eingeben

Freeze Time:

Während des Spiels die Tasten L1+R1+SELECT gedrückt halten und schnell DREIECK,VIERECK,KREIS,X,DREIECK,VIERECK,KREIS,X.

Piranha Team:

In der Teamauswahl halten Sie die L1+R1+Select Tasten gedrückt und geben dazu noch X,X,X,X,KREIS,DREIECK,VIERECK ein.

Elimination Mode:

Während des Spiels die Tasten L1+R1+SELECT gedrückt halten und schnell VIERECK,KREIS,X,VIERECK,KREIS,X,VIERECK eingeben.

Andere Gleiter:

Um mit einem Schwein,einer Schnecke,einer Humel,einem Männchen im Ufo oder einem Hai über die Strecke zu fetzen müssen Sie während des Bootvorgangs die Tasten L1,R2,START,SELECT gedrückt halten. Der Hai funktioniert allerdings nur, wenn Sie schon den PIRANHA Gleiter ercheatet haben.

Passwörter:

SAGARMATHA GOLD AWARDED : O,O,O,X,V,X,D,O,D,V,O,V,X,X
 VALPARAISO GOLD AWARDED : O,O,V,X,V,X,D,O,D,V,V,X,D,V
 PHENITIA GOLD AWARDED : O,O,V,D,V,X,D,O,D,V,V,D,D,V
 GARE D'EUROPA GOLD AWARDED : O,O,V,D,O,X,D,O,D,V,X,V,X,V
 ODESA GOLD AWARDED : O,O,V,D,O,D,D,O,D,V,O,D,D,V
 TALONS REACH GOLD AWARDED : V,O,V,D,O,D,D,O,V,V,V,D,X,V
 PHANTOM CHALLENGE komplett : V,O,V,D,O,D,D,O,V,D,V,O,D,V
 VOSTOK GOLD AWARDED : V,O,V,D,O,D,X,O,V,D,O,X,D,V
 SPILKINANKE GOLD AWARDED : V,O,V,D,O,D,X,V,X,D,D,x,O,O
 PIRANHA CHALLENGE komplett : V,O,V,D,O,D,X,V,X,X,V,O,D,V

Erklärung:	!!!
O = KREIS	?
X = X	?
V = VIERECK	?
D = DREIECK	?

1.159 Worms

Worms

Banana Bombs:

Einen unerschöpflichen Vorrat an Banana Bombs haben will, geht vor dem Spiel ins Waffenmenu (nach der Auswahl der Mannschaften) bewegt den Pfeil nach rechts unten und gibt folgendes ein:

X,VIERECK,VIERECK,X,VIERECK,VIERECK,X,VIERECK,VIERECK

Landschafts Codes:

Sie müssen diese Codes eingeben, indem Sie während der Landschaftsgestaltung X drücken. Nach erfolgreicher Eingabe X drücken:

Desert Storm	: 00956
Beach Weather	: 390524687
Low Bridge	: 29726
The Tide is High	: 56429996
A Bridge Too Far	: 4802043
Martianscape	: 46463
Another Martianscape	: 57805
Forestscape	: 62332782
Another Forestscape	: 742182075
Alienscape	: 77004498
Alien Bridge	: 203953110
Another Alienscape	: 733737544
Crowded Alienscape	: 326576
Lollipop	: 70345
Lollipop Bridge	: 51545127
Cliffs of Hell	: 99426730
Hell	: 43662
Cliffs and Lakes	: 635199159
Threes a Crowd	: 97155
Kill Smiley	: 149147

Christmas Time	: 223981979
Alternate Jungle	: 208041
Jungle Island	: 209072302
Bless You	: 954338916
Snow Joke	: 7007230
Another Candyscape	: 1408066876
Beach	: 7841228
Snorkel Island	: 3329407250
Lifes A Beach	: 13410325
Fires of Hell	: 73733888390
All Beached Hoch	: 23418990
Jungle	: 8902118313
Hollow Mountain	: CHEZZY
Dig Carefully	: THORAHIRD

Spezielle Waffen:

Geht ins Waffenauswahlmenü und drückt gleichzeitig QUADRAT+X achtmal hintereinander. Jetzt sollten sich einige Standardwaffen in Banana Bombs, Sheep Bombs und Mini Guns verwandelt haben.

unendlich Munition:

Drückt die START-Taste, um in den Pause-Modus zu gelangen. Hier gebt Ihr X, QUADRAT, X, QUADRAT, X, QUADRAT ein. Hierdurch erhaltet Ihr unendlich viele Banana Bombs, Sheep Bombs und Mini-Gun Munition. Des weiteren ist Eure Ninja Rope jetzt dehnbar.

Uzi Rockets:

Wenn Ihr den Rocket-Launcher selektiert, während Ihr mit der Uzi schießt, feuert der Rocket Launcher mit der gleichen Frequenz, als wäre es eine Uzi.

1.160 WWF Wrestlemania

WWF Wrestlemania

Immer Combos:

Im kämpferauswahlmenü die "L1" und "R2" Tasten gedrückt halten und VIERECK, X, KREIS, DREIECK

Cheats:

Im Pausemodus folgendes hintereinander:

Unverwundbarkeit	: X, DREIECK, R2, OBEN
Timer Stop	: X, DREIECK, R2, LINKS
Stärkere Schläge	: X, DREIECK, L2, UNTEN
Schwächere Schläge	: X, DREIECK, L2, RECHTS
Cheats rückgängig machen	: QUADRAT, KREIS, DREIECK, X

1.161 X-Com

X-Com

Geld-Trick:

Ein Trick, um die hohen Gehaltsgelder der Wissenschaftler und Ingenieure zu sparen, ist, kurz vor Monatsende alle Angestellten in eine andere Basis zu verlegen. Sobald sich diese im Transfer befinden, können sie nicht bezahlt werden. Um die Treffgenauigkeit der Soldaten zu erhöhen, sollte man sie nur mit einer Waffe ausstatten. Das erhöht die Treffsicherheit um ca. 10 Prozent.

1.162 Zero Divide

Zero Divide

Um Tiny Phalanx zu spielen, beim Einschalten Start+Select auf dem zweiten Joypad gedrückt lassen.

Spiel als Zulu:

Um mit Zulu zu spielen, müssen Sie ihn zuerst mit allen acht Charakteren besiegen. Haben Sie es geschafft, ist Zulu ganz normal anwählbar.

Spiel als Xtal:

Um als Xtal zu spielen, müssen Sie das komplette Game (Schwierigkeitsgrad normal oder hard) durchzocken, ohne ein Continue beanspruchen zu haben.

Spiel als Neco:

Der Fighter NEco wird anwählbar, wenn Sie das Spiel sowohl mit Zulu als auch mit Xtal gewonnen haben.

Stage Select:

Haben Sie mehr als 30 Stunden mit diesem Game verbracht, dürfen Sie die einzelnen Stages getrennt anwählen. Im Duell (VS-Modus) erreichen Sie die ses Goodie, indem Sie Ihren Gegner in weniger als fünf Sekunden ausschalten.

Ruhige Kugeln:

Wollen Sie sich einmal einen Kampf zweier computergesteuerter Fighter ansehen, halten Sie während des Titelbildschirms die Tasten L1, L2, R1 und R2 gedrückt. Markieren Sie anschließend den Menüpunkt "VS-Play", indem Sie RUNTER gedrückt halten und Start drücken. Zum Abschluß wählen Sie noch zwei Charaktere und lehnen sich dann gemütlich zurück.

1.163 Winning 11

Winning 11**Extra Team:**

Im Team Select auf das ganz rechte Team gehen und alle R+L Tasten gedrückt halten und RECHTS drücken. Nun bekommen Sie ein neues Team (funktioniert übrigens mit beiden Teams).

1.164 Warcraft 2

Warcraft 2

Cheats:

TSGDDYTP : Einheiten unverwundbar und höhere Angriffsstärke
GLTTRNG : Erhöhung der Gold, Holz und Ölvorräte (Mehrfach anwendbar)
VLDZ : 5000 Einheiten Öl
MKTS : Einheiten und Gebäude werden schneller gefertigt
NSCRN : Deckt die gesamte Karte auf
DCKMT : Alle Upgrades
NTTCLNS : Sofortiger Sieg
NVRWNNR : Weiterspielen nach einem Sieg
TGRLLY : ??????????

Levelpaßwörter:

Tides of Darkness / Menschen:

HLLBRD (Hilsbrand)
MBSHTM (Hinterhalt bei Tarren Mill)
HSTHSH (Southshore)
TTCKNZ (Attacke auf Zul Dare)
HTLBRD (Tol Barad)
DNLGZ (Dun Algaz)
GRMBTL (Grim Batol)
TYRHND (Tyr's Hand)
BTTLTD (Schlacht bei Darrowmere)
PRSNRS (Die Gefangenen)
BTRYLN (Verräter)
BTTLTC (Schlacht bei Crestfall)
SSLTNB (Blackrock Spire)
GRTPRT (Das Große Portal)

Tides of Darkness / Orcs:

ZLDR (Zul Dare)
RDTHLL (Überfall auf Hilsbrand)
RCSTHS (Southshore)
SSLTNH (Angriff auf Hilsbrand)
RCTLBR (Tol Barad)
BDLNDS (Brachländer)
FLLFST (Fall von Stormgarde)
RNSTNT (Runenstein bei Caer Darrow)
RZNGFT (Vernichtung von Tyr's Hand)
DSTRCT (Zerstörung von Stratholm)
DDRSSQ (Die Untoten von Quel Thalas)
TMBFSR (Das Grabmal des Sargeras)
SGFDLR (Die Belagerung von Dalaran)
FLLFLR (Der Fall von Lordaeron)

Beyond the Dark Portal / Menschen:

LLRSJR (Allerias Reisen)
BTTLFR (Schlacht um Nethergarde)
NCMRNT (Der Graben zwischen den Welten)
BYNDTH (Jenseits des Dunklen Portals)
SHDWSS (Schattenmeer)
FLLFCH (Der Fall von Auchindoun)
DTHWNG (Deathwing)

CSTFBN (Kampf an der Küste)
 HRTFVL (Im Herzen des Bösen)
 BTTLFH (Belagerung der Vorhut)
 DNCFTH (Verrat des Laughing Skull)
 BTTRTS (Der teuer erkaufte Sieg)

Beyond the Dark Portal / Orcs:
 SLYRFT (Schlächter von Shadowmoon)
 SKLLFG (Der Schädel des Gul Dan)
 THNDRL (Thunderlord und Bonechewer)
 RFTWKN (Durchgang zur Finsternis)
 DRGNSF (Drachen von Blackrock Spire)
 NWSTRM (New Stormwind)
 SSFZRT (Die Gewässer von Azeroth)
 SSLTNK (Angriff auf Kul Tiras)
 DPTMBF (Das Grabmal des Sargeras)
 LTRC (Alterac)
 YFDLRN (Das Auge von Dalaran)
 DPDRKP (Das Dunkle Portal)

Zwischensequenzen:

DPPNNG	HWRNTH	QLTHLS	TDSFDR	PRLDTN	DRNRTH
HKHZMD	NRTHLN	RCGRTS	RCDPVC	RTNTZR	RCKHZM
BRNNGF	HDPVTC	RCTDVC	HMSRFV	TDPNNG	HTDVCT

1.165 Tobal No. 1

Tanz

Sobald Ihr mit Eurem Fighter beide Runden gewonnen habt, solltet ihr rechts-oben + L2 gedrückt halten. Daraufhin führt der Prügelknabe ein kleines Freudentänzchen anstatt der Siegerpose aus. Hinweis: Klappt nicht immer

1.166 Hardcore 4 x 4

Verstecktes Spiel:

Wählt als Spielart die Time-Trial-Version. Gebt anschließend Euren Namen als DUTCHMAN an. Daraufhin erscheint ein grinsendes Gesicht eines Entwicklers in der oberen rechten Ecke des Bildschirms. Kehrt zum Start/Option Screen zurück. Von hier aus geht es in die Optionen, wo ihr die Credits auswählt. Dies bringt Euch direkt zu einem Asteroid-Clon namens Roids. Hier dürft Ihr in alter Manier Entwicklerköpfe abballern.

Cheats:

Stellt die Rennoptionen folgendermaßen ein: Rennart = Zeitfahrt, Wetter = Rau. Nun beginnt ein Rennen auf Zeit. Gebt als Fahrername MAINLINE ein. Hierdurch wird Euer Fahrzeug aufgepowert. Gebt Ihr allerdings den Namen RAINFROG ein, regnet es grüne Laubfrösche. Als Bestätigung für die richtige Eingabe erscheint am rechten oberen Bildschirmrand ein Gesicht.

1.167 Adidas Power Soccer International

Adidas Power Soccer International

Moves:

Fallrückzieher (Bycicle):

(während der Ball in der Luft ist) DREIECK und X

Ball-über-Kopf (Flic):

(im Ballbesitz) DREIECK und KREIS

Hackentrick (Heel):

(im Ballbesitz) QUADRAT und X

Predatorschuß:

(im Ballbesitz) DREIECK und X

Am gegnerischen Trikot ziehen:

(Gegner im Ballbesitz) DREIECK und KREIS

Foul:

(Gegner im Ballbesitz) QUADRAT und X

Trick (Juggle):

(wenn Sie angespielt werden) Quadrat und X

Stoßen:

(Gegner im Ballbesitz) DREIECK und X

Handspiel:

(während der Ball in der Luft ist)

DREIECK und Kreis

1.168 Agent Armstrong

Agent Armstrong

Cheatmenü:

Um das Cheatmenü zu aktivieren, begeben Sie sich aus dem Startraum (Empfangshalle) nach rechts ins Optionszimmer und springen auf den Akten schrank, der ganz rechts im Eck steht. Stellen Sie sich mit dem Gesicht zur Wand und drücken dann die KREIS-Taste. Ein kaum zu vernehmender Ton zeigt Ihnen, daß die Eingabe erfolgreich war. Begeben Sie sich wieder zurück in die Vorhalle, wo Sie an der rechten hinteren Seite eine offene Tür sehen. Betreten Sie diesen Raum, stellen Sie sich wieder mit dem Gesicht zur Wand hin (Agent Armstrongs Rücken ist Ihnen zugewandt) und drücken erneut KREIS. Ein weiteres Geräusch ertönt. Verlassen Sie die Abstellkammer und betreten Sie die Plattform, die nun erschienen ist. Springen Sie auf den Balkon und gehen nach rechts ins Kinderzimmer. Nun sind die folgenden Cheats anwählbar. Um sie zu aktivieren, geben Sie diese während der laufenden Mission ein (Controller 2!).

Unverwundbarkeit:

Um keine Schäden mehr zu nehmen geben Sie die Tastenfolge

X, X, X, X, DREIECK, KREIS, X, Quadrat ein.

Die Unverwundbarkeit hält jeweils eine Mission lang an.

Alle Waffen:

Das komplette Waffenarsenal besitzen Sie, wenn Sie die Kombination

KREIS, KREIS, KREIS, DREIECK, DREIECK, X, X eingeben.

Auch dieser Cheat muß für jede Stufe neu eingegeben werden.

Levelwahl:

Geben Sie die Tastenkombination

DREIECK, DREIECK, QUADRAT, QUADRAT, QUADRAT, X, X, KREIS ein, sind alle Levels getrennt anwählbar.

1.169 Beyond the Beyond

Beyond the Beyond

Geld:

Wenn Sie einen der magischen Ringe besitzen, verkaufen Sie ihn. Nach dem Verkauf werden Sie feststellen, daß der Ring noch da ist und ihr Konto trotzdem um 7500 angewachsen ist. Auf diese Art und Weise machen Sie weiter, bis Sie den stolzen Betrag von 99 999 besitzen.

Neue Freunde:

Zwei versteckte Charaktere - Lorele und Percy - wollen von Ihnen entdeckt werden.

Lorele versteckt sich im zerstörten Schloß von Barbados. Betreten Sie dieses Gemäuer durch den Eingang, neben dem der Priester steht. Gehen Sie in Richtung Treppe und drücken Sie auf die Mauer, die sich rechts von Ihnen befindet. Hinter dem versteckten Durchgang finden Sie Lorele.

Um Percy zu finden, müssen Sie versuchen, einen Kampf mit dem schwarzen Ritter für ca. 16 Runden auszuweichen. Nach dieser Spanne wird sich der Black Knight verflüchtigen und als Percy zurückkehren.

1.170 Bogey Dead 6

Bogey Dead 6

(PAL=Raging Skies)

Extra Zeit:

Während des Ladebildschirms, der nach der Waffenauswahl erscheint, drücken und halten Sie die Tasten

L1, L2, R1, R2, QUADRAT, DREIECK, KREIS, X und Links.

Als Belohnung dürfen Sie sich 999 Sekunden Zeit lassen, um die Mission zu beenden.

Missionswahl:

Wählen Sie im Gamemenü die Option "Mission Select" und drücken Sie folgende Tastenkombination:

hoch, runter, runter, rechts, links, runter, hoch und DREIECK.

Haben Sie den Cheat erfolgreich eingegeben, hören Sie einen Schrei.

Alles Einsatzbereit:

Drücken Sie im Kämpferauswahlmenü die Tasten

links, links, rechts, hoch, runter, rechts und SELECT.

Auch hier sollte nun ein Schrei ertönen.

1.171 Breakpoint Tennis

Breakpoint Tennis

Levelcodes

L.T.S.-Tour

1. 29911D8022
2. 1DA029B142
3. 29B91DA862
4. 1DAA29BB82

Milovich-Tour

1. 293B9DAAA2
2. BDAA291BC2
3. 2913C5AAE2
4. C7AA291102

Quartex Tour

1. A91147AA22
2. 67AAC91142
3. D1116FAA62
4. 6DAAD31182

Estelle-Tour

1. 53116DAAA2
2. 6DAA7311C2
3. 7B116DAAE2
4. 6DAA791102

1.172 Bubble Bobble

Bubble Bobble

Diamond Deluxe:

Schaffen Sie es bis zur 20. Stufe zu gelangen ohne ein Leben zu verlieren, treffen Sie auf ein Tor. Wenn Sie hindurchsehen, erhalten Sie eine ganze Menge Punkte.

Debug Menü

Geben Sie im Titelbildschirm des Originalgames die Tastenfolge

RECHTS, LINKS, HOCH, RUNTER, HOCH, RUNTER, HOCH ein.

Den Debug-Mode aktivieren Sie durch die Tastenfolge

RUNTER, HOCH, RUNTER, HOCH, RECHTS, RUNTER, LINKS, RUNTER, HOCH, RUNTER.

Ist dieser eingeschaltet, stehen Ihnen folgende komfortable Funktionen zur Verfügung:

Letztes Level: L1

Nächstes Level: L2

Debug Menü: R2

1.173 Bubsy 3D

Bubsy 3D

Paßwörter:

Vier kleine Cheat-Paßwörter:

Level Cheat: XLVLCHTMSB

Bonusrunde: XBNSCHTMMM

99 Leben: XMUCHOLIFE

Alle Raketen: XTOOROCKET

1.174 Casper

Casper

Strategie-Guide:

Haben Sie die Nase voll von Ihren bösen Onkels sollten Sie folgende Strategien beherzigen:

Fatso neben der Küche:

Geben Sie ihm Hamburger.

Stinky:

Sprühen Sie ihn mit Parfüm voll.

Stretch:

Versuchen Sie es mit etwas Klebstoff.

Fatso im Bad:

Benutzen Sie die Kamera.

General Fatso:

Benutzen Sie den Schlüssel und hämmern Sie auf die Panzer.

Farmer Stinky:

Benutzen Sie Hammer und Meisel um aus dem Stein eine Casper Büste zu formen.

1.175 Contra: Legacy of War

Contra: Legacy of War

Alle Cheats sind im Titelbildschirmnm einzugeben:

Freie Waffenwahl:

Waffen können Sie bei diesem Spiel niemals genug haben. Um sich die Knarren auszusuchen, drücken Sie auf

L2, R2, L1, L2, HOCH, RUNTER, RUNTER und HOCH.

Unendlich Continues:

An eine unendlichen Anzahl an Continues kommen Sie mit dieser

Tastenkombination:

L2, R2, L1, R1, LINKS, RECHTS, RECHTS, LINKS

Lebensenergievorat auf neun Punkte:

Gebt im Titelscreen folgendes ein:

L1, R2, L1, R1, HOCH, RUNTER, RUNTER, HOCH oder

L2, R2, L1, R1, RUNTER, HOCH, HOCH, RUNTER ein.

Drückt dann während des Spiels gleichzeitig die Tasten OBEN+KREIS. Dabei werden jedesmal der Lebensenergievorat um neun Punkte aufgestockt. Funktioniert öfters !

Versteckter Movieplayer:

Nach anstrengender Balöllerei kommt ein netter Film richtig entspannend rüber. Den dazu nötigen Movie-Player erhalten Sie nach folgender Eingabe: L2, L1, R1, R2, HOCH, LINKS, RUNTER, RECHTS.

Bonusspiel 1:

Das erste der zwei versteckten Bonusspielen bekommen Sie durch folgende Tastenkombination:

R2, R1, RECHTS, LINKS, L1, L2

Bonusspiel 2:

Das erste der beiden versteckten Bonusspiele erreichen Sie durch folgende Tastenkombination:

R1, R2, RECHTS, LINKS, L1, L2

Musik ab:

Der folgende Cheat ist mehr für die Ohren als für die Augen. Mittels der Tastenkombination R2, R1, L1, L2, HOCH, RECHTS, RUNTER, LINKS aktivieren Sie den Soundcheck.

1.176 Crusader: No Remorse

Crusader: No Remorse

Paßwörter:

Kinderleicht:

Level	Paßwort:
2	FWQP
3	PLRQ
4	SZNF
5	TD5S
6	J1BT
7	K2CV
8	N3DW
9	M4FX
10	X5GZ
11	C6HO
12	D7J1
13	F8K2
14	FGL3
15	JFM4
extra	LRTN

Gelegenheitskämpfer:

Level	Paßwort:
2	GWQP
3	QLRQ
4	TZNF
5	VD5S
6	K1BT
7	L2CV
8	P3DW
9	N4FX
10	Z5GZ
11	D6HO
12	F7J1
13	G8K2
14	GGL3
15	KFM4
EXTRA	MRTN

No Remorse:

Level	Paßwort:
2	JWQP
3	SLRQ
4	WZNF
5	XD5S
6	M1B1
7	N2CV
8	R3DW
9	Q4FX
10	15GZ
11	G6HO
12	H7J1
13	J8K2
14	JGL3
15	MFM4
EXTRA	PRTN

Entwickler besuchen:

Wenn man mal die Entwickler sehen will, sollte man als Paßwort LRTN eingeben.

1.177 Formel 1 '97

Formel 1 '97

Cheats:

Folgende Cheat-Codes müssen als Fahrernamen im Grand Prix-Modus eingegeben werden. Danach muß zum Arcade-Modus zurückgekehrt werden.

VIRTUALLY VIRTUAL

Keine Texturen, das Spiel erinnert an Sega's Virtual Racing.

TOO EASY

Im Arcade und Time-Attack-Modus sind bei jeder Streckenschwierigkeit alle fünf Kurse sowie die Bonusstrecken als sechste Strecke von Anfang an selektierbar, die sonst erst erfahren werden müssten. Als Bonbon erscheint neben den drei normalen Schwierigkeitsstufen noch eine weitere namens Epic. Diese bietet dem Spieler zusätzlich vier Strecken zur Auswahl an.

CATS DOGS

Wenn Ihr im Arcade-Modus ein Rennen im Regen fährt, dann regnet es Frösche anstatt Wassertropfen.

SWAP SHOP

Dieser Code aktiviert eine andere Hintergrundmusik und Soundeffekte.

BOX CHATTER

Zwei Cartoon-Figuren namens Murray und Martin kommentieren das Rennen.

ZOOM LENSE

Vogelperspektive wie bei Micro-Machines.

PI MAN

Die Fahrzeuge haben keine Achsen und Räder mehr und ähneln nun Wipeout-Rennern.

LITTLE WHEELZ

Die Rennwagen bekommen BIG-FOOT-Reifen.

BILLY BONUS

Vier neue Strecken im Grand Prix Modus (Aida, Edialeda, Sunob und Sixties, die einer Strecke der 60er nachempfunden ist, hier fährt man auch mit entsprechenden Rennwagen).

OEAN ALESI, NEAN ALESI, PEAN ALESI, QEAN ALESI

1.178 Perfect Weapon

Perfect Weapon

Alle Moves:

Aktiviert den Pause-Modus und gibt

R1, QUADRAT, DREIECK, KREIS, X

sehr schnell ein. Als Bestätigung hört Ihr Knochen krachen.

Große Köpfe:

Aktiviert Pause und drückt gleichzeitig folgende Tasten:

L1 + L2 + R2 + RUNTER

Als Bestätigung hört man ein Stöhnen.

Anderes Outfit:

Pause aktivieren und folgende Tasten gleichzeitig drücken:

R1 + R2 + DREIECK + KREIS

Als Bestätigung hört ihr den Character "No Way" sagen.

Unbesiegbar:

Pause aktivieren und schnell folgendes eingeben:

KREIS + VIERECK + RECHTS , LINKS + R1 + R2

Ein Jingle bestätigt die Eingabe. Fortan wird Euch keinerlei Lebensenergie mehr bei Angriffen der Gegner abgezogen.

Paßwörter:

Garden Moon: Ø, ~£, ~£, ~æ, ~Ø, ~Ø, ~æ

Forest Moon: Ø, ~æ, ~¶, ~Ø, ~¶, ~¶, ~æ, ~æ

Desert Moon: Ø, ~\$ \times \$, ~\$ \times \$, ~\$ \times \$, ~æ, ~Ø, ~æ, ~æ

Protoeus Moon: £, ~£, ~¶, ~£, ~¶, ~¶, ~æ, ~Ø

1.179 WCW vs. the World

WCW vs. the World

Acht versteckte Kämpfer:

Spielt mit einem Kämpfer der JR-Klasse (z.B. Habanero) und gewinnt alle sechs Divisionen mit dieser Spielfigur. Danach kämpft Ihr gegen einen Boss, der ein versteckter Kämpfer ist. In der WCW ist es Jeff Jarret, in einer anderen Liga sind es Major Tom, Steel Talon, Grizz Lee usw. Wenn Ihr alle sechs Divisionen durchgespielt habt, ist eine neue Division namens Super Jr anwählbar. Wenn Ihr diese Division durchspielt, ist der neunundfünfzigste von maxiaml 60 anwählbaren Charakteren Jaguar. Ihr könnt diesen Mann von nun an in jedem Modus außer dem League-Challenge benutzen. Spielt Ihr alle sechs Divisionen in der Heavy-Weight-Klasse mit z.B. Masahiro Chono durch, erscheint die Super-Heavy-Klasse. Der Boss, den es hier zu besiegen gilt, heißt Giant.

Wenn Ihr Hogan oder Sting anstatt mit der X-Taste mit der Start-Taste an wählt, so kämpfen diese in einem NWO-Shirt.

1.180 Bushido Blade

Bushido Blade

Blut fließt:

Besiegt Euren Gegner mit dem Broad-Sword. Wenn er am Boden liegt, stellt Ihr Euch neben ihn und postiert Eure rechte Hand so, daß sie über dem Kopf des Gegners hängt. Wenn Ihr den richtigen Winkel erwischt, seht ihr, wie Blut aus seinem Blut fließt.

Den Charakter mit der Pistole wählen:

Wenn Ihr die Abspänne aller Charaktere gesehen habt und den Chamara-Modus ohne Continue durchgespielt habt, wird der Charakter mit der Pistole anwählbar. Leider könnt Ihr mit ihm nur im Versus-Modus spielen. Um Ihn anzuwählen, solltet Ihr den Punkt neben Kanuki aufleuchten lassen

1.181 NHL Breakway '98

NHL Breakway '98

Cheats:

Geht in die Pause und drückt dort folgende Tasten:

R1, R2, RECHTS, LINKS, R1

Wenn Ihr Euch nicht vertippt habt, erscheinen zwei weitere Menüs namens Pete's Cheats und Pat's Cheats.

Pete's Cheats:

Big Player: Die Spieler werden größer

Little Players: Die Spieler werden Kleiner

Pass Lines: zeichnet eine Linie auf das Eis

Phat Puck: Der Puck wird kleiner

Big Head: Die Spieler bekommen große Köpfe

Flat Foot: Die Füße werden größer

Pat's Cheats:

Skeleton Mode: Die Spieler werden zu Drahtgittermodellen

Fast Clock: Die Zeit läuft schneller

Chipmunk Mode: Der Stadionlautsprecher spricht schneller und höher.

Scary Mode: Der Lautsprecher spricht langsamer und tiefer.

Brutus Mode: Die Spieler tragen größeren Schaden bei Kämpfen davon

Play Organ: Die Stadion Orgel spielt

Play Misc Announcer: Ankündigungen kommen aus Stadiumlautsprecher

Home Happy: Der Sprecher fängt an, über die Heimmannschaft zu schwärem

Home Sad: Der Sprecher schimpft über die Heimmannschaft

Away Happy: Sprecher schwärmt über auswärtige Mannschaft

Away Sad: Na was wohl ?

H-Star: Die Menge schreit für die Heimmannschaft,

wenn sie im Puk-Bes

itz ist

A-Star: Die Menge Buht, wenn die Heimmanscht im Puck-Besitz ist.

Sound Test: Die Sounds des Spiels werden getestet.

Third Jerseys:

Nachdem Ihr den Menüpunkt "Start Game" im Setup-Menü angewählt habt, drückt und haltet ihr die RECHTS+QUADRAT solange, bis die Eisfläche am Bildschirm erscheint. Dieser Cheat funktioniert nur bei den folgenden

Teams: Anaheim, Bostos, Chicago, Tampa Bay, Rangers.

1.182 Rapid Racer

Rapid Racer

Cheats:

Die Codewörter sind als Spielernamen einzugeben. Ein Unterstrich (_) zeigt ein Leerzeichen an.

_BOA = Alle Boote

HURR = Optimale Fahreigenschaften.

_DAY = Alle Tageslicht Strecken

_NIT = Alle Nacht Strecken

WINR = Rennen gewinnen

RRIM = Mirror-Modus
FRAC = Fractalgenerator
_QUAK = Ente als Rennboot
BXTR = Porsche Challenge Spielstand laden
RUSH = Unendlich Turbo
_STR = Alle FMVs ansehen (Start für nächstes)

1.183 Croc

Croc

Super Paßwort:

Alle Level und Geheimlevel mit folgendem Paßwort:

LINKS, LINKS, LINKS, LINKS, RUNTER, RECHTS, RECHTS, LINKS, LINKS, RUNTER, RECHTS, RUNTER, LINKS, OBEN, RECHTS

Endboß Tip:

Um den letzten Endgegner (Crystal Boss) zu besiegen, muß man so schnell wie möglich die vier Gongs im Endboß-Level der Reihe nach anschlagen.

1.184 Nuclear Strike

Nuclear Strike

Paßwörter:

Level 1: JUNGLEWAR

Level 2: CUTTHROATS

Level 3a: COUNTDOWN

Level 3b: PLUTONIUM

Level 4: PUSAN; SABREJET oder MACARTHUR

Level 5: ARMAGEDDON

Trainingslevel: LIGHTNING

Cheats:

EAGLEEYE = Level anschauen (Kein Schußwechsel)

AVENGER = Keine Feinde in der ersten Mission

PHOENIX = Zwei Leben mehr

WARRIOR = Drei Leben mehr

MPG = Weniger Spritverbrauch

Mögliche Cheats ?

Einfach mal ausprobieren:

BUCCANEER, HAMMERHEAD, DETONATE, AFTERSHOCK, BLITZKRIEG, CHESSPIECE, NOM ANSLAND, AVENGER, BASTILLE, UNLEAD, GUNSRUS, CHAINMAIL, AONETWO, APACHELITE, CROSSEYED, OLDSCHOOL, DIG IT, SURFIN, SHARK BAIT, MAD BOMBER, CHEESY POOF, MPH

1.185 Resident Evil Director`s Cut

Resident Evil Director's Cut

Doppelte Anzahl von Gegenstände:

Wenn Ihr im Hauptmenü den Cursor auf "Advanced" setzt und das Steuerkreuz für ca. vier Sekunden nach rechts drückt, verfärbt sich der Advanced-Schriftzug grün. Startet Ihr nun ein Spiel im Advanced-Modus, wird jedes mal, wenn Ihr Munition, Ink Ribbons, etc. aufnimmt, die doppelte Anzahl gutgeschrieben.

1.186 Independence Day

Independence Day:

Mega Cheat:

Gebt als Spielernamen RADARMY (evtl. MR HAPPY) ein. Geht nun zurück ins Hauptmenü mit den Menüpunkten Einzelspieler/Mehrspieler etc. Dort drückt ihr schnell LINKS, RECHTS, QUADRAT, KREIS, DREIECK, DREIECK, UNTEN. Daraufhin erscheint ein Cheatmenü mit der Bezeichnung "Cheater".

Stadt wählen:

Gebt, nachdem Ihr im Cheatmenü wart als Namen FOX ROX (Leerzeichen beachten) ein. Geht Ihr erneut in den Hauptscreen und gebt dort nochmal μ , ~, ~, ~, ~, ~, ~ ein, dürft Ihr im Cheatscreen die Zielstadt aussuchen.

Weitere Optionen

Gebt folgende Namen für verschiedene weitere Optionen ein (stets Leerzeichen beachten!), Danach im Game-Select-Screen μ , ~, ~, ~, ~, ~, ~ eingeben.

TOURIST = keine Aliens

GODZILLA = Eigene Leute angreifen

LIVE FREE

Schnelles Nachladen:

Geht in den Optionsscreen und gebt "GO PASCAL" als Spielernamen ein. Geht nun in den Game Select-Screen und gebt schnell folgende Tastenkombination ein:

μ , ~, ~, ~, ~, ~, ~

Nun sollte ein Cheat Menü auftauchen, in dem Ihr Fast-Reload, Damage Bonus und Weapons-Modus einstellen dürft.

1.187 Xevious 3D/G+

Xevious 3D/G+

Andere Flugzeuge:

Drückt im Titelschirm (als Player 1) folgende Tasten zusammen und haltet sie solange, bis euer Flieger startet:

LINKS + X + KREIS + START.

Als Player 2 solltet ihr einmal

RECHTS + X + KREIS + START

gedrückt halten, bis ihr euren Hangar verläßt. Als Ergebnis nehmen die Fliegerchen Formen von recht bekannten Figuren aus einem anderen Namco-Spielchen an (Heihachi und Paul).

1.188 Warhammer

Warhammer

Waffe:

Hier was zum ausprobieren: Gleich in der ersten drei Missionen soll die Möglichkeit bestehen, ein besonderes Zauberschwert zu bekommen. Hierzu muß allerdings der richtige gegnerische Kommandant gemetzelt werden. Dieser versteckt sich jeweils hinter Gebäuden etc. Unter welchen variablen dieser Kommandant allerdings auftaucht, war nicht näher in Erfahrung zu bringen.

1.189 NHL '97

NHL '97

Figuren werden zu Tore:

Gebt als Namen NETHOCKEY ein und ihr dürft euch als Tore auf dem Eis vergnügen.

Tastenkombinationen:

Hier einige Tastenkombinationen, die Ihr kurz vor dem Anpfiff tätigen solltet:

Schnelles Spiel: L1, L2, L1, R1, X

Penalties: L1, L2, L1, R1, L1

Shots: L1, L2, L1, R1, R1

Treffer: L1, L2, L1, R1, R2

Perspective: L1, L2, L1, R1, QUADRAT

Kollision aus: L2, L2, L1+R2, R1, X

1.190 Cool Boarders 2

Cool Boarders 2

Neue Boards:

Gewinnen Sie im Modus "Freeride" alle Rennen und brechen Sie auch alle Rekorde, erhalten Sie zur Belohnung neue Bretter.

Alien und Schneemann:

Diese beiden Charaktere erhalten Sie, wenn Sie alle 100 Sprünge im Master-Modus ausgeführt und zudem alle Rekorde in der Sektion Freeride gebrochen haben.

1.191 Test Drive Off Road

Test Drive Off Road

Cheats:

Geben Sie folgende Paßwörter im Bildschirm "Enter Name" ein:

BEEFY	Monster Trucks
FIFTY	Hot Rod
SPRINTER	Buggy
LOWRIDER	Stock Car
ALLTRACKS	Alle 12 Kurse
DAVON	Keine Kollisionsabfrage
FRIENDLY	um die siebte versteckte Strecke anwählen zu können
SANDUNE	8. Strecke freigelegt
CRAZY	9. Strecke anwählbar
Elite	10. Strecke frei
SNOWMAN	11. Streck offen

1.192 Incredible Hulk

Incredible Hulk

Paßwörter:

Level 1	:	10C80B7C7C
Level 2	:	10C82E5E54
Level 3	:	80D82E206E
Level 4	:	00D02702B

1.193 STAR WARS - Dark Forces

Dark Forces

Cheat Menü:

Mehr braucht man eigentlich gar nicht:

Während des Spiels L1, KREIS, X, R1, KREIS, X, RUNTER, KREIS, X eingeben.

Levelanwahl:

Restore game wählen und als Paßwort P3NDLDQNY2 eingeben. Bestätigt das Wort und man ist in der Levelanwahl.

Level Skip:

Geht in das Cheatmenü, wie es oben beschrieben wurde und markiert dort "Game Won". Wenn man nun zurück ins Spiel geht und dann wieder pausiert findet man hier "Next Mission", wie es auch bei normaler beendigung eines Levels zu finden ist.

1.194 Final Fantasy VII

Final Fantasy VII

Angriffe von Hinten entkommen:

Wenn man bei einem Kampf von hinten angegriffen wird, muß man nur kurz die Tasten L1+R1 drücken (Als ob man dem Kampf entkommen wollte). Wenn man die Tasten wieder losläßt, haben sich die Helden den Gegnern zugewandt, ohne Schaden zu nehmen.

1.195 G-Police

G-Police

Derzeit keine Eintragungen

1.196 Jet Rider

Jet Rider

Alle Kurse:

Falls es Ihnen zu schwierig erscheint, sich alle Strecken einzeln zu erfahren, dann gehen Sie so vor:

Setzen Sie im Optionsbildschirm den Schwierigkeitsgrad auf Amateur, den Presenter auf Male.

Im Titelsbildschirm geben Sie anschließend

HOCH, RECHTS, RUNTER, LINKS, HOCH, RECHTS, RUNTER, LINKS ein

Öffnen Sie dann wieder den Optionsbildschirm und stellen Sie den Anspruch auf Professional, den Trophäen-Bringer auf Rider's Choice. Wieder im Titelscreen geben Sie

HOCH, LINKS, RUNTER, RECHTS, HOCH, LINKS, RUNTER, RECHTS ein.

Taucht nun der Satz "CODE ACCEPTES" auf dem Bildschirm auf, haben Sie alle Strecken zur Auswahl.

Diamonds:

Um die Blue Squares zu erreichen, müssen Sie alle drei Green-Circles-Kurse gewinnen. Dabei muß der Schwierigkeitsgrad mindestens auf Fortgeschritten sein.

Die Black Diamonds erleben Sie, wenn Sie die drei grünen Kurse und die vier Blue Squares gewinnen. Hier muß der Anspruch auf Professional eingestellt sein.

Den letzten versteckten Kurs - Double Black Diamond - befahren Sie, indem Sie alle neun Kurse als Professional fahren und natürlich auch gewinnen. Gewinnen Sie anschließend alle zehn Kurse, wartet noch eine Überraschung auf Sie.

Schlußverkauf:

Um die Specials zu erhalten, stellen Sie im Optionsmenü die Schwierigkeit auf Professional, die Rundenzahl auf sechs. Im Titelsbildschirm geben Sie dann Ø, Ø, Ø, ¶, ~æ, ~æ, ~¶, ~æ ein.

Specials:

Unbegrenzte Turbos

Butterfinger

æ, ~Ø, ~©, ~å, ~¶, ~å, ~æ

R2

Ice Racing	Butterfinger	å,~R2, R1, ©,~ø,~©,~©
L1		

Double Agility	Axiom	þ,~ø,~\$\\mathrm{\mu}\$,~\$\\mathrm{\mu}\$, © ←
L1		

Rocket Racer	Axiom	æ,~å,~å,~L2,~å,~å,~å
L2		

1.197 Mechwarrior 2

Mechwarrior 2

Tuning:

Mit den folgenden Paßwörtern kann man seinen Mech etwas tunen. Geben Sie die folgenden Cheats im Paßwort-Screen ein.

Neue Mechs:	T#X0/AX<<<
Big Mech-Mode:	T/X0/AZ<#*
Unverwundbarkeit:	##X0/A4YYA
Cruise Control Throttle:	#AX0/A4YYA
Waffenkühlung:	#XX0/A4>Y+
Alle Missionen:	T<X0/AXA<=
Unbegrenzte Munition:	T0X0/AX>TU
Neue Chasis:	#/X0/A4<LY
Keine Gewichtsbegrenzung:	#OX0/A>>O/
Jump Jets:	#YXO/A>YOL

1.198 Need for Speed 2

Need for Speed 2

Negcon-Tauglich:

Obwohl es nirgendwo auf der Verpackung erwähnt wird ist das Spiel NeGcon tauglich !

Alle folgende Cheats werden als Paßwörter eingegeben:

Versteckte Strecke:

Das Paßwort SHOTME aktiviert eine versteckte Strecke, die durch ein spektakuläres Filmstudio führt.

Superschneller Motor:

Um einen noch schnelleren Motor zu besitzen, sollten Sie als Paßwort POWRUP eingeben.

Rutschpartie:

Ein besseres Sliding-Verhalten erreichen Sie, indem Sie SLIP als Paßwort eingeben.

Bessere Wagen:

POWRUP bringt bessere Wagen.

Verstecktes Auto:

LILZIP bringt den Ford Indigo, der eine ausgezeichnete Kurvenlage hat.

(ENDE DER CHEATS)

Levelcodes:

1. Strecke: YDRLTD
2. Strecke: QRZQPG
3. Strecke: WSNSBG
4. Strecke: PHPLQG
5. Strecke: DTJQQG
6. Strecke: RYRPQG

1.199 Rally Cross

Rally Cross

Schwerere Autos:

Um die Autos schwerer zu machen, tragt im Highscore oder unter "New Season" bei Namen einfach STONE ein.

Leichtere Autos:

Um die Autos leichter zu machen, solltet ihr den Namen FEATHER benutzen.

Verminderte Anziehungskraft:

Um die Erdanziehungskraft zu vermindern benutzt den Namen "FLOAT"

Abnutzung der Reifen:

Um den Reifenverschleiß herabzusetzen, benutzt den Namen "SPINNER"

Riesige Räder:

Wenn Ihr riesige Räder wollt, versucht mal als Namen "FAT TIRES"

Ohne Räder, oder Räder ohne Autos:

Ihr funktioniert Euer Auto zu einem Hovercraft um, wenn ihr den Namen "NO WHEELS" oder "WHEELS" verwendet.

Rookie Class:

Wenn Ihr den Namen VET ME verwendet, habt ihr automatisch die Rookie Class absolviert, ohne sie gefahren zu sein.

Veteran Class:

Um die Veteran-Saison absolviert zu haben, gebt den Namen "IM A PRO" ein.

Spiel gewinnen:

Wenn Ihr euch als Sieger aller Klassen sehen möchtet, empfehle ich Euch, den Namen "WEEEO" zu benutzen.

Gutes Fahrverhalten:

Der Name RADBRAD gibt euch ein besseres Fahrverhalten.

Keine Zusammenstöße:

Mit "BANZAI" werden Crash vermieden (wie Langweilig).

Kleiner Wendekreis:

Um einen extrem kleinen Wendekreis für euer Auto zu bekommen, nehmt als Namen "SPINNER" ein.

Schlammbremse:

Wenn euch das Bremsen in einer Schlammfütze zu sehr nervt, gebt als Namen einfach "NOVISCIOUS" ein.

1.200 Hexen

Hexen

Cheat-Menü:

geht ins Options-Menü und das Controller-Menü. Drückt und haltet die R2-Taste und gebt RECHTS, UNTEN, RECHTS, DREIECK, X ein.

Ein Geräusch ertönt. Kehrt zum Hauptbildschirm zurück und ihr seht hier einen neuen Menüpunkt namens CHEATS, den ihr aber von hier aus nicht anwählen könnt. Startet das Spiel und aktiviert die Pause. Im Cheat Menü könnt ihr jetzt den God-Modus anwählen, alle Schlüssel und Waffen in euren Besitz bringen und eure Rüstung und die magischen Fähigkeiten verbessern.

1.201 Alone in the Dark 2 - Jack is back

Alone in the Dark II

Komplettlösung:

Alone in the Dark II

Anmerkungen

Speichern Sie vor jedem Duell brav, hauen Sie leichte Gegner mit bloßen Fäusten weg und lassen Sie nirgends Munition zurück. Wenn mehrere Zombies angreifen, dann sollten Sie die Typen in enge Passagen locken, bei denen sie sich gegenseitig mit ihren Schüssen treffen.

Am Anfang

Nachdem das Intro abgelaufen ist, wird's gleich furchtbar ernst. Sie stehen neben einem am Boden liegenden Zombie-Gärtner, der in wenigen Sekunden aus der Bewußtlosigkeit erwachen wird – gleichzeitig sollen Sie die Kopierschutzabfrage meistern. Um mit dieser Situation fertig zu werden, drücken Sie erst die Pausentaste (P). Dann greife man zu Spielkartenschablone und Handbuch, finde den richtigen Code, entriegele die Pause durch einen beliebigen Tastendruck und gebe den Funktionstasten-Code ein. Der Zombie rappelt sich indes auf und wird mit ein paar Kopfklopfen oder Fußtritten besiegt. An diese halbe Portion wollen Sie doch keine Munition verschwenden?

Das Thompson-Maschinengewehr samt Patronen mitnehmen, wir können's gleich gut gebrauchen. Auf dem Weg zum Haus kommen Ihnen zwei Untote entgegen, die sich darauf freuen, endlich mal ihre neuen Schrotflinten auszuprobieren. Putzen Sie die beiden Typen weg, aber gehen Sie nicht ins Haus. Die Tür bleibt verschlossen; außerdem warten dort zwei weitere Gegner. Untersuchen Sie lieber die Löwenstatue am Rande des Heckenlabyrinths näher. Ein wenig schubsen und schon hat man den Eingang freigelegt.

Grüner Daumen, blaue Bohnen

Jetzt unbedingt speichern, denn ein paar wüste Schießereien stehen an. Von rechts kommt der erste Gegner geschlurft; haben Sie ihn besiegt, läßt er ein Foto zurück. Gehen Sie dann die erste Abbiegung nach unten – noch ein Gegner, aber wenigstens gibt's ein paar nette Gegenstände zu Einsammeln; vor allem das Seil ist wichtig. Die Spielkarte prägen wir uns gut ein; sie wird noch von Bedeutung sein. Sie gehen den Gang zurück und setzen auf der >>Hauptstraße<< solange den Spaziergang fort, bis Sie auf eine Kreuzung stoßen. Nach oben gehen, um einen Gegner zu erwischen; anschließend nach unten links, wo der nächste Zombie ein Buch hinterläßt. Jetzt wieder geradeaus und dann nach rechts; den Haken aufsammeln, aber Vorsicht mit den Spielkartefeldern. Sie dürfen nur die Karo-Karte berühren; alle anderen töten Ihre Spielfigur ohne Vorwarnung. Außerdem laufen in diesem Bereich zwei weitere Zombies herum, die man schleunigst beseitigen sollte. In dem lauschigen Gewölbe wird man natürlich von einem Gegner begrüßt. Dann widmen wir uns der Kiste, schubsen sie ein wenig nach vorne und finden hinter ihr eine Spielkarte und ein Notizbuch. Die Karte mit dem Altar benutzen, der am hinteren Bildrand materialisiert ist. Das Schattengespenst wird ausgenockt, der Lohn ist ein schöner Säbel. Benutzen Sie den Haken, woraufhin er automatisch mit dem Seil verknubbelt wird; auf diesen Kombi-Gegenstand kommen wir später noch zurück. Nun die Stufen hinaufklettern, um wieder in das Labyrinth zu gelange. Wir gehen nach links, um die Ecke und dann die erste Abzweigung nach links. Erneut um die Ecke und weiter voran. Sie kommen an einen Busch mit einem Gesicht vorbei (hier gibt's nichts interessantes), danach geht's in die Abzweigung links (von Ihrer Spielfigur aus gesehen). In dieser Passage trifft man auf einen Jägersmann, der beseitigt werden muß – heben Sie aber unbedingt noch etwas Munition für den nächsten Gegner auf. Die tentakeligen Äste läßt man durch wiederholten Einsatz des Säbels verschwinden. Halten Sie dabei genügend Abstand und Ihnen kann nichts passieren. Um die Ecke ist der Labyrinth-Ausgang, doch vorher kommt noch ein sehr schwerer Gegner. Nachdem Sie den Typ mit dem MG-Holzbein besiegt haben, sammeln Sie das Papier und die Energietrank-Flasche auf. Stellen Sie sich direkt vor die Statue; die Umrisse einer Tür sind erkennbar. Den (mit dem Seil verbundenen) Haken benutzen, woraufhin der Durchgang geöffnet wird.

Keller-Geister

Vorsicht vor Fehlritten. Wir sammeln das 5 Cent Stück, die Papiertüte und die Kurbel auf. Langsam zu dem toten Mann gehen; neben ihm liegen ein Buch und ein Pfeifenreiniger. Jetzt direkt vor die Tür stellen, den Zeitungs-ausschnitt und anschließend den Pfeifenreiniger benutzen – schon haben wir den Schlüssel. Damit öffnen wir die Tür, betreten den nächsten Raum und dürfen uns erstmal mit einem Gegner herumärgern, der kurzerhand den Abgrund hinuntergeschubst wird. Die Schrotflinte aufsammeln und zur Standuhr gehen. Seitlich von der Uhr hinstellen und die Kurbel benutzen; wenn sich nichts tut, verändern Sie die Position der Spielfigur etwas und probieren es erneut (solches Feintuning wird später noch öfters nötig sein). Wir betreten die neu entstandene Tür und benutzen den Lift. Den fröhlichen Zombie-Musikanten wegpusten und den Haken aufsammeln. Sie öffnen die weiße Tür und betreten

den nächsten Raum. Das Schneidbrett mitnehmen, das sich als Notwaffe einsetzen läßt. Die nächste weiße Tür öffnen und zwei weitere Gegner besiegen. Um die folgende Tür auf zu bekommen, müssen Sie solange auf die Spielkartenblöcke schießen oder schlagen, bis alle vier Karo zeigen. Der Durchgang öffnet sich, damit rauscht auch der nächste Untote heran und ein paar Schrotladungen später betreten wir den Raum mit dem Spielautomat. Hier das 5 Cent Stück benutzen und als Gewinn die beiden Jetons einsammeln. Klappern Sie die Regale ab, um eine Flasche Whiskey und weitere Bücher mit Hintergrundinformationen zu entdecken. Beim Hinausgehen stößt man auf einen spärlich bekleideten Zombie. Er läßt ein Weihnachtsmann-Kostüm in dem Sack zurück, das man zur Belustigung tragen kann – einen spielerischen Nährwert hat es aber nicht. Zurück zum Hauptraum mit den Stufen und die Treppe raufgehen.

Erdgeschoß-Exkursion

Auch wenn Sie das Begrüßungskomitee überstanden haben, sollten Sie sich nur sehr vorsichtig nach rechts bewegen. Geht man zu dicht an der Steinstatue vorbei, löst sich deren Schwert, das unerbittlich unserem Helden folgt – abhauen ist nicht. Es gibt nur einen Weg, um dieses Problemchen zu lösen: Nachdem Sie den Spielstand gespeichert haben, sollten Sie den Standort des kleinen Kochs ausmachen, der zwischen Treppe und Küche pendelt. Dann gehen Sie dicht genug an der Statue vorbei, um das Schwert >>aufzuwecken<<. Stellen Sie sich vor den Koch und warten Sie, bis das Schwert auftaucht. Im letzten Moment zur Seite gehen, der Koch wird zum Ersatzopfer und das Schwert wird Sie nicht mehr belästigen – wenig liebenswürdig, aber notwendig. In der Küche beseitigen wir etwaige Rest-Zombies und nehmen dann den Wein und das Giftfläschchen mit (beim Fenster). Das Gift benutzen, um einen vergifteten Wein nach Art des Hauses zu erhalten. Verlassen Sie die Küche durch den Hinterausgang, um in das Zimmer mit dem Weihnachtsbaum zu kommen. Vom Baum pflückt man eine Billardkugel, geht durch die nächste Tür und findet sich in der Halle wieder. Jetzt sind wir gerüstet, um uns das Obergeschoß vorzunehmen.

Im 1. Stock

Der obligatorisch Zombie wird weggeputzt, dann öffnet man die Tür. Gehen Sie im Flur nach rechts und dann durch die erste Tür auf der linken Seite – noch ein Gegner. Er hinterläßt einen Stock mit Degen. Mitten im Zimmer steht eine Maschine, mit der die Billardkugel benutzt wird, woraufhin das Bücherregal zur Seite gleitet und eine Tür preisgibt. Wir sammeln die Derringer-Pistole auf, gehen in den Flur zurück und betreten den Raum am Ende des Gangs. Die körperlosen Arme lassen sich im Schwertduell nur besiegen, wenn Sie des Stockdegen benutzen. Danach sammeln Sie als Belohnung ein zerfetztes Papier auf und gehen über die Treppe wieder ins Erdgeschoß zurück. Gegenüber der Statue mit dem Schwert befindet sich in der Eingangshalle eine verriegelte Tür (man erkennt sie an der Luke, die am oberen Rand angedeutet ist). Sie stellen sich direkt neben diese Tür und legen den vergifteten Wein ab (Position etwas variieren, wenn's nicht sofort klappt). Die Flasche verschwindet hinter der Tür, die wenige Sekunden später aufgeht. Um die herauswankenden Zombies braucht man sich nicht zu kümmern; das Gift leistet ganze Arbeit. Die Tür ist jetzt offen und Sie gehen zur Jukebox, wo die beiden Jetons benutzt werden. Am anderen Ende des Raumes öffnet sich daraufhin eine weitere Tür. Bevor Sie diese Kammer betreten und sich dort eine kugelsichere Weste abholen, sollten Sie die Dublone aufsammeln, die vor der Jukebox am Boden liegt (genau hingucken; grau auf grau!). Jetzt noch die Krone von der Steinstatue in der Halle runternehmen und über die Treppe in den ersten Stock zurück. Gehen Sie in das Zimmer am Ende des Flurs, in dem eine kleine Statue in der Ecke steht.

Auf dem Kopf der Statue plazieren Sie die Krone und gehen dann durch die Tür oben in die Nische mit der geheimnisvollen Bodenplatte. Nimmt man das Amulett, das hier liegt, wird unser Held schwebenderweise ins Dachgeschoß befördert.

Krach unterm Dach

Studieren Sie die neue Nachricht und verlassen Sie den Raum. Zwei Bösewichte werden abserviert, dann nimmt man sich Granate und Schlüssel. Gehen Sie durch den Torbogen in die Raummittle, wo Sie die Dublone mit der Spielzeugkiste Modell >>Springteufel<< benutzen, um eine Quaste zu erhalten. Hinausgehen und die letzte verschlossene Tür öffnen. Es gibt nur eine Möglichkeit, um den Killer-Clown zu vernichten. Stellen Sie sich vor den Durchgang zum Schlangenraum und werfen Sie die Quaste dort hinein. Der Clown wird der Quaste folgen und von den Schlangen verputzt werden. Danach folgen Sie in dieses Zimmer (kommen den Reptilien aber nicht zu nahe) und gehen durch den Kamin. Wieder im Erdgeschoß angekommen laufen wir über die bekannte Treppe in den ersten Stock und betreten den ersten Raum rechts – das Billardzimmer.

Mit dem neuen Schlüssel öffnen wir endlich die Tür am anderen Ende dieses Raumes. Sie können nichts daran ändern, daß unser Held an dieser Stelle erwischt wird. Warten Sie in Ihrer Zelle, bis der böse Bube davongeschlurft ist. Benutzen Sie dann den Haken mit der Tür, um zu entkommen. Raus aus dem Raum, die Treppe zu Erdgeschoß runter und versuchen, durch die Vordertür zu entkommen. Beugen Sie sich Ihrem Schicksal! Es gehört zum Lösungsweg, daß Sie jetzt von der Voodoo-Maid gefangen und zum Schiff verschleppt werden.

Spielfiguren-Switch

Der Held liegt in Ketten, also steuern wir zur Abwechslung das kleine Mädchen. Sie ist sehr geschickt und findet auch in kleinsten Nischen Platz, kann aber keine Waffen benutzen oder große Türen öffnen. Zuerst stellen wir uns direkt vor das Holzgitter und bearbeiten es mit >>verschieben<<. Durch den geschaffenen Durchgang gehen und im nächsten Raum Sandwich, Pfefferstreuer und Beutel nehmen. Im Beutel sind leckere Körner, die Sie mit dem Papagei benutzen, um einen verschlüsselten Hinweis zu bekommen. Bevor Sie durch die andere Tür den Raum verlassen, ist ein Sicherheits-Speichern sehr zu empfehlen. Sobald unsere kleine Heldin von einem Piraten gefangen wird, ist das Spiel beendet. Rausrennen und links halten. Sie landen in einem Raum mit einer kleinen Nische. Abwarten, bis der Pirat in diese Kammer folgt und schwer atmend nach seinem Opfer Ausschau hält. In diesem Moment die Nische verlassen und in die entgegengesetzte Richtung rennen. Hat das Timing geklappt, können Sie die zweite Sprossenwand raufklettern (bei der ersten klappt es wegen der Nähe zum Piraten nicht). Wir landen auf einem Zwischendeck und speichern noch mal, bevor wir eine weitere Etage heraufklettern. Die nächste Passage erfordert gutes Timing, Glück und Geschick. Sie müssen sich kurz hinter einzelnen Gegenständen verstecken und dann zur nächsten Deckung rennen. Beim direkten Weg zum Ziel (die Luke mit dem Seil) wird man sonst gefangen. Zuerst versteckt man sich hinter dem musizierenden Piraten, dann hinter der linken Kiste, dem rechten Faß in der Mitte und schließlich hinter dem Faß rechts. Neben ihm befinden sich ein wichtiger Gegenstand (Sturmfeuerzeug) und die Luke, an deren Seil wir nach unten rutschen (steuern Sie das Mädchen genau zum Seil, sonst benutzt sie die Luke nicht). Heil unten angekommen öffnen wir die Kiste mit dem entsprechenden Verb aus dem Inventar-Menü und nehmen die kleine Kanone. Plaziert man sie, wird automatisch die richtige Position zum Abstellen anvisiert. Jetzt den Pfefferstreuer benutzen und damit zur Kanone laufen, um sie >>scharf<< zu machen. Wieder in der Öffnen/Suchen-Modus gehen und damit zur anderen Seite des Bettes laufen, um den Kapitänsstab zu entdecken. Die Vase vom Regal

nehmen und zur Kanone zurückgehen. Die Vase werfen, dann rechts neben die Kanone hinstellen und warten, bis der durch den Lärm angelockte Pirat hereinkommt. In diesem Moment das Sturmfeuerzeug mit der Lunte der Kanone Benutzen, um den Burschen umzuhaufen. Sie können jetzt gefahrlos den Durchgang benutzen und sammeln dabei Glocke und Hühnerfuß (auf dem Tisch) ein. Um zu entkommen, müssen wir den Küchenlift mit der bläulichen Tür benutzen. Die Glocke bimmeln lassen, woraufhin sich dieser Durchgang öffnet. Dann schnell hinein, bevor die Zombie-Köche angelockt werden. Einen neuen Schlüssel nimmt man bei dieser Gelegenheit automatisch mit. Schau an, wir sind wieder im Haus. Den Schlüssel mit dem Schränkchen benutzen und zwei Gegenstände mitnehmen: Melasse und Eisbehälter. Aus der Küche gehen und im Flur warten, bis ein Zombie angelaufen kommt. Den Eisbehälter benutzen, woraufhin der Bösewicht auf dem Eiswürfel ausrutscht. Merken Sie sich die Position des Eiswürfels, wir werden ihn später erneut brauchen. Die Treppe nach oben gehen. Bevor wir uns dem Flur zuwenden, ein bißchen rechts halten und die Melasse auf den Boden schütten. Der heranstapfende Unhold verfängt sich in dem klebrigen Zuckerzeug und kann uns nicht gefährlich werden. Sie gehen jetzt durch die Tür in den altbekannten Flur, betreten das Billardzimmer und nehmen den Jeton aus dem Pool-Tisch. Gehen Sie jetzt in das Hinterzimmer, wo unser Held vorhin gefangen wurde. Das Mädchen muß gegenüber von dem großen Stuhl stehen und den Kapitänsstab benutzen. Daraufhin erhält sie ein Buch und einen Schlüssel. Zurück in den Flur und links halten; in der Nische mit der Bodenplatte den Kapitänsstab benutzen, um nach unten zu schweben. Laufen Sie Richtung Küche und stellen Sie sich hinter den Eiswürfel, denn ein neuer Zombie kommt angelaufen. Auch er wird ein Opfer der Rutschpartie und wir können wieder in die Küche gehen und die Glocke benutzen, um den Lift zu aktivieren.

Detektiv im Piratenschiff

Die kleine Ausreißerin wird jetzt erwischt, doch Sie steuern erneut den Helden, in dessen Reichweite sich der neue Schlüssel befindet. Halten Sie längere Zeit die >>rechts<<-Taste gedrückt, bis Sie den Schlüssel eingesackt haben. Benutzen, befreien, den Piraten verhauen und dessen Schwert mitnehmen. Den Raum durch die Tür verlassen und die nächsten Gegner zerschnitzeln. Ein Pirat hinterläßt ein Stückchen Lunte. Im Raum gegenüber Ihres Gefängnisses finden Sie außerdem eine Zange (auf dem Tisch), einen Schürhaken (beim Kamin) und einen Schlüssel. Hinausgehen, nach links marschieren und mit dem Schlüssel die nächste Tür öffnen. Ein weiterer untoter Freibeuter muß besiegt werden, der Ihnen ein explosives Fäßchen hinterläßt. Jetzt das Zimmer verlassen, ans Ende des Flurs gehen und die Tür rechts öffnen. Wenn Sie den Piraten besiegt haben, können Sie eine Weste und etwas Munition aufsammeln. An die zweite Weste kommt man, indem das Faß etwas zur Seite geschoben wird. Im letzten Zimmer um die Ecke gibt es nichts Essentielles zu holen. Wenn Sie den (sehr ekligen) Piraten dort besiegen, winkt etwas Munition und ein weiterer Lebensenergie-Trank. Allerdings dürfte man mehr Lebenspunkte bei dem Angriff verbrauchen, als der Trank einbringt. Auf zur nächsten Leiter. Eine Etage weiter oben halten wir nach dem Schlafraum der Piraten Ausschau. Solange Sie keinen Krach machen (oder die Tür am anderen Ende öffnen) schlummern die Untoten friedlich weiter. Benutzen Sie das Fäßchen mit Schießpulver; die Spielfigur setzt es automatisch an einer strategisch wichtigen Stelle ab. Verlassen Sie den Schlafraum durch die Eingangstür und betreten Sie das Zimmer direkt gegenüber. Den einzelnen Piraten schnell beseitigen, bevor er aufwacht. Gehen Sie zu der Seite der Kanone, an der die Drähte zu sehen sind, und benutzen Sie die Zange. Die Kanone ist jetzt frei und soll umgedreht werden. An dieser Stelle muß man sich wirklich pixelweise an die richtige Position herantasten. Aktivieren Sie das >>schieben<<-Verb und tasten Sie so an der Kanone herum. Die

Spielfigur sollte schräg hinter der Kanone stehen. Haben Sie die richtige Stelle gefunden, schnell zweimal hintereinander auf die Taste drücken, bis sich das gute Stück endlich um 180 Grad dreht. Jetzt noch die Lunte mit der Kanone benutzen und mit dem Schürhaken anzünden. Bergen Sie das Goldsäckchen aus den Überresten und benutzen Sie es im Gang, um die Aufmerksamkeit zweier Kombüsen-Zombies zu erregen. Die beiden Typen öffnen beim Herauskommen eine Tür, durch die Sie nach erfolgter Dezimierung des Küchenpersonals gehen. Der dicke Koch hinterläßt eine Metallkarte, mit der Sie die letzte Tür öffnen. Dahinter lauert allerdings die Voodoo-Braut, die den schlappen Helden erneut in die Pfanne haut. Wenn der Detektiv wehrlos von der Decke baumelt, ist es wieder an der Zeit, die Steuerung des kleinen Mädchens zu übernehmen. Den Loa-Stab mit der Statue benutzen, die daraufhin zur Seite rutscht und eine Geheimtür preisgibt. Den Raum betreten und den Hühnerfuß benutzen, woraufhin die Bösewichtin vom Dienst effektiv den Dienst quittiert. Die Steuerung wechselt jetzt wieder zu unserem Helden, der sich ausgeruht endlich den Oberpiraten >>One Eyed Jack<< vorknöpft.

Der Endkampf

Gehen Sie durch die Tür direkt hinter Ihrer Spielfigur und dann die Leiter hoch zum Deck – speichern. Das Schwert kann man nicht rechtzeitig erreichen; also muß unser Held die Reste seines alten Waffenarsenals in die Beseitigung der Angreifer investieren. Ein Pirat läßt einen Haken zurück, den wir aufsammeln und so ausgerüstet den Mast hinaufklettern. Oben angekommen wartet schon der nächste niederträchtige Schubser; wenn Sie noch ein paar Kugeln übrig haben, sollte er aber kein großes Problem mehr darstellen. Benutzen Sie dann den Haken mit dem Seil, um zum anderen Mast rüberzuschlittern. Schnell noch einen Gegner wegputzen und dann etwa von der Mitte des Balkens aus aufs Boot springen (vorher speichern). Nach der Landung schnappen Sie sich schleunigst das Schwert von One Eyed Jack, der kurz darauf erscheint. Bevor Sie sich ihm widmen, müssen Sie das an den Mast gefesselte Mädchen mit der Zange befreien. Dann am anderen Ende des Schiffs die Lunte von der Kanone pflücken, um die vorzeitige Selbstzerstörung zu verhindern. Erst jetzt nehmen Sie sich One Eyed Jack im Duell vor; er kann nur mit seinem eigenen Schwert besiegt werden (Achtung – nachdem er das erste Mal am Boden liegt, steht er noch mal auf). Schließlich paddeln Sie mit dem Mädchen an Bord aus der Höhle heraus, während das Schiff zerstört wird. Ein mickriges Schlußbild ist der Lohn für Ihre Mühen.

1.202 Myst

Myst

Komplettlösung:

Als erstes erkundet man die Insel und notiert sich die Anzahl der gefundenen Hebel (8 Stück). Dann bekommt man durch den Zettel, der auf dem Weg liegt einen Hinweis auf eine Tür am Pier. Hinter dieser Tür befindet sich ein Springbrunnen mit einem roten Knopf. Dreht man sich nun wieder in Richtung der Treppe, findet man links einen Zettel an der Wand. Dieser Zettel hat an der linken oberen Ecke einen grünen Punkt, den man anklicken kann. Es erscheint eine Schalttafel. Dort wird die Zahl 8 eingestellt und anschließend der Knopf am Springbrunnen gedrückt. Nun gibt es eine Nachricht in Form eines Hologramms. Der nächste Weg führt in die Bibliothek.

Dort sollte man sich alle Bücher im Regal ansehen und lesen. Dann gibt es zwei Ständer (einer rechts und einer links im Raum) auf denen jeweils ein Buch liegt. Das eine Buch ist rot und das andere Buch ist blau. In beiden Büchern ist jemand gefangen. Klickt man die Bücher an, bekommt man jemanden zu sehen, der um Hilfe bittet. Im blauen Buch ist Achenar gefangen und im roten Buch ist Sirrus gefangen. Die beiden sind Brüder. Der eine will das man ihm alle blaue Seiten bringt, damit er gerettet wird und der andere will alle roten Seiten haben. An den Wänden der Bibliothek hängen mehrere Bilder. Das eine Bild ist rötlich und das andere mehr grünlich. Klickt man das rötliche Bild an, verschwindet das Buchregal und ein Gang wird frei. Durch diesen Gang kommt man zu einem Fahrstuhl, mit dem man in den Turm kommt. Bevor man jedoch dorthin geht, sollte man sich erst einmal noch die Landkarte an der Wand ansehen. Mit Hilfe dieser Karte läßt sich der Turm drehen. Der rote Strahl zeigt jeweils die Richtung an. Der Turm wird immer auf ein Gebäude gedreht und dann geht man zum Turm. Dort befinden sich zwei Leitern. An der einen Leiter ist als Symbol ein Buch und an der anderen Leiter (gegenüber) ist ein Schlüssel als Symbol. Diese Leiter muß man immer benutzen, denn dann findet man auf einer Tafel immer wieder neue Informationen, wenn man den Turm wieder gedreht hat. Folgende Auskünfte erhält man auf diese Weise: 1) 11. Oktober 1984 10:04, 17. Januar 1207 5:46, 23. November 9791 18:57 - 2) 7; 2; 4 - 3) 59 Volt - 4) 2:40 2; 2; 1. Mit jeder Auskunft gelangt man zu einer neuen Insel. Die Reihenfolge, in der man die Inseln besucht, ist vollkommen egal. Ich habe die folgende Reihenfolge gewählt. 1) Durch Anklicken des grünlich aussehenden Bildes schließt man das Regal wieder und kann nun die Bibliothek verlassen. Im Planetarium betätigt man den Lichtschalter und macht damit das Licht aus. Nun benutzt man den Stuhl und stellt am Gerät darüber die Daten von 1) ein. Zu jedem eingestellten Datum erhält man ein Sternzeichen. Dieses malt man sich ab und vergleicht es später mit einem Buch in der Bibliothek. Daraus ergibt sich folgendes: 11. Oktober = Schlange, 17. Januar = Blatt, 23. November = Spinne. Auf dem Weg von der Bibliothek zur Turmuhr befinden sich rechts und links mehrere Zeichen. Nun sucht man sich die Zeichen Schlange, Blatt und Spinne und stellt sie durch Anklicken auf Grün. Nun taucht das Schiff am Hafen auf. Dort findet man ein Buch, das man anklickt und damit zur 1. Insel gelangt.

Insel 1

- auf der Insel gibt es einen Leuchtturm, ein Fernrohr, ein Gerät mit einem Schirm darüber und zwei Schiffsteile mit jeweils einem Gang, der erst einmal dunkel ist
 - alle drei Knöpfe (von links nach rechts) am Gerät drücken und zum Leuchtturm gehen
 - dort ist das Wasser verschwunden und über eine Wendeltreppe gelangt man zu einer Truhe; an der Seite der Truhe einen Hebel betätigen da läuft das Wasser raus und dann den Hebel wieder zurück drücken
 - wieder alle drei Knöpfe drücken (diesmal von rechts nach links) und das Wasser ist wieder im Leuchtturm und die Truhe schwimmt oben; den Schlüssel mit der Truhe benutzen und aus der Truhe einen anderen Schlüssel nehmen
 - mit dem Schlüssel gelangt man zum Leuchtturm ganz oben; die Kurbel betätigen
 - den mittleren Knopf betätigen und das Wasser ist aus den Gängen verschwunden; Licht ist nun auch da
 - am Ende von beiden Gängen ist ein Raum; in dem einen Raum befindet sich die blaue Seite und in dem anderen Raum befindet sich die rote Seite
 - kurz vor den Räumen ist jeweils ein Geheimgang; einmal auf der rechten und einmal auf der linken Seite; zu Erkennen sind die Geheimtüren durch einen roten Knopf zum Öffnen
-

- hinter den Geheimtüren, die miteinander verbunden sind gibt es eine Art Seerose mit vielen Knöpfen
- wenn man mal durch das Fernrohr sieht, findet man bei 135 den Leuchtturm
- genau diese Angabe braucht man bei der Seerose
- auf den Knopf drücken, der bei 135 liegt (rote Pfeilspitze rechts unten zeigt genau auf den Knopf)
- den Geheimgang verlassen und am Gerät den linken Knopf drücken
- eine Tür zum Schiffsinnen wird frei
- dort ist ein Tisch; diesen anklicken und es erscheint das Buch, mit dem man zur Insel Myst zurückkehrt

Insel Myst

- die blaue bzw. die rote Seite mit dem blauen bzw. roten Buch benutzen
- es gibt wieder Informationen von Achenar bzw. Sirrus
- in der Nähe der Turmuhr (nach links gehen) ist eine Blockhütte
- in der Blockhütte ist ein Safe, der sich mit dem Code 7 2 4 öffnen läßt
- man nimmt die Streichhölzer und zündet sie an, dann dreht man sich nach hinten um und benutzt das Streichholz mit dem roten Punkt und dreht dann das Rad bis zum Ende
- neben der Blockhütte befindet sich ein riesiger Baum, der ein Fahrstuhl ist und diesen hat man damit ausgelöst und nach ganz oben fahren lassen
- nun schließt man das Rad wieder (aber erst wenn die stampfenden Geräusche vorbei sind, denn erst dann ist der Fahrstuhl ganz oben) und geht schnell zu diesem Baum und steigt in den Fahrstuhl, sobald er unten ist, denn er fährt noch tiefer und dort ist ein weiteres Buch

Insel 2

- auf der Insel gibt es jede Menge Rohre durch die Wasser fließt
- auf der kleinen Insel in dem Gebäude das kleine Rad drehen
- die Richtung des Wasserflusses kann man ändern durch Umstellen der Hebel, die an Kreuzungen sind
- erst einmal die Hebel so stellen, daß der Fahrstuhl funktionsfähig wird, mit dem man in die Baumhäuser kommt
- in einem Baumhaus befindet sich ein Hebel, der dann eine Tür öffnet, die sich so ziemlich gegenüber befindet
- dorthin gehen und über die Wendeltreppe nach unten
- den Wasserfluß so einstellen das der Fahrstuhl oberhalb der Wendeltreppe funktioniert
- mit dem Fahrstuhl noch höher fahren
- in einem Baumhaus ist die blaue Seite und in dem Baumhaus hinter dem Fahrstuhl ist die rote Seite
- wieder mit dem Fahrstuhl zurückfahren und über die Wendeltreppe nach unten gehen
- zu dem Fahrstuhl gehen, an den man noch nicht herankommt
- den Hebel dort betätigen und der Weg zum Fahrstuhl ist frei
- das Wasser so lenken das es zum Fahrstuhl kommt
- das eine Rohr noch anschließen mit Hilfe des Rades, das dort ist
- ist der Kreislauf geschlossen, funktioniert der Fahrstuhl
- dort findet man das Buch um zu Myst zurückzukehren

Insel Myst

- die rote und die blaue Seite mit dem roten bzw. blauen Buch benutzen
 - auf dem Weg zur Turmuhr befindet sich rechts ein Häuschen
 - dort findet man einen Generator auf dem man 59 Volt einstellt mit Hilfe des Zettels, der an der Wand ist
 - alle Hebel auf der Insel auf "Ein" stellen und dann den Hebel am Pier auf "Aus" stellen (der Hebel an der Turmuhr ist auf "Ein" eingestellt)
-

- damit ist das Raumschiff offen (vorher noch auf den Mast klettern und den Hebel betätigen)
- im Raumschiff befinden sich ein Klavier und ein Gerät an dem man Töne einstellen kann
- zuerst spielt man auf dem Klavier die Töne, die in dem einen Buch abgebildet sind und überträgt sie dann auf das Gerät
- die Töne waren in der folgenden Reihenfolge: 1. 5-te weiße Taste von vorn 2. 12-te weiße Taste von vorn 3. 10-te schwarze Taste von vorn 4. 8-te weiße Taste von vorn 5. 3-te schwarze Taste von vorn
- sind alle Töne richtig auf das Gerät übertragen worden, erscheint ein Buch, mit dem man auf die nächste Insel kommt

Insel 3

- am Anfang der Insel stößt man auf eine Tür, an deren Seite eine Einstellung von Geräuschen vorzunehmen ist, damit sich die Tür öffnet
- erst einmal alles auf der Insel erkunden
- es gibt 5 Stellen mit jeweils einem bestimmten Zeichen; den roten Knopf überall drücken (damit werden die Geräusche eingestellt)
- an einer Stelle ist die rote Seite zu finden und an der Stelle, wo der Springbrunnen ist, liegt die blaue Seite
- sind alle Knöpfe gedrückt geht man durch den Tunnel zur Insel auf der ein Gerät steht
- nun wird folgendes gemacht: erst das Zeichen anklicken, dann das Geräusch dazu suchen durch die Pfeiltasten rechts und links, ist das Geräusch gefunden dann am Gerät die Enter-Taste drücken
- das wird mit allen fünf Zeichen gemacht
- wird jetzt die Enter-Taste gedrückt kommen die Geräusche in einer bestimmten Reihenfolge und in dieser Reihenfolge müssen die Geräusche auch an der Tür eingestellt werden damit diese sich öffnet
- Reihenfolge der Geräusche ist: 1. Sirenengeheul 2. Wassergeräusch 3. Windgeheul 4. Feuergeräusch 5. Glockenschlag
- ist die Tür offen, findet man ein Fahrzeug, dessen Tür mit Hilfe des blauen Knopfes geöffnet wird
- im Fahrzeug den Knopf "Vorwärts" drücken und dann in folgender Reihenfolge fahren: N-W-N-O-O-S-S-SO-NW-W-SW-W-NW-NO-N-SO
- dort angekommen findet man das Buch um zu Myst zurückzukehren

Insel Myst

- die blaue und die rote Seite mit dem blauen bzw. roten Buch benutzen
- zur Turmuhr gehen und mit Hilfe der beiden Räder die Uhrzeit von 2:40 einstellen; damit ist der Weg zur Turmuhr frei
- im Raum der Turmuhr die Ziffernfolge 2, 2, 1 einstellen (durch längeres Anklicken drehen sich die Zahlen schneller)
- in der Nähe des Piers hat sich das große Zahnrad geöffnet und dort liegt ein Buch drin, mit dem man zu einer Insel kommt

Insel 4

- man geht erst einmal in das große Gebäude
 - dort gibt es zwei Wege (einen nach rechts und einen nach links)
 - Weg rechts: man erreicht einen Raum mit einem Thron; links neben dem Thron ist eine Geheimtür und dahinter findet man die blaue Seite
 - Weg links: man erreicht einen Raum mit großen Bildern; rechts neben dem Schachspiel und unterhalb des großen Bildes ist eine Geheimtür und dahinter findet man die rote Seite
 - in einem der Gänge ist ein roter Knopf; betätigt man ihn öffnet sich eine Falldtür und man findet einen Festungs-Drehungs-Simulator; den Hebel so lange betätigen bis der Kreis rot aussieht und nach unten offen ist (das
-

hat den Fahrstuhl in die richtige Position gebracht)

- den Raum verlassen und durch nochmaliges Betätigen des Knopfes die Tür wieder schließen
- nun über die Falltür laufen und dahinter den Fahrstuhl benutzen
- im Fahrstuhl das Dreieck nach oben drücken; wenn der Fahrstuhl hält die Taste in der Mitte drücken und den Fahrstuhl verlassen
- der Fahrstuhl fährt ein Stück nach unten und man gelangt an zwei Hebel mit denen man die Festung drehen kann (auf unterschiedliche Geräusche achten; dann ist eine neue Position erreicht)
- so gelangt man zu zwei kleinen Felsen auf denen man Zeichen findet, die man sich abmalt
- nun dreht man die Festung in die Ausgangsposition und gibt die Zeichen an dem Gerät ein, welches rechts vor der Festung zu finden ist
- nun findet man das Buch mit dem man zur Insel Myst zurückkommt

Insel Myst

- die blaue und die rote Seite mit dem blauen bzw. rotem Buch benutzen
 - erst einmal wieder alle Hebel auf "Aus" stellen und dann den Hebel am Pier auf "Ein" stellen, man erhält eine weiße Seite
 - man erhält von Sirrus und Achenar die Information, daß man im Buch im mittleren Regal ganz rechts das Muster 158 suchen soll und dieses Muster soll man dann im Kamin der Bibliothek auf die Wand malen, die nach dem Drücken auf den roten Knopf erscheint
 - ist das Muster richtig angegeben, drückt man noch einmal den Knopf und es erscheinen eine blaue und eine rote Seite und ein grünes Buch
 - die beiden Brüder haben vor dem grünen Buch gewarnt, trotzdem sollte man die Seiten ignorieren und das grüne Buch anklicken
 - der Vater der beiden braucht eine weiße Seite
 - mit der weißen Seite auf das Buch klicken
 - man landet in einem Raum; dort sitzt der Vater an einem Schreibtisch
 - ihm die weiße Seite geben; er erzählt noch einiges und verbannt seine beiden Söhne; als Dank für die Hilfe bekommt man die Bibliothek geschenkt
- Das war dann das Ende des Spiels. Über Spiel beenden verläßt man dann das Spiel Myst.

1.203 Dynasty Warriors

Dynasty Warriors

Sun Shang Xiang spielen:

Markiert im Titelscreen 1p-Battle und gebt folgendes ein:

LINKS, LINKS, OBEN, UNTEN, DREIECK, QUADRAT, L1+R1.

Daraufhin sollte der Character anwählbar sein.

1.204 Nightmare Creatures

Nightmare Creatures

Cheatmenü:

Das Cheatmenü erreicht man mit folgendem Paßwörtern:

LINKS, OBEN, DREIECK, QUADRAT, KREIS, RECHTS, QUADRAT, OBEN oder
LINKS, OBEN, X, QUADRAT, UNTEN, DREIECK, QUADRAT, UNTEN.

1.205 Ray Tracers

Ray Tracers

Cheat:

Wenn Ihr das Auto von Tusmuji fahren möchtet, selektiert Ihr den Time-Attack-Modus und wählt Tsumji als Euren Gegner. Gewinnt das Rennen, und sein Auto ist anwählbar. Wenn Ihr jetzt das Spiel speichert, steht euch der Wagen immer wieder zur Verfügung.

1.206 FIFA '97

FIFA '97

Veränderte Schatten:

Beginnt ein Spiel und drückt die START-Taste. Nun wählt die Option "Wiederholung". Haltet nun die R1-Taste gedrückt und bewegt das Steuerkreuz. Ihr werdet bemerken, daß sich die Schatten der Spieler verändern. Kehrt Ihr ins Spiel zurück, behalten die Spieler Ihre veränderten Schatten.

1.207 Iron Man

Iron Man - X-O Manowar: in Heavy Metal

Paßwörter:

Gebt als Singleplayer:

c04a77077777 777777777777 oder als Zwei-Man-Team:

c02a77x77777 777777777777 ein.

Hierdurch werdet Ihr in den letzten Levels mit einer beachtlichen Ausstattung belohnt.

1.208 Porsche Challenge

Porsche Challenge

(Die meisten Cheats sind im Hauptbildschirm einzugeben, wo die Cheats auch angezeigt werden)

Hüpfender Porsche:

Drückt im Hauptmenü QUADRAT, KREIS, QUADRAT. Hierdurch wird eine Art Springcheat aktiviert. Der Porsche hüpfet !

Fish-Eye:

DREIECK + VIERECK + KREIS kurz gleichzeitig drücken, loslassen, dann L1, L2, R2, R1 drücken.

Interaktive Tracks:

START gedrückt halten, dabei UNTEN, OBEN drücken. START wieder loslassen dann SELECT, START drücken.

Hyperwagen:

Wollen Sie die Kurse mal in einem Mega-Boxter entlang fahren, müssen Sie folgende tastenkombination eingeben: Bei gedrückter START-Taste betätigen Sie die Buttons \hat{a} , \hat{b} . Lassen Sie START los und drücken Sie abschließend SELECT und dann START. Nun haben Sie einen Flitzer, der sagenhafte 255 km/h fährt.

Lauter Springböcke:

Falls Ihnen ein springendes Automobil nicht ausreicht, müssen sie folgen den Cheat eingeben, der alle Boxter zu Springteufeln werden läßt:
 \hat{a} und \mathbb{I} , \hat{a} und \emptyset , \hat{a} und \mathbb{I} , \hat{a} und \emptyset , \hat{a} und \mathbb{I} , \hat{a} und \emptyset , \hat{a} und \mathbb{I} .

Ewige Meile:

Da Ihnen das Fahren eines brandneuen Boxters scheinbar viel Freude bereitet, sollten Sie folgenden Cheat eingeben:
 SELECT und \hat{a} , SELECT und \hat{b} , START, SELECT. Dieser verlängert die einzelnen Strecken um ein vielfaches.

Hohe Stimmen:

Der allseits beliebte Stimmenmodulator darf bei Porsche Challenge natürlich nicht fehlen. Um diesen zu aktivieren, geben Sie einfach folgende Tastenkombination ein:

\hat{a} , \hat{b} , \hat{a} , $\sim\hat{a}$, $\sim\hat{b}$, $\sim\hat{a}$

Nun sollte der Kommentator etwas seltsam daherreden.

Unsichtbares Auto:

Eine weitere coole Abwechslung versteckt sich hinter diesem Trick. Geben Sie zur Freischaltung einfach folgendes ein:

\mathbb{I} und \emptyset , L2 und R2, \mathbb{I} und \emptyset , L1 und R1, \mathbb{I} und \emptyset

Mehr Strecken:

Falls Sie dachten, daß die angebotenen Strecken das höchste der gefühle sind, haben Sie nicht mit der Cheatwut der Programmierer gerechnet. Geben Sie folgende Tastenkombination ein:

SELECT und \hat{a} , SELECT und \hat{b} . Zum Abschluß drücken Sie noch START und SELECT.

Testfahrer:

Drücken Sie folgende Tasten:

\odot und \mathbb{I} , $\mathrm{\mu}$ + \emptyset + SELECT

Dieser Trick ist sehr schwer einzugeben und funktioniert daher vielleicht nicht beim ersten mal.

Testfahrerermenü:

Um den eben gewählten Fahrer zu verändern, müssen sie folgendes Untermenü öffnen:

$\mathrm{\mu}$ und \emptyset , \mathbb{I} + \odot + SELECT.

Unendlich Continues:

L1 und L2, R1 und R2 und \mathbb{I}

Abspann:

\mathbb{I} , $\sim\emptyset$, $\sim u$ und SELECT, \odot und SELECT.

Klappen die Eingaben nicht, wart Ihr evtl. zu langsam.

1.209 NBA In the Zone 2

NBA In the Zone 2

All-Star-Team:

Markiert im Startmenü mit den Optionen Game Start, Options und Demonstration die Worte GAME START. Nun drückt gleichzeitig L2+R2+SELECT+START und haltet die vier Tasten bis zum erscheinen des nächsten Screens gedrückt. Wählt jetzt EXHIBITION. Dort dürft Ihr Euch nun ein All Star Team auswählen.

1.210 Wind Commander 4

Wing Commander 4

Levelanwahl:

Startet die erste CD. Während das PSX Logo und der Copyright Bildschirm zu sehen ist und das Wing Commander 4 Startfenster erscheint, solltet Ihr mehrmals hintereinander OBEN, UNTEN, UNTEN, OBEN, R2 drücken. Es erscheint nun nach dem Wing Commander 4 Startscreen eine praktische Levelanwahl. Mit den Tasten R1 und R2 dürft Ihr Euch für eine Szene entscheiden. Um in die sen Levelselect zu funktioniert. Die Eingabe der Tastenkombination ist eine Timingfrage. Angeblich sollt Ihr dann auch während den Missionen die Möglichkeit haben, durch Drücken von L1+L2+VIERECK alle Schiffe in Eurer Umgebung zu zerstören. Allerdings auch die eigenen Schiffe.

1.211 Steel Harbinger

Steel Harbinger

Abspann sehen:

Drückt im Hauptmenü vor dem Spielbeginn mit den Worten "Start, Options, Load Game"

QUADRAT, QUADRAT, QUADRAT, QUADRAT, X, X, X, QUADRAT, QUADRAT.

Ein Jingle bestätigt die richtige Eingabe. Nun markiert den Punkt START und drückt die X-Taste. Mit der Starttaste kehrt Ihr wieder in das Hauptmenü zurück.

Filmsequenzen:

Drückt im Hauptmenü L2, L2, R2, R2, L1, R1, QUADRAT, X, OBEN, UNTEN.

Ein Jingle bestätigt die Eingabe. Markiert nun den Punkt START und bestätigt mit der X-Taste. Es wird ein dunkler Bildschirm sichtbar. Hier könnt Ihr nun die verschiedenen Moviesequenzen anwählen. haltet die SELECT und START-Taste gleichzeitig gedrückt, gelangt Ihr wieder in das Hauptmenü.

Einzelne Level anwählen:

Los Angeles: K, K, R2, R2, LINKS, RECHTS, OBEN, L2, L2, D

Los Angeles 7: K, K, L2, L2, LINKS, RECHTS, OBEN, R2, R2, D
 Las Vegas: V, V, L2, L1, OBEN, UNTEN, R1, R2, LINKS, RECHTS
 Las Vegas 7: V, V, L2, L1, OBEN, UNTEN, R1, R2, RECHTS, LINKS
 San Franzisco: K, V, L2, R1, D, L1, R2, UNTEN, OBEN, LINKS
 Houston: L2, L1, R1, R2, K, LINKS, LINKS, D, RECHTS, RECHTS
 Washington: K, K, L1, R1, L2, R2, LINKS, RECHTS, D, V
 Florida: L1, R1, V, K, R2, L2, OBEN, D, UNTEN, UNTEN
 Nebraska: V, V, LINKS, LINKS, V, K, K, OBEN, OBEN, V
 Moonbase: R1, R1, L2, R1, V, D, LINKS, RECHTS, R2

(V=Viereck, D=Dreieck, K=Kreis, X=X)

Cheats:

Die CHEats werden während des aktuellen Spiels eingegeben (SPIEL PAUSIEREN). Ein Jingle bestätigt jeweils die richtige Eingabe. Bitte beachtet, das einige Cheats nur begrenzt verfügbar sind. Nach einer gewissen Anzahl von Eingaben funktionieren sie nicht mehr. Ihr seid als gut da mit beraten, sehr sparsam mit Ihnen umzugehen.

Lebensleiste auffüllen:

L2, L2, R2, R2, OBEN, L1, OBEN, R1

Alle Waffen:

X, D, R2, D, X, L2, R2, UNTEN, L2, V, RECHTS

M-16 Munition:

UNTEN, V, V, V, K, K, OBEN, RECHTS

Rocket Munition:

LINKS, LINKS, L1, R2, V, R1, RECHTS, RECHTS

Schild:

D, X, D, X, D, X, V, K, V, K, OBEN, R1

Arktikkarte:

OBEN, RECHTS, D, K, UNTEN, LINKS, X, V

Net Mode Karte:

LINKS, D, L2, RECHTS, R1, K, R1, UNTEN

Teleport Credit:

L1, R1, R1, L2, R2, L2, K, D

1.212 Spider

Spider

Energie und Waffen aufladen:

Pausiert ein aktuelles Spiel und gebt folgendes ein:

DREIECK, X, X, X, KREIS, VIERECK, DREIECK, X, DREIECK, X, DREIECK, KREIS

Die kleine Spinne leuchtet silbern auf und Ihr habt die Energie- und Waf fenvorräte aufgefrischt.

Mini-Mode:

Um die Spinne in ein winziges Etwas zu verwandeln, pausiert das Spiel und gebt folgendes ein:

DREIECK, VIERECK, KREIS, DREIECK

Daraufhin schrumpft eure Spinne stark zusammen. Allerdings ist das Spiel hierdurch etwas schwieriger zu meistern. Sollte Euch diese Größe stören, pausiert das Spiel erneut und gebt den Code nochmal ein. Die Spinne bekommt dadurch die alte Größe wieder.

1.213 Robotron X

Robotron X

Power-Ups:

Folgende tastenkombination ist während des Spiels sehr schnell einzugeben:

Shield: UNTEN, RECHTS, VIERECK, KREIS

Doppelwaffe: OBEN, DREIECK, OBEN, DREIECK

Dreifachwaffe: RECHTS, RECHTS, VIERECK, X

Vierfachwaffe: UNTEN, UNTEN, OBEN, KREIS

Wave: OBEN, KREIS, UNTEN, RECHTS, VIERECK

Beschleunigung: LINKS, LINKS, RECHTS, RECHTS, DREIECK

Flame: UNTEN, RECHTS, UNTEN, RECHT, KREIS

Die Power-Ups erscheinen nach der Eingabe in Eurer Nähe. Die Codes sind begrenzt aufrufbarr pro Stage.

1.214 Persona

Persona

Trick:

Um an die beiden Charaktere Alana und Ellen zu kommen, solltet Ihr folgen dermaßen vorgehen: (Achtung funktioniert leider nicht immer!) Nachdem Ihr Mark und Brad aus der Polizeistation befreit habt, fragt Brad normalerweise, ob er Eurer Truppe beitreten kann. Verneint dies. Euer weiterer Weg würde Euch nun in die Factory führen. Geht Ihr jedoch erst in den Subway, müßtet Ihr Ellen finden, welche Euch beitreten will. Sollte Eure Wahl jedoch eher auf Alana fallen, geht Ihr schnurstracks zur Factory und nehmt dort Alana in die Party auf. Wie gesagt, es ist wichtig, Brad in der Police Station einen Korb zu geben.

1.215 Speedster

Speedster

Cheats:

Gebt die folgenden Codes im Startscreen mit der Aufforderung "Press Start" ein. Hierdurch erhaltet Ihr einen versteckten Kurs, bessere Autos und noch weitere Goodies.

X, OBEN, DREIECK, UNTEN, R1, L1

OBEN, LINKS, RECHTS, X, KREIS, VIERECK

LINKS, DREIECK, R1, KREIS, L1, UNTEN

RECHTS, VIERECK, RECHTS, KREIS, OBEN, X

1.216 Nanotek Warrior

Nanotek Warrior

Folgende Cheats sind in der Pause einzugeben:

Superbewaffnung:

Gebt als Paßwort folgendes ein:

£, ~¶, ~æ, ~ø, ~¶, ~ø, ~£, ~æ, ~£

Massenvernichtung:

Während des Spiels eingeben:

¶, ~ø, ~R2, R2, $\mathrm{\mu}$, å, þ, £

Schiff anhalten:

Während des Spiels eingeben:

æ, ~©, ~æ, ~\$ \mathrm{ \mu } \$, ~æ, ~å, ~æ, ~START

Schild:

Während des Spiels eingeben:

SELECT, ø, ~\$ $\mathrm{\mu}$ \$, ~å, ~å, ~L1, L1, £

Spiel speichern:

Während des Spiels eingeben:

 $\mathrm{\mu}$, ~©, ~ $\mathrm{\mu}$, ~ $\mathrm{\mu}$, ~R2, ~ø, ~L1, ~£

Beendet Ihr nun das Spiel, erscheint die Speicheroption

Random Curving:

Während des Spiels eingeben:

ø, ~SELECT, ©, ¶, ~¶, ~þ, ~å, ~£

Cockpit:

Während des Spiels eingeben:

æ, ~ø, ~ſ, ~ſ, ~æ, ~æ, ~SELECT, START

Random Enemy:

Während des Spiels eingeben

R1, R1, å, ø, æ, L2, £

Lichtgeschwindigkeit:

ø, ~¶, ~ø, ~¶, ~å, ~å, ~å, ~£

Vergeßt nicht zu pausieren !!!!!

Paßwörter:

Level 2: $\mathbb{P} \sim \mathbb{L} \sim \mathbb{L} \sim \mathbb{L} \sim \mathbb{P} \sim \mathbb{P} \sim \mathbb{L} \sim \mathbb{A} \sim \mathbb{A}$

Level 3: £~Ŧ~£~£~Ŧ~Ŧ~£~æ~£

Level 4: £~£~¶~£~£~¶~∅~£~¶

Level 5: $\mathbb{P} \sim \mathbb{L} \sim \mathbb{P} \sim \mathbb{L} \sim \mathbb{L} \sim \mathbb{L} \sim \mathbb{P} \sim \mathbb{A} \sim \mathbb{L}$

Level 6. £~ſ~ſ~£~£~£~ſ~æ~æ

Level 7: £~£~£~¶ £~æ~ø~£~æ

Level 8: Ƴ~£~£~Ƴ~Ƴ~ø~£~æ~æ

Bonusrunden:

1. ƿ~ƿ~£~£~ƿ~£~ø~æ~æ~

2. 𐌱~𐌱~𐌱~𐌸~𐌱~𐌱~𐌶~𐌸~𐌶

Super Paßwörter:

1. f~¶~f~¶~¶~ø~f~æ f
2. f~¶~æ~ø~¶~æ~f~ø~f

1.217 Wild Arms

Wild Arms

255-Item-Trick:

Aus nur einem Item 255 Stück machen (es darf sich das Item nur einmal in Eurem Inventar befinden): Während des Kampfes aktiviert Ihr das Fight-Icon und wählt danach Item an. Nehmt das gewünschte Item. Nun laßt Ihr den ersten und zweiten Charakter eine Heal Berry benutzen. Der dritte Character ersetzt jedoch die Heal Berry Position mit dem ausgesuchten Item. Geht aus dem Screen und benutzt mit ihm Defend. Nachdem der Kampf vorüber ist, seht Ihr im Itemscreen, daß der Artikel, welchen Ihr mit der Heil Berry ersetzt habt, auf 255 Stück angewachsen ist.

Aus mehreres Item 255 Stück machen (es befinden sich mehrere gleiche Items in eurem Inventar): Sobald Ihr in einem Kampf aktiv seid, laßt Ihr euren ersten Charakter eine Heal Berry benutzen. Der zweite Charakter ersetzt im Itemscreen wieder seine Heal Berry mit dem zu vervielfachendem Item und wählt Defend. Der dritte Charakter benutzt nur Defend. Nach dem Kampf ist der Slot mit dem gewünschten Item Leer ! Wiederholt den Trick in einem weiteren Kampf. Aber diesmal muß der zweite Charakter seine Heal Berry in den nun leeren Slot legen. Nach dem Kampf ist das gewünschte Item 255fach vorhanden.

1.218 Twisted Metal 2 World Tour

Twisted Metal 2 - World Tour

3 neue Strecken:

Im Zwei-Spieler-Modus gibt es noch drei weitere Strecken. Drückt dazu im Streckenauswahlmenü die entsprechende Kombination:

Rooftops Los Angeles (fast wie bei Teil 1):

UNTEN, LINKS, R1, UNTEN

Cyburbia Los Angeles (wie im ersten Teil):

UNTEN, OBEN, L1, R1

Florida Swamps:

OBEN, UNTEN, RECHTS, R1

Versteckte Autos:

Um die beiden versteckten Fahrzeuge auswählen zu können, drückt Ihr im Auswahlmenü für die Fahrzeuge folgende Tastenkombination:

Sweet Tooth: OBEN, L1, DREIECK, RECHTS

Minion: L1, OBEN, UNTEN, LINKS

Verschiedenes:

Zerstört mal die folgenden Hintergrundmotive in den einzelnen Leveln und betrachtet danach das Ergebnis!

PARIS:

Sprengt den Eiffelturm mit einer ferngesteuerten Bombe in die Luft. Die Überreste bilden dann eine Brücke, die euch einen leichteren Zugang zu den restlichen Dächern der Stadt ermöglichen.

NEW YORK:

Schießt mit ein paar Raketen auf die Freiheitsstatue, dann verwandelt sie sich in ein Bikini Girl.

LOS ANGELES:

Das Hollywood-Schild brennt Gut...

ANTARCTICA:

Einfach abwarten, bis alles von selbst explodiert (bzw. sinkt).

HOLLAND:

"Erschießt" hier die Windmühlen. Schon fliegen sie auf und davon.

AMAZONIA:

Zerstört einige von den Tempeln und Statuen. Neben der Lava gibt es einen geheimen Tunnel.

Special Moves:

Während des Fahrens einzugeben:

Nach hinten feuern: LINKS, RECHTS, UNTEN

Gegener einfrieren: LINKS, RECHTS, OBEN

Mine legen: RECHTS, LINKS, UNTEN

Napalm zünden: RECHTS, LINKS, OBEN

Springen: OBEN, OBEN, LINKS

Schutzschild: OBEN, OBEN, RECHTS

3 sec. unsichtbar: RECHTS, UNTEN, LINKS, OBEN

Den Gegner hinter sich einfrieren: LINKS, RECHTS, UNTEN, LINKS, RECHTS, OBEN

Minons Special Move: OBEN, UNTEN, OBEN, OBEN, R2

Alle eingesammelten Waffen in Energie umwandeln:

UNTEN, OBEN, RECHTS, LINKS, OBEN, OBEN, UNTEN, UNTEN.

Levelcodes:**AXEL**

Moskau: X, DREIECK, X, X, FREI, FREI

Paris: KREIS, DREIECK, VIERECK, FREI, DREIECK, FREI

Amazonia: DREIECK, DREIECK, VIERECK, KREIS, KREIS, FREI

New York: FREI, DREIECK, VIERECK, VIERECK, X, FREI

Antarctica: X, X, DREIECK, VIERECK, DREIECK, KREIS

Holland: KREIS, X, KREIS, DREIECK, KREIS, KREIS

Hong Kong: DREIECK, X, KREIS, X, X, KREIS

Dark Tooth: DREIECK, VIERECK, DREIECK, VIERECK, FREI, VIERECK

1.219 Space Jam

Space Jam

Neues Optionsmenü:

Wenn man im Optionsmenü alle vier L- und R-Tasten gedrückt hält und zusätzlich den X-Button betätigt, dann erscheint ein geheimes Zusatzmenü, in dem man z.B. die Schwerkraft oder den Court auswählen kann.

1.220 Ten Pin Alley

Ten Pin Alley

Gegner beschimpfen:

Im Team-Play-Modus kann man seine Mitspieler durch gleichzeitiges drücken aller L- und R-Tasten zusammen mit einer anderen Taste beschimpfen.

L1 + L2 + R1 + R2 +

X = "Looser"

VIERECK = "Miss!"

KREIS = "You Suck"

DREIECK = "Choke"

1.221 Player Manager

Player Manager

Bessere Mannschaft:

Um eine bessere mannschaft zu bekommen, sollte man während des Ladebildschirms ziemlich schnell

X, X, DREIECK, R1, L2, KREIS, VIERECK, VIERECK, L1, KREIS, X, KREIS drücken.

1.222 Sampras Extreme Tennis

Sampras Extreme Tennis

Cheat:

Nach eingabe des nachstehenden Paßwortes, kann man auch das NYC-Feld anwählen, sowie stehen alle vier geheimen Spieler zur Verfügung.

ELIBDEANPAOCAAABJGEMIAAACKKKI

1.223 Tenka

Tenka

Alle Waffen:

Pausiert das Spiel. Haltete L1 gedrückt und gebt dann DREIECK, R1, DREIECK, VIERECK, R1, KREIS, VIERECK, VIERECK ein. Ein neuer Menü Punkt erscheint.

Levelanwahl:

Spiel pausieren. L2-Taste gedrückt halten und KREIS, KREIS, VIERECK, DREIECK, R1, VIERECK, DREIECK, KREIS eingeben.

1.224 Firo & Klawd

Firo & Klawd

Untermenü:

Drückt im Optionsmenü dreimal sehr schnell hintereinander L1+L2+R1+R2+START+SELECT gleichzeitig. Damit wird man zwar wieder ins Hauptmenü zurückgebracht, aber ein neues Menü ist unter "Optionen". Hier kann man einige Parameter einstellen.

Die gleichzeitige betätigung der L- und R-Tasten kann hin und wieder für Überraschungen sorgen.

Levelcodes:

(Levelcodes der US-Version)

Back Alleys: MOOMIN
Back Street: MOONPIG
Back Street B: MOONPIGEON
Back Roofs: SNUFFKIN
Main Street: LITTLE MI
Main Street B: LITTLE MO
Vinnie's Scrap Yard: SOHOCH DRAGON
Vinnie's Scrap Yard B: SHOCHER DRAGON

1.225 Micro Machines V3

Micro Machines V3

Cheats:

Gebt folgende Cheats als Spielernamen ein:

CATLIVES: 9 Extra-Leben
GIMMEALL: Im Multiplayermodus alle Strecken
TANKS4ME: Auf allen Strecken mit Panzer fahren

Gebt folgende Cheats müssen im Pause-Menü eingegeben werden. Ein Hupen quittiert die richtige Eingabe.

Autos zu Streckenobjekte:

UNTEN, UNTEN, OBEN, OBEN, RECHTS, RECHTS, LINKS, LINKS

Schwebende Streckenobjekte:

DREIECK, VIERECK, VIERECK, DREIECK, VIERECK, VIERECK, DREIECK, X

CPU-Fahrzeuge verlangsamen:

KREIS, DREIECK, VIERECK, X, KREIS, DREIECK, X

Hüpf-Modus (viel höhere Sprünge)

VIERECK, RECHTS, RECHTS, UNTEN, OBEN, UNTEN, LINKS, UNTEN, UNTEN

Doppelte Geschwindigkeit:

VIERECK, X, KREIS, VIERECK, DREIECK, X, X, X, X

"Behind-the-Car"-Kamera:

LINKS, RECHTS, VIERECK, KREIS, LINKS, RECHTS, VIERECK, KREIS

Cheat-Menü:

VIERECK, OBEN, UNTEN, UNTEN, VIERECK, KREIS, KREIS, DREIECK, X

Wenn der Cheat-Modus aktiviert ist, könnt Ihr durch gleichzeitiges Drücken bestimmter Tastenkombination folgende Sachen machen:

SELECT+VIERECK: Rennen abbrechen und automatisch gewinnen.

SELECT+L2 oder R2: Zoomen

SELECT+Richtungstasten auf dem Steuerkreuz: Kamerperspektive verändern

X+DREIECK+VIERECK+KREIS: Alle Autos sprengen (inklusive dem eigenem)

1.226 The Crow - City of Angels

The Crow - City of Angels"

Unverwundbarkeit:

Der wohl wichtigste Cheat, den man als Spieler eines actiongeladenen Games aktivieren kann, ist die Unverwundbarkeit. Um bei The Crow in diesem Genuß zu kommen, geben Sie als Paßwort folgendes ein:

¶, ¶, ~Ø, ~Ø, ~¶, ~¶, ~Ø, ~Ø, ~¶, ~¶

Credits:

Sie wollen die Credits sehen, geben sie als Paßwort folgendes ein:

¶, ~æ, ~Ø, ~£, ~¶, ~æ, ~Ø, ~£, ~¶, ~æ

Debug Mode:

Als Paßwort eingeben:

¶, ~£, ~¶, ~Ø, ~æ, ~æ, ~Ø, ~¶, ~£, ~¶

Stickman Mode:

Als Paßwort folgendes eingeben:

æ, ~æ, ~£, ~¶, ~Ø, ~Ø, ~¶, ~£, ~æ, ~æ

Giraffen:

Für diesen witzigen Modus folgendes Paßwort eingeben:

£, ~Ø, ~æ, ~Ø, ~¶, ~¶, ~æ, ~Ø, ~£, ~Ø

FMVs ansehen:

Alle eingebundenen FMV-Sequenzen auf Knopfdruck sehen bringt folgendes Paßwort:

æ, ~æ, ~Ø, ~Ø, ~Ø, ~Ø, ~Ø, ~Ø, ~æ, ~æ

1.227 Dragonheart - Fire & Steel

Dragonheart - Fire & Steel

Levelcodes:

Alle Level bis einschließlich "Gruft von Camelot"

XK6DLJTCXT6TBXH

Das Schlachtfeld:

PJXWKL34WHK4TZS

Cear Einonoch: Eingang

XTGJC4G4WG34DHB

Cear Einonoch: Kampfarena
JFTGB99HHZCDH3Q

Cear Einonoch: Turm
BBXMQZPCQWCMRZQ

Finale
RVHDSLX7QP37CJX

1.228 TOCA Touring Car Championship

TOCA Touring Car Championship"

Cheats:

Folgende Cheats müssen als Spielernamen eingegeben werden. Ein Mann sagt "Cheat Mode Enabled" und man kann ein weiteren Cheat oder seinen Namen eingeben.

CMSTARS: Man fährt bei Sternenhimmel.

CMNOHITS: Man kann durch die Fahrzeuge fahren.

CMMICRO: Eine neue Perspektive kommt: Vogelperspektive

CMDISCO: Berge sind durchsichtig.

1.229 Namco Museum Vol. 3

namco Museum Vol. 3

Cheats:

POLE POSITION II

Ruft Hier mit der æ-Taste diesmal das Optionsmenü auf, geht auf "TEST" und bestätigt mit £. Drückt im Test-Menü nochmals æ, um das Test-Optionsmenü aufzurufen. Geht nun auf "DIP SW" und schaltet im ersten "Sicherungskasten" den ersten Dip-Schalter mit der å - Taste ein. Drückt dann zweimal die æ-Taste und bestätigt "GAME" mit der £-Taste. Wenn Ihr im PP-Titelbild jetzt wieder die æ-Taste drückt, um das Optionsmenü erscheinen zu lassen, befindet sich dort eine neue Option, namens "COURSE". Geht mit dem Cursor auf die neue option und aktiviert sie mit £. Die Streckenführung ist nun anders.

GALAXIAN:

Wartet bis das Galaxian-Demo anfängt und betätigt solange die SELECT-Taste, bis die Anzahl Eurer Credits rechts unten im Bild 32 erreicht hat. Drückt jetzt noch einmal die SELECT-Taste, haltet sie gedrückt und betätigt gleichzeitig START. Nun hat die ewige Zeitlupe ein Ende, und ihr befindet Euch im Turbomodus. Wenn Ihr jetzt bis zur neunten Runde die æ-Taste drückt, werdet Ihr feststellen, daß sich im Optionsmenü ein neuer Menüpunkt, "RANK", eingeschlichen hat. Hier könnt Ihr jetzt auch den Schwierigkeitsgrad "HARD" auswählen. Ferner besteht ab einem Kontostand von über 30.000 Punkten erreicht, müßt Ihr bis zur nächsten Demo-Sequenz abwarten, die æ-taste drücken, im Optionsmenü aus "TEST" gehen. £ drücken und hier nochmals æ, um den Dip-Schaltern zu gelangen. Aktiviert den sechsten Schalter, indem Ihr auf dem Steuerkreuz nach oben drückt, und schon sieht die Welt viel rosiger aus.

TOWER OF DRUAGA:

Drückt irgendwo um Museum bei gedrückt gehaltener L1- und R1-Taste \AA , $\text{\textcircled{P}}$, $\text{\textcircled{P}}$, $\text{\mathrm{\mu}}$, $\text{\textcircled{P}}$, $\text{\mathrm{\mu}}$, $\text{\textcircled{P}}$, $\text{\mathrm{\mu}}$. Jetzt müßte links unten im Bild ein Eispickel-Icon erscheinen. Betretet nun den Tower of Druaga-Raum und lauft geradeaus auf die Backsteinmauer zu. Bei dieser Wand könnt Ihr mit der $\text{\textcircled{P}}$ -Taste den Pickel benutzen und so hinter die Kulisse schauen...

1.230 Tigeshark

Tigershark

Paßwörter:

Level 2: AKULA
Level 3: PASHA
Level 4: MIRAS
Level 5: NAKAT
Level 6: REZKY
Level 7: TUCHA
Level 8: ZARYA
Level 9: VOSTA

Cheats:

Die folgenden Paßwörter müssen in jenem Screen eingegeben werden, welcher nach einer gescheiterten Mission erscheint, in dem man aber zugleich auch Codes eingeben kann:

RUBLE = mehr Waffenpower
SNEEG = verstecktes Spielchen
BUGGY = Preview von Bugrider
SOYUZ = weniger Anziehungskraft

1.231 NHL Powerplay

NHL Powerplay

Super-Team:

Um mit dem absolut perfekten Programmierteam RAD ARMY aufs Eis zu gehen, müßt ihr lediglich bei der Teamauswahl R2, R2, R2, L2, L2, L2, SELECT drücken. Das Team erscheint dann rechts neben von den Nationalmannschaften.

1.232 Hard Boiled

Hard Boiled

Missionswahl & Cheat:

Ihr müßt während des "Anti Piracy"-Bildschirms (jener, welcher beim Einschalten Eurer Konsole gleich nach dem Playstation-Logo erscheint) $\text{\textcircled{P}}$ + $\text{\textcircled{P}}$ + START gedrückt halten. Danach nur noch auf LOAD GAME gehen und siehe da: Alle Missionen sind spielbar! Nachdem der Cheat Mode aktiviert wurde, könnt Ihr auch jederzeit Eure Energie wieder auffüllen, indem Ihr die Sel

ect-Taste betätigt. Außerdem ist es nun möglich, jedes Level im Sause schritt zu durchfliegen. Haltet hierzu lediglich die R2-Taste gedrückt. Doch vorsicht! Da Ihr nicht unsterblich seid, müßt Ihr öfters mal die R2-Taste loslassen und per Druck auf SELECT Eure Energieanzeige wieder auffüllen.

1.233 Slamscape

Slamscape

Paßwörter

URANIUMANIA

æ~f~f~¶~ø~æ~f~æ

REPSYCHLER

f~ø~ø~æ~¶~¶~ø~f

ENDLESS BUMMER

f~æ~f~ø~æ~¶~ø~f

VIVA LOS VAGRANTES

ø~æ~f~æ~f~¶~¶~æ

Sequenzen:

Game Over-Verlierer Sequenz:

ø~ø~ø~ø~æ~ø~f~ø

Game Over Gewinner-Sequenz

ø~ø~ø~æ~f~f~æ~ø

Credits:

ø~ø~ø~¶~ø~f~f~æ

Unbesiegbar:

Gebt während dem Spiel folgende Kombination ein:

SELECT gedrückt halten, dann

¶~¶~ø~¶~¶~æ eingeben, SELECT noch ca. eine Sekunde gedrückt lassen und dann loslassen. Wenn es geklappt hat, taucht links von Eurer Energieanzeige ein roter Balken auf, der zukünftige Treffer "reflektiert".

1.234 NHL Face Off `97

NHL Face Off `97

Perfekte Spieler erschaffen:

Um gute Spieler zu erschaffen, muß man einfach die Namen der Programmierer nehmen, die am Ende der Beschreibung stehen. Man muß Ihnen dann die Spielernummer 1, ein Gewicht von 150 Pfund zuweisen und "Foreward" und Rechts händler eingeben. Alle anderen Werte müssen so belassen werden, wie sie sind, sonst funktioniert es nicht. Wenn Ihr danach beim Menüpunkt "Sign Free Agent" nachschaut, werdet Ihr feststellen, daß sämtliche so erschaf

fenen Spieler in jeder Kategorie mit dem höchsten Wert, nämlich "99", ausgestattet sind. Hier sind die Namen, mit denen der Cheat funktioniert:

RAJA ALTENHOFF
TOM BRASKI
CRAIG BROADBOOKS
JOSH HASSIN
TAWN KRAMER
ALAN SCALES
KELLY RYAN
JODY KELSEY
CHRIS WHALEY
PETER DILLIE
CRAIG OSTRANDER

1.235 Fantastic Four

Fantastic Four

Cheats:

Geht ins Optionsmenü, setzt den Cursor auf die letzte Zeile, "TRAINING" und drückt hier gleichzeitig links L1+L2+R2. Wenn nicht sofort die neuen Menüpunkte Big Boy, Free Play, Invincible und Level Skip erscheinen, müßt Ihr einfach noch ein paar Mal schneller hintereinander L1+L2+R2 drücken. Funktionieren soll es jedenfalls.

Um die Levelanwahl schließlich zu aktivieren, müßt Ihr das Spiel starten und im ersten Level L1+L2+R1+R2 gleichzeitig drücken. Daraufhin erscheint ein Schwarzer Screen mit zwei Orangen Zahlen. Die erste Zahl steht für die Welt Eurer Wahl und die zweite für das entsprechende Unterlevel (mit £ und æ bzw. å und þ auf dem Steuerkreuz verändern). Um die Cheats verwenden zu können, müssen sich die Schalter sinnigerweise alle in der "Off"-Position befinden. Nur Big Boy funktioniert von selbst. Je höher der Wert, desto größer erscheint Euer Kämpfer im Spiel.

1.236 VR Baseball '97

VR Baseball '97

Neuer Austragungsort:

Entscheidet euch zu Beginn für irgendeinen der Spielmodi, und wechselt beim darauffolgenden Screen ins Optionsmenü. Setzt den Cursor auf "CRE DITS" und drückt hier

⏏, ~⏏, ~⏏, ~⏏, ~æ.

Dadurch gelangt Ihr automatisch ins vorige Menü zurück, wo der Name des Stadions jetzt in grüner Schrift geschrieben sein müßte. Wenn Ihr nun ein Match beginnt, spielt Ihr am Rande der zivilisation auf einer besseren Wiese, umringt von Maisfeldern.

1.237 Hercules

Hercules

Paßwörter:

The Hero's Gauntlet:

Schlange, Medusa, Münze, Medusa

Centaur's Forest:

Centaurus, Hercules, Minotaurus, Bogenschütze

The Big Olive:

Centaurus, Münze, Schlange, Hercules

Hydra Canyon:

Münze, Gladiatorhelm, Münze, Soldat

Cyclops Attack:

Gladiatorhelm, Pegasus, Hercules, Bogenschütze

Titan Flight:

Soldat, Münze, Münze, Donnerbolzen

Passageway of Eternal Torment:

Medusa, Soldat, Centaurus, Pegasus

Vortex of Souls:

Soldat, Blitzbolzen, Soldat, Centaurus

End:

Pegasus, Soldat, Centaurus, Soldat

1.238 Ballblazer Champions

Ballblazer Champions

Paßwörter:

Wer kommt nur auf die Idee so ellenlange Paßwörter in ein Spiel zu bringen ? Hier nun zwei.

Master Dome Stadion:

ø~L1 L1 R2 R2 L2

£~¶~ ¶~ R1 R2 R1

R2 æ L2 R1 L2 ø

L2 R2 R1 L1 L1 R2

¶ L2 R1 £ R1 R1

Fahrzeuge schrumpfen:

£~ø~£~£~ø~£~

£~£~£~£~£~£~

£~£~æ~æ~£~£~

¶~£~£~£~£~¶~

£~¶~¶~¶~¶~£~

1.239 Oddworld: Abe`s Odysee

Oddworld: Abe`s Oddysee

Cheats:

Setzt im Titelbildschirm den Cursor auf OPTIONEN. Nicht bestätigen, sondern die R1-Taste gedrückt halten und folgendes eingeben:

Levelanwahl:

\mathbb{P} , \odot , $\mathrm{\mu}$ \$, \odot , \mathbb{I} , $\sim\emptyset$, $\sim\mathbb{I}$, $\sim\mathfrak{A}$, $\sim\emptyset$, $\sim\mathbb{I}$, $\sim\odot$, $\mathrm{\mu}$ \$

Zwischensequenzen:

\mathring{A} , $\mathrm{\mu}$ \$, \odot , \mathbb{I} , $\sim\emptyset$, $\sim\mathfrak{A}$, $\sim\mathbb{I}$, $\sim\odot$, $\mathrm{\mu}$ \$, $\sim\mathring{A}$, $\sim\odot$

1.240 V-Rally

V-Rally

Cheatmenü:

Um die einzelnen Cheats zu aktivieren, müßt ihr erstmal eine "Freigabe" bekommen. Drückt dazu im weißen Bildschirm ganz zu Anfang, sobald sich der Infogrames-Schriftzug aufbaut \mathring{A} , \mathbb{P} , $\mathfrak{A}+\emptyset$. In der Mitte vom Bild erscheint dann die Meldung "Lock Off", wodurch eine weitere Cheat-Eingabe ermöglicht wird. Nachdem "Lock Off" erschienen ist, müßt Ihr schnell weiterdrücken:

$\mathrm{\mu}$ \$ + L1 = Zeitbegrenzung ausschalten.

$\mathrm{\mu}$ \$ + L2 = Schamlere Pisten

$\mathrm{\mu}$ \$ + R1 = Ein kleiner Jeep statt des Peugeot 106

$\mathrm{\mu}$ \$ + R2 = Neuer Menüpunkt im Pausenmenü "Restart"

$\mathrm{\mu}$ \$, \odot = Full Debug - zahlen auf dem Bildschirm

1.241 Excalibur 2555AD

Excalibur 2555AD

Levelcodes:

Die Gruft des Todes:

\mathfrak{A} , $\sim\mathbb{I}$, $\sim\mathfrak{L}$, $\sim\emptyset$, $\sim\emptyset$, $\sim\mathfrak{A}$

Die Insignien (The Trappings):

\emptyset , $\sim\mathbb{I}$, $\sim\mathfrak{i}$, $\sim\emptyset$, $\sim\emptyset$, $\sim\mathfrak{A}$

Die Kanalisation:

\mathbb{I} , $\sim\mathfrak{L}$, $\sim\mathfrak{A}$, $\sim\mathfrak{A}$, $\sim\mathfrak{L}$, $\sim\emptyset$

Der Öko-Bereich:

\emptyset , $\sim\mathfrak{L}$, $\sim\emptyset$, $\sim\mathfrak{A}$, $\sim\mathbb{I}$, $\sim\mathfrak{L}$

Fabianische Wasserquelle (Fabian Water):

\mathfrak{L} , \emptyset , $\sim\mathfrak{A}$, $\sim\mathbb{I}$, $\sim\emptyset$, $\sim\emptyset$

Fabianische Zentrale (Fabian Central):

\mathbb{I} , $\sim\mathbb{I}$, $\sim\emptyset$, $\sim\emptyset$, $\sim\mathfrak{L}$, $\sim\mathfrak{A}$

Das Gefängnis:

Ø, ~f, ~¶, ~æ, ~æ, ~¶

Elysianisches Labyrinth (Elysian Labyrinth):

æ, ~Ø, ~Ø, ~¶, ~æ, ~f

Die Gruft (The Vault):

f, ~¶, ~¶, ~f, ~æ, ~¶

Delavaers Unterschlupf (Delavars Lair):

Ø, ~æ, ~f; ~Ø, ~¶, ~Ø

Project Eden:

¶, ~æ, ~Ø, ~f, ~f, ~f

Cheats:

Um die folgenden Cheats einzugeben, müssen Sie das Spiel zuerst pausieren.

Kollisionskarte:

Ø, ~Ø, ~Ø, ~Ø, ~¶, ~Ø, ~Ø, ~¶, ~f

Level Beenden:

¶, ~Ø, ~¶, ~æ, ~Ø, ~æ, ~æ, ~æ, ~f

Energie auffrischen:

æ, ~æ, ~æ, ~¶, ~¶, ~¶, ~¶, ~¶, ~f

Schwertenergie auffrischen:

æ, ~æ, ~¶, ~¶, ~Ø, ~Ø, ~¶, ~¶, ~f

1.242 Jupiter Strike

Jupiter Strike:

neue Ansicht:

Um die "Top View" zuzuschalten, pausieren Sie das Spiel und drücken ca. 10 Sekunden lang die START-Taste. Anschließend drücken Sie START und L1 gleichzeitig. Mit der Kombination L2 und START wechseln Sie in eine "Side View"

1.243 Kileak the Blood

Kileak the Blood

Power Up:

Um gleich bei Spielbeginn über ein PowerUp zu verfügen, warten Sie solange, bis sich der Bildschirm beruhigt hat und drücken dann

Ø, ~Ø, ~Ø, ~Ø, ~Ø, Ø, rotieren die Richtungstasten dreimal im Uhrzeigersinn und geben abschließend æ, ~¶, ~¶, ~Ø, ~f und START ein.

1.244 Krazy Ivan

Krazy Ivan

Levelwahl:

Um jeden Level einzeln anzuwählen, markieren Sie im "Arena Select" Rußland. Drücken Sie die Taste © und halten Sie schnell die Tasten £ und ¢ gedrückt (bevor die Mission Japan erscheint). Nun können Sie jede Mission direkt anwählen.

1.245 Nascar Racing

Nascar Racing

Verstecktes Spiel:

Man muß während der Titel auf dem Bildschirm erscheint die Taste START des zweiten Joypads drücken.

1.246 Exhumed

Exhumed

Puppenspiel:

In diesem Spiel gilt es, insgesamt 23 "Team Dolls" zu finden. Nachdem Sie die ersten zehn gefunden haben, verfügt Ihr Spielcharakter über die Fähigkeit wie ein Delphin aus dem Wasser zu springen. Damit finden Sie vier weitere und können daraufhin fliegen. Nun sollte das Aufspüren der letzten neun kein Problem mehr sein. Haben Sie alle Puppen – die übrigens mit den Gesichtern der Entwickler geschmückt sind – entdeckt, werden die versteckten Areas zugänglich.

Endgegner:

Damit Sie auch ohne Cheaten durch das komplette Spiel kommen, verraten wir Ihnen einige Grundlegende Tips im Umgang mit Zwischen- und Endgegnern: den Zwischengegner Seth erledigen Sie am einfachsten, indem Sie permanent im Kreis laufen und ihn dabei zuerst mit Amun-Bomben, später mit den Maschinengewehr beschießen.

Um das schleimige Skorpionvieh zu vernichten, sollten Sie ständig in Bewegung bleiben und aus sicherer Deckung (hinter Ecken verstecken) auf das Monster feuern.

Das Ausschalten des Endgegners ist nicht besonders schwer. Stellen Sie sich genau vor ihm auf und feuern Sie mit dem "Auge des Ra". Nach seinem Ableben bleibt ein rotes etwas zurück, daß auf dem Tor rumspringt. Dieses aufdringliche Teil erledigen Sie dann ganz einfach mit dem Kobrastab und dem Flammenwerfer. Haben Sie auch dieses Mini-Monster erledigt, ist der Weg zum alten mumifizierten Ramses frei.

1.247 Super Puzzle Fighter II Turbo

Super Puzzle Fighter II Turbo

Als Akuma spielen:

1. Geht Im Charakter-Auswahlmenü in die untere, linke Ecke über das Bild von Morrigan.
2. Haltet die SELECT-Taste und drückt
 $\text{p}, \sim \text{p}, \sim \text{p}, \sim \text{\mathrm{\mu}}, \sim \text{\mathrm{\mu}}, \sim \text{\mathrm{\mu}}, \sim \emptyset$
 im Einspieler-Modus oder haltet die SELECT-Taste und drückt
 $\text{p}, \sim \text{p}, \text{p}, \sim \text{\textcircled{C}}, \sim \text{\textcircled{C}}, \sim \text{\textcircled{C}}, \sim \emptyset$
 im Zweispieler-Modus.

Als Dan spielen:

1. Geht im Charakter-Auswahlmenü in die untere, linke Ecke über das Bild von Morrigan.
2. Haltet die SELECT-Taste und drückt $\text{\mathrm{\mu}}, \sim \text{\mathrm{\mu}}, \sim \text{\mathrm{\mu}} \leftarrow$
 $\text{\mathrm{\mu}}, \sim \text{p}, \sim \text{p}, \sim \text{p}, \sim \emptyset$
 im Einspieler oder haltet die SELECT-Taste und drückt $\text{\textcircled{C}}, \sim \text{\textcircled{C}}, \sim \text{\textcircled{C}}, \sim \text{p}, \sim \text{p}, \sim \text{p}, \sim \emptyset$
 im Zwei-Spieler-Modus.

Als Anita spielen

ein-Spieler-Modus:

1. Geht im Charakter-Auswahlmenü in die untere, linke Ecke über das Bild von Morrigan.

2. Haltet die SELECT-Taste und drückt $\text{\textcircled{C}}, \sim \text{\textcircled{C}}, \sim \emptyset$

Zwei-Spieler-Modus:

1. Im Charakterbildschirm auf Felica.
2. Haltet SELECT gedrückt und dann $\text{\mathrm{\mu}}, \sim \emptyset$

Als Hsien-Kos Schwester spielen:

Ein-Spieler:

Morrigan markieren und bei gedrückter SELECT-Taste $\text{\textcircled{C}}, \sim \emptyset$ drücken.

Zwei-Spieler:

Felica markieren und bei gedrückter SELECT-Taste $\text{\mathrm{\mu}}, \sim \text{\mathrm{\mu}}, \sim \emptyset \leftarrow$ drücken.

Ein-Spieler:

Morrigan markieren, SELECT gedrückt halten, dann $\text{\mathrm{\mu}}, \sim \text{\mathrm{\mu}}, \sim \text{\mathrm{\mu}} \leftarrow$
 $\text{\mathrm{\mu}}, \sim \text{p}, \sim \text{p}, \sim \text{p}$ eingeben. Haltet SELECT weiterhin und drückt die \emptyset -Taste, zu dem Zeitpunkt, wenn der Timer auf 10 steht.

Zwei-Spieler:

Felica markieren, Bei gedrückter SELECT-Taste $\text{\textcircled{C}}, \sim \text{\textcircled{C}}, \sim \text{\textcircled{C}}, \sim \text{p}, \sim \text{p}, \sim \text{p}$. Die \emptyset -Taste, sobald der Timer auf 10 steht.

Gegen CPU-Devilot spielen:

Bevor Ihr die siebte Runde erreicht habt, solltet Ihr alle folgenden Punkte erfüllt haben:

1. Einen der Gegner in Runde eins unter einer Minute besiegt haben.
2. Mindestens eine Super-Combo
3. Die Kette muß vier oder mehr Glieder besitzen.
4. Ihr solltet einen Power Gem mit mindestens 20 Einheiten besitzen.

Gegen CPU-Dan spielen:

Bevor Ihr die sechste Runde erreicht habt, solltet ihr folgende Punkte erfüllt haben, ohne ein Continue gebraucht zu haben:

1. Einen der Gegner in Runde eins unter einer Minute besiegt haben.

2. Mindestens einen Super-Helden besitzen.
3. Die Kette muß vier oder mehr Glieder haben.
4. Ihr solltet einen Power Gem mit mindestens 20 Einheiten besitzen.

Runden-Auswahl

Nachdem Ihr Euren Charakter ausgewählt habt, haltet Ihr L2+R2+SELECT, wählt Euer Handicap und drückt zusätzlich eine der folgenden Tasten:

Donovan: Ø
Hsien-Ko: £
Sakura: æ
Felica: ¶
Akuma: Ll
Devilot: Rl
Morrigan: å
Chun Li: þ
Ryu. μ
Ken: ©
Dan: keine Taste

1.248 Stadt der verlorenen Kinder

Stadt der verlorenen Kinder

Komplettlösung:

1. Level: Kassiererhütte:

Nachdem uns die zweiköpfige Lehrerin das Ziel genannt hat, sprechen wir sie direkt wieder an, damit wir später vom Gehilfen den Schlüssel bekommen. Dann gehen wir in den hinteren Teil des Raumes und holen den Mürmesack vom Schrank. Bevor Miette den Raum nun durch die Tür verläßt, besorgen wir uns noch den Schwamm von der Tafel und gehen danach raus auf dem Hof. Das alles sollte ziemlich zügig gehen, ansonsten schmeißt Euch die Lehrerin in den Keller, wo man beim ersten Mal noch durch die nicht verschlossene Tür wieder rauskommt, beim zweiten Mal aber nicht mehr. Auf dem Hof angekommen, holen wir den Knochen vor den Mülltonnen und geben diesen dem Hund, damit er uns später nicht mehr belästigt. Links neben der Hundehütte liegen noch zwei Flaschen, die auch mitgenommen werden müssen. Nun sprechen wir den Gehilfen auf dem Stuhl an, der uns den Schlüssel für die Kassiererhütte gibt. Danach verlassen wir den Hof in Richtung Hafen. Nach der ersten Treppe gibt es links in der Nische eine dreiteilige Flasche zu entdecken. Geht dann weiter bis ganz nach unten und lauft dort den Weg links noch mal zurück. In der Nische rechts liegt eine Bürste. Jetzt den Steg wieder zurück, dann durch den Torbogen auf den kleinen Hof und weiter geradeaus durch den zweiten Torbogen zum Leuchtturmsteg. Am Anfang vom Steg gleich rechts auf die Kisten springen, wo eine Metallstange versteckt liegt. So, jetzt weiter nach vorne bis zum Leuchtturm gehen, vor den Sicherungskasten stellen und erst mal abspeichern. Jetzt dürft Ihr die Metallstange gegen die Sicherung schmeißen, was den Wächter ziemlich böse macht. Dann ganz schnell (bloß nicht die Kamera wechseln!!!) rechts neben den Leuchtturm hinter die Kisten stellen und ducken, damit der Wächter einen nicht sieht. Wart Ihr nicht schnell genug, sperrt der Wächter Miette in den Lagerraum. Um dort wieder rauszukommen, muß man rechts auf die Kisten steigen und am Sicherungskasten rumfummeln. Wer will, kann noch mit dem Berber reden, ansonsten die Treppe hoch zur Tür, links den Knopf drücken,

raus und wieder zurück zum Leuchtturm.

Habt Ihr euch schnell genug geduckt und ist der Wächter im Leuchtturm verschwunden, lauft den Steg zurück, dort aber nicht wieder durch den Torbogen, sondern links die Treppe rauf, um das Gemäuer herum und auf das Wächterschiff. Hier die Tür mit dem Schlüssel aufschließen, selbigen wie der zurück in den Sack stecken und am Schalter links neben der Tür das Licht einschalten. Um den Strom am Schrank auszuschalten, gehen wir zur Kasse und benutzen dort die Bürste, um die Schublade einzuklemmen. Jetzt zum Schrank, das Geld rausnehmen und Level 1 wäre geschafft.

2. Level: Lohn-Hai:

Aus der Klasse heraus und durch die Tür rechts in die Küche gehen. Dort dem Jungen die Murmel geben, der uns im Austausch einen Trank gibt. Auf der Vitrine rechts neben dem Kühlschrank liegt ein Hähnchenschenkel, um in den beiden unteren Schränken (aufmachen) befindet sich noch jeweils ein Käase- und ein Kuchenstück, die wir auch mitnehmen. Dann wieder raus auf dem Hof und runter zum Hafen, dem Säuer am unteren Dock einen Besuch abstatten. Ihm schenken wir nacheinander unseren Proviant und füllen dafür immer eine der drei leeren Flaschen beim Faß zu seiner Linken auf. Sind alle Flaschen voll, gehts zurück zum Hof, wo sich der Gehilfe bereits freut. Wenn er alle Pullen ausgetrunken hat und eingeschlafen ist, lassen wir rechts neben ihm am Treppengeländer den Korb herunter und holen dort die Türklinke und die Wurst raus (Wahlweise könnt Ihr Euch auch den Besuch bei Gevatter Alki am Hafen sparen und Pelade gleich den Trunk verabreichen, den Ihr im Austausch für die Mumeln erhalten habt. Der hat nämlich die gleiche Wirkung wie drei Flaschen Wein). Nun die Treppe rauf, an der Tür die Klinke benutzen, rein gehen und das Licht am Schalter einschalten. Geht hier zum Bett, wo ein Schlüssel auf dem Boden liegt, der selbstverständlich mitkommt. Wieder raus auf den Hof und mit dem Schlüssel die Tür rechts neben der Hundehütte aufschließen. Dort die lange Treppe runter und rechts bis zum Automechaniker gehen. Neben ihm liegt eine Kneifzange (erst zugreifen, wenn er sich über den Motor beugt), die wir bei der Glocke, die rechts auf dem Werkstattplatz hängt, benutzen. Mit der Glocke im Schlepptau geht es dann wieder zurück, an der langen Treppe vorbei zum Zyklopen. Postiert Miette neben ihm am Treppengeländer und haut mit der Glocke dagegen. Nachdem der Zyklop sich verabschiedet hat, ist der Weg nach oben frei. Geht die Treppe hinauf und durch die Tür ins Lohnhai-Büro. Im Zimmer angekommen nehmt ihr zuerst den kleinen Safe vom Tisch und geht damit zum großen Safe. Legt den kleinen Safe auf die Waage rechts davon und der Tresor öffnet sich.

Dann noch den Diamanten eingepackt, wieder raus aus dem Zimmer und das zweite Level wäre auch geschafft.

3. Level: Der Taucher

Hier muß Miette erst einmal rechts hinter den Kisten ein Holzstück suchen. Geht dann zurück zu den Hebeln. Legt den linken von beiden um, klemmt das Holzstück rein und betätigt dann den zweiten Hebel. Jetzt zum Taucher ans Bett gehen und den Schlüssel vom Brett nehmen. Nachdem uns der Taucher im Schlaf eine kleine Geschichte erzählt hat, schließen wir mit dem Schlüssel die Tür auf und gehen raus. Dann die Treppe rauf, geradeaus laufen und im Halbkreis das Feuerzeug mitnehmen. Nun immer weitergehen bis ihr an der Mauer eines großen Hofes angelangt seid, wo Miette ungefähr in der Mitte die Kiste hoch und über die Mauer klettern kann. Rechts unten im Hof, dort wo Schatten ist, wartet noch eine Kerze darauf, entdeckt zu werden. Findet sie und geht damit zu dem beleuchteten Tisch. Hier die Schere einsacken und dafür die Kerze etwas links von der Mitte (ungefähr Höhe der Kurbel) auf den Tisch legen. Dann noch die Kerze mit dem Feuerzeug anzünden und

auch Level 3 wäre erledigt.

4. Level: Der Hafen

Geht hier geradeaus, links an den Garagen vorbei bis zum Seemann, der das Boot streicht. Neben ihm liegt ein zweiter Pinsel, den ihr, bevor er ins Inventar wandert, noch in den Farbeimer tunken müßt. Dann die große Treppe hoch und an der Fensterbank die leere Dose mitnehmen. Weitergehen, bis ihr auf dem Hof mit dem Chinesen ankommt. Hinten, am Ende vom Hof liegt ein Atomisierer. Danach zurück in Richtung Ausgangspunkt laufen, am Seemann vorbei und dann an der Säule (bei den zwei Garagen) direkt links abbiegen, wodurch man auf einen großen Platz kommt. Geradeaus befindet sich ein Treppe, die auf die Stege führt, die ihr rechts runter am Boot vorbei bis ans Ende geht, wo ein Stock liegt. Lauft zurück zum großen Platz und geht dort links direkt zum Zyklopen, der mit dem Pinsel eins auf's Auge gemalt bekommt. Wenn er ins Wasser gefallen ist, lauft ihr den Steg runter bis zum Angler. Er muß einfach solange zugetextet werden, bis er nach der Dose fragt, die wir ihm natürlich ohne zu murren überlassen, worauf er im Gegenzug etwas über den Chinesen verrät. Dann geht's wieder zurück auf den großen Platz. Dort links abbiegen und dann wieder links, um zum Flohmann zu gelangen. Stellt Euch vor das Flohglas und schmeißt das Glas mit dem Stock runter. Danach müßt ihr das Radio links vom Flohmann einschalten, was ihm gar nicht so gut bekommt. Bevor Miette nun den Kompaß vom toten Flohmann mitnehmen kann, will dieser erst mal kräftig mit dem Atomisierer eingesprüht werden. Jetzt müßt ihr den ganzen Weg zurück zum Chinesen laufen und euch neben ihn an das kleine rote Tor stellen. Betätigt hier die Aktionstaste, um den Nagel rauszuziehen. Ist der Chinamann platt, schnappen wir uns die Karte und laufen wieder zurück zum Platz, von dort auf den Steg und geben den Kompaß und die Karte One, der immer noch im Boot wartet.

THE END

1.249 Index....

2Extreme

Actua Soccer
Adidas Power Soccer
Adidas Power Soccer Int.
Agent Armstrong
Agile Warrior
Alien Trilogy
Alone in the dark 2
Andretti Racing
Assault Rigs

Ballblazer Champions
Batman Forever (US)
Battle Arena Toshinden 1
Battle Arena Toshinden 2
Battle Arena Toshinden 3
Beyond the Beyond (US)
Black Dawn
Blam! Machinehead
Blast Chamber

Bogey Dead 6 (US)
Breakpoint Tennis
Bubble Bobble (US)
Bubsy 3D (US)
Burning Road
Bushido Blade
Bust-A-Move 2

Casper
College Slam
Cool Boarders
Cool Boarders 2
Command & Conquer
Contra: Legacy Of War
Crash Bandicoot
Crazy Ivan
Crime Cracker
Critcom
Croc
Crusader: No Remorse
Cyberia
Cybersled
Cyberspeed

Darklight Conflict
Defcon 5
Descent
Destruction Derby
Destruction Derby 2
Die Hard Trilogy
Discworld
Disruptor
Doom 1 + 2
Dragonball
Dragonheart
Drift King
Dynasty Warriors

ESPN Extreme Games
ESPN Extreme Games 2
Excalibur 2555AD
Exhumed

Fade to Black
Fantastic Four
FIFA '97
Fifa Soccer '96
Fifa Soccer '97
Final Doom
Final Fantasy VII
Firo & Klawd
Formel 1
Formel 1 '97

Galaxian 3
Gex
Goalstorm

G-Police
Gradius Deluxe
Gunship

Hardcore 4x4
Hard Boiled
Hercules
Hexen
Hyper Formation Soccer

Impact Race
Independence Day
Incredible Hulk
In The Hunt
Iron & Blood
Iron Man

Jet Rider (Jet Moto)
Johnny Bazookatone
Jumping Flash
Jumping Flash 2
Jupiter Strike

Kileak the Blood
King Of Fighters
King of Fighters '95
Krazy Ivan

Legacy Of Kain
Lemmings 3D
Loaded
Lomax in Lemmingland
Lone Soldier

Madden '97
Magic Carpet
Mechwarrior 2
Micro Machines V3
Mobile Suite Gundam
MYST

Nanotek Warrior
Namco Museum Vol. 2
Namco Museum Vol. 3
Nascar Racing
NBA In the Zone 2
NBA Jam Extreme
NBA Jam T.E.
NBA Live '97
NBA Shootout
Need for Speed
Need for Speed 2
NFL Gameday
NHL '97
NHL Breakway '98
NHL Face Off '97
NHL Powerplay

Nightmare Creatures
Novastorm
Nuclear Strike

Oddworld: Abe's Oddysee
Off World Interceptor
Overblood

Pandemonium
Panzer General
Parodius Deluxe
Perfect Weapon
Persona
Player Manager
Po'ed
Porsche Challenge
Power Instinct 2
Project Overkill
Pro Pinball

Rage Racer
Raging Skies
Rally Cross
Rapid Racer
Rayman
Ray Tracers
Rebel Assault 2
Resident Evil
Resident Evil D.C.
Return Fire
Ridge Racer
Ridge Racer Revolution
Rise 2 Resurrection
Rise Of The Robots 2
Road Rash
Robotron X

Sampras Extreme Tennis
Shanghai Triple Threat
Shellshock
Sidewinder
SimCity 2000
Skeleton Warrior
Slam Jam '96
Slamscape
Soulblade
Soviet Strike
Space Jam
Space Hulk
Speedster
Spider
Stadt der verlorenen Kinder
Starblade Alpha
Star Gladiator
STAR WARS - Dark Forces
Steel Harbinger
Street Fighter Alpha

Street Fighter The Movie
Street Fighter Zero
Street Fighter Zero 2
Super Puzzle Fighter II Turbo
Syndicate Wars

Tekken
Tekken 2
Tenka
Ten Pin Alley
Tempest X3
Test Drive Off Road
The Crow - C. o. A.
The Hive
The Incredible Hulk
Theme Park
The Raiden Project
Thunderhawk 2
Tigershark
Time Commando
Tobal No. 1
TOCA Touring Car Champ.
Tokio Highway Battle
Tomb Raider
Top Gun
Total Eclipse Turbo
Total NBA '96
Triple Play '97
Tunnel B1
TwinBee
Twisted Metal
Twisted Metal 2

Viewpoint
V-Rally
VR Baseball '97

Warcraft 2
Warhammer
Warhawk
WCW vs. the World
Wild Arms
Williams Arcade Classics
Wing Commander 4
Winning 11
WipEout
WipEout 2097
Worms
WWF Wrestlemania

X-Com: Enemy unknow
Xevious 3D/G+

Zero Divide
