

Konfigurationen

<rl@ambo.in-berlin.DE>

COLLABORATORS

	TITLE : Konfigurationen		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	<rl@ambo.in-berlin.DE>	August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 Konfigurationen	1
1.1 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	1
1.2 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	1
1.3 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	2
1.4 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	2
1.5 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	3
1.6 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	4
1.7 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	4
1.8 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	4
1.9 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	5
1.10 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	5
1.11 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	5
1.12 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	5
1.13 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	6
1.14 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	6
1.15 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	6
1.16 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	7
1.17 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	7
1.18 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	7
1.19 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	7
1.20 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	7
1.21 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	8
1.22 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	8
1.23 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	8
1.24 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	8
1.25 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	9
1.26 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	10
1.27 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	10
1.28 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	11
1.29 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	11

1.30 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	12
1.31 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	12
1.32 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	12
1.33 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	12
1.34 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	13
1.35 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	13
1.36 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	13
1.37 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	14
1.38 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	14
1.39 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	14
1.40 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	14
1.41 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	15
1.42 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	15
1.43 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	15
1.44 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	15
1.45 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	15
1.46 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	15
1.47 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	16
1.48 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	16
1.49 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	16
1.50 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	16
1.51 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	17
1.52 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	17
1.53 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	17
1.54 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	17
1.55 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	18
1.56 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	18
1.57 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	18
1.58 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	18
1.59 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	19
1.60 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	19
1.61 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	19
1.62 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	20
1.63 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	20
1.64 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	20
1.65 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	21
1.66 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	21
1.67 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	21
1.68 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	21

1.69 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	21
1.70 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	22
1.71 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	22
1.72 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	22
1.73 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	22
1.74 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	23
1.75 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	23
1.76 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	23
1.77 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	23
1.78 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	23
1.79 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	24
1.80 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	24
1.81 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	24
1.82 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	24
1.83 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	25
1.84 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	25
1.85 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	25
1.86 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	26
1.87 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	26
1.88 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	26
1.89 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	26
1.90 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	27
1.91 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	27
1.92 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	27
1.93 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	27
1.94 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	27
1.95 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	28
1.96 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	28
1.97 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	28
1.98 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	29
1.99 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	29
1.100 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	30
1.101 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	30
1.102 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	30
1.103 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	30
1.104 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	30
1.105 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	31
1.106 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	31
1.107 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	32

1.108Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	32
1.109Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	32
1.110Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	32
1.111Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	32
1.112Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	32
1.113Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	33
1.114Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	33
1.115Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	33
1.116Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	34
1.117Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	34
1.118Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	34
1.119Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	34
1.120Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	34
1.121Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	35
1.122Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	35
1.123Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	35
1.124Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	35
1.125Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	35
1.126Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	35
1.127Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	36
1.128Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	36
1.129Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	36
1.130Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	36
1.131Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	37
1.132Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	37
1.133Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	37
1.134Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	38
1.135Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	38
1.136Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	38
1.137Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	38
1.138Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	39
1.139Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	39
1.140Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	39
1.141Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	40
1.142Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	40
1.143Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	40
1.144Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	40
1.145Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	41
1.146Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	41

1.147Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	41
1.148Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	41
1.149Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	42
1.150Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	42
1.151Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	42
1.152Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	42
1.153Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	42
1.154Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	42
1.155Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	43
1.156Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	43
1.157Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	43
1.158Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	43
1.159Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	43
1.160Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	44
1.161Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	44
1.162Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	44
1.163Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	44
1.164Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	44
1.165Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	44
1.166Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	45
1.167Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	45
1.168Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	45
1.169Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	45
1.170Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	45
1.171Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	46
1.172Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	46
1.173Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	46
1.174Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	46
1.175Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	46
1.176Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	47
1.177Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	47

Chapter 1

Konfigurationen

1.1 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

Suchfunktion

- Konfigurationen -

Hier werden nun die integrierten Konfiguratoren beschrieben. Möchten Sie die jeweiligen Einstellungen dauerhaft gespeichert haben, sollten Sie nach jeder Änderung die Konfiguration speichern.

Adresskartei	Adressenprogramm für eMailadressen
Befehle	Konfiguration der in Prometheus verfügbaren Befehle
Bildschirmmodus	Anpassen der Bildschirmauflösungen
Boxdomains	Aliaseinträge
Consolensettings	Farben + Funktionstasten
Domainrouting	die kürzesten Verbindungen
Fenster	Positionen der Fenster definieren
Modemparameter	für die Ports 0-19
Netzdaten	Netzformate etc.
Packer	LHA und andere
Protokolle	ZModem, BI-Modem usw.
Speicher	Dimensionierungen
Standard	Boxname, Sprachen, Passwörter...
Voreinstellungen	Einstellungen für neue und geprüfte User
Zeitplan	Autostart von Programmen
Oberfläche	startet den MUI-Einsteller
Texte	Editor zum ändern von Boxtexten
Batchfiles	Editor zum ändern der Batchfiles

1.2 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

Suchfunktion

- Boxtexte -

Ein Editor mit dem Sie sämtliche Boxtexte sprachabhängig ändern bzw. kreieren können. Mit dem Cycle Gadget Sprache wählen Sie zuerst die Sprache aus für die Sie Boxtexte ändern möchten. Anschließend mit dem Cycle Gadget Modus eine der angebotenen Betriebsarten, entweder

RIP oder Text, auswählen für die Sie Boxtexte ändern wollen.

In der Liste mögliche Boxtexte sind links die Dateinamen der erlaubten Boxtexte aufgelistet und rechts davon eine entsprechende Kurzbeschreibung. In dem Sichtfenster mit der Aufschrift Text, wird der Inhalt des jeweils angewählten Boxtextes, sofern dieser existiert, angezeigt. Bei Bedarf kann, zum ändern des gewählten Boxtextes, das Druckknopfsymbol Editieren mit der Maus betätigt werden und mittels dem von Ihnen definierten Texteditor geändert werden. Ein Druck auf das Druckknopfsymbol Löschen, entfernt den angewählten Boxtext.

Betätigen Sie das Druckknopfsymbol Editieren (MITTE OBEN), so wird das eigentliche Sprachfile in den von Ihnen definierten Texteditor geladen. Sie können dieses nun ändern.

1.3 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

Suchfunktion

- Batchfiles -

Ein Editor mit dem Sie sämtliche Batchdateien ändern bzw. kreieren und löschen können. In der Liste mögliche Batchfiles sind links die Dateinamen der erlaubten Batchfiles aufgelistet und rechts davon eine entsprechende Kurzbeschreibung. In dem Sichtfenster mit der Aufschrift Inhalt, wird der Inhalt des jeweils angewählten Batchfiles, sofern dieses existiert, angezeigt. Bei Bedarf kann, zum ändern des gewählten Batchfiles, das Druckknopfsymbol Editieren mit der Maus betätigt werden und mittels dem von Ihnen definierten Texteditor geändert werden. Ein Druck auf das Druckknopfsymbol Löschen, entfernt das angewählte Batchfile. In diesen Batchfiles sind alle PMBS \$-Parameter erlaubt!

1.4 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Befehlseditor -

Der Befehlseditor zeigt auf der linken Bildschirmseite eine Befehlsliste und bietet vielfältige Funktionen um vorhandene Befehle zu ändern, sowie neue Befehle zu kreieren. U.a. kann der ClChat (C) 1994-95 Oliver Wagner anstelle des internen Multichat eingebaut werden. Wie Sie Befehle einbauen können wird nun beschrieben:

Beispiel	Beispiel: Einbau von ClChat
Befehlsliste	Gesamtliste der Befehle

- Befehl -

Name	Befehlsname
Beschreibung	kurze Erklärung für den Befehl
Parameter	die passenden Parameter
Gruppe	Gruppenzuweisung
Typ	Typenauswahl

Shortcut	Anfangsbuchstaben
Befehl	nicht extern
Extern	nicht Befehl

- Ports -

Hier können Sie die Ports aktivieren auf denen der jeweilige Befehl verfügbar sein soll.

Port	auf welchen Port verfügbar
------	----------------------------

- Bedienung -

Neu	neuen Befehl kreieren
Löschen	Befehl löschen
Ende	Konfigurator beenden

1.5 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Netzformate -

| Netzname : JANUS2 | Kennung : JANUS2* | Directory : JANUS2 |

Janus2 ist eine erweiterte Form des Janusstandards. Dieser neue Standard basiert auf dem Prinzip des Batchup&Downloads. Da bei diesem System viele kleine Einzelpuffer entstehen, geht das Vorpacken deutlich schneller. Der Packer muss nicht erst das alte Archiv umkopieren, dann ans Ende der Datei springen, weiterpacken und wieder zurückkopieren. Er generiert einfach neue Archive. Das geht wesentlich schneller.

Wenn zum Beispiel an eine Box 20 Einzelpuffer gesandt werden und nach der 10. Datei die Übertragung abbricht, werden die 10 schon übertragenen trotz Abbruch schon einsortiert und werden auch nicht nochmal übertragen.

Man kann im Janus2 Format Mails nach Ihrer Art getrennt anfordern:

- NUR persönliche Nachrichten übertragen
- NUR Brett Nachrichten übertragen
- ALLES übertragen
- NUR selbst senden und nichts empfangen
- NUR empfangen, aber nichts senden

So kann man zum Beispiel einmal in der Nacht alle öffentlichen Nachrichten austauschen und Tagsüber nur nochmal die privaten Nachrichten austauschen. So kann man Gebühreneinheiten sparen.

Wollen Sie die Besonderheiten von JANUS2, zum Beispiel per Zeitplan gesteuerten Netzanruf nutzen, müssen Sie die Moduserkennung wie folgt definieren:

```
CALL 0|CCASTLE|P
      ^
      |
      +----- Moduserkennung
```

```
|P   nur private Nachrichten austauschen
|H   Angerufener sendet nur Leerdatei
|M   Anrufer sendet nur Leerdatei
|N   nur Brettnachrichten werden ausgetauscht
```

Definieren Sie keine Moduserkennung, in dem Fall also CALL 0|CCASTLE, werden alle Nachrichten beim Netzanruf ausgetauscht.

Wichtig beim Eintragen einer Netzbox mit Janus2:
Es muß ein Packer eingetragen werden. NICHT UNGEPACKT!

1.6 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Beispiel: -

Einbau von ClChat (als externes Programm):

Name : MULTICHAT

Parameter: amitcp:clchatansi \$US "\$RN" Screenlines=\$ZE RestTime=\$RZ

Typ : DOSBEFEHL

\$RN = Realname

\$RZ = Restzeit

\$ZE = Zeilen auf dem Screen

1.7 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Befehlsliste -

Auf der linken Bildschirmseite sehen Sie eine Liste mit alle Befehlen die zur Zeit zur Verfügung stehen. Nach einem Mausklick auf einen Befehl steht dieser für die Weiterbearbeitung mit all seinen Vorgaben aktuell in den Feldern auf der rechten Bildschirmseite parat. Um einzelne Befehle schneller ausfindig zu machen, können Sie den Scrollbalken, links an der Befehlsliste benutzen.

Sie können unter anderen nun den Befehlsnamen, die Beschreibung, zu diesen Befehl, die Parameter, sowie eine neue Gruppe usw. zuweisen.

1.8 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Name -

In diesem Feld erscheint der Name des ausgewählten Befehl. Haben Sie zuvor auf Neu geklickt, erscheint hier der String (neu).

1.9 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Beschreibung -

In dieses Feld können Sie zu dem aktuellen Befehl eine Kurzbeschreibung eintragen. Beispiel: Befehl Antrag, Beschreibung Userantrag stellen.

1.10 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Parameter -

In dieses Feld tragen Sie die Parameter zum aktuellen Befehl ein. Eine Liste der '\$-Parameter' erhalten Sie nach einem Mausklick auf das Druckknopfsymbol. Wählen Sie eine Variable mit der Maus an, so wird diese in das Eingabefeld übernommen. Mit einem Mausklick auf das Gadget ohne Beschriftung, können Sie diverse Requester mit Vorgaben abrufen. Diese Requester mit den Vorgaben ändern sich, je nachdem welcher BefehlsTyp von Ihnen definiert wurde.

Aliase sind möglich. Beispiel:

```
Name          : Zurück
Beschreibung: ein Brett zurück
Parameter     : BRET ..
Type          : Intern
```

Bei Parameter die beiden Punkte von 'Hand' eingeben!

1.11 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Gruppe -

Mit einem Mausklick auf das Gadget, ganz rechts neben dem Feld für den Gruppeneintrag, können Sie einen Requester mit den von Ihnen im Gruppeneditor definierten Gruppen aufrufen und wiederum per Mausklick dem aktuellen Befehl eine Gruppe zuweisen. Dieser Befehl ist dann nur den Mitgliedern der ausgewählten Gruppe zugänglich.

1.12 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Typ -

Es stehen folgende Typen zur Auswahl:

Intern	vorgegebene interne Befehlsdefinitionen.
AmNet	externe Programme die für AmNet ausgelegt sind.
Dosbefehl	AmigaDos Befehle ausführen.

Batchfile	Batchfiles abarbeiten.
ARexx/Library	ARexxscripte ausführen. Öffnet den PMBS ARexxport.
Text	Text anzeigen lassen.

Je nachdem welcher Typ von Ihnen ausgewählt wurde, erscheint bei einem Mausklick auf das Parametergadget, ein entsprechender Requester. Es ist immer außer bei Intern ein Dateiauswahlrequester. Sie können die gewünschten AmNetprogramme, Dosbefehle, Batchfiles, ARexxscripte oder Texte auswählen. Anschließend besteht die Möglichkeit zusätzliche Parameter von Hand hinzuzufügen. In Batchdateien können Sie AREXXscripte und Scripte mit 'AREXXlibrary-Übergabe' ausführen. Beispiel: #run Prometheus:extern/multi \$PO \$BP\textdegree{}LF

1.13 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Shortcut -

Hier geben Sie die Anzahl der Buchstaben ein, die zur Ausführung des Befehls führen, mindestens eingegeben werden müssen. Beispiel:

Befehl : Antrag

Shortcut: 3

Die Eingaben von ant genügt nun um den Befehl Antrag aufzurufen. Bei Eingabe von nur 2 Buchstaben wird versucht ein passendes Brett in der Box anzuwählen.

1.14 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Befehl -

Definiert den aktuellen Befehl als Befehl. Geben Sie dann 'online' in der Box ? ein, so erscheint dieser Befehl dann in der Befehlsliste.

Auch Extern gleichzeitig möglich.

1.15 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Extern -

Definiert den aktuellen Befehl als externen Befehl. Geben Sie dann 'online' in der Box extern ein, so wird dieser als externes Programm angeboten.

Auch Befehl gleichzeitig möglich.

1.16 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Port 0 bis 19 -

Hier bestimmen Sie, für den aktuellen Befehl, auf welchen Port er verfügbar sein soll. Die Zahlen auf den Auswahlfeldern stehen für die jeweilige Portnummer. Beispiel: Weisen die Auswahlfelder 0 und 1 ein Häkchen auf, so ist der Befehl auf den Ports 0 und 1 verfügbar.

1.17 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Neu -

Nach einem Mausklick auf die Schaltfläche NEU, erscheint in dem Feld Name, der String (neu). Sie können nun einen neuen Befehl mit all den gewünschten Vorgaben kreieren.

1.18 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Löschen -

Nach einem Mausklick auf diese Schaltfläche wird der aktuell anstehende Befehl gelöscht. Sicherheitsabfrage ist vorgeschaltet.

1.19 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ende -

Beendet den Befehlskonfigurator. Möchten Sie die jeweiligen Einstellungen dauerhaft gespeichert haben, sollten Sie nach jeder Änderung die Konfiguration speichern.

1.20 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Bildschirmmodus -

Nachdem diese Funktion aus dem Pulldownmenü aktiviert wurde erscheint ein Aktionsdialogfenster um die Betriebsart, für die Sie den Bildschirm einstellen wollen, zu definieren. Nachdem Sie die Betriebsart ausgewählt haben, erscheint das Bildschirmmodus-Auswahlfenster. Wählen Sie nun aus den verfügbaren Screenmodes den gewünschten. Zusätzlich können Sie die Breite und Höhe des Bildschirms eintragen. In einem separaten Fenster werden die jeweiligen Modus-Eigenschaften der Screenmodes dargestellt. Voraussetzung um RIP zu betreiben ist ein Pixelverhältniss von mindestens 640x400 Bildpunkten. Der Server und der Portscreen müssen eine Mindestgröße von 640*240 haben. Die Bildschirmhöhe wird in dem Bildschirmmodus-Auswahlfenster automatisch immer auf 240 eingestellt.

Möchten Sie die jeweiligen Einstellungen dauerhaft gespeichert haben, sollten Sie nach jeder Änderung die Konfiguration speichern.

Kann der eingestellte Screen nicht geöffnet werden, weil z.B. die Grafikkarte nicht vorhanden ist oder notwendige Treiber gelöscht wurden, startet PMBS defaultmäßig auf "PAL: HighRes".

1.21 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Boxdomains zur Schnelladressierung -

Nach Abruf aus dem Menü oder über den Tastaturkurzbefehl rechte Amiga- (-) startet ein Editor mit dem Boxdomains zur Schnelladressierung definiert werden können. Wollen Sie aus Ihrer Mailbox auch an Systeme schreiben die nicht im Netzeditor stehen können Sie diese hier wie folgt eintragen:

In Eingabefeld Boxname einfach den Systemnamen der Mailbox und in dem Eingabefeld Domain die entsprechende Domain eintragen. Diese Einträge werden in der Datei <Prometheus:daten/boxalias.dat> gespeichert. Die Datenbank kommt immer zum Einsatz wenn Sie einen User anschreiben, dessen Netzbbox nicht im Netzeditor eingetragen ist.

Beispiel für die Datei: Prometheus:daten/boxalias.dat

```
---CUT---  
CHESSY .AWORLD.DE  
CITYCOM .BERLINET.DE  
DARKNESS .GUN.DE  
---CUT---
```

1.22 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Consolensettings -

FTasten	Funktionstasten
Ende	Editor beenden

1.23 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Funktionstasten -

Hier können Sie die Funktionstasten 'F1' bis 'F10' belegen. Tragen Sie die gewünschten Befehle bzw. Texte in die jeweiligen Eingabefelder ein.

1.24 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ende -

Ein Mausklick auf diese Schaltfläche beendet den Farbeinsteller. Möchten Sie die jeweiligen Einstellungen dauerhaft gespeichert haben, sollten Sie nach jeder Änderung die Konfiguration speichern.

1.25 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Domainrouting -

Nach Aufruf per Tastaturkurzbefehl AMIGA+D, oder mit der Menütaste Ihrer Maus, wird ein Editor für die Konfiguration des Domainrouting Ihrer Mailbox aufgerufen. Sie können nun, entsprechend Ihrer Netzanbindungen, das Domainrouting wie folgt konfigurieren:

NEU Nach einen Mausklick auf diesen Druckknopf können Sie die Liste des Domainrouting um einen Eintrag erweitern.

LÖSCHEN Nach einen Mausklick auf diesen Druckknopf können Sie den aktuell angewählten Eintrag aus der Liste löschen.

ENDE Nach einen Mausklick auf diesen Druckknopf wird der Editor beendet. In der Datei Prometheus:daten/domains.dat werden die Daten gespeichert.

DOMAIN In dieses Eingabefeld kann die Domain, welche beim Domainrouting berücksichtigt werden soll, eingetragen werden.

ROUT In dieses Eingabefeld soll passend zur angegebenen Domain, der Name der Box eingetragen werden, die dann sämtliche an diese Domain adressierten privaten Nachrichten weiterleitet.

Beispiel:

Domain : .DOMAIN.DE

Routbox: Beispielbox

Es werden nun sämtliche Nachrichten für .DOMAIN.DE über die Beispielbox geroutet.

SMARTHOST In dieses Eingabefeld wird das Smarthost eingetragen. Sämtliche privaten Nachrichten, welche an Domains adressiert sind, die nicht exakt im Domainrouting von Ihnen definiert wurden, werden an genau diesen Smarthost gesendet.

Kurzerklärung: Was ist eine Domain?

Domains sind Adressergänzungen und folgen dem logischen Aufbau der Adresse, der wiederum dem der üblichen Postadresse abgeschaut zu sein scheint: Von links nach rechts (oder von "oben" nach "unten") werden die Angaben immer globaler. D.h., ganz links in einer E-Mail-Adresse steht der Eigenname des Empfängers, während ganz rechts im günstigsten Fall das Land steht, in dem er zu erreichen ist. Folglich sollte eine Adresse auch von rechts her abgearbeitet werden. Schliesslich wird auf dem Postamt ja auch nicht versucht, einen Brief anhand des Vornamens des Empfängers zuzu-

stellen. Selektiert wird zunächst nach dem Land, dann nach Postleitzahl und Ort, nach Strasse/Hausnummer, schliesslich nach dem Familiennamen und nur in Ausnahmefällen noch nach dem Vornamen.

Aehnlich bei der E-Mail-Adresse. Bei dem o.g. Beispiel bedeutet das:

org	->	Deutschland (dafür steht auch "de")
sub	->	SubNet, eine Unterordnung des Internet, das als Transportmedium fungiert.
zer	->	Gibt den Teil des Subnet an, hier das Z-Netz
DEMOBOX	->	Die Mailbox, bei dem der User eingetragen ist
USER.NAME	->	Der Username ggf. (Vor.Nachname)

Das Username und Mailbox-Name nicht durch einen Punkt, sondern durch das Symbol @ getrennt sind, ist ein Entgegenkommen an die Mailbox-Software. Die, wenn sie denn von rechts nach links ausgewertet, auf diese Weise sofort erkennt, daß hier die Anschrift zuende ist und der Eigenname des Empfängers beginnt.

1.26 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Fenster -

Nach Abruf aus dem Menü oder über den Tastaturkurzbefehl rechte Amiga+9 startet ein Editor mit dem Sie die Positionen der Wartescreens definieren können.

In diese beiden Eingabefelder tragen Sie gültige Werte, jeweils für die X-/ und Y-Achse, der Position für die Portübersicht ein. Beispielsweise X=0 / Y=20. Die Portübersicht erscheint beim Programmstart links oben auf dem Bildschirm. In dem rechts gegenüber liegenden Eingabefeld definieren Sie den Bildschirm, auf dem das Programm erscheinen soll.

Tragen Sie hier den gültigen Namen eines Publicscreens ein.

1.27 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Modemparameter -

Modems müssen für den Betrieb mit einer Mailbox anders konfiguriert werden als bei normalen Betrieb. Anhand eines Beispiels wird nun erklärt welche Einstellungen notwendig sind, um ein Modem mit Prometheus zu betreiben. Wählen Sie zuerst den Modemport mittels Mausklick aus, den Sie konfigurieren möchten.

- Schnittstellenansteuerung -

Hier definieren Sie die Parameter der zur Anwendung kommenden Schnittstelle:

Device

- Modembefehle -

Hier können Sie modemkompatiblen Befehle, zum Beispiel zur Initialisierung des Modems, oder zum besetzen der Telefonleitung, eintragen:

Modem

- Faxprogramm und Terminal -

Hier wird beschrieben wie Sie ein externes Faxprogramm in PMBS einbinden:

Zusatz

Ende

1.28 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Modemparameter/Device -

Device	Schnittstellenansteuerung
Unit	Gerätenummer
Baud	DTE Speed
Mind.Baud	soviel mindestens
RTS/CTS	Handshaking
Feste DTE-Rate	Fest oder variabel
Setpar Timeout	Timeout aktivieren

Ende

1.29 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Modemparameter/Modem -

- Befehle -

Hier können Sie in die dafür vorgesehenen Eingabefelder, Befehle zur Modemsteuerung, definieren:

Reset	setzt das Modem 'zurück'
Auflegen	besetzt die Leitung
Wählen	Tonwahl oder Pulswahl
Besetzen	beim Consolenlogin
Ring	Textausgabe bei eingehenden Anruf
Antworten	Anruf annehmen
Esc-Code	Fluchtsequenz

- Init & Connects -

Init	Initialisierungsstring
Connect	Connectstring
Endconnect	Endconnectstring
Faxconnect	Faxconnectstring

Ende

1.30 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Modemparameter/Zusatz -

Hier erfahren Sie alles Wissenswerte um Prometheus Faxempfangstauglich zu machen, sowie Informationen die zur Einbindung eines bestimmten Terminalprogramms führen:

Faxprogramm	das benutzte Faxprogramm
Terminal	das benutzte Terminalprogramm

- Beispiel um bei PMBS ein ZyXEL Elite 2864D mit MultiFax einzubinden -

Einstellungen bei Prometheus

Deviceeinstellungen	Konfigurationen/Modemparameter
Modemeinstellungen	Konfigurationen/Modemparameter
Zusatzeinstellungen	Konfigurationen/Modemparameter
weitere Info's	Batchdatei, Arexxscript etc.

Einstellungen bei MultiFAX © TKR

MultiFAX Modem	MultiFax/Config/Modem Einstellungen
MultiFAX sonstige	MultiFax/Config/Sonstige Einstellungen

Ende

1.31 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Connect -

Hier muss die Connectmeldung des Modems eingetragen werden. Tragen Sie in dieses Feld <CONNECT> ein.

1.32 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Setpar Timeout -

Ist diese Funktion aktiviert, wird nach dem Öffnen des Devices 1 Sekunde gewartet, bevor die Baudrate initialisiert wird.

Wichtig für die HK-Multiserielle Schnittstellenkarte.

1.33 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Endconnect -

Hier muss die Connectmeldung des Modems eingetragen werden. Tragen Sie in dieses Feld <CONNECT> ein.

1.34 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Fax -

Nimmt ein Modem, das einen der vorhandenen Faxstandards beherrscht einen Anruf entgegen, sucht es nach einem Fax-Rufterkennung wenn die Rufterkennung aktiviert ist. Fast sämtliche CLASS-2-Modems senden jetzt die Meldung +FCON an den Computer, bevor die Meldung CONNECT gesendet wird. Tragen Sie also in das Eingabefeld die Zeichenkette ein, in dem Fall +FCON, auf die gewartet werden muß. Nachdem die Zeichenkette erkannt wurde, startet Prometheus das Script, welches Sie bei Faxprg. definieren können.

Konsultieren Sie bitte zusätzlich die Anleitung des von Ihnen benutzten Modems.

1.35 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Faxprogramm -

Hier können Sie einen Befehl eintragen, der eine Batchdatei oder ein Programm startet, wenn Ihr Modem einen Faxanruf erkannt hat. Diese Anleitung beschreibt die Konfiguration von PMBS und einigen Arexxscripten, welche die Schnittstelle zwischen PMBS und einem arexxfähigen Faxprogramm herstellen kann.

Sie benötigen ein -EXTERNES- Faxprogramm um mit PMBS Telefaxe zu empfangen. Um eine akurate Konfiguration Ihres externen Faxprogrammes herzustellen, konsultieren Sie bitte die Anleitung der verwendeten externen Software und die des zur Anwendung kommenden Modems. Es folgen nun Beispiele die zur Einbindung der aufgeführten Faxprogramme führen:

```
MultiFax  MultiFax Professional
GPFax     GPFax
```

1.36 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Terminal -

Geben Sie den Pfad und den Namen des Terminalprogramms, welches Sie dann später vom Wartescreen aus dem Pulldownmenü oder per Shortcut AMIGA + T aufrufen können, ein. Von Server aus kann das hier definierte Terminalprogramm per Shortcut AMIGA + 3 aus dem Pulldownmenue aufgerufen werden.

Aufrufbeispiel für Term:

```
-----
Term:Term SYNC
```

1.37 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Device -

Das hier angegebene Device wird für die Ansteuerung der Schnittstelle mit der Ihr Modem verbunden ist verwendet. Beim Amiga ist das normalerweise das mit der 'Workbench' ausgelieferte <serial.device>. Besitzer von Multi-I/O Karten bzw. ISDN-Karten müssen das der angepassten Hardware entsprechende Device angeben. Bei der MultiFaceCard I-III ist es z.b. das <duart.device> usw.

Konsultieren Sie auch die Anleitung Ihrer Hardwareerweiterung.

1.38 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Unit -

Hier wird die Gerätenummer passend zum Device ausgewählt. Besitzen Sie eine Hardwareerweiterung wie z.b. eine Multi-I/O Karte oder eine ISDN-Karte können Sie normalerweise einen von 0 abweichenden Wert eintragen. Standardeinstellung beim <serial.device> ist 0.

1.39 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Init -

Hier müssen Sie eine Zeichenkette eintragen, die zur Initialisierung des Modems führt. Der Hayes-Standard beschränkt diesen Initstring auf maximal 40 Zeichen.

Dieser String fängt immer mit dem 'AT' Attention an. Im Hinblick auf die vielen Modemtypen die existieren, kann hier kein global gültiger Initstring veröffentlicht werden. Schauen Sie am besten in die passende Anleitung des von Ihnen benutzen Modems. In der sogenannten 'Quick-Reference-Card' finden sich meistens alle, für den jeweiligen Modemtyp, gängigen Hinweise.

Defaultstring ist: AT&D0&C1S0=0S2=43

Der Befehl &D0 veranlasst das Modem bei einem Schwund des DTR Signals nicht aufzulegen. Teilweise auch über einen DIP Schalter (DTR Override) einzustellen. AT&C1 schaltet das Carrierdetect Override aus. S0=0 schaltet das AutoAnswer aus. S2=43 ist die Escapesequent zum Aktivieren des Kommandomodus.

1.40 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Reset -

Tragen Sie hier ATZ ein. Dieser Befehl setzt das Modem zurück.

1.41 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Wählen -

Tragen Sie hier bei Tonwahl: ATDT und bei Pulswahl: ATDP ein.

Wenn Sie an einer digitalen Vermittlungsstelle angeschlossen sind, können Sie T für das Tonwahlverfahren einsetzen. Der Buchstabe P muss eingesetzt werden, wenn Sie an einer analogen Vermittlungsstelle angeschlossen sind. Das eigentliche Kommando ist jedoch D und bedeutet Wählen (dial).

1.42 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ring -

Tragen Sie hier RING ein.

1.43 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Auflegen -

Mit diesem String wird das Modem auflegen.

Tragen Sie hier ATH ein.

1.44 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Besetzen -

Mit diesem String wird das Modem die Telefonleitung besetzen.

Tragen Sie hier ATH1 ein.

1.45 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Antworten -

Mit diesem String wird das Modem eingehende Anrufe entgegen nehmen.

Tragen Sie hier ATA ein.

1.46 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Baud -

Hier wählen Sie die Baudrate, bzw. den DTE Speed aus. Beim Amiga mit einem 68000er ist hier ein Wert von 19.200 zu empfehlen. Alle anderen ober-

halb 68020er kann hier ab 38400 bis hin zu 115200 empfohlen werden. Letzteres (115.2k) nur in Verbindung mit einer schnellen Multi-I/O Karte und dem passenden Modem.

1.47 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Mind.Baud -

Hier wählen Sie die Mindestbaudrate für den ausgewählten Port, welche der Anrufer mindestens haben muß, um von Ihrer Mailbox akzeptiert zu werden. Wählen Sie z.b. 2400, so werden alle ankommenden Anrufe unterhalb 2400 nicht angenommen. Der ankommende Anruf muß mindestens CONNECT 2400 aufweisen, ansonsten wird die Verbindung getrennt und es wird der Text Baud.txt aus dem Verzeichnis Prometheus:texte/ angezeigt. Wählen Sie den Eintrag Jeder wird jeder Anruf von Ihrer Mailbox entgegengenommen.

1.48 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Esc-Code -

Hier steht der ASCII-Code des Zeichens für die Fluchtsequenz. Vorgabe ist das Pluszeichen (+). Ein Wert zwischen 128 und 255 schaltet die Fluchtsequenz ab.

Defaulteinstellung: 43

1.49 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- feste DTE-Rate -

Aktivieren Sie diesen Schalter mit einem Mausklick, so ist der DTE-Speed immer gleich (bei den meisten Hi-Speed Modem's mit Standardinitstring).

Unaktiviert ist der DTE-Speed variabel. Sollte bei 2400 Baud Modems zur Anwendung kommen.

1.50 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- RTS/CTS -

Hier wird grundsätzlich zwischen zwei Verfahren unterschieden. Ist dieser Schalter aktiviert, wird das (RTS/CTS) Hardware-Handshake verwendet.

Unaktiviert kommt das Software-Handshake zur Anwendung. Es werden zusätzliche Steuerzeichen (Xon,Xoff) verwendet.

Benutzen Sie ein sogenanntes HiSpeed-Modem schalten Sie das RTS/CTS ein. Bei einem 2400 Baud Modem diesen Schalter unaktiviert lassen.

1.51 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ende -

Ein Mausklick auf diese Schaltfläche beendet diesen Konfigurationspart. Möchten Sie die jeweiligen Einstellungen dauerhaft gespeichert haben, sollten Sie nach jeder Änderung die Konfiguration speichern.

1.52 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Befehle -

1.53 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Netzdaten -

Sie können nun diverse Einstellungen bezüglich der benutzen Domain, der Zeitzone, die Kosten für Nachrichten bestimmen, sowie die Haltezeit für die MessageID's einstellen. All diese Dinge und mehr werden nun erklärt:

Formate	Netzformate
Konfigs	weitere Einstellungen
Sorter	Sorter
Domain	Heimathpfad
Briefe	private Nachrichten

1.54 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Netzdaten/Konfigs -

ZMapabsender	Absender für die Z-MAP's
neue Bretter	wohin mit neuen Brettern
Netzboxname	Mailboxname/Netzname
Zeitzone	für die Header
Brief KB	maximale Größe
Pufferkopien	Anzahl der Kopien
Wahlversuche	Anzahl der Wahlversuche
Wahlpause	Pause zwischen den Anrufen
Neuwahlversuche	bis der Netzanruf erfolgreich ist
MsgID Haltezeit	in Tage angeben
Max. Msgalter	alte Nachrichten
Packtimeout	so lange darf der Server packen

Ende

1.55 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Netzdaten/Sorter -

Hier konfigurieren Sie welche Einträge im ZConnect Header sichtbar sein sollen:

- Header -

MAILER	Mailerzeile
OAB	Original Absender
OEM	Original-Empfänger
ORG	Organisation
POST	Post-Adresse
ROT	Routweg
TELEFON	Telefon/Fax/BBS-nummer
EDA	Datum einer Nachricht

- Zerbmüll -

Dupes auslassen
PingPong auslassen

Ende

1.56 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Netzdaten/Domain -

Hier können Sie Domainangaben zur Ihrer Mailbox machen:

Domaineintrag	Domainangabe
Domainserver	nur Domainserver
Protokolle	für die Protokolle
Ende	Ende

1.57 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Netzdaten/Briefe -

Hier definieren Sie Kosten und die Gruppe für Netzbriefe:

Gruppe	Gruppe für Netzbriefe einstellen
Kosten Rout PM	wieviel es kostest
Kosten Domain PM	wieviel es kostest
Ende	Ende

1.58 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Netzdaten/Formate -

Hier definieren Sie die verfügbaren Netzformate. Acht Netzformate maximal sind möglich. In die erste Zeile tragen Sie in die jeweilige Spalte folgendes ein:

Beispiel für ZCONNECT

| Netzname : JANUS | Kennung : JANUS | Directory : JANUS |

Hierbei bedeutet:

Bei Netzname definieren Sie einen Namen unter dem der zum Format passende Netztransfer starten soll. Bei Kennung muss JANUS für die Loginprozedur eingetragen werden. Bei Directory, wird das Verzeichnis definiert, indem sich die entsprechenden Programme wie sorter und caller befinden.

Definieren Sie nur Netzformate von denen Sie auch die entsprechenden Programme geliefert bekommen haben zum Beispiel JANUS-Plus.

1.59 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Netzformate -

| Netzname : JANUS | Kennung : JANUS | Directory : JANUS |

Die Dokumentation zu ZCONNECT(R) kann im Buchhandel unter der Bestellnummer ISBN 3-9802182-3-6 oder via BTX FOEBUD# oder direkt bei ZERBERUS GmbH bestellt werden.

1.60 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Neuversuche -

Sollte ein Netzanruf fehlschlagen, zum Beispiel durch abbruch der Datenübertragung, werden soviel Neuversuche gestartet wie Sie hier definiert haben. Tragen Sie in das Eingabefeld eine 5 ein, kann es bei erfolglosen Netzanrufen bis zu 5 Neuversuchen kommen. Eine 0 bedeutet, das ein erfolgloser Netzanruf nicht erneut versucht wird.

1.61 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- ZMapabs -

Hier können Sie einen ZMAPAbsender definieren. Zu Zeiten des PM-Netzes lautete diese Adresse ZMAP@INSIDER. In diesem Fall würde der Sorter nun die geposteten MAP's aus der INSIDER in das dafür vorgesehene Verzeichnis: Prometheus:netz/zmap/ kopieren.

Ich lege hier eine Beschreibung, welche ich von Martin Brückner erhalten habe schriftlich dar. Um die Funktion zu erreichen müssen die folgenden Punkte von Ihnen abgearbeitet werden:

1. ZMAPAbsender definieren. In das Eingabefeld eintragen.
2. Sorter kopiert, nach dem Netzanruf, ankommende MAP's ins entsprechende Verzeichnis. Funktioniert automatisch.
3. Mittels <join> alle MAP's in eine Datei zusammenfügen.
4. Pathalias starten.
5. Die nun neu entstandene Datei mittels <rename> den Dateinamen <Domain.dat> geben und ins Verzeichnis Prometheus:netz/daten kopieren.

Hinweis:

In der Regel funktioniert der Austausch von privaten Nachrichten über das Domainrouting. Sollte dies nicht so sein informieren Sie sich bitte bei dem zuständigen Domainverwalter über die Vor- gegensweise.

1.62 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Max Msgalter -

Die Prüfung des Erstellungsdatum einer Nachricht kann hier definiert werden. Tragen Sie z.b. den Wert 90 in das Eingabefeld ein, so werden alle Nachrichten die älter als 90 Tage sind nicht einsortiert. Eine 0 deaktiviert den EDA-Check, also die Überprüfung des Erstellungsdatum. Diese Funktion verlangsamt den Sortiervorgang etwas, bietet aber eine sinnvolle Ergänzung Msgid Haltezeit.

1.63 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- neue Bretter -

Hier definieren Sie Laufwerk und Pfad auf dem neue Bretter, die nach erfolgtem Netzanruf, ggf. eingerichtet werden sollen.

1.64 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Netzname -

Tragen Sie hier den Netznamen Ihrer Mailbox ein.

1.65 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Zeitzone -

Tragen Sie hier die Zeitzone ein. Gemeint ist die Greenwich Mean Time GMT. Anhand dieser Information kann der Empfänger, einer Nachricht ablesen, zu welcher Ortszeit die Nachricht geschrieben wurde. Wobei S oder W für Sommer, bzw. Winterzeit steht. In Deutschland gelten die Zeitzone MET und im Sommer MEST. Diese werden durch W+1 bzw. S+2 dargestellt.

1.66 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Brief KB -

Hier definieren Sie die maximale Größe eines Netzbriefes in Kilobyte. Sollte eine größere Nachricht von Ihrer Mailbox empfangen werden, so fängt diese der POSTMASTER ab und der Absender dieser Nachricht erhält einen entsprechenden Hinweis.

1.67 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Pufferkopien -

Tragen Sie die gewünschte Anzahl der Kopien, die nach den jeweiligen Netzanruf gesammelt werden sollen, ein. Ob überhaupt Kopien angelegt werden sollen, definieren Sie im Netzeditor Kopien bei rein bzw. raus.

1.68 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Wahlversuche -

Geben Sie hier Anzahl der Wahlversuche ein. Ist bei einem Netzanruf Ihr Server besetzt wird Ihre Mailbox die von Ihnen definierte Anzahl von Wahlversuchen starten.

1.69 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Wahlpause -

Tragen Sie hier in ein wieviel Sekunden die Pause zwischen den einzelnen Wahlversuchen sein soll.

1.70 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- MsgID Haltezeit -

Tragen Sie hier Haltezeit der Message ID's in Tagen ein. Mittels Cruncher wird die Größe der entstehenden Datei auf diesen von Ihnen definierten Wert gekürzt.

Nähere Informationen zum Thema Message ID's finden Sie in der ZConnect ® Dokumentation Version 3.0 vom 3.August 1992, bzw. ZConnect Update auf 3.1, oder der jeweils aktuellen Version.

1.71 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Wahldelay -

1.72 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Packtimeout -

Definieren Sie hier (in Sekunden) wieviel Ihr Server zum packen der Daten verschwenden darf. Wird diese Zeit überschritten, so wird die Verbindung getrennt. Ein Wert von 720 würde also bei einer Überschreitung von 12 Minuten die bestehende Verbindung trennen.

1.73 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Sorter -

Hier konfigurieren Sie welche Einträge im ZConnect Header sichtbar sein sollen:

Header Konfigurationen

MAILER	Mailerzeile
OAB	Original Absender
OEM	Original-Empfänger
ORG	Organisation
POST	Post-Adresse
ROT	Routweg
TELEFON	Telefon/Fax/BBS-nummer
EDA	Datum einer Nachricht

Sorter Konfigurationen

Dupes auslassen

1.74 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- PingPong auslassen -

Nach einem Mausklick auf diesen Schalter werden sogenannte PingPong Nachrichten vom Sorter erkannt und gelöscht. Eine PingPong Nachricht entsteht in einem Ringrouting, also wenn Server X eine Nachricht an Server Y sendet und umgekehrt usw. Eine PingPong Nachricht kann ggf. am Headereintrag ROT erkannt werden.

1.75 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Dupes auslassen -

Mach Mausklick auf diesen Schalter werden die Dupes (doppelte Nachrichten) nicht mehr in das Brett /ZERBMUELL einsortiert. Dieses hat beim sortieren der empfangenen Netzpuffer einen erheblichen Geschwindigkeitsvorteil zur Folge und je nachdem wieviel Dupes anfallen auch ein wenig Platzersparnis auf dem dafür vorgesehenen Datenträger. Letztendlich profitieren Sie auch noch geringfügig beim crunchen der Bretter davon, weil das Brett ZERBMUELL nicht gecruncht werden muß.

1.76 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

MAILER

Benutzte Mailersoftware (nur einmal,optional). Gibt den Namen des (von der Absenderin, bzw. vom konvertierenden Gateway) verwendeten Mailers an. Dient der Fehlererkennung im Netzwerk.

MAILER: Prometheus Version 1.0 Seriennr. 4

1.77 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

OAB

Original-Absenderin (nur einmal,optional). Falls eine Nachricht manuell oder per Verteiler weitergeleitet wurde, steht hier, wer die Nachricht original verschickt hat.

1.78 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

OEM

Original-Empfängerin (mehrfach,optional). Falls eine Nachricht manuell oder per Verteiler weitergeleitet wurde, steht hier die ursprünglich angegebene Empfängerin.

1.79 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

ORG

Original-Empfängerin(nur einmal,optional). Eine kurze, einzeilige Beschreibung der hinter der Absenderin stehenden Organisation. Wird eine solche Information eingesetzt und die Nachricht gibt nicht die offizielle Meinung der Organisation wieder, wird im Nachspann (Signatur) der Nachricht meist der "Standard- Disclaimer" eingefügt:

"Meine Meinung ist NUR meine Meinung. Sie wird von meiner Arbeitgeberin weder geteilt noch bezahlt."

1.80 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

POST

Post-Adresse des Absenders (nur einmal,optional). Wenn der Absender einer Nachricht auch über andere Medien, z.B. per Post, erreichbar sein möchte, kann sie in diesem Header ihre postalische Anschrift unterbringen. Die einzelnen Anschriftenzeilen werden hintereinander geschrieben und jeweils durch Semikola ";" getrennt.

1.81 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

ROT

Routeweg (nur einmal,Pflicht). Jedes System trägt sich hier ein,wenn es die Nachricht empfängt. Z-Netz Systeme werden hier mit Domain eingetragen (".zer.sub.org", falls keine andere bekannt ist). Eine Nachricht (auch eine PM) darf niemals an ein System weitergereicht werden, dessen Name bereits im Routeweg steht.Falls eine PM über ein System zugestellt werden muß, das bereits im Routeweg steht, sollte diese Nachricht dem Sysop vorgelegt werden (Achtung: Datenschutz! Nur die Header, nicht der Nachrichteninhalt darf sichtbar sein!), da offenbar ein Ping-Pong-Routing besteht. Als erstes System trägt sich hier das Absender-System ein (damit auch dieses die Nachricht nicht noch einmal bekommt). Erreicht die Nachricht das nächste System, setzt dieses seinen eigenen Namen (incl. Domain) gefolgt von einem '!' vor den alten Inhalt dieser Information.

Dazu ein Beispiel: auf der AMBO.de wird eine Nachricht erzeugt:

ROT:AMBO.de

Nun erreicht diese Nachricht die CCASTLE.dssd.sub.org:

ROT:CCASTLE.dssd.sub.org!AMBO.in-berlin.de.

1.82 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

TELEFON

Telefonnummer (nur einmal, optional). Hier kann der Absender seine Telefonnummer(n) unterbringen. Es wird die internationale Schreibweise verwendet, mit vorangestelltem V für Voice, F für Fax oder B für MailBox (BBS). Bei Voice-Nummern wird ein Q nachgestellt, wenn ein Anrufbeantworter vorhanden ist. Alle Nummern werden durch ";" oder Leerzeichen getrennt. Beispiel: V+49-521-561345Q F+49-521-561785 B+49-521-193004. Bei kombinierten Nummern werden die Kennbuchstaben hintereinandergestellt: VF+49-521-562342Q.

1.83 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

EDA

Datum einer Nachricht (nur einmal, Pflicht). Das Erstellungsdatum wird dabei im Format JJJJMMThhmmss[S/W] (+/-offset) angegeben, wobei S oder W für Sommer bzw. Winterzeit steht, (offset) ist die Zeitzone als Unterschied in Stunden zur GMT. Dabei wird die Zeit immer als GMT angegeben, die Zeitzone/Sommerzeit ermöglicht lediglich das Umrechnen dieser universellen Zeit auf die lokale Zeit der Absenderin. In Deutschland gelten die Zeitzonen MET und im Sommer MEST. Diese würden durch die Zusätze "W+1" bzw. "S+2" dargestellt. Durch die Darstellung als GMT sind die JJJJMMThhmmss Angaben auch während der Umstellung von Sommer- auf Winterzeit und umgekehrt kontinuierlich. Falls die lokale Uhrzeit nicht um ganze Stundenbeträge von GMT abweicht, wird dem Offset eine Minutenangabe zugefügt.

Beispiel: "W-9:30" für die Zentral-Australische-Zeitzone.

1.84 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Domains -

Hier können Sie Domainangaben zur Ihrer Mailbox machen:

Domaineintrag	Domainangabe
Domainserver	nur Domainserver
Protokolle	für die Protokolle
Ende	Ende

1.85 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Domaineintrag -

Tragen Sie hier die Empfängerangaben für Ihre Mailbox ein (Boxname+Domain).

Beispiel:

AMBO.IN-BERLIN.DE

Hierbei bedeutet in diesem Fall:

AMBO : Netzname der Mailbox

IN-BERLIN : Domainserverangabe

DE : Toplevel, de steht für Deutschland

Die Hauptdomain muß in der ersten Zeile stehen !!!

1.86 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Domainserver -

Ist Ihre Mailbox Domainserver so aktivieren Sie mit einem Mausklick, passend zum Domaineintrag diese Funktion.

1.87 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Protokolle -

Möchten Sie separate Protokolle über die Aktivitäten, der an einer Domain angeschlossenen Sites haben, so aktivieren Sie diese Funktion mit einem Mausklick.

1.88 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ende -

Beendet diesen Einsteller. Möchten Sie die jeweiligen Einstellungen dauerhaft gespeichert haben, sollten Sie nach jeder Änderung die Konfiguration speichern.

1.89 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Gruppe -

Hier erfolgt die Zuweisung einer Gruppe, deren Mitglieder befugt sind einen Netzbrief zu schreiben. Nach einem Mausklick auf das Gadget erscheint ein Auswahlrequester mit den Gruppen die Sie definiert haben. Wählen Sie nun die gewünschte Gruppe mit Mausklick aus. Prüfen Sie auch den Kontostand der betreffenden Mitglieder dieser Gruppe.

1.90 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Kosten RoutPM -

Hier definieren Sie wieviel Pfennige pro KB das Versenden von öffentlichen Nachrichten kostet. Eine öffentliche Nachricht befindet sich immer in einem sogenannten Brett. Also so, daß die Nachricht jeder lesen kann. Der Absender muss in der von Ihnen definierten Netzgruppe Mitglied sein.

1.91 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Kosten Domain PM -

Hier definieren Sie wieviel Pfennige pro KB das Versenden von privaten Nachrichten kostet. Eine private Nachricht befindet sich immer in dem Postfach des Empfängers. Also so, daß die Nachricht nur der Empfänger lesen kann. Der Absender muss in der von Ihnen definierten Netzgruppe Mitglied sein.

1.92 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ende -

Beendet diesen Einsteller. Möchten Sie die jeweiligen Einstellungen dauerhaft gespeichert haben, sollten Sie nach jeder Änderung die Konfiguration speichern.

1.93 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ende Netzdaten -

Beendet diesen Einsteller. Möchten Sie die jeweiligen Einstellungen dauerhaft gespeichert haben, sollten Sie nach jeder Änderung die Konfiguration speichern.

1.94 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Packer -

Hier wird nun im einzelnen beschrieben wie Sie die Packer installieren und einstellen können. Es sind maximal 10 verschiedene Packer gleichzeitig möglich:

Packername	der Name des Packers
Packen	Parameter zum packen
Entpacken	Parameter zum entpacken
Inhalt	Parameter zum auflisten
Suffix	die Extension
10 Byte-Erk	10 Byte Erkennung
+	ein Packer weiter

- ein Packer zurück
Ende und raus!

1.95 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Packernamen -

Tragen Sie einen bezeichnenden Namen für den benutzten Packer ein. Zum Beispiel für den 'LHA' Copyright (c) 1991,92 by Stefan Boberg, den Namen <LHA>. Es gibt jedoch Situationen in denen der Name nicht identisch mit dem Namen des benutzten Packers ist. Wählen Sie deshalb einen bezeichnenden Namen aus, damit dies nicht zur Verwirrung bei den Benutzern führt.

1.96 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Packen -

Hier tragen Sie den gewünschten Packer mit Suchpfad und Optionen die zum packen führen ein. Zum Beispiel:

```
c:lha a "$A" "$F"
```

Hierbei bedeutet "\$A" = Name des gepackten Archives

und "\$F" = Name des zu packenden Files.

Temporäres Verzeichnis zum packen:

Ist das Datenaufkommen bei einem Netzanruf größer als der verfügbare Ramspeicher, leiten Sie das Arbeitsverzeichnis für den LHA mit der Option -w [Set work directory] auf ein temporäres Verzeichnis um. Beispielsweise auf das Verzeichnis HD0:T. Hierfür fügen Sie einfach die Option -wHD0:T dem Befehl in dem Eingabefeld Entpacken hinzu. Der Eintrag für LHA würde dann lauten:

```
c:lha a -wHD0:T "$A" "$F"
```

1.97 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Entpacken -

Hier tragen Sie den gewünschten Packer mit Suchpfad und Optionen die zum entpacken führen ein. Zum Beispiel:

```
c:lha x "$A" ~(*/*)
```

Hierbei bedeutet "\$A" = Name des gepackten Archives.

Temporäres Verzeichnis zum entpacken:

Ist das Datenaufkommen beim einem Netzanruf größer als der verfügbare Ramspeicher, leiten Sie das Arbeitsverzeichnis für den LHA mit der Option -w [Set work directory] auf ein temporäres Verzeichnis um. Beispielsweise auf das Verzeichnis HD0:T. Hierfür fügen Sie einfach die Option -wHD0:T dem Befehl in dem Eingabefeld Entpacken hinzu. Der Eintrag für LHA würde dann lauten:

```
c:lha x -wHD0:T "$A" ~(*/*)
```

1.98 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Inhalt -

Hier tragen Sie den gewünschten Packer inklusive Suchpfad und Optionen, die zum Auflisten von Archiven führen ein. Zum Beispiel:

```
c:lha l "$A"
```

Hierbei bedeutet "\$A" = Name des gepackten Archives.

1.99 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Suffix -

Tragen Sie hier die Extension des gewünschten/benutzten Packers ein. Passend zu den vorhergehenden Beispielen würde hier dann die Extension LHA lauten.

Packername:	Suffix/Extension:
ARJ	.arj
DMS (DiskMasher)	.dms
LHA	.lha
LZX	.lzx
LHarc	.lzh
Shrink	.shr
ZOO	.zoo
ZOOM	.zom
ZIP	.zip
GZIP	.gz
TAR	.tar

1.100 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- 10 Byte Erkennung -

Hier tragen Sie die ersten 10 Bytes, die in einem mit dem Packer gepacktem Archiv stehen, ein. Die Packerkennung wird dann über die 10 Byte Erkennung geregelt. Ansonsten nur anhand der Extension".

Tragen Sie also in dieses Feld für den LHA folgendes ein:

```
??-LH[09]-*
```

Durch die Fragezeichen werden die ersten beiden Stellen ignoriert. Der Packer LHA hat 10 verschiedene Packmodi. Die Mengenklammern erlauben, die Angabe des Bereiches, im dem sich das sechste Zeichen bewegen darf. Beim LHA muss also in den Mengenklammern der Bereich in dem sich der Code des sechsten Zeichens bewegt eingetragen werden. Der Stern ist ein Joker. Die restlichen Bytes sind durch diesen Joker irrelevant.

Bei jedem Packer können Sie eine sogenannte 10 Byte Erkennung definieren. Diese führt zur Identifizierung eines gepackten Archives, auch ohne Extension. Empfangen Sie zum Beispiel einen Netzcallepuffer vom Ihrem Server, wird automatisch der richtige Packer zum Einsatz kommen.

1.101 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

+

Einen Eintrag vor.

1.102 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

-

Einen Eintrag zurück.

1.103 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ende -

Beendet diesen Einsteller. Möchten Sie die jeweiligen Einstellungen dauerhaft gespeichert haben, sollten Sie nach jeder Änderung die Konfiguration speichern.

1.104 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Protokolle -

Durch wiederholtes drücken der TAB-Taste können Sie nacheinander alle Eingabemasken, in denen Sie Text eintragen können, sowie Druckknopfsymbole, die Sie mittels der Return-Taste aktivieren können, erreichen.

Hier wird beschrieben wie Sie die Übertragungsprotokolle für den Datentransfer konfigurieren können. Es sind maximal zehn Übertragungsprotokolle möglich:

Name	bezeichnender Protokollname
Library/Send	Name der xprlibrary
Options/Receive	die gewünschten Optionen

- Flags -

Batch möglich	für den Batchdownload
Serielle schließen	für die Schnittstelle
Resume	für abgebrochene Übertragung
XPR-Standard	Library/Options : Send/Receive
BI-Modem	Hydra - bidirektional

- Eingabefeld -

Allgemeines Skip-File automatischer Übertragungsabbruch

- Steuerung -

+	ein Protokoll vor
-	ein Protokoll zurück
Ende	Ende

1.105 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Allgemeines Skip-File -

In das Eingabefeld Allgemeines Skip-File, können Sie einen Dateinamen eintragen in dem bereits mittels Checker sämtliche Uploads aufgezeichnet wurden. Benutzen Sie den Multichecker definieren Sie: s:double.dat. Um doppelte Uploads vor der Datenübertragung gleich abzubrechen werden die bekannten Dateinamen (Uploads) mit dem aktuellen Dateinamen (Upload) verglichen. Sind die Dateinamen identisch, wird der Upload gecancelt. Der Teilnehmer erhält einen Hinweis. Sie können definieren in welchen Brettern dieser Skip-Check aktiv sein soll.

1.106 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Name -

Hier tragen Sie einen bezeichnenden Protokollnamen ein. Zum Beispiel: ZModem 1k. Dieser Name erscheint u.a. auch wenn ein User in der Box im Setup das Übertragungsprotokoll einstellt.

1.107 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Library/Send -

Hier tragen Sie die xpr-library für die gewünschte Art der Übertragung ein.
Zum Beispiel: xprzmodem.library.

1.108 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Options/Reveive -

Hier tragen Sie die Optionen für die gewünschte Datenübertragung ein. Bei der xprzmodem.library ist zum Beispiel: OR als Option erforderlich. Schauen Sie auch in die Dokumentation der von Ihnen benutzen Librarys.

1.109 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Batch möglich -

Macht den Batchdownload für diese Art der Übertragung möglich.

1.110 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Serielle schließen -

Ist dieser Schalter nicht aktiv wird Prometheus die serielle Schnittstelle nur für sich ganz allein in Anspruch nehmen. Aktivieren Sie diesen Schalter so kann der serielle Treiber in einem Modus betrieben werden, der mehr als einem Programm den Zugriff auf die serielle Schnittstelle erlaubt.

1.111 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Resume -

Für die Art der Übertragung ist bei aktiviertem Schalter das Resume möglich. Bei abgebrochener Datenübertragung wird an die Datei angefügt.

1.112 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- XPR-Standard -

Beim 'switchen' auf diesen Schalter bemerken Sie den folgenden Wechsel der Felderbezeichnungen:

Standard aktiv: Standard nicht aktiv:

Library Send

Options Receive

Bei xprlibrarys muss Standard aktiv sein. Bei Hydra z.b. darf der Standardschalter nicht aktiviert sein, es wird die metaxpr.library benutzt.

1.113 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- BI-Modem HYDRA -

Das Hydra ist ein bidirektionales Übertragungsprotokoll. Bidirektionaler Transfer bedeutet, daß die Daten gleichzeitig verschickt und auch empfangen werden.

Konfigurieren Sie das Hydra in Prometheus wie folgt:

Name: Hydra-BI-Modem

Send: c:hydracom port \$UN speed \$BA device \$DE SEND @\$LI

Receive: c:hydracom port \$UN speed \$BA device \$DE GET

Aktivieren Sie die folgenden Schalter:

- Batch
- BI-Modem
- Close Serial

Versäumen Sie nicht, bei der Anwendung von Hydra, Ihren Usern und Point auf Wunsch Hilfestellung zu leisten. Es gibt für eine Reihe von Pointprogrammen speziell modifizierte Version des Hydra Übertragungsprotokolles, welche auch nur mit den jeweiligen Programmversionen arbeiten. Beim Netzanruf mit einer Prometheus Mailbox ist es ganz einfach. Stellen Sie im Netzeditor das System einfach auf Hydra ein und das war's.

1.114 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

+

Ein Protokoll vor.

1.115 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

-

Ein Protokoll zurück.

1.116 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ende -

Hiermit verlassen Sie diesen Einsteller. Möchten Sie die jeweiligen Einstellungen dauerhaft gespeichert haben, sollten Sie nach jeder Änderung die Konfiguration speichern.

1.117 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Speicher -

Allgemeine Speichergrößen werden in bytes angegeben und sollten grundsätzlich nicht verändert werden.

Allgemeine Speichergrößen	Dimensionierungen
-----	-----
Servermem	Bretter
Sortermem	User
Portmem	Netzboxen
Puffermem	Editortext
Lesepuffer	Briefkasten
Schreibpuffer	
Ende	

1.118 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Servermem -

Defaulteinstellung bei Auslieferung ist 30000. Nicht ändern!

1.119 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Sortermem -

Defaulteinstellung bei Auslieferung ist 80000. Nicht ändern!

1.120 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Portmem -

siehe Defaulteinstellung bei Auslieferung. Dieser Wert steht in Abhängigkeit mit dem Wert den Sie in Editortext eingetragen haben.

1.121 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Puffermem -

Je höher das Puffermem desto schneller ist der Sorter. Bis max. 1 MB sinnvoll.

1.122 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Lesepuffer -

Defaulteinstellung bei Auslieferung 30000. Je mehr, desto schneller, nur bis 80000 sinnvoll.

1.123 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Schreibpuffer -

Defaulteinstellung bei Auslieferung 30000. Je mehr, desto schneller, nur bis 80000 sinnvoll.

1.124 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Bretter -

Tragen Sie hier die maximal zulässige Bretteranzahl ein.

1.125 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- User -

Tragen Sie hier die maximal zulässige Useranzahl ein.

1.126 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Netzboxen -

Tragen Sie hier die maximal zulässige Anzahl der Netzboxen ein.

1.127 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Editortext -

Tragen Sie die maximal zulässige Zeilenzahl für den Editorinhalt ein. Dieser Wert steht in Verbindung mit dem Portmem und darf das

[Portmem / 80] nicht überschreiten.

1.128 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Briefkasten -

Tragen Sie hier die maximal zulässige Anzahl der Nachrichten in einem Userpostfach ein. Sollte die Anzahl überschritten werden wird der User darauf hingewiesen. Ggf. kürzt der Cruncher das Postfach.

1.129 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ende -

Beendet diesen Einsteller. Möchten Sie die jeweiligen Einstellungen dauerhaft gespeichert haben, sollten Sie nach jeder Änderung die Konfiguration speichern.

1.130 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Neuer User -

Nachdem ein 'Gast' einen Userantrag gestellt hat, werden Ihm automatisch die hier gemachten Einstellungen zugewiesen. Die beiden Listen auf der linken Seite zeigen einmal die Gruppen in denen der neue User nach seinem Antrag Mitglied ist und die restlichen Gruppen in denen er nicht Mitglied ist.

Einstellungen

In dem Eingabefeld Freiraum tragen Sie die Anzahl der KBytes ein, über die der (neu)User einmalig frei verfügen darf.

In dem Eingabefeld Rate tragen Sie seine Softwaretauschrate ein.

In dem Eingabefeld Zeitlimit tragen Sie die dem (neu)User maximal zur Verfügung stehende Onlinezeit ein.

Möchten Sie die jeweiligen Einstellungen dauerhaft gespeichert haben, sollten Sie nach jeder Änderung die Konfiguration speichern.

- geprüfter User -

Hier können Sie die Gruppen und Einstellungen definieren die dem geprüften

User zugewiesen werden, nachdem Sie im Usereditor das Gadget User geprüft betätigt haben.

1.131 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

Suchfunktion

- Standard -

Hier werden Standardeinstellungen beschrieben:

Global.....	allgemeine Einstellungen
Dos.....	Textbetrachter/Fonts...
Sonstiges.....	Paßwörter und Schriften
Flags.....	Merkmale
Sprachen.....	deutsch/englisch usw.
Prios.....	Prioritäten

1.132 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

Suchfunktion

- Standard/Global -

Boxname.....	Mailboxname
Sysopname.....	Username des Sysop's
Chatzwang.....	Ansage vor dem Chat
min.HD frei.....	soviel KB müssen mind. frei sein
Logoff nach.....	ohne Aktivität fliegt er nach
Kommentarzeilen.....	bis zu 10 Zeilen
Binärfarbe.....	zur farblichen Hervorhebung
Quote.....	Quotzeichen
Sysoport.....	lokaler Sysoport

Ende

1.133 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

Suchfunktion

- Standard/Dos -

Textanzeiger.....	welcher Textviewer
Texteditor.....	welcher Editor
Ripicons.....	wo sind die Icons
Ripfonts.....	wo sind die Fonts
Uploads.....	lokale Uploads
Downloads.....	lokale Downloads
Asciipfad.....	lokaler ASCII Pfad

Ende

1.134 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

Suchfunktion

- Standard/Sonstiges -

- Paßwörter -

Schloß.....	Paßwort für die Console
Dos.....	Dospaßwort
Gast.....	Gastpaßwort

- Onlineschriften -

Oberfläche.....	Standard Schriftart
Text.....	Text Schriftart

Ende

1.135 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

Suchfunktion

- Standard/Flags -

ext.Editor online.....	externer Editor für den Sysop
Chatzeit abziehen.....	Onlinezeit anziehen beim Chat
Uploadzeit abziehen.....	Onlinezeit abziehen beim Upload
RIP bei ext. Anruf.....	RIP Emulation auf Wartescreen
Alle User überwachen.....	erstellt Protokoll
Sicherheitsmodus.....	schaltet kritische Befehle ab
bei Logoff löschen.....	automatischer Cruncherauf nach Logoff
Show/Inhalt Prio-1.....	wenn viel Text abgescrollt wird
Daten nicht oft sichern..	Systemdaten nicht dauernt speichern
Briefe unsichtbar.....	private Nachrichten unsichtbar
wechsel Download/Brettanzeige	Serveranzeige "Ebene"

Ende

1.136 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

Suchfunktion

- Standard/Sprachen -

Sprache 0-9	Wahlsprachen einstellen
-------------	-------------------------

Ende

1.137 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

Suchfunktion

- Standard/Prios -

Serverprio	Server Priorität
Portprio	Port Priorität
Sorterprio	Sorter Priorität
Ende	Ende

1.138 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Binärfarbe -

In dieses Eingabefeld können die eine Ziffer eintragen. Mit der Eingabe einer Ziffer können Sie, die Farbe zur Hervorhebung von Binärtyp, definieren. Die Ziffer(n) stehen für folgende Farben:

```

1 = ROT
2 = GRÜN
3 = GELB
4 = DUNKELBLAU
5 = VIOLETT    <-(defaultconfig)
6 = SCHWARZ

```

Wählen Sie nun in der Box mittels Inhalt ein Archiv in einem Brett an, sollte das B in der von Ihnen definierten Farbe etwa wie folgt erscheinen:

```

                                +-- Binärfarbe
                                | +-- Uploadername
Datum  --+      KB  --+      | |      +-- Archivname
      |      |      |      | |      |
17     04-02  102    0 B R.LAU      PictDT43-658.lha
      24Bit picture.datatype for CyberGfx.
-|-----|-----< Trennlinie
|      |
|      +-- L.Kommentar
+-- Eintragsnummer

```

1.139 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Boxname -

Tragen Sie hier den Namen Ihrer Mailbox ein. Sie können den ausgeschriebenen Boxnamen eintragen. Dieser wird beim login dem User <Node: Boxname> angezeigt.

1.140 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Sysopname -

Tragen Sie hier den Usernamen des Sysop's ein. Wenn Sie im Wartescreen den Tastaturkurzbefehl AMIGA+S betätigen, werden Sie unter diesen Namen automatisch in Ihrer Mailbox eingeloggt. Starten Sie aus der Shell die Sysopoberfläche haben Sie auch unter den hier angegebenen Namen Zugriff.

1.141 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Sysoport -

In diesem Eingabefeld können Sie den Port definieren, den Sie für den Sysoplogin reservieren möchten. Loggen Sie sich mit der Funktion Sysoplogin unter dem definierten Sysopnamen in Ihre Mailbox ein, kommt der hier definierte Port zur Anwendung.

1.142 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Chatzwang -

Hier tragen Sie einen Text den der User sieht wenn Sie am Statusfenster mit der Maus auf Dialog klicken.

1.143 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- RIP Icons -

Hier tragen Sie den Pfad in dem sich die RIPIcons befinden ein.

Prometheus:RIPIcons/

Vergessen Sie nicht den / hinter der Pfadangabe, sonst werden die RIPIcons nicht geladen!

1.144 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- RIP Fonts -

Hier tragen Sie den Pfad in dem sich die RIPFonts befinden ein.

Prometheus:RIPFonts/

Vergessen Sie nicht den / hinter der Pfadangabe, sonst werden die RIPFonts nicht geladen!

1.145 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Textviewer -

Tragen Sie hier den Textbetrachter ein, mit dem Sie z.b. die Protokolle anschauen wollen.

1.146 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Editor -

Hier definieren Sie bei Bedarf einen Texteditor Ihrer Wahl. Den definierten Aufruf können Sie aktivieren indem Sie den Schalter ext.Editor online aktivieren. Um den CygnusED von ASDG Inc. korrekt aufzurufen, wird ein kleines Script mitgeliefert. Starten Sie das Script durch den Eintrag von:

```
execute Prometheus:ced.bat

;begin prometheus:ced.bat
.key DATEI
STACK 10000 >NIL:
ced <DATEI> -keepio
;end prometheus:ced.bat
```

Das Skript stoppt die weitere Abarbeitung, bis Sie die übergebene Datei wunschgemäß verändert und gespeichert haben. Nun ein Beispiel für GoldED:

```
execute Prometheus:ged.bat

;begin prometheus:ged.bat
.key DATEI
STACK 10000 >NIL:
ged <DATEI> -sticky
;end prometheus:ged.bat
```

1.147 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Uploads -

Tragen Sie hier den Pfad für lokale Uploads ein.

1.148 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Downloads -

Tragen Sie hier den Pfad für lokale Downloads ein.

1.149 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- ASCII Pfad -

Tragen Sie hier den lokalen ASCII Pfad ein.

1.150 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Schloß Passwort -

Sie können in dem Eingabefeld Schloßpw ein Paßwort eintragen welches bei verriegelter PMBS-Console abgefragt wird sobald jemand versucht den Server irgendwie zu bedienen. Nur mit dem richtigen Paßwort, das in einem Eingabefeld abgefragt wird kann die PMBS-Console wieder entriegelt werden. Haben Sie das Paßwort vergessen, kann Ihnen nur der Programmierer von PMBS helfen.

1.151 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Dospaßwort -

Hier tragen Sie das Passwort ein, welches benötigt wird um Zugang zur Dosebene Ihres Rechner mit dem Befehl Systemebene zu bekommen.

1.152 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Gastpaßwort -

Hier können Sie ein Paßwort für den Gastlogin eintragen. Sobald der User GAST versucht sich einzuloggen, wird automatisch das Systempaßwort gefordert. Die Datei Gast.txt wird vorher angezeigt. Das Systempaßwort ist das hier eingetragene Paßwort. Nach dem ersten Fehlversuch wird der Gast sofort ausgeloggt.

1.153 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Quote -

Quoten bedeutet das Rezitieren einer Nachricht. Hier können Sie das Quotzeichen definieren, welches beim Quoten von Nachrichten, jeweils vor die Zeilen der Bezugsnachricht gesetzt wird.

1.154 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Serverprio -

Default: 0

1.155 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Portprio -

Default: 0

1.156 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Sorterprio -

Default: -1

1.157 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Font -

Es erscheint ein Fontauswahlrequester. Wählen Sie nun den gewünschten Font aus.

1.158 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Textfont -

Es erscheint ein Fontauswahlrequester. Wählen Sie nun den gewünschten Font aus.

1.159 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Daten -

Hier werden Standardeinstellungen beschrieben:

min.HD frei.....	sowie KB müssen mind. frei sein
Logoff nach.....	ohne Aktivität fliegt er nach
Kommentarzeilen.....	bis zu 10 Zeilen
ext.Editor online.....	externer Editor für den Sysop
Chatzeit abziehen.....	Onlinezeit anziehen beim Chat
Uploadzeit abziehen.....	Onlinezeit abziehen beim Upload
RIP bei ext.Call.....	RIP Emulation auf Wartescreen
Alle überwachen.....	erstellt Protokoll
Sicherheitsmodus.....	schaltet kritische Befehle ab
bei Logoff löschen.....	automatischer Cruncheraufruf nach Logoff
Show/Inhalt Prio-1.....	wenn viel Text abgescrollt wird
Daten nicht oft sichern..	Systemdaten nicht dauernt speichern
bei Dialoganfrage piepen.	beim Sysopruf
wechsel Down/Brett.....	Serveranzeige "Ebene"
Briefe unsichtbar.....	private Nachrichten unsichtbar
Ende.....	Ende

1.160 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- wechsel Down/Brett -

Ist diese Funktion aktiviert wechselt während eines Up/-Downloads, alle 2 Sekunden, die Anzeige Ebene in der betreffenden Portleiste zur Fileanzeige.

1.161 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- mind.HD frei -

Tragen Sie hier ein wieviel KB mindestens auf Ihrer Festplatte an freier Kapazität vorhanden sein muss um die Mailbox laufen zu lassen.

1.162 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Logoff nach -

Tragen Sie hier ein nach wieviel Minuten ein User ohne Aktivitäten aus Ihrer Mailbox automatisch ausgeloggt wird.

1.163 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Kommentarzeilen -

Hier tragen Sie die Anzahl der Kommentarzeilen ein.
Maximal 10 Kommentarzeilen sind erlaubt.

1.164 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- externer Editor online -

Ist dieser Schalter aktiv, so kann der von Ihnen definierte Editor lokal zum Einsatz kommen. Ist dieser Schalter nicht aktiviert kommt der PMBS-Texteditor beim Schreiben von Nachrichten zu Einsatz. Diese Funktion ist nur lokal nutzbar! Nur für den Sysop, nicht für die Teilnehmer!

1.165 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Chatzeit abziehen -

Die Zeit die der User zum Chaten mit dem Sysop verbraucht wird abgezogen wenn dieser Schalter aktiviert ist.

1.166 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Uploadzeit abziehen -

Die Zeit die der User zum uploaden eines Archives braucht wird abgezogen wenn dieser Schalter aktiviert ist.

1.167 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- RIP bei ext. Anruf -

Bei aktiviertem Auswahlfeld wird die RIP Emulation auf dem Wartescreen dargestellt. Der Sysop kann somit praktisch mitklicken.

1.168 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Alle überwachen -

Es wird bei sämtlichen Usern ein Protokoll von deren Aktivitäten mitgeschnitten. Diese Funktion ist wie Logfile im Usereditor, nur global.

1.169 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Sicherheitsmodus -

Ist dieser Schalter aktiviert sind die gefährlichsten Befehle wie z.B. löschen oder Systemebene gesperrt. Dies dient zum übergeordneten Schutz Ihrer Mailbox. Wenn Sie Ihre Box für längere Zeit unbeobachtet lassen, können Sie so Ihre Mailbox schützen und den schlimmsten Schaden anwenden, falls ein sogenannter Hacker Ihre Mailbox 'hackt'.

1.170 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- löschen bei Logoff -

Der Cruncher wird nach jedem Logoff gestartet und löscht entsprechend den Einträgen in der Datei: Prometheus:cruncher.lst+Portnummer. Loggen Sie sich zum Beispiel unter den Usernamen: SYSOP ein und löschen einige Nachrichten aus Ihrem Postfach und einige Nachrichten aus einem Brett und haben Sie die Option löschen bei Logoff angehakt, also mit einem Häkchen versehen, wird direkt nach Ihrem Logoff die zum crunchen notwendige Datei Namens: Prometheus:cruncher.lst9 kreiert und der Cruncher aufgerufen. Maueller Aufruf: <cruncher> <lst> <cruncher.lst+Portnummer>

```
---cut--- Prometheus:cruncher.lst9 ---cut---
SYSOP
/AMBONET/!WICHTIG
```

---cut--- Prometheus:cruncher.lst9 ---cut---

Nach dem Logoff und dem automatischen Cruncheraufruf werden alle Nachrichten, aus dem Postfach des Users SYSOP und dem angegebenen Brett, welche mit dem K-Flag versehen sind gelöscht.

1.171 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Show/Inhalt Prio -1 -

Ist dieser Schalter aktiviert, wird derjenige Port, auf dem verstärkt Texte oder Brettinhalte abgescrollt werden, in der Priorität etwas herabgesetzt.

1.172 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Daten nicht oft sichern -

Brettliste sowie weitere Systemdaten werden nicht dauernt gesichert.

1.173 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- bei Dialoganfrage piepen -

Ist dieser Schalter aktiviert, wird ein Signalton beim Sysopruf ausgegeben.

1.174 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Briefe unsichtbar -

Ist dieser Schalter aktiviert, sind die Briefe die ein User schreibt für den Sysop nicht sichtbar.

1.175 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ende -

Beendet diesen Einsteller. Möchten Sie die jeweiligen Einstellungen dauerhaft gespeichert haben, sollten Sie nach jeder Änderung die Konfiguration speichern.

1.176 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Sprachen -

Haben Sie zusätzliche Sprachfiles erstellt, so können Sie die entsprechenden Sprachen hier definieren. Der User kann dann später in der Box diese Sprache als Wahlsprache benutzen. Maximal 10 Sprachen sind möglich.

Die Sprachfiles müssen im Verzeichnis Prometheus:texte/ abgelegt werden und einen sprachbezeichnenden Namen wie z.b.: deutsch.lang, english.lang tragen. Möchten Sie ein Sprachfile kreieren, benutzen Sie das file deutsch.lang als Referenzsprachfile. Machen Sie eine Sicherheitskopie mit der Sie dann die entsprechenden Änderungen vornehmen und speichern Sie anschließend das file mit einem neuen Namen z.b: sprachname.lang ab. Sprachabhängige Texte.

Bei Änderungen sind u.a. zu beachten:

~~~~~

Ja/Nein Abfragen:

-----

Hier, ein Auszug aus dem deutsch.lang, steht das J für Ja und das N für Nein:

0017 #JN|Auch die Nachricht(en) löschen? (J/N)

Hier, ein Auszug aus dem english.lang, steht das Y für Yes und das N für No.

0017 #YN|Delete the mail(s) too (Y/N) ?

Mehrfachabfragen:

-----

Hier, ein Auszug aus dem deutsch.lang, steht das B für Batchdownload und das A für Abbruch:

0266 ^1^BA|BA|<B)atchdownload> <A)bbruch>

Hier, ein Auszug aus dem english.lang, steht das B für Batchdownload und das A für Abort:

0266 ^1^BA|BA|<B)atch\_download> <A)bort>

## 1.177 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ende -

Beendet diesen Einsteller. Möchten Sie die jeweiligen Einstellungen dauerhaft gespeichert haben, sollten Sie nach jeder Änderung die Konfiguration speichern.