

Playstation

Klaus Licha

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Playstation		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Klaus Licha	August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Playstation	1
1.1	Main	1
1.2	Einleitung	2
1.3	Copyright	3
1.4	Autor	4
1.5	Neue Cheats	5
1.6	Danksagungen und Grüße	5
1.7	Bezugsquelle	6
1.8	Änderungen (Cheats)	7
1.9	Änderungen (Buster Codes)	8
1.10	Actua Soccer	11
1.11	Adidas Power Soccer	11
1.12	Agent Armstrong	12
1.13	Agile Warrior	12
1.14	Air Combat	13
1.15	Alien Trilogy	13
1.16	Andretti Racing	15
1.17	Assault Rigs	15
1.18	Baphomets Fluch	17
1.19	Beyond the Beyond	23
1.20	Black Dawn	24
1.21	Blam! Machinehead	24
1.22	Blast Chamber	25
1.23	Blazing Dragons	26
1.24	Bubble Bobble	26
1.25	Bubsy 3D [US]	26
1.26	Burning Road	26
1.27	Bust a Move 2	27
1.28	Casper	27
1.29	College Slam	28

1.30 Command & Conquer	28
1.31 Contra-Legacy of War[US]	29
1.32 Cool Boarders	30
1.33 Crash Bandicoot	31
1.34 Crazy Ivan	31
1.35 Crime Crackers	31
1.36 Critcom	32
1.37 CROC [US]	32
1.38 Crusader-No Remorse	33
1.39 Cyberia	34
1.40 Cybersled	35
1.41 Cyberspeed	36
1.42 Dark Forces	36
1.43 Darklight Conflict	37
1.44 Defcon 5	37
1.45 Descent	38
1.46 Destruction Derby 1	38
1.47 Destruction Derby 2	39
1.48 Die Hard Trilogy	39
1.49 Discworld II	43
1.50 Discworld	56
1.51 Disruptor	64
1.52 DOOM 1+2	65
1.53 Dracula X [US]	67
1.54 Dragonball 2	67
1.55 Drift King	67
1.56 Earthworm Jim 2	68
1.57 Espn ExtremeGames 1	69
1.58 Espn ExtremeGames 2	69
1.59 Excalibur 2555 A.D.	70
1.60 Fade to Black	71
1.61 Fifa Soccer '96	72
1.62 Fifa Soccer '97	73
1.63 Final DOOM	73
1.64 Formel 1	74
1.65 Galaxian 3	75
1.66 Gex	75
1.67 Goal Storm	76
1.68 Gradus Deluxe	76

1.69	Gunners Heaven	77
1.70	Gunship	77
1.71	Hardcore 4x4	78
1.72	Hyper Formation Soccer	78
1.73	Impact Race	78
1.74	In the Hunt	79
1.75	Incredible Hulk [US]	79
1.76	Independence Day [US]	79
1.77	Inter. Track & Field	80
1.78	Iron & Blood	81
1.79	Jet Rider	88
1.80	Johnny Bazookatone	89
1.81	Jumping Flash	90
1.82	King of Fighters '95	90
1.83	King of Fighters	91
1.84	Legacy of Kain	91
1.85	Lemmings 3D	91
1.86	Lifeforce Tenka	92
1.87	Loaded	92
1.88	Lomax in Lemmingland	93
1.89	Lone Soldier	94
1.90	Lost Vikings 2	95
1.91	MADDEN 97	95
1.92	Magic Carpet	95
1.93	Mechwarrior 2	96
1.94	Micro Machines V3	97
1.95	Mobile Suit Gundam	98
1.96	Monster Trucks	99
1.97	Motor Toon GP 2	99
1.98	Motor Toon GP	99
1.99	Namco Museum 2	99
1.100	Namco Museum	100
1.101	Nanotek Warrior [US]	100
1.102	NBA in the Zone2	101
1.103	NBA Jam Extreme	101
1.104	NBA Jam TE	102
1.105	NBA LIVE '97	104
1.106	NBA Shootout	105
1.107	Need for Speed 2	105

1.108Need for Speed	106
1.109NFL Gameday	108
1.110NHL Open Ice	108
1.111NHL Powerplay`96	109
1.112NHL `97	109
1.113Novastorm	109
1.114Off World Interceptor	109
1.115Overblood	110
1.116Pandemonium	112
1.117Panzer General	113
1.118Parodius Deluxe	114
1.119Perfect Weapon [US]	114
1.120Player Manager	115
1.121PO ED	115
1.122Porsche Challenge	116
1.123Power Instinct 2	117
1.124Pro Pinball	118
1.125Project Overkill	118
1.126Rage Racer [JAP]	118
1.127Rally Cross	119
1.128Rayman	120
1.129Rebel Assault2 [US]	121
1.130Reloaded	121
1.131Resident Evil	121
1.132Return Fire	127
1.133Ridge Racer Rev	127
1.134Ridge Racer	128
1.135Rise of the Robots 2	129
1.136Road Rash	129
1.137Sampras Extreme Tennis	129
1.138Shanghai Triple Threat	130
1.139Shellshock	131
1.140Shockwave Assault	132
1.141Sidewinder [JAP]	132
1.142Sim City 2000	132
1.143Skeleton Warriors	133
1.144Slam Jam `96	133
1.145Slamscape [US]	133
1.146Smash Court Tennis	134

1.147Soul Edge [US]	134
1.148Soul Edge	135
1.149Soviet Strike	135
1.150Space Hulk	136
1.151Space Jam	136
1.152Spider	136
1.153Spot goes to Hollywood	138
1.154Star Gladiator	138
1.155Starblade Alpha	139
1.156Street Fighter Alpha	139
1.157Street Fighter the Movie	139
1.158Street Fighter Zero 1	140
1.159Street Racer	140
1.160Suikoden [US]	140
1.161Super Puzzle Fighter T	141
1.162Syndicate Wars	141
1.163Tekken 2	142
1.164Tekken	142
1.165Tempest X3	143
1.166Ten Pin Alley	144
1.167The Hive	144
1.168The Raiden Project	145
1.169TheCrow-City of Angels	145
1.170Theme Park	146
1.171Thunderhawk 2	147
1.172Time Commando	148
1.173Tokyo Highway Battle	149
1.174Tomb Raider [US]	149
1.175Tomb Raider	150
1.176Top Gun	152
1.177Toshinden 1	152
1.178Toshinden 2	154
1.179Total Eclipse Turbo	155
1.180Total NBA '96	155
1.181Triple Play 97 [US]	156
1.182Tunnel B1	157
1.183Twin Bee	157
1.184Twisted Metal	157
1.185Twisted Metal2	158

1.186V-Rally	160
1.187Vandal Hearts	161
1.188Vergessene Welt	181
1.189Viewpoint	181
1.190Warcraft II	182
1.191Warhawk	183
1.192WilliamsArcadeClassics	184
1.193Winning 11	184
1.194Wipeout 2097	184
1.195Wipeout	186
1.196Worms	186
1.197Wrestlemania·Arcade	188
1.198WWF in your House	188
1.199X-Com	188
1.200X2	189
1.201Zero Divide	189
1.202inhalt-cheat	189
1.203A-TRAIN [US]	192
1.204Agile Warrior F111-X [US]	192
1.205Air Combat [US]	193
1.206Air Combat	193
1.207Alien Trilogy [US]	193
1.208Alien Trilogy	194
1.209Alone in the Dark [US]	194
1.210Alone in the Dark2	194
1.211Area 51 [US]	195
1.212Area 51	195
1.213Batman Forever [US]	196
1.214Battle Stations	196
1.215Beyond the Beyond [US]	196
1.216Black Dawn [US]	198
1.217Black Dawn	198
1.218Blam! Machinehead [US]	198
1.219Blam! Machinehead	199
1.220Blood Omen	199
1.221Bogey Dead 6 [US]	200
1.222Bubble Bobble [US]	201
1.223Bubble Bobble	201
1.224Bust a Move2 [US]	202

1.225College Slam [US]	202
1.226Command & Conquer	202
1.227Contra-Legacy of War [US]	203
1.228Contra-Legacy of War	203
1.229Crash Bandicoot [US]	203
1.230Crash Bandicoot	203
1.231Criticom [US]	204
1.232Crypt Killer	204
1.233Cybersled	204
1.234D	204
1.235Dark Forces	205
1.236Descent 2	206
1.237Descent	206
1.238Destruction Derby 2	207
1.239Destruction Derby	207
1.240Die Hard Trilogy	207
1.241Disruptor	208
1.242DOOM	208
1.243Dragon Ball Z	209
1.244Earthworm Jim	209
1.245Epidemic	210
1.246Esn Extreme Games 1	210
1.247Excalibur	210
1.248Exhumed	210
1.249Fade to Black	211
1.250FINAL DOOM	211
1.251Formel 1	212
1.252Goal Storm	212
1.253Gunship 2000	213
1.254Incredible Hulk	213
1.255Iron Man X-Manowar	213
1.256Johnny Bazookatone	214
1.257Jumping Flash	214
1.258Killeak the Blood	215
1.259King of Fighters95	216
1.260Kings Field	216
1.261Krazy Ivan	216
1.262Legacy of Kain	217
1.263Lemmings 3D [US]	218

1.264	Lemmings 3D	218
1.265	Loaded	219
1.266	Lomax in Lemmingland [US]	219
1.267	Lone Soldier	219
1.268	Lost Vikings 2	220
1.269	Mechwarrior 2	220
1.270	Mickeys Wild Advent	221
1.271	Mortal Kombat 3	221
1.272	MotorToon GrandPrix2	221
1.273	Namco Museum 1	221
1.274	Namco Museum 2	222
1.275	Namco Museum 3	222
1.276	NBA Jam	223
1.277	Pandemonium	223
1.278	Panzer General	223
1.279	Penny Racers	224
1.280	Philosoma	224
1.281	Porsche Challenge	224
1.282	Rage Racer	224
1.283	Raging Skies	225
1.284	Raiden Project	225
1.285	Rainbow Islands	226
1.286	Rapid Reload	227
1.287	Raven Project	227
1.288	Rayman	228
1.289	Rebel Assault 2	228
1.290	Reloaded	228
1.291	Resident Evil	229
1.292	Revolution X	229
1.293	Ridge Racer Rev	229
1.294	Ridge Racer	230
1.295	Road Rash	230
1.296	Samurai Showdown 3	230
1.297	Shellshock	230
1.298	Soviet Strike	231
1.299	Speedster	232
1.300	Spider	232
1.301	Star Gladiator	232
1.302	Star Wars-Rebel Assault2	233

1.303Starblade Alpha	233
1.304Starfighter 3000	233
1.305Streetfighter Alpha 2	234
1.306Streetfighter Alpha	235
1.307Streetfighter the Movie	235
1.308Striker	235
1.309Suikoden	236
1.310Tekken 2	236
1.311Tekken	237
1.312The Crow	237
1.313Theme Park	238
1.314Thunderhawk 2	238
1.315Time Commando	238
1.316Tobal No 1	239
1.317Tomb Raider	240
1.318Top Gun	241
1.319Toshinden	241
1.320Total NBA 96	241
1.321Track & Field	242
1.322Tunnel B1	243
1.323Twisted Metal 2	244
1.324Twisted Metal	244
1.325Warhawk	245
1.326Wing Commander 4	245
1.327Wipeout 2097	245
1.328Wipeout	246
1.329Worms	247
1.330Wrestle Mania	247
1.331X-COM (ENEMY UNKNOWM)	247
1.332X2	248
1.333Zero Divide	248
1.334inhalt-bust	248

Chapter 1

Playstation

1.1 Main

```
|_ _ _ _ _ _ _ _ _ _|
| | | | ( ) | | | | | ( | ) | | P |
| | _ _ > < | | _ _ _ | | _ _ | U |
| | ( ) | | | | | | | B |
| | _ _ | ( | _ _ | | _ _ | _ _ | L |
| | I |
| | C |
| ##### ## ## ##### ##### |
| ### ## ## ## ## ## ## ## | D |
| ## ## ## ## ## ## ## ## | O |
| ## ## ## ## ## ## ## ## | M |
| ## ## ## ## ## ## ## ## | A |
| ## ## ## ## ## ## ## ## | I |
| ##### ##### ##### ##### | N |
| _____|_|
| |
| © BY DREAMLAND SOFTWARE V1.6 ( 02.11.97 )|
| _____|
```

Zu den Cheats A-Z

Zu den Buster Codes A-Z

Einleitung Warum PSX-CHEATS

Copyright Rechtliches

Autor Programmierer

Neue Cheats Helft mir bitte !!

Danke Danksagungen gehen an...

Bezugsquelle Wo Sie das Guide bekommen

"PSX" and "PlayStation" are trademarks of
Sony Computer Entertainment Inc.

1.2 Einleitung

Wozu "PeEsixtschiitsgeid"? ;)

"Entstehung":

Mein Konzept war damals, eine PSX Cheatsdatenbank zu schreiben, die darüber hinaus auch noch kostenlos sein sollte. Nach etlichen Tagen langer Tipparbeit wurde die erste Version ausschließlich an den Freundeskreis verteilt.

Das Interesse schien groß und so entschloß ich mich, die folgenden Versionen auch in verschiedene Mailboxen sowie ins Aminet zu bringen. Hier möchte ich erwähnen, daß das PSX-Cheats-Guide DIE ERSTE CHEATSDATENBANK war, nicht wie gegenteiliges in einem Sharewareprodukt behauptet wird!

In den darauf folgenden Version änderte sich auch das Aussehen des Cheats-Index , desweiteren wurde ein BUSTERCODES-Index hinzugefügt. Auch eine Supportbox, bei der die neueste Version erhältlich ist, existiert mittlerweile - nämlich meine eigene ;=))

"Sinn":

Die Sony Playstation eignet sich wunderbar zum Spielen, sogar (noch) besser wie der altgeliebte Amiga. Aber das sollte Ihnen ja bereits bekannt sein:)

Dieses Guide wurde für diejenigen geschrieben, die es leid sind, ständig in irgendwelchen Consolen-Mags zu blättern, um nach Cheats zu suchen. Außerdem werden dort meist nur die "wichtigsten" Cheats wegen Platzmangel oder ähnlichem erwähnt.

Das PSX-Guide umfaßt dagegen (fast;) alle Cheats und BusterCodes übersichtlich im Alphabet geordnet. Damit dies auch in Zukunft so beibehalten werden kann, bin ich auf Ihre Hilfe angewiesen! Sollte Ihnen ein oder mehrere Cheats bekannt sein, die in dieser Version NICHT enthalten sind, so schreiben Sie mir bitte einen Brief oder eine E-MAIL.

Vielleicht sollte noch erwähnt werden, daß ich kein "Deutschprofi" bin;) Eß isst durchauß möklich, das siech ein par Fähler eingeschliiechän habän;=)

Verzeihen Sie mir das bitte, aber nicht jeder kann perfekt sein ;-D

"Wieso hat es so lange mit der v1.6o gedauert?":

Auch in dieser Version hat es mehr als doppelt so lange wie geplant gedauert. Ich hatte zum geplanten Release-Datum aber kaum neue Cheats, so daß ich leider gezwungen war, das Guide zu verschieben. Auch der Schulstreik, den eine Wirtschaftsschule mit sich bringt, hat für die Verspätung der v1.6 beigetragen. So kann ich auch für die v1.7 kein festes Datum nennen, möchte aber empfehlen, ab dem "27.11.97" einen kurzen Blick ins Aminet oder in die Amiga City BBS zu werfen:)

!! HAVE MORE FUN WITH YOUR AMIGA AND PSX !! :)

1.3 Copyright

Rechtliches - Ist das Guide schädlich?;=)

-PSX CHEATS GUIDE IST PUBLIC DOMAIN !-

Ohne gehts leider nie:

FÜR JEGLICHE SCHÄDEN - IN WELCHER FORM AUCH IMMER, DIE DURCH DAS GUIDE ENTSTEHEN SOLLTEN, IST DER AUTOR !!NICHT!! HAFTBAR!!! SIE VERWENDEN DAS GUIDE AUF EIGENE GEFAHR!!

PSX CHEATS wurde von Klaus Licha geschrieben. Ich habe mir große Mühe damit gemacht. Deshalb dürfen zwar die Tips weitergegeben werden, auch das Kopieren des Guides ist erwünscht, trotzdem ist es untersagt das Guide umzuändern. Es darf nur komplett weitergegeben werden. Ausserdem darf bei einem Verkauf NICHT MEHR ALS 5DM dafür verlangt werden. Sollte Ihnen das trotzdem passiert sein, beziehen Sie Ihre Disketten woanders! Das Guide ist PublicDomain. Wer mit Ihm zufrieden ist, sollte sich dankbar zeigen und mir eine Kleinigkeit zukommen lassen.

Nebenbei: Das PSX CHEATS GUIDE ist deshalb Public Domain, weil ich es mies finde, für ein Programm, daß einen helfen soll, gleich eine Sharewaregebühr von 20DM oder mehr zu verlangen. Natürlich bin auch ich froh, wenn sich jemand für mein wirklich mühsam geschriebenes Programm in irgendeiner Form bei mir bedankt. Für wen würden Sie sich entscheiden, wenn Sie die Wahl hätten? - Für ein Shareware Programm, daß womöglich auch noch eingeschränkt ist (z.B. unregistriert NUR 7 Spiele...), oder für meines, daß Public Domain ist und momentan über 190! Spieletips enthält ?! Aber das ist Ihre Sache....:-)

1.4 Autor

Autor - Wer hat das Guide geschreibsel? ;)

Jetzt soll auch mal was zu der Person gesagt werden, die sich die ganze Mühe überhaupt macht mit dem geschreibsel:) Ich heie Klaus Licha und wurde am 05.06.82 in Nmbrch geboren. Selbstverstndlich habe ich einen Amiga (A2000/60 , Cybervision64/3D , 3.9 GB SCSI HD usw.:)) und eine PSX. Seit kurzem habe ich auch eine eigene Mailbox, die AMiGA CiTY. Deshalb hat sich auch die Supportbox gendert, die ehemalige Supportbox "DiDiS" ist mittlerweile offline gegangen:-)

Wer mir irgendwie dankbar ist, da ich mir die ganze Mhe und den Aufwand mache, die das Schreiben des Guides mit sich bringt, kann sich selbstverstndlich erkenntlich zeigen. Grundstzlich freue ich mich ber alle Sachen, die irgendwie mit dem Amiga oder der PSX zusammenhngen:) Wer dennoch keine Idee hat, was er mir geben knnte, kann sich auch mal die folgende Liste anschauen :)

- Eine E-MAIL oder ein Brief (eventuell auch mit Cheats ;))
 - Natrlich auch neue Cheats frs PSX Guide
 - Einen Anruf in meiner Mailbox (wre sehr nett!....lechzz;))
 - cOole Boxtools fr PROMETHEUS! (hey, brauchst Du noch nen Support??) :)
- selbstverstndlich auch
- Demo CDs fr die PSX (Vollversionen sind natrlich immer willkommen;))
 - CDs (Aminet, Amiga Format usw.)

Wer immer noch nichts wei, kann mir natrlich auch Geld geben...Bezahlen Sie soviel, was Ihnen das "PSX Guide eben" wert ist ;))

Das geht dann alles an :

Klaus Licha

St.-Johannes.-Str.6

90522 Oberasbach

Deutschland

Folgende E-Mail Adressen stehen zur Verfgung:

-SYSOP@ACITY.DAME.DE

-DR.STEINER@ACITY.DAME.DE

Natrlich knnen Sie mich auch direkt in meiner Mailbox ansprechen, oder direkt dort eine Mail an mich schreiben. Die Telefonnummer(n) der Mailbox finden sie bei [Bezugsquelle](#).

1.5 Neue Cheats

Neue Cheats - jetzt bei Aldi;)

Naja, neue Cheats kommen nicht von ungefähr..Deshalb kann es manchmal schon dauern, bis es neue Cheats gibt. Ich versuche auf jeden Fall, diese auf den neuesten Stand zu halten. Natürlich kann ich sie nicht alle ausprobieren. Ich habe momentan lediglich 7 Spiele. Wenn ein Cheat nicht funktioniert, benachrichtigen Sie mich bitte! Sollten auch Sie neue Cheats haben, schicken Sie diese an mich. Die anderen Leser dieses Guides und auch ich wären Ihnen dafür bestimmt SEHR dankbar! Auch hängt damit der Umfang und die Aktualität der Cheats zusammen! Also nicht scheuen und eine E-Mail oder ein Brief schreiben;)

Ich nenne den "27.11.97" als Erscheinungstermin für die v1.7, 100%ig garantieren kann ich es aber leider nicht:(

1.6 Danksagungen und Grüße

Wer bekommt einen Schmatz? ;))

Danksagungen und Grüße:) Diesmal etwas umfangreicher :-)

Walter Franz (alias Didi) -> Für seine echt klasse Box :)

DiDiS WiLL nEVER DiE 4 me!!!

Claus Dilly -> Für seinen PSX-MAKER :)

Commodore -> Wofür eigentlich? ;)))

Martin Brückner -> Für sein PROMETHEUS !

Black Silicon Softworx -> Für eure geilen Boxtools!!)

A·L·i·E·N·D·E·S·i·G·N -> Für euer MCP...cOol!)

DRaGoN / Kevin Küneke -> Du Pflaume :-D

Werner Amman -> Für die netten Briefe und die

"Sharegebühren". Ein ganz

großes DANKE an Dich!!!

HARMSEL -> Für die coOlen Chats :)

TERATOM -> Sei begrüßt :)

J.L.PICARD -> Das Du ohne Murren und

Knurren das "Crystal-Netz" holst;)

MATTHES -> Für die Cheats von Dir!

AnDreas Preuß -> Für die Cheats und den Brief!

MYSTICMAN (MSM) -> Für die ganzen Cheats, die ich Dir zu verdanken hab!!

Giovanni Maniscalco -> Für die "Vergessene Welt"

Levelcodes!

CULT -> Für die Warcraft2 Cheats & Levelcodes!

MRP -> Für den wohl besten CoSysop

der Welt <schleim> :))

..und natürlich alle meine User, alle die ich jetzt leider vergessen habe aufzuzählen und selbstverständlich allen Leuten, die dem PSX-Cheats-Guide treu geblieben sind;)

Diesmal kann ich echt nicht unzufrieden sein, mit den Cheats die ich alle erhalten habe. Hätte ich die Cheats nicht meist erst vor kurzem erhalten, würden Sie schon längst von der v1.6 provitieren:-) Wenn es auch in nächster Zeit so positiv mit den Cheats bleibt, wird die v1.7 vielleicht wirklich ohne jegliche Verspätung erscheinen!

Sie möchten auch mal bei den Danksagungen und Grüßen stehen? Kein Problem, wenn Sie mir einen (oder auch mehrere) Cheats schicken! :-)

1.7 Bezugsquelle

Wo bekomme ich dieses geniale Teil? ;=)

Das PSX-CHEATS-GUIDE beziehen Sie am allerbesten in meiner Mailbox. Sie brauchen sich weiterhin nicht als User in der Box eintragen, sondern wie gewohnt die "alten" Zugangsdaten verwenden:

USERNAME: PSX

PASSWORT: wird nicht benötigt

Das Guide befindet sich im Brett "/300_SUPPORTWORLD/PSX-GUIDE", wo übrigens auch der Support für andere Programme (z.B MCP,AmigaTimes,N64 Cheats Guide) zu finden ist, ein reinschauen lohnt sich also :-)

Möchten Sie irgendwelche Anregungen oder Kritik äußern, können Sie mich jederzeit in den Chat rufen:)

Die Nummer(n) der Mailbox sind:

AMIGA CITY, nODE 0 : 0911-698551 [33k6]

nODE 1 : 0911-698527 [iSDN]

nODE 2 : 0911-698527 [28k8]

Die Box ist 24 Stunden am Tag online:)

Sollten Sie aus irgendwelchen Gründen die Mailbox nicht anrufen wollen, besteht die Möglichkeit das Guide auch im Aminet beziehen. Es befindet sich bei Game/Hint. Allerdings kann ich es leider nicht garantieren, ob wirklich immer die neueste Version dort zu finden ist:(

Wenn mir jemand einen Brief mit ausreichend frankierten Rückumschlag zuschickt, kann ich das Guide auch zusenden! Die Adresse finden sie unter **Autor**.

1.8 Änderungen (Cheats)

In dieser Version (v1.6) wurden die Cheats für 37 Spiele geändert. Entweder sie sind neu dazugekommen, oder sie wurden erweitert:

A

Agent Armstrong ist dazugekommen

Air Combat ist dazugekommen

B

Black Dawn wurde erweitert

Blast Chamber wurde erweitert

Blazing Dragons ist dazugekommen

C

Casper ist dazugekommen

CROC [US] ist dazugekommen

D

Darklight Conflict ist dazugekommen

Destruction Derby 1 wurde erweitert

E

Espn ExtremeGames 2 wurde erweitert

Excalibur 2555 A.D. ist dazugekommen

F

Fade to Black ist dazugekommen

G

Gunners Heaven ist dazugekommen

I

Incredible Hulk [US] ist dazugekommen

L

Lemmings 3D wurde erweitert

Lomax in Lemmingland wurde erweitert

M

MADDEN 97 wurde erweitert

Monster Trucks ist dazugekommen

Motor Toon GP 2 ist dazugekommen

Motor Toon GP ist dazugekommen

N

Namco Museum 2 wurde erweitert

Namco Museum ist dazugekommen

Nanotek Warrior [US] wurde erweitert

NBA in the Zone2 ist dazugekommen

NBA Jam Extreme wurde erweitert

NHL Open Ice wurde erweitert

NHL Powerplay`96 ist dazugekommen

O

Overblood ist dazugekommen

T

Toshinden 1 wurde erweitert

Toshinden 2 wurde erweitert

Twisted Metal wurde erweitert

V

V-Rally ist dazugekommen

Vandal Hearts ist dazugekommen

Vergessene Welt ist dazugekommen

W

Warcraft II ist dazugekommen

WWF in your House ist dazugekommen

X

X2 wurde erweitert

1.9 Änderungen (Buster Codes)

In dieser Version (v1.6) wurden die Buster Codes für 89 Spiele geändert. Entweder sie sind neu dazugekommen, oder sie wurden erweitert:

A

A-TRAIN [US] ist dazugekommen

Agile Warrior F111-X [US] ist dazugekommen

Air Combat [US] ist dazugekommen

Alien Trilogy [US] ist dazugekommen

Alone in the Dark [US] ist dazugekommen

Alone in the Dark2 ist dazugekommen

Area 51 [US] ist dazugekommen

Area 51 ist dazugekommen

B

Batman Forever [US] ist dazugekommen

Battle Stations ist dazugekommen

Beyond the Beyond [US] ist dazugekommen

Black Dawn [US] ist dazugekommen

Black Dawn ist dazugekommen

Blam! Machinehead [US] ist dazugekommen

Blood Omen ist dazugekommen

Bogey Dead 6 [US] ist dazugekommen

Bubble Bobble [US] ist dazugekommen

Bubble Bobble wurde erweitert

Bust a Move2 [US] ist dazugekommen

C

College Slam [US] ist dazugekommen

Contra-Legacy of War [US] ist dazugekommen

Contra-Legacy of War ist dazugekommen

Crash Bandicoot [US] ist dazugekommen

Criticom [US] ist dazugekommen

Crypt Killer ist dazugekommen

D

Dark Forces ist dazugekommen

Descent 2 ist dazugekommen

Destruction Derby 2 ist dazugekommen

Die Hard Trilogy ist dazugekommen

Disruptor ist dazugekommen

Dragon Ball Z ist dazugekommen

E

Earthworm Jim ist dazugekommen

Epidemic ist dazugekommen

Excalibur ist dazugekommen

Exhumed ist dazugekommen

F

Formel 1 wurde erweitert

I

Incredible Hulk ist dazugekommen

Iron Man X-Manowar ist dazugekommen

K

King of Fighters95 ist dazugekommen

Kings Field ist dazugekommen

L

Legacy of Kain ist dazugekommen

Lemmings 3D [US] ist dazugekommen

Lomax in Lemmingland [US] ist dazugekommen

Lost Vikings 2 ist dazugekommen

M

Mechwarrior 2 ist dazugekommen

MotorToon GrandPrix2 ist dazugekommen

N

Namco Museum 1 ist dazugekommen

Namco Museum 2 ist dazugekommen

Namco Museum 3 ist dazugekommen

NBA Jam wurde erweitert

P

Panzer General ist dazugekommen

Penny Racers ist dazugekommen

Philosoma ist dazugekommen

Porsche Challenge ist dazugekommen

R

Rage Racer wurde erweitert

Raging Skies ist dazugekommen

Rainbow Islands wurde erweitert

Rapid Reload wurde erweitert

Raven Project ist dazugekommen

Rayman ist dazugekommen

Rebel Assault 2 ist dazugekommen

Reloaded ist dazugekommen

Resident Evil wurde erweitert

Revolution X ist dazugekommen

Ridge Racer Rev wurde erweitert

S

Samurai Showdown 3 ist dazugekommen

Shellshock wurde erweitert

Speedster ist dazugekommen

Spider ist dazugekommen

Star Wars-Rebel Assault2 ist dazugekommen

Starblade Alpha ist dazugekommen

Starfighter 3000 ist dazugekommen

Streetfighter Alpha 2 ist dazugekommen

Streetfighter Alpha ist dazugekommen

Striker ist dazugekommen

Suikoden ist dazugekommen

T

Tekken 2 ist dazugekommen

Tekken wurde erweitert

The Crow ist dazugekommen

Thunderhawk 2 wurde erweitert

Tobal No 1 ist dazugekommen

Tomb Raider wurde erweitert

Tunnel B1 wurde erweitert

Twisted Metal 2 ist dazugekommen

Twisted Metal ist dazugekommen

W

Wing Commander 4 ist dazugekommen

Wipeout 2097 ist dazugekommen

X

X-COM (ENEMY UNKNOWN) ist dazugekommen

X2 ist dazugekommen

1.10 Actua Soccer

Cheats für Actua Soccer:

Um ein verstecktes "DREAM TEAM" zu erhalten, müssen Sie im Titel Screen R2,L2,SELECT,OBEN,LINKS gleichzeitig drücken.

1.11 Adidas Power Soccer

Cheats für Adidas Power Soccer:

Um einen Frauen Kommentar zu erhalten, drückt man im Arcade Modus, auf dem Kommentar Feld, gleichzeitig KREIS+VIERECK. Für das "Dream Team" gibt man im Controller Selection Menu die Knöpfe L2,R2,VIERECK,X ein.

1.12 Agent Armstrong

Cheats für Agent Armstrong:

Gehen Sie gleich zu Beginn in den Raum zu Ihrer Rechten und springen auf den Schrank rechts hinten im Eck. Stellen Sie sich mit dem Gesicht zur Wand und drücken die Kreis-Taste (ein Schußgeräusch ertönt). Verlassen Sie den Raum wieder und gehen Sie gleich rechts hinter zu der offenen Tür (war zuvor nicht offen). Stellen Sie sich in den Türrahmen, so daß der Rücken von Armstrong zum Betrachter zeigt und drücken Sie nochmals die Kreis-Taste. Wenn Sie jetzt ein Stückchen weiter nach links in die Vorhalle laufen, sehen Sie dort eine auf- und niederschwebende Plattform. Betreten Sie die Plattform und springen Sie am höchsten Punkt nach hinten ab, so daß Sie hinten auf der Balustrade im ersten Stock landen. Betreten Sie rechts das Kinderzimmer. Erst hier im Kinderzimmer lassen sich nun die zwei eigentlichen Cheats aktivieren, indem Sie folgende Kombination auf CONTROLLER 2(!) eingeben:

Levelanwahl:

DREIECK, DREIECK, DREIECK, VIERECK, VIERECK, VIERECK, X, X, KREIS

Unverwundbarkeit (muß in jeder Mission "erneuert" werden).

X, X, X, X, DREIECK, KREIS, X, VIERECK.

1.13 Agile Warrior

Cheats für Agile Warrior:

Wenn Sie alle zehn Missionen gemeistert haben, sehen Sie eine ihre Reize zeigende Blondine. Um direkt zu ihr gelangen pausieren Sie das Spiel und geben

LINKS, viermal VIERECK, OBEN, dreimal DREIECK, RECHTS, KREIS, UNTEN, X, UNTEN, X, UNTEN, X, UNTEN, X, UNTEN, X, UNTEN, X.

Dann sollten Sie das Spiel beenden und neu starten...

Folgende Kombinationen, im Pausenmodus eingeben, erleichtern das Spiel erheblich:

Unverwundbarkeit :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,D,D,D,V

Volle Tanks und Ammo :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,D,D,D,K

Alle Waffen :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,

R1,R1,R1,R1,L1,L1,L1,

R2,R2,R2,R2,L2,L2,L2

Hover Mode :L,V,V,V,V,0,D,D,D,R,K,U,X,D,D,D,X

Andere Kameraposition:L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,O,U,L,R

Mission Complete :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,D,D,D,U,U,U

B1 Airstrike :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,X,X,X,X,X

Editor :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,U,U,U,D,D,D

Overmap Karte :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,K,K,K,K,K

Long View :L,V,V,V,V,O,D,D,D,R,K,U,X,X,X,X,K,X,X,X

Erklärung:

L = Links

V = Viereck

O = Oben

D = Dreieck

R = Rechts

K = Kreis

U = Unten

X = X

1.14 Air Combat

Cheats für Air Combat:

Zunächst muß ein Basis-Cheat eingegeben werden, um die folgenden

Cheats zu ermöglichen: Halten Sie vor und während des "NOW LOADING"

Screens R1 und KREIS gedrückt!

Verstecktes Shoot'em Up: Drücken Sie OBEN,LINKS,UNTEN,RECHTS und dann START!

Andere Farben für das Flugzeug: Drücken Sie OBEN,UNTEN,LINKS,RECHTS, OBEN,UNTEN,LINKS,RECHTS,R1

Farbe des Wingman verändern: Halten Sie RECHTS gedrückt und drücken nun 2x START.

1.15 Alien Trilogy

Cheats für Alien Trilogy:

| ***Levelcodes SECTION 1 *** |

| _____ |
Level 02	3BBBBBBDWP89O3BBBBBBBBBMBBXJBBS
Level 03	LZBBBBBKCPB9N3DBBBCGBBMBBBD1BBB
Level 04	FBBBBBBBMCPB9XLDBBBFBBBMBBCX1BBB
Level 05	7LBB7BBB84PB9K3GBBBDLBLMBBDB1BBB
Level 06	1LBBBBBB6WPB7F3GBBBJ2BBBBBDX1BBB
Level 07	YGBJLBBB7OPB9R3CQVCBG9BBDBQFJ9CLB
Level 08	WGBBBBBBBOHPBJLBLL3BTGBLMBVFX9DVB
Level 09	XQBJLBBBMHPBJNVFQVBTGBLMCBGDD9HBB
Level 10	4BBBGBBBFWPBQHLPN2BTLBLJCGG29FBB
Level 11	3ZBJLBBB4HPBQQ3PQVBTBLBJCGHJ9FBB
QUEEN	O3BJGBBBHWPB9BBOH3BTLBLDCBHZ9GVB

***Levelcodes SECTION 2 *** |

| _____ |
Level 01	Z3BBSBBB74PB9GVTJVBBBBBDB7JG9BVB
Level 02	4BBLGBBBB8PB91B4PVBBSBBBMB3JZ9C3B
Level 03	4GBKVBBBZRPB9BB5QVBBBBBKCGKG9GLB
Level 04	2BBQGBBSRPBBBBB5BBBBBBBBBBKZ9GVB
Level 05	OZBBBBD9V8PB9QWDHBBTLBLBCGLH9G3G
Level 06	O3BQVBD9VHPB9QWJM7BTLBLGCGLO9HBD
Level 07	1LBHXBD354PBJBCLPQBTBBLBB3MH9HBD
Level 08	RQBBBBD988PBJCCVDBBTBBLBBVMO9CBH
Level 09	4BBQVBFGX4PBJJMVQGBTLBLBCGNH9FVK
Level 10	77BQVBDMYMPBJ24XPQBRLBLBBZNY9HDB

***Levelcodes SECTION 3 *** |

| _____ |
Level 01	8ZBCLBC8RMPBDKMPD3BS1BLBB3PF9HBF
Level 02	H7BBBBCSFRPB9DWLP3BC7BBLBLPO9GVB
Level 03	NQBBBBCSLMPBQHCLP3BC7BBLBQQH9GVB
Level 04	OGBBBBFGK8PBLH4KK2BBBBBBLB7QO9CBC
Level 05	KBBBBBFGCWPBLH4KJVBBBBBBLB3RH9B3C
Level 06	KVBBBBBRLOPB9BBBCLBSQBMB3RO9CLB
Level 07	O3BBBBBB8CPB9BBXDQBSQBMMCBK9CLB
Level 08	WVBBBBBBY8PB9BBXL3BN3BLMB75O9CBB
Level 09	TQBBBBBB4MPB9P3BDQBBBBBMCPTH9BBB

Level 10	4VBJLBFGDMP89XVNQVB JLBBMCBT49F3J
Level 11	4VBFNB CSZ4PB94BNF7BQVBBMB7VH9F3J
Level 12	S3BBBBFGSOPB94BNKZBQVBBMBZVO9HBL
Level 13	Q3BQVBDXRCPB94BNQVBT LBLMBGWH9GBL
ENDE	QZBPSBBYRCPBZXBBBVBMNBMBVW49DLK

Als Passwort 1GOTP1NK8C1DBOOTSON eingeben. Sie erhalten nun ein neues Menü, in dem Sie Alle Waffen,Levelanwahl usw. einstellen können.

1.16 Andretti Racing

Cheats für Andretti Racing:

Option Race Statistics und geben Sie dann L1,L2,R1,R2 und Kreis ein. Nun sollte ein neues Menü erscheinen, in dem Sie verschiedene Dinge des Spieles einstellen können, z.B. Benzinverbrauch,Reifenabnutzung,Gegnergewindigkeit usw.

Neue Fahrzeuglackierung: Probieren Sie mal folgende Passwörter aus :

Formel 1 : Go Bruins!

Stock Cars : Go Bears!

1.17 Assault Rigs

Cheats für Assault Rigs:

Während des Spiels (keine Pause) schnell folgendes eingeben:

LINKS,RECHTS,LINKS,LINKS,RECHTS,LINKS,RECHTS,RECHTS,OBEN,
 UNTEN,OBEN,OBEN,UNTEN,OBEN,UNTEN

Habt Ihr richtig eingegeben, erscheint die Meldung "MAX WEAPONS ADDED" auf dem Bildschirm (volle Bewaffnung).

Einen durchsichtigen Panzer bekommt man, wenn folgendes während des Spiels gedrückt wird:

LINKS,X,LINKS,X,LINKS,LINKS,X,RECHTS,X,RECHTS,X,X

Dann müßte wieder ein Meldung erscheinen.

LEVEL CODES:

2 NEXTGEN :VIERECK,X,VIERECK,X,DREIECK,VIERECK

3 THISWAY :DREIECK,VIERECK,VIERECK,KREIS,KREIS,DREIECK
4 JOYJOY :DREIECK,VIERECK,DREIECK,DREIECK,KREIS,DREIECK
5 NODDY :VIERECK,DREIECK,DREIECK,DREIECK,X,DREIECK
6 WASTELANDS:DREIECK,VIERECK,KREIS,KREIS,X,VIERECK
7 VERTIGO :X,VIERECK,VIERECK,VIERECK,KREIS,DREIECK
8 GEMTOWER :DREIECK,VIERECK,X,VIERECK,DREIECK,DREIECK
9 BRIDGE :VIERECK,DREIECK,VIERECK,X,DREIECK,X
10 OBLITERATE:DREIECK,DREIECK,KREIS,VIERECK,X,VIERECK
11 ARENA :DREIECK,DREIECK,X,DREIECK,KREIS,VIERECK
12 PBM :KREIS,VIERECK,DREIECK,DREIECK,KREIS
13 RAMPS :DREIECK,VIERECK,KREIS,X,DREIECK,VIERECK
14 OASIS :DREIECK,DREIECK,X,VIERECK,VIERECK,X
15 HALLS :KREIS,X,DREIECK,DREIECK,DREIECK,DREIECK
16 COASTER :KREIS,VIERECK,KREIS,KREIS,KREIS,DREIECK
17 MINE :DREIECK,DREIECK,DREIECK,KREIS,DREIECK,VIERECK
18 LOOK UP :VIERECK,KREIS,VIERECK,X,VIERECK,DREIECK
19 DEADLINE :X,X,VIERECK,X,DREIECK,KREIS
20 FORT :X,VIERECK,X,DREIECK,DREIECK,VIERECK
21 STAIRWAY :DREIECK,VIERECK,DREIECK,VIERECK,DREIECK,DREIECK
22 PARK LOT :VIERECK,VIERECK,DREIECK,KREIS,VIERECK,DREIECK
23 ZAMCAM :KREIS,X,X,X,X,DREIECK
24 SHOOT ME :DREIECK,VIERECK,VIERECK,DREIECK,DREIECK,DREIECK
25 WILD :DREIECK,KREIS,DREIECK,DREIECK,KREIS,VIERECK
26 OIL RIG :VIERECK,KREIS,KREIS,X,KREIS,X
27 RIGHT WAY :X,KREIS,VIERECK,DREIECK,DREIECK,VIERECK
28 WASTE TWO :VIERECK,KREIS,VIERECK,VIERECK,VIERECK,VIERECK
29 DODGE :DREIECK,VIERECK,KREIS,X,KREIS,KREIS
30 AIR :VIERECK,KREIS,X,KREIS,X,DREIECK
31 JUMP :KREIS,VIERECK,X,DREIECK,KREIS,DREIECK
32 ROOM 101 :DREIECK,VIERECK,X,KREIS,VIERECK,X
33 FIREPOWER :X,X,DREIECK,X,X,VIERECK
34 WAVE :X,KREIS,VIERECK,KREIS,KREIS,VIERECK
35 PUSH OFF :KREIS,DREIECK,X,DREIECK,X,DREIECK
36 PERIMETER :X,DREIECK,DREIECK,X,X,VIERECK
37 SPIRAL :X,DREIECK,DREIECK,X,DREIECK,VIERECK
38 THE CASTLE:VIERECK,DREIECK,VIERECK,DREIECK,VIERECK,X
39 FORTRESS :VIERECK,X,DREIECK,X,X,DREIECK
40 LIFTS AHOY:DREIECK,X,DREIECK,KREIS,VIERECK,X
41 PUSH ME :KREIS,X,DREIECK,KREIS,DREIECK,VIERECK

1.18 Baphomets Fluch

Cheats für Baphomets Fluch:

Komplettlösung:

Nachdem Sie aufgestanden sind, heben Sie die Zeitung auf. Gehen Sie nun zu dem Bauarbeiter, wo Sie von Rosso ertappt werden.

Antworten Sie auf alle seiner Fragen mit "Ja". Wenn Sie aus dem Cafe sprechen Sie mit Nico. Reden Sie daraufhin mit dem Bauarbeiter und geben Sie ihm die Zeitung. Benutzen Sie dann den Werkzeugkasten im Zelt und geht beim Cafe durch den Bogengang. Benutzen Sie den Kanaldeckelheber mit dem Kanaldeckel und steigen Sie in die Kanalisation. Nehmen Sie die rote Clownsnase, gehen Sie jetzt weiter und heben Sie das Taschentuch und den Stoffetzen auf.

Klettern Sie die Leiter hoch, wo Sie vom Pförtner überrascht werden. Reden Sie mit ihm und zeigen Sie ihm die Karte. Sprechen Sie über alle Themen (erst über den Stoffetzen und erst dann über die Jacke). Benutzen Sie dann das Telefon neben dem Sandhaufen und rufen Sie Nico an. Gehen Sie nun nach rechts raus zur Rue Jarry.

Rue Jarry:

Reden Sie mit der Blumenverkäuferin und benutzen Sie die Tür. Unterhalten Sie sich mit Nico und zeigen Sie ihr die Sachen, die Sie gefunden haben. Verlassen Sie daraufhin die Wohnung und besuchen Sie den Kostümverleih.

Kostümverleih:

Sprechen Sie mit dem Mann und zeigen Sie ihm das Taschentuch und dann das Foto. Gehen Sie zurück in Nicos Wohnung.

Rue Jarry:

Reden Sie mit Nico und fragen Sie dann nach dem Telefon. Rufen Sie Todryk an und sprechen Sie über das Foto. Verlassen Sie die Wohnung und fahren Sie ins Hotel Ubu.

Hotel Ubu:

Gehen Sie ins Hotel und laufen Sie durch die Empfangshalle durch und benutzen Sie den Schlüssel an der grünen Tafel. Reden Sie mit dem Empfangschef und zeigen Sie ihm das Foto. Plauscht jetzt mit der Dame am Klavier. Zeigen Sie ihr aber erst das Foto, bevor Sie über den Schlüssel reden. Nehmen Sie, sobald der Empfangschef weg ist, den Schlüssel und gehen Sie die Treppe hinauf.

Benutzen Sie den Schlüssel mit der ersten Tür und steigen Sie durch

das Fenster. Gehen Sie jetzt durch das andere Fenster wieder ins Innere und benutzen Sie sofort die Eingangstür. Wenn Sie aus dem Schrank herauskommen, benutzen Sie nur die Hose auf dem Bett, der Koffer erweist sich als uninteressant. Laufen Sie in die Empfangshalle zurück und reden Sie mit dem Empfangschef über den Ausweis. Befragt jetzt die Dame am Klavier über den Ausweis. Haben Sie das Dokument erhalten gehen Sie wieder oben ins erste Zimmer hinein. Klettern Sie aus dem Fenster und werfen Sie das Dokument in die Gasse, ansonsten werden Sie von den zwei Typen die vor dem Hotel stehen ermordet. Verlassen Sie jetzt das Hotel. Nachdem Sie durchsucht worden sind, können Sie in die Seitengasse gehen. Daraufhin gelangen Sie automatisch zurück in Nicos Wohnung. Reden Sie mit ihr und verlassen Sie dann die Wohnung und begeben Sie sich ins Museum. Museum:

Untersuchen Sie die Vitrine in der Mitte des Raumes. Fahren Sie nun zurück zu Nicos Wohnung. Reden Sie mit ihr, verlassen Sie die Wohnung wieder und laufen Sie direkt zum Airport um von dort nach Lochmane zu fliegen.

Lochmane:

Reden Sie mit dem Jungen vor der Bar. Er läßt sich übrigens die Hand schütteln, was aber keinerlei Auswirkungen auf das Spiel hat :)) Gehen Sie in die Bar und quatschen Sie mit dem Barkeeper, mit dem Mann im schwarzen Anzug (der mit dem nervigen Niesen;)). Klauen Sie ihm den Draht und reden Sie mit Fitzgerald und dann mit dem Junge vor der Bar. Gehen Sie wieder in die Bar und reden sprechen Sie erst mit Pat, dann mit Fitzgerald.

Verlassen Sie erneut die Bar und reden Sie mit Maguire. Benutzen Sie den Stromkasten, den der Wagen zerstört hat, worauf ein Schalter abbricht. Sprechen Sie in der Bar mit dem Barkeeper und verlangen Sie ein Bier. Geben Sie ihm die Visitenkarte. Nehmen Sie sofort, wenn Pat den Arm hebt, das grüne Handtuch mit. Benutzen Sie den Draht mit der Steckdose neben dem Barkeeper. Gehen Sie jetzt in den Keller und benutzen Sie den Hebel an der Wand. Verlassen Sie wieder die Bar und benutzen Sie die Falltür auf dem Gehweg wenn Khan weg ist. Gehen Sie dann nochmal in den Keller. Laufen Sie nochmal in den Keller. Marschieren Sie jetzt draußen den kleinen Pfad entlang. Reden Sie mit dem Mann am Heuwagen. Benutzen Sie den Heuwagen sobald er gegangen ist. Oben auf dem Heuwagen verwenden Sie den Kanaldeckelheber in dem Loch gleich neben Georgs Hand. Jetzt können Sie

über die Mauer klettern. Gehen Sie zur Leiter. Benutzen Sie schnell den Pflug auf der linken Seite, wenn die Zeige Sie umgerannt hat. Sie verfängt sich daraufhin im Pflug. Sie können dann die Leiter hinabsteigen. Nehmen Sie die Tüte, die auf dem Tisch steht und benutzen Sie die Statue, die am Boden links neben der Tür steht. Heben Sie die Statue wieder auf und benutzen Sie den Gips mit dem nun entstandenen Loch im Boden. Gehen Sie zurück in den Keller der Bar und benutzen Sie dann das Handtuch zweimal mit dem Wasserhahn wenn das Wasser läuft. Gehen Sie jetzt wieder schnell ins Schloß und benutzen die das Handtuch mit dem Loch im Boden. Dies muß allerdings schnell gehen, da das Handtuch schnell zum trocknen beginnt! Gehen Sie durch die Tür und Sie gelangen automatisch wieder in Nicos Wohnung. Verlassen Sie Nico und begeben Sie sich zur Polizei. Reden Sie mit dem Polizisten und setzen Sie Ihre Tour ins Hospital fort.

Hospital:

Sprechen Sie mit der Frau am Computer. Beantworten Sie die Frage mit "Ja" und zeigen Sie Ihr die Visitenkarte. Gehen Sie nun den linken Korridor entlang und sprechen Sie mit dem Typ an der Bohnermaschine. Benutzen Sie den Stecker links neben dem Wasserspender; benutzen Sie dann die rote Tür, nachdem der Bohnermann den Stecker wieder eingesteckt hat. Wenn Sie den Arztkittel anhaben, benutzen Sie den zweiten Gang links der in der Cursorhöhe des Fenster liegt. Sprechen Sie mit dem Patienten in der Mitte und dann mit dem Patienten ganz vorne (rechts). Laufen Sie jetzt um die Ecke. Ein Patient hält sie auf, seinen Blutdruck zu messen. Wenn Sie dann nach dem Blutdruckmessen wieder dort langgeht, passiert das gleiche immer wieder...

Gehen Sie in den Empfang zurück und reden Sie mit dem Arzt, der dort steht. Besuchen Sie dann wieder Station J2. Unterhalten Sie sich nicht mit dem Patienten Nr.3, sondern mit Benour. Geben Sie ihm das Meßgerät und reden Sie darüber. Sagen Sie ihm, er soll es bei Eric Sopmash (der zweite) benutzen. Gehen Sie jetzt rechts um die Ecke und dann durch die Tür. Danach gelangen Sie automatisch in Nicos Wohnung, reden Sie wieder mit ihr und gehen Sie ins Museum.

Museum:

Sprechen Sie mit dem Hausmeister und dann mit Andre. Benutzen Sie jetzt den Metallstab und öffnen Sie das Fenster, sobald der Hausmeister das Fenster wieder schließt, benutzen Sie den Sarkophag.

Wenn Sie aus dem Sarkophag herauskommen, benutzen Sie den Totenpfahl (machen Sie das nicht, sind Sie tot !!). Sie kehren automatisch wieder in Nicos Wohnung zurück. Erzählen Sie ihr was und fahren Sie nochmal zum Museum. Reden Sie mit Andre und gehen Sie dann zum Airport und von da aus zur Villa de Vasconcellos.

Villa de Vasconcellos:

Befragt Sie den Gärtner und gehen Sie nach links zu dem Fenster,wo der Schlauch rauskommt. Benutzen Sie das Blutdruckmeßgerät mit dem Schlauch. Gehen Sie jetzt ins Haus und benutzen Sie die Rüstung.

Gehen Sie in den Gang,der hinter Ihnen liegt.Wenn die Hunde bellen, die Rüstung nochmal benutzen. Ist der Gärtner weg, laufen Sie die Treppe hoch und reden Sie mit der Gräfin. Untersuchen Sie das Stehpult und das Schachbrett. Untersuchen Sie (mit der KREIS-Taste) die Kerze an der Decke und redet mit der Gräfin. Setzen Sie, sobald das Schachbrett erscheint, den Läufer von oben auf das erste Feld.

Lassen Sie das zweite Feld frei. Plazieren Sie den Springer auf dem dritten Feld, und den König auf dem vierten Feld. Jetzt kehren Sie automatisch zu Nicos Wohnung zurück.Verlassen Sie sie und gehen Sie nach Montfaucon.

Montfaucon:

Reden Sie zuerst mit dem Jongleur, danach mit dem Polizisten.Zeigen Sie ihm die Clowns-nase und gehen Sie dann erneut zum Jongleur. Wenn der Jongleur weg ist,können Sie den Kanaldeckelheber mit dem Kanaldeckel benutzen und in die Kanalisation steigen. Benutzen Sie den Kanaldeckelheber mit dem ersten Wandbild.Benutzen Sie jetzt zweimal hintereinander das Loch in der Wand.Benutzen Sie dann die Winde auf dem Boot. Heben Sie die Kette auf und benutzen Sie sie mit dem Loch in der Wand. Benutzen Sie danach erneut die Winde auf dem Boot.

Laufen Sie jetzt durch die Öffnung und untersuchen Sie die hell erleuchtete Stelle in der Bildschirmmitte (gehen Sie noch nicht die Treppe runter, sonst sind Sie tot!!). Untersuchen Sie das Loch nochmals. Wenn die Leute weg sind, können Sie die Treppe runter.Benutzen Sie das Dreibein mit dem Sockel in der Mitte vom Kreis und danach den Diamant mit dem Dreibein auf dem Sockel. Jetzt befinden Sie sich wieder automatisch in Nicos Wohnung (wie sollte es auch anders sein:))). Verlassen Sie sie und gehen Sie zum Airport und von da nach Marib.

Marib:

Reden Sie mit dem kleinen Jungen und zeigen Sie ihm zweimal den

Ball. Sprechen Sie mit der Frau, die eine grüne Bluse anhat. Dann unterhalten Sie sich mit dem Mann in der gelben Jacke. Gehen Sie ganz nach rechts und dann die Treppe hinauf. Sprechen Sie mit dem Mann, der bei den Teppichen steht und geben Sie ihm die Streichholzschachtel. Laufen Sie die Treppe hoch und quatschen Sie mit Ultar. Zeigen Sie ihm auch das Foto. Benutzen Sie die Tür und untersuchen Sie das Schild. Wenden Sie sich dann wieder Ultar zu. Gehen Sie zurück zum Marktplatz und untersuchen Sie den Mann links neben Ihnen (mit der KREIS-Taste). Sprechen Sie jetzt Nejo an und geben Sie ihm den Ball. Reden Sie dann auch mit dem Kebab Mann. Gehen Sie zu Nejo und unterhalten Sie sich wieder mit ihm. Gehen Sie jetzt zurück in die Bar und geben Sie dem Manager die Kebab - Klobrüste. Benutzen Sie hier den Schlüssel mit der Toilettentür. Benutzen Sie den Schlüssel mit dem Endloshandtuchspender rechts neben der Tür. Benutzen Sie den Spender daraufhin nochmals. Gehen Sie zurück zu Nejo und untersuchen Sie die Katze. Benutzen Sie die Klingel, die rechts neben Nejo auf dem Tisch liegt. Heben Sie dann die Statue, die die Katze umgeworfen hat, auf. Benutzen Sie die Statue mit dem Taschentuch. Reden Sie dann mit Duane und geben Sie ihm die selbige Statue. Sprechen Sie mit Ultar und geben Sie ihm das Geld. Auf dem Marktplatz reden sie erneut mit Ultar und geben ihm das Handtuch. Benutzen Sie zuerst den Baum, dann den Ast mit dem Handtuch und anschließend den verknoteten Ast mit dem Felsspalt in der Mitte des Bildschirms. Klettern Sie nun herab. Untersuchen Sie das Loch im Felsen und benutzen Sie dieses. Laufen Sie in die Höhle. Halten Sie sich dabei links und untersuchen Sie die Leiche. Untersuchen Sie erst (mit der KREIS-Taste) das rechte und dann das linke Wandbild. Beantworten Sie alle Fragen, die Khan Ihnen stellt, in folgender Reihenfolge: Wahrheit,Lüge,Warheit,Mann. Benutzen Sie den Buzzer, sobald der Cursor erscheint (gehen Sie nur ein Stück auf dem Bildschirm runter und warten Sie kurz). Wenn Sie Khan den Elektroschock gegeben haben, springen Sie schnell die Klippe runter. Sie landen daraufhin mal wieder in Nicos Wohnung. Von hier aus geht es nach Montfaucon.

Montfaucon:

Betreten Sie die Kirche und untersuchen Sie die Statue (mit der KREIS-TASTE) und benutzen Sie dann die Linse mit der Schriftrolle. Tratschen Sie jetzt mit dem Priester, zeigen Sie ihm den Kelch und lassen Sie ihn polieren. Sprechen Sie ihn danach sofort nochmal an.

Untersuchen Sie das rechte Grabmal und gehen Sie dann ins Museum.

Sprechen Sie mit Andre und gehen Sie nach Baphomets Site.

Baphomets Site:

Gehen Sie durch die Tür und benutzen Sie im Keller die rechte Tür.

Reden Sie jetzt mit dem Pförtner und benutzen Sie dann den Schlüssel bei der Toilettentür. Untersuchen Sie hier den großen Heiz-

kessel. Untersuchen Sie auch das Waschbecken, heben Sie dann die Seife vom Waschbecken auf, benutzen Sie die Seife mit dem Schlüssel,

den Gips mit der Seife und dann die Seife mit dem Wasserhahn. Jetzt

können Sie die Toilette verlassen. Untersuchen Sie den Schalter für

die Heizung (mit KREIS-Taste) und reden Sie mit dem Pförtner. Geben

Sie ihm den echten Schlüssel und benutzen dann den Schalter für die

Heizung. Gehen Sie hinaus, wenn der Pförtner die Handschuhe anhat

und benutzen Sie den Gipsschlüssel mit dem Farbeimer. Da es nicht

funktioniert, benutzen Sie im Keller das Telefon. Laufen Sie ins

Freie und reden Sie mit dem Bauarbeiter über das Telefon. Benutzen

Sie dann den Gipsschlüssel mit dem Farbeimer. Marschieren Sie wieder

wieder rein und sprechen Sie mit dem Pförtner; benutzen Sie den

echten Schlüssel mit der Toilettentür. Benutzen Sie jetzt den Gips-

schlüssel mit dem echten Schlüssel. Gehen Sie dann zum Pförtner und

geben Sie ihm den Gipsschlüssel. Verwenden Sie jetzt dem echten

Schlüssel bei der linken Tür. Da es nicht funktioniert, müssen Sie

wieder mit Ihrer Komplizin Nicole telefonieren. Danach können Sie

endlich, wenn Sie wieder in den Keller sind, den echten Schlüssel

für die linke Tür verwenden. Benutzen Sie jetzt den Kelch mit dem

bunten Halbkreis am Boden. Von Nicoles Wohnung fahren Sie wieder zum

Airport und fliegen Sie von dort aus nochmal nach Spanien.

Villa de Vasconcellos:

Spazieren Sie durch den Garten zum Mausoleum und benutzen Sie dort

den Stab mit dem Fenster. Benutzen Sie nun den Stab mit dem Taschen-

tuch, dann mit der Kerze unter der Decke. Gehen Sie daraufhin ins

Haupthaus. Nehmen Sie den Spiegel aus dem Abstellraum links neben

der Tür mit. Gehen Sie die Treppe hinauf, reden Sie mit der Gräfin

und zeigen Sie ihr den Schlüssel aus der Kerze. Betreten Sie nochmal

das Mausoleum, holen Sie die Bibel und geben Sie sie der Gräfin.

Gehen Sie in den Garten, reden Sie mit Lopez, zeigen Sie ihm den

Schlüssel aus der Kerze und fragen Sie ihn, ob er weiß, wie man den

Brunnen findet. Laufen Sie nach links und untersuchen Sie den

Strauch unter den beiden Fenstern. Zeigen Sie dann Lopez die Wün-

schelrute. Untersuchen Sie den Löwenkopf, wenn Sie im Brunnen sind und benutzt ihn danach. Untersucht jetzt noch schnell den Steinhau- fen am linken Ende des Bildschirms (wenn Sie stehenbleiben fällt Ihnen der Löwenkopf aufs Haupt und Sie fühlen sich sehr matt.) Be- nutzen Sie jetzt den Spiegel mit der Brunnenwand in der Mitte des Bildschirms. Benutzen Sie dann noch den Schlüssel aus der Kerze mit der Tür, die Sie im Licht des Spiegels gesehen haben. Betreten Sie nun den Raum. Jetzt sind Sie mal wieder in Nicoles Wohnung, von wo Sie dann zum Airport und weiter nach Bannockburn fahren.

Bannockburn:

Sprechen Sie mit Nico und dann mit der alten Frau. Verlassen Sie jetzt das Abteil. Wenn der Schaffner weg ist, gehen Sie wieder aus dem Abteil raus. Betreten Sie dann das Abteil links nebenan. Un- terhalten Sie sich dem Mann, der hier sitzt und benutzen Sie das Fenster. Verlassen Sie das Abteil wieder und gehen Sie nach links zum Ende des Zuges. Nachdem Sie Guido getroffen haben, können Sie in Ihr Abteil zurück. Reden Sie mit dem Mann in dem Abteil nebenan, wenn Nico verschwunden ist. Benutzen Sie das Fenster, klettern Sie raus und gehen Sie nach rechts bis zum Ende des Zuges (wenn Sie nach links gehen, sind Sie tot !!). Klettern Sie die Leiter runter und benutzen Sie die Tür. Sobald der Cursor erscheint, die Notbrem- se links neben George betätigen, sonst droht erneut das vorzeitige Aus!! Gehen Sie rechts durch die Tür wieder raus. Wenn Nico von ihren Fesseln befreit ist, nehmen Sie die linke Tür. Betreten Sie die Kirche und untersuchen Sie viermal hintereinander den Schutt- haufen im Hof. Benutzen Sie jetzt zweimal nacheinander die Zahnrad- anordnung (nicht das große Rad sondern das rechts daneben). Be- nutzen Sie erst das kleine, dann das große Zahnrad mit der Statue; benutzen Sie dann noch die Kurbel mit der Statue. Gehen Sie durch die Tür und laufen Sie mit Nicole den Gang entlang. Benutzen Sie, nachdem Sie die Templer belauscht und mit ihnen geredet haben, im Vorraum die Fackel links neben Ihnen...

1.19 Beyond the Beyond

Cheats für Beyond the Beyond:

Verstecktes Intro: Halten Sie beim Einschalten Ihrer Playstation, sobald das Camelot-Software Planning erscheint, die Tasten OBEN+ DREIECK gedrückt. Nun erscheint ein neues Intro.

1.20 Black Dawn

Cheats für Black Dawn:

Im Pausenmodus die Tastenkombination SELECT,L2,SELECT,R2 drücken. Danach ermöglicht sich folgendes:

Maximaler Treibstoff und Munition: DREIECK,DREIECK,DREIECK,KREIS drücken.

Alle Knarren: die Tastenkombination L1,L2,R1,R2 eingeben.

Mission erfüllt: DREIECK,DREIECK,DREIECK,UNTEN,UNTEN,UNTEN

Zwei Spieler Modus:

Um in den Genuß des Zwei Spieler Modus zu kommen, müssen Sie beide Joypads einstecken, und im Titelbild gleichzeitig R2 und SELECT auf beiden Joypads drücken. Unter den Optionen erscheint nun die "TWO PLAYER Vs."-Option.

LEVELCODES (PAL VERSION)

Level 2: 1018

Level 3: 1006

Level 4: 1213

Level 5: 0203

Level 6: 0917

Level 7: 0354

1.21 Blam! Machinehead

Cheats für Blam! Machinehead:

| LEVELCODES: \

| _____ |

| 1.2 | Q58NM | LDZCQ | 4HWGE ||

| 1.3 | TDM75 | UH8OT | X06BE ||

| 1.4 | VO1PP | JCP6V | H4ULJ ||

| 2.1 | 0F20F | 0HX8Y | OE95W ||

| 2.2 | 42W3T | JGK-P | 5K5H7 ||

| 2.3 | VR4T2 | 6EZD5 | SHCMM ||

| 2.4 | 1NBCX | CXVI6 | PA3K1 ||

| 2.5 | ZF0XD | Y5KXJ | Q2NGZ ||

| 3.1 | 2XVSD | AHO3J | S2MF- ||

3.2	W0J8H	3Y8-D	-7FRU	
3.3	THYDH	0MZDU	3CZFK	
3.4	1SOJ3	130BP	V2MW8	
4.1	YCTS6	PUUKS	28SD1	
4.2	Q29LH	UDUY4	21FSD	
4.3	WS7Y6	HQPIW	BOFGK	
4.4	2RHK4	RB9RU	Z1IT2	
END	UP405	C42R1	2MP3P	
 -----| |

\\ |

\\ _____ \\

Unendlich Energie : HMEHM HSD9D MDQFX

Unendlich Munition : HMEHM HSDVD -ONMR

Levelauswahl : KDUDK 9RDKD BSHNM

Unsichtbarkeit : --GHO STMOD EON--

Alle Cheats "AUS" : ABCDE FGHIJ KLMNO

1.22 Blast Chamber

Cheats für Blast Chamber:

Unendlich Leben: Im Main Menu drücken Sie auf Controller 1
 VIERECK,LINKS,VIERECK,RECHTS,KREIS,UNTEN,KREIS,OBEN. Dann
 wählen bei "Games Option" den "Solo Survivor" Modus. Sie
 haben zwar dann den 1 Player Mode gewählt, aber Ihre Leben
 werden nicht weniger...

 LEVELCODES:

Ziggurat : NAEMMAAB

Backstab : MAGDIEAH

Fall N Arch : NINKPDME

Fugitive : MJKKAMKC

Rainbow : JODPIGEH

 Die folgenden Paßwörter müssen im Optionsmenü bei "Laden"
 eingegeben werden. Sie erhalten mit dem Paßwörtern auch ge-
 nug Leben mitgeliefert, um jede der Kammern zu überstehen:

NAEMMAAB Ziggurat (ab Kammer 6)

MAGDIEAH Backstab (ab Kammer 11)

NINKPDME Fall N Arch (ab Kammer 21)

MJKKAMKC Fugitive (ab Kammer 26)

JODPIGEH Rainbow (ab Kammer 31)

ICJPABNA Lavapalooza (ab Kammer 36)

1.23 Blazing Dragons

Cheats für Blazing Dragons:

Letztes Paßwort: Geben Sie V?U5MK4N6LUL OHW5CB ein.

1.24 Bubble Bobble

Cheats für Bubble Bobble:

Debug-Menü: Um ein Debug Menü zu aktivieren,müssen Sie im Titelschirm mit der Schrift "Bubble Bobble" folgende Tastenkombination eingeben:

UNTEN,OBEN,UNTEN,OBEN,RECHTS,UNTEN,LINKS,UNTEN,OBEN,UNTEN.

Nun können Sie mit der Taste "L1" oder "L2" die Level skippen.

1.25 Bubsy 3D [US]

Cheats für Bubsy 3D [US]:

Cheat-Paßwörter:

Level Cheat: XLVLCHTMSB

Bonus Runde: XBNSCHTMMM

99 Extraleben: XMUCHOLIFE

Alle Raketenteile: XTOOROCKET

ausprobieren!!: XDBUBLOCNC

ausprobieren!!: XALLDBUGCR

1.26 Burning Road

Cheats für Burning Road:

Im Practice Modus einfach bei Rennbeginn die Karre wenden und mit Vollgas durch die Wand fetzen. Dann läßt sich die Strecke wie bei RidgeRacer Revolution rückwärts fahren.

1.27 Bust a Move 2

Cheats für Bust a Move 2:

In den Genuß von leicht veränderten "Puzzle Bubble" Leveln kommen Sie, wenn Sie im Titelschirm R1, OBEN, L2, UNTEN drücken.

Mehr Geld: Im Optionsmenü LINKS, RECHTS, R1, R2, L2, L1, OBEN, UNTEN eingeben. Links oben sehen Sie nun ein rückwärts laufende Zeitanzeige. Nun markieren Sie die Kreditanzeige und hämmern auf der KREIS Taste (um so öfter Sie drücken, desto mehr Credits)

Starten Sie das Game im "Puzzle Game Mode" und bei der Übersichtskarte LINKS, LINKS, OBEN, UNTEN, dann gleichzeitig alle R+L Tasten drücken. Nun können Sie eine neue Spielfigur auswählen.

1.28 Casper

Cheats für Casper:

Endgegnertaktiken:

Fatso:

Nahe der Küche treffen Sie zum erstenmal auf Fatso, den Sie einfach nur mit Hamburgern füttern müssen, um ihn zu besiegen.

Stinky:

Stinky wird bald von Ihnen ablassen, wenn Sie ihn ordentlich mit Parfüm einnebelt.

Stretch:

Stretch fürchtet sich am meisten vor Klebstoff.

Fatso:

In der Badewanne begegnen Sie Fatso erneut. Natürlich ist er nicht erfreut, wenn Sie die Kamera auf ihn halten.

General Fatso:

Drehen Sie am Aufziehschlüssel und bekämpfen die Panzer mit dem Hammer.

Stinky:

Auch Stinky taucht ein zweites Mal auf. Um ihn zu besiegen, sollten Sie das Steinabbild von Casper mit Hammer und Meißel kräftig bearbeiten.

Stretch:

Die zweite Begegnung mit Stretch findet auf dem Friedhof statt. Locken Sie ihn dort mit dem Twister-Morph-Power in ein Grab!

1.29 College Slam

Cheats für College Slam:

Während des "tonights Match Up" Bildschirm gibt man ein:

OBEN,RECHTS,UNTEN,LINKS,OBEN,RECHTS,UNTEN,LINKS

Für kleinere Spieler im selben Bildschirm 7* DREIECK drücken.

Für extra Spieler macht man folgendes: Im "tonights Match Up" das Steuerkreuz gegen den Uhrzeigersinn bewegen (also OBEN, LINKS,UNTEN,RECHTS).

Wer überall dunken will, gibt OBEN,UNTEN,OBEN,UNTEN,OBEN,UNTEN ein.

1.30 Command & Conquer

Cheats für Command & Conquer:

| GDI LEVELCODES : |

|-----|-----|

| Level 02 : 7PLF86749 | LEVEL 10 = TI3168T4C |

| Level 03 : GC60RVRKH | LEVEL 11 = SHV8R8PR9 |

| Level 04 : 0LF03DCZP | LEVEL 12 = C99X4732X |

| Level 05 : C9ROFCQAD | LEVEL 13 = 8P141GCS9 |

| Level 06 : C99FTB5L1 | LEVEL 14 = CR0U77R8U |

| Level 07 : 457W28IVP | LEVEL 15 = OX3U32AYX |

| Level 08 : W1OGSYOUZ ||

| Level 09 : FTS1ZBZX3 ||

|-----|-----|

Nach Level 15 gibt es das Passwort "COVERTOPS", dieses

ermöglich Ihnen folgende Level:

| Der Ausnahmezustand: |

|-----|

| STROMAUSFALL : GT1BEQHY8 |

| HÖLLENZORN : 45PN2V105 |

| INFILTRIERT : 45PN6DE9M |

| DATENÜBERTRAGUNG : GTJ2WM7VY |

| PRIMRZIEL : GT1TAEXF9 |

| GLÜCKES SCHMIED : C9RO8NZGU |

| TOTEN WINKEL : W15VEC3SQ |

|_____|

Sondereinsatzziele: LEVEL 2 = SZ4VH22RY , LEVEL 3 = 878FR0G1M

Wenn Sie gleich zu Beginn das gesamte Terrain einsehen möchten, halten Sie im Titelbild L1,L2,R1,R2,VIERECK,KREIS, gleichzeitig gedrückt. Bestätigen Sie mit "START" und wählen Sie dann "Paßwort" oder "Neues Spiel". Erst wenn das Spiel beginnt dürfen Sie die Tasten wieder loslassen!

Geheimer Entwickler-Level : "PATSUX" als Paßwort eingeben.

Um alle FMV-Filme am Stück ablaufen zu lassen, gehen Sie wie folgt vor: Geben Sie zuerst "CINEMA" als Paßwort ein und gehen Sie wieder aus dem Paßwortmenü. Nun geben Sie als Paßwort "WHOAMI" ein.

Geben Sie als Paßwort JC und SG ein und lassen Sie sich überraschen was daraufhin passiert.

1.31 Contra-Legacy of War[US]

Cheats für Contra-Legacy of War[US]:

Waffenauswahl : L2,R2,L1,L2,OBEN,UNTEN,UNTEN,OBEN drücken.

Unbegrenzte Continues : L2,R2,L1,R1,LINKS,RECHTS,RECHTS,LINKS drücken.

MoviePlayer : L2,L1,R1,R2,OBEN,LINKS,UNTEN,RECHTS drücken.

Bonusspiel 1 : R2,R1,RECHTS,LINKS,L1,L2 drücken.

Bonusspiel 2 : L2,L1,LINKS,RECHTS,R1,R2 drücken.

Soundtest : R2,R1,L1,L2,OBEN,RECHTS,UNTEN,LINKS drücken.

Unbekannt (??) : L2,R2,L1,R1,OBEN,UNTEN,UNTEN,OBEN. L2,R2, L1,R1,UNTEN,OBEN,OBEN,UNTEN.

1.32 Cool Boarders

Cheats für Cool Boarders:

Tips:

Neue Boards: Dazu müssen Sie bei ALLEN Kursen den Time- sowie den Trickrekord brechen. Durch den Novicekurs erhalten Sie ein neues Freestylebrett, der Advanced Modus bringt ein alrounder Brett mit sich und die Expertstrecke stellt Ihnen das böse, schwarze Raceboard zur Verfügung.

2 neue Strecken: Hierfür müssen Sie alle drei Strecken mit dem neuen Raceboard mit schnellster Zeit bestehen. Den zweiten geheimen Kurs erhalten Sie, wenn Sie bei allen drei Kursen auf Platz 1 der Trickliste stehen. Sie dürfen auf dieser neuen Strecke auch endlich mal einen astreinen "Fakie to 720 Tail Grab" hinlegen.

Schneeman: Hatten Sie schon immer mal Lust, die Pisten als Schneeman herunterzubrecken? Kein Problem, wenn Sie in einem Rennen sowohl den Zeit- als auch den Trickrekord brechen.

Wolfsgeheul: Wenn Sie im Expert Modus den richtigen Weg durch die bewaldete Strecke wählen (zur Bestätigung ertönt ein Wolfsgeheul, insgesamt sechs mal), erhalten Sie eine neue Anzeige, die Ihnen detaillierte Informationen über Ihre erzielten Trickpunkte bringt. Um sie zu aktivieren, starten Sie ein neues Spiel und halten während des Ladevorgangs die L1 und R2 Tasten gedrückt. Sie können die Anzeige im Spiel dann mit L1 und L2 Tasten ein- bzw. ausschalten.

Sprecherwechsel: Rufen Sie den Options-Bildschirm auf und drücken Sie 40mal die SELECT Taste. Der Kommentator hat nun eine Fistelstimme.

Kameraperspektive: Um das Spiel in der Reply-Camera-Perspektive zu spielen, müssen Sie in allen Kursen als Schneemann die 1. Plätze in den Bereichen Time, Total und Tricks erzielen. Zur Aktivierung brauchen Sie nur noch im "now Loading" Bildschirm die SELECT-Taste gedrückt halten. Sie können nun im Spiel mit der DREIECK-Taste zu der neuen Perspektive schalten.

1.33 Crash Bandicoot

Cheats für Crash Bandicoot:

Als Passwort folgendes ausprobieren:

D,D,D,D,X,V,D,D

D,D,V,X,D,O,D,D

D,O,V,D,X,X,X,X

(D = Dreieck; V = Viereck; O = Kreis)

Wenn Sie die zweite Endsequenz (ja die gibts wirklich :-))

sehen wollen,müssen Sie im vorletzten Level ("GREAT HALL")

über die Diamanten nach rechts und dann weiter nach hinten

springen. Sie umgehen dadurch den Endgegner und dürfen sofort

Endsequenz Nr.2 begutachten...

Stage Select: Auf der Karte drücken Sie alle L u. R Tasten,

wiederholen es und drücken dann LINKS und alle L u. R Tasten.

1.34 Crazy Ivan

Cheats für Crazy Ivan:

Wenn die Weltkugel erscheint,X gedrückt lassen und LINKS be-

tätigen. Wenn die Erdkugel über den Bildschirm springt,dazu

noch SELECT drücken. Jetzt können Sie auch die orangenen

Welten anwählen.

1.35 Crime Crackers

Cheats für Crime Crackers:

Levelskip: im Titelbild die Tastenfolge

R1,R1,L1,L1,R2,R2,L2,L2,LINKS,KREIS,RECHTS,VIERECK,SELECT,START

eingeben. Nun erscheint der "Debug Mode" und Sie können während

des Spiels mit "Select" die Level überspringen.

Für eine spezielle Endsequenz im Titelbild

OBEN,OBEN,UNTEN,UNTEN,LINKS,LINKS,RECHTS,RECHTS,SELECT,START

Aus "PRESS START" wird dann "ANIMATION"!

Code für Level 5 : 6178 (siehe Schlüssel !)

Code für Level 9 : 2360

1.36 Critcom

Cheats für Critcom:

Leveldaten für jeden Kämpfer:

Level 2 : DAYTON : SIER

Level 3 : DAYTON : ETER

Level 2 : DEMONICA : GONE

Level 3 : DEMONICA : WORL

Level 2 : Exene : SPHE

Level 3 : Exene : WING

Level 2 : GORM : CHAM

Level 3 : GORM : MARV

Level 2 : S.I.D. : ODTN

Level 3 : S.I.D. : BATM

Level 2 : SONORK : PLAY

Level 3 : SONORK : CHRO

Level 2 : Yenji : SPID

Level 2 : Yenji : STAR

1.37 CROC [US]

Cheats für CROC [US]:

```

.....
|Level:| Levelcode: | Levelname: |
|-----+-----+-----|
|1-1|RRL O L O O R R O O L L O U|AND SO THE ADVENTURE BEGINS|
|1-2|RLL O L O O R R O U R L O U|UNDERGROUND OVERFROUND|
|1-3|RLL O L O O R L O O R L O U|SHOUTIN LAVA LAVA LAVA|
|1-B1|RLL O L O O R L O U L L O U|LAIR OF THE FEEBLE|
|1-4|RLU O L O O R R O U L L O U|THE TUMBLING DANTINI|
|1-5|RLU O L O O R L O O L L O U|CAVE FEAR|
|1-6|RRU O L O O R L O U R L O U|DARKNESS DESCENDS|
|1-B2|RLL O L R O R R O O R L O U|FIGHT NIGHT WITH FLIBBY|
|-----+-----+-----|
|2-1|RLL O L R O R L O O L L O U|THE ICE OF LIFE|
|2-2|RRLOLRORLOURLOU|BE WHEELY CAREFUL|
|2-3|RLUOLRORROOLLOU|RIOT BRRRRR|

```

| Level :| Kinderleicht:| Gelegenheitskämpfer: | No Remorse: |

|-----+-----+-----+-----|

| 02 | FWQP | GWQP | JWQP |

| 03 | PLPRQ | QLRQ | SLRQ |

| 04 | SZNF | TZNF | WZNF |

| 05 | TD5S | VD5S | XD5S |

| 06 | J1BT | K1BT | M1B1 |

| 07 | K2CV | L2CV | N2CV |

| 08 | N3DW | P3DW | R3DW |

| 09 | M4FX | N4FX | Q4FX |

| 10 | X5GZ | Z5GZ | 15GZ |

| 11 | C6HO | D6HO | G6HO |

| 12 | D7J1 | F7J1 | H7J1 |

| 13 | F8K2 | G8K2 | J8K2 |

| 14 | FGL3 | GGL3 | JGL3 |

| 15 | JFM4 | KFM4 | MFM4 |

| Last | LRTN | MRTN | PRTN |

`-----^-----^-----^-----`

1.39 Cyberia

Cheats für Cyberia:

Als Passwort NEMROSIM eingeben, um alle Puzzles- und Arcade Stufen auf 1 stellen zu können. Unter "Load" befinden sich alle Passwörter. Ausserdem sind einige blutige Szenen, die vorher weggeschnitten waren, zu sehen. Im Terminal Passwort Screen (Genius) folgende Paßcodes eingeben, um die Developer Credits zu einzusehen:

TNRUB_SDC_NOILLIB_A_BEER_OROPPAS_KNIRD

Alle Levelcodes:

Level 1 : RIG DOCK

Level 2 : MEET GIA

Level 3 : SKEET SHOOT

Level 4 : BIG KISS

Level 5 : GOING HOCH

Level 6 : ZAPPED

Level 7 : EASY RIDE

Level 8 : BIG SHOCK

Level 9 : OPEN OCEAN
Level 10 : CATWALK
Level 11 : ISLAND RUN
Level 12 : STEAL PLANE
Level 13 : VALLEY RUN
Level 14 : ROUGH RIDE
Level 15 : PORT FLYBY
Level 16 : UNDERGROUND
Level 17 : PIT STOP
Level 18 : ICE CREAM
Level 19 : COLD FEET
Level 20 : DOOR MAN
Level 21 : LOCKED OUT
Level 22 : SLICEOMATIC
Level 23 : NOT FRIENDS
Level 24 : LISTEN IN
Level 25 : GENIUS
Level 26 : RED LIGHT
Level 27 : DRUG STORE
Level 28 : UNSAFE DOOR
Level 29 : GRAFFITI
Level 30 : YOU WITH ME
Level 76 : BIMBASHI
Level 77 : CAATINGA
Level 78 : PENSTOCK
Level 79 : SPRINGAL
Level 80 : BABIRUSA
Level 81 : SPACEAAA
Level 82 : EGYPTAAA
Level 83 : ARMYAAAA
Level 84 : MAZEAAAA
Level 85 : LAMPWICK

1.40 Cybersled

Cheats für Cybersled:

5 Gegnerpanzer anwählen: Im Titelbild folgendes eingeben:

OBEN,LINKS,UNTEN,RECHTS,OBEN,DREIECK,OBENRECHTS,UNTEN,LINKS,

OBEN,KREIS - hören Sie eine Explosion,hat es geplatzt. Die

5 Gegnerpanzer finden sie bei den anderen Standardpanzern.

1.41 Cyberspeed

Cheats für Cyberspeed:

Als Passwort vierzehn mal "3" oder "L" eingeben. Man darf nun mit einer Kuh rumflitzen!

Als Passwort vierzehn mal "V" oder "B" eingeben. Man bekommt nun einen Extragleiter, dem kein Land zugeordnet ist. Er befindet sich zwischen Jamaica und USA.

Level Codes :

1st track: JCBQCBBBCBCDBB

3rd track: JDBZCDDCCCDDBB

4th track: JFB5DFDCCCFGBB

5th track: JHBCFFCCCGJBB

6th track: ???

7th track: JJBKFGFCCDHLBB

8th track: JLBSHGGCDDJLBB

1.42 Dark Forces

Cheats für Dark Forces:

Levelcodes:

Level 2 : NKHT7SYFSB

Level 3 : LPCP6DTJXG

Level 4 : 996b2GNDR9

Level 5 : PKG14TYFSB

Level 6 : 38N4JHMCQ8

Level 7 : DMOJ149R3D

Level 8 : ROBBZ5J3HR

Level 9 : WX9H365Q3X

Level 10 : KZFK6MK2FQ

Level 11 : 79P!S9RDR9

Level 12 : H2DCTKH40S

Level 13 : PPYRQP58LD

Level 14 : RT2W121V7J

Cheatmenü: Drücken Sie folgende Tastenkombination: LINKS,KREIS,X,RECHTS,KREIS,X, UNTEN,KREIS,X. Nun erscheint bei korrekter Eingabe ein Menü, welches einige nette Einstellungen bietet (God-Mode, Alle Waffen usw.).

1.43 Darklight Confict

Cheats für Darklight Confict:

Cheat Menü:

Gehen Sie in das Options Menü und drücken Sie dort (stetig, aber nicht zu hastig) UNTEN, UNTEN, OBEN, VIERECK, RECHTS, RECHTS, L1, R1, KREIS.

Kehren Sie jetzt ins Hauptmenü zurück, finden Sie dort eine neue Option, in der man ein paar Cheats aktivieren kann, sowohl eine Levelanwahl findet.

Level 1 : KXCSSSDSC

Level 2 : PHPPXDDJH

Level 3 : PJVQXHDJH

Level 4 : MLKWKSVQP

Level 5 : SKPHWDVLG

Level 6 : VWXQMCLKS

Level 7 : SHPMWTVLG

Level 8 : GGVGPSVHT

Level 9 : BQXVKHVQP

Level 10 : HKMBVXMPD

Level 11 : GDQLPPVHT

Level 12 : OLLTSHDDV

Level 13 : LVCVLHDMQ

Level 14 : SLHCPTVHT

Level 15 : WWSTTMVVX

Level 16 : CMBKWCDJH

Level 17 : KTKPTQVVX

Level 18 : XSDJGQVCK

Level 19 : LXDTQXDSC

Level 20 : MHQBWMDJH

1.44 Defcon 5

Cheats für Defcon 5:

Um ein "Spiel in Spiel" zu spielen,müssen Sie lediglich ein beliebiges VOS-TERMINAL aufsuchen. In der Abteilung Communications/Localcommunications drücken Sie dann sofort die DREIECK Taste,wenn die Meldung erscheint,daß die Option nicht zugänglich ist. Dann können Sie sich beim anschließenden Asteroids Clone abreagieren.

1.45 Descent

Cheats für Descent:

Folgende Cheats während des Spiels eingeben, ohne zu pausieren:

Level Access: DREIECK, VIERECK, VIERECK, DREIECK, KREIS, KREIS,
VIERECK, VIERECK, DREIECK, KREIS, VIERECK, VIERECK

Alle Schlüssel: VIERECK, X, KREIS, DREIECK, X, DREIECK, DREIECK, X,
DREIECK, X, DREIECK, X

Mega Wowie : DREIECK, VIERECK, KREIS, X, DREIECK, VIERECK, X,
DREIECK, VIERECK, X, KREIS, VIERECK

Unverwundbar : VIERECK, DREIECK, KREIS, VIERECK, VIERECK, DREIECK,
KREIS, KREIS, VIERECK, DREIECK, VIERECK, X

+10 Leben : DREIECK, X, VIERECK, VIERECK, DREIECK, KREIS, KREIS,
VIERECK, DREIECK, VIERECK, KREIS, X

Turbo(an/aus): VIERECK, DREIECK, KREIS, VIERECK, KREIS, X, VIERECK,
X, KREIS, DREIECK, VIERECK, X

Die 3 "Secret" Levels:

In Level 10: Wenn Sie den Reaktor zerstört haben, fliegen Sie zurück zur roten Tür. Direkt danach befindet sich rechts eine Geheimtür, hinter der sich der zweite Ausgang befindet.

In Level 21: Fliegen Sie nach Zerstörung des Reaktors in Richtung Ausgang, dann an ihm vorbei in das "Zick-Zack-Gebiet". Nach der letzten linken Biegung ist in der Decke eine Geheimtür eingebaut. Diese führt zum versteckten Ausgang.

In Level 24: Nachdem Sie den Reaktor zerstört haben, wieder zurück durch die rote Tor fliegen. Dahinter liegt ein sehr hoher, zylinderförmiger Raum, in dem sich ganz oben der normale Ausgang befindet. Fliegen Sie aber nicht nach oben, sondern stattdessen am Boden nach links in die Geheimtür zur Megamissile. Hinter dieser liegt eine weitere Geheimtür, durch die Sie in den dritten Secret Level gelangen.

1.46 Destruction Derby 1

Cheats für Destruction Derby 1:

Folgendes als Namen eingeben:

REFLECT : Geheimstrecke

!DAMAGE! : Unverwundbarkeit

NPLAYERS : Gegnerzahl eingeben

!MONKEY! : Ein Affe rennt auf der Bahn.

DERBYMAN : Die Autos rauchen schon beim Start

Um in "Total Destruction"-Modus mit einer Bestzeit von "599:99" Sekunden abzuschneiden, müssen Sie sofort nach Beginn, noch bevor die erste Sekunde angezeigt wird, aufgeben.

1.47 Destruction Derby 2

Cheats für Destruction Derby 2:

Geben Sie folgendes als Spielernamen ein:

ToNyPaRk : Abspann inklusive FMV-Sequenz

CREDITZ! : Lustige Cartoons aller Beteiligten

MACSrPOO : Levelanwahl

1.48 Die Hard Trilogy

Cheats für Die Hard Trilogy:

| *** Levelcodes DIE HARD *** |

>-----+-----<

| Level 2 : ZN1!6HTWZJ!HF | Level 3 : T41X-3-4TD1DP |

| GK5N5W7CX7JZR | 5B9W974MM6DT7 |

| V!CYHPZRV!CXH | 4XMLG)T74XMMG |

| KZRV!CYHPZRVJ | FT74XMLG9T74J |

|-----+-----|

| Level 4 : Q-1WSX\$WQK!CD | Level 5 : Y41!ZDT3YJMZZ |

| !6FSS!M1FFPQ2 | Y!BPYY6MW7DY7 |

| SC1D5JQ2SC1F5 | NZMVH9Y7NZMWH |

| NQ2SC1D5JQ2S | FY7NZMVH9Y7NJ |

|-----+-----|

| Level 6 : F8279HY3FLM6X | Level 7 : 74225VHK7WVMW |

| 15K1!TGNWWHF9 | H7GRVLCLH1X74 |

| P6NVMBF9P6NWM | XMLG9T74XMLH9 |

| GF9P6NVMBF9P- | Y74XMLG9T74XJ |

```
|-----+-----|
| Level 8 : TN1ZN9JCSJ-XL | Level 9 : H425H75XGGVRV |
| 7X5R9N4W168TR | BXK479!L!3XH5 |
| 6XWMGFTR6XWLG | XRLZCTH5XRL!C |
| 9TR6XWMGFTR6J | YH5XRLZCTH5XJ |
|-----+-----|
| Level 10 : 3D231ZZ!23CK! | Level 11 : W82GN88TVSCFX |
| 8BS-QV9Q7JZ3D | WCM79Q5PRZ!WC |
| FKQ6SW3DFKQ7S | FFPQQVWCCFPRQ |
| !3DFKQ6SW3DFJ | ZWCFFPQQVWCF- |
|-----+-----|
| Level 12 : 942RCHX88Z14N | Level 13 : TJ2HGH DSD1DP |
| RL3WL4XLM2D95 | Z-VN45NTLG9TM |
| 4NLLB9954NLMB | 6DTM6DTM6DTL6 |
| F954NLLB9954J | 8TM6DTM6DTM6- |
|-----+-----|
| Level 14 : DX22HW5SGZPQ7 | Level 15 : BX21PND98VGP- |
| -Z5NGQZGSM2DY | 4ZB1QDYGNLLBY |
| MQGTW7DYM-QGSW | CPGPVRBYCPGNV |
| 3DYMQGTW7DYMJ | MBYCPGPVRBYCJ |
|-----+-----|
| Level 16 : XJ2BXT9SZXPG5 | Level 17 : RS2GX9C5P9SCJ |
| DJ6S-Z69SH1XM | S3X65LMYGYWRV |
| LG9T74XMLG9S7 | !CYHPZRV!CYGP |
| -XMLG9T74XML- | VRV!CYHPZRV!- |
|-----+-----|
| Level 18 : FS237Z5NHGKQR | Level 19 : B42-RJ498VGPC |
| 871JV7ZXVWCFT | 7S8DVXY2P2NB5 |
| R6XWMGFTR6XVM | 8P2NBKB58P2PB |
| F954NLLB9954J | PB58P2NBKB58J |
|_____|_____|
```

| *** Levelcodes DIE HARDER *** |

>-----<

```
| Level 2 : 14-JJ2JB144JL | Level 3 : SS-XHKG5SW3DF |
| 289144JB--F1- | KQ6SW3F!QQ1SM |
| 4JLKT3GS9-L38 | 3DDQRNCCVDFJQ |
| F144JL289144J | 2SW3DFKQ6SW3- |
|-----+-----|
```

Level 4 : F416QVMBF5MQL	Level 5 : N--V38V3N2JB1
VC9F5NNSLCHF9	85-N2J955Y1NL
NQM1W6TDP6LWC	JB-1L4Q7TV195
FF5NQLVC9F5NJ	4N2JB185-N2J-
-----+-----	
Level 6 : 8N-N8KL68P2NB	Level 7 : 8D142J2-8F1N6
KB58P2RQ!L581	JV38F1JJ3B-8P
2NB698681NBJB	1N7BGCBSV46KV
18P2NBKB58P2J	78F1NGJV38F1J
-----+-----	
Level 8 : N-1B58Y3N2JB1	//////////
85-N2JHHXP2NZ	/ gibt es nicht :-)) /
JB-76LXXNV195	//////////

| *** Levelcodes DIE HARD WITH A VENGEANCE *** |
>-----<
| Central Park 1 | Chinatown 1 |
| Level 1 : XJ1GFT!TXMLG9 | Level 2 : T81XMLG9TC5DP |
| T74XMLD3K72X! | LQBTC5G!VQDT7 |
| LG82RC8VMZKSH | 5DN965F24Y7QQ |
| HXWQZWM7GVHSJ | 7TW1X6CK5JV6J |
|-----+-----|
| Downtown 1 | Central Park 2 |
| Level 3 : ZS1!CYHPZWVHF | Level 4 : KS28P3DFKV78Y |
| YRQZWWF7PRJZR | 3NGKV7BRCN8KQ |
| WHD67TBLVY7QR | 78XS415M6VCC4 |
| TZ3!!!BK!-2BJ | -K63SGSJDFD2J |
|-----+-----|
| Chinatown 2 | URBAN |
| Level 5 : Z41!5XRLZ7S!3 | Level 6 : !81!MZHT!CYHP |
| XHKZ7SY9NHRZC | ZRV!CYF!QRX!7 |
| S!27!ZBGTD7LR | 1N7BGCBSV46KV |
| J!7XHK!CVWGF- | TZ3T!7VPFC4H- |
|-----+-----|
| Downtown 2 | Aquaduct 1 |
| Level 7 : 5422VBKB54NLL | Level 8 : S82DFJG1SC1D5 |
| B9954NJS29h58 | JQ2SC1GHSQ4S7 |
| NLMKT6KFP6VT1 | 1D4C6FD2-SM-6 |

```
| C48J2198NRN6J | 7TW5XQ4QGC62- |
|-----+-----|
| Wharf | Aquaduct 2 |
| Level 9 : 7N23LHKZ7NZMV | Level 10 : 8J24-KV78K248 |
| H9Y7NZKJ79W7S | K248K262T228Y |
| ZMWNTLMY!6ST9 | 249BLCXS3K66L |
| T6-V38MH9T9RJ | 3996NV535LHKJ |
|-----+-----|
| Simon Gruber |////////| | |
| Level 11 : 9N24LMLG9P6NV |//////////|
| MBF9P6QJWBC9T |// Gibt es nicht :-))//|
| 6NW8V2YX72L82 |//////////|
| C89248C9MQZN- |//////////|
|_____||_____||
```

ACHTUNG: DER "-" IST EINE LEERSTELLE !

Cheats/Episode 1:

Unendlich Ammo: Pausieren Sie das Spiel und halten R2 und drücken dazu RECHTS,OBEN,UNTEN,UNTEN,VIERECK !

Bei der ersten Eingabe erhalten Sie die "SHOTGUN". Wiederholen Sie das Ganze, erhalten Sie eine "M15 THIRD", dann eine "Asault Rifle", als nächstes eine explosive "SHOTGUN". Bei nächster Eingabe eine "MACHINEGUN" und zum Schluß 999 Bullets für Ihre "HAND-GUN".

Strichmännchen: Pausieren Sie das Spiel und halten Sie R2 gedrückt und drücken Sie 10x DREIECK,RECHTS,RECHTS,RECHTS

Engel: Wenn Sie folgendes eingeben, schweben erschossene Gegner als Engel aus dem Bild. Geben Sie dazu im Pausemodus bei gedrückter R2 Taste UNTEN,VIERECK,DREIECK,UNTEN ein.

Dumme Feinde: R2 gedrückt,UNTEN,KREIS,KREIS,UNTEN,DREIECK,UNTEN
 McLane wird zu McFat: R2 gedrückt,RECHTS,VIERECK,VIERECK,UNTEN
 Unverwundbarkeit: R2 gedrückt,RECHTS,OBEN,UNTEN,VIERECK
 Stimmen pitchen: R2 gedrückt,UNTEN,VIERECK,VIERECK,RECHTS
 Alle Waffen: R2 gedrückt,RECHTS,OBEN,UNTEN,UNTEN,VIERECK und dann jeweils mit RECHTS die Waffen durchschalten!
 50 Granaten mehr:RECHTS,VIERECK,UNTEN,KREIS
 Debug (?): R2 gedrückt halten,LINKS,KREIS,UNTEN,VIERECK
 Die Harder:

99 Granaten/Raketen : R2 gedrückt,RECHTS,VIERECK,LINKS,KREIS,DREIECK,UNTEN

Skeleton Mode : R2 gedrückt, R1,VIERECK,DREIECK,UNTEN

Fergus Mode : R2 gedrückt,KREIS,UNTEN,UNTEN,VIERECK,X,VIERECK

Die Hard 3:

Riesige Autos: R2 gedrückt,LINKS,DREIECK,RECHTS,UNTEN

Spezielle Ansicht: R2 gedrückt,UNTEN,KREIS,UNTEN,KREIS

1.49 Discworld II

Cheats für Discworld II:

Komplettlösung:

AKT I:

Im Speisesaal der Unsichtbaren Universität wenden Sie sich an den Erzkanzler, um mit ihm alles zu besprechen. Jetzt befindet sich in der Truhe der Ritus von AshkEnte. Es wird Ihnen angezeigt, welche Zutaten Sie benötigen, um den Tod zu beschwören: Drei gleich lange Stöcke, 4cl Mäuseblut, Glitzerstaub, eine tropfende Kerze und einen unerträglich widerlicher Gestank. Gehen Sie in den Experimentierraum der Jungzauberer. Dort müssen Sie erst den Blasebalg rechts neben Skazz aus dem Regal nehmen, dann den Magneten links neben dem Regal und dann das Reagenzglas, das mitten in der Maschine auf dem Regal liegt. Wenn Sie es nehmen, zerbricht Skazz' Maschine und einige der Ameisen können entfliehen. Sprechen Sie mit Skazz, Mad Drongo und Ponder Stibbons über sämtliche Punkte, um einiges über die Experimente der Zauberer zu erfahren. Gehen Sie in den Park der Universität. Reden Sie mit dem krocketspielenden Quäsator. Gehen Sie dann nach rechts und besprechen Sie mit Dekan ebenfalls alles. Weiter rechts steht der Bibliothekar;bei ihm sollten Sie ebenfalls alle Punkte ansprechen.

Weiter rechts beim Baumlabyrinth können Sie das Bild verlassen. Hier ist ein Vogelhaus und ein Misthaufen. Im Vogelhaus sitzt ein kleiner Kobold. Gehen Sie alle Punkte mit durch, so daß Sie unter anderem erfahren, wer die muffigsten Schuhe besitzt (stinkender Alter Ron). Anschließend holen Sie den Magneten aus Ihrer Truhe und benutzen in mit dem Ko-

bold. Daraufhin erhalten Sie seine Stiefel, die eine Metallsohle haben und sich deshalb vom Magneten anziehen lassen. Gehen Sie dann nach links und klicken Sie auf der Übersichtskarte der Universität nach rechts, so daß Sie eine Karte der Stadt auf dem Bildschirm sehen können.

Auf dem Platz fragen Sie das Milchmädchen gründlich aus. Gehen Sie dann zum Schnapper, der links neben dem Mädchen vor dem Kino steht und Popcorn verkauft. reden Sie mit ihm und sprechen Sie ihn dabei auf das Popcorn an, welches dann in Ihren Besitz übergeht. Reden Sie direkt danach ein weiteres Mal mit Dibbier und "verarschen" Sie ihn nun. Draufhin erhalten Sie ein Prospekt. Nun treffen Sie den Narren-Geist. Direkt in der Mitte des Bildes auf dem Boden liegt eine Tröte, und nach rechts vom Loch im Boden neben den Steinhäufen liegt ein Ziegelstein. Nehmen Sie beide Gegenstände an sich. Klettern Sie dann auf in das Loch und gehen Sie nach links. Benutzen Sie im nächsten Bild den Blasebalg mit dem Gitter in der Decke. Dadurch erhalten Sie die erste Zutat für das Ritual: den Glitzersatub aus den Kleidern des Milchmädchens. Verlassen jetzt die Kanalisation und die Narren-Gilde. Gehen Sie nun in den Laden der alten Frau, und unterhalten Sie sich mit ihr. Da diese Sie für eine Prinzessin hält, erfüllt Sie Ihnen jeden Wunsch. Nehmen Sie nach dem Gespräch den Flamingo von der Wand, den ausgestopften Fisch aus der Vitrine und das Weihrauchstäbchen von der Theke, bevor Sie den Laden verlassen. Benutzen Sie den rechten Eingang und gehen Sie in die Zwergen-Taverne, wo Sie den Cayennepfeffer vom Tisch nehmen. Wenden Sie sich jetzt an den Wirt Gimlet, um mit ihm zu reden. Sie erfahren dann etwas über einen Zuckerstein (fragen Sie ihn zweimal danach!). Benutzen Sie jetzt den Tisch. Setzen Sie sich danach an den Tisch und lesen Sie die Speisekarte. Wenn Sie Gimlet rufen, können Sie ihn auf an einen "Mausburger" ansprechen. Sie haben dann die Maus.

Gehen Sie wieder auf die Straße, nach links un in die Troll-Traverne. Führen Sie eine Unterhaltung mit dem Wirt, dann bekommen Sie einen Humpen mit Bier. Weiter links liegt an der Theke eine Packung mit Streichhölzern. Gehen Sie noch weiter nach links zu dem deprimierten Vampir. Fragen sie ihn

aus, damit Sie die Information erhalten, daß der Vampir nicht mehr sein normales Gebiß hat, sondern sich aus "widerlichen" Gründen einen Zahnersatz machen lassen mußte, den er herausnehmen kann. Kehren Sie zurück zur Theke, wo Sie Casanunda, den zweitbesten Liebhaber der Welt treffen. Unterhalten Sie sich mit ihm über alle Punkte und fragen Sie ihn wegen der Leiter. Leider gibt er sie nicht her, da sie wichtig ihn ist. Gehen Sie jetzt zu den drei Männern und greifen Sie in den Topf, der neben dem rechten Mann steht. Von hier aus geht es nach links zum Leichensammler, der ebenfalls über alles mögliche befragt werden sollte. Hier sehen Sie einen Durchgang, über dem eine Mumie hängt. Gehen Sie hinein in das Zimmer des Leichenbeschauers. Hier ist aber nur eine tote Hexe auf dem Tisch zu sehen. Steigen Sie die Treppe hinunter. Im Becken liegt im Spülwasser ein Messer. Gehen Sie auf der Straße beim Leichensammler nach links, wo Sie dann einen hellen Eingang finden. Sie sind jetzt bei der Wahrsagerin. Auf dem Fensterbrett steht eine Dschinn-Flasche. Sprechen Sie die Wahrsagerin zweimal an und fragen Sie nach der Flasche. Die Wahrsagerin sagt, sie will dafür das Ektoplasma haben.

Gehen Sie auf der Übersichtskarte jetzt zur Narrengilde. Zeigen Sie dem Geist den Ziegelstein vom zerstörten Gebäude der Narrengilde. Der Geist geht dann in den Ziegelstein mit dem Beschleuniger. Sie erhalten danach das Ektoplasma. Damit geht es zurück zur Wahrsagerin. Im Austausch gegen das Ektoplasma bekommen Sie von der Wahrsagerin die Dschinn-Flasche. Verlassen Sie das Haus und gehen Sie zum Leichensammler an den drei Männern vorbei. Benutzen Sie jetzt in der Truhe die Dschinn-Flasche mit den Stiefeln des Kobolds und das Ergebnis mit dem üblen Geruch vom stinkenden alten Ron. Damit haben Sie bereits die zweite der vier Zutaten für das Ritual von Asak Ente, den unerträglichen Gestank. Um auch noch die restlichen Ingredienzen zu bekommen, verlassen Sie die Schatten und gehen Sie zum Dock. Erst müssen Sie den ausgestopften Fisch aus der Truhe mit dem Vogel am Ufer benutzen. Dann legen Sie den betäubten Vogel in die Truhe. Schneiden Sie dann das Netz mit dem Messer auf und nehmen Sie den Hammerhai mit. Gehen Sie jetzt wieder zur Unsichtbaren Universität. Sie brauchen die Krocket-

schläger von Quästor, Dekan und dem Bibliothekar (die drei gleich langen Stöcke im Ritual). Gehen Sie zuerst zu Quästor und warten Sie, bis der Krocketschläger angezeigt wird. Vertauschen Sie jetzt schnell den Hammerhai mit dem Krocket-schläger. Danach geht es weiter zum Dekan, wo ebenfalls der Schläger ausgetauscht werden muß, indem Sie seinen mit dem Flamingo benutzen. Den letzten Krocketschläger können Sie sich beim Bibliothekar beschaffen (mit dem Watvogel tauschen). Gehen Sie im Park noch weiter nach rechts zum Labyrinth-Baum. Auf einem Ast sitzt ein Hahn. Werfen Sie in der Truhe das Popcorn in den Bierhumpen und benutzen Sie das entstandene Produkt mit dem Hahn, den Sie jetzt mitnehmen können. Gehen Sie zu den Schatten. Benutzen Sie bei den drei Männern den Hahn mit der Kanne, die über dem Feuer hängt. Gehen Sie jetzt wieder zur Trolltaverne. Reden Sie hier mit dem Casanunda über die Hexe, die im Haus des Leichenbeschauers liegt. Wenn er geht, vergißt er die Leiter, die Sie nun endlich mitnehmen können. Benutzen Sie den nüchteren Hahn mit dem depressiven Vampir. Er geht dann zur Gruft und legt seine dritten Zähne in ein Glas mit Wasser neben seinen Sarg. Gehen Sie dann zum Friedhof und nehmen Sie die Spitzhacke links neben dem Eingang auf dem Boden. Gehen Sie nun weiter nach rechts zur Gruft, wo Sie die Leiter mit der Platte verwenden können. Sie können dadurch zum Sarg hochsteigen. Nehmen Sie die falschen Zähne und kombinieren sie mit der Maus. So werden Sie selbst zum Vampir und beißen die Maus. In der Truhe befindet sich jetzt eine untote Maus, die ab und zu verschwindet und wieder auftaucht, und Zähne mit Mäuseblut. Die verwenden Sie mit dem Reagenzglas und bekommen die 4cl Mäuseblut im Reagenzglas. Dann geht es wieder zur Wahrsagerin. Drinnen laufen Sie weiter nach links, wo Sie einen Schrank finden, den Sie öffnen. Nehmen Sie das Bügelbrett und den Unterrock von der Schneiderpuppe und die Schere vom Schränkchen ganz links. Laufen Sie danach in den Park. Sprechen Sie hier mit dem Inker und geben Sie ihm den Prospekt. Er verläßt den Park, um einen Werbespot drehen zu lassen. Jetzt können Sie zu den Bienenkörben gehen. Benutzen Sie den Cayennepfeffer mit der Blume im Hintergrund und den Unterrock mit sich selbst. Zünden Sie jetzt mit den Streichhölzern in der Truhe das Weihrauchstäbchen an und kombinieren es anschließend mit den Bienen vor

der Wabe, um sie zu vertreiben. Wenn Sie den Bienenkorb benutzen, erhalten Sie das tropfende Bienenwachs. Dann den Topf der Truhe mit dem Bienenstöcken kombinieren, um einen Honigtopf zu erhalten. Gehen Sie danach in den Laden. Fragen Sie nach den Kerzen hinter der alten Frau auf dem Regal. Wenn Sie der Frau das tropfende Bienenwachs überreichen, fertigt sie daraus die tropfende Kerze. Gehen Sie nun in den Speisesaal der Unsichtbaren Universität zum Erzkanzler, und geben ihm die tropfende Kerze, das Mäuseblut, den Glitzerstab und die drei gleichen langen Stöcke.

AKT II:

Gehen Sie zu den Docks und reden Sie mit dem Kapitän. Sie erfahren dabei, daß er nur Tote transportiert. Gehen Sie bei den Schatten zu den drei Männern an der Straßenecke. Stecken Sie die Säge ein. Wenn Sie im Haus der Wahrsagerin die Säge mit der Ankleidepuppe benutzen, ergibt dies einen Holzarm. Steigen Sie in der Narrengilde nochmals in die Kanalisation, dort rechts und dann durch das Loch wieder heraus. Verwenden Sie im Warenhaus der Zukunft die Spitzhacke mit dem Eis. Nehmen Sie den kleinen Eisblock, gehen Sie zurück und bei den Schatten zum Totensammler. Unterhalten Sie sich mit ihm Betreten Sie den Raum des Leichenbeschauers um den Totenschein zu bekommen. Hier müssen Sie schnell handeln. Sprechen Sie den Leichenbeschauer persönlich an. Belabern Sie ihn wegen des Totenscheins. Er macht dann drei Tests, um zu sehen, ob Sie tot sind. Auf dem Tisch liegt ein Spiegel. Benutzen Sie diesen mit dem daneben liegenden Bunsenbrenner. Danach legen Sie ihn wieder zurück. Machen Sie sich auf dem Seziertisch gemütlich und benutzen Sie den Holzarm und den Eisblock mit Rincewind. Wenn Sie zu langsam sind, schmilzt der Eisblock. Danach rufen Sie den Leichenbeschauer. Der untersucht Sie und stellt fest, daß Sie Sie tot sind und stellt dann einen Totenschein aus. Gehen Sie zum Leichensammler und geben Sie ihm den Totenschein. In der Zwischensequenz erfahren Sie, daß Rincewind den Tod trifft. Dieser will aber nichtmehr zurück. Deshalb muß ein Werbefilm gedreht werden. Dafür benötigen Sie: Geklimper, ein Skelet, eine "scharfe" Braut und allerlei Krimskrams. Gehen Sie zuerst nach Djelibely. Laufen Sie hier nach links zur Plattform im Wasser und kaufen Sie ein Kamel. Wenn Sie die Plattform

rechts verlassen, wartet es bereits auf Sie. Gehen Sie nach links an den Kamelen vorbei. Betreten Sie den Raum mit dem Poster, daß sich als Plan für den Bau einer Pyramide entpuppt, und verstauen es in der Truhe. Unterhalten Sie sich noch mit dem Besitzer, bevor Sie den Laden wieder verlassen. Halten Sie sich links, wo Sie auf eine Art kleinen Marktplatz stoßen. Sprechen Sie mit dem Steineverkäufer über den Zuckerstein. Etwas weiter hinten links sitzt Uri Djeller auf seinem fliegenden Teppich und meditiert. Befragen Sie ihn über den Ohrwurm. dadurch erscheint auf der allgemeinen Karte der Ort Wagenrad, den Sie aber erst später aufsuchen müssen. Gehen Sie stattdessen beim Marktplatz geradeaus nach oben durch einen Durchgang. So gelangen Sie zu einer Plattform, auf der ein Pfahl steht, den Sie mitnehmen. Besuchen Sie nochmals den Kamelverkäufer und verlassen Sie die Plattform im Wasser jetzt nach rechts. Hier treffen Sie auf Ihr Kamel und können so nach Wegrund reisen. Wagenrad ist ein kein Ort, sondern ein Fels. Auf der Spitze des Wagenrades sitzt Unglant, mit dem Sie sich über den Ohrwurm unterhalten. Ungulant wäre bereit, für Sie zu fangen, ist aber im Moment mit der Frage nach dem "Warum" beschäftigt. Als nächstes begeben Sie sich zur Pyramide. Vor dem Sarkophag steht hier ein Topf mit Leim. Nehmen Sie ihn mit und schneiden Sie anschließend der Mumie mit der Schere den Verband ab. Den Vervand wiederum wickeln Sie um den Holzgarn, so daß in der Truhe ein bandagierter Holzgarn liegt. Verlassen Sie die Totenstätten der Pharaonen und gehen Sie zur Oase. Vor zwei Geiern liegt ein verfaulter Arm. Vertauschen Sie den verfaulten Arm mit Ihrem bandagierten. Sie sind jetzt nicht nur im Besitz eines verfaulten Armes, sondern auch Eigentümer eines Ringes, der sich am Finger des Armes befand (Doppelklick auf den Arm ausführen). Rincewinds nächstes Ziel sind die Hügel. Unterhalten Sie sich mit jedem der Skelette. Dann müssen Sie Stinkfaul, den Anführer, ansprechen. Fragen Sie ihn unter anderem nach dem Ohrwurm. Daraufhin bittet er Sie, ihn zu befreien. Benutzen Sie das Messer, um seine Fesseln durchzuschneiden. Hierdurch sind Sie im Besitz des Skeletts. Da ja Ihr Ziel das Erstellen eines Werbefilms ist, schauen Sie auch in der Filmschmiede der Scheibenwelt vorbei. Gehen Sie nach rechts durch das Schloßtor mit dem Gitter. In

der dahinterliegenden Kulisse befinden sich einige Kostüme, unter anderem ein Pferdekostüm an der Wäscheleine. Rincewind weigert sich allerdings, dieses ohne zu fragen mitgehen zu lassen. Sie müssen nun mit der Zwergenfrau sprechen. Im Tausch gegen den Ring bekommen Sie das Kostüm. Benutzen Sie den Klebstoff mit der Tröte und anschließend die daraus resultierende klebrige Tröte mit dem Pferdekostüm. Das Ergebnis ist ein dolles Einhorn-Kostüm. Verlassen Sie die Kulisse wieder und laufen Sie vor dem Schloßtor weiter nach rechts bis zum Briefkasten. Nehmen Sie hier das Ein-Tonnengewicht und entfernen Sie vom Briefkasten den Aufkleber mit der Nummer "Zehn". Noch weiter recht stoßen Sie auf eine Kobold-Szenerie, in der ein Dompteur seine Kobolde in Schach hält. Zwischen den Glasgefäßen liegt eine Kamera, die in Ihren Besitz übergeht. Rechts auf einer großen Wasserflasche sitzt ein Kobold, mit dem Sie reden sollten. Gehen Sie danach zum Dompteur und sprechen Sie ihn auf den faulen Kobold an. Daraufhin springt besagter Faulpelz auf und läuft nach links. Gehen Sie weiter nach rechts bis Sie zu einem Wohnwagen kommen. Reden Sie hier mit dem Troll. Nach einer kurzen Diskussion befindet sich der Schlüssel in Ihrem Besitz. Benutzen Sie ihn mit der Tür des Wohnwagens. Hinter der Pappmache treffen Sie das Milchmädchen. Wenn Sie der schönen Maid einen Diamanten geben, wird sie in Ihrem Werbespot mitmachen. Verlassen Sie Hollywood und benutzen Sie die Karte. Klicken Sie das Schiff an, um damit nach links auf den Ozean zu fahren. Gehen Sie hier in den Laden und klicken Sie auf die Körbe. Reden Sie anschließend auch mit dem Händler über die Körbe. Sie erhalten dadurch einen Bumerang und einen Picknickkorb. Kehren Sie jetzt nochmal nach Hollywood zurück. Gehen Sie zu den Kobolden und benutzen Sie den Stock mit der Farbe, die neben den Kobolden auf dem Tisch steht. So wird aus dem Stock ein Bumerang, den Sie mit dem zuvor geflüchteten Kobold benutzen. Daraufhin halten Sie den Kobold in Ihrer Gewalt und können ihn in die Kamera einsetzen, um diese funktionstüchtig zu machen. Gehen Sie dann noch einmal nach Ankh-Morpork und dort in den Park der Universität. Nehmen Sie alle Tore vom Krocket-Spiel mit und laufen anschließend zum Vogelhaus, in dem sich vorher der Kobold mit den stinkenden Stiefeln aufgehalten

hatte. Stecken Sie hier den Pfahl in den Kompost und Sie haben eine Demonstrantin am Pfahl. Dann geht es weiter zum Speisesaal. Bestücken Sie im Speisesaal den Picknickkorb mit dem Essen vom Tisch, so daß Sie einen reichlich gefüllten Picknickkorb haben. Reden Sie anschließend mit dem Bibliothekar über das Einhornkostüm. Dadurch wandert dieser in Ihr Inventar, wo Sie ihn auch gleich mit dem Einhornkostüm kombinieren können, um ein Einhornkostüm mit dem Bibliothekar als vorderes Ende zu erhalten.

Suchen Sie jetzt die Docks auf. Hängen Sie im ersten Bild das Gewicht an den Haken und kleben Sie danach den Aufkleber mit der "10" auf das Gewicht. Benutzen Sie das erhöhte Gewicht, um ein Loch in die Wand des rechten Hauses zu schlagen. Aus der Öffnung fällt ein Schneesturm. Die Schneekugel ist vom Laden. Gehen Sie nach links zum Schiff und fahren Sie zum Strand. Suchen Sie zunächst Schnapplas Laden auf und benutzen Sie dort in der Truhe die Säge mit dem Bügelbrett. Schmieren Sie den Leim aus dem Topf auf das Surfbrett, um ein Surfbrett mit Leim zu erhalten und um Rincewinds Standfestigkeit zu verbessern. Wenn Sie jetzt das Surfbrett mit der Brandung benutzen, gelangen Sie in eine Höhle. Fotografieren Sie die Höhlenmalereien, damit Sie auch einen Film besitzen. Laufen Sie danach am Strand nach rechts, bis Sie an einem Ameisenhügel ankommen. Stellen Sie den Picknickkorb beim Ameisenhaufen ab, um später wieder einen mit Essen gefüllten Picknickkorb mitnehmen zu können.

Der Weg führt Sie nun nach Djelibey. Statten Sie hier dem Marktplatz und vor allem Uri Djeller einen Besuch ab. Geben Sie ihm die Krockett-Tore. Er verbiegt diese zu Draht. In der Truhe verwenden Sie den Draht mit dem Plan für den Bau einer Pyramide. Dann haben Sie eine Pyramide in der Truhe. Begeben Sie sich wieder zur hinteren Plattform, von den Sie den Pfahl genommen haben. In das Loch am Boden stecken Sie jetzt die Demonstrantin am Pfahl hinein. Bevor Sie nach Ankh-Morpork gehen, sollten Sie noch das Seil, welches neben dem Pfahl liegt, an sich nehmen. Wenden Sie sich hier Hex zu und benutzen Sie nacheinander den Picknickkorb, den Honigtopf und die Pyramide damit. Führen Sie zum Schluß einen Doppelklick auf Hex aus.

Wieder einmal weigert sich Rincewind, die Maschine ohne Erlaubnis zu benutzen. Sprechen Sie also zunächst mit Skazz, um seine Maschine in Betrieb nehmen zu dürfen und reden anschließend mit ihm über die "WarumW-Frage". Dabei erhalten Sie die Antwort, die sich S.T. Ungulant so sehnlichst wünscht. Fahren Sie mit dem Schiff nach Wagenrad. Überreichen Sie dem Siedler die Antwort und nehmen als Gegenleistung das Geklimper in Empfang.

Jetzt müssen Sie wieder nach Hollywood reisen. Hier gehen Sie nach rechts zum Wohnwagen, wo Sie dem Troll den Zuckerstein geben. So hart die Diamantenzähne eines Trolls auch sind, einem Zuckerstein vermögen sie nicht zu widerstehen. Binden Sie das Seil um den Zahn und schon können Sie den herausgelösten Diamanten einstecken. Betreten Sie jetzt einfach nur den Wohnwagen und geben dem Milchmädchen Ihren Diamanten. Dadurch erhalten Sie die scharfe Braut.

Sie haben nun alle Zutaten für einen erfolgreichen Werbespot beisammen. Verlassen Sie den Wohnwagen nach links und gehen Sie durch die Schranke, hinter der Sie auf Schnapper treffen, nach oben. Überreichen Sie ihm nacheinander die scharfe Braut, das Geklimper und den Krimskrums. Der einzige der jetzt noch fehlt, ist der Hauptdarsteller selbst: Tod sitzt nämlich noch in der Maske!

Laufen Sie also erst wieder nach unten durch die Schranke und dann nach links zu dem Kobold-Grüppchen. Im linken Teil dieser Szenerie, links neben den Fässern, befindet sich die Tür zur Maske. Unterhalten Sie sich mit der Maskenbildnerin. Um den Tod richtig gut zur Geltung zu bringen, möchte diese gerne ein Bild der Elfenkönigin haben. Damit Sie nähere Informationen über die Möglichkeiten zur Beschaffung dieses Bildes erhalten, sollten Sie die Maskenbildnerin noch einmal darauf ansprechen (an die Hexe wenden). Jetzt gehen Sie zurück nach Ankh-Morpork, in die Schatten. Suchen Sie hier das Haus des Leichenbeschauers auf, in dessen Keller sich die Hexe in Gesellschaft von Casanunda befindet. Um den lästigen Verehrer loszuwerden, müssen Sie sich mit ihm über die Frauen von Djeliby unterhalten, die nur darauf warten, von ihm erorbert zu werden. Ist der Weg frei, können Sie mit der Hexe reden,

insbesondere über die Elfen. Diese gibt Ihnen einige wichtige Informationen über das alte Volk; auf der allgemeinen Karte erscheint jetzt der Wald. Packen Sie Rincewinds Geldbeutel jetzt aus seinem Inventar in die Truhe, danach das komplette Einhornkostüm und die Kamera aus der Truhe in Rincewinds persönliches Inventar, da die Truhe nicht ins Elfenreich mitkommen kann. Klicken Sie dann lediglich die Steine an. Hierdurch gelangen Sie automatisch ins Elfenreich. Streifen Sie sofort das Einhornkostüm über und schon finden Sie sich im Schloß der Elfenkönige wieder. Benutzen Sie anschließend die Kamera mit der Elfenkönigin, um dadurch einen Film zu erhalten. Zum Verlassen dieser Szene einfach nach links ins Bild klicken. Stellen Sie die Gegenstände im Inventar wieder an ihren ursprünglichen Platz und machen Sie sich auf nach Hollywood.

Gehen Sie in die Maske und geben Sie der Maskenbildnerin den Film mit der Elfenkönigin (allerdings ist immer noch ein kleiner Rest vom Film mit der Elfenkönigin übriggeblieben). Laufen Sie nach links aus der Maske heraus. Gehen Sie weiter nach rechts zu Schnapper und sprechen Sie ihn an, damit die Dreharbeiten endlich beginnen können. Tod weigert sich aber ohne Double zu drehen. Gehen Sie deshalb nach Ankh-Morpork in die Schatten. Nehmen Sie die linke Seite und kommen durch die Tür im Hintergrund links neben dem Durchgang herein. Um einzutreten, müssen Sie den Totenschein mit der Tür benutzen. Sie platzen in eine psychiatrische Sitzung mit Untoten.

Öffnen Sie den Schrank rechts im Bild und unterhalten Sie sich mit dem schwarzen Schaf. Fragen Sie, ob es für Tod das Double spielen möchte. Das Schaf hat jedoch Angst ohne Arbeitserlaubnis tätig zu werden, so daß Sie ihm den Film mit dem Schafen zeigen müssen, um es zu überzeugen, daß bereits seine Vorfahren als Filmdarsteller beschäftigt waren. Endlich können Sie die Fertigstellung des Films und seine Aufführung im Odium mitansehen. Leider hat es den Anschein, daß die Zuschauer keineswegs von Tods schauspielerischen Leistungen begeistert sind.

Nehmen im Filmraum die Rolle vom Projektor und benutzen diese mit der Schnittmaschine. Kombinieren Sie anschließend den Rest des Elfenkönigin-Films mit dem Gerät. Sie erhalten

so eine geschnittene Rolle, die Sie wieder in den Projektor einlegen müssen. Jetzt läuft ein Film, in dem die Elfenkönigin das Publikum während der Vorführung hypnotisiert und Tod dadurch zum Filmstar macht. Tod ist nun zwar bei der Bevölkerung beliebt, aber durch seine Starallüren vernachlässigt er auch weiterhin die Arbeit.

AKT III:

Deshalb müssen Sie die Aufgabe von Tod übernehmen. Dazu brauchen Sie eine Sense, einen schwarzen Umhang, eine Blockbuchstabenstimme und Sie müssen das Pferd Binky reiten können. Gehen Sie zuerst zum Stall. Nehmen Sie das Seil und kombinieren es mit dem Bumerang. Schmieren Sie anschließend den Sattel mit dem Leim aus dem Topf ein, um später einen besseren Halt darin zu haben und verlassen Sie den Stall in Richtung Haus. Klicken Sie die Matte an, so daß Sie in den Besitz des Schlüssels gelangen. Öffnen Sie die Tür und treten Sie ein. Laufen Sie durch die erste Tür auf der linken Seite in die Küche und sprechen Sie mit Albert, dem Butler von Tod. Links an den Haken zwischen Schöpflöffeln hängt ein öliger Lappen, den Sie benutzen müssen. Bevor Sie die Küche wieder verlassen, sollten Sie noch den Kanonenofen öffnen.

Steigen Sie die Treppen am Ende des Gangs hoch und betreten Sie das Kinderzimmer neben der Golftasche. Nehmen Sie das Kaninchen vom Bett - sowie das Wollknäuel von der Kommode rechts neben der Tür. Gehen Sie wieder aus dem Raum hinaus und in das Zimmer rechts. Nehmen Sie hier das Tintenfaß auf dem Tisch. Bei den folgenden Aktionen müssen Sie wieder flink sein. Ziehen Sie die Kordel über den Tisch und begeben Sie sich so schnell wie möglich zurück zur Küch, die jetzt leer ist, da Alfred Ihren Ruf gefolgt ist. Schnappen Sie sich die Zuckerdose und statten Sie dem Stall einen weiteren Besuch ab. Schleimen Sie sich bei Binky mit dem Zucker ein. Sie gewinnen schließlich sein Vertrauen und er läßt sich satteln. Durch einen Klick auf den Sattel und auf Binky besteigt Rincewind das roß und beweist, daß er in der Lage ist, Binky zu reiten.

Gehen Sie nun in den Garten. Zünden Sie die öligen Tücher mit den Streichhölzern an, um einen brennenden Lappen zu er-

halten. Klicken Sie den Hasen in der Truhe an, und schon gehört Ihnen der Pyjama, den sich Rincewind auch sofort anzieht. Kombinieren Sie anschließend den bennenden Lappen mit dem Bienenstock. Wenn Sie jetzt ein Doppelklick auf den Bienenkorb ausführen, müssen Sie die leere Zuckerschale mit dem Bienenkorb benutzen.

Gehen Sie jetzt im Garten weiter nach rechts zum Teich. Hier können Sie die Angelrute nehmen und sofort danach mit dem Honigtopf kombinieren. Bewegen Sie sich noch ein kleines Stückchen weiter nach rechts und klicken Sie auf den Spielzeugkarren. Sprechen Sie das Mädchen auf der Schaukel wegen dem Spielzeugkarren an. Sie ist auch tatsächlich bereit, Ihnen diesen zu überlassen, wenn sie dafür als Gegenleistung Rincewinds Autobiographie bekommt.

Laufen Sie vorher noch etwas weiter nach rechts zum Teich mit den Punkten. Verwenden Sie die Angelrute mit dem Honigtopf sowie mit den Punkten und Sie erhalten in Handumdrehen einen Topf mit 100 Ameisenseelen. Kehren Sie nach Hause zurück.

Bleiben Sie zunächst noch draußen stehen und benutzen Sie den Bumerang am Seil mit dem Kamin oben links auf dem Dach des Hauses. Wenn Sie jetzt den Kamin zweimal anklicken, klettert Rincewind aufs Dach. Durch einen weiteren Doppelklick auf dem Kamin ruft Rincewind durch den Kamin nach Alfred und demonstriert ihm somit seine wirklich tiefe Stimme. Klettern Sie nach der Zwischensequenz wieder vom Dach herunter und betreten Sie das Haus. Gehen Sie bis zum Fuß der Treppe und dann durch die Tür auf der rechten Seite. So gelangen Sie in die Bücherei. Greifen Sie sich dort das zweite Buch, das rechts in der Luft fliegt, bevor Sie weiter nach rechts zur Nische kommen. Kombinieren Sie zunächst das Bienenwachs mit dem Wollknäuel, um eine Kerze zu erhalten, die Sie mit dem Streichhölzern anzünden können. Sie halten nun eine brennende Kerze in den Händen. Legen Sie diese in Rincewinds Inventar ab.

Öffnen Sie jetzt mit Hilfe des Schlüssels die Nische und treten Sie ein. Benutzen Sie die Kerze mit Rincewind, um sich ein wenig Übersicht zu verschaffen. Nehmen Sie die Steintafel von rechts unten an sich und kehren Sie in den

Garten zurück. Überreichen Sie Susanne das Buch. Zum allgemeinen Bedauern findet die junge Dame Ihr Schriftstück überhaupt nicht interessant und gibt es Ihnen umgehend wieder zurück. Die einzige Möglichkeit sie noch knädig zu stimmen ist, ihr die Steinplatte zu überlassen. Im Tausch schenkt sie Rincewind dafür ihren Spielzeugkarren.

Ihr Weg führt Sie nun erneut ins Haus. Direkt links neben der Eingangstür befindet sich ein Schirmständer, in dem die Sense von Tod steht, die Sie gleich an sich nehmen.

Folgen Sie dem Flur ein kleines Stück und nehmen Sie den zweiten Vorhang auf der linken Seite mit. Gehen Sie jetzt in die Küche und zeigen Albert den Vorhang. Albert ist nur leider nicht der Ansicht, daß dieser Stoff schwarz genug für einen tiefschwarzen Umhang ist. Auch an der Sense, die Sie ihm zeigen, hat er etwas auszusetzen, da Sie ihm erst einmal beweisen müssen, daß Sie mit der Sense überhaupt umgehen können. Zu diesem Zweck sollten Sie das Feld draußen vor dem Haus mähen. Benutzen Sie jetzt die Sense mit dem Spielzeugkarren. Sie erhalten eine Art Mähmaschine, mit der Sie in den Garten marschieren. Gehen Sie zum Teich und kippen die Tinte aus dem Tintenfaß hinein. In das derart gefärbte Wasser tauchen Sie jetzt den Vorhang und erhalten so einen schwarzen Umhang. Verlassen Sie nun den Garten wieder und gehen nach unten zum Kornfeld. Benutzen Sie die Mähmaschine mit dem Getreide. Die folgende Zwischensequenz zeigt, daß Rincewind auch in der Lage ist, mit der Sense umzugehen. Um dies von Albert bestätigen zu lassen, müssen Sie ins Haus zurückkehren. Betreten Sie die Küche und zeigen Sie Albert zunächst den schwarzen Umhang. Wieder zurück in Tods Haus verlangt Albert, daß Sie noch unbedingt 100 Seelen finden müssen. Nachdem Sie ihm den Honigtopf mit den 100 Ameisenseelen überreicht haben, ist er endlich davon überzeugt, daß Rincewind einen angemessenen Vertreter für Tod abgibt.

AKT IV:

Ihr Ziel im letzten Akt ist es, Tods Stundenglas mit Sand aufzufüllen, damit dieser wieder seinen alten Job ausüben kann. Sie beginnen im Knochenknack. Beschaffen Sie sich den Korken, der links oben auf der Bühne liegt und ver-

lassen Sie den Ort in Richtung Djelibey. Suchen Sie hier auf dem Marktplatz Uri Djeller, damit Sie sich mit ihm über die Fontäne der Jugend unterhalten können. Zeigen Sie ihm anschließend das Stundenglas. Lassen Sie Uri auf dem Marktplatz zurück und wechseln sie zur Karte. Wenn Sie auf der Karte jetzt wieder Djelibey anwählen, können Sie beobachten, wie ein Mann mit seinem Kammel anreist, dieses neben Ihnen anbindet und absteigt. Sobald der Mann in der Stadt verschwunden ist, können Sie sich seinem Kammel nähern. Klicken Sie auf die Satteltaschen, um in den Besitz der leeren Feldflasche zu gelangen. Wählen Sie auf der Karte Djelibey an. Warten Sie bei Ihrem Kamel bis der Mann zurückkehrt und stecken Sie in einem unbeobachteten Moment den verwesenden Arm in die Satteltasche seines Kamels. Dadurch folgen ihm die Geier, die Ihnen wiederum den Weg zum Jungbrunnen weisen. Bewegen Sie sich hier nach links und benutzen Sie den Korken mit dem versiegten Brunnen, der ein wenig Sand in seinem Becken zurückgelassen hat. Mit diesem Sand füllen Sie Tods Stundenglas wieder auf und verschaffen ihm somit ein zweites Leben. Als Dank rettet Tod Rincewind vor dem Sterben durch eine Bombe.

Nun wäre eigentlich alles in bester Ordnung, wenn da nicht die Filmvorstellung gewesen wäre, in der eine riesige, mutierte Elfenkönigin von der Leinwand steigt und Ankh-Morpork in Angst und Schrecken versetzt.....
(Und da sagt einer, ich wäre schreibfaul;=))

1.50 Discworld

Cheats für Discworld:

Hier die Komplettlösung in "Kurzfassung":

Wo? Aktion: Wer/Was? Wie/Mit?

Akt 1:

Rincewinds Zimmer, nehmen Beutel

Kleiderschrank

Zimmer des Erzkanzlers reden Erzkanzler

Uni, Besenkammer nehmen Besen

Rincewinds Zimmer benutzen Besen Truhe
Bibliothek benutzen Banane Affe
Zimmer des Erzkanzlers benutzen Drachenbuch
Speisesaal benutzen Besen Stab(WindelPoon)
Uni,Garten reden Zauberlehrling fragen
Uni,Garten nehmen Frosch
Uni,Garten Benutzen Universitätstür
kaputte Trommel ansehen Getränke
kaputte Trommel benutzen Barkeeper
kaputte Trommel nehmen Glas
kaputte Trommel nehmen Streichhölzer
kaputte Trommel benutzen Ängstlicher
Palast,Tor reden linke Wache fragen
Palast,Badezimmer nehmen Spiegel in die Tasche
Straße,Spielzeughändler nehmen Bindfaden
Platz,Stand nehmen Tomate
Platz,Pranger benutzen Tomate Steuereintreiber
Platz,Stand nehmen Tomate
Platz,Stand nehmen Wurm
Platz,Psychiater benutzen Troll
Platz,Psychiater verlassen
Platz,Psychiater nehmen Netz in die Tasche
Platz,Gassenjunge benutzen
Stall benutzen Sack
Stall benutzen Sack(Mais)
Gasse,Dach benutzen Leiter
Gasse,Dach gehen zum Turm
Fahnenstange benutzen Spiegel mit Spitze
Fahnenstange benutzen Spiegel
Gasse,Alchimist ansehen Kasten
Gasse,Alchimist benutzen Kabelauslöser
Gasse,Alchimist benutzen Mais Gaskolben
Gasse,Alchimist benutzen Kobold
Truhe benutzen Bindfaden Wurm
Gasse benutzen Wurm Mauselloch
Straße,Friseur ansehen Lockenwickler
Straße,Friseur benutzen Frau
Straße,Friseur benutzen Friseur
Straße,Friseur benutzen Taschendieb (Tasche)Friseur

Uni,Pfad benutzen Leiter Fenster
Küchenfenster benutzen Netz Pfannkuchen
Uni,Pfad verlegen Netz in die Truhe
Uni,Pfad nehmen Dünger
Uni,Küche nehmen Pfanne
Uni,Schrank benutzen Streichhölzer Objekt
Uni,Schrank nehmen Paket
Zimmer des Erzkanzlers benutzen Kobold Erzkanzler
Zimmer des Erzkanzlers benutzen Bratpfanne Erzkanzler
Zimmer des Erzkanzlers benutzen Lockenwickler Erzkanzler
Zimmer des Erzkanzlers benutzen Spiegel Erzkanzler
Zimmer des Erzkanzlers benutzen Zauberstab Erzkanzler
Karte verfolgen Signal
Akt 2:
Scheune nehmen Schraubenzieher
Wirtschaft nehmen Laken
Wirtschaft,Badezimmer nehmen Schaumbad
Uni,Bibliothek benutzen Schatz SchäbigerBursche
Uni,Bibliothek benutzen Schatz SchäbigerBursche
Uni,Bibliothek benutzen Schatz Schäbigerbursche
Uni,bibliothek benutzen Schatz SchäbigerBursche
L-Raum durchqueren
Bibliothek warten auf Dieb
Bibliothek benutzen Buch (Ausgang)
Park benutzen Frosch Betrunkener
Park benutzen Netz Schmetterling
Wirtschaft benutzen Laken Rincewind
Wirtschaft benutzen Schmuckkasten
Trommel,kleiner Bursche ansehen Bild
Trommel,kleiner bursche benutzen Glas
Trommel,Vorplatz benutzen Leiter Schild
Straße,Ecke benutzen Schmetterling Laterene
Straße,Ecke nehmen Topf
Straße,Gasse benutzen Tür
Straße,Gasse ansehen Graffiti
L-Raum durchqueren
Bibliothek benutzen Buch(Ausgang)
Kaputte Trommel benutzen Ängstlicher
Uni,Küche nehmen Stärkemehl

Uni,Speisesaal benutzen Trommelstock Gong
Uni,Garten nehmen Pflaumen
Uni,Pfad nehmen Mülltonne
Straße,Spielzeughändler nehmen Spielzeug in die Tasche
Straße,Gasse nehmen Kutte
Straße,Fischhändler nehmen Bild
L-Raum durchqueren
Bibliothek warten auf Dieb
Karte verfolgen Dieb
Versteck benutzen Abflußrohrlinks
Wirtschaft benutzen Laken
Wirtschaft benutzen Schmuckkasten
L-Raum durchqueren
Stadtter benutzen Passierscehin Wächter
Auf dem Weg zum dunklen Wald:
Spitzhornberge nehmen Ei
Spitzhornberge nehmen Feder
Dunkler Wald,Hexenhaus benutzen Topf Kessel
Rand der Welt nehmen Lampe
Rand der Welt benutzen Kokospalme
Rand der Welt benutzen Netz Kokosnuß
Truhe benutzen Schraubenzieher Kokosnuß
Stadtter benutzen Kiste
L-Raum durchqueren
Bibliothek warten auf Dieb
Versteck benutzen Glas Abflußrohrrechts
Versteck benutzen Kutte Rincewind
L-Raum durchqueren
Platz,Psychiater benutzen Troll
Platz reden Schnapper freundlich
Platz,Gasse benutzen Krapfen Abflußreiniger
Platz,Psychiater benutzen Milchmädchen
Platz benutzen Gassenjunge
Palast,Tor benutzen Tintenklecks Wächter
Palast benutzen Bauer
Palast benutzen Mülltonne Narr
Palast,Badezimmer benutzen Schaumbad Badewanne
Palast,Badezimmer nehmen Mütze
Straße,Friseur benutzen Zettel Friseur

Straße,Friseur benutzen Apparat
Straße,Fischhändler benutzen Bindfaden Krake
Straße,Gasse benutzen Krake Behälter
Straße,Gasse benutzen Topf behälter
Straße,Fischhändler benutzen Pflaumen Kaviar
Straße,Gasse nehmen Gürtel
Gasse,Dach benutzen Puppe Schornstein
Gasse,Alchimist benutzen kleines Faß Kamin
Gasse,Alchimist benutzen Bindfaden Schießpulver
Gasse benutzen Streichhölzer Zündschnur
L-Raum durchqueren
Bibliothek warten auf Dieb
Schatten,Bordell benutzen Dame rechts
Schatten,Bordell benutzen Ei Dame rechts
Schatten,Bordell benutzen Stärkemehl Dame rechts
Schatten,Bordell benutzen kokosnuß Dame rechts
L-Raum durchqueren
Platz benutzen goldene Hose Gassenjunge
Truhe benutzen Büstenhalter Leiter
Schatten benutzen Handbewegung Maurer
Schatten benutzen Leiter Schuppen
Schatten,Schuppen benutzen Dietrich
Schatten,Schuppen benutzen Feder Dieb
Schatten,Schuppen nehmen Dietrich
Scheune benutzen Dietrich Drachen
Scheune benutzen Zahn Drachen
Scheune benutzen Kelle Drachen
Scheune benutzen Mütze Drachen
Scheune benutzen Bürste Drachen
Scheune benutzen Gürtel Drachen
Platz reden Hexe fragen
Platz reden Hexe spaßig
Platz nehmen Puddingbuch (statt Kuß)
L-Raum durchqueren
Bibliothek nehmen Buch bevor Dieb es
stehlen kann
Truhe benutzen Puddingbuch Drachenbuch
Bibliothek benutzen Drachenbuch leere Stelle
Akt 3:

Straße,Friseur nehmen Schere
Straße,Friseur nehmen kleines Buch
Uni,Küche nehmen Spachtel
Zimmer des Erzkanzlers nehmen Hut
Truhe ansehen Hut
Schatten benutzen Spachtel Wandgemälde
Schatten benutzen Leiter
Schatten,Schuppen benutzen Beutel
Schatten,Schuppen nehmen Messer
Platz,Psychiater benutzen Troll
Platz,Psychiater verlassen
Platz,Psychiater benutzen junge Frau
Platz,Psychiater benutzen kleines Buch junge Frau
Platz,Stand benutzen Ei
Platz,Stand nehmen Schlange
Truhe benutzen Dünger Schlange
Truhe benutzen Stärke Schlange
Platz,Gasse benutzen Messer Gummiriemen
Kaputte Trommel benutzen Barkeeper
Kaputte Trommel ansehen Getränke
Kaputte Trommel benutzen Barkeeper
Kaputte Trommel benutzen Glas
Truhe benutzen Bindfaden Wurm
Wald benutzen Kurbel
Wald benutzen Kopf Eimer
Wald benutzen Schraubenzieher Kurbel
Palast benutzen Tintenklecks Wächter
Palast,Badezimmer nehmen Bürste
Palast,Kerker benutzen Wurm Loch
Truhe benutzen Ratte
Palast,Kerker benutzen Skelett
Palast,Kerker benutzen Kurbel Streckbankrechts
Palast,Kerker nehmen Schwert
Straße,Spielzeughändler benutzen Knochen Leimtopf
Stadttor reden Karotte "Schwert"
Mine benutzen Schwert Schmied
Kaputte Trommel benutzen Barkeeper
Wirtschaft,Badezimmer benutzen Topf Seife
Truhe Benutzen Bürste Topf

Wirtschaft ansehen Tür
Wirtschaft benutzen Tür
Wirtschaft benutzen Schraubenzieher schwarzer Mann
Wirtschaft reden schwarzer Mann zornig
Wirtschaft benutzen Knochen Hund
Wirtschaft benutzen Seemann
Wirtschaft benutzen Wirt
Wirtschaft,Seemann ansehen Tätowierung
Wirtschaft benutzen Seemann
Uni,Speisesaal benutzen Schlange Stab
Uni,Bibliothek nehmen magisches Buch
Truhe benutzen Stab Netz
Rand der Welt benutzen Pfeife Rincewind
Truhe benutzen Streichhölzer Knallkörper
Rand der Welt benutzen Knallkörper Polly
Rand der Welt benutzen Netz Polly
Rand der Welt benutzen Hut Gabel
Rand der Welt benutzen Seil
Panzer benutzen Glitzern
Panzer benutzen Seil
Wirtschaft benutzen Pfeife Seemann
Wirtschaft benutzen Polly Seemann
Kaputte Trommel benutzen Falltür
Kaputte Trommeln,Keller benutzen Krug Faßobenrechts
Krug unbedingt in die Tasche,da sonst die Truhe den Weint säuft!!
Versteck benutzen Klopfer
Mine benutzen Krug Schmied
Mine benutzen Schwert Schmied
Wald benutzen kleines Buch Friseur
Straße,Friseur benutzen Friseur
Platz benutzen Gassenjunge
Gasse verlegen Gummiband in die Tasche
Turm benutzen Gummiband Spitze
Gasse verlegen Gummiband Truhe
Gasse,Alchimist benutzen Alchimist
Gasse,Alchimist reden Alchimist spaßig
Gasse,Alchimist nehmen Kasten
Truhe benutzen Kobold Kasten
Stall benutzen Bürste Stoßstange

Stall ansehen ansehen Stoßstange
Stall ansehen linkes Schild
Stall ansehen rechtes Schild
Gasse verlegen Messer in die Tasche
Gasse,Dach benutzen Messer Leiter
Gasse benutzen Assasine
Platz,Pranger benutzen Schere Schwanz
Käsedicks Drachenheim benutzen Tor
Käsedicks Drachenheim benutzen Klopfer
Käsedicks Drachenheim benutzen Lady Käsedick
K.s.Drachenheim,Pfad nehmen Leine
K.s.Drachenheim,Pfad nehmen Nagel
Käsedicks Drachenheim benutzen Klopfer
(nicht warten,sondern schnell hinters Haus!)
K.s.Drachenheim nehmen Rosette
Dunkler Wald,Hexenhaus ansehen Trank (Lügenentferner)
Dunkler Wald,Hexenhaus reden Hexe "Trank"
Dunkler Wald,Hexenhaus benutzen Sahnetörtchen Rincewind
Dunkler Wald,Hexenhaus nehmen Trank (Lügenentferner)
Dunkler Wald,Hexenhaus benutzen Wolle
Dunkler Wald,Hexenhaus benutzen Bilderkasten Schaf
Truhe benutzen Bild(Schaf) Bild(Krake)
Dunkler Wald,Hexenhaus nehmen Schlegel (am Holzstoß)
Kaputte Trommel benutzen Nagel Balken
Kaputte Trommel benutzen Bild Balken
Kaputte Trommel benutzen Angeber
Kaputte Trommel verlegen Krug in die Truhe
Truhe benutzen Wahrheitselexier Krug
Kaputte Trommel benutzen Krug Angeber
Schlucht verlassen
Akt 4:
Platz,Lady Käsedick nehmen Schlüssel
K.s.Drachenheim,Pfad benutzen Schlüssel Tür
käsedicks Drachenheim nehmen Mambo
Truhe benutzen Knallkörper M16
Palast,Kerker benutzen M16 glühendeKohlen
Mine benutzen M16 glühendeKohlen
Mine verlassen
Platz benutzen Sahnetörtchen Drache
The End....

1.51 Disruptor

Cheats für Disruptor:

Drücken Sie "SELECT" um in die MAP zu kommen und dann L1, um Realtime abzuschalten. Nun geben Sie folgende Kombination ein:

Volle Energie & Gesundheit:

D,X,X,O,X,D,V,V

Volle Munition:

X,V,D,D,X,O,D,X

Unverwundbarkeit:

D,X,X,O,X,D,V,V

Alle Waffen:

V,D,V,V,O,V,O,D

Danach gelangen Sie mit "SELECT" wieder zurück zum Spiel.

.....

| Übungs Levels: |

| 01: V V D X O O D X X O X X |

| 02: X D O D X X D O O V O O |

| 03: X D O X D V O O X D D V |

| |

| Missionen: |

| 04: O X O D O V X X X O V O |

| 05: X V O O X D X O O X O V |

| 06: X X D O O X D D O V X O |

| 07: D D X O X D O V O X V X |

| 08: O D X X V O D V X O X D |

| 09: X V X D O V O X O D O X |

| 10: D V O D X X O O D X D O |

| 11: X O X D D X O V D O X V |

| 12: X X V O D O X O V D D D |

| _____ |

| Erklärung: |

|-----|

| D = DREIECK |

| V = VIERECK |

| O = KREIS |

| X = "X" |

| _____ |

(Danke an Jens Märtens!)

1.52 DOOM 1+2

Cheats für DOOM 1+2:

Geben Sie folgendes im Pausenmodus ein:

Alle Waffen und Munition: X,DREIECK,L1,OBEN,UNTEN,R2,LINKS,LINKS

Unverwundbarkeit : UNTEN,L2,VIERECK,R1,RECHTS,L1,LINKS,KREIS

Karte mit Gegnern : DREIECK,DREIECK,L2,R2,L2,R2,R1,KREIS

X-Ray Brille : L1,R2,L2,R1,RECHTS,DREIECK,X,RECHTS

Diverses : X,DREIECK,L1,OBEN,UNTEN,R2,LINKS,LINKS

Level Passwörter:

| Health Armor Ammo Password Stage |

| ULTIMATE DOOM |

| 02 | 125% | 200% | All | CR!3WDD3DB | Plant |

| 03 | 200% | 200% | All | 3JCMK8W64 | Toxin Refinery |

| 04 | 200% | 200% | All | 03LTJ0Y!02 | Command Control |

| 05 | 200% | 200% | All | H33!1HFTHK | Phobos Lab |

| 06 | 200% | 200% | All | 04MSKZX9Z1 | Central Processing |

| 07 | 125% | 200% | All | YTTLCXXLXV | Computer Station |

| 08 | 200% | 200% | All | 09SMBY04YW | Phobos Anomaly |

| 09 | 200% | 200% | All | 7KKBLD7V53 | Diemos Anomaly |

| 10 | 200% | 200% | All | FM4217GSGJ | Containment Area |

| 11 | 200% | 200% | All | H!!3WDGLDB | Refinery |

| 12 | 200% | 200% | All | 07QPDW26WY | Deimos Lab |

| 13 | 350% | 150% | ??? | WTXQ9C3W12 | Command Center |

| 14 | 100% | 200% | ??? | RBR4G!LDLN | Halls of the Damned |

| 15 | 300% | 175% | ??? | WTXQ9C3W11 | Spawning Vats |

| 16 | 050% | 075% | ??? | 548C7DFWYX | Hell Gate |

| 17 | 100% | 125% | ??? | JOC89DZPQS | Hell Keep |

| 18 | 100% | 125% | ??? | JGB9CT0NRT | Pandemonium |

| 19 | 100% | 200% | All | 9QLTKR0!02 | House of Pain |

| 20 | 100% | 200% | All | 78M63QX921 | Unholy Cathedral |

| 21 | 200% | 200% | All | S!61FHVQJG | Mt. Erebus |

| 22 | 200% | 200% | All | 33QHFTT6WY | Limbo |

| 23 | 200% | 200% | All | VBGQPJ!Y46 | Tower of Babel |

24	200%	200%	All	ZYKTLW7V53	Hell Beneath
25	200%	200%	All	0DJSM4HW64	Perfect Hatred
26	200%	200%	All	LS5YPTCRKH	Sever the Wicked
27	200%	200%	All	ZDJSMVRW64	Unruly Evil
28	200%	200%	All	1YKTX4QV53	Unto the Cruel
29	200%	200%	All	XKF6R8LZ97	Twilight Descends
30	200%	200%	All	DJX07Q4HTR	Threshold of Pain

| DOOM II |

31	200%	200%	All	C0W1!QNJQS	Entryway
32	125%	200%	All	VM!3V1D3DB	Underhalls
33	150%	200%	All	W394W2DMFC	The Gantlet
34	150%	200%	All	ZQ58ZKJRKH	The Focus
35	175%	200%	All	Z758ZKJ8KH	The Waste Tunnels
36	200%	200%	All	5C2V3DQBNL	The Crusher
37	200%	200%	All	NCKBLX7V53	Dead Simple
38	200%	200%	All	1Q580FCRKH	Tricks and Traps
39	100%	200%	All	HTMSKZZ9Z1	The Pit
40	200%	200%	All	WS58ZKCRKH	Refueling Base
41	200%	200%	All	CSNRG2W820	O of Destruction!
42	200%	200%	All	WT670JBQJG	The Factory
43	200%	200%	All	DQLTJ1Y!02	The Inmost Dens
44	100%	200%	All	2N94VFFMFC	The Suburbs
45	200%	200%	All	CQLTJ0Y!02	Tenements
46	200%	200%	All	WR492GDSGJ	The Courtyard
47	200%	200%	All	PFFGXH3777	The Citadel
48	200%	200%	All	JWCJV2X479	Nirvana
49	200%	200%	All	CJJTM35964	The Catacombs
50	200%	200%	All	M!T174XZXV	Barrels of Fun
51	200%	200%	All	5770MX2CDF	Bloodfalls
52	200%	200%	All	YJLW3PPCPM	The Abandoned Mines
53	200%	200%	All	DKKBLM58J3	Monster Condo
54	200%	125%	All	7L3!266DJK	Redemption Denied

| BONUS WORLD |

| 55 | 150% | 0% | All | BBBB BBB666 | Fortress of Mystery |
| 56 | 200% | 200% | All | 3P67ZNBQJG | The Military Base |

57	100%	0%	???	JCGDNFL555	The Marshes
58	250%	25%	All	BXXBXXB778	The Mansion
59	150%	25%	All	JCGDNFL556	Club Doom
60 *					

* Leider bestitze ich keinen Levelcode für Bonus Stage 60, wäre nett, wenn jemand diesen hat und ihn mir per E-Mail schickt !

1.53 Dracula X [US]

Cheats für Dracula X [US]:

Wenn Sie folgenden Cheat eingeben, verletzen Sie alle Gegner und erhöhen Ihre Hit-Points:

LINKS,RECHTS,RECHTS+UNTEN,UNTEN,UNTEN+LINKS,LINKS,RECHTS.

Wenn Sie eine bestimmte Waffe anwählen möchten, geben Sie als Tastenkombination UNTEN,UNTEN+RECHTS,RECHTS+VIERECK.

1.54 Dragonball 2

Cheats für Dragonball 2:

Um 27 Figuren anwählen zu können und einen speziellen Vorspann zu sehen, drückt man man im Titelbild OBEN,DREIECK,UNTEN,X, LINKS, L1,RECHTS,R1. Nun lädt die Playstation kurz nach.

1.55 Drift King

Cheats für Drift King:

"9999999" Punkte: Beim "GENKI" Logo Screen halten Sie am Controller 2 Start+L1+L2+R1+UNTEN. Wenn der Titel Screen erscheint, dürfen Sie wieder loslassen. Wenn Sie nun ein 1P Spiel starten, haben Sie 9999999 Punkte !

1.56 Earthworm Jim 2

Cheats für Earthworm Jim 2:

Paßwörter:

Lorenzo`s Soll:

Blaue Megawummel|Patrone|3-Finger Gewehr|Würmerdose|Würmerdose

Puppy Love Part 1:

Pommes Stulle|Energie|Würmerdose|Bubble-Gun|Rote Knarre

Villi People :

Energie|Patrone|Energie|Extraleben|Energie

The Flyin King:

Bubble-Gun|Extraleben|Bubble-Gun|Extraleben|Patrone

Puppy Love Part 2 :

3-Finger Gewehr|Rote Knarre|3-Finger Gewehr|3-Finger Gewehr|
Patrone

Udderly Abducted:

Patrone|Blaue Megawummel|Blaue Megawummel|Rote Knarre|Extraleben

Inflated Head:

Würmerdose|Rote Knarre|Würmerdose|Zielraketen|Pistole|Pommes St.

ISO 9000:

3-Finger-Gewehr|Bubble-Gun|Zielraketen-Pistole|Zielraketen Pist.|
Patrone

Level Ate:

Zielraketen-Pistole|Energie|Bubble-Gun|Patrone|Würmerdose

See Jim run, run Jim run:

3-Finger-Gewehr|Würmerdose|Pommes-Stulle|Zielraketen-Pistole|
Energie

1.57 Espn ExtremeGames 1

Cheats für Espn ExtremeGames 1:

Um in eine Bonusstrecke zu gelangen, stellen Sie "Video" auf "on" und wählen Sie im Exhibition-Mode die Strecke "South America". Erwischen Sie jedes der 30 Tore, auch die im Geheimgang, haben Sie "Cash Course" erreicht. Ihre Aufgabe ist es nun, möglichst viele Dollars einzusammeln...

Wählen Sie auf "Continue Season", dann auf "No" und geben Sie als Passwörter folgendes ein:

237190190080000000176113219 -> neue Geräte und Kohle...

229013066016000000000000031 -> noch ein Geldcheat...

1.58 Espn ExtremeGames 2

Cheats für Espn ExtremeGames 2:

Verschiedene Tricks:

Skateboard: DREIECK,X,VIERECK,KREIS

Snowboard: DREIECK,VIERECKS,X,KREIS

Rollerblade: KREIS,VIERECK,X,DREIECK

Mountainbike: X,VIERECK,DREIECK,KREIS

X,KREIS,VIERECK,DREIECK

Punkteverteilung der jeweiligen Plätze:

Erster Platz: 12500

Zweiter Platz: 9000

Dritter Platz: 8000

Vierter Platz: 6500

Fünfter Platz: 4800

Sechster Platz: 3600

Siebter Platz: 2600

Achter Platz: 1800

Neunter Platz: 1200

Zehnter Platz: natürlich nichts :)

Trickpunkte:

Die Trickpunkte hängen natürlich von der Schwierigkeit der ausgeführten

Moves ab:

Einfacher Trick (2-Knopf-Combo) : 50 Punkte

Durchschnittlicher Trick (3 Knopf-Combo) : 100 Punkte

Cooler Trick (4-Knopf-Combo) : 200 Punkte

Torpunkte:

Punkte gibt es auch für das Durchfahren der sporadisch anzutreffenden, bunten Felder. Hier gilt folgende Regelung:

Gelb : 150 Punkte

Rot : 250 Punkte

Grün : 500 Punkte

1.59 Excalibur 2555 A.D.

Cheats für Excalibur 2555 A.D.:

Folgende Codes müssen Sie im pausierten Spiel eingeben:

Kollisionskarte: KREIS,KREIS,KREIS,KREIS,VIERECK,KREIS,KREIS,VIERECK,X

Level beenden: VIERECK,KREIS,VIERECK,DREIECK,KREIS,DREIECK,DREIECK,DREICK,X

Volle Energie: DREIECK,DREIECK,DREIECK,VIERECK,VIERECK,VIERECK,VIERECK,VIERECK,X

Schwertenergie: DREIECK,DREIECK,VIERECK,VIERECK,KREIS,KREIS,VIERECK,VIERECK,X

Levelcodes:

1 : X, X, X, X, X, X

2 : D, V, X, K, K, D

3 : K, V, X, K, K, D

4 : V, X, D, D, X, K

5 : K, X, K, D, V, X (Tip: Drücken Sie die Schalter in der Reihenfolge der farbigen Spuren)

6 : X, K, D, V, K, K

7 : V, V, K, K, X, D

8 : K, X, V, D, D, V

9 : D, X, D, K, V, D

TIP: Die Kombination für die Lichtschranken ist UNTEN,OBEN,UNTEN,UNTEN.

Die sieben Teleporter-Codes lauten: 1: OBEN, UNTEN, UNTEN

2: UNTEN, OBEN, OBEN

3: OBEN, OBEN, UNTEN

4: OBEN, UNTEN, OBEN

5: UNTEN, OBEN, OBEN

6: UNTEN, OBEN, OBEN

7: OBEN, OBEN, UNTEN

10 : D, K, K, Q, D, X

11 : X, Q, Q, X, D, Q

12 : K, D, X, K, Q, K (Tip: Um an das Buch im Nordwesten des Levels zu kommen, müssen zunächst die Feuerbälle schießenden Statuen bekämpft werden).

13: Q, D, K, X, X, X

.-----.-.

| Erklärung: !!!

|-----+--|

| O = KREIS !? |

| X = X ! ?|

| V = VIERECK !? |

| D = DREIECK ! ?|

`-----^--'

1.60 Fade to Black

Cheats für Fade to Black:

Hier die Levelcodes:

Level 3 : X,O,X,O,D,X

Level 4 : X,V,D,O,O,D

Level 5 : V,V,D,X,X,D

Level 6 : D,X,X,X,X,D

Level 7 : O,O,D,X,D,X

Level 8 : V,V,X,D,V,V

Level 9 : D,X,X,D,O,D

Level 10 : X,D,V,O,D,X

Level 11 : O,V,X,X,V,X

Level 12 : V,D,X,V,O,X

Level 13 : X,X,O,D,O,D

Damit die nachfolgenden Cheats funktionieren, müssen Sie erst mal eine Art Cheat-Mode-Master-Paßwort eingeben: V,D,K,X,K,D

Wenn Sie nun weitere Cheats eingeben, sollten Sie sich nicht wundern, daß keine Schriftzeichen, wie z.B. "Cheat activated" erscheinen. Es er-

tönt lediglich ein spezieller Bestätigungssound.

Unbegrenzt Schutzschild : V,K,K,V,D,X

Movie Player: V,X,K,D,K,X

No-Die-Modus: D,X,D,D,V,K

Levelanwahl: K,K,D,X,V,V

.-----,--.

| Erklärung: !!!|

|-----+--|

| O = KREIS !? |

| X = X | ?|

| V = VIERECK !? |

| D = DREIECK | ?|

`-----^--'

1.61 Fifa Soccer '96

Cheats für Fifa Soccer '96:

Auch für die Fußballfans sind einige Cheats vorhanden:

Folgendes muß im "Optionen" Menü während des Spiels eingegeben werden. Die Korrekte Ausführung wird Ihnen durch einen Ton bestätigt. Verlassen Sie dann dieses Menü mit der VIERECK (!) Taste. Nun sollte ein neues Menü erscheinen, in denen sich die eingegebenen Cheats an- und ausschalten lassen.

Die Cheats lauten:

Unsichtbare Wände : X,X,X,dreimal VIERECK,DREIECK

Gekrümmter Ball : DREIECK,VIERECK,X,DREIECK,X,X

Verrückter Ball : X,VIERECK,DREIECK,X,X,DREIECK,VIERECK,X

Super Speed : VIERECK,VIERECK,DREIECK,DREIECK,X,X,
VIERECK,VIERECK

Idioten Team : VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,DREIECK,X

Shoot Out : VIERECK,DREIECK,VIERECK,X,VIERECK,DREIECK

Super Power : DREIECK,VIERECK und acht mal das DREIECK

Super Torwart : fünf mal VIERECK,fünf mal DREIECK

Super Angriff : fünf mal VIERECK,DREIECK,X

Super Verteidigung : fünf mal VIERECK,X,DREIECK

Folgende Cheats müssen nach Eingabe im Hauptmenu-Options aktiviert werden:

Batman : VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,DREIECK,DREIECK
VIERECK

Bayernlederhosen : VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,viermal das DREIECK

Lange Klamotten : VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,DREIECK,DREIECK,X
DREIECK

EA-Team : VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,DREIECK,DREIECK,
VIERECK,VIERECK

Star Trek : VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,DREIECK,DREIECK,X,X

Keine Körper : VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,DREIECK,DREIECK,X,
VIERECK

Normal Einstellung : VIERECK,DREIECK,X,VIERECK,DREIECK,DREIECK,
DREIECK,X

1.62 Fifa Soccer '97

Cheats für Fifa Soccer '97:

Um jeden Elfmeter in der Halle zu halten müssen Sie
R1,R2,L1,L2 gedrückt halten und mehrmals mit "KREIS" be-
stätigen - solange bis der Gegner geschossen hat.

Starten Sie ein Spiel und aktivieren Sie die Wieder-
holung. Jetzt können Sie die Schatten der Spieler bei
gedrückter R1-Taste beliebig vergrößern oder verklei-
nern.

1.63 Final DOOM

Cheats für Final DOOM:

Ein paar Level Codes.....)

| Master | TNT | Plutonium |\

| _____ | _____ | _____ |\

| 9!3KTJ828! | M9Q7BSQNTS | V!6MR2T4!8 ||

| T!C19JT!TS | FLYM6TKLNP |||

| PMJW4GNNLM | 3F2KBZNGWV |||

| XB!LCWDHXV ||||

| KGP7ZNBQJG ||||

| VF7PF8V&WY ||||

| 762BLS7V53 ||||

| 4SXHR2!478 ||||

| LSDO7Q24TR ||||

| OF!LCXXXXV ||||

-----\|

_____ \|

Es funktionieren auch die Cheats von

DOOM 1+2 !!!

1.64 Formel 1

Cheats für Formel 1:

Starten Sie ein Rennen im "Meisterschaft" Modus, brechen Sie es ab und rufen Sie das Hauptmenu auf! Klicken Sie sich jetzt bis ins Menü mit den Optionen "Übungsrunden", "Qualifikation" und "Rennen"! Nun halten Sie SELECT gedrückt und geben folgendes ein: LINKS,KREIS,KREIS,DREIECK,DREIECK,KREIS,OBEN,RECHTS
Jetzt sollte die Meldung "Bonus-Track activated" erscheinen. Dann starten Sie erneut ein Rennen und brechen es wieder ab (und Haupt menu aufrufen!). Über die Option "Einzelnes Rennen" kann nun die sechs Kilometer lange und hoch interessante Strecke Frameout City im Streckenauswahlmenü ausgewählt werden. Sie können das natürlich dann auch auf Ihre Memorycard abspeichern!

Folgende Cheats müssen in den letzten Bildschirm vor dem Rennen eingegeben werden, wobei die SELECT Taste gedrückt sein muß:

Buggy Mode : RECHTS,OBEN,DREIECK,LINKS,OBEN,VIERECK,DREIECK

Bike Mode : UNTEN,OBEN,KREIS,DREIECK,RECHTS,OBEN,VIERECK,DREIECK

Lava Mode : VIERECK,KREIS,OBEN,RECHTS,RECHTS,KREIS,X

Bonus Track: LINKS,KREIS,KREIS,DREIECK,DREIECK,KREIS,OBEN,RECHTS

Sabber-Kommentar: Wenn Sie den Kommentator richtig sabbern lassen wollen, müssen Sie folgendes beachten. Gehen Sie zuerst ins Options Menü, der Ihnen die Auswahl Übungsrunden, Qualifying usw. bietet. Halten Sie dann SELECT gedrückt und drücken dazu noch schnell die Tastenkombination LINKS,KREIS,OBEN,UNTEN,UNTEN,RECHTS,KREIS,VIERECK,VIERECK.

1.65 Galaxian 3

Cheats für Galaxian 3:

Um ein Testintro zu begutachten, während sich die Buchstaben des Wortes "NAMCO" beim Ladevorgang zusammensetzen folgendes drücken: L1,R2,R1,L2,OBEN,UNTEN,OBEN,UNTEN. Waren sich schnell genug, sollte ein Explosionsgeräusch, danach das das Testintro beginnen.

Um den geheimen Partner "Ghost" in Gunner Battle zu bekommen, muß man das Spiel zunächst einmal mit der Recording Option auf "On" spielen. haben Sie auf diese Weise erst einmal das Spiel aufgezeichnet, können Sie unter den Menüpunkt "Gunner Battle" GHOST als Partner anwählen. Starten Sie nun ein Spiel mit dem anderen Controller und Sie kämpfen gegen sich...

1.66 Gex

Cheats für Gex:

Levelcodes:

Cemetery : S V Z F K H G P

: B X R F Y H G P

: Z V T C Y H G P

Toonville : R V T C S H G P

: X V V B R H K P

Jungle : K X V K R H K P

: C V H C S H K P

: S V K L P H K P

: C V B L P H K P

Kung fu Land: Y T C H P H K P

: Z T D H P H K P

: D X V G R H K P

Reopolis : G Y V Y R H K P

Final Level : P Z Y P R X Y L

Ohne Paßwörter gehts auch:

Während sich Gex im "Dome" Level befindet, haltet R1 und Select gedrückt. Dann gibt man ein:

X,VIERECK,X,RECHTS,OBEN,LINKS,KREIS,KREIS,UNTEN,UNTEN

Wer die Spielstufen direkt während des Spiels anwählen will,
hält zwar Start und Select wieder gedrückt, allerdings lautet
die Kombination dann anders:

KREIS,START,RECHTS,OBEN,VIERECK,LINKS,LINKS,OBEN,START

Wenn Ihr während dem Spielen pausiert und R1 gedrückt haltet,
gibts folgende Möglichkeiten:

Ice Shot: KREIS,KREIS,LINKS,UNTEN,KREIS,OBEN,RECHTS

Super Jump: X,KREIS,OBEN,OBEN,UNTEN,RECHTS,RECHTS

Flame Shot: X,OBEN,UNTEN,OBEN,UNTEN,UNTEN

Invincibility: X,DREIECK,UNTEN,UNTEN,OBEN,UNTEN,UNTEN

100 Leben: OBEN,KREIS,DREIECK,UNTEN,RECHTS,VIERECK,UNTEN

Electric Fire: RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS,DREIECK,RECHTS,KREIS
UNTEN,RECHTS

1.67 Goal Storm

Cheats für Goal Storm:

Chirurgisch leicht veränderte Spieler bekommt man, sobald man
im Titelscreen OBEN,OBEN,UNTEN,UNTEN,LINKS,RECHTS,LINKS,RECHTS
VIERECK,KREIS eingibt. Nun sollte ein Schrei ertönen. Dann
startet das Spiel und es läuft eine Mannschaft mit neuen
Köpfen auf das Spielfeld, die Anime ähnlich ausschauen.

Der Cheat, der die Kamera rotieren läßt funktioniert fast genau-
so:

OBEN,OBEN,UNTEN,UNTEN,LINKS,RECHTS,LINKS,RECHTS,DREIECK,DREIECK

1.68 Gradius Deluxe

Cheats für Gradius Deluxe:

Wer folgendes eingibt, erhält volle Bewaffnung bis zum nächsten
Exit. Der Cheat läßt sich natürlich beliebig oft wiederholen:
OBEN,OBEN,UNTEN,UNTEN,LINKS,RECHTS,LINKS,RECHTS,X,KREIS

1.69 Gunners Heaven

Cheats für Gunners Heaven:

Über den eingebauten "Secret Mode" können Sie die Levels dieses schwierigen Actionspiels einzeln anwählen. Dazu drücken Sie im Titelbild alle vier L/R-Tasten gleichzeitig. Die Meldung "Secret Mode: AA" erscheint.

Folgende Buchstabenkombinationen sind möglich:

LEVEL 2 : MA BOMBEN : YI

LEVEL 3 : UT ENERGY : TY

LEVEL 4 : RH POWER : TY

LEVEL 5 : MK GAG : QB

LEVEL 6 : HT

Um in den Debug-Mode zu gelangen, geben Sie als Code "MA" ein, drücken SELECT, geben "SV" ein und betätigen START. Folgende Knöpfe können Sie während des Spiels auf dem zweiten Joypad drücken.

OBEN : Power Boost für 10 Sekunden

UNTEN : Voice Mode ein/aus

RECHTS : Level überspringen

LINKS : Gunlock-Art ändern

DREIECK : Kollision ein/aus

KREIS : zusätzliche Bomben

QUADRAT : Waffentypen wechseln

X : Powerwaffen +30 Sekunden

1.70 Gunship

Cheats für Gunship:

Folgende Tasten müssen Sie gedrückt halten, bevor das "Ladevorgang Bild" erscheint. Sobald Sie in der Mission sind, können Sie die Tasten wieder loslassen. War der "Cheat" erfolgreich, sollten Sie selbiges Wort auf dem Bildschirm sehen...:

Unendlich Ammo: L1+L2+SELECT+KREIS+DREIECK

Unzerstörbarkeit: R1+R2+SELECT+KREIS+DREIECK

1.71 Hardcore 4x4

Cheats für Hardcore 4x4:

Frösche regnen: Um bei Schneefällen oder Bewölkungen
Frösche fallen zu lassen, aktivieren Sie, indem Sie im
"TIME TRIAL" Modus den Fahrernamen RAINFROG eingeben.

Alle Rennklassen: Geben Sie als Fahrernamen MAINLINE
ein.

Bonus-Muttertruck: Geben Sie als Fahrernamen BLACK CAR
ein.

Asteroids: Wenn Sie das klassische Asteroids spielen
möchten, brauchen Sie lediglich als Fahrernamen
DUTCHMAN eingeben.

1.72 Hyper Formation Soccer

Cheats für Hyper Formation Soccer:

100% Fitness: Um der Mannschaft 100% Fitness zu verleihen,den
Exhibition Mode anwählen,gehen Sie auf Team Condition und
drücken Sie hintereinander:
RECHTS,OBEN,LINKS,UNTEN,VIERECK

Extra Teams: Im Hauptmenü die Tasten R1+L1+VIERECK gedrückt
halten,und drücken Sie DREIECK+X. Sie sollten nun zwei Sound-
effekte hören.

1.73 Impact Race

Cheats für Impact Race:

Unendlich Energie : Als Passwort I.AM.IMORTAL eingeben.
Unendlich Munition : Als Passwort loadsofstuff eingeben.
Alle Waffen : Als Passwort all.tooledup eingeben.
Letzte Welt : Als Passwort endgamelevel eingeben.
Bonus Level : Als Passwort bonus.level eingeben.

1.74 In the Hunt

Cheats für In the Hunt:

Fünf neue Continues gibts mit : DREIECK+SELECT dann Start

Levelanwahl: Cursor auf Start und gleichzeitig LINKSOBEN, KREIS,SELECT drücken

mehr Geschwindigkeit: Spiel pausieren,DREIECK+R2 gedrückt halten und Pause wieder ausschalten

weniger Geschwindigkeit: wie bei mehr Geschwindigkeit, allerdings statt R2 die L2 Taste drücken.

1.75 Incredible Hulk [US]

Cheats für Incredible Hulk [US]:

Levelcodes:

LEVEL 1 : 10C80B7C7C

LEVEL 2 : 10C82E5E54

LEVEL 3 : 80D82E206E

LEVEL 4 : 00D02702BA

1.76 Independence Day [US]

Cheats für Independence Day [US]:

Schnelles Nachladen: Gehen Sie in das Options-Menü und geben Sie "GO POSTAL" als Spielernamen ein. Gehen Sie nun zum Game-Select-Screen und geben Sie schnell folgende Kombination ein: LINKS,RECHTS,VIERECK,KREIS,DREIECK,DREIECK,UNTEN.

Nun sollte ein Cheat-Menü auftauchen, in dem Sie Fast-Reload,Damage Bonus, und Weapons-Mode einstellen können.

Mit "Fast-Reload" können Sie Missiles schneller hintereinander abfeuern, mit "Damage-Bonus" zerstören Sie Alien Generatoren und -Gefährten mit einem einzigen

Schuß und im "Weapons-Mode" haben Sie unendlich viele Schüsse.

Unsichtbarkeit: Geben Sie als Paßwort "LIVE FREE" ein, wechseln Sie in das Options-Menü und aktivieren Sie dort INVINCIBLE. Wenn Sie alles richtig gemacht haben, sollten Sie nun für Ihre Gegner unsichtbar sein.

Zivilisten, Bodenziele und Wingman selektieren: Geben Sie als Paßwort "GODZILLA" ein, wechseln Sie in den Game-Select-Screen und tippen Sie möglichst schnell folgende Tastenkombination ein: LINKS, RECHTS, VIERECK, KREIS, DREIECK, DREIECK, UNTEN.

Jetzt können Sie im Options-Menü "KILL CIV" und "KILL WING" aktivieren. Sie haben nun das zweifelhafte Vergnügen, auf Bodenziele, Zivilisten und Ihre Begleitflieger schießen zu können.

Touris: Geben Sie als Paßwort "TOURIST" ein, wechseln Sie in den Game-Select-Screen und tippen Sie möglichst schnell folgende Tastenkombination ein: LINKS, RECHTS, VIERECK, KREIS, DREIECK, DREIECK, UNTEN.

Jetzt können Sie im Options-Menü die Punkte "CITY", "TOURIST", "DEMO CAM" und "NO TIME" aktivieren. Die Option "Tourist" läßt alle Aliens aus dem Spiel verschwinden. Mit "Demo Cam" können Sie die Kamera mit dem Joypad steuern und die Option "No Time" streicht das lästige Zeitlimit bei den Missionen.

Stadt auswählen: Geben Sie als Paßwort "FOX ROX" ein. Nun können Sie die Stadt im Options-Menü frei wählen.

1.77 Inter. Track & Field

Cheats für Inter. Track & Field:

Wenn Sie die Schwimmerinnen im 100-Meter-Freistil im Bikini sehen möchten, wählen Sie "100m Free Style" an und geben Sie OBEN, OBEN, UNTEN, UNTEN, LINKS, RECHTS, LINKS, RECHTS, KREIS, X ein. Danach drücken Sie START, um den Wettbewerb zu beginnen.

1.78 Iron & Blood

Cheats für Iron & Blood:

| Ardus: |

| _____ |

||

| Combo Hi : KREIS,OBEN & X |

| Combo Medium : KREIS,X,X |

| Combo Low : KREIS,KREIS,KREIS |

| Magic Power (Aura of Fear): RECHTS & KREIS,RECHTS & VIERECK |

| Arcane Ability (Vampirism): TOP SECRET |

| Life Drain : OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS,RECHTS&|

| UNTEN,UNTEN,VIERECK |

| Magic Mace : OBEN & KREIS & X |

| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |

| Stone Fist : RECHTS & DREIECK,RECHTS & X |

| Get Artifact : RECHTS & DREIECK,RECHTS & X (?) |

| _____ |

| Balok: |

| _____ |

||

| Combo Hi : KREIS,DREIECK,DREIECK |

| Combo Medium : KREIS,KREIS & DREIECK |

| Combo Low : KREIS,UNTEN & X & VIERECK |

| Magic Power (Darkshield) : DREIECK & KREIS,DREIECK & KREIS, |

| VIERECK & X |

| Arcane Ability (Curse) : TOP SECRET |

| Vampiric Attack : RECHTS & DREIECK & KREIS,RECHTS &|

| VIERECK & X,RECHTS & DREIECK & |

| KREIS |

| Overbear Charge : RECHTS & KREIS,RECHTS & KREIS |

| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |

| Get Artifact : RECHTS & KREIS,RECHTS & KREIS |

| _____ |

| Baltazaar: |

||

| Combo Hi : KREIS,OBEN & X,OBEN & X |

| Combo Medium : KREIS,VIERECK,VIERECK |

| Combo Low : KREIS,UNTEN & KREIS,UNTEN & KREIS|

| Magic Power (Axe Dancing) : DREIECK & KREIS,DREIECK & KREIS, |

| : VIERECK & X |

| Arcane Ability (Blood Ever):RECHTS & DREIECK,RECHTS & X |

| Headman`s Chop : OBEN,RECHTS,UNTEN,KREIS |

| Crushing Heel : VIERECK & X,VIERECK & X |

| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |

| 360 Spin Chop : RECHTS & DREIECK,RECHTS & DREIECK|

| Get Artifact : VIERECK & X,VIERECK & X |

| Darius: |

||

| Combo Hi : KREIS,OBEN & DREIECK,OBEN & X |

| Combo Medium : KREIS,DREICK,X |

| Combo Low : KREIS,UNTEN & KREIS,UNTEN & KREIS|

| Magic Power (Magic Trident):RECHTS & KREIS,RECHTS & KREIS, |

| RECHTS & KREIS |

| Arcane Ability (HeroicStance): TOP SECRET |

| Long Strike : KREIS & DREIECK,X |

| Spinning Splash Jump : OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS,RECHTS&|

| UNTEN,DREIECK |

| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |

| Get Artifact : DREIECK,X |

| Erland: |

||

| Combo Hi : KREIS,VIERECK,VIERECK |

| Combo Medium : KREIS,RECHTS & KREIS |

| Combo Low : KREIS,UNTEN & DREIECK |

| Magic Power (Fireshild) : RECHTS & DREIECK,LINKS & X |

| Arcane Ability (Arrow Slaying): OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS, |

| RECHTS & UNTEN,UNTEN,UNTEN & LINKS|
| LINKS,LINKS & OBEN,OBEN,DREIECK |
| Tornado Slash : LINKS,LINKS & UNTEN,UNTEN,UNTEN &|
| RECHTS,RECHTS,KREIS |
| Flame Arrow : DREIECK & KREIS,VIERECK & X |
| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |
| Get Artifact : DREIECK & KREIS,DREIECK & KREIS |

| Ignatius: |

| Combo Hi : KREIS,OBEN & DREIECK,OBEN&DREIECK|
| Combo Medium : KREIS,VIERECK,VIERECK |
| Combo Low : KREIS,UNTEN & VIERECK |
| Magic Power (Dagger of Venom): RECHTS,RECHTS & UNTEN,UNTEN, |
| UNTEN & LINKS,LINKS,DREIECK |
| Arcane Ability (Stealth Attack):RECHTS,RECHTS & UNTEN,UNTEN, |
| UNTEN & LINKS,LINKS,X |
| Backstab : RECHTS,RECHTS & UNTEN,UNTEN,UNTEN|
| & LINKS,LINKS,DREIECK |
| Quick Spin : RECHTS,RECHTS & UNTEN,UNTEN,UNTEN|
| & LINKS,VIERECK |
| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |
| Dagger Leap : OBEN & VIERECK & X |
| Get Artifact : OBEN & VIERECK & X |

| Kaurik: |

| Combo Hi : KREIS,OBEN & DREIECK |
| Combo Medium : KREIS,X |
| Combo Low : KREIS,UNTEN & X |
| Magic Power (Explosive Fail):OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS,RECHTS|
| & UNTEN,UNTEN,DREIECK |
| Arcane Ability (Force Choke):LINKS & VIERECK,LINKS & X |
| Dervish Attack : OBEN,OBEN & LINKS,LINKS,LINKS & |
| UNTEN,UNTEN |

| Magic Fail : DREIECK & KREIS,DREIECK & KREIS |

| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |

| Get Artifact : OBEN,OBEN & LINKS,LINKS,LINKS & |

| UNTEN,UNTEN |

| _____ |

| Luthor: |

| _____ |

| |

| Combo Hi : OBEN & KREIS,OBEN & X |

| Combo Medium : KREIS,KREIS,KREIS |

| Combo Low : UNTEN & KREIS,KREIS |

| Magic Power (Invulnerability):RECHTS & KREIS,RECHTS & VIERECK|

| Arcane Abiltiy (Heal) : OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS,RECHTS |

| & UNTEN,UNTEN,DREIECK |

| Halo Attack : RECHTS & DREIECK |

| One Arm Throw : RECHTS & VIERECK & X |

| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |

| Impale : RECHTS,RECHTS & DREIECK |

| _____ |

| Nym Pymplee: |

| _____ |

| |

| Combo Hi : OBEN & KREIS,OBEN &DREIECK&KREIS |

| Combo Medium : KREIS,VIERECK,VIERECK |

| Combo Low : UNTEN & KREIS,UNTEN & X |

| Magic Power (Demonic Whirlwind):LINKS,LINKS & UNTEN,UNTEN, |

| UNTEN & RECHTS,RECHTS,X & VIERECK|

| Arcane Ability (Fire Belch):LINKS,LINKS & UNTEN,UNTEN,UNTEN &|

| RECHTS,RECHTS,DREIECK,KREIS |

| Scare Attack : OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS,RECHTS |

| &UNTEN,UNTEN,UNTEN & LINKS,LINKS,|

| X & VIERECK |

| Lunatic Charge : RECHTS & KREIS,RECHTS & KREIS, |

| RECHTS & KREIS |

| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |

| Lightning Rod : OBEN & VIERECK & X |

| _____ |

| Red Cloud: |

| |

| Combo Hi : KREIS,OBEN & KREIS,OBEN & KREIS |

| Combo Medium : KREIS,KREIS,KREIS |

| Combo Low : KREIS,UNTEN & KREIS,UNTEN & KREIS|

| Magic Power (Vortex Spell): OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS,RECHTS&|

| UNTEN,UNTEN,UNTEN & LINKS,LINKS &|

| OBEN,OBEN,DREIECK,KREIS |

| Arcane Ability (Weight of World): TOP SECRET |

| Earthquake Spell : DREIECK & KREIS,DREIECK & KREIS |

| Teleport Spell : VIERECK & X,VIERECK & X |

| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |

| Get Artifact : DREIECK & KREIS,DREIECK & KREIS |

| Sasha: |

| |

| Combo Hi : KREIS,OBEN,X,X |

| Combo Medium : KREIS,X,X |

| Combo Low : KREIS,UNTEN,X,X |

| Magic Power (Call of the Wild):OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS, |

| RECHTS & UNTEN,UNTEN,UNTEN &LINKS|

| LINKS,LINKS & OBEN,OBEN,KREIS |

| Arcane Ability (Bloodlust): TOP SECRET |

| Leap Frog : OBEN & DREIECK & KREIS |

| Rending : RECHTS & KREIS,RECHTS & KREIS |

| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |

| Get Artifact : RECHTS & KREIS,RECHTS & KREIS |

| Shinesta: |

| |

| Combo Hi : KREIS,VIERECK & X |

| Combo Medium : KREIS,KREIS & DREIECK |

| Combo Low : KREIS,UNTEN & X |

| Magic Power (Staff of Striking):OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS, |

| RECHTS & UNTEN,UNTEN,VIERECK |

| Arcane Ability (Natural Healing): TOP SECRET |

| Six Blow Combination : RECHTS,RECHTS & DREIECK,RECHTS& |

| DREIECK |

| Pole Vault : OBEN & KREIS & DREIECK |

| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS;KREIS |

| Groin Shot : OBEN,OEEN & RECHTS,RECHTS,RECHTS&|

| UNTEN,UNTEN,KREIS |

| Strike Behind Back : VIERECK & X |

| Get Artifact : OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS,RECHTS&|

| UNTEN,UNTEN,KREIS |

| _____ |

| Stellerex: |

| _____ |

||

| Combo Hi : OBEN & KREIS,KREIS & DREIECK |

| Combo Medium : KREIS,KREIS,KREIS |

| Combo Low : UNTEN & KREIS,UNTEN & KREIS |

| Magic Power (Detonation) : RECHTS,RECHTS & VIERECK & X |

| Arcane Ability : TOP SECRET |

| Circle of Protection : OBEN & KREIS & X |

| Explosive Rune : VIERECK & X,DREIECK & KREIS |

| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |

| Ray of Enfeeblement : OBEN & VIERECK |

| Meif's Acid Arrow : OBEN & X |

| Shocking Grasp : DREIECK |

| Gust of Wind : VIERECK |

| Magic Missile : X |

| Hot Foot Cantrip : UNTEN & VIERECK |

| _____ |

| Torgo: |

| _____ |

||

| Combo Hi : KREIS,OBEN & KREIS,OBEN & KREIS |

| Combo Medium : KREIS,DREIECK & KREIS |

| Combo Low : KREIS,UNTEN & X |

| Nagic Power (Earth Tremor): DREIECK & KREIS,VIERECK & X |

| Arcane Ability (Anti-Magic-Aura): TOP SECRET |

| Head Butt Charge : RECHTS,RECHTS & KREIS |

| Dwarven Thrower : OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS,RECHTS&|

| UNTEN,UNTEN,DREIECK |

| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |

| Get Artifact : OBEN & KREIS,OBEN & KREIS |

| _____ |

| Urgo: |

| _____ |

||

| Combo Hi : KREIS,OBEN & KREIS,OBEN & KREIS |

| Combo Medium : KREIS,DREIECK,DREIECK |

| Combo Low : KREIS,VIERECK & X,VIERECK & X |

| Magic Power (Stone Shield): LINKS & KREIS,LINKS & KREIS |

| Arcane Ability (Petrify) : LINKS,LINKS & UNTEN,UNTEN,UNTEN &|

| RECHTS,RECHTS,KREIS |

| Breathe Fire : RECHTS & DREIECK & KREIS |

| Leap Knock Down : OBEN &VIERECK &X,OBEN &VIERECK &X|

| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |

| Flame Claw : RECHTS & VIERECK & X |

| Get Artifact : RECHTS & DREIECK & KREIS |

| _____ |

| Xenobia: |

| _____ |

||

| Combo Hi : OBEN & KREIS,OBEN & VIERECK |

| Combo Medium : KREIS,RECHTS & VIERECK |

| Combo Low : UNTEN &KREIS,UNTEN &KREIS,VIERECK|

| Magic Power (Siren Call) : OBEN,OBEN & RECHTS,RECHTS,RECHTS&|

| UNTEN,UNTEN,UNTEN & LINKS,LINKS &|

| OBEN,VIERECK |

| Arcane Ability (Reflection Shield): TOP SECRET |

| Continuous Effect : RECHTS,RECHTS & DREIECK |

| Double Jump Kick : OBEN & DREIECK & KREIS |

| Attack while down : RECHTS,LINKS,RECHTS,KREIS |

| High Dive : RECHTS,RECHTS & X |

|_____|

Endgegner anwählen:

Geben Sie im Kämpferauswahlscreen schnell folgende Tastenkombinationen ein:

Lords of Chaos : OBEN, LINKSOBEN, LINKS, LINKSUNTEN, UNTEN, DREIECK+X

Minion of Chaos : L1+L2+R1+R2+OBEN+x

Minion of Order : LINKS+VIERECK, RECHTS+KREIS

Strahd : OBEN, RECHTS, UNTEN, LINKS, R1, R2, L2, L1

1.79 Jet Rider

Cheats für Jet Rider:

Abspänne: Wenn Sie sich alle Abspänne einzeln ansehen möchten, müssen Sie im Optionsbildschirm den Schwierigkeitsgrad auf "Amateur" stellen, "Turbo" und "Grapple" ausschalten und "Credits" mit gedrückter L2-Taste anwählen.

Spezieller Botschafts-Bildschirm: Wählen Sie als Spielfigur Dakota aus. Im Options-Screen stellen Sie zwei Runden pro Rennen, einen weiblichen Pokalüberbringer ("Trophy Presenter") und bei gedrückter L2-Taste "Credits" anwählen.

Alle Rennstrecken: Die Schwierigkeitsstufe auf "Amateur" stellen und den "Trophy Presenter" auf "Male" wählen. Im Titelbildschirm 2 mal die Tastenkombination OBEN, RECHTS, UNTEN, LINKS. Dann ändern Sie im Optionsbildschirm den Schwierigkeitsgrad auf "Professional" und den Presenter auf "Rider's Choice". Jetzt geben Sie im Titelbildschirm 2 mal die Tastenkombination OBEN, LINKS, UNTEN, RECHTS ein. Der Cheat wird nun mit der Meldung "Code Accepted" bestätigt.

Um die folgenden Codes eingeben zu können, aktivieren Sie den "Price Code" Modus mit folgendem Cheat: Stellen Sie als Schwierigkeitsgrad "Professional" ein und geben Sie im Titelbild KREIS, KREIS, KREIS, VIERECK, DREIECK, DREIECK, VIERECK, DREIECK ein.

| Preis: | Team: | Code: |

|-----+-----+-----|

| Unendlich Turbo | Butterfg. | D,K,R,R2,O,V,O,D |

| Ice Racing | Butterfg. | O,R2,R1,R,L1,V,R,R |

| Super Agilty | Axiom | U,K,L,L1,L,R,L,R |

| Rocket Racer | Axiom | D,O,O,L2,L2,O,O,O |

| Double Stunt P. | K2 | R,O,K,L2,D,K,R1,R2 |

| Zero Resistance | K2 | V,L1,D,R,L1,U,R2,D |

| Air Brakes | Mt.Dew | R1,R2,R,L2,O,K,O,K |

| Show-Off Cam. | Mt.Dew | D,U,V,D,L1,L1,R1,R1 |

| 2 Plyr-Al Bikes | Sing.Trac | K,V,R2,K,D,L2,R,U |

| _____ | _____ | _____ |

| Erklärung: !!! |

|-----+--|

| K = KREIS |? |

| X = X | ? |

| V = VIERECK |? |

| D = DREIECK | ? |

| L = LINKS |? |

| R = RECHTS | ? |

| O = OBEN |? |

| U = UNTEN | ? |

| _____ | _ |

1.80 Johnny Bazookatone

Cheats für Johnny Bazookatone:

Im Spiel die Tasten L1,L2,START,SELECT drücken. Nun erscheint ein Status Bildschirm. Mit der Taste X gelangen Sie dann in den Options Bildschirm. Dort können Sie Lebensanzahl usw. einstellen. Mit Start gelangen Sie zum Spiel zurück.

Levelcodes:

Welt 2 : AFLEAPIT

Welt 3 : TEASPOON

Welt 4 : SEDATION

Cheat Mode: PILCHARD

Debug Mode: KRISTIAN

1.81 Jumping Flash

Cheats für Jumping Flash:

Für eine Levelanwahl OBEN,OBEN;UNTEN,UNTEN,X,LINKS,RECHTS, LINKS,RECHTS,X,DREIECK,X,DREIECK im Titelbild eingeben.

1.82 King of Fighters '95

Cheats für King of Fighters '95:

Es läßt sich der Sieger-Portrait-Screen,in dem nach dem Kampf auch die Punkte angezeigt werden,deaktivieren. Wechseln Sie dazu am Anfang ins Optionsmenü und setzen den Cursor auf "Configuration".Drücken Sie nun gleichzeitig L1+L2+R1+R2. Ein Ton erklingt und das "Win-Demo-Menü" erscheint. Hier läßt sich nun das Siegerportrait ein- und ausschalten.

Um ein Spiel jederzeit zu unterbrechen,drückt man einfach gleichzeitig KREIS+VIERECK+X+DREIECK+SELECT. Sie gelangen so wieder zurück ins Hauptmenu.

Boß-Code: Um die Endgegner per Cheat gleich als Kämpfer auswählen zu können,müssen Sie ins Hauptmenü "TEAM PLAY" wechseln, und beim "TEAM EDIT" mit "YES" antworten. Halten Sie dann während der Fighter Auswahl die START Taste gedrückt und drücken dazu noch währenddessen OBEN+KREIS,RECHTS+VIERECK,LINKS+X und abschließend UNTEN+DREIECK.

In der Mitte erscheinen dann zusätzlich die Köpfe von Saishu Kunsanagi und Omega Rugal, die nun ebenfalls angewählt werden können.

Wenn Sie Ihren Lieblingskämpfer gleich dreimal ins Team aufnehmen wollen und ansonsten niemand, so müssen Sie lediglich die obige Tastenfolge wieder bei der Fighter Auswahl rückwärts eingeben....

1.83 King of Fighters

Cheats für King of Fighters:

Wenn Sie im "Team Match" dreimal den selben Fighter auswählen möchten, halten Sie im Wahlbildschirm "START" gedrückt und bestätigen gleichzeitig mit UNTEN & DREIECK, LINKS & X, RECHTS & VIERECK, OBEN & KREIS. Ein Soundeffekt bestätigt die richtige Eingabe.

1.84 Legacy of Kain

Cheats für Legacy of Kain:

Folgende Codes müssen Sie während des Spiels eingeben:

Unendlich Blut: OBEN, RECHTS, VIERECK, KREIS, OBEN, UNTEN, RECHTS, LINKS

Unendlich magische Energie: 2x RECHTS; VIERECK, KREIS, OBEN, UNTEN, RECHTS, LINKS.

Alle Full Motion Videos im Menüpunkt "DARK DIARY" anwählbar:

LINKS, RECHTS, VIERECK, KREIS, OBEN, UNTEN, RECHTS, LINKS. Verlassen

Sie nun mit "SELECT" das Spiel und wählen Sie im Hauptmenü

"DARK DIARY" an. Nun können Sie mit den Tasten "LINKS" und "RECHTS" die einzelnen Video-Sequenzen auswählen.

1.85 Lemmings 3D

Cheats für Lemmings 3D:

Level Passwörter:

01:LEWISIAN 02:BLIMBING 03:FANAGALO 04:DRICKSIE 05:KARTOSIS 06:GREGATIM
07:WALLAROO 08:AVENTAIL 09:GAZOGENE 10:JINGBANG 11:DIALLAG 12:BUNODONT
13:NAINSOOK 14:YAKIMONA 15:FUMITORY 16:CINGULUM 17:BESLAVER 18:ANABLEPS
19:QUINCUNX 20:TARLATAN 21:KAMACITE 22:GUMMOSIS 23:PRODNOSE 24:NGULTRUM
25:COTTABUS 26:BEDAGGLE 27:EPICALYX 28:HOMALOID 29:LALLYGAG 30:BILABIAL
31:CACOFOGO 32:METAVURT 33:SLOWBURN 34:PELLUCID 35:MAKIMONO 36:KHUSKHUS
37:DISPLODE 38:RACAHOUT 39:ORGULOUS 40:DUNCEDOM 41:CABOCEER 42:GEROPIGA
43:BONTEBOK 44:EMPYREAL 45:LANGLAUF 46:NANNYGAI 47:SARATOGA 48:QUINTAIN
49:MUSQUASH 50:ZOMBORUK 51:SKILLING 52:WOBEGONE 53:BINDIEYE 54:FRAXINUS
55:LINDWORM 56:CURLICUE 57:HANEPOOR 58:IDEMQUOD 59:BLANDISH 60:MALAGASY

61:CHORIAMB 62:GARGANEY 63:KAOLIANG 64:MAROCAIN 65:OBTEMPER 66:TASTEVIN
67:VELLOZIA 68:BORACHIO 69:JACKAROO 70:COOLAMON 71:BANAUSIC 72:FABURDEN
73:RECKLING 74:MIRLITON 75:OPAPANAX 76:BIMBASHI 77:CAATINGA 78:PENSTOCK
79:SPRINGAL 80:BABIRUSA 81:SPACEAAA 82:EGYPTAAA 83:ARMYAAAA 84:MAZEAAAA
85:LAMPWICK

von (gU)

FMV-SEQUENCEN:

Um eine der Full-Motion-Videsequenzen zu sehen, müssen Sie das entsprechende Paßwort eingeben:

SPACE - SPACEAAA

ÄGYPTEN - EGYPTAAA

ARMY - ARMYAAAA

ENDSEQUENCE - MAZEAAAA

1.86 Lifeforce Tenka

Cheats für Lifeforce Tenka:

Alle Waffen: Pausieren Sie das Spiel und halten Die die L1 Taste gedrückt.

Nun sollten Sie DREIECK,R1,DREIECK,VIERECK,R1,KREIS,VIERECK,VIERECK eingeben und die L1 Taste wieder loslassen.

Levelwarp: Begeben Sie sich wieder ins Pause-Menü und halten Sie diesmal die L2 Taste fest. Zusätzlich drücken Sie dann KREIS,KREIS,VIERECK,DREIECK,R1,VIERECK,KREIS. Nun können Sie die L2 Taste wieder loslassen.

1.87 Loaded

Cheats für Loaded:

Die folgenden Cheats während der Pause eingeben. Allerdings müssen Sie vorher L1 und L2 MINDESTENS 10 SEKUNDEN (!) lang gedrückt halten. Dann halten Sie die beiden Tasten gedrückt und geben folgendes ein:

UNTEN,RECHTS,KREIS,LINKS,RECHTS,KREIS ->Menü für Munition

RECHTS,RECHTS,LINKS,UNTEN,UNTEN,OBEN,DREIECK,KREIS ->Health

UNTEN,RECHTS,UNTEN,RECHTS,DREIECK -> Menü für Waffenpower

 X,R1,DREIECK,R1,VIERECK,KREIS,R2,R2,X,VIERECK,DREIECK,KREIS->

Menü für Levelskip

 LINKS,UNTEN,RECHTS,DREIECK,VIERECK,X,KREIS ->mehr Leben(max.25)

 OBEN,RECHTS,UNTEN,LINKS,DREIECK,KREIS,X,VIERECK,X,DREIECK,
 VIERECK,KREIS -> neues Menü (IM HAUPTMENU ganz unten) für Level-
 wahl

 R1,R2,X,DREIECK,VIERECK,KREIS,R1,R2,KREIS,KREIS,VIERECK->
 für Smartbombs

 Achtung : Nicht zuviel Ammo einstellen,sonst Programmabsturz!

1.88 Lomax in Lemmingland

Cheats für Lomax in Lemmingland:

 Levelskip:

Starten Sie einen Level und drücken Sie das Steuerkreuz einmal nach unten und schnell die Starttaste, so daß der Lemming quasi in geduckter Haltung im Pausescreen eingefroren ist. Dann drücken Sie und halten Sie OBEN + L1. Geben Sie, während Sie die Tasten gedrückt halten, DREIECK, KREIS, X, VIERECK ein. Daraufhin erscheint in der Mitte des linken Bildschirmrandes eine kleine weiße Zahl. Drücken Sie erneut die Starttaste, um ins Spiel zurückzugelangen. Betätigen Sie jetzt gleichzeitig L1 + OBEN + START + SELECT, springen Sie einen Level weiter.

Wenn Sie nach der Aktivierung des Levelskip Cheats die Tasten L1+VIERECK L1 + VIERECK drücken, wechseln Sie in den Hubschraubermodus. Nun dürfen Sie mit dem Steuerkreuz erst einmal den Weg abtasten. L1 + OBEN + START bringt Sie an den Anfang des Levels zurück.

 ,-----,
 | Einige Levelcodes: |

|-----|

| Level 01 (21 Credits, 3 Leben) : V,V,D,D,X,K,X,X |

| Level 02 (29 Credits, 3 Leben) : V,V,K,D,X,K,V,X |

| Level 03 (22 Credits, 3 Leben) : V,X,V,D,K,D,X,X |

| Level 04 (28 Credits, 3 Leben) : V,V,X,D,K,K,V,X |
 | Level 05 (23 Credits, 3 Leben) : V,V,D,K,X,D,X,X |
 | Level 06 (31 Credits, 3 Leben) : V,V,K,K,X,D,V,X |
 | Level 07 (20 Credits, 3 Leben) : V,X,X,K,K,K,X,X |
 | Level 08 (30 Credits, 3 Leben) : V,V,X,K,K,D,V,X |
 | Level 09 (23 Credits, 3 Leben) : V,K,D,V,X,D,X,X |
 | Level 10 (31 Credits, 3 Leben) : V,K,K,V,X,D,V,X |
 | Level 11 (22 Credits, 3 Leben) : V,K,V,V,K,D,X,X |
 | Level 12 (30 Credits, 3 Leben) : V,K,X,V,K,D,V,X |
 | Level 13 (23 Credits, 3 Leben) : V,D,D,X,X,D,X,X |
 | Level 14 (31 Credits, 3 Leben) : V,D,K,X,X,D,V,X |
 | Level 15 (22 Credits, 3 Leben) : V,D,V,X,K,D,X,X |
 | Level 16 (20 Credits, 3 Leben) : V,D,X,X,K,D,V,X |
 | Level 17 (31 Credits, 3 Leben) : V,X,D,D,V,D,V,X |
 | Level 18 (23 Credits, 3 Leben) : V,X,K,D,V,D,X,X |
 | Level 19 (30 Credits, 3 Leben) : V,X,V,D,D,D,V,X |
 | Level 20 (20 Credits, 3 Leben) : V,V,X,D,D,K,X,X |
 | Level 21 (31 Credits, 3 Leben) : V,V,D,K,V,D,V,X |
 | Level 22 (23 Credits, 3 Leben) : V,V,K,K,V,D,X,X |
 `-----`
 ,-----,--
 | Erklärung: !!!
 |-----+--|
O = KREIS	?
X = X	?
V = VIERECK	?
D = DREIECK	?
 `-----^--`

1.89 Lone Soldier

Cheats für Lone Soldier:

Hilfreiche Tastenkombinationen:

Unverwundbarkeit: OBEN,LINKS,KREIS,DREIECK,OBEN,LINKS

Alle Waffen : RECHTS,UNTEN,KREIS,DREIECK,OBEN,RECHTS

Level Skip : UNTEN,RECHTS,KREIS,DREIECK,UNTEN,RECHTS

1.90 Lost Vikings 2

Cheats für Lost Vikings 2:

Levelcodes:

```

.....
| Level 01: NTRO | Level 02: 1STS | Level 03: 2NDS | Level 04: TRSH |
| Level 05: SW1M | Level 06: WOLF | Level 07: T1M3 | Level 08: K4RN |
| Level 09: BOMB | Level 10: WZRD | Level 11: BLKS | Level 12: TLPT |
| Level 13: GYSR | Level 14: B3SV | Level 15: R3TO | Level 16: DRNK |
| Level 17: YOVR | Level 18: OV4L | Level 19: T1N3 | Level 20: D4RK |
| Level 21: H4RD | Level 22: HRDR | Level 23: LOST | Level 24: OBOY |
| Level 25: HOM3 | Level 26: SHCK | Level 27: TNNL | Level 28: H3LL |
| Level 29: 4RGH | Level 30: B4DD | Level 31: D4DY | ----- --: ---- |
`-----^-----^-----^-----'

```

1.91 MADDEN 97

Cheats für MADDEN 97:

Wählen Sie "Exibithion" und geben Sie als Namen bei den User Records TIBURON ein. Die Dreieckstaste bringt Sie nun wieder zur Teamauswahl zurück. Nun brauchen Sie nur noch beliebig nach links und rechts drücken, bis nach dem ALL MADDEN Team ein paar neue Logos mit den dazugehörigen Spitzenmannschaften erscheinen.

Überraschung: Drücken Sie im Teamauswahlbildschirm L1+L2.

1.92 Magic Carpet

Cheats für Magic Carpet:

Folgende Tastenkombination im Optionsmenü ermöglicht Levelwahl:

D,D,O,V,D,O,D,V

(D=Dreieck;O=Kreis,V=Viereck)

Um alle Zaubersprüche zu erhalten, das Spiel pausieren und DREIECK drücken. Wenn Sie dann das Spiel pausieren können Sie folgendes ausprobieren:

DREIECK : Alle Zaubersprüche

VIERECK : Mehr Mana

KREIS : Level done

Cheats für Mechwarrior 2:

```

-----
|wORLD|mISSION:|LEVELCODE:|
|-----+-----|
|Clan Jade Falcon - Trial of Refusal|02|L#X0A<0<TT|
|-----+-----|
||03|0/X0A<+<YL|
|-----+-----|
||04|L/X0A<L<+>|
|-----+-----|
||05|00X0A<<>U4|
|-----+-----|
||06|L0X0/<0>U=|
|-----+-----|
||07|0XX0/<+>#=|
|-----+-----|
||08|LXX0/<L>L=|
|-----+-----|
||09|0YX0/<<Y<Z|
|-----+-----|
||10|LYX0=<0Y#0|
|-----+-----|
||11|0AX0=<+YU#|
|-----+-----|
||12|LAX0=<LY<=|
|-----+-----|
||13|0<X0*<<A+L|
|-----+-----|
||14|L<X0*<0AY>|
|-----+-----|
||15|0>X0*<+ATA|
|-----+-----|
||16|L>X0*<LA0T|
|-----+-----|
||Abspann|L>X0A>LA#+|
|-----+-----|

```

```

| Crusader Trials: | 02 | L T X 0 A < 0 0 Y Z |
| |-----+-----|
| | 03 | 0 * X 0 A < + 0 T * |
| |-----+-----|
| | 04 | L * X 0 A < L 0 0 Y |
| |-----+-----+-----|
| Inner Sphere Trials: | 02 | L L X 0 A < 0 X L / |
| |-----+-----|
| | 03 | 0 Z X 0 A < + X < X |
| |-----+-----|
| | 04 | L Z X 0 A < L X U + |
| |-----+-----+-----|
| Cheats-Paßwörter: | -- | |
| |-----+-----|
| Neue Mechs: | -- | T # X 0 / A X < < < |
| |-----+-----|
| Big-Mech Mode: | -- | T / X 0 / A Z < # * |
| |-----+-----|
| Unverwundbarkeit: | -- | # # X 0 / A 4 Y Y A |
| |-----+-----|
| alle Missionen: | -- | T < X 0 / A X A < = |
| |-----+-----|
| Waffen erhitzen nicht so schnell: | -- | # X X 0 / A 4 > Y + |
| |-----+-----|
| leichter Gas geben: | -- | # A X 0 / A 4 Y Y A |
| |-----+-----|
`-----^-----^-----`

```

1.94 Micro Machines V3

Cheats für Micro Machines V3:

Neun Leben im 1 Player-Mode: Als Namen CATLIVES eingeben.

Alle Tracks im Multiplayermode: Als Namen GIMMEALL eingeben.

Pausieren Sie das Spiel und geben Sie folgende Kombinationen

ein:

Fahrzeuge verwandeln: UNTEN,UNTEN,OBEN,OBEN,RECHTS,RECHTS,
LINKS,LINKS.

Streckenobjekte beeinflussen: DREIECK,VIERECK,VIERECK,DREIECK,
VIERECK,VIERECK,DREIECK,X.

CPU Fahrzeuge ausbremsen: KREIS,DREIECK,VIERECK,X,KREIS,DREI-
ECK,VIERECK,X.

Neue Kameraperspektiven: LINKS,RECHTS,VIERECK,KREIS,LINKS,
RECHTS,VIERECK,KREIS.

Eigenes Fahrzeug beschleunigen: VIERECK,X,KREIS,VIERECK,DREI-
ECK,X,X,X,X.

Debug Modus:

Um Sonderfunktionen auf dem Joypad zu aktivieren, müssen Sie
folgendes eingeben: VIERECK,OBEN,UNTEN,UNTEN,VIERECK,KREIS,
KREIS,DREIECK,X.

Wenn die Eingabe korrekt war, können Sie nun mit folgenden
Tasten das Spiel beeinflussen:

SELECT+X : Das Rennen wird beendet und Sie gewinnen.

SELECT+(OBEN,UNTEN,LINKS,RECHTS): Die Kameraperspektive ver-
ändert sich.

SELECT+(L2/R2): Zoom In/Out

SELECT+VIERECK: Ihr Auto wird vom Computer übernommen.

X+DREIECK+KREIS+VIERECK: Alle Autos explodieren.

VIERECK,RECHTS,RECHTS,UNTEN,OBEN,UNTEN,LINKS,UNTEN,UNTEN: Lus-
tiges Springen ist angesagt.

1.95 Mobile Suit Gundam

Cheats für Mobile Suit Gundam:

Bei der Animation vor dem Titelbild, die Tasten:

L2+R1+SELECT+LINKS

gedrückt lassen und Sie kommen in ein Levelmenü.

1.96 Monster Trucks

Cheats für Monster Trucks:

Neue Strecke: Nach dem Start auf der ersten Strecke fahren Sie durch die drei Rechtskurven, danach biegen Sie auf der Geraden nach links ab. Sie fahren dann über die Bergkette und landen auf einer neuen Strecke.

Dieser Cheat funktioniert übrigens auch bei der DEMO-CD!

1.97 Motor Toon GP 2

Cheats für Motor Toon GP 2:

ADVNCED OPTIONS : Drücken Sie L1, L2, R1, R2 im Auswahlmenü.

TIME ATTACK MODE : Um die Option "Load Ghost from The Menu" auszuwählen.

PERFECT RUN MODE : R1 drücken, um "Replay Video" auszuwählen

1.98 Motor Toon GP

Cheats für Motor Toon GP:

Top Speed: Drücken Sie während der Beschleunigung Ihres Wagens auf den "Reverse-View"-Button, so erreicht das Fahrzeug binnen kürzester Zeit die maximale Höchstgeschwindigkeit.

1.99 Namco Museum 2

Cheats für Namco Museum 2:

Wenn Sie das versteckte Spiel "Bomb Bee" spielen wollen, wählen Sie im Startmenu "Cutie Q" und drücken folgende Tastenkombination:

7x KREIS, 6x VIERECK und 5x X

Die Steuerung von "Bomb Bee" entspricht der des "Cutie Q".

Wählen Sie Grobda an. Im Screen mit der Aufforderung " PRESS START BUTTON " halten Sie L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt und betätigen die START Taste. Daraufhin erscheint eine Option, die es ermöglicht, den gewünschten Level auszusuchen.

Dragon Buster Trick: Wählen Sie auf der Scheibe das Spiel Dragon Buster aus. Im Hauptsceen drücken Sie einmal Start. Nun sehen Sie den Startscreen mit der Aufforderung "To Start Push 1 or 2 Players Button". Drücken Sie nun mehrmals die Selecttaste. Unten rechts im Screen werden die Credits dadurch aufgestockt. Haben Sie die Anzahl auf 99 gebracht, dürfen Sie das Spiel starten. Kommt nun der Held in solch arge Bedrängnis, daß seine Lebensenergy unter einen Wert von 32 absinkt, dürfen Sie durch gleichzeitiges Drücken der L1- und R1-Tasten die Lebensenergy wieder auffüllen. Dies verbraucht jedesmal einen der Credits.

1.100 Namco Museum

Cheats für Namco Museum:

Retro Trick:

Um die Bordkanonen der feindlichen Brummer in allen zukünftigen Levels außer Kraft zu setzen, müssen Sie in der ersten Stage folgendermaßen vorgehen:

Warten Sie (ohne zu schießen), bis alle Feinde auf dem Bildschirm erschienen sind und die "Bienchen" ihre Positionen eingenommen haben. Vernichten Sie dann alle von ihnen, bis auf die zwei gelb-blauen Viecher, die zuvor vom linken äußeren Rand gestartet waren. Jetzt dürfen Sie ca. eine Viertelstunde lang keinen Schuß mehr abgeben, weichen Sie den beiden letzten Feinden einfach nur aus. Das Spielchen machen Sie solange mit, bis diese beiden aufhören auf Sie zu schießen. Jetzt erst dürfen Sie sie erledigen (unbedingt sicherstellen, daß beide komplett aufgehört haben zu schießen). Die restlichen Levels dürften dafür dann sehr einfach zu meistern sein.

1.101 Nanotek Warrior [US]

Cheats für Nanotek Warrior [US]:

Wenn Sie das Spiel durchspielen, bekommen Sie eine Waffe mit unendlich Munition. Geben Sie den folgenden Code ein und Sie können noch einmal das Spiel mit dieser Waffe spielen : X,VIERECK,DREIECK,KREIS, VIERECK,KREIS,X,DREIECK,X

1.102 NBA in the Zone2

Cheats für NBA in the Zone2:

All-Stars-Cheat: Geben Sie im Titelbild (das mit "Game Start", "Options" und "Demo") L1 + R2 + SELECT + START + gleichzeitig gedrückt ein. Im "Exhibition Mode" lassen sich die neuen Teams danach sofort anwählen.

1.103 NBA Jam Extreme

Cheats für NBA Jam Extreme:

```

.-----
| Geheimcodes: |
|-----|
| ALL STAR East#1 ; LMH ; 6/28 |
| ALL STAR East#2 | EST | 3/14 |
| ALL STAR West#1 | WST | 7/12 |
| ALL STAR West#2 ! RMC ! 4/21 |
|:|
| Happy Team: . . |
| Pirate Bill ; SAL; 2/2 |
| Mr.Happy | MJT | 3/22 |
| Dufus the Clown | GRR | 6/19 |
| Three Feet Under| TOD | 4/17 |
| Mr.Unhappy | GEM | 11/3 |
| Ooohh ! JLH ! 1/26 |
|:|
| Unsichtbares Team: . |
| Who ; WHO ; 1/1 |
| Brained | BCS | 1/7 |
| Monkey Boy | PJP | 11/2 |
| Howie | BCE | 7/10 |
| Jim Jung | KJ | 12/13 |
| Huh ! CBR ! 6/25 |
`-----^-----'

```

Beachball Modus: Drücken Sie im Titelschirm Paß,Paß,Turbo,Extreme, Turbo,Paß,Paß. Nun dürfen Sie sich im Beachball versuchen.

1.104 NBA Jam TE

Cheats für NBA Jam TE:

Folgende Codes im "VS" Screen eingeben, sobald der Kommentator "Tonights match up..." sagt:

Shoot Percentage : OBEN,OBEN,UNTEN,UNTEN,DREIECK

Power Up Dunks : LINKS,RECHTS,X,KREIS,KREIS,X

Power Up Defense : RECHTS,OBEN,UNTEN,RECHTS,UNTEN,OBEN

Power Up 3 Points: OBEN,UNTEN,LINKS,RECHTS,LINKS,UNTEN,OBEN

Power Up Fire : UNTEN,RECHTS,RECHTS,KREIS,DREIECK,LINKS

Quick Hands : vier mal LINKS,KREIS,DREIECK,LINKS

Max Power : RECHTS,RECHTS,LINKS,RECHTS,X,X,RECHTS

High Shoots : OBEN,UNTEN,OBEN,UNTEN,LINKS,OBEN,4xKREIS,UNTEN

Oppn. fall : 4xOBEN,4xLINKS,KREIS,KREIS

team. fall : 4xOBEN,4xLINKS,KREIS,DREIECK

Baby Mode : 3x KREIS VIERECK

Riesen Modus : 5x X DREIECK,X

Big Heads : DREIECK,VIERECK,X,KREIS,DREIECK,VIERECK,X,KREIS

Bigger Heads : KREIS,X,VIERECK,DREIECK,KREIS,X,VIERECK,DREIECK

KREIS,X,VIERECK,DREIECK,KREIS,X,VIERECK,DREIECK

Um jede Menge, teilweise sogar sehr prominente, geheime Spieler zu wählen, müssen Sie bei "Enter Initials" folgendes eintippen.

Sie MÜSSEN während der Eingabe L1&R1 gedrückt lassen:

BIL June 3 : Bill Clinton

Hil November 6 : Hillary Clinton

JAZ August 24 : Jazzy Jeff

CHA May 4 : Prince Charles (grins:-)

ADR April 6 : AdRock von Beastie Boys

MCA April 9 : MCA von Beastie Boys

M D July 1 : Mike D von Beastie Boys

HEA January 9 : Heavy D

LAR January 15 : Larry Bird

APE April 2 : Gorilla

STH June 15 : Snake Palmer

FRS February 2 : The Fresh Prince

HOR June 12 : Charlotte Horner

FNK January 8 : Frank Thomas

STH Dezember 8 : Magic Hair

CHD May 5 : CHOW CHOW
AIR January 21 : AIR-DOG
HOG Dezember 31: Hodgeson
JAX March 1 : Jax
REV July 6 : Rivett
CAT January 2 : Catling
BAR April 9 : Hutchinson
DAZ August 6 : D.Falcus
SAT May 7 : Tunnlicieff
JAS November 16: Jason Falcus
SHY June 8 : Shely
WOL March 7 : Crunch
BLZ January 14 : Carol Blazekowski
MUS Dezember 24: Mike Muskett
BAA July 12 : McHugh
ROB February 23: Gray
TOM February 19: Thomas Higgins
ZIG April 7 : Neil Hill
JAY August 24 : Jay Moon
GOW July 17 : Brutah
DAN January 2 : Weasel
GUN January 11 : Fumungus
KUB April 14 : Kabuki
LIZ August 7 : Max
THI November 1 : Boo-Boo
WAN June 10 : Pistol
DEL October 19 : Facime
CAL March 25 : John Carlton
DIV July 3 : Sal Divita
GOS January 6 : Tony Goskie
LIP January 14 : Shawn Liptak
TUR January 31 : Mark Tumell
GOR July 3 : Gordon
REN February 4 : Renaldo
BEN September : Benny
MOE June 8 : Moore
CHR Dezember : Kirby
FRS February : Will Smith

1.105 NBA LIVE '97

Cheats für NBA LIVE '97:

Folgende Liste enthält die Namen der Entwicklercrew. Wenn Sie diese im "Create-A-Player" eingeben, erhalten Sie ein megastarkes Team.

Amory Wong

Allan Johanson

Brian Krause

Dom Humphrey

Daniel Ng

Robert White

Dan Scott

David Bollo

Sebastiaan Reinarz

Sheila Allan

Michael Vanaselja

Casey O'Brien

Daryl Anselmo

Giovanni Sasso

Kim Gill

Mark Soderwall

Greg Allen

Cindy Green

David Laviolette

Adam MacKay-Smith

Traz Damji

Steve Royea

Crispin Hands

Jeff Mair

Sam Nelson

Ed Fletcher

Stan Chow

Tarnie Williams

Michael Klassen

Marcus Lindblom

Dave Warfield

Ivan Allen

Brian Wideen
Brent Nielson
Aaron Grant
Renata Antonic
Zoe Quinn
Sean O'Brien
Novell Thomas
Al Murdoch
Ernie Johnson

Cheatsmenü: Nachdem Sie ein Spiel gestartet haben, geben Sie im Setup-Menü die Tastenkombination L1,X,X,L1,X,VIERECK,R1,X,VIERECK,R1,KREIS ein. Sofort danach müssen Sie noch ca. zwei Sekunden OBENLINKS+DREIECK+VIERECK gedrückt halten. Um den Cheat nun zu vollenden, wählen Sie einen Spielmodus aus und halten Sie während des Ladevorgangs die Tastenkombination L1+R1+RECHTSOBEN+DREIECK+X+VIERECK+KREIS bis zum Spielbeginn. Bei korrekter Eingabe erscheint das (hässliche) Cheatsmenü von selbst. Mit den L1- und L2- Tasten werden die Spieler vergrößert, bzw. verkleinert, per Steuerkreuz (oben/unten) wird der "Chameleon Mode" aus- und eingeschaltet. die START - und SELECT Buttons sind für den Outdoor Court zuständig.

1.106 NBA Shootout

Cheats für NBA Shootout:

Startet ein "Exhibition Game" und gebt direkt danach:
R1,L1,R1,L1,R2,L2,R2,L2 ein. Dann stell Ihr im neuen Menu "on"
um mit dem All-Star-Team zu spielen.

1.107 Need for Speed 2

Cheats für Need for Speed 2:

Allgemeine Cheats:

Schneller Motor : PIONEER

Schnellerer Motor : POWERUP

Sliding-Conditions : SLIP

Bonus Cars:

Army Truck : ARMYME

Saab : BEETME

BMW : BMRME

Mercedes : BNZME

VW Käfer : BUGME

Pick-Up Truck : JEPME

Toyota Landcruiser : LCME

Mazda MX-5 : MAZME

Ford Indigo : LILZIP

Audi Quattro : QUATME

Citroen : CITME

Crate : CRATME

Semi-Truck : SEMIME

Schneetruck : SNOWME

VW Kombi Van : VANME

VW Fastback : VWFB

Volvo Kombi : VOVME

Jeep Wrangler : YJME

Schulbus : BISME

Limosine : LIMOME

Outhouse : OUTHME

Tram : TRAMME

T-Rex : TREXME

Stand A : STDAME

Stand B : STDBME

Stand C : STDCME

Güterwagen : WAGOME

Um mehr Kamara-Perspektiven zu erhalten bis zum Start des Rennens
alle Tasten des Joypads bis auf Start und Select gedrückt halten.

1.108 Need for Speed

Cheats für Need for Speed:

Wer die gegnerischen Autos gern mit einem Maschinengewehr
beseitigen will, gibt nach Autowahl folgendes ein:

L1+KREIS+VIERECK+OBENLINKS

Erst wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist,Tasten loslassen.

Wer das Spiel durchgespielt hat, sollte bei der Fahrzeugauswahl beide L- und R- Tasten gedrückt halten.Dann bekommt man den "Warrior PTO E/2" (nicht im Wettkampf-Modus). Wählt Ihr die die Kurse mit gedrückten L- und R- Tasten,verwandeln sie sich in Rallye Strecken. Den zweiten Geheimkurs finden Sie dann unter "Rusty Springs" -er nennt sich "Oasis Springs".

Wer als Passwort TSYBNS eingibt, kann alle Strecken (außer Rusty Springs) in einen Rallyparcour verwandeln. Dazu muß, wenn die Strecke markiert ist, L1 und R1 gedrückt werden. Dann kann auch mit gedrückten L1 und R1 Tasten, der geheime "Warrior PTO E/2" im Autoauswahlmenu gefahren werden.

Als Passwort YXHJQY eingeben. Nun lassen sich ein paar Sachen verändern...:

- 1.Wenn Sie das Gewicht Ihres Autos verändern wollen,beachten Sie folgendes. Wählen Sie ein beliebiges Rennen und Auto. Öffnen Sie das Auto-Schaufenster. Dort klicken Sie den Menüpunkt "Mechanik" an und bewegen den Cursor zu "Nächstes Dia" Drücken Sie nun die X-Taste,um das Dia mit der Konstruktionsbeschreibung des Autos zu sehen. Mit den Tasten L1 und R1 läßt sich nun das Gewicht Ihres Autos verändern. Das beeinträchtigt allerdings die Geschwindigkeit,was aber durch eine bessere Straßenlage wieder wett gemacht wird.
 - 2.Wenn Sie während des Ladevorgangs des Rennbeginns beim ersten Dia die Tasten L1+R1+SELECT gedrückt halten,können Sie fünf weitere Ansichten Ihres gewählten Autos abrufen.
-

Codewörter:

1.Wettbewerb-Serie

Strecke 1 W R D R T Y

Strecke 2 Z D P B W N

Strecke 3 M T Q R Z P

Strecke 4 J V P Z L L

Strecke 5 Z Y M N L H

Strecke 6 W M R P G Z

"Lost Vegas" Y X G S J J

2. Wettbewerb-Serie

Strecke 8 K J P Q N D

Strecke 9 S D Q W C G

Strecke 10 S L Z X D H

Strecke 11 S L Z X D H ??

Strecke 12 Z V G R G X

Strecke 13 X J H V C K

1.109 NFL Gameday

Cheats für NFL Gameday:

Folgendes als Passwort eingeben:

STEROIDS : Special Moves werden schneller ausgeführt

PICK.CITY : mehr Möglichkeiten für Interception

CANNON.ARM : Traumhafte Pässe vom Quarterback

CRUNCH.TIME: Jeder Tackle wird um ein Vielfaches verstärkt

BIG.BOYS : Spieler werden größer

URNOTREDE : SEHR Hoher Schwierigkeitsgrad!

MAYHEM : Spieler sind verletzlicher

DEFFENSE : Defensiv Verhalten wird erheblich besser

OFFENSE : Offensiv Verhalten steigert sich erheblich

JUICE : Speedknopf = 10-Yard-Boost

STICKUM : Die Spieler fangen den Ball besser

SKELETON : zwei monströse Teams

1.110 NHL Open Ice

Cheats für NHL Open Ice:

Superspieler: Um einen Superspieler mit dem Namen Gordy "Mr. Hockey" Howe zu aktivieren, müssen Sie im "User Records" Bildschirm als Namen "G_H" eingeben, als Monat "MAR" und als Datum "31".

Geben Sie im "Tonight's Screen" vor dem Spielbeginn folgendes ein:

Spieler mit großen Köpfen : Oben+Pass+Turbo

Spieler mit kleinen Köpfen : Turbo+Turbo+Oben+Shoot+Shoot+Oben

Torwart mit großem Kopf : Pass+Pass+Turbo+Shoot+Pass

Großer Puck : Oben+Oben+Unten+Unten+Turbo

1.111 NHL Powerplay`96

Cheats für NHL Powerplay`96:

Rad Army Team: Um mit dem Red Army Development Team spielen zu können, müssen Sie im Team-Auswahl-Screen und im Quickstart-Menü folgendes drücken: R2 , R2, R2, L2, L2, L2 und SELECT.

1.112 NHL `97

Cheats für NHL `97:

Perfekter Spieler: Zuerst wählen Sie die "Create Players" Funktion und geben dort den Namen eines Entwicklers ein (siehe Anleitung). Es funktioniert z.B. Raja Altenhoff, Tom Braski, John Braski usw. Als Nummer wählen Sie "1", als Spielposition geben Sie "Forward" an, ausserdem stellen Sie "Rechtshänder" und als Gewicht "150" ein. Alles andere lassen Sie unverändert. Mit der DREIECK-Taste verlassen Sie nun das Bild. Wählen Sie nun "Sign Free Agents". Der neue Spieler, den Sie gerade erschaffen haben, hat 99 Fähigkeitspunkte in Sachen Skating, Shooting und Passing.

1.113 Novastorm

Cheats für Novastorm:

Als Namen in der Highscore "TWIRLY" eingeben. Nun steht ein Menü mit Levelanwahl zu Verfügung.

1.114 Off World Interceptor

Cheats für Off World Interceptor:

Wenn Ihnen das geld nicht reicht, sollten Sie folgendes im Options Menü nacheinander drücken:

VIERECK,X,KREIS,VIERECK,X,KREIS,VIERECK,X,KREIS,VIERECK,X
KREIS,VIERECK,X,KREIS,VIERECK,X,KREIS,L1

1.115 Overblood

Cheats für Overblood:

Sie befinden sich auf Ebene B-4F eines wissenschaftlichen Komplexes und sind gerade von Ihrem kryogenischen Schlaf erwacht. Ihre erste Aufgabe besteht darin, die blaue Wärmeanzeige oben, rechts am Bildschirmrand dazu zu bringen, sich komplett nach rot zu verfärben, so daß Sie nicht erfrieren.

Am besten aktivieren Sie dafür den Stromgenerator, der sich unter dem Warnungshinweis befindet. Gehen Sie weiter in den Lagerraum und nehmen Sie die Jacke, den Voice Recorder und den Memory Chip mit. Stecken Sie den Chip in den Roboter Pipo. Aktivieren Sie den Computer mit Pipo. Gehen Sie hinaus und untersuchen Sie die Lücke mit dem Roboter. Nehmen Sie die silberne Key-Card. Gehen Sie durch die Türe in der Mitte, benutzen den Fahrstuhl, untersuchen die Leiche und finden die Paßwörter. Gehen Sie zurück und benutzen jetzt die linke Türe. Verwenden Sie das gefundene Paßwort. Gehen Sie wieder zurück und schieben Sie sich im rechten Raum den Weg zum Power-System frei. Benutzen Sie Pipo den Roboter und die silberne Key Card. Nehmen Sie das Laser-Knife. Im Wohnraum schieben Sie die Statue zur Seite, nehmen das Anti-Gravity-Modul mit, um später über den Graben zu gelangen. Im Computerraum die Maschinen solange untersuchen, bis Sie eine Video-Sequenz sehen. Hier erfahren Sie die richtige Kombination der Schalter, um die Türe zu öffnen. Durch die Türe neben dem Lagerraum kommen Sie in den Korridor. Gitter mit Laser-Knife Zerschneiden, mit Pipo hinein gehen und den Generator benutzen. Jetzt kehrt Sie in den zerstörten Raum zurück. Benutzen Sie das Anti-Gravity-Modul, um zur Türe zu gelangen.

Die Türe mit dem Modul öffnen und den linken und rechten Hebel mit Pipo betätigen. Wenn die Brücke einzustürzen droht, schnell zu Pipo wechseln. Im nächsten Raum springen Sie zum Computer benutzen ihn und gehen weiter zum Aufzug. Im Korridor mit Hilfe von Pipo den Knopf drücken, hindurchgehen und mit Pipo schnell nachrennen. In den rechten Raum gehen, den Hahn nicht berühren und kämpfen. Danach den Memory-Chip von Pipo nehmen. Zurück, links in den Lagerraum gehen. In den Schacht klettern. Erledigen Sie das Monster, sprechen Sie mit der Frau, nehmen Sie den silbernen Schlüssel hinter dem Feuerlöscher und den Detonator mit. Jetzt gehen Sie in den Laserraum zurück. Untersuchen Sie hier alle möglichen Gegenstände. Nehmen Sie unbedingt den Ölkannister und das Erste-Hilfe-Spray mit. Benutzen Sie den silbernen Schlüssel mit den Kasten und nehmen Sie den Sprengstoff mit. Verwenden Sie das Öl mit dem Aufzug. Später am Mauerriß angekommen, benutzen Sie zuerst

den Detonator und dann den Sprengstoff. Jetzt haben Sie neun Sekunden Zeit sich in Sicherheit zu bringen. Wenn die Schwebebahn losfährt, ducken Sie sich. In der Bahn nehmen Sie Waffe und die rote Key-Card mit. Gehen Sie weiter, bis Sie in ein Desinfektionszimmer gelangen. Hier trennen Sie sich von Milly. Kehren Sie in den Computerraum zurück und klettern Sie in den Schacht. Wenn Sie zu einem abgeschlossenen Gang gelangen, gehen Sie mit Milly zum Rechner, um die Gänge zu öffnen. Gehen Sie in den linken Gang, ducken sich und kriechen zum Schalter. Aktivieren Sie ihn, kehren zurück und gehen in den zweiten Gang. Im Kontrollraum die Kapsel mit den Viren mit dem Computer benutzen. Im botanischen Garten finden Sie Munition an den Wänden. Drücken Sie den roten Knopf, um das Wasser aus dem Brunnen abfließen zu lassen. Im Kanal geduckt unter den Brettern durchgehen, das Öl mit dem Hahn benutzen und an ihm drehen. Wenn die Flutwelle kommt, sollten Sie so schnell wie möglich springen. Ihr Charakter hält sich an einem Gitter fest und zieht sich nach oben. Im Kontrollraum auf der linken Seite den Clip, der im Tisch versteckt ist, finden und den Computer mit Milly benutzen. Als Paßwort die Memo-Nummer der Leiche benutzen. Über die Brücke springen und Milly hinter sich lassen. Durchsuchen Sie hier alle Räume. Wichtig ist es, im Zimmer mit dem Laptop (Raum R38-2) die Eisenstäbe und die Waffe mitzunehmen. Ausserdem sollten Sie ein Wetallgitter (Raum R38-5) und Munition (Raum R38-6) finden. Benutzen Sie zuerst die Eisenstäbe und dann das Gitter, sodaß die Frau über die zerstörte Brücke gelangt. In Raum R38-5 gehen und in das Loch springen. Hier gibt es zwei Ausgänge und ein Gitter, Gehen Sie zuerst zu dem näheren Ausgang gegenüber. Benutzen Sie die Stun-Gun mit dem Kasten und nehmen Sie das Laserschneidegerät mit. Gehen Sie zum anderen Ausgang und eignen Sie sich die CD aus dem kaputten Laptop an. Benutzen Sie den Laser an der Stelle vor dem Kontrollraum, an dem Sie das Wasser hören. Nehmen Sie die gelbe Key Card und Munition mit. Nach der Zwischensequenz sind Sie im Labor. Nehmen Sie dort das Brecheisen mit, um das Gitter im unterirdischen Komplex zu öffnen. Im Zimmer den Schrank in das Loch schieben, um die Türe zu erreichen. Stecken Sie die CD in den Computer und gehen Sie zur Türe gegenüber des Computerraums (neben Raum R38-5), die jetzt offen ist. Finden Sie Munition im Anzug auf der linken Seite. Gehen Sie weiter, bis Sie zu zwei Gleitern kommen. Nach dem Kampf sollten Sie im rechten Gleiter eine Batterie finden. Kehren Sie in den Raum davor zurück und benutzen Sie die Batterie mit dem Gleiter, der hier steht. Es folgt eine aufregende Fahrt und ein weiterer Kampf. Gehen Sie weiter, bis Sie zu einem Korridor kommen, in dem zwei Roboter eine Türe bewachen. Gehen Sie in den Raum auf der linken Seite und Sie finden eine

Leiche mit einer ID-Card und Munition. Benutzen Sie die ID-Card mit den Robotern. Speichern Sie unbedingt Ihr Spiel, bevor Sie das Zimmer betreten! Nachdem Sie den Kampf gewonnen haben, benutzen Sie den Memory-Chip mit dem Computer. Überstehen Sie den nächsten Kampf. Wenn Sie diesen gewonnen haben steht das Monster wieder auf. Locken Sie es hinter die Turbine, an der es verbrennt. Geschafft! Genießen Sie den Abspann:)

1.116 Pandemonium

Cheats für Pandemonium:

Levelcodes:
Level 01 : JLAABICA
Level 02 : NAAEEBAI
Level 03 : ADAAAIIG
Level 04 : JFAAJIAE
Level 05 : AEEACIIK
Level 06 : KFAAJIEE
Level 07 : AFEACIIO
Level 08 : NGABEBCA
Level 09 : PGABEBKA
Level 10 : ELIAGCBC
Level 11 : NIABFBKJ
Level 12 : EPIAGCCC
Level 13 : KIABBMCM
Level 14 : AJIAEINM
Level 15 : POABECLI
Level 16 : EIIAKCAE
Level 17 : ENABKDAM
Level 18 : LBABBMFA
Level 19 : EOIAKCBM
Level 20 : KAAABMBE

Für eine Levelauswahl müssen Sie als Passwort
"ALMABHOL" eingeben.

Wenn Sie als Passwort "EVILDEAD" eingeben, erwachen

besiegte Gegner wieder sofort zum Leben,nachdem sie umgebracht wurden. Dies ist nützlich,wenn man das Spiel noch etwas Schwerer gestalten will:)

Probieren Sie mal das Passwort "INANDOUT" aus.

Geben Sie für folgende Cheats erst das jeweilige Passwort ein und dann den eigentlichen Cheat:

Anderer Ansicht: Paßwort "TWISTEYE. Im Spiel die Tasten L1+L2 drücken. Wenn Sie wieder die normale Ansicht möchten, drücken Sie L1+L2+UNTEN

Anderer Körper: Paßwort "THETHING". Halten Sie die L2 Taste gedrückt und drücken Sie während des Spiels die "KREIS" Taste. Mit halten der L2 Taste und kurzem Druck auf die "X" Taste deaktivieren Sie diesen Cheat wieder.

Unverwundbar: "HARDBODY" als Paßwort.

Spieler wechseln: "BODYSWAP" als Paßwort. Während des Spiels können Sie dann mit "SELECT" die Spielerfigur wechseln.

Pernament Weapon : "OTTOFIRE" als Paßwort.

31 Leben mehr : als Paßwort "VITAMINS".

7 Herzen : als Paßwort "CORONARY".

alle Welten : als Paßwort "BORNFREE".

Flipper : "TOMMYBOY" als Paßwort eingeben und Sie erwartet nach jedem Level eine Runde Flipper.

Bonusrunde : "CHASHDASH" als Paßwort erlaubt nach jedem Level die Bonusrunde.

Anmerkung: Die Cheats können auch kombiniert werden,dazu einfach alle nacheinander eingeben...

1.117 Panzer General

Cheats für Panzer General:

Levelcodes:

Level 1 : CFDM

Level 2 : AAHA

Level 3 : ZIBL

Level 4 : ABAK

Level 5 : LLTT
 Level 6 : RRTT
 Level 7 : LLOQ
 Level 8 : AAES
 Level 9 : MMRS
 Level 10 : DDKN
 Level 11 : LLQR
 Level 12 : QSUB
 Level 13 : YABK
 Level 14 : LLQR ??

1.118 Parodius Deluxe

Cheats für Parodius Deluxe:

Volle Ausrüstung: Im Pausenmodus OBEN,OBEN,UNTEN,UNTEN,LINKS, RECHTS,LINKS,RECHTS,X,KREIS eingeben. Nun sollten Sie ein Geräusch vernehmen.

99 Leben: Im Titelbild X,X,X,X,X,sieben mal VIERECK,dreimal DREIECK eingeben.

Stagewechsel: Die Tasten fünfmal VIERECK,siebenmal DREIECK, KREIS,KREIS

1.119 Perfect Weapon [US]

Cheats für Perfect Weapon [US]:

Cheats (im Pause-Modus):

Unverwundbarkeit : KREIS,VIERECK,RECHTS,LINKS,R1+R2

Alle Moves : L2,R2,R1,L1

| Level Codes |

|-----|

| Ice Moon : X,V,X,V,V,K,V,K |

| Garden Mn. : K,X,X,D,K,K,X,D |

| Forest Moon : K,D,V,K,V,V,D,D |

| Desert Moon : K,X,X,X,D,K,D,D |

| Morgone : X,X,V,X,V,V,D,K |

| Toran : D,D,X,V,D,D,X,K |

| Shiro : K,K,X,V,X,X,K,D |

| Renza-Fi : D,K,X,X,D,V,D,D |

| Sacra-Ja : K,X,K,K,V,K,X,V |

| Morgone O. : X,D,K,X,D,K,K,D |

| Lizard Guard : K,V,V,X,K,X,X,K |

| _____ |

| Erklärung: !!! |

|-----+--|

| K = KREIS |? |

| X = X | ? |

| V = VIERECK |? |

| D = DREIECK | ? |

| _____ |__|

1.120 Player Manager

Cheats für Player Manager:

Mehr Geld: Begeben Sie sich in das Büro des Managers und klicken Sie dann auf das Mannschaftsfoto. Setzen Sie in der Verwaltung einen Spieler auf die Transferliste und warten, bis ein Angebot für diesen kommt. Setzen Sie den Preis höchstmöglich verlassen das Büro und betreten es sofort wieder. Verkaufen Sie den Spieler für den hohen Betrag und Sie sind "etwas" reicher;)

1.121 PO ED

Cheats für PO ED:

Wenn Sie im Main Menu gleichzeitig L1,L2,R1,R2 und OBEN drücken, dann einen Schwierigkeitsgrad anwählen,gibts Levelwahl.

Komplettes Inventory: Landkartenmodus mit VIERECK und Select öffnen,dann LINKS solange drücken,bis der Pfeil auf Sie zeigt.

Dann START und während des Drehvorganges L1,VIERECK,X,KREIS.
Zum Abschluß noch SELECT und DREIECK drücken.

Unsichtbarkeit: Waffenmenü mit DREIECK öffnen. Mit L1 die
Option "Frying Pan" anwählen. Mit DREIECK bestätigen und er-
neut DREIECK drücken.Nun KREIS und R1 solange festhalten,bis
Ihr Health Meter auf 999 gestiegen ist.

Energie: Um die Lebensenergie aufzufrischen,im Foot Modus,
durch halten der Tasten VIERECK und L2 eine Rolle rückwärts
machen.Während dieses Vorgangs UNTEN,X und R2 drücken.

Munition: Siehe "Energie:",Sie müssen allerdings RECHTS,KREIS
und X eingeben. Dann ist Ihr Munitionsvorrat wieder voll.

Schlußsequenz: Haben Sie Lust,sich die Schlußsequenz anzusehen?
Drücken Sie dazu im Hauptmenü die Option "Select Load Game".
Halten Sie dann die Taste RECHTS gedrückt und betätigen KREIS.
Canceln Sie diese Aktion anschließend mit Hilfe der Taste DREI-
ECK. Nun Brauchen Sie nur noch VIERECK und LINKS zu drücken,um
mit DREIECK zu bestätigen.

1.122 Porsche Challenge

Cheats für Porsche Challenge:

Geben Sie die folgenden Tastenkombinationen im Hauptmenü ein:
Hyperwagen: Bei gedrückter START Taste betätigen Sie die Tasten
OBEN und UNTEN. Lassen Sie nun START los und drücken Sie an-
schließend SELECT und dann START. Ihr Fahrzeug fährt nun 255 km/h.

Springendes Auto: Drücken Sie die Tastenfolge VIERECK,KREIS,VIERECK.

Interaktive Strecken: Drücken Sie bei gehaltener START Taste die
Buttons UNTEN und OBEN. Lassen Sie nun Start los und drücken Sie
START und SELECT.

Neue Ansicht: Eine "etwas" ungewöhnliche neue Ansicht erhalten Sie,
wenn Sie die Tasten VIERECK,DREIECK,KREIS gleichzeitig drücken. An-

schließend geben Sie die Tastenfolge L1,L2,R2 und R1 ein.

Hohe Stimmen: Um den Kommentator auch bei Porsche Challenge etwas anders sprechen zu lassen, geben Sie OBEN,UNTEN,DREIECK,OBEN,UNTEN,DREIECK ein.

Unsichtbares Auto: Geben Sie VIERECK&KREIS,L2&R2,VIERECK&KREIS,L1&R1,VIERECK&KREIS ein.

Extra Strecken: Neue Strecken erhalten Sie, wenn Sie die Tastenkombination SELECT&OBEN,SELECT&UNTEN eingeben. Zum Abschluß geben Sie noch START und SELECT ein.

Testfahrer: Drücken Sie zuerst RECHTS&VIERECK gleichzeitig, dann LINKS,KREIS&SELECT (auch gleichzeitig) ein. Sollte es nicht auf Anhieb klappen, haben Sie Geduld und probieren es noch ein paar weitere Versuche.

Testfahrer-Menü: Wenn Sie den Testfahrer Cheat aktiviert haben, können Sie mit der Eingabe der Tasten LINKS&KREIS, dann RECHTS,VIERECK&SELECT (ebenfalls gleichzeitig) ein Untermenü aufrufen, welches noch einige Einstellungen hierzu bietet.

Unendlich Continues: Drücken Sie L1&L2,dann R1&R2&VIERECK.

Sehr schweres Rennen: Drücken Sie OBEN,LINKS, dann RECHTS&SELECT.

Mirror Mode: Drücken Sie LINKS&KREIS,dann UNTEN&DREIECK,dann RECHTS&VIERECK.

Abspann: VIERECK,KREIS,dann LINKS&SELECT,dann RECHTS&SELECT.

1.123 Power Instinct 2

Cheats für Power Instinct 2:

Das Spiel im Team Battle Mode starten und im Charakter Screen LINKS,RECHTS,UNTEN,OBEN,UNTEN,LINKS,RECHTS,LINKS,OBEN eingeben. Nun bekommen Sie einen geheimen Kämpfer.

1.124 Pro Pinball

Cheats für Pro Pinball:

Turbo Mode: Im Hiscore das Wort "PRO" eingeben.

1.125 Project Overkill

Cheats für Project Overkill:

Energie aufladen: Während des Spiels drücken Sie START und
----- wählen Sie das Missions-Review. Jetzt halten
Sie VIERECK gedrückt und betätigen KREIS,X,DREIECK. Lassen Sie
VIERECK wieder los und halten Sie statt dessen KREIS gedrückt.
Dann geben Sie dazu noch VIERECK,X,DREIECK ein. Nun sollte Ihre
Energie wieder aufgeladen sein wobei Sie dies beliebig oft wieder-
holen können.

Höhere Geschwindigkeit: Gehen Sie wieder in das Missions-Review.
----- Halten Sie DREIECK gedrückt und geben
dabei KREIS,KREIS,VIERECK ein. DREIECK wieder loslassen,X ge-
drückt lassen, und DREIECK,DREIECK eingeben. X loslassen und
gehen Sie zum Spiel zurück.

Kurzzeitig Unsichtbar: Wieder in den Missions-Review gehen und
----- DREIECK gedrückt halten, dabei dann
VIERECK,KREIS,KREIS,VIERECK. DREIECK wieder loslassen,X gedrückt
lassen und geben Sie dann DREIECK,DREIECK ein. X wieder loslassen
und zum Spiel zurückkehren.

1.126 Rage Racer [JAP]

Cheats für Rage Racer [JAP]:

Abschalten des Rückspiegels: Während des Spiels wechseln
Sie mit "START" in den Pausemodus. Dann halten Sie "DREI-
ECK" gedrückt, um mit L1 den Rückspiegel aus- und mit R1
wieder einzuschalten.

Strecke spiegelverkehrt fahren: Wählen Sie den "Grand Prix
Modus" im Hauptmenu aus und wählen Sie dann Ihr Auto aus,

um dann das Rennen mit "RACE START" zu beginnen. Sofort nachdem Sie diesen Punkt angewält haben, müssen Sie folgende Tasten solange halten, bis das Rennen beginnt:

L1,R1,SELECT,START.

3 neue Autos: Alle Rennen in allen Klassen (auch Reverse) als erster abschließen.

1.127 Rally Cross

Cheats für Rally Cross:

Geben Sie folgende Codes im Saisonmodus ein, um erfreuliche Sachen zu erleben:

Luftpolster : NO TIRES
Schwere Autos : STONE

Leichte Autos : FEATHER

Alle Autos und Strecken : WEEEOO

Veteran Saison gewonnen : IM A PRO

Keine Kollisionen mehr : BANZAI

Lenkung bis zu 90° : SPINNER

Matsch bremst nicht : NOVISCOUS

große Reifen : FAT TIRES

keine Reifen : NO WHEELS

keine Karosserie : WHEELS

Alle Fahrzeuge haben : FLOAT
eine schlechte Trak-

tion u. schlechtes |
Fahrverhalten
Alle Fahrzeuge haben : RADBRAD
eine gute Traktion u.
gutes Fahrverhalten

Rookie Season gewonnen, : VET ME
Veteran Level freigege-
ben,ein neuer Kurs,Ver-
sion B der alten Kurse,
4 neue Fahrzeuge

Pro Level freigegeben, : WEEOO
alle Kurse,alle Ver-
sionen,alle Fahrzeuge,
drei Trucks,Suicide
Season (um sich den 4.
Truck erspielen zu
können).
 `-----`

1.128 Rayman

Cheats für Rayman:

 Als Passwort SWGW4P1PDQ eingeben -> 50 Leben und Levelanwahl

 Für einen kleinen Zusatzscreen (oben in der Mitte) im Pause-
 modus folgendes eingeben:

KREIS,KREIS,LINKS,KREIS,KRESIS

Dabei muß R2 gedrückt sein

 Animation: Halten Sie während des Startbildschirms die Tasten
 R1 und R2 gedrückt.

 10 Continues: Drücken Sie während des "GAME OVER" Screens die
 Tasten OBEN,UNTEN,RECHTS,LINKS. Dieser Cheat funktioniert nur
 dann, wenn Sie weniger als 2 Continues haben...

1.129 Rebel Assault2 [US]

Cheats für Rebel Assault2 [US]:

Alle Video Sequenzen: DREIECK,VIERECK,KREIS,DREIECK,KREIS,KREIS

Levelanwahl : X,DREIECK,DREIECK oder DREIECK,VIERECK,VIERECK,VIERECK,X,DREIECK

Unverwundbarkeit : DREIECK,KREIS,KREIS,DREIECK,KREIS,X

Level überspringen¹ : DREIECK,DREIECK,KREIS,DREIECK,VIERECK,VIERECK

¹: Wenn Sie nun R2 drücken, springen Sie zum nächsten Level

Levelcodes:

Easy : X,KREIS,X,KREIS,X,DREIECK

Medium : X,X,DREIECK,KREIS,X,DREIECK

Hard : X,DREIECK,VIERECK,KREIS,X,DREIECK

1.130 Reloaded

Cheats für Reloaded:

Levelskip: Im Pause Modus halten Sie 10 Sekunden L1 & L2

gedrückt und drücken währenddessen LINKS,DREIECK,X,RECHTS,KREIS,DREIECK,UNTEN.

Fwank: Um mit dem versteckten Charakter Fwank spielen zu können, drücken Sie im Charakterausscherm L1,KREIS,R1,UNTEN,UNTEN,R1,KREIS,L1,L1. Nun erscheint ein Ballon über Sister Magpie`s Gesicht. Wenn Sie diesen Ballon markieren, können Sie dann mit Fwank spielen.

1.131 Resident Evil

Cheats für Resident Evil:

Den Rocket Launcher bekommt, wer weniger als 3 Stunden zur Lösung des Spiels benötigt. Wenn eine Rakete nach dem Abspann durchs Bild fliegt nochmal abspeichern.Ausserdem gibts unendlich Munition.

Befreit Ihr beide Team Kollegen, bekommt man nach dem Abspann

einen "Special Key". Speichert und Ladet das Spiel wieder.
Geht ihr in die Haupthalle und durch die nördliche Tür im Osten,
betretet dann die nächste Tür mit dem Special Key könnt Ihr Euch
im Dressing Raum umziehen. Beide Tricks funktionieren auch
zusammen...

Während der Titelschirm erscheint,nacheinander drücken:

DREIECK,VIERECK,VIERECK,X,DREIECK

Nun solltet Sie einen Schrei hören. Dann sollten Sie im Spiel
Start drücken und X,X,X,DREIECK eingeben. Betätigen Sie Start
noch einmal und Sie verfügen über alle Schußwaffen und Flammen-
werfer.

Komplettlösung:

Dies ist nur eine Variante von mehreren Möglichkeiten, um das Spiel
erfolgreich zu beenden. Da das Spiel außerdem mit Chris noch kompli-
zierter wird, wird auch nur der Weg für Jill beschrieben! Sie sollten
sich auch in den anderen Räumen umsehen, dort befinden sich natürlich
auch oft noch Kräuter oder Munition. Eigentlich ist das ja für einen
begeisterten Adventure Spieler selbstverständlich,ich wollte es nur
noch mal erwähnen...;-)

- 1.Beim ersten Zombie,dem man begegnet und der an Kenneth knabbert,
brauchen sie keine wertvolle Munition verballern. Laufen sie einfach zu
Barry in den Speisesaal zurück.
 - 2.Der tote Kenneth läßt sich übrigens zweimal nach Munition durchsuchen!
 - 3.Die Noten hinter dem Regal beim Klavier öffnen die Osttür in der Bar.
Jill beweist ihr Taktgefühl an den Tasten mit den Noten in der Hand.
 - 4.Das goldene Wappen ersetzt man mit den hölzernen Wappen vom Kamin im
im Speisesaal.
 - 5.Hinter der Sanduhr im Speisesaal ist auch noch ein Schlüssel.
 - 6.An die Bazooka auf der Terrasse kommt man auch ohne die Krähen aufzu-
schrecken: Vorsichtig herantasten und den Toten nicht untersuchen - nur
die Bazooka aufnehmen.
 - 7.Im L-förmigen Gang ganz im Südosten des Erdgeschosses ist eine der Komoden
verschiebbar, hinter der sich Munition befindet.
 - 8.Den Beutel mit der Chemikalie muß jill in die Wasserpumpanlage bei der
Tentakelpflanze im Erdgeschoß streuen.
 - 9.Es spielt keine Rolle, in welcher Reihenfolge sie die Wappen (Wind,Stern,
Sonne,Mond) in die Tafel am Ende der langen nördlichen Passage einsetzen.
 - 10.In der Bildergalerie ist unter jedem Bild eines Menschen ein Schalter.
-

- Drücken Sie die Schalter in der Reihenfolge vom jüngsten bis zum ältesten Mann. Dann erst den Schalter des letzten Bildes ganz am Ende der Galerie.
11. Die Statue auf dem Rundgang oberhalb des Speisesaals lässt sich durch eine Öffnung im Geländer herunterwerfen, worauf sie zerbricht und das blaue Juwel freigibt.
12. Das blaue Juwel ist für die kleine Tigerstatuette im Erdgeschoß.
13. Bevor man die echte Schrotflinte nimmt, sollte man die kaputte Version besitzen und dann einfach einen Austausch vornehmen (wenn sie die kaputte Schrotflinte nicht besitzen und die Decke herunterkommt, werden sie im letzten Moment trotzdem noch gerettet, also keine Panik :-))
14. Im Raum mit den Ritterrüstungen sollte Jill die beiden Statuen über die Öffnungen im Boden schieben, bevor sie den Knopf drückt.
15. Das botanische Buch auf dem Tisch in der kleinen Bibliothek im ersten Stock zeigt, wie man die Kräuter für bessere Wirkung mischt.
16. Den Schalter im Glaskasten mit den Käfern kann man beruhigt drücken, damit sich das Aquarium leert. Daraufhin lässt es sich bequem nach rechts verschieben, um Platz für den Schrank zu machen.
17. Das Feuerzeug wird zweifach gebraucht: Einmal zum Anfeuern des Kamins, über dem ein Stück Papier hängt. Zweitens zum Entzünden der Kerzen aus dem Tischleuchter im kleinen Eßzimmer.
18. Auch nachdem Richard einem das Radio gegeben hat, sollte man ihn noch zweimal durchsuchen.
19. Der Riesenschlange kommt man am besten mit Säurepratronen aus der Bazooka bei. Es reicht, wenn sie sich wieder zurückzieht.
20. Neben dem Swimming Pool läuft man entlang, bis man an die Schleuse kommt. Dort wird die Kurbel aus dem Lagerraum (der nördlichste Raum auf der Karte des Erdgeschosses) benutzt.
21. Nachdem Jill durch den leeren Swimming Pool gelaufen ist, sollte sie sich nicht mit den kleinen Schlangen aufhalten, die herunterfallen.
22. Im Wachhaus angelangt, schiebt man die Statue durch den Fluß über das Loch im Boden.
23. In der Badewanne im Wachhaus sollten sie den Stöpsel ziehen. Als Belohnung winkt ein Schlüssel.
24. Die dicken Spinnen im Wachhaus werden ein Opfer der Bazooka und für die kleinen Spinnen verläßt man kurz den Raum und geht wieder hinein.
25. Mit den Wespen sollte man sich nicht lange aufhalten. Einfach schnell zum Podest unterhalb ihres Nestes laufen, dort den Schlüssel nehmen und wegrennen.
26. Am Codeschloß mit den Zahlen und roten Lichtern müssen alle Lämpchen leuchten, damit Jill die Tür passiert. Rumprobieren mit den Schaltmustern ist hier die einzige Hilfe.
27. Im Keller unter dem Wachhaus schieben Sie die großen Kisten so elegant durch den Flur, bis
-

diese ins Wasser fallen und eine Brücke bilden.

28. Solange der Keller unter Wasser steht, sollte man sich nicht mit den Haien streiten. Wenn das Wasser erst einmal abgelassen ist, nimmt man sie sich vor. Also erst den südlichen Raum aufsuchen und den HEbel beim roten Licht drücken.

29. Der nordwestliche Raum im Wachhauskeller hält eine Menge Munition und einen Schlüssel parat; es sei denn, man hat im Raum darunter den Knopf an der Wand gedrückt.

30. Die Wurzeln der gigantischen Pflanze 42, die bis in den Keller hängen, gilt es mit der zusammengebrachten Chemikalie V-Jolt zu besprühen.

31. V-Jolt mischt man im Raum mit den vielen Fläschchen im Regal und den Waschbeckennach folgender Formel: Nehmen Sie zuerst alle leeren Flaschen. Füllen Sie eine mit Wasser und noch eine mit UMB 2. Kippen Sie beide zusammen, das ergibt NP 003. Dies kombiniert man mit UMB 4 und erhält UMB 7. Dann füllt man eine Flasche mit UMB 4 und mixt UMB 2 dazu. Das ergibt Yellow 6. Jetzt kombiniert man Yellow 6 mit UMB 7 und bekommt UMB 13. Schließlich stellt man sich noch einmal ein NP 003 zusammen und mischt dies mit UMB 13, schon ist das V-Jolt fertig.

32. Durch das gemischte Gebräu kann man den Wurzeln der Megapflanze etwas gutes tun. Danach reichen drei Schüsse aus der Bazooka, um den oberen Raum von den lästigen Grünzeug zu befreien. Endlich kann Jill im Pflanzenraum den Kamin, um den Schlüssel zu finden.

33. Der Schlüssel aus dem Raum von Pflanze 42 ist bei näherem Hinsehen der lange gesuchte Helmschlüssel, der einige Türen im Erdgeschoss des Haupthauses öffnet.

34. Bücher, die man nehmen kann, sollte man sich grundsätzlich ganz genau anschauen und versuchen sie zu öffnen. Manche verstecken wichtige Objekte.

35. Im Raum mit den Jagdtrophäen an der Wand, ist es sinnvoll das Licht zu löschen, um das rote Juwel zu entdecken. Auch das rote Kristall darf bei der Tigerstatuette eingesetzt werden.

36. Wer das Klavier im ersten Stock untersucht - dort, wo sich der schachbrettartige Fliesboden befindet - lockt abermals die Schlange hervor. Diesmal ist es ein Endkampf, der wieder mit der Bazooka zu gewinnen ist.

37. Nach der Schlange entsteht ein Loch im Boden, durch welches endlich der Keller unter dem Herrenhaus erreichbar wird, er dient als Passage in den westlichen oberen Teil des riesigen Gebäudes, der vorher nicht zu betreten war.

38. In den verwinkelten Fluren und Räumen des westlichen Obergeschosses des Haupthauses findet sich die Batterie, die den nicht funktionsfähigen Fahrstuhl unterhalb des Swimming Pools wieder in Stand setzt.

39. Wenn der zweite Fahrstuhl am Swimming Pool wieder läuft, sollte Jill die Kurbel an der Schleuse nochmals betätigen. Dadurch füllt sich zwar der Pool wieder, aber sie gelangt endlich hinter den Wasserefall.

40. In der großen Bibliothek im oberen, westlichen Teil des Hauses schiebt Jill an der nördlichen Wand das Regal beiseite, um im hinteren Raum durchs Fenster hinausschauen zu können.

41. Der Schalter in der großen Bibliothek läßt einen Scheinwerfer in eine Ecke leuchten. Dorthin sollten sie die Statue schieben, um den Geheimraum mit der ersten MO-Disk zu öffnen.

42. Wenn Sie im Tunnelsystem hinter dem Wasserfall Barry folgen, haben Sie die Chance ihn am Ende des Spiels zu retten. Sie können ihn aber auch ziehen lassen und in die andere Richtung gehen. Barry wird sich als Verräter erweisen und vermutlich sterben.
43. Nachdem Enrico verstorben ist, sollten Sie beim Zurücklaufen einen Gegenstand auf dem Boden nicht übersehen. Die Kurbel wird gleich gebraucht, um die Lücke im weiterführenden Gang zu beseitigen.
44. Einem heranrollenden Felsbrocken weicht man einfach durch Rennen zurück zu der Tür aus, durch die man hereingekommen ist.
45. Nachdem der rollende Fels die Wand durchschlagen hat, beseitigt man schnell einen der heranstürmenden Hunter und vergißt nicht die hintere Nische mit der Bazookamunition.
46. Hinter der Tür am Ende des Ganges, den der Felsblock geöffnet hat, hat wieder eine besonders große und resistente Spinne ihr Nest. Speichern Sie am Besten vorher und rücken Sie ihr mit der Bazooka auf den Pelz.
47. Im Spinnennest findet sich noch ein Messer, das zum Freilegen der Tür benutzt wird.
48. Auf Krabber oder Schlangen im Nest oder Flur hinter dem Spinnenmonster braucht man nicht zu achten. Einfach vorbeilaufen.
49. Droht wieder ein Felsblock auf einen zuzurollen, dann hilft erneut die Kurbel. Drehen Sie in der Wand kurz davor die Kurbel dreimal, solange bis die Lücke nach Links zeigt.
50. In einem Raum des Tunnelsystems müssen Sie etwas auf eine Druckplatte am Boden stellen, damit sich eine Klappe in der Wand öffnet. Schieben Sie dazu das kleine Podest an der Wand entlang bis vor die Stelle, an der sich ebenfalls über der Kurbel ein Stück Wand herauschieben läßt. Wenn Sie hier wieder ein Buch erhalten, sollten Sie es sehr gut anschauen und öffnen.
51. Die beiden Medaillons (Wolf, Adler) aus den Büchern lassen sich bei der Fontäne oben im Garten einbauen. Daraufhin läuft das Wasser ab und gibt einen Abgang frei.
52. Unter der geleerten Fontäne liegt der Laborbereich, in dessen drittem Stock ein großer kreisförmiger Flur mit vielen Zombies das Bild bestimmt. Diese Untoten lassen sich leider nie vollkommen vernichten, sondern es kommen immer wieder einige dazu. Hier heißt es also eher Munition sparen und nur im Notfall zu schießen. Wenn möglich, wird vorbeigelaufen.
53. Für alle, die noch dringend ein Farbband benötigen: Eines ist sehr gut versteckt im Loch in der südlichen Wand des O-förmigen Ganges untergebracht. Dort, wo die Zombies immer wieder auftauchen.
54. Vorsicht! Hier im Laborkeller ist ein kleiner Raum, der mit vier Zombies vollgestopft ist. Halten Sie ihre Schrotflinte möglichst vollgeladen und im Anschlag, nachdem Sie einen Raum betreten haben.
55. In einem Raum im Laborkeller sehen Sie ein Bild von Adam und Eva, das seltsam beschriftet ist. Zum besseren Verständnis sollte man hier das Regal beiseite schieben und den Knopf drücken. Nachdem die richtigen richtigen Texte erschienen sind, kann man ruhig das Licht wieder ausschalten.
56. Der Brief, den Sie aus dem Schreibtisch im Raum mit dem Bild von Adam und Eva ziehen, enthält ein wichtiges Paßwort. Dieses läßt sich entziffern, indem Sie die Buchstaben vergleichen, die auf dem Gemälde erscheinen, nachdem Sie das spezielle Licht eingeschaltet haben.
57. Die Dias (Slides) aus dem kleinen nördlichen Labor sollten Sie nicht übersehen (neben der
-

tonnenförmigen Belichtungseinheit).

58. An einem Computerterminal kann Jill einloggen. Dazu muß sie erst den Benutzernamen "John" eingeben und dann das Paßwort "Ada". Für Änderungen und Türöffnungen wird dann noch das zweite Paßwort "Mole" abgefragt, welches man durch das Gemälde von Adam und Eva entziffert hat.

59. Die MO-Disketten lassen sich in den Paßwortmaschinen mit den entsprechenden Codes beschreiben.

60. Die Dias gehören selbstverständlich in den passenden Projektor, der im Konferenzraum herumsteht. Dort sollte man auch das Regal nach einem Dokument über das Sicherheitssystem durchsuchen.

61. Auch die Klappe in der Wand des Konferenzraumes verdeckt einen Schalter, mit dem sich die Säule an der Wand verschieben läßt. Lohn ist ein wichtiger Schlüssel. Damit können Sie endlich in den Speicherraum des Laborbereichs vordringen.

62. Wenn Sie in einem Laborraum auf zwei große Kisten und eine verschiebbare Holztreppe treffen, gilt es diese über die Löcher an der westlichen Wand zu schieben, damit kein Gas austreten kann. Die Treppe wird dabei über das mittlere Loch geschoben, um die Öffnung in der Wand zu erreichen und in einen anderen Raum durchzukriechen, wo ebenfalls eine Paßwortmaschine mit einer MO-Disk geladen wird.

63. Im südlichsten labyrinthartigen Bereich des Laborkellers laufen und klettern ein paar Mutanten sehr geschwind umher. Auf einen Kampf sollte man sich nicht einlassen, denn diese sind nur mit viel Glück und guten Treffern mit der Bazooka zu erledigen. Also ist wieder ausweichen angesagt.

64. Die letzte Paßwortmaschine, die mit einer MO-Disk geladen werden muß, ist leider im Labyrinthbereich der Mutanten untergebracht. Dazu sollte Jill erst schnell von der Eingangstür nach rechts laufen und dann nach links in den Gang nach Süden bis ganz zum Ende, um dort den Energieschalter zu bedienen. Dann läuft man geschickt weiter durch die mittlere Tür im Südosten und auch dort weiter in die südlichste Nische zur Paßwortmaschine. Schließlich entkommt Jill durch die letzte südliche Tür in den Generatorraum.

65. Im Generatorraum läßt sich am Terminal der Strom für den Aufzug einschalten.

66. Mit den drei richtig geladenen MO-Disks läßt sich eine besonders gesicherte Tür im Zellenbereich im Labor öffnen, wo Jill endlich Chris befreien kann.

67. Bevor Sie mit dem Aufzug in den untersten Level des Labors fahren, sollten Sie auf jeden Fall speichern und die Bazooka gut durchladen. Bis zum Obergegner Tyrant läuft jetzt fast alles automatisch.

68. Nach Ausbruch des Tyranten aus seinem Glasgefängnis ist er nur zu besiegen, indem Sie im Kreis laufen, immer schön Abstand halten und ab und zu mit der Bazooka einen Treffer landen.

69. Nach dem vorläufigen Sieg über den Tyranten treffen Sie auf dem Weg nach oben Chris und Berry (wenn er noch am Leben ist) und laufen durch den langen Flur zum Hubschrauberlandeplatz. Dazu geht Jill durch die große Tür gleich unterhalb der Fontäne, die zuvor immer verschlossen war. Übersehen Sie im Flur nicht die Batterie, mit der sich der Aufzug am Ende in Gang setzen läßt.

70. Sind Sie oben auf dem Hubschrauberplatz angekommen, bleibt nur wenig Zeit. Öffnen Sie gleich die dort liegende Kiste und schießen Sie die Leuchtraketen ab. Das ruft den Hubschrauber, aber leider auch den Tyranten herbei.

71. Endkampf: Weichen Sie dem Tyranten einfach solange aus, bis aus dem Hubschrauber ein Raketenwerfer herabgelassen wird. Damit reicht dann ein Treffer und endlich sehen Sie den Abspann.

1.132 Return Fire

Cheats für Return Fire:

Levelcodes:

A,B,C,A Level 10

D,D,F,G Level 11

G,C,H,B Level 12

A,D,H,A Level 13

I,J,G,H Level 14

I,J,K,F Level 15

G,D,F,I Level 16

G,K,A,D Level 17

J,K,A,H Level 18

Erklärung:

A=Herz

B=Schmetterling

C=Kaffeetasse

D=Regenschirm

F=Vogel

G=Blume

H=Kleeblatt

I=Hase

J=Smiley

1.133 Ridge Racer Rev

Cheats für Ridge Racer Rev:

Während des Ladevorgangs die folgende Tastenkombination drücken:

R1,L1,SELECT,UNTEN,DREIECK (gleichzeitig)

Nun kann man die Monster mit einen Verfolgungslaser plattmachen.

Man erhält dann einige Autos dazu.

Wer bei Galaga KEINEN (!) Gegner abschießt, erhält den "Secret-Bonus". Folgende Auswirkungen ergeben sich:

-die Autos beschleunigen schneller

-im "Replay" verschwinden ein paar Gegner

-Flugzeug und Helikopter fliegen tiefer

Im Titelscreen läßt sich der Lichtkegel folgendermaßen verändern:
R1 u.R2 zusammen und Richtung : Der Lichtkegel läßt sich bewegen
R1 u.R2 zusammen und VIERECK : Das Volumen vergrößert sich
R1 u.R2 zusammen und X : Perspektive verkleinern

Im Auto-Auswahlmenu Perspektiven verändern:
R1 oder L1 : Autos um ihre Achse drehen
R2 oder L2 : Bewegt das Lenkrad
R2 oder L2 und OBEN oder UNTEN: Ändert die Kameraposition

Im Streckenmenu Perspektiven verändern:
R1 oder L1 : läßt den Kurs rotieren
R1 oder L2 und OBEN oder UNTEN: Ändert die Kameraposition

Strecke Spiegelverkehrt fahren:
Bei Fahrtbeginn Auto wenden und mit voller Geschwindigkeit
durch die Mauer fetzen...

Wählen Sie "Time Trial" und halten Sie,direkt nachdem Sie Start
gedrückt haben,Gas und Bremse bis kurz vor dem Start fest. Ihr
Ziel ist nun,so viel wie möglich Kurven zu drehen.

Pausieren Sie das Spiel während des Rennens,läßt sich der Rück-
spiegel mit DREIECK+L1 oder R1 aus- bzw. einschalten. Spielen Sie
in Außenansicht, bewirkt die selbe Kombination das her- oder weg-
zoomen des Autos.

1.134 Ridge Racer

Cheats für Ridge Racer:

Beim Playstation Logo schon auf den X Button hämmern. Dann
werden die Monster beim Galagashoot schon früher getroffen.
Wer alle Monster abschießt, erhält ein paar Autos zusätzlich!

Auch hier funktioniert der Trick mit der Spiegelverkehrten
Strecke. Am Spielstart einfach umdrehen und Volgaß durch die
Mauer fahren.

Wenn Sie es schaffen ALLE Strecken als 1. zu meistern (auch
die Zeit- und Bonusrunden), bekommen Sie das Geheimauto "Black
Diablo".

1.135 Rise of the Robots 2

Cheats für Rise of the Robots 2:

Bei der Roboterauswahl mit dem ersten Joypad RECHTS,RECHTS, RECHTS, OBEN,OBEN,UNTEN,LINKS,LINKS,UNTEN,UNTEN eingeben, um den Endgegner anwählen zu können.

1.136 Road Rash

Cheats für Road Rash:

Folgender Cheat ist dazu da,daß Sie beliebig von Ihrem Motorrad absteigen können:

Alles was Sie tun müssen ist, daß Sie ihr Motorrad vollständig zum stehen bekommen. Dann müssen Sie nur noch OBEN+L1+R1 drücken, und Sie können absteigen.

1.137 Sampras Extreme Tennis

Cheats für Sampras Extreme Tennis:

Geben Sie im Tuniermodus unter "Kennwort" das Paßwort ELIBDEANPAOC AAABJGMEIAAACKKKI ein und bestätigen Sie die Eingabe. Verlassen Sie mit "DREIECK" den Tuniermodus und wählen Sie "Einzelnes Spiel" an. Das Paßwort ermöglicht Ihnen nun in der Bronx,sowie mit den vier Geheimcharakteren Jimmy Flex,Solomon Zodiac, Bubbles und Giggles zu spielen. Auch können Sie im Optionsmenü bei der Schiedsrichtersprache den authentischen Slang der Bronx einstellen.

Levelcodes:

Hongkong : GGCAAAANFOMBLEMKNLJGCJJLAAAA

Frankfurt : HKDAAAANFOMBLEMKNLJGCJJLEAAA

Moskau : ALEAAAANFOMBLEMKNLJGCJJLFIAA

Australian Open: FLFAAAANFOMBLEMKNLJGCJJLFMAA

French Open : FLFAAAANFOMBLEMKNLJGCJJLFNAA

Wimbledon : IPHAAAANFOMBLEMKNLJGCJJLFNEA

US Open : KAIAAAANFOMBLEMKNLJGCJJLFNFA

1.138 Shanghai Triple Threat

Cheats für Shanghai Triple Threat:

Passwörter:

Arcade /The Grat Wall Arcade / Beijing

01:xxx 01:xxx

02:E44 02:F55

03:F77 03:188

04:K0A 04:L1B

05:N3D 05:04E

06:96G 06:R7H

07:T9J 07:UOK

08:W2M 08:X3N

09:Z5P 09:A6Q

10:C8S 10:D9T

11:F1V 11:G2W

12:14Y 12:J5Z

13:L7? 13:M8.

14:o01 14:P12

15:R34 15:S45

16:U67 16:V78

17:X9A 17:YOB

18:A2D 18:B3E

19:D5G 19:E6H

20:G8J 20:H9K

21:J1M 21:K2N

22:M4P 22:N5Q

23:P7s 23:Q8T

24:S0V 24:T1W

25:V3Y 25:W4Z

26:Y6? 26:Y2X

27:B91 27:C02

28:E24 28:F35

29:H57 29:I68

30:K8A 30:L9B

1.139 Shellshock

Cheats für Shellshock:

OBEN,UNTEN,LINKS,RECHTS,UNTEN,UNTEN,RECHTS,RECHTS,VIERECK

Unverwundbarkeit gibts wenn man nach den ersten Lebensverlust

OBEN,OBEN,OBEN,UNTEN,UNTEN,UNTEN,RECHTS,RECHTS,DREIECK eingibt.

Debug Menü: Während des "COPYRIGHT CORE DESIGN" Screen müssen

Sie schnell die Tastenfolge OBEN,UNTEN,LINKS,RECHTS,UNTEN,UNTEN,
RECHTS,RECHTS drücken.

Levelcodes:

Level 2 : XYCQPAKEAAGHAADA

Level 3 : ZFRLQHQOF4MAADA

Level 4 : EOBASJAXDAKQAADA

Level 5 : GVRDCSAPCAAGVAADA

Level 6 : 22BAUJAHEAAQ1AADA

Level 7 : VHOBUA5FAAC5AADA

Level 8 : GMODGOAPEAACCBADA

Level 9 : 1SOEYGATDAAUGBADA

Level 10 : S4KBIEADFAAGKBADA

Level 11 : RA1DYFA1EAAIOBADA

Level 12 : 3ODEIADFAAORBADG

Level 13 : OVLBIGADGAAQZBADA

Level 14 : KZLBIIAPFAAACLEDA

Level 15 : 5GUCYHAPEAAKHCELA

Level 16 : TJMDIJAXEAAKKCELA

Level 17 : 3QEFYKADGAA4QCELA

Level 18 : 1Y2YILAHEAASYCEDB

Level 19 : 1D3DIPAXFAAKHCEDB

Level 20 : 4PFLIGAPDAQMBDEDB

Level 21 : JTFGYPAxCAQEFDEDB

Level 22 : QOVBYLAXDAQAKDEDB

Level 23 : JAOIMAXDAATNDEDB

Level 24 : 2OWFYGAPDAAXTDEDB

1.140 Shockwave Assault

Cheats für Shockwave Assault:

Spezieller Laser: Pausieren Sie das Spiel und drücken Sie KREIS,VIERECK,X. Verlassen Sie die Pause mit "SELECT" und pausieren Sie das Spiel erneut. Nun geben Sie KREIS,KREIS,X,KREIS,DREIECK,VIERECK und verlassen die Pause mit "SELECT".

Extra Füllung: Wenn Sie den Laser-Cheat aktiviert haben, pausieren Sie wieder und drücken KREIS,X,VIERECK. Verlassen Sie nun die Pause wieder mit der "SELECT" Taste.

Unverwundbarkeit: Nachdem Sie den Laser Cheat aktiviert haben, geben Sie im Pausescreen VIERECK,X,DREIECK ein. Verlassen Sie die Pause erneut mit "SELECT".

1.141 Sidewinder [JAP]

Cheats für Sidewinder [JAP]:

Außenansicht: Halten Sie im Flugzeugauswahlmenü alle L- und R- Tasten gedrückt und suchen Sie sich einen Fighter aus. Sobald "Now Loading" erscheint,dürfen Sie die Tasten wieder loslassen. Die Außenansicht läßt sich dann über SELECT auswählen.

1.142 Sim City 2000

Cheats für Sim City 2000:

L1,L2,R1,R2 und OBEN gedrückt halten und dann die Taste "X" drücken. an. Dann geben Sie bei gedrückter R1 Taste folgendes ein:
X,KREIS,DREIECK,VIERECK
Lassen Sie die R1 Taste los und geben die gleiche Tastenfolge nochmal bei gedrückter L1 Taste ein.
Dann wiederholen Sie das Ganze, einmal mit gedrückter R2 Taste und dann wieder mit gedrückter L2 Taste.

Haben Sie alles richtig eingegeben, sollten Sie einen Ton hören.

Nun sind Sie um 1.000.000 reicher.

Drücken Sie im Stadtmodus auf die Lupe und suchen Sie sich ein Gebäude aus und klicken es an. Sie können das rotierende Gebäude stoppen, indem sie die Taste "VIERECK" drücken. Nun brauchen Sie lediglich nur noch L1 oder L2 drücken, um das Gebäude in die gewünschte Richtung drehen zu lassen.

1.143 Skeleton Warriors

Cheats für Skeleton Warriors:

Geben Sie im Pausemodus folgendes ein:

Unverwundbar: UNTEN,KREIS,VIERECK,VIERECK,OBEN,X

Super Sword : KREIS,LINKS,UNTEN,DREIECK,RECHTS,KREIS,OBEN,DREIECK

Heartstones : LINKS,OBEN,X,VIERECK,OBEN,UNTEN,VIERECK

Levelanwahl : DREIECK,KREIS,KREIS,LINKS,KREIS,OBEN,UNTEN

Die Levelanwahl erscheint im Optionsmenü leider erst dann, wenn das angefangene Spiel verloren ist.

1.144 Slam Jam '96

Cheats für Slam Jam '96:

Wer im "Scouting Report" CONTINUE mit Start bestätigt und anschließend bis zum Matchbeginn die Taste L1 hämmert, sollte dann kurz nach dem Tipp-Off zweimal Start drücken. Dann wachsen den Sportler richtige Wasserköpfe:-)

Wer dasselbe mit R1 macht, erreicht, daß die Sportler zu Zwergen schrumpfen.

Wer die Taste L1 bis zum Spielbeginn statt hämmern festhält, freut sich, weil dann bei jedem Korbwurf ein "ShootPercentage-Indicator" erscheint.

1.145 Slamscape [US]

Cheats für Slamscape [US]:

Unendlich Leben : Während des Spiels halten Sie die "SELECT" Taste

gedrückt und geben VIERECK,VIERECK,KREIS,KREIS,VIERECK,VIERECK,
DREIECK.

Level Paßwörter:

Uraniumania : D,X,X,V,K,D,X,D

Repsychler : X,K,K,D,V,V,K,X

Endless Bummer : X,D,X,K,D,V,K,X

Viva Los Vagrantes : K,D,X,D,X,V,V,D

Movie Paßwörter:

Entrance to Uraniumania : K,K,K,D,D,D,V,D

Entrance to Repsychler : K,K,K,X,D,X,V

Entrance to Endless Bummer : K,K,K,V,V,D,D,X

Entrance to Viva Los Vagrantes : K,K,K,X,X,X,V,V

Game Over / Death : K,K,K,K,D,K,X,K

Game Over / Win : K,K,K,D,X,X,D,K

Credits : K,K,K,V,K,X,X,D

Exit / Quit : K,K,K,D,D,K,X,V

| Erklärung: !!!

|-----+--|

| K = KREIS !? |

| X = X | ?!

| V = VIERECK !? |

| D = DREIECK | ?!

| _____ | _ |

1.146 Smash Court Tennis

Cheats für Smash Court Tennis:

Wenn Sie alle Feuerknöpfe gleichzeitig drücken, sollten
Ihnen die Aufschläge keine Probleme mehr bereiten.

1.147 Soul Edge [US]

Cheats für Soul Edge [US]:

Um den Boss auswählen zu können, müssen Sie im Title Screen
OBEN,UNTEN,UNTEN,UNTEN,UNTEN,LINKS,RECHTS dann START & SELECT
zu selben Zeit drücken.

1.148 Soul Edge

Cheats für Soul Edge:

Babystimme: Wenn Sie eine Babystimme hören möchten, müssen Sie über zwei gespeicherte Spielstände verfügen: den des durchgespielten "Arcade Mode" und einen beliebigen Spielstand im "Edge Master Mode". Legen Sie nun die CD in die Playstation ein, lassen Sie aber den Deckel geöffnet. Gehen Sie ins Memory Card Menü, schließen Sie jetzt den Deckel und verlassen Sie das Menü wieder. Jetzt hören Sie statt der Männerstimme bei der Namcoansage eine Babystimme.

Wenn Sie mit Soul Edge auf die Matte treten wollen, müssen Sie der Reihe nach alle zehn Kämpfer im "Arcade Mode" durchspielen. Gleichzeitig ändert sich der Titelschirm.

1.149 Soviet Strike

Cheats für Soviet Strike:

```
| Level Codes : |
|-----|
| Level 1: WORSTCASE |
||
| Level 2: GRANDTHEFT |
||
| Level 3: GROZNEY... |
||
| Level 4: CHERNOBYL. |
||
| Level 5: CIVILWAR...|
||
|-----|
```

Folgendes als Paßwort eingeben:

ELVISLIVES : unendlich Leben

DRBENWAY : ausprobieren;)

VULTURE : Sprit reicht doppelt so lange

EARTHFIRST : unendlich Sprit

STRANGELUV : unendlich Munition

MIDNIGOIL : unendlich Sprit,Ammo,Unverwundbar

THEBIGBOYS : ausprobieren;)

FUGAZI : wie bei THEBIGBOYS

MOUNTANDEW : ausprobieren;)

1.150 Space Hulk

Cheats für Space Hulk:

Cheatmenu: Am Spielanfang bei den 2 Türen die L1 Taste gedrückt halten und X,VIERECK,RECHTS,X,DREIECK,X,UNTEN,X,VIERECK,RECHTS,X drücken.

1.151 Space Jam

Cheats für Space Jam:

Unendlich Power: Im Titelbild VIERECK,DREIECK,KREIS,RECHTS,LINKS, L1 eingeben und ein neues Spiel starten.

Cheatmenü : Ein verstecktes Cheatmneü erreichen Sie, wenn Sie im "OPTIONS" Screen die Tasten L1,R2,R1 und R2 gedrückt halten und dann "X" drücken.

1.152 Spider

Cheats für Spider:

Levelcodes:

Laboratory:

Lab Floor : 1FMLC939GPR8F3BF7KT1

Sinks : CHMLC930GPR8F3LWGTS3

Lap Top : 86MLC939GPR8F3VFQ5S4

70's Room : FW1MC939GPR8F3BF7KT1

Factory :

Boxes : FW1MC939GPR8F336DTS3

Conveyors : BSRMC939GPR8F3VTKKT1

Machine Room : WDRQC939GPR8F3LM8S95

Mech. Arm Boss : 8WV5L939GPR8F3G1QJB4

City : :

Down The Street : 9WV5L939GPR8F3LRT6S4

Side of Building: 6SXXS939GPR8F3LRT6S4

Park : W9PNT839GPR8F3B9LVS3

Under the Street: N7KB3Y19GPR8F3V95HR5

Along the Street: N7KB3Y19GPR8F3GGK4T3

Museum :

Display Cases : P7KB3Y19GPR8F3BPFGC3

Volcano : G7KB3Y11GPR8F3BPFGC3

Dinosaur Bones : H7KB3Y1QFPR8F3QXSDS4

Model City : J7KB3Y1GWPR8F31766D1

Temple : K7KB3Y1B15S8F3QXSDS4

Museum Boss : K7KB3Y1B15S8F3BTQBB4

Sewer :

The Wells : V7KB3Y1B15S8F3QS7QC1

Along The Sewer : W7KB3Y1VBVP8F3LC1M95

Food Carton : X7KB3Y1VLN7BF31CH1C3

Up the Wall : Y7KB3Y1VV16QF3QS7QC1

Ryan's World : Q7KB3Y1LDRTQD3VKCDT1

Evil Lab :

Circuit Boards : Q7KB3Y1LDRTQD3LCQSR3

Lab Top : R7KB3Y118H56T1WTY4R4

Hard Drives : S7KB3Y118H56T1TCQSR3

Brian's Folly : T7KB3Y118H56T1FNY4R4

On the Ceiling : T7KB3Y118H56T1TC4LD1

Kip's Bonus : 68KB3Y118H56T151P6C4

Brain Boss : 68KB3Y118H56T1TMVM35

Levelauswahl: Geben Sie als Paßwort "68KB3Y118H56TLTMVM35" ein und starten

Sie ein neues Spiel.

1.153 Spot goes to Hollywood

Cheats für Spot goes to Hollywood:

Levelauswahl: Geben Sie folgende Tastenkombination im Titelbild ein: DREIECK,OBEN,RECHTS,UNTEN,LINKS,DREIECK, LINKS,UNTEN,RECHTS,OBEN,DREIECK. Daraufhin sollte bei korrekter Eingabe die neue Menüoption "Cool" erscheinen. Wählen Sie diesen aus, können Sie hier "All Levels Open" aktivieren. Um dann spielen zu können, drücken Sie auf Start, dann auf "Continue Game" und drücken Sie als Paßwort die X-Taste oder einer der folgenden Codes ein:
57815,36585,73153,22223,68143

Auch gibt es im Bildschirm für die Levelauswahl die Option, alle Zwischensequenzen zu aktivieren, indem Sie einfach VIERECK+START drücken. Daraufhin werden alle Filme nacheinander abgespielt. Wollen Sie dann auch noch ein paar zusätzliche Leben, sollten Sie während des Spiels ins Pause-Menü gehen und VIERECK drücken.

1.154 Star Gladiator

Cheats für Star Gladiator:

Spiel als Bilstein:

Im Arcademodus halten Sie die Taste "SELECT" gedrückt und bewegen den Cursor auf "Gore". Dann geben Sie die Tastenkombination X,KREIS,X,KREIS,VIERECK,VIERECK,VIERECK,DREIECK,DREIECK,DREIECK,KREIS,X ein.

Spiel als Kappa:

Nachdem Sie den Bilstein Code erfolgreich eingegeben haben, wechseln Sie wieder in den Arcademodus und halten wieder die "SELECT" Taste gedrückt. Bewegen Sie den Cursor diesmal auf "Hayato" und geben Sie VIERECK,DREIECK,VIERECK,X,VIERECK,DREIECK,VIERECK,KREIS,VIERECK,DREIECK,X ein.

Spiel als Blood:

Haben Sie nun die "Bilstein u. Kappa" Codes richtig eingegeben,

wechseln Sie nochmal in den Arcademodus, halten die Taste "SELECT" und bewegen den Cursor auf Kappa. Nun geben Sie KREIS,DREIECK, KREIS,DREIECK,KREIS,DREIECK,L1,R1 ein.

Riesenkopf - und Füße:

Halten Sie, nachdem Sie Ihren Kämpfer gewählt haben, die Tasten LINKS+START+VIERECK+KREIS gedrückt, bis der Kampf beginnt.

Zoomen:

Nachdem Sie einen Kampf gewonnen haben, halten Sie einfach KREIS+X gedrückt, bis die Winnerpose kommt. Jetzt können Sie mit OBEN,RECHTS,UNTEN,LINKS,DREIECK,VIERECK zoomen und drehen werden.

1.155 Starblade Alpha

Cheats für Starblade Alpha:

Dauerfeuer: im Titelcreeen folgende Tastenbombination eingeben, ertönt ein Knall war sie richtig:

OBEN,OBEN,UNTEN,UNTEN,KREIS,DREIECK,VIERECK

Unendlich Continues: wie oben vorgehen:

OBEN,RECHTS,UNTEN,LINKS,X,X,X

1.156 Street Fighter Alpha

Cheats für Street Fighter Alpha:

Das "Dramatic Battle" (Ryu oder Ken gegen M.Bison) bekommt man, wenn man das Spiel mit mindestens 5 Sternen durchspielt und beim Capcom-Logo folgendes eingibt:

RECHTS,OBEN,LINKS,OBEN,RECHTS,UNTEN

1.157 Street Fighter the Movie

Cheats für Street Fighter the Movie:

Akuma: Um mit Akuma antreten zu können, folgendes probieren:

Gehen Sie bei der Spielerauswahl auf "Guile" und drücken schnell die Tastenkombination: OBEN,B,UNTEN,Z,RECHTS,X, LINKS,Y. Danach sollte statt Guile, Akuma erscheinen.

1.158 Street Fighter Zero 1

Cheats für Street Fighter Zero 1:

Um mit der klassischen Version von Chun-Li zu kämpfen, wählen Sie im Charaktermenü Chun-Li an und halten den START Knopf vier Sekunden fest. Dann die Wahl mit dem Feuerknopf bestätigen und START loslassen.

Geheimstage: Im Charaktermenü sofort START gedrückt halten und den Cursor auf M.Bison bewegen. Nachdem Sie vier Sekunden gewartet haben lassen Sie den START Knopf wieder los. Das darauffolgende Match findet vor einem Wasserfall statt.

1.159 Street Racer

Cheats für Street Racer:

Levelcodes:

Silver TRAFIK

Gold NEJATI

Platinum DOUGAL

Super TURGAY

Mit dem letzten Paßwort läßt sich übrigens auch ein erweitertes Options Menü aufrufen, indem Sie einfach nur die R2 Taste drücken. Sie können dort z.B. die Fahrzeuggröße verändern, Monster Wheels anbauen oder das eigene Fahrzeug auf Kufen stellen.

1.160 Suikoden [US]

Cheats für Suikoden [US]:

Charaktere anwerben:

Sarah: Um Sarah, das Waschmädchen, anzuwerben, sollten Sie zuerst mit dem Mann rechts oben, dann mit dem Mann in der Mitte der Stadt, dann mit der Frau rechts unten und zuletzt mit dem Mann im Hotel sprechen. Ziehen Sie los und kaufen Sie etwas Zucker und gehen Sie den Weg wieder zurück, den Sie gerade gekommen sind.

Die Generale: Nachdem Sie die Generale besiegt haben, sollten Sie sie nicht töten, sondern zu Ihren Verbündeten machen.

Jabba und Clive: In der Stadt rekurrieren Sie Jabba, indem Sie die namenslose Urne verwenden, die Sie im Wald rechts über Ricon fanden.

Clive finden Sie im "Liquor Store". Wenn er dort nicht aufzufinden ist, kehren Sie mehrmals hierer zurück, bis er dort ist.

Geld gewinnen: IN Rockland sollten Sie mit Marco um so viel Geld, wie sie aufbringen können spielen. Wenn er mit dem Mischen fertig ist, schauen Sie unter den äußersten, rechten Becher. Spielen Sie dann noch einmal und wählen Sie dieses Mal den mittleren Becher. Brechen Sie das Spiel ab und kehren Sie zurück, um die gleiche Prozedur zu wiederholen. Somit können Sie einen beträchtliche Summe gewinnen.

Gremio wiederbeleben: Gremio steht wieder von den Toten auf, wenn Sie Theo mit Pahn besiegt haben und alle 108 "Stars of Destiny" rekrurieren. Kurz vor dem finalen Kampf wird Leknaat Ihren Freund wieder zum Leben erwecken.

1.161 Super Puzzle Fighter T

Cheats für Super Puzzle Fighter T:

Um den Endgegner Gouki antreten zu können, wählen Sie im "Arcade Mode" den Schwierigkeitsgrad Ihrer Wahl, halten Sie SELECT gedrückt und bewegen Sie den Cursor auf Ryu nach unten auf Morrigan. Dort geben Sie UNTEN, UNTEN, UNTEN, LINKS, LINKS, LINKS ein und drücken am Ende eine beliebige Taste.

1.162 Syndicate Wars

Cheats für Syndicate Wars:

Alle Waffen:

Geben Sie folgendes während des Intro Screens ein::

OBEN, OBEN, UNTEN, UNTEN, LINKS, RECHTS, X, KREIS

Nun sollten Sie einen Schuß hören, dann ist der Cheat aktiv.

1.163 Tekken 2

Cheats für Tekken 2:

Im Team Battle Start+Select gleichzeitig gedrückt halten. Habt Ihr ein Match gewonnen Select solange festhalten, bis der "VS" Screen wieder erscheint. Dann werden eure Kämpfer größer. Damit der Gegner größer wird, Select auf dem zweiten Joypad drücken.

Wire Frame Modus: während der Spielerauswahl L1+L2 gedrückt halten. Dann erscheint beim Matchbeginn ein Gittermodell.

Doppelt so großer Kopf : während der Spielerwahl SELECT,L1,L2, R1,R2 dann suchen Sie Ihre Figur aus und bestätigen mit Dreieck
Anmerkung: Dies funktioniert allerdings nur, wenn Sie sich ALLE Mitstreiter erkämpft haben (auch Kazuya, Devil und Roger/Alex).

Um diese zu ergattern müssen Sie folgendes machen:

Roger/Alex: In Stage 3 müssen Sie in der letzten Runde ein "Great" erkämpfen. Lassen Sie sich zu 95% K.O schlagen und machen Sie dann Ihren Gegner kaputt. Nun sollten Sie in der 4. Runde gegen Roger/Alex kämpfen. Wenn Sie diesen Kampf gewinnen, gehört Roger/Alex Ihnen!

1.164 Tekken

Cheats für Tekken:

Um am Anfang beim Galaga Shooter Twin Ships zu erhalten, nach dem Einschalten der Playstation folgendes gedrückt halten:
auf Pad zwei OBEN+L1+SELECT+DREIECK drücken.

Um Devil Kazuya als Kämpfer zu erhalten, müssen beim Galaga Shooter ALLE Runden mit einem Continue durchgebalert werden. Wird bei Runde 1 am schnellsten ist, erhält die Twin Ships auch ohne Cheat.

Wenn Sie es noch nicht wissen: Heihachi bekommt man, wenn den Arcade Modus mit einem beliebigem Charakter durchspielt, ohne ein Continue zu verbrauchen.

Wer einen Kampf verloren hat und kein Continue deswegen verlieren will, hält einfach, wenn der Timer nach unten zählt, alle L- und R- Tasten gedrückt. Nun auf Start drücken und sich einen Kämpfer aussuchen...

Um Tiny Phalanx zu spielen, beim Einschalten Start+Select auf dem zweiten Joypad gedrückt lassen.

1.165 Tempest X3

Cheats für Tempest X3:

Level überspringen:

Geben Sie die folgende Tastenkombination ein, um den gerade gespielten Level zu verlassen:

L1,R1,OBEN und LINKS,DREIECK,KREIS,START,SELECT

Sie sollten nun ein lautes Geräusch hören, können Sie die Buttons wieder loslassen und folgende Tastenfolge halten:

L2,R1,X,DREIECK,UNTEN

Als Bestätigung sollten Sie nun ein gesprochenes Wort hören.

Haben Sie alles richtig gemacht, können Sie die jeweiligen Levels nach belieben überspringen, dazu brauchen Sie dann nur die folgenden Tasten gleichzeitig halten:

L1,L2,R1,R2

Sobald keine Gegner mehr zu sehen sind, springen Sie automatisch in die nächste Stufe.

Tempest 2000:

Um das orgianle Tempest 2000 zu spielen, müssen Sie in der High-score lediglich als Namen "YIFF!" oder "H V S" eingeben.

Psychedelic Mode : Im Optionsmenü oder an einer beliebigen Stelle im Spiel drücken Sie die Tastenkombination

L1+R1+LINKSOBEN+DREIECK+KREIS+START+SELECT und dann geben Sie noch schnell OBEN,UNTEN,R1,L2,OBEN ein.

1.166 Ten Pin Alley

Cheats für Ten Pin Alley:

Um Ihre Gegner zu beleidigen, müssen Sie gleichzeitig die Tasten L1,L2,R1,R2 und die gewünschte Beleidigung (Taste ;)) drücken .

Es steht Ihnen folgendes zur Auswahl:

Loser: VIERECK

MISS: KREIS

Choke: DREIECK

You suck: X

Dieser Cheat funktioniert allerdings nur im "TEAM PLAY MODE".

1.167 The Hive

Cheats für The Hive:

Hier sind die Passwörter für dieses Spiel. Wählen Sie die "Load Option" vom Hauptmenu. Wenn Ihnen das Spiel mitteilt, daß es keine Files finden kann, können Sie folgende eingeben:

02 : IV73

03 : AMQ3

04 : NGH3

05 : ZN03

06 : WVQ3

07 : HC13

08 : 1EZ3

09 : UVM3

10 : TZ93

11 : U6Q3

12 : 2QJ3

13 : KLS3

14 : 2XS3

15 : 8IH3

16 : 8HU3

17 : J5V3

18 : VIH3

1.168 The Raiden Project

Cheats für The Raiden Project:

Um "Bonus Game" zu spielen, beim Einschalten Start+Select auf dem zweiten Joypad gedrückt lassen.

Im Optionsmenü "Miscellaneous" anwählen. Drückt man während der Creditsauswahl (3,6,9) gleichzeitig VIERECK,KREIS,DREIECK,X, erscheint dann nach 3,6,9 plötzlich "Freeplay" !

1.169 TheCrow-City of Angels

Cheats für TheCrow-City of Angels:

Levelcodes:

```
.-----,-----,-----,
|LEVEL: |LEVELCODE: |BESONDERHEIT: |
|-----|-----+-----|
||||
||X,D,V,D,D,D,K,K,D,K|xxxxxxx|
||V,X,D,V,X,V,X,X,K,X|xxxxxxx|
|01|X,V,D,K,V,V,K,K,X,V|Unsterblich|
||K,X,V,D,X,K,D,K,V,D|Unsterblich|
||X,X,D,K,V,V,K,X,X,X|xxxxxxx|
||K,D,V,D,V,V,D,K,D,V|xxxxxxx|
|-----+-----+-----|
||||
||X,D,X,D,V,K,K,D,V,K|xxxxxxx|
||D,V,X,D,V,X,D,K,D,V|3 Energiebalken|
|02|D,V,D,K,V,V,K,V,D,X|Unsterblich|
||V,V,D,K,V,V,D,X,D,X|Unsterblich|
||K,D,K,X,V,V,K,V,V,X|xxxxxxx|
||||
|-----+-----+-----|
||||
||K,K,X,K,X,K,X,K,X,X|xxxxxxx|
|03|K,V,X,D,V,X,D,K,D,V|2 Energiebalken|
||X,K,X,V,X,K,K,D,X,X|Unsterblich|
```

```

|| X,V,D,V,K,D,D,V,K,V | xxxxxxx |
||||
|-----+-----+-----|
||||
|| V,V,D,K,X,V,D,K,K,X | xxxxxxx |
| 04 | X,V,D,V,K,V,V,D,K,X | 2 Energiebalken |
|| K,D,V,X,K,K,D,V,X,V | 2 Energiebalken |
|-----+-----+-----|
||||
| 05 | V,D,V,D,V,K,D,V,X,K | xxxxxxx |
|| K,V,X,V,D,V,D,X,K,X | 3 Energiebalken |
||||
|-----+-----+-----|
||||
| Endboß | X,V,D,V,K,D,V,X,K,D | 3 Energiebalken |
||||
`-----^-----^-----'

```

Cheatcodes:

Credits: V,D,K,X,V,D,K,X,V,D

FMV Select: D,D,K,K,K,K,K,D,D

Debug Menü: V,X,V,K,D,D,K,V,X,V

Giraffe Mode: X,K,D,K,V,V,D,K,X,K

Stickman Mode: D,D,X,V,K,K,V,X,D,D

Unsterblichkeit: V,V,K,K,V,V,K,K,V,V

.,-----,--.

| Erklärung: !!! Die Levelcodes mit "bESONDERHEIT" gelten

|-----+--| solange, bis eine Maske eingesammelt oder

| O = KREIS |?| ausversehen berührt wird. Dann ist die

| X = X | ?| Unsterblichkeit wieder verloren!!

| V = VIERECK |?|

| D = DREIECK | ?|

`-----^--'

1.170 Theme Park

Cheats für Theme Park:

Wer schon immer mal Dagobert Duck sein wollte kann jetzt auf-

atmen :-) Als Namen BOVINE eingeben. Im Spiel selber halten Sie die Button DREIECK, VIERECK und X. Sie sollten nun ein "Hurra!" hören. Dann haben Sie unbegrenzt Bares.

Um alle Buden und Fahrgeschäfte zu bauen, müssen Sie zuerst ein Baumhaus produzieren. Konstruieren Sie davor eine sehr lange Warteschlange und platzieren Sie einen Techniker daneben. Dann kehren Sie auf den "Research Screen" zurück, wo Sie 9999 Credits in die Entwicklung von Buden investieren. Nun sollten Sie die Spielgeschwindigkeit auf 30 erhöhen. Nach einem Jahr kontrollieren Sie den Status - Sie sollten nun alle Buden und Rides haben.

Um den größten Ride der Welt zu bekommen, wählen Sie einen Fahrbetrieb der auf Spurbetrieb basiert, aus. Bauen Sie nun die kleinstmögliche Spur. Öffnen Sie Ihre "Attraktion" und schließen Sie sie wieder. Jetzt können Sie den längsten Ride der Welt machen, OHNE EINEN PFENNIG DAFÜR ZU BEZAHLEN !

Noch ein paar grundsätzliche Tips:

- mehr Salz auf den Pommes macht den Käufer durstiger
- mehr Koffein im Kaffee lässt die Besucher schneller laufen
- mehr Zucker im Eis erhöht dessen Suchteffekt
- mehr Fett in den Hamburgern senkt deren Herstellungskosten
- mehr Eiswürfel in der Cola spart diese

1.171 Thunderhawk 2

Cheats für Thunderhawk 2:

Levelcodes:

Südamerika 1

Level 1.2 : MBHJOV2REFDU3DA

Level 1.3 : 9RGRQVTJEJDQ3HJ

Level 1.4 : 53GNSUPJEJD6202

Südamerika 2

Level 2.1 : CRF9SU2RERD224Q

Level 2.2 : 9NF9SU6RARDE33A

Level 2.3 : JFFDSU1VAVDA3M2

Panamakanal

Level 3.1 : J7FHS1JRA3DA2HJ

Level 3.2 : OBFDS1EVA3DM2J2

Level 3.3 : INFLSD1BM7CE3KJ

Level 3.4 : 5BET44B7NBCA30A

Mittelamerika

Level 4.1 : VFE14GOVNFCM3VQ

Level 4.2 : QFEL4007JJA3VA

Level 4.3 : 17D44OT7JNAA2FA

Level 4.4 : R7D44OQBJNAA20A

Osteuropa

Level 5.1 : ORDK4OTBJRAM2BJ

Level 5.2 : 8RDK55QRVVEE2DA

Level 5.3 : JVC44SVJV3EA3JV

Naher Osten 1

Level 6.1 : CFC44GQBOBEM3N2

Level 6.2 : 4JC448TJSFME3TJ

Level 6.3 : VNC448VFSFMA2MA

Naher Osten 2

Level 7.1 : JRCK48VNSJMM2FJ

Level 7.2 : S7CK40SR8N6E3U2

Level 7.3 : DRB440T38R6A2MA

Level 7.4 : FFB44ORB8V6M3HA

Südchinesisches Meer

Level 8.1 : 7JB44OR3836J2BA

Level 8.2 : RVB44ORR426E3S2

Level 8.3 : JFBK4oQn466A282

Schlußsequenz

Ende : 03V4200B4M6MSLJ

1.172 Time Commando

Cheats für Time Commando:

Level Codes:

Roman Empire : GPKKHVAE

Jp. Middle Age : WLASMQBP

Eur. Middle Age : AYRAGPIF

Conquistadores : DHDJSJYML

Far West : UAODUGEC

Modern Wars : KNSIRJNX

Future : GZPXPXGW

Zeitsprung nach Rom : CBUBRHEN

vier Energiebalken : JYVFAFLK

Level 1 : EAUGXTAH

Level 2 : DHTKARIZ

Level 3 : ZMZZUJKJ

Level 4 : PFXMNHHR

Level 5 : CBKWSYMY

Level 6 : IETDIMGV

Level 7 : WTZYUGBX

Geheimlevel: Als Passwort "COMMANDO" eingeben.

Volle Leben: Starten Sie ein Spiel und betätigen Sie "START".

Dann gehen Sie zu "SOUND FX" und geben

X,DREIECK,DREIECK,KREIS,X,DREIECK,DREIECK,KREIS,VIERECK,VIERECK,X

ein. zur Bestätigung sollten Sie einen Ton hören. Nun besitzen Sie

volle Leben. Dieser Cheat läßt sich beliebig oft wiederholen!

Level 1 mit 99 blauen Chips : ACTIVATE

1.173 Tokyo Highway Battle

Cheats für Tokyo Highway Battle:

Punktestand von 9999999 : Halten Sie gleich beim Einschalten

Ihrer Playstation die Kombination L1+L2+R1+START+UNTEN auf dem

zweiten Joypad solange gedrückt, bis der Schriftzug "Tokyo High-

way Battle" ins Bild gescrollt kommt. Wenn Sie nun shoppen gehen,

hat sich Ihr Punktestand "etwas" erhöht:))

1.174 Tomb Raider [US]

Cheats für Tomb Raider [US]:

Alle Waffen und volle Munition:

Gehen Sie in den "INVENTORY" Screen. Dann drücken Sie

L1,DREIECK,R2,L2,L2,R2,KREIS,L1.

Haben Sie den Cheat richtig eingegeben, sollten Sie Lara

kurz stöhnen hören !

1.175 Tomb Raider

Cheats für Tomb Raider:

Alle Waffen un volle Munition:

Gehen Sie in den "INVENTORY" Screen. Dann drücken Sie
L1,DREIECK,L2,R2,R2,L2,KREIS,L1.

Haben Sie den Cheat richtig eingegeben, sollten Sie Lara
kurz stöhnen hören !

Level überspringen:

Im Spiel drücken Sie "SELECT", um in den "INVENTORY"
Screen zu gelangen. Dann geben Sie folgendes ein:

L2,R2,DREIECK,L1,L1,KREIS,R2,L2

Sie brauchen nur noch ins Spiel zurückzukehren, schon wird
der nächste Level geladen.

Ein paar Hilfen:

St. Francis Folly:

Schieben Sie den Block auf jedes der Omega-Zeichen. Dann treten Sie
durch die geoeffnete Tuer und legen Sie die beiden Schalter um. Dann durch
die Tür am oberen Ende des Hauptsaal, den Schalter finden, der das Wasser
im Tunnel ablaufen laeßt. Nun kann man den Tunnel betreten und hier saemt-
liche Raetsel loesen. Sie bestehen aus vier Schluesseln in den Räumen die vom
Hauptsaal ausgehen. Diese vier Schluessel oeffnen Ihnen den Weg in den
nächsten Level.

Das Kolosseum:

Springen Sie ins Wasser und gehen Sie am anderen Ufer an Land. Klettern Sie auf
den 2. Sims des grossen Gebaeudes vor Ihnen. Betreten Sie die Höhle auf der
anderen Seite. Hier finden Sie das Kolosseum. Gehen Sie zur Hauptarena hinab und
dort durch den linken Eingang. Folgen Sie dem Abhang hinunter, legen dann die
beiden Schalter um. Folgen Sie jetzt dem Gang und klettern Sie in die Hauptarena
hinaus.Suchen Sie das geoeffnete Tor auf der anderen Seite der Arena. Jetzt
müssen Sie das Raetsel loesen, das die Metalltuer oeffnet. Bei den toedlichen
Dornen nach links abbiegen und auf die grossen Felsen klettern. Hier springen Sie
hinueber und betreten den Balkon des Kaisers. Nun müssen Sie einen versteckten
Schalter suchen, damit Sie durch die drei Tueren in den Ecken des Kolosseums gehen
können. Jetzt gilt es, einen silbernen Schluessel zu suchen,mit dem Sie diesen
Level verlassen können.

Der Palast des Midas:

Steigen Sie aus dem Wasser und halten Sie sich. Dann die Treppe hoch und in den großen Saal mit vier Tueren. Sie müssen dort auf den Vorsprung mit den Steinsäulen. Dort befinden sich fünf Schalter die in Kombination verwendet werden müssen um die vier Türen zu öffnen.

0=Schalter nicht gedrueckt; 1=Schalter gedrueckt.

1. Raum mit den Feuersaeulen: 10000 (Reihenfolgen wenn man vor den Schaltern steht.)
2. Raum mit den Dornen: 00101
3. Raum zum einsetzen der Goldbarren: 10001
4. Dort findet man den letzten Bleibarren: 00110

Loesen Sie die Aufgaben der Räume 1,2 und 4, um drei Bleibarren zu erhalten.

Wenn Sie alle Barren zusammen haben, legen Sie sie auf die Hand des Midas. Diese befindet sich in der Nähe des Gartens (Garten betreten und geradeaus auf die Säulenreihe zu und an der rechten aeusseren Saeule hochziehen). Die Bleibarren werden in Goldbarren umgewandelt. Diese Barren müssen in die drei vorgesehenen Aussparungen des 3. Raumes eingesteckt werden. Nun öffnet sich in diesem Raum eine Tür und man kann Level beenden.

Die Zisterne:

Zu Beginn sind zwei rostige Schluessel zu finden. Mit einem von ihnen schließen Sie die linke rostige Tuer auf. Gehen Sie durch die angrenzenden Räume, um einen silbernen Schlüssel zu erhalten. Jetzt müssen Sie einen Raum mit einem Schalter suchen. Legen Sie den Schalter um, damit das Wasser steigt. Verwenden Sie nun den zweiten rostigen Schlüssel an der rechten rostigen Tür, um einen goldenen Schlüssel zu erhalten. Begeben Sie sich in den großen Hauptsaal und suchen Sie einen kleinen Tunnel im Wasser. Schwimmen Sie hindurch und drücken Sie den Hebel, um die Tuer zu öffnen. Nehmen Sie den zweiten silbernen Schlüssel an sich. Verwenden Sie die zwei silbernen Schluessel um im Hauptsaal die beiden Türen zu öffnen. Schließen Sie nun im nächsten Raum mit dem goldenen Schlüssel die Tür auf. Im nächsten Raum befindet sich ein beweglicher Block. Ziehen Sie an dem Block, und ab in den nächsten Level.

Das Grab des Tihocan:

Schwimmen Sie durch den Tunnel hinab und ziehen Sie den Hebel, um den Wasserspiegel zu senken. Drücken Sie den Schalter und gehen Sie durch die Tuer. Druecken Sie einen weiteren Schalter um die Strömung zu aktivieren. Die Strömung treibt Sie durch den Tunnel. Klettern und springen bringt Sie im angrenzenden Raum ganz nach oben. Springen Sie in den linken Gang und drücken Sie den Schalter. Jetzt steigt das Wasser wieder. Nehmen Sie im nächsten Raum den goldenen Schluessel an sich. Verwenden Sie ihn und durchqueren Sie das Wasser. Lösen Sie sämtliche Rätsel des nächsten Raumes und nehmen Sie zwei rostige Schluessel mit. Suchen Sie Tihocans Grab. Im Grab müssen Sie Pierre ausschalten. Nehmen Sie den zweiten Teil des Scion an Sich. Durch die Tür geht es in die dritte Welt.

(Originaltext war aus Z-NETZ/Freizeit/Consolen !)

1.176 Top Gun

Cheats für Top Gun:

```
| Miramar: | Cuba: | Korea:| Libya:|
|-----|
| Level 1 : 63631 | 54282 | 50382 | 81352 |
| Level 2 : 78172 | 60880 | 14624 | 05734 |
| Level 3 : 69790 | 83272 | 05252 | 53352 |
| Level 4 : 82282 | 32880 | 28634 | 76734 |
| Level 5 : 31890 | 55272 | 76252 | 44544 |
| Level 6 : ----- | 88282 | 99634 | 08885 |
| Level 7 : ----- | 42624 | 80362 | 16544 |
| Level 8 : ----- | ----- | 04744 | 79885 |
| Level 9 : ----- | ----- | 52362 | ----- |
| Level 10: ----- | ----- | 75744 | ----- |
|-----|
| * L E V E L C O D E S * |
|-----|
```

1.177 Toshinden 1

Cheats für Toshinden 1:

Um als Gaia zu kämpfen (einem der beiden Bosse), muß während des Text, der vom Titelscreen hereinscrollt ein Fireball nach links ausgeführt werden (UNTEN, UNTENLINKS, LINKS, LINKS, VIERECK) Haben Sie ihn ordnungsgemäß ausgeführt, hören Sie nun ein akustisches "Fight!". Dann müssen Sie nur noch bei der Kämpferauswahl Eiji markieren, die Steuerung nach OBEN, und einen Angriffsbutton betätigen.

Um mit Sho (der zweite Boss) zu kämpfen, wie bei Gaia (siehe oben) vorgehen, lassen Sie aber das Spiel automatisch im Demo-Modus laufen und drücken dann START auf dem zweiten Controller. Auf dem Titelscreen zurückgekehrt, müssen Sie auf dem zweiten Controller schnell folgende Kombination eingeben:
LINKS, RECHTS, LINKS, RECHTS, LINKS, VIERECK

Ist alles richtig gemacht, hören Sie wieder den "Fight!" Ausruf.

Wichtige Moves:

- Eiji Shinjo

Desperation Move (Hyakki Moshuu Ken):

RECHTS, RECHTS/UNTEN, UNTEN, UNTEN/LINKS, LINKS , UNTEN/LINKS, UNTEN
RECHTS/UNTEN, RECHTS plus Waffe.

Secret Move:

OBEN, UNTEN, OBEN, UNTEN, RECHTS, LINKS, RECHTS , LINKS plus Waffe:

- Kayin Amoh

Desperation Move (Hell's Inferno):

RECHTS, RECHTS/UNTEN, UNTEN, UNTEN/LINKS, LINKS, UNTEN/LINKS, UNTEN,
RECHTS/UNTEN, RECHTS plus Waffe:

Secret Move:

RECHTS, RECHTS/UNTEN, UNTEN, UNTEN/LINKS, LINKS, UNTEN/LINKS, LINKS,
RECHTS, LINKS und beide KICK Tasten.

- Sofia

Desperation Move (Cossack Spin):

RECHTS, LINKS, RECHTS, LINKS plus Waffe

Secret Move:

RECHTS/UNTEN, UNTEN, LINKS/UNTEN, UNTEN, RECHTS/UNTEN, LINKS,
RECHTS, UNTEN plus Waffe und Power Kick.

- Rungo Iron

Desperation Move (Daichi Hyakusai):

LINKS , LINKS/UNTEN, UNTEN, UNTEN/RECHTS, RECHTS, RECHTS/UNTEN,
UNTEN, UNTEN/LINKS plus Waffe

Secret Move:

OBEN/RECHTS, OBEN, OBEN/LINKS, LINKS, LINKS/UNTEN, RECHTS, LINKS, UNTEN
plus Waffe und Power Kick.

- Fo

Desperation Move (Rolling Thunder),

RECHTS , LINKS , LINKS/UNTEN, UNTEN UNTEN/RECHTS, RECHTS, LINKS plus
Waffe.

Secret Move:

Speed Kick, Speed Weapon, Power Weapon, Power Kick, LINKS , RECHTS,
LINKS, RECHTS plus Waffe und Power Kick

- Mondo

Desperation Move (Choriki Daibutsunmetsu):

UNTEN, UNTEN/RECHTS, RECHTS, UNTEN, UNTEN/RECHTS, RECHTS, LINKS plus Waffe.

Secret Move:

RECHTS, RECHTS/OBEN, OBEN, OBEN/LINKS, LINKS, RECHTS, RECHTS/UNTEN, RUN TER plus Waffe und Power IKick,

- Duke B. Rambert

Desperation Move (The End),

UNTEN/LINKS, UNTEN, UNTEN/RECHTS, RECHTS, LINKS plus Waffe

- Ellis

Desperation Move (French IKiss):

RECHTS, LINKS, LINKS, RECHTS plus Waffe.

Secret Move:

RECHTS/UNTEN, UNTEN, UNTEN/LINKS, UNTEN, UNTEN/RECHTS, LINKS, RECHTS, UNTEN plus Waffe und Power Kick

- Gaia

Desperation Move:

RECHTS, RECHTS/UNTEN, UNTEN, UNTEN/LINKS, LINKS, RECHTS und Waffe,

1.178 Toshinden 2

Cheats für Toshinden 2:

Um die vier Endgegner zu spielen folgendes drücken:

Für Master und Uranus im Titelbild (während die Menüpunkte ins Bild scrollen) L1,L2,DREIECK,R1,R2,VIERECK drücken.

Für Vermillion und Sho selber Vorgang auf dem zweiten Joypad.

Aber Stattdessen VIERECK,R2,R1,DREIECK,L2,L1 eingeben.

Im Charakter-Select läßt sich das Tempo des wechselnden Icons mit Select reduzieren.

Energiebalken Wgschalten: Drücken Sie während des Kampfes gleichzeitig VIERECK + X + DREIECK + KREIS + START, dann zusätzlich noch zweimal SELECT. Die Energiebalken der Kämpfer werden daraufhin verschwinden. Wollen Sie die Anzeige wieder erscheinen lassen, drücken Sie die Tastenkombination erneut.

1.179 Total Eclipse Turbo

Cheats für Total Eclipse Turbo:

Levelanwahl: Im Options Menu laßen Sie "SELECT" gedrückt und geben bei gedrückter Taste ein: DREIECK,L1,VIERECK

Dann SELECT loslassen und eingeben:DREIECK,L1,VIERECK,DREIECK,L1,VIERECK,UNTEN

Bewegen Sie nun den Cursor auf "Passwort" und klicken Sie ihn an.

Nun erscheint ein Levelanwahlmenu!

1.180 Total NBA '96

Cheats für Total NBA '96:

So kriegt man todsicher einen 3-Punkte Wurf von der Ersatzbank der Vancouver Grizzlies:

Antonio Harvey sollte sofort in der Mannschaft integriert sein.

Seine "FG3-Average" beträgt 0.100, was für 100% Treffergenauigkeit steht.

Mit folgenden Cheat können Sie entweder das 94/95 (Phoenix)oder das 95/96er (San Antonio) spielen.

Wählen Sie zuerst den "Exhibition-Game" Modus und geben dann folgendene Tastenkombination ein.

R1,L1,R1,L1,R2,L2,R2,L2 für 94/95 oder

R1,R1,R2,R2,L1,L2,L1,L2 für 95/96

Haben Sie das richtig eingegeben, müßte ein neues Menü erscheinen, in dem Sie diese Option an- und ausschalten können.

Wer die FMV Sequenzen während den Halbzeiten ohne Lästige,nervige Statistiken sehen möchte,der hält einfach L1+L2+R1+R2 gedrückt.

1.181 Triple Play 97 [US]

Cheats für Triple Play 97 [US]:

Extreme Homeruns: Wollten Sie schon immer mal einen coolen Homerun schlagen? Dann sollten Sie während des Spiels oder Homerun-Derbys die Tasten L1,L2,R1,R2 gedrückt halten und folgende Kombination schnellstmöglich (!) eingeben:

OBEN,OBEN,DREIECK,DREICK,OBEN,OBEN,X,X

Eine Glocke kündigt ihnen nun Ihre erfolgreiche Eingabe ein.

Dieser Cheat muß für jeden Schlagmann neu eingegeben werden!

Super Team: Die besten Spieler warten nur darauf, das sie von Ihnen aktiviert werden. Klicken Sie dazu im "Manager-Bildschirm auf die Option "Custom Player". Geben Sie nun einen der Namen auf der folgenden Liste ein, um mit dem Programmierteam von Triple Play 97 zu spielen.

Bruce McMillan

Bill McCormick

John Burk

Kevin Loh

Wendall Harlow

Louise Read

Dennis Hirsch

Erik Kiss

Jon Spencer

Chris Johnson

Eric Pauker

Kevin Pickell

Mark Gipson

Mike Swanson

geoff Coates

Edwin Gomes

Tony Lee

David Demorest

Craig Hui

Mike Sokyrka

Frank Faugno

Gary Lam

Brent Neilsen

Josh Holmes

1.182 Tunnel B1

Cheats für Tunnel B1:

Alle Waffen: Im Titelbildschirm geben Sie RECHTS,RECHTS,OBEN,UNTEN,LINKS,OBEN,UNTEN,LINKS ein.

1.183 Twin Bee

Cheats für Twin Bee:

Wenn Sie einen Highscore von 573.000 Punkte haben erscheint, ein Demo-Screen mit Prinzessin Melora. Wenn Sie nun R1+L1 gedrückt lassen,können Sie mit OBEN und UNTEN die Level wählen. Ist Ihr Highscore höher als 1.000.000 können Sie die Sache wiederholen.

1.184 Twisted Metal

Cheats für Twisted Metal:

Liste für alle noch befindlichen Gegner während des Spiel:
START,VIERECK,X

Um das Spiel in der Helikoptersicht zu spielen,folgendes Passwort verwenden:

KREIS,KREIS,DREIECK,X,LEERSTELLE

Dann im Spiel noch ein paarmal UNTEN+START und es kann losgehen (übrigens nur bei ARENA,ROOFTOP und FIGHTFORLIFE)!

Unendlich Munition : DREIECK,FREI,VIERECK,KREIS,KREIS

Unzerstörbar : VIERECK,DREIECK,X,FREI,KREIS

Arena 5 : VIERECK,DREIECK,KREIS,VIERECK,VIERECK

Warehouse : KREIS,DREIECK,VIERECK,KREIS,KREIS

Freeway : X,VIERECK,VIERECK,KREIS,DREIECK

River Park : X,DREIECK,VIERECK,KREIS,DREIECK

Cyburbia : X,VIERECK,DREIECK,DREIECK,DREIECK

Rooftop : VIERECK,DREIECK,X,KREIS,X

Fight of your Life : VIERECK,DREIECK,X,KREIS,X

Haben Sie Lust, Minion auf dem Rooftop zu erledigen? Dann
geben Sie als Paßwort mal folgendes ein: DREIECK,X,KREIS,
VIERECK,DREIECK.

Wenn Sie ein bißchen Spaß verstehen und sich selber mal
auf den Arm nehmen möchten, dann geben die als Paßwort
DREIECK,X,DREIECK,DREIECK,KREIS ein.

1.185 Twisted Metal2

Cheats für Twisted Metal2:

In der Fahrzeugauswahl:

Minion : L1,OBEN,UNTEN,LINKS

Sweet Tooth : OBEN,L1,DREIECK,RECHTS

Secret Tracks (2 player track select):

Jet Moto : OBEN,UNTEN,RECHTS,R1

Rooftops : UNTEN,LINKS,R1,UNTEN

Cyburbia : UNTEN,OBEN,L1,R1

Während des Spiels (Special Moves):

Suicide Swamp : OBEN,UNTEN,RECHTS,R1

Freeze Ball : LINKS,RECHTS,OBEN

Napalm : RECHTS,LINKS,OBEN

Jump : OBEN,OBEN,LINKS

Shield : OBEN,OBEN,RECHTS

Rear Attack : LINKS,RECHTS,UNTEN

Mine Attack : RECHTS,LINKS,UNTEN

Cloaking Cervice : RECHTS,UNTEN,LINKS,OBEN

Während des Spiels (verschiedenes):

OBEN+SELECT : Perspektivenänderung

RECHTS+SELECT : Rückspiegel (im 1Player Mode)

LINKS+SELECT : Radar ein/aus

UNTEN+SELECT : Gesamte Waffenliste anzeigen

R1 : Ermöglicht bei der Fahrzeug-

auswahl einen Random Select.

Level Codes:

Moscow : K,D,X,X,D,_

Paris : _,D,V,K,K,X

Amazon : K,X,D,V,D,X

New York : D,D,X,D,X,X

Antarctica : D,X,D,K,X,V

Holland : D,V,V,X,V,_

Hong Kong : K,D,K,V,V,D

ALLE Levelcodes:

.,-----.,-----.,-----.,-----.
Level:	Grasshoper:	Mr.Slam:	Mr.Grimm:
2	D,X,K,_,_,_	X,X,D,V,_	D,D,X,X,K,_
3	X,D,K,V,V,K	X,_,_,K,X,V	K,X,D,K,D,X
4	_,X,K,K,D,K	K,D,V,_,V,X	X,V,V,D,D,D
5	K,D,X,K,_,V	D,X,K,V,_,K	D,_,_,K,X,K
6	X,V,V,K,_,D	D,_,D,K,D,D	K,D,X,D,X,_
7	D,D,X,V,K,D	_,K,_,_,K,_	X,X,D,_,K,X
8	K,V,V,V,D,X	V,_,_,D,_,D	_,X,K,D,V,V
D.T.:	X,_,X,V,V,_	V,_,V,D,K,X	_,V,D,K,K,D
`-----^-----^-----^-----`

.,-----.,-----.,-----.,-----.
Level:	Spectre:	Thumper:	Axel:
2	K,D,X,X,D,_	K,_,_,D,X,_	X,D,X,X,_,_
3	_,D,V,K,K,X	X,V,V,K,K,D	K,D,V,_,D,_
4	K,X,D,V,D,X	D,X,K,_,V,_	D,D,V,K,K,_
5	_,X,K,X,X,D	X,X,D,D,X,D	_,D,V,V,X,_,_
6	X,_,_,_,D,D	D,D,V,_,_,_	X,X,D,V,D,K
7	D,_,_,V,X,V	X,D,X,_,V,D	K,X,K,D,K,K
8	X,D,X,D,K,V	D,_,_,V,D,_	D,X,K,X,X,K
D.T.:	X,K,K,K,_,D	D,_,V,V,X,K	D,V,D,V,_,V
`-----^-----^-----^-----`

.,-----.,-----.,-----.,-----.
Level:	Outlaw 2:	Hammerhead:	Shadow:
2	_,X,K,_,D,_	_,D,X,X,X,_	V,_,_,D,D,_
3	D,D,X,K,D,_	_,X,D,V,X,D	X,X,K,_,D,X
4	D,V,V,V,D,_	D,_,_,_,X,K	X,D,X,V,K,V

```

| 5 | K,X,D,D,D,_ | D,D,X,D,X,X | X,_,_,X,K,V |
| 6 | X,D,K,X,D,_ | D,X,D,K,X,V | K,X,K,K,X,K |
| 7 | X,V,V,_,D,_ | D,V,V,X,V,_ | K,D,V,D,V,_ |
| 8 | _,D,X,V,X,X | K,D,K,V,V,D | K,_,D,_,V,X |
| D.T.: | _,K,X,_,D,_ | K,K,K,_,D,X | K,D,_,D,K,_, |
`-----^-----^-----^-----'
.-----,-----,-----,-----,
| Level: | Warthog: | Roadkill: | Twister: |
| 2 | D,_,_,D,V,_ | K,X,D,V,V,_ | X,_,_,D,K,_ |
| 3 | D,V,V,V,X,V | D,_,D,_,_,K | D,X,K,K,X,D |
| 4 | K,V,V,K,X,X | X,X,D,K,V,D | _,D,V,X,V,K |
| 5 | X,V,V,_,X,K | K,_,_,X,_,X | X,D,X,K,X,_ |
| 6 | _,X,K,D,_,V | _,D,V,X,K,_ | K,_,_,X,V,D |
| 7 | D,X,D,V,_,X | X,_,_,D,_,V | _,X,X,_,_,K |
| 8 | K,X,D,K,_,K | D,D,V,D,K,D | X,X,D,X,V,_ |
| D.T.: | K,V,_,K,K,V | D,K,X,D,V,X | X,V,_,V,D,K |
`-----^-----^-----^-----'
.-----,--.
| Erklärung: |!!|
|-----+--|
| K = KREIS |? |
| X = X | ?|
| V = VIERECK |? |
| D = DREIECK | ?|
| _ = LEER |? |
| | |
`-----^--'

```

1.186 V-Rally

Cheats für V-Rally:

Drücken Sie im weißen Bildschirm ganz zu Anfang, sobald sich der Info-
 games Schriftzug aufbaut: OBEN, UNTEN, DREIECK + KREIS. In der Mitte
 vom Bild erscheint dann die Meldung "Lock off", wodurch eine weitere Cheat
 Eingabe ermöglicht wird. Nachdem "Lock off" erschienen ist, müssen

Sie schnell weiterdrücken:

LINKS + L1 (Time Off) = Zeitbegrenzung ausschalten (der Timer zählt zwar
 weiterhin gnadenlos runter, Sie scheiden aber bei

Null nicht mehr aus, sondern können immer bis zum nächsten Checkpoint fahren)

LINKS+L2 (Narrow On) = schmalere Pisten

LINKS+R1 (Extra Car) = ein kleiner Jeep anstelle des Peugeot 106

LINKS+R2 (Restart On) = neuer Menüpunkt im Pausenmenü (läuft's gerade schlecht, können Sie jederzeit abbrechen und den Kurs nochmal fahren)

LINKS, RECHTS (Full Debug) = nutzlos (Sie sehen vor lauter weißen Nummern die Straße nicht mehr)

"Lock off" alleine bewirkt übrigens auch schon etwas: Sie dürfen im Arcade Mode alle drei Abschnitte (Easy, Medium, Hard) spielen. Durch "Time Off" können Sie sogar alle Unterstrecken direkt anwählen. Dazu müssen Sie im letzten Bildschirm vor dem Rennen mit dem Cursor auf

"Fahrzeugeinstellungen" gehen. Hier können Sie mit dem Steuerkreuz (links/rechts) einfach durch die Strecken blättern.

1.187 Vandal Hearts

Cheats für Vandal Hearts:

Komplettlösung

ALLGEMEINE WEISHEITEN:

- Neue Ausrüstung in jeder Stadt sofort für jeden Charakter erwerben! Das Wichtigste ist die bestmögliche Rüstung für jeden Charakter zu haben und seinen Schutz so möglichst hoch zu halten. Waffen kommen da erst an zweiter Stelle.
 - Bei Level 10 bzw. Level 20 die Charaktere sofort in ihren Klassen aufsteigen lassen, damit neue Fähigkeiten/Zauber erlernt werden, vor allem, wenn man neue Charaktere dazu bekommt. Diese sind meist zwar dann schon auf Level 10 oder mehr, aber immer noch Otto-Normal-Charaktere!
 - Auf eine ausgewogene Truppe achten, damit die Kräfte gleich verteilt sind! Am besten aus der Tabelle ablesen, wie welcher Charakter aufsteigen sollte.
 - Erfahrung: Die starken Kämpfer richten natürlich mehr Schaden beim Gegner an. Schwache Charaktere können ergo nicht so viel Erfahrungspunkte bekommen, also Gegner mit einem starken Charakter schwächen und mit dem schwachen Charakter (Zauberer, Heiler, Bogenschütze) erledigen. Das steigert die Erfahrungspunkte des Schwachen beträchtlich, und so bleibt
-

auch keiner der Charaktere zurück, weil die Gegner nur von den Starken erledigt werden! Auch das Benutzen von Gegenständen und die Heilung bringt Erfahrungspunkte, also immer nachschauen, wer am besten heilt, damit die Erfahrung sinnvoll vergeben wird.

- Mindestens ein fliegender Charakter, besser zwei, sollte in der Truppe vertreten sein. Jene sind nicht nur die schnellsten, sondern überwinden auch Wasser und Feinde. Noch dazu sind sie die mächtigsten Charaktere, weil sie immer von hinten angreifen können, wenn sie einen Gegner überfliegen.

KAMPFTAKTIKEN:

- Einen Feind am besten immer von allen möglichen Seiten angreifen. Hinten ist jeder am verletzlichsten, dann kommen die Seiten dran. Jeder zusätzlich um den Feindcharakter stehende Held bringt Bonuspunkte ins Gefecht mit ein. Also wenn möglich, die Feinde umzingeln.

DIE BESTEN ATTACKEN:

- Bodentruppen und harte Kavallerie greift man am besten per Magie oder seinerseits mit einem scharfen Schwert an.
- Einem Flugmonster nimmt man sämtlichen Wind mit einem Bogenschützen aus den Flügeln.
- Magier sind äußerst anfällig für alle physischen Attacken.
- Bogenschützen sind auch äußerst schlecht auf direkte Attacken zu sprechen, vor allem von hinten! Und da man Feuer nie mit Feuer bekämpft, solltet Ihr Euch davor hüten, Feinde mit den Helden gleichen Typs anzugreifen. Also keinen Magier mit Feuerbällen zu rösten versuchen!
- Immer abwägen, ob man durch eine Bewegung nicht selbst ins allgemeine Gedränge gerät. Ein Charakter, der zwar schnell ist, aber dadurch einzeln auf dem Feld steht, ist bald ein toter Charakter. Klickt man auf einen Feind, so kann man seine Bewegungsreichweite sehen. Mit der Gruppe lieber immer so dicht wie möglich zusammen bleiben. Die Feinde sind in dieser Hinsicht fies programmiert! Sie suchen zuerst einzelne Charaktere, die sie dann von allen Seiten und mit Fernangriffen bombardieren.
- Bei etlichen Szenarien besonders auf die gemeinen Gegner auf erhöhten Geländeteilen wie Brücken und Hügeln achten. Vor diesen Angriffen am besten in Deckung gehen, indem man sich von Totpunkten (hinter Mauern, Bäumen) heranzieht.

EMPFOHLENE AUFSTIEGE DER HELDEN:

Diego und Amon schlagen die Bogenschützenlaufbahn ein (Bowman > Sniper)

Kira und Darius werden zu Fliegern befördert (Hawk Knight > Air Lord)

Eleni und Zohar vertiefen ihre Magiekenntnisse (Sorcerer > Enchanter)

Sara wird zum lautlosen Killer-Heiler (Monk > Ninja)

Grog wird zum harten Einzelkämpfer (Guardman > Dragoon)

Clint und Dolan werden Fechtsspezialisten (Swordman > Duelist)

Huxley wird zum Meisterheiler und Heiligen (Bishop > Archbishop)

KAPITEL 1 - A PREMONITION OF WAR

Erster Tag

Heute sind Clint, Diego und ich dabei, einen Auftrag zu erledigen. Uns ist zu Ohren gekommen, daß Schwarzhandel betrieben wird und jegliche Art des gesetzlichen Handels von einer Diebesbande (den "Fangs of the Umbaba") unterbunden wird, indem sie unschuldige Händler überfallen und berauben. Wir verkleiden uns als reisende Händler und versuchen, selbst Opfer eines Überfalls zu werden. Unsere Rechnung geht auf, als wir in einer Talsohle plötzlich von Räubern umzingelt sind. Der Räuberkapitän stutzt nicht schlecht, als wir uns zu erkennen geben und ihn und seine lächerlichen Gesellen ins Jenseits befördern. Auftrag erledigt!

Diego kennt diesen Root, und auch mir ist er kein Unbekannter. Wir haben ihn nämlich vor drei Wochen schon einmal dingfest gemacht. Wir beschließen, unserem Boß in SHUMERIA erst einmal Bericht zu erstatten.

Zweiter Tag

Als wir unsren Bericht abgegeben haben, setzen wir uns erstmal in die Taverne. Nachdem wir genug getrunken und gehört haben, verlassen wir die Taverne wieder. Beim Hinausgehen berichtet uns ein aufgeregter Bürger, daß im Adelsviertel ein Aufstand stattfindet. Als wir dort ankommen, sehen wir, daß Kane und seine Geier von den sogenannten "Crimson Guards" schon bei der Arbeit sind, und alle Hilflosen grausam dahin schlachten! Kane ist ein provokanter Snob, der nichts als Ärger stiftet, und ich lasse mich von seinem Geschwätz nicht provozieren, selbst als er mich beleidigt. Kane überläßt uns "gnädigerweise" den Rest der Aufständler in der Kirche. Doch als wir uns dorthin begeben wollen, tauchen plötzlich aus dem Nichts Gegner auf! (Kampf 2 - Zusammen bleiben, und die Feinde einzeln bekämpfen, so gehts am besten)

In der Kirche überreden wir den Grafen Claymore dann aufzugeben, was er auch bereitwillig tut. Doch als wir die Situation gerade unter Kontrolle hatten, brechen Kane und seine Bluthunde von hinten herein und metzeln die Leute einfach nieder! Den Grafen nimmt der arrogante Kane gefangen. Gerade als ich mich einschalten will, taucht unser Boß Clive auf und verhindert ein Duell zwischen mir und Kane. Dieser zieht wütend mit dem Grafen von Dannen.

Dritter Tag

Dolf Crowley gibt uns einen geheimen Auftrag, auf der Insel GILLBARIS nachzusehen, was aus General Magnus geworden ist, der vor drei Wochen dort verschwunden war. Nachdem wir uns neu ausgeruestet haben, machen wir uns auf den Weg nach Gillbaris. Als wir an den alten Palastruinen ankommen, warnt uns eine mysteriöse Stimme vor dem Betreten. Plötzlich tauchen aus dem Boden Golems auf und wir werden in einen Kampf verwickelt.

Kampf 3 - Golems besiegen: Die Clay Golems sind harte Gegner. Am besten man bekämpft jeden einzeln (von allen Seiten angreifen, dann erhöht sich der Bonus!). Den Fels kann man prima auf die ahnungslosen Golems schubsen, wenn man schnell genug ist. Auch die Schätze sollte man nicht verpassen.

Als wir die Brut in Stücke geschlagen haben, treffen wir auf deren Schöpferin - ein kleines Mädchen! Sie stellt sich uns als ELENi Dunbar vor. Die Tochter des verschwundenen Generals! Auch HUXLEY, ihren Tutor, lernen wir kennen. Eleni will mitkommen, was ich bereitwillig dulde - wir können jede Hilfe gebrauchen. Auch Huxley kommt mit, er ist ein guter Heiler.

Vierter Tag

Als wir über eine einsame Hängebrücke laufen wollen, werden wir von Dieben aufgehalten, die hinter uns die Brücke sprengen!

Kampf 4 - Über die Brücke! Hier ist Schnelligkeit und doch Vorsicht angesagt! Auf keinen Fall einen Charakter einzeln oder offen irgendwo hinstellen! Am Anfang gerade so weit laufen (2 Felder), daß die Gegner zwar ankommen, nicht aber angreifen können. So hat die eigene Truppe garantiert den ersten Schlag.

Jede Runde explodiert die letzte Planke der Brücke, also zusehen, daß kein eigener Charakter darauf steht, sonst ist es um ihn geschehen! Die Hell Bats sind das wichtigste Ziel, denn sie können Eure Leute vergiften. Danach sofort die Bogenschützen ausschalten. In der dritten Runde kommt uns KIRA zu Hilfe und unterstützt uns von Land aus mit ihren Geschossen. Hat man die Bats und die Bogenschützen erledigt, kann man schnell vorpreschen und dem Rest der Diebesbande den Garaus machen.

Ich danke Kira für die unerwartete Hilfe, ohne die wir es bestimmt nicht über diese Brücke geschafft hätten, und willige natürlich sofort ein, als sie anbietet, mitzukommen (zu Diegos besonderem Gefallen...)!

Fünfter Tag

Am nächsten Tag machen wir uns zur Hafenstadt Minato auf, um dort nach einem geeigneten Schiff zur Überfahrt nach Gillbaris Ausschau zu halten. Doch das scheint nicht so einfach zu sein! Ein Pirat namens Hassan macht nämlich die Gegend unsicher und kein einer ist bereit, auch nur ein Paddel ins Wasser zu setzen! In der Kneipe erfahren wir von einem Mann namens

GROG, der eventuell helfen kann. Wir suchen sein Haus auf und stellen ihn zur Rede. Angeblich hat dieser Hassan seinen Bruder umgebracht. Er will uns aber erst helfen, wenn wir das Dünenmonster nahe der Stadt besiegen. Da bleibt uns wohl nichts anderes übrig!

Kampf 5 - Die Killerameise. Die Killerameise hat einige schlechte Angewohnheiten, die wir ihr schon noch austreiben werden! Zum einen bildet sie um ihren Kopf herum einen schwer zu erklimmenden Hügel, zum anderen ersetzt sie sofort in der nächsten Runde zuvor abgeschlagene Tentakel! Das heißt: Auf den Kopf konzentrieren und zusammen bleiben. Am besten die Ameise anlocken und dann von allen vier Seiten und mit den Bogenschützen so schnell wie möglich den Kampf beenden. Die Tentakel interessieren hier nicht. Nach dem harten Kampf mit dem Monster willigt Grog aber immer noch nicht ein. Er will erst noch mal darüber schlafen...

Sechster Tag

Nun willigt Grog endlich ein, die Überfahrt mit uns zu machen. Wie erwartet, treffen wir mitten auf offener See die Piraten.

Kampf 6 - Hassan und seine Mannen. Die Taktik hier ist recht gemütlich: Ein starker Charakter, der etwas aushält (CLINT, GROG) verteidigt jeweils eine Planke, wohinter ein Bogenschütze steht. Sobald die Piraten ankommen, erledigt man sie mit Frontmann und Bogenschützen im Hintergrund. HUXLEY läuft zwischen den beiden Planken herum und heilt die Frontcharaktere immer wieder. So dürfte der erste Ansturm keine große Gefahr sein. Danach bricht man schnell mit allen vor und kümmert sich um den Anführer höchstpersönlich, der sich immer feige heilt. Nach dem Kampf müssen wir erfahren, daß Hassan Grog's Bruder ist! Die beiden sprechen sich jedoch noch aus, und so kann Hassan in Frieden ruhen.

KAPITEL 2 - THE ISLAND OF MADNESS

Erster Tag

Gleich, als wir im einzigen Dorf der Insel eintreffen, erleben wir eine böse Überraschung! Die Bewohner scheinen unter irgendeinem Bann zu stehen und gehen auf uns los!

Kampf 1 - Der Spießrutenlauf. Wir müssen die bösen Statuen vernichten, ohne sinnlos die unschuldigen Bürger niederzumetzeln. Man bewegt sich sofort nach rechts auf der Karte und schiebt die Kiste in die Öffnung, damit die Zombie-Bürger zwangsweise einen kleinen Umweg nach müssen. Dann arbeitet man sich weiter vor und benutzt die Kiste, wenn die Bürger bereits auf dem Holzweg sind, wieder zum Absperren der zweiten Lücke vorne, danach eilt man sofort in den hinteren Teil des Dorfes, um die anderen beiden Statuen auszulöschen. Dann muß alles sehr schnell gehen. Sofort die erste Statue in

der Mitte des Dorfes angreifen und vernichten, bevor die Zombies wieder da sind.

Auf keinen Fall die Zombies von selbst angreifen, sich nur gegen deren Angriffe zur Wehr setzen! Schließlich erreicht man dann auch die letzte und schwerste Statue in der Front des Dorfes. Die Bürger sind natürlich dankbar für die Befreiung, und der Dorfälteste erzählt uns von General Magnus und dessen Verschwinden, nachdem jener in die Schloßruine auf der Insel eingedrungen war. Angeblich ist auch Magnus der Übeltäter, der die Statuen hier aufgestellt hat. Wir beschließen, sofort die Schloßruine aufzusuchen.

Zweiter Tag

Im Ygdra Cabyon beobachten wir, wie drei Kämpfer vor einer Horde Dämonen auf der anderen Seite des Aquädukts in die Enge getrieben werden. SARA, DOLAN und AMON flüchten sich hilflos in eine Ecke.

Kamp 2 - Das Aquädukt. Wichtig ist hier, DOLAN und die anderen beiden sofort auf die Treppe in der hinteren Ecke des Szenarios zu flüchten, um sie vor zu vielen Angriffen zu schützen. Den Fels auf keinen Fall wegschubsen! Er bietet zusätzlichen Schutz, so kann immer nur ein Feind angreifen. DOLAN verteidigt den Eingang, AMON deckt ihn von hinten mit Pfeilen, und SARA heilt Dolan immer wieder. Wir kämpfen uns auf der anderen Seite zum Schalter für die Schleuse vor. Danach geht alles sehr schnell und wir können den drei Flüchtigen persönlich helfen (hinter dem Aquädukt befindet sich noch ein "Moodring" in der Truhe).

Captain Dolan erzählt uns von Magnus und seinem Schicksal in den Palastruinen. Diese Monster waren ehemals seine Männer! Außerdem erfahren wir, daß Magnus wohl einen eigenen Geheimauftrag hatte.

Dritter Tag

In einem Sumpf werden wir von allen Seiten von Monstern umzingelt!

Kampf 3 - Umzingelt im Todessumpf. Kira und Clint müssen sofort vom Rest der Gruppe gedeckt werden! Wir konzentrieren uns zuerst auf die Monster im unteren Teil der Karte. Den Sumpf kann man zwar durchwaten, aber bloß keinen Character am Zugende drauf stehen lassen! Die Monster in den Sumpf locken, damit wir es leichter haben. Auch hier zusammen bleiben, damit kein Charakter offen als Zielscheibe dasteht. Wir plazieren uns dann vor dem Sumpf im Süden, um die Monster auch hier hinzulocken. Sind diese ausgeschaltet, wendet man sich den Monstern im Norden zu. Auch hier warten, bis sich die Monster am Zugende auf ein Sumpffeld stellen.

Vierter Tag

Heute suchen wir die Palastruinen auf, doch gleich am Eingang werden wir von allen Seiten von Untoten und Monstern belagert!

Kampf 3 - Der Schutzwall. Dieser Kampf hat es wirklich in sich! Auf keinen Fall einen Charakter alleine vorschicken. Die Taktik hier ist, die Monster von den Aufzügen wegzulocken, indem man zwei Gruppen zu je fünf Leuten bis zum Anfang jeder Seite der Mauer schickt. So hält man den Schaden gering. Am besten zwei starke Charaktere vor jede Gruppe stellen. Jetzt lockt man die Wachen von den Aufzügen weg und wartet auf die Bogenschützen, die unsere Truppe mit einem Pfeilhagel begrüßen. Sind die Wächter und die Bogenschützen angelockt, muß alles relativ schnell gehen. Man versucht, mit den eigenen Bogenschützen und mit Elenis Magien die Monster auf dem Wall einzeln zu infiltrieren. Um die Wächter kümmern sich unsere Kämpfer, die von Huxley und Sara immer wieder geheilt werden. Ist der schwerste Part überstanden, macht sich Kira auf der linken Seite der Mauer sofort auf nach oben und erledigt dort den Shooter Imp. Der Aufzug kann immer nur von einem Charakter auf einer Seite benutzt werden. Oben befinden sich auch zwei Heilfelder für die Schwerverletzten. Jetzt kümmern sich unsere Bogenschützen genüßlich um die Statuen am Fuß der Treppen und schubsen den Felsen weg, worauf der Rest der Monster angelockt wird, die wir unsererseits von oben mit Pfeilen eindecken. Danach können wir gemütlich zum Eingang der Ruinen laufen.

Noch ne Anmerkung zu den Kampf: Stattet alle Charaktere bis auf Ash, Sara und Huxley vor dem Kampf mit "Mage OIL" aus. Besiegt dann die Monster wie oben beschrieben, und nähert Euch erst einmal nicht dem Eingang der Ruine, da der Kampf sonst vorbei ist und der Trick nicht mehr funktioniert. Stellt nun Sara auf einen der roten Kreise (dort, wo man geheilt wird) und laßt sie einmal pro Runde "Mystic Shield" auf sich selbst zaubern. Alle sechs Runden erhöht sich so ihr Level. Macht das so lange, bis sie den maximalen Level (49) erreicht hat. Nun zaubert Huxley "Mystic Shield" auf Sara, und siehe da, Huxley steigt direkt zu Level 46 auf. Nach ein paar Mal hat auch er Level 49 erreicht. Die Leuten, die kein "Mystic Shield" benutzen können, verwenden stattdessen einfach "Mage Oil" mit Sara oder Huxley, wobei diese nicht die volle Anzahl ihrer Spruchpunkte haben dürfen (einfach vorher irgendeinen Zauberspruch sprechen lassen). Den Trick mit Ash erst im 6. Akt machen, nachdem er zum Vandalier aufgestiegen ist (siehe auch zweiten Lösungsweg), da sonst nicht alle sechs Trials beendet werden können. In den Schloßruinen treffen wir dann gleich auf General Magnus und seine Horde Untoter. Kampf 4 - Magnus plus Mannen. Dieser Kampf gestaltet sich recht einfach, wenn sich alle gemeinsam die östliche Treppe hinaufbegeben, anstatt die Truppe zu trennen, wie das Szenario es gerne hätte. Alle Charaktere an der Treppe entlang aufreihen und auf das Auftauchen der

Monsterhorde warten. Danach machen wir uns möglichst alle gleichzeitig daran, Magnus zu umzingeln. Sonst würde er sich immer wieder selbst heilen und somit zu einem wirklichen Problem werden.

Nach dem Kampf verwandelt sich Magnus wieder zurück und erzählt uns von dem Magischen Stein, der diese Besessenheit bei ihm erzeugt hat und wegen dem er hauptsächlich auf die Insel gereist war. Gerade als wir mehr darüber erfahren wollten, wird Magnus hinterrücks von einem Pfeil durchbohrt! Es ist Kane und seine Garde. Auch Dolf, unseren ehemaligen Auftraggeber, hat der Fiesling im Schlepptau. Sie nehmen Eleni und Huxley als Verräter gefangen. Ich gehe zuerst dazwischen, doch dann gebe ich nach. Dolf sagt, daß er mit seiner Truppe erst noch ein wenig auf der Insel bleiben wird, um seinerseits nach dem verlorenen Stein zu suchen. Das ist unsere Chance...

Nachts schleichen ich mich alleine hinaus, um Huxley und Eleni zu befreien, doch meine Freunde verfolgen mich und wollen mitkommen. Am Ruineneingang haben uns die Wachhunde aber bereits gewittert.

Kampf 5 - Wachhunde. Dieser Kampf muß innerhalb sechs Runden vonstattengehen! Das Zeitlimit ist genau so bemessen, daß man es gerade schafft. Die feigen Köter machen sich nämlich aus dem Staub, statt auf uns loszugehen. Wir müssen sie daher in die Zange nehmen. Je einen schnellen Charakter (z.B. Sara, Diego) zur Seite los schicken, um diesen Fluchtweg abzuschneiden. Ash und Grog schickt man geradeaus los, und die anderen etwas versetzt. So können die Hunde bald zusammengepfercht werden. Die Bogenschützen sollten sich allerdings bereits unterwegs nach Zielen umsehen, die getroffen werden können, sonst gibt's Zeitprobleme!

Im Keller der Ruinen angelangt, befreien wir unsere drei Freunde. Magnus erzählt uns mehr vom Magischen Stein, der anscheinend aus reiner Energie besteht und nur den Charakter und somit die Macht eines Menschen um ein Vielfaches verstärkt. Er wollte den Stein, um Hel Spites das Fürchten zu lehren. Gerade als wir flüchten wollen, holt uns Hel Spites höchstpersönlich ein! Dolf und Magnus tragen ein Duell aus, wobei uns ein Energiestoß plötzlich aufsaugt.

KAPITEL 3 - ESCAPE TO TOMORROW

Erster Tag

Sara, Grog und ich landen in einer seltsamen Gegend und müssen erschrocken mit ansehen, wie General Magnus stirbt. Dann werden wir von schrecklichen Feuerwesen angegriffen!

Kampf 1 - Feuerbälle. Die Viecher vertragen nur einen Stoß und sind dann bereits erledigt. Dieser Kampf bringt viel Erfahrung, vor allem für die schwache Sara.

Nun begegnet uns ein seltsamer Fremder, der sich als ZOAR vorstellt. Er erzählt uns von der einzigen Stadt in diesem verwunschenen Landstrich. Dort angekommen erfahren wir, daß wir wohl in einem Zeitstrudel gefangen waren, der uns hierher geschleudert hat! Verlassen kann man weder weiß, wann noch wo die Truppe wieder herauskommt!

Draußen treffen wir erneut auf Zoar, der von unserem Gespräch mit dem Magischen Stein sehr angetan ist und uns zu sich nach Hause einlädt. Er will mit uns kommen, nachdem wir ihm alles erzählt haben und weiß auch, wie wir es anstellen müssen, wieder dahin zurückzugelangen, wo wir hergekommen sind. Wir müssen nur an unserem Ankunftspunkt eine ähnliche magische Entladung freisetzen. Zoar errichtet deshalb vier Energietürme, die genug magische Energie speichern, um so eine Entladung zu erzeugen. Doch als wir gerade auf die Entladung warten, greifen uns wieder die Feuerwesen an, diesmal massiver als zuvor.

Zweiter Tag

Kampf 2 - Back to the Future. Alle vier Türme zu schützen, wie als Siegesbedingung vorgeschlagen wird, ist absolut nicht machbar. Also lieber nur auf einen konzentrieren und diesen von allen Seiten umstellen. Jeden Charakter mirt dem Rücken zum Turm aufstellen, damit die Verletzungen so gering wie möglich gehalten werden. Verletzte sofort von Sara heilen lassen. So übersteht man auch diese fünf harten Runden problemlos. Die erwünschte Entladung rettet uns gerade noch vor den anstürmenden Höllenwesen. Sie reißt uns tatsächlich in die Zukunft, und wir geraten mitten in eine äußerst interessante Konfrontation! Diego, CLIVE, HUXLEY und Dolan werden dann von einem alten Bekannten und dessen Männern umzingelt: von Zoot, dem Diebesbandenchef!

Dritter Tag

Kampf 3 - Back in Time? Dieser Kampf ist eine große Herausforderung für Taktiker. Bloß nicht zu weit vorstürmen, denn sonst erwischt es Euch. Diego nimmt die beiden Bloodbats von einem guten Standpunkt aufs Korn und erledigt sie, noch bevor sie die Hütte erreichen können. Das verschafft den vier in Bedrängnis geratenen einen guten Zeitvorsprung. Auf den doofen Clive gut aufpassen! Er stürmt nämlich immer todesmutig voran, ohne auf seine Gesundheit zu achten. Am besten mit Dolan den Eingang versperren, damit der Gute nicht unten geröstet wird. Den Felsen für eine gute Gelegenheit aufheben, wenn ein paar Feinde in die Rollbahn geraten. Er bietet zusätzlichen Schutz. Ashs Gruppe mit größter taktischer Vorsicht bewegen! Zuerst bleiben sie nämlich stehen, um den Ansturm der Feinde zu beobachten - die Brücke kann unmöglich verteidigt, also unbedingt dahinter

stehen bleiben. Hinter den Brückenpfeilern rechts und links ist ein guter Ort, um nicht in die Schußbahn der Feinde zu geraten. Bloodbat ist das erste Ziel. Die anderen kommen schon von selber. Sind die ersten Anstürmer erledigt, bleibt man immer noch stehen. Jetzt kommen die härtesten Brocken: der Warlock und sein Heiler und Zoot, der Dieb. Zoot ist das kleinere Übel. Der Warlock hingegen muß so schnell wie möglich erledigt werden. Er kann übrigens in jede der beiden Richtungen stürmen (kommt darauf an, wer weiter vorne in seinem Radar steht). Stürmt er zur Brücke, dann sofort vorpreschen und ihn möglichst ausschalten, bevor er großen Schaden anrichten kann. Zoot ist sowieso kein großes Hindernis. Stürmt er zur Hütte vor, kann man ihn mit Diego prima aufs Korn nehmen. Clive gibt ihm dann (vermutlich) den Rest. Nach dem harten Kampf erfahren wir, daß wir ganze drei Jahre fort waren!

Hel Spites hat bereits eine Anarchie aufgebaut und jeden Widerstand bis jetzt niedergeschlagen. Das Land befindet sich im Chaos. Wir besprechen uns mit unseren Freunden. Am besten ist es, das Staatsgefängnis mit den politischen Gefangenen anzugreifen, um gleichzeitig unsere drei alten Freunde Clint, Eleni und Amon, die dort gefangen gehalten werden, zu befreien.

Vierter Tag

Kampf 4 - Das Tor. Dieser Kampf ist relativ einfach: Die eigene Truppe eine günstige Position beziehen lassen und abwarten. Der Warlock ist allerdings auch hier wieder sehr nervig und gefährlich, weil er sich feige hinter einem Turm versteckt. Ihn als letztes bekämpfen, denn die Soldaten und Bloodbats haben Vorrang. Diego kann wieder die Feinde von einem günstigen Punkt auf einem Wall oder Hügel beschießen. Die beiden Schatzkisten genehmigt man sich, wenn nur noch der Dekan übrig ist, der nichts tut, außer dumm herumzustehen. In den Kisten befinden sich ein Megaherb und ein edles Mage Gem!

Das Tor haben wir überwunden, doch in einem Canyon treffen wir bereits auf die nächste Hürde, auf eine feindliche Patrouille. Kampf 5 - Abwarten und Tee trinken! In diesem Kampf muß erstmal stillgestanden werden, also vier Runden lang keinen Mucks machen.

Wenn die Feinde nahe genug sind, sofort aus dem Gebüsch und alles umzingeln was geht. Der Bogenschütze muß sofort erledigt werden, da er der Schnellste ist. Den Fluchtweg nach hinten schneiden wir sofort ab. Huxeley hingegen betätigt gleich den Zugbrückenschalter und macht sich auf, mit der bereitgestellten Kiste den Weg nach vorne abzusperren, denn ein paar ganz Schlaue wollen nach vorne fliehen.

Nachdem der Trupp lautlos ausgeschaltet wurde, ist der Weg zum Gefängnis frei. Im Gefängnis bereitet derweil Clint seinen eigenen Ausbruch vor. Kira gibt ihm den Schlüssel und seine Waffen, doch Clint vertraut ihr nicht, und Kira bleibt im Gefängnis. Dafür hat Clint jetzt einen neuen Verbündeten, DARIUS, den Bogenschützen. Außerdem nimmt er Amon und Eleni unterwegs mit.

Kampf 6 - Der Ausbruch. Die Juggernauts hier kann man nur von hinten verletzen, dann benötigen sie auch bloß einen Treffer. Das bedeutet: erst herbeilocken und dann von hinten anschleichen - Vorischt vor den Mimics! Auf dem Plan sind die falschen Schatztruhen eingezeichnet, ebenso wie die Schalter und deren Gitter, die sie öffnen.

Ansonsten ist der Kampf relativ einfach zu überstehen. Die Schatztruhen enthalten zwei wertvolle Ausrüstungsgegenstände, die man sich nicht entgehen lassen sollte.

Fünfter Tag

Als wir draußen vor den Gefängnismauern angelangt sind, hören wir bereits Kampflärm von drinnen.

Kampf 7 - Das Wiedersehen Achtung! Clive und seine kleine Gruppe befindet sich hier regelrecht in einem Todeskessel! Folgende Taktik hat sich bei uns bewährt:

Eleni geht sofort todesmutig auf die oberste mögliche Stufe der kleinen Treppe in der Mitte der Arena und läßt einen "Phase Shift" los. Der sorgt in der feindlichen Front erstmal für einigen Schaden. Dann gibt Amon dem Grenadier auf der linken Wand den Rest, was die linke Seite relativ vor Angriffen schützt. Auf keinen Fall auf der Mauer in die Reichweite des Warlocks geraten, sonst ist man bald hinüber. Schon in der zweiten Runde kommen dann Ash und der Nachschub an. Doch noch muß man eine Runde unten aushalten, bevor die anderen in Reichweite gelangen. Das bedeutet, Ihr müßt alle Charaktere zur linken Wand (zu Ash und Co.) führen und hinter der Turmlinie dort in Deckung gehen. Dann kann man evtl. Schwerverletzte mit Huxley oder Sara von oben heilen (dazu stellt man sie unten ganz an den Wall, dann erreicht sie auch unten ein "Healing" oder "Healing Plus").

Mit Ash und Mannen prügelt man sich derweil wacker durch die Monsterreihen. Die Gefahr für die eingekesselten ist somit gebannt. Die größte Hürde ist jetzt nur noch Dumas, der Gefängnisherr. Er schafft es locker, mit einem Angriff über 100 Punkte zu rauben. Also ist auch hier äußerste Vorsicht geboten. Schon gar nicht Ash oder Clint alleine vorschicken!

KAPITEL 4 - THE SUCCESSOR

Erster Tag

Clive hat es geschafft, den ganzen Süden auf unsere Seite zu bringen. Uns ist außerdem zu Ohren gekommen, daß das Imperium wie wild nach dem "Königsring" sucht, der die Macht hat, den magischen Stein unter Kontrolle zu halten. Unser erstes Ziel wird es also sein, diesen Ring vor dem König in die Hände zu bekommen. Clive hat einen Informanten in einer Stadt namens Kerachi, den wir aufsuchen sollen. Angeblich weiß der mehr über unseren Ring. Diego behagt anscheinend der Gedanke nach Kerachi, den wir aufsuchen sollen. Angeblich weiß der mehr über unseren Ring. Diego behagt anscheinend der Gedanke nach Kerachi zu reisen nicht. Er will aber nichts darüber sagen.

Doch schon als wir die Stadt verlassen wollen, werden wir umzingelt! Zu allem Überfluß hat uns der eifrige König gleich alle vier seiner Generäle auf den Hals gehetzt.

Kampf 1 - Die Flucht. Hier ist vor allen Dingen eines wichtig: entkommen! Also, sofort mit allen Charaktere vorstoßen und mit Darius, dem Flugritter, sofort den Zugbrückenschalter auslösen. Darius könnt Ihr damit gleich abschreiben. Also keine Angst vor Verlusten in diesem Kampf und allen anstürmenden Rittern Kämpfer in den Weg stellen. Hauptsache Ash und ein paar andere erreichen den Ausgang. Das geht zwar ein wenig ins Geld, aber ein Kampf ist hier sinnlos.

Als wir der Übermacht entkommen sind und nichtsahnend in ein hügeliges Waldstück laufen, erwartet uns bereits die nächste Überraschung. XENO, Scherge des Imperators und anscheinend ein alter Bekannter von Zohar, bereitet uns eine Falle.

Kampf 2 - Überfall im Wald. Am besten nach links vorarbeiten. Die Feinde sind kein großes Problem, sie haben nur auf den Brücken die Vormachtstellung und bombardieren alles feige. Vor allem der Pulk schießwütiger Banausen im Südosten (auf der hohen Brücke) ist mit Vorsicht zu genießen. Immer möglichst hinter den bereiteten gestellten Bäumen in Deckung gehen und möglichst keinen Charakter in die direkte Schußbahn der Viecher stellen. Sind die Helden erstmal oben angelangt, ist der Kampf schnell entschieden.

Zohar sagt uns nach dem Kampf, daß Xeno einst sein eigener Schüler war, der ihn bei einem magischen Duell um seine Macht beraubt hat. Zohar hat ihm Rache geschworen, deswegen kam er auch mit uns.

Zweiter Tag

Heute kommen wir in Kerachi an. Diego sagt uns auch endlich den Grund für sein Unbehagen gegenüber dieser Stadt, als wir dort unseren Informanten Carlos treffen. Er ist nämlich sein Vater! Diego hat sich von ihm

losgesagt, als der nur noch ans Geld dachte und nicht an seine Familie.

Carlos schickt uns in das alte Lagerhaus, wo wir einen seiner Männer treffen sollen, der angeblich den Königsring entdeckt haben soll: eine böse Falle!

Kampf 3 - Das alte Lager. Auch hier sind wieder die schießenden Feinde das größte Problem. Am besten sofort einen Turm einnehmen, damit man den unfairen Spieß des Höhenvorteils umdrehen kann. Ist der Turm besetzt, brauchen Ash und seine Freunde nur noch auf den feindlichen Ansturm zu warten. Eleni hilft dann noch ein wenig mit einem alles schwächenden "Phase Shift"-Spruch nach.

Nach dem Kampf erfahren wir auch, daß Xeno uns das ganze eingebrockt hat. Und Carlos, der mit Xeno gemeinsame Sache gemacht hat, aber ganz schön blöde aus der Wäsche schaut, als uns der Scherge in einer Feuersbrunst zu Dörrfleisch verarbeiten will. Da kann sogar der hartherzige Carlos nicht mit ansehen wie seinen eigenen Sohn der Flammentod ereilt und haut dem selbstsicheren Schwarzmagier eins über die bemühte Rübe. Das unterbricht den Spruch des Bösen und wir kommen frei. Zum Abschied schlägt Xeno dann noch Carlos nieder.

Dritter Tag

Carlos ist nicht schwer verwundet worden, wir können sofort dem Königsring hinterher eilen. Der wird nämlich heute mit dem Zug in die Hauptstadt des Königreiches transportiert. Wir schaffen den Aufsprung auf den fahrenden Zug und die wilde Jagd kann beginnen. Kampf 4 - Der Eilzug. Der Zug schaut nicht nur unglaublich spektakulär aus, sondern ist noch dazu gefährlich.

Alle drei Runden wird nämlich der letzte Wagen abgehängt, und alle Unglücklichen, die dann noch darauf stehen, rollen erstmal aufs

Abstellgleis. Schnelligkeit ist somit angesagt! Der Boß hier - Dallas

Greatarmor - ist nichts weiter als eine Windhose, die von Ash sofort aus seiner Rüstung gehauen wird.

Der Ring ist unser, doch die Freude über den Gewinn wird sofort durch einen alten Bekannten getrübt: Xeno! Die Verräterin Kira will er am morgigen Tag gegen den königlichen Ring eintauschen, ansonsten ist's aus mit der Guten.

Das könnte uns zwar egal sein, aber da wir ja Helden sind, wäre es doch schrecklich, nicht eine Rettungsaktion für unsere ehemaligen Kollegin zu starten! Also auf nach Fort Dain, wo Kira hingerichtet werden soll.

Vierter Tag

Bei Fort Dain angekommen, sehen wir Kira auf eine Todesvorrichtung gefesselt. Xeno ist auch da, und ich händige einem seiner Schergen den Ring aus. Xeno läßt Kira aber nicht etwa frei, sondern aktiviert die Maschine.

Kampf 5 - Kira's Bad. Die Gruppe hat genau acht Runden Zeit, die gute Kira vor einem heißen Bad zu bewahren. Auch dieses Zeitlimit liegt hart an der Grenze!

Am besten splittet man die Helden in zwei Gruppen zu ungefähr gleichen Kräften. Diese zwei Gruppen nehmen nun den Berg in der Mitte in die Zange. Die Bogenschützen auf jeder Seite sollten sich möglichst frühzeitig um die Flugwesen (besonders um den Deathangel) kümmern, da diese die gefährlichste Bedrohung sind. Die anderen Monster könnt ihr ruhig ein wenig umherhetzen, die sind ohnehin langsamer als Ihr. Die acht Kontrollvorrichtungen befinden sich ganz oben auf dem Hügel. Sie halten jeweils nur einen Schlag aus. Die zwei Schatztruhen kann man sich übrigens auch ohne Probleme mit einem schnellen Charakter genehmigen, darin befindet sich ein guter Helm (L-Mask) und ein nobler Life Orb, der alles heilt.

Kira ist natürlich erstmal geknickt, daß wir es gewagt haben, sie zu befreien, kommt aber dann bereitwillig mit uns. Allerdings hat der König nun den Ring und somit uneingeschränkte Macht über den Magischen Stein! Auch diesmal ist Zohar wieder der Retter in der Not. Er weiß von einer Inschrift auf dem noblen Schmuckstück, die zu einer Gebirgskette namens Torog Mountains führt. Was dort liegt, wissen die Sterne. Unsere letzte Hoffnung, den bösen Tyrannen zu stürzen, liegt also in dieser Gebirgskette!

KAPITEL 5 - THE LEGACY

Erster Tag

Wir setzen mit dem Schiff auf die Insel über, wo das Gebirge liegt. Gleich am Landungssteg erwartet uns ein Empfangskomitee besonderer Art. Kampf 1 - Ein heißer Empfang. Um die Death Angels kümmert man sich wie immer frühzeitig mit seinen Flugrittern oder den Bogenschützen. Damit ist dann auch schon die größte Gefahr gebannt. Die schießwütigen Würmer sind das nächste Ziel der Bogenschützen. Die beiden Schatzkisten ganz hinten brauchen Euch nicht zu jucken, es handelt sich dabei nur um fiese Mimics. Nachdem das Empfangskomitee abgedankt hat, begeben wir uns zum Fuße des Gebirgszuges, wo wir schon wieder erwartet werden. Diesmal sind es Kane und Kurtz inklusive Truppen. Sie nehmen uns auf einer Brücke gehörig in die Zange. Zu unserem Glück wird Kane von der Meldung schockiert, Terroristen hätten seinen Vater in der Hauptstadt ermordet, was uns diese Plage vorläufig vom Hals hält. Bleiben trotzdem noch Kurtz und seine Männer. Kampf 2 - Kurtz & Co. Um die Soldaten hinter der Truppe braucht Ihr Euch keine Sorgen zu machen. Die sprengt man mit dem Schalter genüßlich in die Luft, wenn sie sich geschlossen auf der Brücke befinden. Dann können sich die Helden um die Männer von Kurtz und danach um ihn höchstpersönlich

kümmern.

Vor den Bogenschützen geht man direkt am Hügel in Deckung. Die Hawk Knights erledigen die Zauberer mit ein paar heißen Sprüchen. So ist auch der Häuptling selbst kein Problem mehr.

Zweiter Tag

Kurtz ist besiegt und wir machen es uns in der Kneipe eines kleinen Dorfes gemütlich. Eleni scheint sich allerdings nicht ganz wohl zu fühlen, denn als wir die Kneipe wieder verlassen, fängt sie plötzlich an zu phantasieren. Ein alter Mann, der das Ganze beobachtet hat, nimmt uns in seinem Haus auf. Er stellt sich mir als OROSIUS vor. Ich erzähle ihm, warum wir hier sind. Er behauptet allerdings auch nicht zu wissen, was wir hier finden werden. Gerade, als wir näher ins Gespräch kommen, überbringt ein Bürger die Botschaft, daß die Enkelin von Osorius beim Kräuter sammeln von Monstern überrascht worden ist. Da können wir als Helden natürlich nicht dumm herumstehen.

Kampf 3 - Leena. Der Death Angel und die Flugmonster sollten auch diesmal wieder frühzeitig von den Bogenschützen aus der Luft geholt werden. Die Schatztruhe, die so hermetisch bewacht wird, könnt ihr getrost in Ruhe lassen (Mimic).

Nach dem Kampf redet Zohar noch mit mir über die seltsame Markierung auf dem Kampffeld. So hat die Form eines Adlers (das Zeichen der Biruni-Leute). Auch daß Leena einen derart mächtigen Spruch ohne weiteres anwendet, gibt uns zu denken, und so kommen wir zu dem Schluß, das Osorius mehr weiß, als er zugibt. Als wir ihn dann zur Rede stellen, rückt er mit der Wahrheit raus, und erzählt, daß die Dörfler hier Nachfahren von den verschollenen Birunis sind. Er will uns aber erst mehr sagen und uns helfen, wenn wir ihm einen Drachenzahn aus der Höhle unweit des Dorfes besorgen. Eleni führt uns zu der Höhle, wo wir den Drachen finden können.

Dritter Tag

Kampf 4 - Der Drachenzahn. Die Drachenhöhle ist ziemlich verzwick. Der einzige Weg zu Fuß führt dorthin über die Mitte. Zuerst lockt man die Feinde an, erledigt wie üblich die Fluggeister als erstes, und marschiert dann über den schmalen Mittelweg voran.

Die Schatzkiste erreicht man übrigens äußerst einfach mit einem der fliegenden Helden, darin befindet sich eine Drachenlanze (für eben diese fliegenden Helden). Auch in dem kleinen Lavasee ganz im hinteren Teil der Höhle befindet sich ein mysteriöser Gegenstand, den man mit einem der Flieger herausfischen kann. Ein sogenannter Logos Key befindet sich dann in seinem Besitz. Dieser kann nur von Ash benutzt werden. Der Höhlenherr

stellt sich als ziemlicher Heißluftballon heraus, und stellt kein großes Problem für kampfgeklärte Helden dar.

Mit dem Drachenzahn im Gepäck gehen wir nun zurück zum Dorf. Doch was wir dort vorfinden, gefällt uns überhaupt nicht. Imperiale Truppen haben das Dorf gebrandschatzt und sich gerade dabei Orosius den Garaus zu machen. Das wird Sabina teuer zu stehen kommen!

Kampf 5 - Sabina Valkyrie. Auch hier sind die Feinde zahlenmäßig wieder weit überlegen. Das ändert man schnell, wenn man die nachfolgenden Crimson Armor Knights in der Rinne ersäuft. Dazu wartet man, bis sich wirklich alle in der Staurinne befinden und öffnet dann per Schalter die Schleuse. Nun rückt Kane mitsamt Verstärkung an. Eleni und Zohar allerdings können die zahlenmäßige Ungleichheit mit einem flotten "Salamander"-Spruch wieder ausgleichen. Die Warlocks und Priester sind auch hier wieder Primärziele, vor allem für die Bogenschützen. Sabrina selber ist ebenfalls schnell ins Nirvana befördert.

Leena trauert sehr um den Verlust ihres auf den Weg, bevor er seinen letzten Atemzug aushaucht. Sie erhält die Macht, am Orome Lake den verschollenen Tempel zu beschwören, der das sagenumwobene Schwert "Vandal Heart" enthält. Am Orome Lake spricht Leena die magischen Worte und siehe da - der verschollene Tempel taucht aus den Tiefen des Sees auf. Doch mit ihm erscheinen auch die Wächter, die das vermoderte Gemäuer bewachen...

Kampf 6 - Der verlorene Biruni-Tempel. Der Kampf an sich ist kein ernsthaftes Problem für Ash und seine Freunde, so lange sie nur eins beherzigen: Lenna muß unbedingt der Weg verstellt werden, bis die Monster verdroschen sind! Also, immer alle schön vorne in den Weg stellen, so läuft man nicht Gefahr, Leena zu verlieren. Danach macht man dann den Weg für die Kleine frei, damit sie den nächsten Abschnitt beschwören kann. Im zweiten Abschnitt tauchen zwei zunächst unerreichbare "Basilisken" auf, die man tunlichst mit Magie oder den eigenen Scharfschützen unschädlich machen sollte. Die beiden Schatzkisten enthalten wieder wichtiges Rüstzeug für die Heldenbrust (Gold Axe und Wurm Fang). Man erreicht sie auch diesmal wieder einfach per Luftlinie.

Im Tempel angekommen, sehen wir nicht nur das versiegelte Schwert vor uns schweben, sondern bekommen auch überraschenden Besuch von Xeno. Diesmal hat er es böse vorgeplant, denn er beschwört einen Zeitriß, der die arme Leena aufsaugt. Wir sitzen nun ganz schön in der Patsche. Unsere einzige Hoffnung war Leena, die in der Lage war, das Schwertsiegel zu lösen. Doch da überrascht uns Eleni mit einer frappierenden Neuigkeit. Sie ist Leena! Auch sie wurde irgendwann in den Zeitriß gezogen, um sodann von Magnus

aufgefunden zu werden, und um jetzt da zu sein, wo sie heute ist. Sogleich macht sie sich daran, als letzte Überlebende des Biruni-Stammes das Siegel zu entfernen. Endlich ist die einzige Waffe, die den Flammen der Gerechtigkeit standhalten kann, unser!

KAPITEL 6 - A FOOLS EPITAPH

Erster Tag

Heute machen wir uns auf den Weg zur Hauptstadt. Inzwischen hat der wahnsinnige Dolf das Regiment übernommen. Unser erstes Angriffsziel ist Fort Garrett, wo Kane seine Stellung bezogen hat. Vorher decken wir uns aber noch mit Weihwasser ein (wichtig!).

Kampf 1 - Kanes Fall. Das Fort ist sehr gradlinig aufgebaut. Zuerst genehmigt man sich den ersten Schutzwall und erledigt den Warlock und seinen Priester aus der Ferne. Auch Eleni und Zohars mächtige Salamander-Sprüche reißen ein großes Loch in die Verteidigung des Feindes. Nachdem der erste Wall erobert ist, schubst man einen Stein gegen die Mauer, die herunter kracht. Dann erscheint Xeno wieder, der Kane einen Kuhhandel anbietet: seine Seele gegen Macht. Der besessene Kane kann da nur schwerlich widersprechen, und willigt ein. Xeno verwandelt ihn in eine "willenlose Kampfmaschine", wie er beteuert. Und tatsächlich, gut Kirschen essen ist mit dem "neuen" Kane nicht. Der hat nämlich einen mächtig fiesen Spruch auf den Lippen, "Plasma Wave", den er prompt auf jedes der eigenen Partymitglieder losläßt (Weihwasser). Nach zweimal Plasma Wave geht Kane allerdings der Saft aus und er stürmt wie ein Geistesgestörter los. Dann brechen auch die eigenen Truppen vor, und Eleni und Zohar geben den letzten Truppenfetzen mit ihrer Magie (man nehme Salamander) den Rest. Kane selbst ist ohne seine Magie eher ein "zahmes Hündchen" und wird schnell dahin geschickt, wo er hin gehört.

Zweiter Tag

Unser nächster Weg führt uns nach Cobalt Beach. Dort nennen mich seltsame Geisterstimmen einen Verräter. Doch die anderen haben nichts gehört, und so tue ich das ganze als Hirngespinnst ab. Cobalt Beach ist außerdem von den letzten Resten der imperialen Truppen besetzt, und die lassen uns nicht ohne Kampf passieren.

Kampf 2 - Cobalt Beach. Der Kampf ist sehr einfach, weil die Party hier auf dem Hügel eindeutig in Vormachtstellung ist. Die Bogenschützen nehmen sich sofort die Blood Bats und dann die unteren Truppen vor. Nach dem Kampf auf Cobalt Beach ergreift Vandal Heart Besitz von mir. Ich höre wieder diese schrecklichen Stimmen, die mich Verräter nennen. Clive kommt gerade dazu und will sich mir in den Weg stellen, da schlage ich in meinem Wahn zu.

Clive fällt schwer getroffen zu Boden. Er erzählt mir, was vor 18 Jahren tatsächlich geschah, und daß mein Vater gar kein Verräter war.

Dritter Tag

Endlich können wir zur ehemaligen Hauptstadt des Reiches, Shumeria, vordringen. Als wir dort eintreffen, erleben wir allerdings ein regelrechtes Schlachtfest unter den Soldaten. Monster fallen gerade über die letzten imperialen Truppen her und machen sich einen Spaß daraus, sie zu ermorden. Einer der flüchtenden Soldaten erzählt uns, daß Dolf sich mit der Flamme der Gerechtigkeit in den Tempel der Stadt zurückgezogen hat, und dort diese schrecklichen Monster züchtet. Zohar denkt, daß er irgendwie ein Tor zu einer anderen Dimension geöffnet hat. Allerdings ist im Augenblick Xeno das größere Problem. Der führt nämlich die Monster an, und will uns natürlich nicht ohne weiteres vorbei lassen.

Kampf 3 - Xenos Ende. Hier solltet Ihr Euch hauptsächlich darauf konzentrieren, dem guten Xeno den Garaus zu machen. Eleni und Zohar können auch hier wieder prima mit Salamander unterstützen und den angeschlagenen Truppen den Rest geben. Das letzte Ziel ist der verrückte und Monster züchtende Dolf im Tempel. Zuerst ziehen wir uns allerdings noch einmal zurück und rüsten uns für den Kampf aus. Auch auf die bestmögliche Bewaffnung bei den Charakteren achten, schließlich haben sie ja einige Schätze ausgehoben.

Dolf erwartet uns auch schon sehnsüchtig in seinem Tempel. Jetzt erzählt er uns, wieso er so verrückt darauf war, an die Macht zu kommen: Weil er Rache an der Menschheit für den Tod seines Vaters Aris nehmen wollte, der direkt mit dem Tod meines Vaters in Verbindung stand.

Der letzte Kampf. Dieser Kampf kann kaum als echter Endkampf bezeichnet werden. Ash und Co. jedenfalls hauen Dolf und seine paar Männchen in null Komma nix aus den Socken! Probleme machen nur die schießenden Feinde und wieder mal die Magier, die man ihrerseits mit einigen Pfeilsalven und/oder Magieladungen bekämpfen sollte. Auch die zwei Bahamuts reagieren giftig auf Pfeilbeschuß. Dolf selbst macht noch mal die übliche Engegnerverwandlung durch, nachdem er einmal geschlagen wurde. Als "Dark Angel" ist er jedoch auch nicht viel schlagkräftiger. An dieser Stelle übernehme ich, Eleni Dunbar, das Protokoll. Dolf liegt schwer verwundet am Boden und hat noch eine letzte Fiesheit für die Welt übrig: Er läßt die Flammen der Gerechtigkeit los, um alles und jeden zu verschlingen. Ash springt todesmutig in die sich ausbreitende Feuersbrunst und verschwindet daraufhin spurlos....

LÖSUNG 2

Ihr könnt die Republik Ishtaria auch anders, nämlich als Vandalier mit allen (!) möglichen Zaubersprüchen und Items, die es in Sostegaria gibt, befreien. Um eben dieser Superheld zu werden, muß man alle sechs Schlüssel finden und die dazugehörigen Trials bestehen. Bereits ab der ersten Schlacht kann man auf dem Boden per "Examine"-Befehl immer wieder seltene Items finden. Sucht nach Feldern, die besonders aussehen, nur einmal vorkomen und immer genau einen Platz belegen. So sind zum Beispiel Krater häufig Verstecke für die verschiedensten Dinge. Habt Ihr einen Schlüssel gefunden, könnt Ihr jederzeit das dazugehörige Trial gilt es einen Kristall zu finden und alle Gegner zu töten (im dritten Trial ganz rechts oben suchen, by the way).

Als Team: zwei Heiler, zwei Magier, vier Schwertkämpfer, drei Bogenschützen und unbedingt einen Vogelmann, da Ihr ohne Vogelmann kein Vandalier werden könnt.

Um jemandem einen Gegenstand zu zeigen (zu geben), muß Ash ihn in der Hand halten. Es wird Euch öfter passieren, daß Ihr ein besonderes Feld (oder eine Truhe) seht, Ihr aber nicht hingelangt ohne vorher alle Gegner besiegt zu haben und somit das Ende vorzeitig bewirkt. Für solche Situationen eignet sich der Spruch "Spellbind§ hervorragend. Er paralyisiert den Gegner für 1-3 Runden, womit Ihr genügend Zeit habt, um alles notwendige zu erledigen.

In jedem Kapitel gibt es genau einen Schlüssel. So müßt Ihr vorgehen, um diese Schlüssel zu ergattern:

1.KAPITEL:

Redet in der Hafenstadt mit den Leuten in der Taverne. Nachdem Ihr kurz darauf die Riesenameise in der Sanddüne besiegt habt, geht wieder in die Taverne. Eine dankbare Frau schenkt Euch den ersten Schlüssel, den "Nova Key".

2.KAPITEL:

Beim zweiten Kampf dieses Kapitels müßt Ihr ein Item, namens "Macroman" finden. Es befindet sich ganz im Nordwesten (dort, wo die Feinde herkommen). Benutzt den Befehl "Examine" auf dem kreisrunden, grün-beigen Feld. In der dritten Schlacht befindet sich im Südosten ein Sumpf, der das Aussehen eines Kreuzes hat. Stellt Euch in die Mitte des Kreuzes und benutzt wieder den Befehl "Examine", um eine Banane zu finden. Diese bringt Ihr nun dem Mann in der Taverne, der eine Frucht verloren hat. Dafür erhaltet Ihr den zweiten Schlüssel, den "Key of Earth".

3.KAPITEL:

Den dritten Schlüssel findet Ihr beim letzten Kampf (Gefängnis II). Dort

müßt Ihr neben der Treppe (bei dem Tor, das sich öffnet, sobald man den Schalter gedrückt hat) ein bisschen beim Krater forschen. Sucht wieder nach einem besonders gekennzeichneten Feld auf dem Boden und Ihr erhaltet den "Key of Mana". Desweiteren gibt es in diesem Kapitel noch ein Item namens "Tarot" zu entdecken. Ihr findet es beim vierten Kampf ganz im Südosten bei dem Feld mit einem Kreuz aus Gras darauf.

4.KAPITEL:

Im Level des fahrenden Zuges entdeckt Ihr ein Silo, welches in der Nähe vom Endgegner liegt. Dort findet Ihr Rahmen ("Heavy Noodle"), das letzte Item, das Ihr für den "Key of Chaos" benötigt. Nun begeben sich Ihr wieder mal zur Taverne, wo Euch ein Sammler als Dank für die drei Items (Makroman, Tarot, Rahmen) den vierten Schlüssel gibt.

5.KAPITEL:

Der fünfte Schlüssel befindet sich in der Lavahöhle. Sucht nach dem kleinsten Lavabecken und benutzt in der Mitte "Examine", e voila! Nur Euer Vogel schafft es, bis zum "Key of Logos" vorzudringen.

6.KAPITEL:

Um den letzten der heiß begehrten Schlüssel zu ergattern, müßt Ihr zunächst einmal die ersten fünf Trials durchzocken (aufgrund der Schwierigkeit empfiehlt es sich mit dem Durchspielen dieser Trials bis jetzt zu warten).

Habt Ihr schließlich alle fünf Trials überlebt und alle fünf Orbs gefunden, geht Ihr wieder mal in die Taverne und sprecht dort mit dem "Mystery Man". Dieser sieht in Euch auch prompt den neuen Messias und überreicht Euch somit den letzten Schlüssel, den "Key of Heaven".

Habt Ihr nun auch diesen Kapf geschafft und somit den letzten Kristall ergattert, beginnt die Sache Spaß zu werden. Gebt Ash den letzten Kristall und geht mit ihm ins Dojo. Ihr werdet feststellen, daß Ash nun ein drittes Mal aufsteigen kann, zum VANDALIER!

Ash erhält neue Ausrüstungsgegenstände und ein wahnsinnig gutes Outfit (von Werten bis zu 260 Punkten einmal abgesehen). Im Kampf hat Ash von nun an die Möglichkeit, alle im Spiel vorkommenden Zauber zu benutzen, sowie alle bis dato gefundenen Items. Geht dazu einfach in Ashs Magiemenü und drückt nach rechts (bis zu sechsmal drücken).

(Vielen Dank an Matthes für die tolle Arbeit!!)

1.188 Vergessene Welt

Cheats für Vergessene Welt:

Compsognathus : X X O D V X V X O V D V
 Human Hunter : V V D O X V V V V X O D
 Velociraptor : X X O D V X V X V V D O
 Tyrannosaurus Rex : X X O D V V V X D V D V
 Human Prey : V V D O X X V V D X O D
 Compy Gallery : X D D V X O D V D O X O
 Hunter Gallery : D X V D O X V O D V X O
 Prey Gallery : D V O V X D D O X V D D
 Raptor Gallery : O V D X O D V X O V X D
 T-Rex Gallery : D D O V D X D V V X D O

.-----,--.

| Erklärung: !!!

|-----+--|

| O = KREIS !? |

| X = X | ?|

| V = VIERECK !? |

| D = DREIECK | ?|

`-----',--'

1.189 Viewpoint

Cheats für Viewpoint:

Levelcodes:

Level Area1 Area2 Area3 Area4

1 (3 Continues) CGG CLL CRR ---

2 (3 Continues) FDG FLJ FRN ---

3 (3 Continues) HGD HLG HRL ---

4 (3 Continues) KGG KLD KRJ KWN

5 (3 Continues) MGJ MLD --- ---

6 (3 Continues) PGL PLG PRD ---

Durchfliegen durch alle Feinde: im Pausenmodus folgendes drücken:

VIERECK,VIERECK,KREIS,KREIS,DREIECK,XVIERECK,OBEN,OBEN,UNTEN,
 UNTEN,L1,R1,SELECT

1.190 Warcraft II

Cheats für Warcraft II:

TIDES OF DARKNESS

Orks Menschen

Level 2.....RDTHLL.....MSBHTM

Level 3.....RCSTHS.....HSTHSH

Level 4.....SSLTNH.....TTCKNZ

Level 5.....RCTLBR.....HTLBRD

Level 6.....BDLNDS.....DNLGZ

Level 7.....FLLFST.....GRMBTL

Level 8.....RNSTNT.....TYRHND

Level 9.....RZNGFT.....BTTLTD

Level 10.....DSTRCT.....PRSNRS

Level 11.....DDRSSQ.....BTRYLN

Level 12.....TMBFSR.....BTTLTC

Level 13.....SGFDLR.....SSLTNB

Level 14.....FLLFLR.....GRTPRT

Abspann/Übergang : SLYRFT bzw. LLRSJR

BEYOND THE DARK PORTAL

Orcs Menschen

Level 2.....SKLLFG.....BTTLFR

Level 3.....THNDRL.....NCMRNT

Level 4.....RFTWKN.....BYNDTH

Level 5.....DRGNSF.....SHDWSS

Level 6.....NWSTRM.....FLLFGH

Level 7.....SSFZRT.....DTHWNG

Level 8.....SSLTNK.....CSTFBN

Level 9.....DPTMBF.....HRTFVL

Level 10.....LTRC.....BTTLFH

Level 11.....YFDLRN.....DNCFTH

Level 12.....DPDRKP.....BTTRTS

Alle Cheats während des Spiels (im Pausenmodus) als Paßwörter eingeben !

Ganze Karte sichtbar machen : NSCRN

10.000 Gold, 5.000 Holz, 5.000 ÖL : GLTTRNG

Unverwundbarkeit (außer gegen Magie),

höhere Schlagkraft : TSGDDYTD

Alle Einheiten auf höchster Stufe : DCKMT

Schneller Bauen : MKTS

5.000 ÖL zusätzlich : VLDZ

Alle Zaubersprüche für Magier und

Todesritter : VRYLTTL

Schnelle Niederlage : YPTFLWRM

Abspann : THRCBNL

Einige Cheats lassen sich auch durch nochmalige Eingabe wieder deaktivieren.

1.191 Warhawk

Cheats für Warhawk:

Folgende Tricks sind vorhanden (alle Eingaben im SpecialAccess)

SS OSXST : Preview Epilog Text

S OSTXXS : Check Special Upgrades Text

OOO XTXX : Warhawk A-la Mode (Infinite Weapons,Invincible)

TTOTSTTX : THOR MODE (9999 Flash-Bombs)

XOOSXTOT : Kali Mode (Super Swarms,Ultralockons)

TX 00XTS : Preview Movies

TXTSSSXT : Face to Face with Kreel

TXSTOSXX : Kreels door is Open

TXSOTXTS : Above 3rd Force Field

TXTTTXOT : Above 2nd Force Field

TXXSOSOX : Above 1st Force Field

TOOTTXST : In with the Gatekeeper

TOOSTOOX : West Gauntlet Boss

TOXTOXTS : East Gauntlet Boss

SSXOTOST : Valvano Boss is Active

XSTOXTSS : Airship Rear Hanger Open

XOTTOOOX : Post Transformation Airship

OOOSTTTS : Approaching Uma

OSTSTTTS : In Canyon with Crystal

OTXSOOTT : In Canyon with Belle

OSOSXOOT : In Canyon with Amber

TOXTOOXS : Desert All but done

TSXTOSOX : Pyramid Has Risen

Codes zur direkten Levelauswahl:

TXTSOXOO : Stormland

TOTOTXSS : Gauntlet Level

XTXSSTST : Airship Level

OTTXOOSO : Canyon Level

TSXTXXSS : Desert Level

STXXXTOS : Volcano Level

Erklärungen:

T = Dreieck

S = Viereck

X = X

O = 0 (KREIS)

= Space (Steuerkreuz einmal nach rechts drücken)

1.192 WilliamsArcadeClassics

Cheats für WilliamsArcadeClassics:

Im Pausemodus halten Sie L2 & R2 gedrückt. Dabei betätigen Sie START und SELECT gleichzeitig. Nun erscheint ein "BOOK-KEEPING" Screen des jeweiligen Spielautomaten. Halten Sie jetzt wieder L2 & R2 gedrückt und betätigen Sie ebenfalls START und SELECT. Im Game Adjustment haben Sie nun die Möglichkeit einige Änderungen vorzunehmen, z.B. Schwierigkeitsgrad, Lebensanzahl usw.

1.193 Winning 11

Cheats für Winning 11:

Extra Team: im Team Select auf das ganz rechte Team gehen und alle R+L Tasten gedrückt halten und RECHTS drücken. Nun bekommen Sie ein neues Team (funktioniert übrigens mit beiden Teams).

1.194 Wipeout 2097

Cheats für Wipeout 2097:

Phantom Class: Wählen Sie die Option "Class and Track". Dort halten Sie gleichzeitig die Tasten L1+R1+SELECT fest und drücken dazu noch DREIECK,DREIECK,DREIECK,KREIS,KREIS,KREIS

nun eröffnet sich der Phantom Bereich....

Minigun: Pausieren Sie das Spiel und halten Sie L1+R1+SELECT gedrückt, dann dazu noch VIERECK,KREIS,X,VIERECK,KREIS,X,VIERECK,KREIS,X,DREIECK eingeben. Wenn Sie nun die Option "Continue" anwählen, sollte der Bildschirm kurz aufblinken und die Minigun Ihnen zur Verfügung stehen.

Alle Waffen: während des Spiels die Tasten L1+R1+SELECT gedrückt halten und schnell X,X,VIERECK,VIERECK,KREIS,KREIS,DREIECK eingeben.

Energieschild: während des Spiels die Tasten L1+R1+SELECT gedrückt halten und DREIECK,X,VIERECK,KREIS,DREIECK,X,VIERECK,KREIS eingeben

Freeze Time: während des Spiels die Tasten L1+R1+SELECT gedrückt halten und schnell DREIECK,VIERECK,KREIS,X,DREIECK,VIERECK,KREIS,X.

Piranha Team: In der Teamauswahl halten Sie die L1+R1+Select Tasten gedrückt und geben dazu noch X,X,X,X,KREIS,DREIECK,VIERECK ein.

Elimination Mode: während des Spiels die Tasten L1+R1+SELECT gedrückt halten und schnell VIERECK,KREIS,X,VIERECK,KREIS,X,VIERECK eingeben.

Andere Gleiter: Um mit einem Schwein,einer Schnecke,einer Humel,einem Männchen im Ufo oder einem Hai über die Strecke zu fetzen müssen Sie während des Bootvorgangs die Tasten L1,R2,START,SELECT gedrückt halten. Der Hai funktioniert allerdings nur, wenn Sie schon den PIRANHA Gleiter ercheatet haben.

Passwörter:

SAGARMATHA GOLD AWARDED : O,O,O,X,V,X,D,O,D,V,O,V,X,X

VALPARAISO GOLD AWARDED : O,O,V,X,V,X,D,O,D,V,V,X,D,V

PHENITIA GOLD AWARDED : O,O,V,D,V,X,D,O,D,V,V,D,D,V

GARE D'EUROPA GOLD AWARDED : O,O,V,D,O,X,D,O,D,V,X,V,X,V

ODESA GOLD AWARDED : O,O,V,D,O,D,O,D,V,O,D,D,V

TALONS REACH GOLD AWARDED : V,O,V,D,O,D,O,V,V,V,D,X,V

PHANTOM CHALLENGE komplett : V,O,V,D,O,D,O,V,D,V,O,D,V

VOSTOK GOLD AWARDED : V,O,V,D,O,D,X,O,V,D,O,X,D,V

SPILKINANKE GOLD AWARDED : V,O,V,D,O,D,X,V,X,D,D,x,O,O

PIRANHA CHALLENGE komplett : V,O,V,D,O,D,X,V,X,X,V,O,D,V

| Erklärung: !!!|

|-----+--|

| O = KREIS !? |

| X = X | ?|

| V = VIERECK !? |

| D = DREIECK | ?|

| _____|_|

1.195 Wipeout

Cheats für Wipeout:

Um die versteckte 7.Strecke zu fahren gibt man folgendes ein,
wenn die Option "One Player" markiert ist:

L1,R1,RECHTS,START,VIERECK,KREIS,X (gleichzeitig halten)

Dann müssen Sie nur noch Single Modus anwählen und den Cursor
auf den Neuerschienenen Menüpunkt "FIRE-STAR" bewegen.

Um direkt in der Rapier Class anzufangen,müssen Sie

L2,R2,LINKS,START,SELECT (gleichzeitig halten) eingeben,wenn

Sie Ihren Cursor bei der Spieleranzahl auf "One Player"

plaziert haben.

Übrigens: beide Cheats funktionieren auch zusammen und lassen
sich abspeichern!

1.196 Worms

Cheats für Worms:

Einen unerschöpflichen Vorrat an Banana Bombs haben will, geht

vor dem Spiel ins Waffenmenu (nach der Anwahl der Mannschaften)

bewegt den Pfeil nach rechts unten und gibt folgendes ein:

X,VIERECK,VIERECK,X,VIERECK,VIERECK,X,VIERECK,VIERECK

Landschafts Codes:

Sie müssen diese Codes eingeben, indem Sie während der Landschaftsgestaltung X drücken. Nach erfolgreicher Eingabe X drücken:

Desert Storm : 00956

Beach Weather : 390524687

Low Bridge : 29726

The Tide is High : 56429996

A Bridge Too Far : 4802043

Martianscape : 46463

Another Martianscape : 57805

Forestscape : 62332782

Another Forestscape : 742182075

Alienscape : 77004498

Alien Bridge : 203953110

Another Alienscape : 733737544

Crowded Alienscape : 326576

Lollipop : 70345

Lollipop Bridge : 51545127

Cliffs of Hell : 99426730

Hell : 43662

Cliffs and Lakes : 635199159

Threes a Crowd : 97155

Kill Smiley : 149147

Christmas Time : 223981979

Alternate Jungle : 208041

Jungle Island : 209072302

Bless You : 954338916

Snow Joke : 7007230

Another Candyscape : 1408066876

Beach : 7841228

Snorkel Island : 3329407250

Lifes A Beach : 13410325

Fires of Hell : 73733888390

All Beached Hoch : 23418990

Jungle : 8902118313

Hollow Mountain : CHEZZY

Dig Carefully : THORAHIRD

1.197 Wrestlemania-Arcade

Cheats für Wrestlemania-Arcade:

Immer Combos : Im kämpferauswahlmenü die "L1" und "R2" Tasten gedrückt halten und VIERECK,X,KREIS,DREIECK

Im Pausemodus folgendes hintereinander:

Unverwundbarkeit : X,DREIECK,R2,OBEN

Timer Stop : X,DREIECK,R2,LINKS

Stärkere Schläge : X,DREIECK,L2,UNTEN

Schwächere Schläge : X,DREIECK,L2,RECHTS

Cheats rückgängig machen : VIERECK,KREIS,DREIECK,X

1.198 WWF in your House

Cheats für WWF in your House:

Pausieren Sie ein Match, und geben Sie die folgenden Cheats ein. Als Zeichen, daß die Eingabe richtig war, blinkt der Bildschirm kurz rot auf.

Volle Energie wiederbekommen: L1, R2, L1, R2, dann L2 und R1.

Computergegner bewegen sich nichtmehr: LINKS, LINKS, OBEN, UNTEN, R2

Big Damage On: OBEN, OBEN, L1, L2, UNTEN

Combos On: R1, L2, R2, L2, RECHTS

Geringere Treffer: UNTEN, OBEN, L2, RECHTS, RECHTS

Automatische Superpins: UNTEN, UNTEN, UNTEN, UNTEN, L1

Diese Cheats können auch kombiniert werden.

1.199 X-Com

Cheats für X-Com:

Ein Trick,um die hohen Gehaltsgelder der Wissenschaftler und Ingenieure zu sparen,ist,kurz vor Monatsende alle Angestellten in eine andere Basis zu verlegen. Sobald sich diese im Transfer befinden,können sie nicht bezahlt werden.

Um die Treffgenauigkeit der Soldaten zu erhöhen,sollte man sie nur mit einer Waffe ausstatten. Das erhöht die Treffsicherheit um ca.10 Prozent.

1.200 X2

Cheats für X2:

Levelcodes:

.....

| Level 2 : 7 1 3 9 4 8 |

| Level 3 : 9 0 0 2 7 7 |

| Level 4 : 2 1 3 4 9 0 |

| Level 5 : 8 6 6 1 4 1 |

| Level 6 : 3 2 1 9 0 4 |

| Level 7 : 1 9 6 8 6 1 |

| Level 8 : 0 4 0 1 8 6 |

| Level 9 : 8 4 1 0 0 3 |

| Level 10 : 2 1 6 4 0 9 |

| 8 Credits : 2 6 7 7 7 6 |

| 9 Schiffe : 2 2 0 9 6 9 |

| Abspann : 3 0 0 1 6 7 |

| Criticus : 2 1 6 4 0 9 |

| Unzerstörbar : 1 8 0 7 7 1 |

| _____ |

1.201 Zero Divide

Cheats für Zero Divide:

Um Tiny Phalanx zu spielen, beim Einschalten Start+Select auf dem zweiten Joypad gedrückt lassen.

1.202 inhalt-cheat

Dieser PSX-Cheater enthält Cheats für 191 Spiele,
er wurde erzeugt mit Make-Cheater V3.0 © 1997 by Claus Dilly

Änderungen

A

Actua Soccer Adidas Power Soccer Agent Armstrong

Agile Warrior Air Combat Alien Trilogy

Andretti Racing Assault Rigs

B

Baphomets Fluch Beyond the Beyond Black Dawn
Blam! Machinehead Blast Chamber Blazing Dragons
Bubble Bobble Bubsy 3D [US] Burning Road
Bust a Move 2

C

Casper College Slam Command & Conquer
Contra-Legacy of War[US] Cool Boarders Crash Bandicoot
Crazy Ivan Crime Crackers Critcom
CROC [US] Crusader-No Remorse Cyberia
Cybersled Cyberspeed

D

Dark Forces Darklight Conflict Defcon 5
Descent Destruction Derby 1 Destruction Derby 2
Die Hard Trilogy Discworld II Discworld
Disruptor DOOM 1+2 Dracula X [US]
Dragonball 2 Drift King

E

Earthworm Jim 2 Espn ExtremeGames 1 Espn ExtremeGames 2
Excalibur 2555 A.D.

F

Fade to Black Fifa Soccer '96 Fifa Soccer '97
Final DOOM Formel 1

G

Galaxian 3 Gex Goal Storm
Gradius Deluxe Gunners Heaven Gunship

H

Hardcore 4x4 Hyper Formation Soccer

I

Impact Race In the Hunt Incredible Hulk [US]
Independence Day [US] Inter. Track & Field Iron & Blood

J

Jet Rider Johnny Bazookatone Jumping Flash

K

King of Fighters '95 King of Fighters

L

Legacy of Kain Lemmings 3D Lifeforce Tenka
Loaded Lomax in Lemmingland Lone Soldier
Lost Vikings 2

M

MADDEN 97 Magic Carpet Mechwarrior 2
Micro Machines V3 Mobile Suit Gundam Monster Trucks
Motor Toon GP 2 Motor Toon GP

N

Namco Museum 2 Namco Museum Nanotek Warrior [US]
NBA in the Zone2 NBA Jam Extreme NBA Jam TE
NBA LIVE '97 NBA Shootout Need for Speed 2
Need for Speed NFL Gameday NHL Open Ice
NHL Powerplay`96 NHL `97 Novastorm

O

Off World Interceptor Overblood

P

Pandemonium Panzer General Parodius Deluxe
Perfect Weapon [US] Player Manager PO ED
Porsche Challenge Power Instinct 2 Pro Pinball
Project Overkill

R

Rage Racer [JAP] Rally Cross Rayman
Rebel Assault2 [US] Reloaded Resident Evil
Return Fire Ridge Racer Rev Ridge Racer
Rise of the Robots 2 Road Rash

S

Sampras Extreme Tennis Shanghai Triple Threat Shellshock
Shockwave Assault Sidewinder [JAP] Sim City 2000
Skeleton Warriors Slam Jam '96 Slamscape [US]
Smash Court Tennis Soul Edge [US] Soul Edge
Soviet Strike Space Hulk Space Jam
Spider Spot goes to Hollywood Star Gladiator
Starblade Alpha Street Fighter Alpha Street Fighter the Movie
Street Fighter Zero 1 Street Racer Suikoden [US]
Super Puzzle Fighter T Syndicate Wars

T

Tekken 2 Tekken Tempest X3
Ten Pin Alley The Hive The Raiden Project
TheCrow-City of Angels Theme Park Thunderhawk 2
Time Commando Tokyo Highway Battle Tomb Raider [US]
Tomb Raider Top Gun Toshinden 1
Toshinden 2 Total Eclipse Turbo Total NBA '96

Triple Play 97 [US] Tunnel B1 Twin Bee

Twisted Metal Twisted Metal2

V

V-Rally Vandal Hearts Vergessene Welt

Viewpoint

W

Warcraft II Warhawk WilliamsArcadeClassics

Winning 11 Wipeout 2097 Wipeout

Worms Wrestlemania·Arcade WWF in your House

X

X-Com X2

Z

Zero Divide

1.203 A-TRAIN [US]

Buster-Code für A-TRAIN [US]:

```
.....  
| Unendlich Vorräte : 800A6230 9400 |  
| 800A6232 7735 |  
`-----`
```

1.204 Agile Warrior F111-X [US]

Buster-Code für Agile Warrior F111-X [US]:

```
.....  
| Unendlich Rüstung : 800D43DC 0064 |  
| : 800EB550 86A0 |  
| Unendlich Treibstoff : 800D43D8 FFFF |  
| Unendlich Sidewinder : 80060F26 0020 |  
| Unendlich Raketen : 80060F28 0020 |  
| Unendlich Mavericks : 80060F2A 0020 |  
| Unendlich Napalm : 80060F2C 0020 |  
| Unendlich Bunker Busters : 80060F2E 0020 |  
| Unendlich Cluster Bomben : 80060F30 0020 |  
| Un. Treibstoff Flugexplosionen : 80060F32 0020 |  
| Unendlich B61 SRAM : 80060F34 0020 |  
| Unendlich AMRAAM : 80060F36 0020 |  
`-----`
```

1.205 Air Combat [US]

Buster-Code für Air Combat [US]:

.....
| Unendlich Missiles : 800EEB0C 0040 |
| Unendlich Guns : 300EEB10 0027 |
| Unendlich Fuel : 800EEB00 8FFF |
`.....`

1.206 Air Combat

Buster-Code für Air Combat:

.....
| Unendlich Missiles : 800EDF18 00400|
| Unendlich Guns : 300EDF1C 0027 |
| Unendlich Fuel : 800EDF0C 8FFF |
| |

1.207 Alien Trilogy [US]

Buster-Code für Alien Trilogy [US]:

.....
| Unendlich Energie : 8009A040 03E7 |
| Unendlich Granaten : 8009A058 03E7 |
| Unendlich Handpistole Munition : 8009A046 03E7 |
| Unendlich Gewehr Munition : 8009A04A 03E7 |
| Unendlich Flammenwerfer Runden : 8009A052 03E7 |
| Unendlich Impuls Runden : 8009A04C 03E7 |
| Un. Munition für kleine Waffe : 8009A054 03E7 |
| Unendlich Batterien : 8009A05A 03E7 |
| Besitze Gewehr : 8008F33E 0029 |
| Besitze Flammenwerfer : 8008F34A 0029 |
| Besitze Impulsgewehr : 8008F342 0029 |
| Besitze kleine Waffe : 8008F346 0029 |
| Waffe schnell feuern : 8009A024 0001 |
| Unendlich Rüstung : 8009A042 03E7 |
| Unendlich Booster : 8009A044 03E7 |
| Unendlich Pulse Granaten : 8009A050 03E7 |
| Besitze auto Karte : 8009A03C 03E7 |
`.....`

1.208 Alien Trilogy

Buster-Code für Alien Trilogy:

.
| Unendlich Energie 8009A5D4 03E7 |
| Unendlich charge grenades 8009A5EC 03E7 |
| Unendlich pulse grenades 8009A5E4 03E7 |
| Unendlich handgun bullets 8009A5DA 03E7 |
| Unendlich shotgun shells 8009A5DE 03E7 |
| Unendlich flame thrower rounds 8009A5E6 03E7 |
| Unendlich pulse rounds 8009A5E0 03E7 |
| Unendlich smart gun rounds 8009A5E8 03E7 |
| Unendlich batteries 8009A5EE 03E7 |
| Shotgun haben 8008F8D2 0001 |
| Flame thrower haben 8008F8DE 0001 |
| Pulse rifle haben 8008F8D6 0001 |
| Smart gun haben 8008F8DA 0001 |
| Schneller feuern 8009A5BA 0001 |
|_____|

1.209 Alone in the Dark [US]

Buster-Code für Alone in the Dark [US]:

.
| Unendlich Pistolen Munition : 801EA3AE 03E7 |
| Unendlich Munition für Thompson Waffe : 801EA39C 03E7 |
`-----`

1.210 Alone in the Dark2

Buster-Code für Alone in the Dark2:

.
| Unendlich Pistolen Munition 8010DA5E 0006 |
| Unendlich Thompson Munition 8010DA4C 000A |
| Unendlich Energie 8010DA5C 0037 |
||
`-----`

1.211 Area 51 [US]

Buster-Code für Area 51 [US]:

.....
| Spieler 1 unendlich Munition : 8006D034 0009 |
| Spieler 1 unendlich Energie : 8006D058 000A |
| Spieler 1 unendlich Leben : 8006D060 0005 |
| Spieler 1 unendlich Granaten : 8006D038 0009 |
| Spieler 1 hat immer Waffe X (Note 1) : 8006D044 000X |
| Spieler 1 unendlich Kredit : 80069124 0009 |
| Spieler 2 unendlich Munition : 8006D0E0 0008 |
| Spieler 2 unendlich Energie : 8006D104 000A |
| Spieler 2 unendlich Leben : 8006D10C 0005 |
| Spieler 2 unendlich Granaten : 8006D0E4 0001 |
| Spieler 2 hat immer Waffe X (Note 1) : 8006D0F0 000X |
| Spieler 2 unendlich Kredit : 80069126 0009 |
`.....`

Note 1: Ersetzen Sie das X mit einer Zahl der folgenden:

- * 0 - Normale Waffe
- * 1 - Gewehr
- * 2 - Maschinengewehr
- * 3 - Auto-Schuß Waffe

1.212 Area 51

Buster-Code für Area 51:

.....
| Unendlich Leben Spieler 1 8006D970 0005 |
| Unendlich Energie Spieler 1 8006D968 000A |
| Unendlich Kredit Spieler 1 800699BC 0009 |
| Unendlich Munition Spieler 1 8006D944 0008 |
| Unendlich Granaten Spieler 1 8006D948 0001 |
| Spieler 1 hat Maschinengewehr 8006D954 0003 |
| Unendlich Leben Spieler 2 8006DA1C 0005 |
| Unendlich Energie Spieler 2 8006DA14 000A |
| Unendlich Kredit Spieler 2 800699BE 0009 |
| Unendlich Munition Spieler 2 8006D9F0 0008 |
| Unendlich Granaten Spieler 2 8006D9F4 0001 |
| Spieler 2 hat Maschinengewehr 8006DA00 0003 |
`.....`

1.213 Batman Forever [US]

Buster-Code für Batman Forever [US]:

.....
| Unendlich Energie für Batman und Robin : 800C2B64 03C9 |
| 800E2EDC 0014 |
`.....`

1.214 Battle Stations

Buster-Code für Battle Stations:

.....
| Unendlich Energie Spieler 1 800C36C4 0064 |
`.....`

1.215 Beyond the Beyond [US]

Buster-Code für Beyond the Beyond [US]:

.....
| Keine zufälligen Kämpfe : 801FFE02 0000 |
| Unbegrenzt Geld : 80103884 FFFF |
||
Finn
Abwehr : 255 801149D8 00FF
Verteidigung : 255 801149DC 00FF
Schnelligkeit : 255 801149E0 00FF
Unbegrenzt HP : 801149D4 03E7
Unbegrenzt MP : 801149D0 03E7
Eine Menge Erfahrung : 801149F0 FFFF
Setze Finn's letztes Inventar zu... : 80114A24 XXXX
- Source of Courage 0014
- Dragon Blade 004C
- Sword 0047
- Ring of Death 00E8
- Music Box 00EA

| - Light Orb 010F |

||

| Annie |

| ----- |

| Abwehr : 255 80114A60 00FF |

| Verteidigung : 255 80114A64 00FF |

| Schnelligkeit : 255 80114A68 00FF |

| Unbegrenzt HP : 80114A5C 03E7 |

| Unbegrenzt MP : 80114A58 03E7 |

| Eine Menge Erfahrung : 80114A78 FFFF |

||

| Samson |

| ----- |

| Abwehr : 255 80114B70 00FF |

| Verteidigung : 255 80114B74 00FF |

| Schnelligkeit : 255 80114B78 00FF |

| Unbegrenzt HP : 80114B6C 03E7 |

| Unbegrenzt MP : 80114B68 03E7 |

| Eine Menge Erfahrung : 80114B88 FFFF |

||

| Edward |

| ----- |

| Abwehr : 255 80114BF8 00FF |

| Verteidigung : 255 80114BFC 00FF |

| Schnelligkeit : 255 80114C00 00FF |

| Unbegrenzt HP : 80114BF4 03E7 |

| Unbegrenzt MP : 80114BF0 03E7 |

| Eine Menge Erfahrung : 80114C10 FFFF |

||

| Tont |

| ----- |

| Abwehr : 255 80114C80 00FF |

| Verteidigung : 255 80114C84 00FF |

| Schnelligkeit : 255 80114C88 00FF |

||

| Percy |

| ----- |

| Unbegrenzt HP : 80114AE4 03E7 |

| Unbegrenzt MP : 80114AE0 03E7 |

| Eine Menge Erfahrung : 80114B00 FFFF |

`-----`

1.216 Black Dawn [US]

Buster-Code für Black Dawn [US]:

.
| Unendlich Missiles : 8005FCF0 0064 |
| Unendlich Napalm : 8005FCF4 03E7 |
| Unendlich Raketen : 8005FCF2 0064 |
| Unendlich TAC : 8005FCF6 03E7 |
`-----`

1.217 Black Dawn

Buster-Code für Black Dawn:

.
| Unendlich Armour 8006048C 0064 |
| Unendlich Fuel 8006048A 0575 |
| Unendlich Missiles 80060554 0063 |
| 3006055E 0005 |
| Unendlich Raketen 80060556 0063 |
| 3006055F 0005 |
| Unendlich Napalm 80060558 0063 |
| 30060560 0005 |
| Unendlich Nuklearbomben 8006055A 0063 |
| 30060561 0005 |
| Unendlich unbekannte Waffen 8006055C 0063 |
| 30060562 0005 |
`-----`

1.218 Blam! Machinehead [US]

Buster-Code für Blam! Machinehead [US]:

.
| Unendlich Disruptor : 800C2188 0064 |
| Unendlich Flammenwerfer : 800C2174 00FA |
| Unendlich Granaten : 800C2184 0064 |
| Unendlich Verfolgerraketen : 800C217C 0064 |

| Unendlich Io-Sturm : 800C218C 0064 |
| Unendlich Blendbomben : 800C2180 0064 |
| Unendlich Raketen : 800C2178 0014 |
| Unendlich Energie : 800BF660 0104 |
`-----`

1.219 Blam! Machinehead

Buster-Code für Blam! Machinehead:

| Unendlich Energie : 800BF5C4 00FF |
| Unendlich Flammenwerfer : 800C20D4 00FF |
| Unendlich Raketen : 800C20D8 00FF |
| Unendlich große Raketen : 800C20DC 00FF |
| Unendlich Laser : 800C20E0 00FF |
| Unendlich kleine Bomben : 800C20E4 00FF |
| Unendlich große Bomben : 800C20E8 00FF |
Unendlich Blendbomben : 800C20EC 00FF

1.220 Blood Omen

Buster-Code für Blood Omen:

| Unendlich Blood Line 801CAB44 0050 |
| 801CAB44 0190 |
| 801CAB46 0190 |
| Unendlich Magic Line 801CAB4A 0190 |
| 801CAB4C 0190 |
| Unsterblichkeit D00A7DAE 2898 |
| Alle Objekte besitzen 300A8599 0001 |
| 300E875A 0008 |
| 800E8730 0E0D |
| 800E8732 100F |
| 800E8734 1211 |
| 800E8736 1413 |
| 30089749 0060 |

| 8008974A 6060 |
| 8008974C 6060 |
| 8008974E 6060 |
| 30089750 0060 |
| Waffem/Schild 300E875B 000A |
| 300E8743 0020 |
| 800E8744 2221 |
| 800E8746 2423 |
| 800E8748 2625 |
| 800E874A 2827 |
| 300E874C 0029 |
| Zauber 300A8598 0001 |
| 300E875C 000D |
| 300E874D 000C |
| 800E874E 0A0B |
| 800E8750 0809 |
| 800E8752 0607 |
| 800E8754 0405 |
| 800E8756 0203 |
| 800E8758 0001 |
| Forms 300A859A 0001 |
| 80089656 1615 |
| 80089658 1817 |
| 3008965A 0019 |
`-----`

1.221 Bogey Dead 6 [US]

Buster-Code für Bogey Dead 6 [US]:

.
| Unendlich Zeit : 80080B24 0256 |
| Unendlich Sprit : 80081712 2FFF |
| Unendlich Leben : 801C29C2 0005 |
| Unendlich Vulkan Muni : 800BC68E 0064 |
| Unendlich Sidewinders : 800BC684 0064 |
| Unendlich AMRAAM Raketen : 800BC686 0064 |
| Unendlich HARM Raketen : 800BC688 0064 |
| Unendlich Maverick Raketen : 800BC68A 0064 |
`-----`

1.222 Bubble Bobble [US]

Buster-Code für Bubble Bobble [US]:

```
.....  
| Unendlich Leben Spieler 1 : : 80176AC8 0005 |  
| : 80176ACC 0100 |  
| : 30176AE0 0000 |  
| Unendlich Leben Spieler 2 : : 80176A98 0003 |  
| : 80176A9C 0100 |  
| : 30176AB0 0000 |  
| Unendlich Credits : 80176B30 0009 |  
| Spieler 1 Unbesiegbarkeit : 80176ACE 0129 |  
| Spieler 1 Feuerbälle spucken : 80176ACE 011F |  
| Spieler 2 Unbesiegbarkeit : 80176A9E 0129 |  
| Spieler 2 Feuerbälle spucken : 80176A9E 011F |  
||  
| Rainbow Islands |  
||  
| Unendlich Leben Spieler 1 : 8005DC3A 0003 |  
| Unendlich Credits : 8005D3E6 0009 |  
`-----`
```

1.223 Bubble Bobble

Buster-Code für Bubble Bobble:

```
.....  
| Player 1 - unendlich Leben : 80176B18 0003 |  
| Player 2 - unendlich Leben : 80176AE8 0003 |  
| Player 1 - Unbesiegbarkeit : 80176B1C 0100 |  
| 30176B30 0000 |  
| Player 2 - Unbesiegbarkeit : 80176AEC 0100 |  
| 30176B00 0000 |  
| Unendlich Credits : 80176B80 0009 |  
| Player 1 - Feuerbälle spucken : 80176B1E 011F |  
| Player 2 - Feuerbälle spucken : 80176AEE 011F |  
||  
| Rainbow Islands |  
||  
| Unendlich Leben : 8005DB7C 0015 |  
| : 8005DC3A 0003 |  
|_____|
```

1.224 Bust a Move2 [US]

Buster-Code für Bust a Move2 [US]:

.
| Unendlich Continues : 800F3C2C 0009 |
| Unendlich Continues (stattdessen) : 800F3C2C 0008 |
| : 80143BAE 00C0 |
| : 80143BC8 00C0 |
| Stoppe Zeit im Time Attack Modus : 8014209C 0000 |
| Spieler 1 startet mit 50 Siege : 8014A38C 0032 |
| Spieler 2 startet mit 50 Siege : 8014A3C0 0032 |
`-----`

1.225 College Slam [US]

Buster-Code für College Slam [US]:

.
| Mannschaft 1 kann nicht Punkte machen : 8006551C 0000 |
| Mannschaft 1 999 Punkte : 8006551C 03E7 |
| Mannschaft 2 kann keine Punkte machen : 80065520 0000 |
| Mannschaft 2 scores 999 : 80065520 03E7 |
| Spieler 1 Unendlich Boost : 80078208 002F |
| Spieler 2 Unendlich Boost : 80078528 002F |
| Unendlich Zeit bei Halbzeiten : 800654CC 0002 |
| Unendlich Schuß-Zeit : 800654B8 0011 |
`-----`

1.226 Command & Conquer

Buster-Code für Command & Conquer:

.
| Unendlich Credits : 8011BA10 2000 |
| _____ |

1.227 Contra-Legacy of War [US]

Buster-Code für Contra-Legacy of War [US]:

.....

| Unendlich Leben Spieler 1 : 800DC784 0009 |

.....

1.228 Contra-Legacy of War

Buster-Code für Contra-Legacy of War:

.....

| Unendlich Leben Spieler 1 : 800DD25C 0009 |

.....

1.229 Crash Bandicoot [US]

Buster-Code für Crash Bandicoot [US]:

.....

| Master Code : D005C89C 0014 |

| Jede Welt wählbar : 30061948 0040 |

| Unendlich Leben : 80090248 0600 |

| : 800902B4 0600 |

| : 8009E538 0600 |

||

| Resete zu 99 Leben auf der Karte : 800618EC 6300 |

| Resete zu 2. Maske auf der Karte : 800618F0 0200 |

.....

1.230 Crash Bandicoot

Buster-Code für Crash Bandicoot:

.....

| Levelauswahl : 80061628 001F |

| Immer 99 Leben : 800615CE 0063 |

| _____ |

1.231 Criticom [US]

Buster-Code für Criticom [US]:

.
| Master Code : D005A2F8 7D24 |
| Spieler 1 unsterblich : 80059DE8 0300 |
| : 80059F58 0320 |
| : 8005A0C8 0320 |
| Spieler 2 unsterblich : 80059C78 0320 |
| : 80059B08 0320 |
| : 80059DE8 0300 |
`-----`

1.232 Crypt Killer

Buster-Code für Crypt Killer:

.
| Unendlich Leben : 800FC02C 0003 |
| Unendlich Bomben : 800FC032 0003 |
`-----`

1.233 Cybersled

Buster-Code für Cybersled:

.
| Unendlich Raketen 8014A724 0005 |
| Unendlich Schild 8014A73E 1000 |
| _____ |

1.234 D

Buster-Code für D:

.
| MASTER CODE D00677E0 0120 |
| Unendlich Zeit 80053D20 50EC |

| 80053D60 1036 |
| 80053D64 50EC |
| 80067806 0016 |
| 8006780E 0000 |
| 80067826 E300 |
| 8006782A E401 |
| 8006782C 0000 |
| 8006782E E500 |
| 80068BF8 51DC |
| 8007092C 0000 |
| 80071360 4522 |
| 80072220 00D2 |
| 8010C6C4 42E1 |
| Unendlich Spiegel Hinweise 80071B24 0303 |
| 801326F4 0001 |
| _____ |

1.235 Dark Forces

Buster-Code für Dark Forces:

.....
| MASTER CODE : D0047554 0BAC |
| Unendlich Shield : 800953AC 00C8 |
| Unendlich Energie : 800953B0 00C8 |
| Unendlich Leben : 800952A8 0003 |
| Unendlich Ammo Pistole und Sturm Trooper Rifle : 8009538C 03E7 |
| Unendlich Ammo Repeater Waffe, Fusion |
| Cutter & Con-Cussion Rifle : 80095390 03E7 |
| Unendlich Ammo Assault Kanonne : 80095394 03E7 |
| Unendlich Ammo Packered Mortar Waffe : 8009539C 03E7 |
| Unendlich Thermale Detonatoren : 80095398 03E7 |
| Unendlich Minen : 800953A0 03E7 |
| Habe Storm Trooper Laser Rifle : 80095320 FFFF |
| Habe Imperial Repeater Waffe : 80095324 FFFF |
| Habe Packered Mortar Waffe : 80095328 FFFF |
| Habe Jeron Fusion Cutter : 8009532C FFFF |
| Habe Stocker Con-Cussion Rifle : 80095330 FFFF |
| Habe Assault Kanonne : 80095334 FFFF |
`.....`

1.236 Descent 2

Buster-Code für Descent 2:

.
| Unendlich Energie : 800E80C6 0064 |
| Unendlich Schutzschild : 800E80CA 0064 |
| Unendlich Leben : 300E80CC 000A |
| Unendlich Missionszeit : 800A9272 003B |
| Aktiviere alle primären Waffen : 800E80D4 FFFF |
| Aktiviere alle sekundären Waffen : 800E80D8 FFFF |
| Unendlich erschütterungs Raketen : 800E80F0 0063 |
| Unendlich Vulkan und Gauss Ammo : 800E80DE 0063 |
| Unendlich Verfolgungsraketen : 800E80F2 0063 |
| Unendlich unmittelbare Bomben : 800E80F4 0063 |
| Unendlich kleine Raketen : 800E80F6 0063 |
| Unendlich Mega Raketen : 800E80F8 0063 |
| Unendlich Blitz Raketen : 800E80FA 0063 |
| Unendlich geführte Raketen : 800E80FC 0063 |
| Unendlich kleine Bomben : 800E80FE 0063 |
| Unendlich Mercury Raketen : 800E8100 0063 |
| Unendlich Erdenschüttler : 800E8102 0063 |
`-----`

1.237 Descent

Buster-Code für Descent:

.
| Unendlich Energie 800D1816 0064 |
| Unendlich Schild 800D181A 0064 |
| Alle Schlüssel & 4x Laser 800D1810 06FF |
| Maximale Laser Stärke 800D181E 0006 |
| Alle "wichtigen" Waffen 800D1822 FFFF |
| Concussion Raketen 800D182E 000F |
| Homing Raketen 800D1830 000F |
| Proximity Bomben 800D1832 000F |
| Kleine Missiles 800D1834 000F |
| Große Raketen 800D1836 000F |
| _____ |

1.238 Destruction Derby 2

Buster-Code für Destruction Derby 2:

.....
| 500 Race Punkte haben : 800947DE 01F4 |
| Immer 1. Platz sein : 800947DA 0001 |
| Friere Rundenzeit ein : 8009DD30 0000 |
| : 8009DDDC 0000 |
| Keine Schäden linke Tür : 800894B4 0000 |
| Keine Schäden linke Hinterseite : 800894AC 0000 |
| Keine Schäden linke Vorderseite : 80089490 0000 |
| Keine Schäden rechte Tür : 800894A0 0000 |
| Keine Schäden rechte Hinterseite : 800894A4 0000 |
| Keine Schäden rechte Vorderseite : 80089498 0000 |
`.....`

1.239 Destruction Derby

Buster-Code für Destruction Derby:

.....
| Maximale Race Punkte : 801E6462 6300 |
| |

1.240 Die Hard Trilogy

Buster-Code für Die Hard Trilogy:

.....
| Unendlich Leben : 801D5930 0002 |
| Die Hard 2 - Die Harder |
| Unendlich Energie : 800B95B0 0005 |
| Die Hard with a Vengeance |
| Unendlich Zeit : 801D87FC 4E80 |
| Unendlich Leben : 800B8154 0003 |
`.....`

1.241 Disruptor

Buster-Code für Disruptor:

.....
| Unsterblichkeit : 80077988 01F4 |
| Unendlich Psionic : 80077990 0028 |
| Unendlich Schuss 18MM Waffen : 80056D5C 0014 |
| Unendlich Schuss Phase Waffen : 80056D60 0014 |
| Unendlich HiFreq Schuss Phase Waffen : 800567D4 0014 |
| Unendlich Schuss AM Blaster Waffen : 80056D70 0014 |
| Unendlich Schuss Lock auf Waffen : 80056D68 0014 |
| Unendlich 18mm Automatik : 80077424 0001 |
| Unendlich Phase Gewehr : 8007742A 0001 |
| Aktiviere Phase Wiederholer : 8007742C 0001 |
| Aktiviere Lock-On Kanonne : 80077430 0001 |
| Aktiviere AM Blaster : 80077434 0001 |
| Aktiviere AM Cyclone : 80077438 0001 |
| Aktiviere Zodiac : 8007743C 0001 |
| Aktiviere Plasma Lanze : 80077440 0001 |
| Schnellfeuern : 800779A8 0000 |
`.....`

Achtung: Angeblich sollen diese Buster Codes nicht für die deutschsprachige Version funktionieren, deshalb hier die deutschen, die auf Fall gehen:

.....
| Unsterblichkeit : 80077BA8 00C8 |
| Unendlich Psionic : 80077BB0 00C8 |
| Unendlich HiFreq Schuss Phase Waffen : 80056F70 0032 |
| Unendlich Schuss Lock auf Waffen : 80056F78 000A |
| Aktiviere Zodiac : 80077660 007D |
| Aktiviere Plasma Lanze : 8007765C 0001 |
`.....`

1.242 DOOM

Buster-Code für DOOM:

.....
.....

| Unverwundbar 800A8888 0001 |
| 800A8880 00C7 |
| 800A887C 0064 |
| Rapides Schnellfeuern! 800A894C 0001 |
| Unendlich Bullets 800A88F0 0064 |
| Unendlich Pistolenmunition 800A88F4 0064 |
| Unendlich Raketen 800A88FC 0064 |
| Unendlich Plasma 800A88F8 0064 |
| Gewehr bekommen 800A88D4 0001 |
| Zweiläufiges Gewehr bekommen 800A88D8 0001 |
| Chaingun bekommen 800A88DC 0001 |
| Raketenwerfer bekommen 800A88E0 0001 |
| plasma rifle bekommen 800A88E4 0001 |
| bfg (?) bekommen 800A88E8 0001 |
| Motorasäge bekommen 800A88EC 0001 |
| Roten Schlüssel bekommen 800A88A0 0001 |
| Blauen Schlüssel bekommen 800A88A4 0001 |
| Gelben Schlüssel bekommen 800A88A8 0001 |
| Nachtsichtgerät an 800A889C 0001 |
| Level Karte an 800A8898 0001 |
| _____ |

1.243 Dragon Ball Z

Buster-Code für Dragon Ball Z:

.....
| Unsterblichkeit : 800A6D54 0190 |
| 800BB2F8 0190 |
| Volle Energie : 800A80F4 0200 |
| 800BB2FA 0200 |
`.....`

1.244 Earthworm Jim

Buster-Code für Earthworm Jim:

.....
| Unendlich Leben : 800CF2C8 0005 |
| 800CF2CA 0005 |
| Unendlich Energie : 800BCAC0 0064 |
| Unendlich Schüsse : 800AEE4C 03E8 |
`.....`

1.245 Epidemic

Buster-Code für Epidemic:

.....,

| Unendlich Schutzschild : 800A65FE 03E8 |

| Unendlich Energie : 800A65FC 00C8 |

| Unendlich Gesundheit : 800A65FA 03E8 |

| Unendlich Schuss : 800A664E 01F4 |

| Unendlich Raketen : 800A6654 0028 |

`.....',

1.246 Espn Extreme Games 1

Buster-Code für Espn Extreme Games 1:

.....,

| Unbegrenzt Geld 801E9014 07D0 |

| Unendlich Energie 8007AB50 0500 |

| Alle Fahrzeuge top Geschwindigkeit 8007AB6A 0086 |

| Alle Fahrzeuge hohe Beschleunigungen 8007AB4C 0250 |

| Spitzen-Beschleunigung 8007AB4C 0100 |

|_____|

1.247 Excalibur

Buster-Code für Excalibur:

.....,

| MASTER CODE : D0028530 1023 |

| Unendlich Gesundheit : 80028530 0000 |

| 80028532 0000 |

`.....',

1.248 Exhumed

Buster-Code für Exhumed:

.....,

| Unendlich Gesundheit : 800791BC 00C8 |
| Besitze Pistole : 800830C6 0040 |
| Besitze M60 : 800830C8 0040 |
| Besitze Anum Bomben : 800830CA 0040 |
| Besitze Flamenwerfer : 800830CC 0040 |
| Besitze Obra-Stab : 800830CE 0032 |
| Ring von Ra : 800830D0 0100 |
| Fesseln : 800830D2 013C |
| Unendlich Waffen Kraft - Pistole : 800830C6 003C |
| Unendlich Waffen Kraft - M60 : 800830C8 0032 |
| Unendlich Waffen Kraft - Atum Bomben : 800830CA 0014 |
| Unendlich Waffen Kraft - Flamenwerfer : 800830CC 003C |
| Unendlich Waffen Kraft - Cobra Stab : 800830CE 0014 |
`-----`

1.249 Fade to Black

Buster-Code für Fade to Black:

| Unendlich Schild 801C0348 07D0 |
| Unendlich normale Schüsse 801CF800 0009 |
| Unendlich Mörder Minen (*) 801CE8D0 0003 |
| Unendlich explosive Shots (*) 801CF620 0009 |
Unendlich Energie 801C1944 07D0

(*) Achtung: Diese Codes funktionieren nur, wenn Sie schon einige Minen oder explosive Shots gefunden haben!

1.250 FINAL DOOM

Buster-Code für FINAL DOOM:

| Unendlich Kugeln 800AB484 0064 |
| Unendlich Schrotflinte Muni. 800AB488 0064 |
| Unendlich Raketen 800AB490 0064 |
| Unendlich Batterien 800AB48C 0064 |
||

| ^Waffen & Schlüssel^: |
||
| Schrotflinte 800AB468 0001 |
| Doppelläufige Schrotflinte 800AB46C 0001 |
| Maschinengewehr 800AB470 0001 |
| Raketenwerfer 800AB474 0001 |
| Plasmagewehr 800AB478 0001 |
| BFG9000 800AB47C 0001 |
| Kettensäge 800AB480 0001 |
| Roter Schlüssel 800AB440 0001 |
| Blauer Schlüssel 800AB444 0001 |
| Gelber Schlüssel 800AB448 0001 |
`-----`,

1.251 Formel 1

Buster-Code für Formel 1:

.
| Lava Modus : 3009DAF0 0001 |
| Geschnatter Modus : 3009DAF1 0001 |
| Bonus Strecke : 3009DAF2 0001 |
| Buggy Modus : 8009DAEE 0001 |
| Motorrad Modus : 8009DAEE 0100 |
| Englischer Modus : 3009DAF3 0001 |
| Französischer Modus : 3009DAF4 0001 |
| Deutscher Modus : 3009DAF5 0001 |
| Spanischer Modus : 3009DAF6 0001 |
| Italienischen Modus : 3009DAF7 0001 |
| reisende Kamera : 3009DAF8 0001 |
| Arcade Modus freeze Zeit : 800CEB2C 1350 |
| Unendlich Rundenzeit : 800CEB2C 0E74 |
`-----`,

1.252 Goal Storm

Buster-Code für Goal Storm:

.
| Team 1 hat 9 Tore 80160EB4 0009 |
| Team 2 keine Tore 30160EB5 0000 |
| _____ |

1.253 Gunship 2000

Buster-Code für Gunship 2000:

.
| Unendlich Inner Stores 800A2CD2 0014 |
| Unendlich Outer Stores 800A2CD4 0014 |
| Unendlich Wing-tip Stores 800A2CD6 0014 |
| Unendlich Chaff 800A2CE4 001E |
| Unendlich Flares 800A2CE6 001E |
| Unendlich Cannon Rounds 800A2CD0 07D0 |
| Unendlich Fuel 800A2CE2 0064 |
| 800A2CE4 0064 |
|_____|

1.254 Incredible Hulk

Buster-Code für Incredible Hulk:

.
| Unendlich Continues : 80087D50 0003 |
| Unsterblichkeit : 80087BEC 0039 |
`-----`

1.255 Iron Man X-Manowar

Buster-Code für Iron Man X-Manowar:

.
| Unendlich Uni-Ray : 800AC8B0 0010 |
| Unsterblichkeit : 80098178 0020 |
| Alle Waffen, Unendlich Leben, letzter Level : 800984C8 00FF |
| 800AC12C 00FF |
| 800AC134 00FF |
| 800AC146 007F |
| 800ACDE4 00FF |
| 800ACE20 007F |
`-----`

1.256 Johnny Bazookatone

Buster-Code für Johnny Bazookatone:

.....

| Unendlich Leben : 800B5A08 0003 |

| _____ |

1.257 Jumping Flash

Buster-Code für Jumping Flash:

.....

| MASTER CODE D0008510 1000 |

| Unendlich Zeit D00B0000 0D18 |

| 80102830 8C80 |

| D00B0000 1658 |

| 80102C4C 8C80 |

| D00B0000 0DEC |

| 800FF380 8C80 |

| D00B0000 0DF0 |

| 80101820 8C80 |

| D00B0000 1664 |

| 80107AF4 8C80 |

| D00B0000 1504 |

| 800FCA88 8C80 |

| Unendlich Leben D00B0000 0D18 |

| 80102EF4 0003 |

| D00B0000 1658 |

| 80103308 0003 |

| D00B0000 0DEC |

| 800FFA0C 0003 |

| D00B0000 0DF0 |

| 80101EEC 0003 |

| D00B0000 1664 |

| 80108210 0003 |

| D00B0000 1504 |

| 800FD144 0003 |

| Unbegrenzt Energie D00B0000 0D18 |

| 80138114 00C8 |
| D00B0000 1658 |
| 80139840 00C8 |
| D00B0000 0DEC |
| 8013495C 00C8 |
| D00B0000 0DF0 |
| 8013AF44 00C8 |
| D00B0000 1664 |
| 8013D328 00C8 |
| D00B0000 1504 |
| 801321FC 00C8 |

| _____ |

Übrigens: Die Original erschienen Codes für Jumping Flash
funktionieren nur in Welt 1.

1.258 Killeak the Blood

Buster-Code für Killeak the Blood:

.....,

| Unendlich wales Waffe 800B47D4 01F4 |
| Schalte Waffe an 800B47B0 00FF |
| Schalte Crion Waffe an 800B47B4 00FF |
| Schalte Zax Waffe an 800B47B8 00FF |
| Schalte Flamer an 800B47BC 00FF |
| Schalte Gaia Waffe an 800B47C0 00FF |
| Schalte Erosion an 800B47C4 00FF |
| Schalte Veda Waffe an 800B47C8 00FF |
| Unendlich Ammo 800B47DC 01F4 |
| Unendlich Zax Ammo 800B47E0 01F4 |
| Unendlich Radar 800B4720 0064 |
| Unendlich Erosion ammo 800B47EC 01F4 |
| Unendlich Veda ammo 800B47F0 01FC |
| Unendlich Energie 800B47A0 03E8 |
| Unendlich Schild 800B47A4 03E8 |

| _____ |

1.259 King of Fighters95

Buster-Code für King of Fighters95:

.....
| Unendlich Energie Spieler 1 : 800BF5AC 00CF |
| Unendlich Energie Spieler 2 : 800BF5AE 00CF |
| Maximale POW Spieler 1 : 800F4534 007F |
| Maximale POW Spieler 2 : 800F4536 007F |
| Unendlich Zeit : 800F4540 633C |
| Zeitlupe : 80087F60 3534 |
`.....`

1.260 Kings Field

Buster-Code für Kings Field:

.....
| Unbegrenzt Energie : 8019B4D8 03E7 |
| Unbegrenzt Energy Aufrischung : 8019B4DE 1388 |
| Unbegrenzt Magic Points : 8019B4DC 03E7 |
| Unbegrenzt Magic Points Aufrischung : 8019B4E2 1388 |
| Unbegrenzt Gold : 8019B4F0 7530 |
| Hohe Stärke : 80199438 0064 |
| Schnellfeuerwaffe benutzen : 8019B4EE 1388 |
| Hohe magische Kräfte : 8019B4CE 0064 |
`.....`

1.261 Krazy Ivan

Buster-Code für Krazy Ivan:

.....
| Unendlich Schild 800C4D9C 0064 |
| 800C4DA0 0064 |
| 800C4DA4 0032 |
| 800C4DA8 0032 |
| 800C4DAC 0032 |
| 800C4DB0 0032 |

| 800C4DB4 0032 |
| 800C4DB8 0064 |
| Unendlich Ammo 8008D270 012C |
| 8008D274 00FA |
| 8008D278 003C |
| 8008D27C 0046 |
| Unendlich Raketen 8008D2A0 000A |
| 8008D2A4 000A |
| 8008D2A8 000A |
| 8008D2AC 000A |
| 8008D2B0 000A |
| 8008D2B4 000A |
| Unendlich Specials 8008D280 0005 |
| 8008D284 0003 |
| 8008D288 0001 |
| 8008D28C 0001 |
| 8008D290 0001 |
| 8008D294 0001 |
| Maximal Energie core 8008973C 00D0 |
| Cannon coolant 800D1D38 0000 |
| Timer stopen 800C4DBE 0009 |
| _____ |

1.262 Legacy of Kain

Buster-Code für Legacy of Kain:

.....
| Unendlich Gesundheit : 800A7DA2 0059 |
| 800A7DAA 0023 |
| 800A7DAC 0023 |
| 801CAB44 0059 |
| 801D4F7A 2EF2 |
`.....`

1.263 Lemmings 3D [US]

Buster-Code für Lemmings 3D [US]:

.....
| Unendlich Blockers : 30113794 0005 |
| Unendlich Turners : 30113795 0005 |
| Unendlich Bombers : 30113796 0005 |
| Unendlich Builders : 30113797 0005 |
| Unendlich Bashers : 30113798 0005 |
| Unendlich Miners : 30113799 0005 |
| Unendlich Diggers : 3011379A 0005 |
| Unendlich Climbers : 3011379B 0005 |
| Unendlich Floaters : 3011379C 0005 |
| Befreiungsrate immer 50 : 80089F14 0032 |
| Befreiungsrate immer 99 : 80089F14 0063 |
| Befreiungsrate immer 01 : 80089F14 0001 |
| Min. 1 Lemming befreien : 80107336 0001 |
| Alle Lemminge zählen : 8010733A 0000 |
`.....`

1.264 Lemmings 3D

Buster-Code für Lemmings 3D:

.....
||
| MASTER CODE D00715B8 322E |
| Unendlich Zeit 80089FB0 003B |
| Minimum release rate = 1 801054FE 0001 |
| Braucht nur 1 Lemming retten 80105502 0001 |
| Unendlich Blockers 3011195C 0001 |
| Unendlich Turners 3011195D 0001 |
| Unendlich Bombers 3011195E 0001 |
| Unendlich Builders 3011195F 0001 |
| Unendlich Bashers 30111960 0001 |
| Unendlich Miners 30111961 0001 |
| Unendlich Diggers 30111962 0001 |
| Unendlich Climbers 30111963 0001 |
| Unendlich floaters 30111964 0001 |
|_____||

1.265 Loaded

Buster-Code für Loaded:

| MASTER CODE D0048DB8 0031 |
| Player 1 Unendlich Energie 800CB2EC 4000 |
| Player 1 Unendlich Leben 800CE582 001E |
| Player 1 Unendlich Ammo 800CE57E 03E8 |
| Player 1 Unendlich Ultrabombs 800CE580 0003 |
| Player 1 Max. Power-Up 800CE57C 7FFF |
| Player 2 Unendlich Energie D004B19C 0002 |
| 800CB36C 4000 |
| Player 2 Unendlich Leben D004B19C 0002 |
| 800CE60A 001E |
| Player 2 Unendlich Ammo D004B19C 0002 |
| 800CE606 03E8 |
| Player 2 Unendlich Ultrabombs D004B19C 0002 |
| 800CE608 0003 |
| Player 2 Max. Power-Up D004B19C 0002 |
| 800CE604 7FFF |
| Im Besitz aller Schlüssel 801080F8 000F |
| _____ |

1.266 Lomax in Lemmingland [US]

Buster-Code für Lomax in Lemmingland [US]:

| Unendlich Leben : 8006B854 0003 |
| Immer im Besitz des Helms : 8006B714 FFFF |
`-----`

1.267 Lone Soldier

Buster-Code für Lone Soldier:

| Unendlich Energie : 800B7EB4 017F |
| Unendlich Granaten : 801F1BA8 0004 |
| _____ |

1.268 Lost Vikings 2

Buster-Code für Lost Vikings 2:

.....
| Unendlich Energie Erik : 800B8234 0003 |
| Unendlich Energie Baleog : 800B8250 0003 |
| Unendlich Energie Olaf : 800B826C 0003 |
`.....`

1.269 Mechwarrior 2

Buster-Code für Mechwarrior 2:

.....
| Unendlich Energie : 800D1BB0 0000 |
| 800D1BB2 0000 |
| 800D1BB4 0000 |
| Unbegrenzt Waffe 1 : 800D1C26 0064 |
| Unbegrenzt Waffe 2 : 800D1C42 0064 |
| Unbegrenzt Waffe 3 : 800D1C42 0064 |
| Unbegrenzt Waffe 4 : 800D1C7A 0064 |
| Unbegrenzt Waffe 5 : 800D1C96 0064 |
| Unbegrenzt Waffe 6 : 800D1CB2 0064 |
| Unbegrenzt Waffe 7 : 800D1CCE 0064 |
| Unbegrenzt Waffe 8 : 800D1CEA 0064 |
| Schnellfeuern für alle Wafften : 300D1C24 000A |
| 300D1C40 000A |
| 300D1C5C 000A |
| 300D1C78 000A |
| 300D1C94 000A |
| 300D1CB0 000A |
| 300D1CCC 000A |
| 300D1CE8 000A |
||
`.....`

1.270 Mickeys Wild Advent

Buster-Code für Mickeys Wild Advent:

.....

| Unendlich Leben : 800B037C 0003 |

| Unendlich Marbles : 800AFFC4 000A |

| Unsterblich : 800AFBF0 0033 |

| _____ |

1.271 Mortal Kombat 3

Buster-Code für Mortal Kombat 3:

.....

| Unendlich Energie Player 1 : 801CBE6C 00A6 |

| Keine Energie Player 2 : 801CBEC4 0000 |

| Unendlich Energie Player 2 : 801CBEC4 00A6 |

| _____ |

1.272 MotorToon GrandPrix2

Buster-Code für MotorToon GrandPrix2:

.....

|

| _____ |

1.273 Namco Museum 1

Buster-Code für Namco Museum 1:

.....

| Bosconian |

| Unendlich Leben : 80157514 0003 |

| Galaga |

| Unendlich Leben : 801A4144 0103 |

| New Rally X |

| Unendlich Leben : 800BEF60 0003 |

| Unendlich Fuel : 800BEF98 3C00 |
| Pacman |
| Unendlich Leben : 80117A88 0003 |
| Pole Position |
| Unendlich Zeit : 8013196E 5A00 |
| Rally X |
| Unendlich Leben : 800BDED8 0003 |
| Unendlich Zeit : 800BDF14 3C00 |
| Toypop |
| Unendlich Leben : 800FD518 0003 |
| Unendlich Zeit : 800C5DE8 001A |
`-----`

1.274 Namco Museum 2

Buster-Code für Namco Museum 2:

.-----.
| Super Pacman |
| Unendlich Leben : 801E1006 0300 |
| Dragon Buster |
| Unendlich Lebenskraft : 800C9A04 0080 |
| Unendlich starke Bomben : 800C99A4 0003 |
| Gaplus |
| Unendlich Leben : 80151104 0003 |
| Grobda |
| Unendlich Leben : 800CAFA8 0003 |
| Mappy |
| Unendlich Leben : 801E4274 0300 |
| Xevious |
| Unendlich Leben : 8019C760 0003 |
`-----`

1.275 Namco Museum 3

Buster-Code für Namco Museum 3:

.-----.
| Dig Dug |

| Unendlich Leben : 8012544C 0003 |
| Phozon |
| Unendlich Leben : 80168D90 0302 |
| Galaxian |
| Unendlich Leben : 8010EC5C 0003 |
| Ms. Pacman |
| Unendlich Leben : 801359A8 0003 |
| Pole Position 2 |
| Unendlich Zeit : 80135548 7800 |
| The Tower Of Druaga |
| Unendlich Leben : 8016664A 0003 |
`-----`

1.276 NBA Jam

Buster-Code für NBA Jam:

| Eigene-Punkte : 8007D4D8 0000 |
| Gegner-Punkte : 8007D4D4 0000 |
| Spieler 1 gewinnt immer : 800A22B0 0000 |
`-----`

1.277 Pandemonium

Buster-Code für Pandemonium:

| Unendlich Leben : 300940DC 0003 |
| Max. Herz-Punkte : 300940DD 0008 |
| 300940DE 0008 |
| Anzahl der Diamanten =255 : 800940E0 00FF |
| Unendlich Schüsse : 800940E4 0001 |
| _____ |

1.278 Panzer General

Buster-Code für Panzer General:

| Ansehnliche Punkte : 800EDE18 2000 |
| Drehe Zähler : 80089C98 0A0B |
`-----`

1.279 Penny Racers

Buster-Code für Penny Racers:

.-----.

| Unendlich Geld : 801EC5BC FFFF |

`-----`

1.280 Philosoma

Buster-Code für Philosoma:

.-----.

| Unendlich Shutzschild : 800F0EB0 0004 |

`-----`

1.281 Porsche Challenge

Buster-Code für Porsche Challenge:

.-----.

| Unendlich Zeit : 800DA334 0608 |

| Immer erster Platz : 800DA31E 0001 |

`-----`

1.282 Rage Racer

Buster-Code für Rage Racer:

.-----.

| Unendlich Geld : 8019C908 C9FF |

| 8019C90A 3B9A |

| Immer erster : 8009E834 0001 |

| Spitzengeschwindigkeit : 8009E77C 00FF |

| 8009E7C0 0005 |

| Unendlich Continues : 801E42F2 0005 |

| Unendlich Zeit Limit : 8009AF9C 3AAA |

`-----`

1.283 Raging Skies

Buster-Code für Raging Skies:

```
.....  
| Unendlich Zeit : 80083E74 0255 |  
| Unendlich Fuel : 801C5D40 0255 |  
| Unendlich AIM-9 s : 800BF9D4 0020 |  
| Unendlich AIM-120s : 800BF9D6 0010 |  
| Unendlich AGM-88s : 800BF9D8 0008 |  
| Unendlich AGM-65s : 800BF9DA 0016 |  
`.....`
```

1.284 Raiden Project

Buster-Code für Raiden Project:

```
.....  
| Raiden Project I |  
|-----|  
| MASTER CODE D00FA250 0D00 |  
| Player 1 Unendlich Leben 8012F804 0003 |  
| Player 1 Unendlich Nukes 8012F812 0003 |  
| Player 1 Maximale Vulcan 8012F80A 0008 |  
| Player 1 Maximale Laser 8012F80C 0008 |  
| Player 1 Max. Nuke Raketen 8012F80E 0004 |  
| Player 1 Max. homing Missiles 8012F810 0004 |  
| Player 2 Unendlich Leben 8012F834 0003 |  
| Player 2 Unendlich Nukes 8012F842 0003 |  
| Player 2 Maximale Vulcan 8012F83A 0008 |  
| Player 2 Maximale Laser 8012F83C 0008 |  
| Player 2 Max. Nuke Raketen 8012F83E 0004 |  
| Player 2 Max. homing Missiles 8012F840 0004 |  
| Unendlich Credits 8004D5F2 0003 |  
|_____|  
.....  
| Raiden Project II |  
|-----|  
| Player 1 Unendlich Leben 800ECFA4 0003 |
```

| Player 1 Unendlich Nukes 800ECF9C 0101 |
| Player 1 Unendl. Cluster Bomb 800ECF9C 0202 |
| Player 1 Max. Nuke Raketen 800ECF94 0004 |
| Player 1 Max. homing missiles 800ECF96 0004 |
| Player 1 Maximale Vulcan 800ECF8C 0008 |
| Player 1 Maximale Laser 800ECF8E 0008 |
| Player 1 Maximale Plasma 800ECF90 0008 |
| Player 2 Unendlich Leben 800ECFE4 0003 |
| Player 2 Unendlich Nukes 800ECFDC 0101 |
| Player 2 Unendl. Cluster Bomb 800ECFDC 0202 |
| Player 2 Max. Nuke Raketen 800ECFD4 0004 |
| Player 2 Max. homing Missiles 800ECFD6 0004 |
| Player 2 Maximale Vulcan 800ECFCC 0008 |
| Player 2 Maximale Laser 800ECFCE 0008 |
| Player 2 Maximale Plasma 800ECFD0 0008 |
| Unendlich Credits 800FFC88 0003 |
| _____ |

1.285 Rainbow Islands

Buster-Code für Rainbow Islands:

.....
| 1. Unendlich Leben : 800DA334 0608 |
| 2. verhindert sinken der Insel : 8005D2E4 00D8 |
| 3. resetet die Specials nicht : 80024D74 0000 |
| : 80024D76 0000 |
| : 80024D84 0000 |
| : 80024D86 0000 |
| : 80024D90 0000 |
| : 80024D92 0000 |
| 4. Leicht alle Specials erhalten : 3005DA4F 0032 |
| 5. Weniger Früchte,Kuchen usw. : 3005DA51 0002 |
| 6. Dauerhaft schnelle Regenbögen (Note 1) : 3005DA36 000E |
| 7. Dauerhaft Flügel (Note 1) : 3005DA36 0010 |
| 8. Dauerhaft fair (Note 1) : 3005DA36 0020 |
| 9. Dauerhaft Unsterblich (Note 1) : 3005DA36 0040 |
| 10. Flügel,schnelle Regenbögen x3 (Note 1) : 3005DA36 001E |
| 11. Flügl,fair,Unsterblichkeit und schnelle |

| Regenbögen x4 (Note 1) : 3005DA36 007F |
|12. Geheime Tür verfügbar : 3005DA37 0008 |
|13. verstecktes Geld und Notfrüchte : 3005DA37 0002 |
|14. Geheime Tür & verstecktes Geld : 3005DA37 000A |
|15. Flügel, 2x schnelle Regenbögen und |
| Geheimnis (Note 2) : 8005DA36 081E |
|16. Alle dauerhaften Kräfte (Note 2) : 8005DA36 081E |
`-----`

Note: Stellen Sie sicher, ob das Pro Action Replay während des Ladevorgangs ausgeschaltet ist. Schalten Sie es erst während des Spiels ein.

Note1: Verwenden Sie nur einen der Codes 6-11 auf einmal.

Note2: Verwenden Sie nur einen der Codes 15-16 auf einmal.

Ausserdem dürfen diese nicht mit den Codes 6-11 angewendet werden!

1.286 Rapid Reload

Buster-Code für Rapid Reload:

`-----`
| Unendlich Energie : 801E3660 0060 |
| Unendlich Power : 801BBC64 9080 |
| Unendlich Bomben : 801E36B8 00FF |
| Unendlich Credits : 801A82DC 0009 |
`-----`

1.287 Raven Project

Buster-Code für Raven Project:

`-----`
| Unendlich Schtzschild : 8011390C 0320 |
| Unendlich Power : 80113858 0000 |
| Unendlich Treibstoff : 8011380E 001C |
| Unendlich Laser : 80113864 0000 |
| Unendlich Photon Kanonne : 80113870 0001 |
| Unendlich Einberufungen : 80113874 012C |
| Unendlich Gatling Waffe : 8011387A 0001 |

| Unendlich HS3096 : 8011386C 000A |
| Unendlich Plasma Raketen : 8011386E 012B |
| Unendlich SRL Zero : 80113872 0014 |
| Unendlich EMP-83C : 80113876 0014 |
| Unendlich Flamenwerfer : 80113878 0001 |
`-----`

1.288 Rayman

Buster-Code für Rayman:

.
| MASTER CODE : D003983C 7b37 |
| Unendlich Gesundheit : 801F8EB0 0002 |
| Unendlich Leben : 801E4230 0003 |
| Unendlich Continues : 801E6068 0005 |
`-----`

1.289 Rebel Assault 2

Buster-Code für Rebel Assault 2:

.
| Unendlich Rüstung : 800BE068 1000 |
`-----`

Achtung: Funktioniert nur mit der Spanischen Version!

1.290 Reloaded

Buster-Code für Reloaded:

.
| Unbesiegbarkeit : 801A2698 0FFF |
| Unbesiegbarkeit Mamma : 801A2698 0FFF |
| Unbesiegbarkeit Bounca : 801A2EE8 0FFF |
| Unbesiegbarkeit Magpie : 8019E060 0FFF |
| Unbesiegbarkeit Butch : 8019DB18 0FFF |
| Unbesiegbarkeit Cap'n Hands : 8019E068 0FFF |
| Unbesiegbarkeit Consumer : 8019B930 0FFF |
| Unbegrenzt Spitzen Bomen : 800ADDE8 0003 |
`-----`

1.291 Resident Evil

Buster-Code für Resident Evil:

```
.....  
| Unendlich Energie : 300C51AC 004C |  
| Flammenwerfer : D00C8784 0001 |  
| 800C8784 630A |  
| Unendlich Munition Handwaffe : 800C878A 0F02 |  
| Unendlich Raketen für Raketenwerfer : 800C8784 630A |  
| Unendlich Schreibmaschinen Bänder : 800C8788 042F |  
| Im Besitz des Phyton-Colts : 800C8786 6404 |  
`.....`
```

1.292 Revolution X

Buster-Code für Revolution X:

```
.....  
| Unverwundbarkeit : 8010AD2C 00C0 |  
| 8010AD3C 00C0 |  
| 8010D12C 00C0 |  
| 8010D13C 00C0 |  
`.....`
```

1.293 Ridge Racer Rev

Buster-Code für Ridge Racer Rev:

```
.....  
| 12 Autos : 801DE564 0028 |  
| Buggies : 801E65DC 0028 |  
| Immer erster Platz : 8007C750 0001 |  
`.....`
```


1.294 Ridge Racer

Buster-Code für Ridge Racer:

.....
| Schwarzes Auto 800856D2 000C |
| Unendlich Zeit 80136198 099F |
| Mehr Geschwindigkeit 80085770 07FF |
| Besser Beschleunigen 80085782 00FF |
| Anfänger Level select extra 80085684 0005 |
| Mittler-level select extra 80085684 0006 |
| Hoher-level select extra 80085684 0007 |
| TT- level select extra 80085684 0008 |
|_____|

1.295 Road Rash

Buster-Code für Road Rash:

.....
| Unendlich Geld : 800DCE04 FAB1 |
|_____|

1.296 Samurai Showdown 3

Buster-Code für Samurai Showdown 3:

.....
| Unendlich Energie Spieler 1 : 800186B4 0080 |
| Unendlich Energie Spieler 2 : 800185B4 0080 |
| Neuer Kämpfer für Spieler 1 : 800106C8 030C |
| Neuer Kämpfer für Spieler 2 : 800106C8 0C02 |
`.....`

1.297 Shellshock

Buster-Code für Shellshock:

.....
.....

| Unbesiegbar : 80087EF4 0600 |
| 80087EF6 0600 |
| Unendlich Geld : 80085894 C350 |
| Waffe überhitzt nie : 80087EE4 0000 |
| Max. Rüstung : 8008587E 0006 |
| 80085880 0030 |
| Max. Sams : 80085882 0004 |
| Max. Luftunterstützung : 80085888 0001 |
| Max. Generatoren : 8008588A 0004 |
| Max. Runden : 8008588C 0004 |
| Max. Mechs aufladen : 8008588E 0004 |
| Max. Zielcomputer : 80085890 0004 |
| Max. Hitzekühler : 80085892 0004 |

`-----`

Buster Codes für die deutsche Version:

| Unbesiegbar : 80087F32 0600 |
| Unendlich Geld : 80085868 C350 |
| Waffe überhitzt nie : 80087F20 0000 |
| Max. Rüstung : 80085852 0006 |
| Max. Sams : 80085856 0004 |
| Max. Luftunterstützung : 8008585C 0001 |
| Max. Generatoren : 8008585E 0004 |
| Max. Runden : 80085860 0004 |
| Max. Mechs aufladen : 80085862 0004 |
| Max. Zielcomputer : 80085864 0004 |
| Max. Hitzekühler : 80085866 0004 |

`-----`

1.298 Soviet Strike

Buster-Code für Soviet Strike:

| Unendlich Raketen : 800F5298 0026 |
| Unendlich Geschosse : 800F52B0 0008 |
| Unendlich Gewehre : 800F5280 049A |
| Unendlich Treibstoff : 800837F2 6400 |
| Unendlich Rüstung : 800836EC 05DC |

| Unendlich Versuche : 80074EC8 0002 |
| Unendlich ECM : 800F52C8 0030 |
| Unendlich Sidewinders : 800F52C8 0008 |
| Unendlich Treibstoff-Lager : 800F52C8 0002 |
| Wähle Kampagne 00XX : 30074EC9 0001 |
| Unendlich Munition : 8004C248 0000 |
| 8004C24A 0000 |

1.299 Speedster

Buster-Code für Speedster:

.
| Immer erster Platz : 8010450C 0000 |
| 80104524 0000 |
| Unzerstörbar : 801024DC 1F99 |
`_____`

1.300 Spider

Buster-Code für Spider:

.
| Unendlich Energie Level 1 : 80016472 0002 |
| Unendlich Energie für Flammenwerfer : 80016478 6400 |
`_____`

1.301 Star Gladiator

Buster-Code für Star Gladiator:

.
| Player 1 Unendlich Energie 801D7CA0 00C8 |
| 801D7CA2 00C8 |
| extra Kämpfer Aktivieren 801EA8E4 0101 |
| (bilstein/kappah/blood) 801EA8E6 0001 |

1.302 Star Wars-Rebel Assault2

Buster-Code für Star Wars-Rebel Assault2:

.....
| Unendlich Schutzschild/Gesundheit : 800BDE24 1000 |
`.....`

1.303 Starblade Alpha

Buster-Code für Starblade Alpha:

.....
| Unendlich Continues : 800758DC 0003 |
| Unendlich Schiffe : 801E93A0 0005 |
| Unsterblichkeit : 801E93AE 008C |
`.....`

1.304 Starfighter 3000

Buster-Code für Starfighter 3000:

.....
| Unendlich ATG Flugkörper : 801668D8 000F |
| Unendlich ATA Flugkörper : 801668DC 000F |
| Unendlich ECM Schoten : 801668F0 0003 |
| Hochleistungs Laser : 801668D4 0007 |
| Unendlich Spitzenbomben : 801668E0 0003 |
| Unendlich Beam Laser : 801668E4 00FF |
| Unendlich Multi Flugkörper : 801668E8 0003 |
| Unendlich Luftminen : 801668EC 0003 |
| Unendlich Leben : 80133F54 0003 |
| Unendlich Energie : 80104F38 0040 |
`.....`

1.305 Streetfighter Alpha 2

Buster-Code für Streetfighter Alpha 2:

| Unendlich Zeit : 80190954 6302 |
| Spieler 1 unendlich Energie : 80198824 0090 |
| 25% Energie Spieler 1 : D0198824 0090 |
| 80198824 0024 |
| 50% Energie Spieler 1 : D0198824 0090 |
| 80198824 0048 |
| 75% Energie Spieler 1 : D0198824 0090 |
| 80198824 006C |
| 1-Schlag Tod Spieler 1 : D0198824 0000 |
| 80198824 0001 |
| Spieler 2 unendlich Energie : 80198BB8 0090 |
| 25% Energie Spieler 2 : D0198BB8 0090 |
| 80198BB8 0024 |
| 50% Energie Spieler 2 : D0198BB8 0090 |
| 80198BB8 0048 |
| 75% Energie Spieler 2 : D0198BB8 0090 |
| 80198BB8 006C |
| 1-Schlag Tod Spieler 2 : D0198BB8 0090 |
| 80198BB8 0001 |
| Super Stärke stets bei Level 3 Spieler 1 : 8019888E 0090 |
| Super Stärke stets bei Level 2 Spieler 1 : 8019888E 0060 |
| Super Stärke stets bei Level 1 Spieler 1 : 8019888E 0030 |
| Super Stärke stets bei leeren Spieler 1 : 8019888E 0000 |
| Super Stärke stets bei Level 3 Spieler 2 : 80198C22 0090 |
| Super Stärke stets bei Level 2 Spieler 2 : 80198C22 0090 |
| Super Stärke stets bei Level 1 Spieler 2 : 80198C22 0090 |
| Super Stärke stets bei leeren Spieler 2 : 80198C22 0090 |
| Verwende die meisten Moves in der Luft S1: 8019880C 0000 |
| Verwende die meisten Moves in der Luft S2: 801986FA 0000 |
| Unendlich Taunts Spieler 1 : 8019893E 0100 |
| Unendlich Taunts Spieler 2 : 80199306 0100 |
| Spieler 1 attackiert schnell : 80198800 0001 |

-----,

1.306 Streetfighter Alpha

Buster-Code für Streetfighter Alpha:

.....
| Normale Codes |
| Unendlich Zeit : 8019638C 6300 |
| Spieler 1 unendlich Energie : 80189204 0090 |
| Spieler 1 unendlich Autoblocks : 80189348 3F00 |
| Spieler 1 unendlich Supercombos : 80189276 00FF |
| Spieler 2 unendlich Energie : 801894CC 0090 |
| Spieler 2 unendlich Autoblocks : 80189610 3F00 |
| Spieler 2 unendlich Supercombos : 8018953E 00FF |
| Niedriger Wert Codes |
| Unendlich Zeit : 8019638C 0100 |
| Spieler 1 unendlich Energie : 80189204 0001 |
| Spieler 1 unendlich Autoblocks : 80189348 0100 |
| Spieler 1 unendlich Supercombos : 80189276 0001 |
| Spieler 2 unendlich Energie : 801894CC 0001 |
| Spieler 2 unendlich Autoblocks : 80189610 0100 |
| Spieler 2 unendlich Supercombos : 8018953E 0001 |
`.....`

1.307 Streetfighter the Movie

Buster-Code für Streetfighter the Movie:

.....
| Unendlich Energie Player 1 801B75D2 0070 |
| Super Hit combo Player 1 801B76EA 3030 |
| Unendlich Energie Player 2 801B7972 0070 |
| _____ |

1.308 Striker

Buster-Code für Striker:

.....
| Spieler 2 kann keine Punkte machen : 800DE0C4 0000 |
`.....`

1.309 Suikoden

Buster-Code für Suikoden:

.

| Unendlich laufender Zauber (HERO) : 301B829D 0009 |
| 301B829E 0009 |
| 301B829F 0009 |
| 301B82A0 0009 |
| Hyper Level-Up (HERO) : 301B82A3 0003 |
| Stay at Level 1 (HERO) : 301B82A1 0001 |
| Stay at Level 99 (HERO) : 301B82A1 0063 |
| Beste Statistiken beim Start (HERO) : 801B82A4 FFFF |
| 801B82A6 FFFF |
| 801B82A8 FFFF |
| King Dragon Schwert (HERO) : 801B82B8 104F |
| Wasser laufende Teil X25 (HERO) : 301B82DA 0002 |
| 301B82DC 0019 |
| Unendlich Bits : 301B801E 000E |
| Erreiche Super Statistiken (Alle) : 800E9DEC 0004 |
| 800E9DEE 3403 |
| 800E9E08 0004 |
| 800E9E0A 3403 |
| Doppelte Erfahrung (Alle) : 800E9958 1821 |
| 800E9E0A 3403 |
| 300E996C 0040 |
| Vierfache Erfahrung (Alle) : 800E9958 1821 |
| 800E995A 0040 |
| 300E996C 0080 |
| Achtfache Erfahrung (Alle) : 800E9958 1821 |
| 800E995A 0040 |
| 300E996C 00C0 |

-----,

1.310 Tekken 2

Buster-Code für Tekken 2:

.

```
| Spieler 1 unsterblich : 800D0988 008C |
| Spieler 2 unsterblich : 800D0934 008C |
| Spieler 1 kann nicht geschlagen werden : 800D0AC6 008C |
| Spieler 2 kann nicht geschlagen werden : 800D1CCE 008C |
| Alle 25 Charaktere auswählen können : 800A370C FFFF |
| 800A370E 00FF |
| Spieler 1 unendlich Energie : 800A3742 006E |
| 800A3744 00C8 |
| 800A3746 00C8 |
| 800A3748 00C8 |
| 800D0AC6 006E |
\-----,
```

1.311 Tekken

Buster-Code für Tekken:

```
-----
,-----,
| Unendlich Energie Player 1 : 8012307A 007D |
| Unendlich Energie Player 2 : 801240AE 0080 |
| Alle extra Kämpfer : 8012716C FFFF |
| : 8012716E 00FF |
| Devil Kazuya (Note 1) : 801CB494 0028 |
\-----,
```

Note 1: Um mit Devil Kazuya kämpfen zu können müssen Sie das Galaga Game laden und dann den Code verwenden, um alle Levels perfekt zu bestehen. Nun wird Kazuya auswählbar, wenn Sie den Spielestand auf ihrer Memorycard speichern brauchen Sie den Code auch nichtmehr erneut einzugeben.

1.312 The Crow

Buster-Code für The Crow:

```
-----
,-----,
| Unsterblichkeit : 80087D16 007D |
\-----,
```


1.313 Theme Park

Buster-Code für Theme Park:

.....,

| Unendlich Geld 801AF91C 7840 |

| 801AF91E 017D |

| _____ |

1.314 Thunderhawk 2

Buster-Code für Thunderhawk 2:

.....,

| Unendlich Waffen : 8007362A 0063 |

| : 8007362C 0063 |

| : 8007362E 0063 |

| Unendlich Energie : 800734B8 00D5 |

| Mission Komplett : 80073694 0000 |

| Negativ Sicht : 800736AE 0140 |

`.....',

Buster Codes für die deutsche Version:

.....,

| Unendlich Waffen : 8007344E 0063 |

| 80073450 0063 |

| 80073452 0063 |

| Unendlich Energie: 800732DC 00DF |

`.....',

1.315 Time Commando

Buster-Code für Time Commando:

.....,

| Unendlich Energie : 8009788E 007E |

| Unendlich Zeit : 80091B90 57E4 |

| Unendlich Platinen : 800A42C8 0063 |

| _____ |

1.316 Tobal No 1

Buster-Code für Tobal No 1:

.
| Quest Modus: |
| Hyper Modus : 801F0390 0001 |
| Maximale Schwierigkeit : 801F141A 0100 |
| Maximale Verteidigung : 801F1418 0100 |
| Maximale Molmorán : 801F1428 FFFF |
| Maximale Gesundheit : 801F141C 0003 |
| Unendlich Zeit : 800CC9BC 07C0 |
| Unendlich Energie Spieler 1 : 801F07EA 0100 |
| 25% Energie Spieler 1 : D01F07EA 0100 |
| 801F07EA 0040 |
| 50% Energie Spieler 1 : D01F07EA 0100 |
| 801F07EA 0080 |
| 75% Energie Spieler 1 : D01F07EA 0100 |
| 801F07EA 00C0 |
| Keine Energie Spieler 1 : 801F07EA 0000 |
| 1-Schlag Tod Spieler 1 : D01F07EA 0100 |
| 801F07EA 0001 |
| Unendlich Energie Spieler 2 : 801F2632 0100 |
| 25% Energie Spieler 2 : D01F2632 0100 |
| 801F2632 0040 |
| 50% Energie Spieler 2 : D01F2632 0100 |
| 801F2632 0080 |
| 75% Energie Spieler 2 : D01F2632 0100 |
| 801F2632 00C0 |
| Keine Energie Spieler 2 : D01F2632 0000 |
| 1-Schlag Tod Spieler 2 : D01F2632 0100 |
| 801F2632 0001 |
| Spieler 1 kann nicht siegen : 801F1218 0000 |
| Alle Fighter auswählbar : 800DC656 1F0F |
`-----`

1.317 Tomb Raider

Buster-Code für Tomb Raider:

| Unendlich Energie : 80176A82 03E8 |
| Unendlich Energie : 801768C6 03E8 |
| Unendlich Maschinenmuni.: 801DE2F8 03E8 |
| Unendlich Maschinenmuni.: 801DE258 001E |
| Unendlich Magnum Runden : 801DE2E0 03E8 |
| Unendlich Uzi Munition : 801DE2EC 03E8 |
| Anzahl von Magnum Packs : 800887CA XXXX |
| Anzahl von Uzi Packs : 800887CC XXXX |
| Anzahl von gr. Medikits : 800887CE XXXX |
| Anzahl von Maschinenmuni: 801DE13C XXXX |
| Unendlich gr. Medikits : 8002C3D0 0000 |
| Luft beim Tauchen : 801DE24E 0708 |
| Schrotmuniton¹ : 801DE2F8 0018 |
| Maschinengewehrmunition¹ 801DE2EC 01F4 |
||
| Unendlich Leben³: |
| Die Kavernen : 80176A82 03E8 |
| Die Stadt Vilcabamba : 80181652 03E8 |
| Das verlorene Tal : 80194AF6 03E8 |
| Das Grab des Qualopec : 8017692A 03E8 |
| St.Francis : 80188656 03E8 |
| Das Kolosseum : 8018EE86 02E8 |
| Der Palast des Midas : 8019D676 03E8 |
| Die Zisterne : 801ABAF2 03E8 |
| Das Grab des Tihocan : 801A05CE 03E8 |
| Die Stadt Khamoon : 801821BA 03E8 |
| Der Obelisk von Khamoon : 80189872 03E8 |
| Das Heiligtum des Scion : 8018F32A 03E8 |
| Natlas Katakomben : 8019F0CA 03E8 |
| Atlantis : 8019C6D6 03E8 |
| Die große Pyramide :801A3313A 03E8 |
| _____ |

¹: Sie müssen dazu schon die jeweilige Waffe besitzen!

³: Aktivieren Sie nur die benötigten Levels, da es ansonsten zu Speicherkonflikten kommen könnte!

Bei "XXXX" Kann eine beliebige Zahl eingetragen werden, z.B bei der Anzahl der Medi Kits eben dann "0012" usw.

1.318 Top Gun

Buster-Code für Top Gun:

.....

| Unendlich Raketen : 801ED646 0063 |

| Unendlich AGM : 801ED648 0063 |

| Unendlich Nukes : 801ED644 0063 |

| Unendlich Surefire : 801ED638 0063 |

| Unendlich U328 : 801ED63A 0063 |

| Unendlich MIRV : 801ED63C 0063 |

| _____ |

1.319 Toshinden

Buster-Code für Toshinden:

.....

| Unendlich Energie Player 1 801B82D0 00FE |

| Unbegrenzt Zeit 801CA81C AB09 |

| Als Gaia spielen 801BC24E 0008 |

| Als Sho spielen 801BC24E 0009 |

| Arme entfernen 801BC250 000A |

| Arme und Beine entfernen 801BC250 0005 |

| Besitzt nur Kopf 801BC250 0001 |

| _____ |

1.320 Total NBA 96

Buster-Code für Total NBA 96:

.....

| Team 1 startet mit 200 Punkte D0092CCC 0000 |

| 80092CCC 00C8 |

| Team 1 kann keine Punkte machen 80092CCC 0000 |

| Team 2 startet mit 200 Punkte D0092CD0 0000 |

| 80092CD0 00C8 |

| Team 2 kann keine Punkte machen 80092CD0 0000 |

| _____ |

1.321 Track & Field

Buster-Code für Track & Field:

.....

| Hammerwurf |

| Maximale Kraft 80101F36 42A0 |

| Optimaler Winkel 800B18D4 0200 |

||

| Speerwurf |

| Maximale Kraft 800B1912 417F |

| Optimaler Winkel 80104530 002D |

||

| Stabhochsprung |

| Optimaler Anlauf 80101E72 417F |

||

| Diskus |

| Maximale Kraft 80101F36 42A0 |

| Optimaler Winkel 800B18D4 0200 |

||

| 100m Lauf |

| Optimale Geschwindigkeit 80101E72 417F |

||

| Weitsprung |

| Optimaler Anlauf 800B154A 417F |

| Optimaler Winkel 80104530 002D |

||

| Schießen |

| Maximale Kraft 80101F36 42A0 |

| Optimaler Winkel 800B18D4 0200 |

||

| Schwimmen |

| Optimale Geschwindigkeit 80101E72 417F |

||

| 110m Hürden |

| Optimale Geschwindigkeit 80101E72 417F |

||

| Hochsprung |

| Optimaler Anlauf 80101F36 42A0 |

| |

| Dreisprung |

| Optimaler Anlauf 800B154A 417F |

| Optimaler Winkel 80104530 002D |

| _____ |

1.322 Tunnel B1

Buster-Code für Tunnel B1:

.-----.

| Unendlich Energie : 800C4144 0320 |

| Unendlich Leben : 300C413C 0004 |

| Unendlich Zeit : 300C41BA 001F |

| Unendlich Turbo Boost : 800AB790 FFFE |

| 800C414A 03E8 |

| Unendlich 3fach Waffe : 300C4197 0003 |

| Unendl. 2x Raketen : 300C418C 000A |

| 300C4198 0002 |

| Unendlich 2x S-Raketen: 300C418D 000A |

| 300C4199 0002 |

| Unendlich 2x Laser : 300C418E 000A |

| 300C419A 0002 |

| Uend. unbekannte Waffe: 300C418F 000A |

| 300C419B 0001 |

| Unendlich Lichtbälle : 300C4190 000A |

| 300C419C 0001 |

| Unendlich Minen : 300C4191 000A |

| 300C419D 0001 |

| Alle Sekundärwaffen : 800C419C 0101 |

| : 800C419E 0101 |

| : 800C4190 6363 |

| : 800C4192 6363 |

`-----`

1.323 Twisted Metal 2

Buster-Code für Twisted Metal 2:

```
.....  
| Spieler 1 unendlich Armour : 80187C30 0096 |  
| Spieler 1 unendlich Turbo : 8018823A 03E0 |  
| Spieler 1 unendlich Homing Missiles : 8018821A 0009 |  
| Spieler 1 unendlich Napalm : 80188220 0009 |  
| Spieler 1 unendlich Lightning : 80188224 0009 |  
| Spieler 1 unendlich Remote Bombs : 8018821C 0009 |  
| Spieler 1 unendlich Ricochet Bombs : 80188222 0009 |  
| Spieler 1 unendlich Power Missiles : 8018821E 0009 |  
| Spieler 1 unendlich Fire Missiles : 80188218 0009 |  
| Spieler 1 unendlich Specials : 80188216 0009 |  
| Spieler 2 unendlich Armour : 80188444 0096 |  
| Spieler 2 unendlich Turbo : 80188A4E 03E0 |  
| Spieler 2 unendlich Homing Missiles : 80188A2E 0009 |  
| Spieler 2 unendlich Napalm : 80188A34 0009 |  
| Spieler 2 unendlich Lightning : 80188A38 0009 |  
| Spieler 2 unendlich Remote Bombs : 80188A30 0009 |  
| Spieler 2 unendlich Ricochet Bombs : 80188A36 0009 |  
| Spieler 2 unendlich Power Missiles : 80188A32 0009 |  
| Spieler 2 unendlich Fire Missiles : 80188A2C 0009 |  
| Spieler 2 unendlich Specials : 80188A2A 0009 |  
`.....`
```

1.324 Twisted Metal

Buster-Code für Twisted Metal:

```
.....  
| Unendlich Leben : 8018F7FC 0003 |  
| Unendlich Energie : 801A2140 0080 |  
`.....`
```

1.325 Warhawk

Buster-Code für Warhawk:

.....
| Unendlich Vorderschild 801A2D50 0190 |
| Unendlich linkes Schild 801A2D52 012C |
| Unendlich rechtes Schild 801A2D54 012C |
| Unendlich Hinterschild 801A2D56 012C |
| Unendlich Raketen 801B8C56 0064 |
| Unendlich lock-ons 801B8C58 000A |
| Unendlich Screamers 801B8C5A 0018 |
| Unendlich Plasma 801B8C5C 0320 |
| Unendlich Doomsday Bombs 801B8C60 0001 |
| Unendlich Flash Bombs 801B8C62 0001 |
| Machine-gun coolant 801B8C54 0000 |
|_____|

1.326 Wing Commander 4

Buster-Code für Wing Commander 4:

.....
| Unendlich Energie : 801DD6B0 03FC |
| 801E6A8C 03FC |
`.....`

Achtung: Sie dürfen das Action Replay nur während den Flugsequenzen aktiviert lassen!

1.327 Wipeout 2097

Buster-Code für Wipeout 2097:

.....
| Unendlich Zeit : 80095814 0BB8 |
| Immer Waffen haben (Note 1) : 80111246 xxxx |
`.....`

Note 1 : Ersetzen Sie xxxx mit:

* 0101 = Raketen

- * 0202 = Missiles
- * 0303 = Minen
- * 0505 = Elektro Bolt
- * 0606 = Ee-Pack
- * 0707 = Autopilot
- * 0808 = Schutzschild
- * 0909 = Turbo Bost
- * 0A0A = rechte Seite-montierte Rakete
- * 0B0B = linke Seite-montiert Rakete
- * 0C0C = Quake Disruptor
- * 0D0D = Plasma bolt
- * 0E0E = Donner Bombe
- * 0F0F = Gatling Waffe

1.328 Wipeout

Buster-Code für Wipeout:

.....

|Rapier Modus öffnen D01F7018 0000 |

| 801F7018 0001 |

|Rapier Level öffnen (*) D01F7018 0001 |

| 801F7042 0101 |

|Unendlich Re-Starts (**) D01F7014 0802 |

| 801F7014 0803 |

|Unendlich Turbo Level 1 (**) C013CB42 FF00 |

| 8013CB42 FF09 |

|Unendlich Turbo Level 2 (**) C0124096 FF00 |

| 80124096 FF09 |

|Unendlich Turbo Level 3 (**) C011ED3A FF00 |

| 8011ED3A FF09 |

| _____ |

(*) Dieser Code muß verwendet werden, wenn Sie die extra Levels im Rapier Modus spielen wollen. Ansonsten können Sie nur die normalen Levels im Rapier Modus spielen !

(**) Diese 4 Codes funktionieren nur mit folgender Einstellung:

"ONE PLAYER" -> "WEAPON CLASS" -> "CHAMPIONSHIP"
-> "AB SYSTEMS" -> "John Dekka"

1.329 Worms

Buster-Code für Worms:

.....
| Zeit Stoppen 801454AC 0B89 |
| Unendlich Cluster Bombs 80144E5C 0005 |
| Unendlich Homing Missiles 80144E54 0002 |
| Unendlich Dynamit 80144E70 0002 |
| Unendlich Minen 80144E74 0002 |
| Unendlich Airstrikes 80144E78 0001 |
| Unendlich Teleports 80144E7C 0002 |
|_____|

1.330 Wrestle Mania

Buster-Code für Wrestle Mania:

.....
| MASTER CODE D003AD9A 1414 |
| Unendlich Energie Player 1 8006E898 00A7 |
| keine Energie Player 2 8006E8A8 0000 |
| Unendlich Energie Player 2 8006E8A8 00A7 |
|_____|

1.331 X-COM (ENEMY UNKNOWM)

Buster-Code für X-COM (ENEMY UNKNOWM):

.....
| Unendlich Bewegungen : 800D0F36 0040 |
| Unendlich Bewegungen Soldaten 1 : 80019A12 2850 |
| Unendlich Bewegungen Soldaten 2 : 80019A8E 2450 |
| Unendlich Bewegungen Soldaten 3 : 80019B0A 2850 |
| Unendlich Bewegungen Soldaten 4 : 80019B86 1C50 |
| Unendlich Schüsse Soldaten 1 : 8001466C 0020 |
| Unendlich Schüsse Soldaten 2 : 8001467C 0020 |
| Unendlich Schüsse Soldaten 3 : 8001468C 0020 |
| Unendlich Schüsse Soldaten 4 : 8001469C 0020 |

| Unendlich Energie Soldaten 1 : 80019A14 5000 |
| Unendlich Energie Soldaten 2 : 80019A90 5000 |
| Unendlich Energie Soldaten 3 : 80019B88 5000 |
| Unendlich Energie Soldaten 4 : 80019B0C 5000 |
`-----`

1.332 X2

Buster-Code für X2:

| Unsterblichkeit Spieler 1 : 801E93AE 008C |
| Unsterblichkeit Spieler 2 : 801E954E 008C |
| Unendlich Leben Spieler 1 : 801E93A0 0005 |
| Unendlich Leben Spieler 2 : 801E9540 0005 |
| Unendlich Mega Bomben Spieler 1 : 801EB6BC 0005 |
| Unendlich Mega Bomben Spieler 2 : 801EBD5C 0005 |
`-----`

1.333 Zero Divide

Buster-Code für Zero Divide:

| Master Code D00CA9FC 2400 |
| Player 1 Unverwundbar 80110D64 00D0 |
| Player 2 Unverwundbar 80111AE8 00D0 |
| Zeit stoppt bei 59 sek. 800E8B90 0700 |
|_____|

1.334 inhalt-bust

Dieser PSX-Buster enthält Busts für 131 Spiele,
er wurde erzeugt mit Make-Cheater V3.0 © 1997 by Claus Dilly

Änderungen

A

A-TRAIN [US] Agile Warrior F111-X [US] Air Combat [US]
Air Combat Alien Trilogy [US] Alien Trilogy

Alone in the Dark [US] Alone in the Dark2 Area 51 [US]

Area 51

B

Batman Forever [US] Battle Stations Beyond the Beyond [US]

Black Dawn [US] Black Dawn Blam! Machinehead [US]

Blam! Machinehead Blood Omen Bogey Dead 6 [US]

Bubble Bobble [US] Bubble Bobble Bust a Move2 [US]

C

College Slam [US] Command & Conquer Contra-Legacy of War [US]

Contra-Legacy of War Crash Bandicoot [US] Crash Bandicoot

Criticom [US] Crypt Killer Cybersled

D

D Dark Forces Descent 2

Descent Destruction Derby 2 Destruction Derby

Die Hard Trilogy Disruptor DOOM

Dragon Ball Z

E

Earthworm Jim Epidemic Espn Extreme Games 1

Excalibur Exhumed

F

Fade to Black FINAL DOOM Formel 1

G

Goal Storm Gunship 2000

I

Incredible Hulk Iron Man X-Manowar

J

Johnny Bazookatone Jumping Flash

K

Killeak the Blood King of Fighters95 Kings Field

Krazy Ivan

L

Legacy of Kain Lemmings 3D [US] Lemmings 3D

Loaded Lomax in Lemmingland [US] Lone Soldier

Lost Vikings 2

M

Mechwarrior 2 Mickeys Wild Advent Mortal Kombat 3

MotorToon GrandPrix2

N

Namco Museum 1 Namco Museum 2 Namco Museum 3

NBA Jam

P

Pandemonium Panzer General Penny Racers

Philosoma Porsche Challenge

R

Rage Racer Raging Skies Raiden Project

Rainbow Islands Rapid Reload Raven Project

Rayman Rebel Assault 2 Reloaded

Resident Evil Revolution X Ridge Racer Rev

Ridge Racer Road Rash

S

Samurai Showdown 3 Shellshock Soviet Strike

Speedster Spider Star Gladiator

Star Wars-Rebel Assault2 Starblade Alpha Starfighter 3000

Streetfighter Alpha 2 Streetfighter Alpha Streetfighter the Movie

Striker Suikoden

T

Tekken 2 Tekken The Crow

Theme Park Thunderhawk 2 Time Commando

Tobal No 1 Tomb Raider Top Gun

Toshinden Total NBA 96 Track & Field

Tunnel B1 Twisted Metal 2 Twisted Metal

W

Warhawk Wing Commander 4 Wipeout 2097

Wipeout Worms Wrestle Mania

X

X-COM (ENEMY UNKNOWM) X2

Z

Zero Divide