

Beispiele

Thorsten Willert

Copyright © Copyright©1994-96 by Thorsten Willert

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Beispiele		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Thorsten Willert	August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Beispiele	1
1.1	main	1
1.2	AmigaOSGuide Beispiele: AddBuffers	1
1.3	AmigaOSGuide Beispiele: ASK	2
1.4	AmigaOSGuide Beispiele: CD	2
1.5	AmigaOSGuide Beispiele: Copy	3
1.6	AmigaOSGuide Beispiele: IF	3
1.7	AmigaOSGuide Beispiele: ReQuestChoice	4
1.8	AmigaOSGuide Beispiele: ReQuestFile	4
1.9	AmigaOSGuide Beispiele: Run	5
1.10	AmigaOSGuide Beispiel: Set	5
1.11	AmigaOSGuide Beispiel: SetENV	6
1.12	AmigaOSGuide Beispiel: Skip	6

Chapter 1

Beispiele

1.1 main

Beispiele:

- AddBuffers
- Ask
- CD
- Copy
- DEL
- ED-Startup
- IF
- MD
- MountList
- MOVE
- RAD
- ReQuestChoice
- ReQuestFile
- Run
- Set
- SetENV
- Shell-Startup
- Skip

1.2 AmigaOSGuide Beispiele: AddBuffers

Laufwerks Cache für df0: abfragen: ->

```
1> ADDBUFFERS DF0:
DF0: has 10 buffers
```

nun Laufwerks Cache für df0: auf 20 erhöhen ->

```
1> ADDBUFFERS DF0: 10
DF0: has 20 buffers
```

und jetzt wieder Laufwerks Cache für df0: auf 10 reduzieren ->

```
1> ADDBUFFERS DF0: -10
DF0: has 10 buffers
```

1.3 AmigaOSGuide Beispiele: ASK

Folgendes ist ein Anwendungsbeispiel für Scripts:

```
ASK "Wollen sie weitermachen ? (Y/N) " ; Frage stellen
IF NOT WARN                               ; Rückgabecode ungleich 5
                                           ; auswerten.

    ECHO "Die Antwort war NEIN."          ; Meldung ausgeben,
    WAIT 5                               ; 5 Sekunden warten, damit
                                           ; man die Antwort auch lesen
                                           ; kann, bevor man das Script
    QUIT                                 ; verläßt.
ELSE                                     ; Wertet in diesem Fall die
                                           ; 5 aus.
    ECHO "Die Antwort war JA."            ; gibt die Antwort aus,
    WAIT 5
EndIF                                     ; beendet den IF-Block.
```

1.4 AmigaOSGuide Beispiele: CD

Von SYS: auf RAM: wechseln ->

```
1.SYS:> RAM:
1.RAM:>
```

und nun nach SYS:Libs ->

Komplexere Beispiele:

```
MOVE
DEL
```

1.7 AmigaOSGuide Beispiele: ReQuestChoice

Einen Requester anzeigen, mit Angabe welche Taste gedrückt wurde ->

```
; Ein Requester mit dem Titel »Request« dem Text »Welche Taste«
; und drei »Tasten« mit Umleitung des Ergebnisses in die ENV-
; Variable »Taste<Prozeßnummer>«

REQUESTCHOICE >ENV:Taste<$$> "Request" "Welche Taste?" "Taste1" ->
               "Taste2" "Taste3"
IF $Taste<$$> EQ 1                ; Taste 1 auswerten und
    ECHO "Taste 1 wurde gedrückt!" ; zurückmelden
EndIF

IF $Taste<$$> EQ 2                ; Taste 2 auswerten und
    ECHO "Taste 2 wurde gedrückt!" ; zurückmeldem
EndIF

IF $Taste<$$> EQ 0                ; Taste 3 auswerten und
    ECHO "Taste 3 wurde gedrückt!" ; zurückmelden
EndIF

UNSETENV Taste<$$>                ; globale Umgebungsvariable
                                   ; wieder löschen.
```

1.8 AmigaOSGuide Beispiele: ReQuestFile

Auswahl einer Datei, die gleichzeitig nach DF0: kopiert werden soll ->

```
; einfaches Auswahlfenster mit Umleitung der Ausgabe in die ENV-
; Variable »Datei<Prozeßnummer>«.

REQUESTFILE >ENV:Datei<$$>

COPY $Datei<$$> TO DF0: ALL CLONE ; ausgewählte Datei nach DF0:
                                   ; kopieren und
UNSETENV Datei<$$>                ; die ENV-Variable wieder
                                   ; löschen.
```

1.9 AmigaOSGuide Beispiele: Run

Verknüpfung mehrerer Befehlszeilen zu einer ->

```
1> RUN COPY RAM:T/Text.bak TO DF0: +  
DELETE RAM:t/Text.bak +  
ECHO "Fertig!"
```

Zwei Tätigkeiten auf »einmal« durchführen lassen ->

```
RUN >NIL: COPY RAM:T/Text.bak TO PRT:  
COPY RAM:T/Text2.bak TO DF0:
```

1.10 AmigaOSGuide Beispiel: Set

Lokale Variable mit dem Namen »Test« und dem Inhalt »ABC« erstellen
->

```
1> SET Test ABC
```

Variablen-Liste anzeigen lassen (mögliche Ausgabe) ->

```
1> SET  
process      1  
RC           0  
Result2      0  
Test         ABC
```

Variable einzeln abfragen ->

```
1> GET Test  
ABC
```

Variable z.B. mit IF in einem Script abfragen ->

```
IF $Test EQ ABC
```

Variable wieder löschen ->

```
1> UNSET Test
```

1.11 AmigaOSGuide Beispiel: SetENV

```
Globale Variable mit dem Namen »Test« und dem Inhalt »ABC« erstellen
->
```

```
1> SETENV Test<$$> ABC
```

Variablen-Liste anzeigen lassen (mögliche Ausgabe) ->

```
1> SET
Test<>
Kickstart
Workbench
Language
```

Variable einzeln abfragen ->

```
1> GETENV Test<$$>
ABC
```

Variable z.B. mit IF in einem Script abfragen ->

IF \$Test<\$\$> EQ ABC

Variable wieder löschen ->

```
1> UNSETENV Test<$$>
```

Die Angabe der Prozeßnummer <\$\$> ist evtl. notwendig um Variablen mit dem selben Namen zu unterscheiden , die in verschiedenen Prozeßen erstellt wurden, ist aber nicht zwingend.

1.12 AmigaOSGuide Beispiel: Skip

Variable »Datei« dauernd abfragen und entsprechend reagieren ->

```
LAB Anfang ; Label »Anfang«
IF $Datei EQ YES ; Variable »Datei« auf YES
; auswerten und wenn Bedingung
```

```
    THEN SKIP                ; erfüllt zu ENDSKIP springen.
ELSE                          ; ansonsten
    ECHO "Bedingung nicht erfüllt!" ; entsprechende Meldung anzeigen
    WAIT 3                    ; 3 Sekunden Warten
    SKIP Anfang BACK         ; und zum Anfang zurückspringen.
ENDIF                        ; Ende des IF-Blocks

ENDSKIP                      ; Sprung beenden,
ECHO "Bedingung erfüllt!"    ; entsprechende Meldung anzeigen
WAIT 3                      ; 3 Sekunden warten, und das
QUIT                        ; Script verlassen.
```
