

Bretteditor

<rl@ambo.in-berlin.DE>

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Bretteditor		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	<rl@ambo.in-berlin.DE>	August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Bretteditor	1
1.1	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	1
1.2	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	1
1.3	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	2
1.4	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	2
1.5	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	2
1.6	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	3
1.7	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	3
1.8	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	3
1.9	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	3
1.10	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	4
1.11	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	4
1.12	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	5
1.13	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	5
1.14	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	6
1.15	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	6
1.16	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	6
1.17	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	6
1.18	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	6
1.19	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	7
1.20	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	8
1.21	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	8
1.22	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	8
1.23	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	8
1.24	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	8
1.25	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	9
1.26	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	9
1.27	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	9
1.28	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	10
1.29	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	10

1.30	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	10
1.31	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	11
1.32	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	11
1.33	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	11
1.34	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	11
1.35	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	11
1.36	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	11
1.37	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	12
1.38	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	12
1.39	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	12
1.40	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	12
1.41	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	13
1.42	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	13
1.43	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	14
1.44	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	14
1.45	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	15
1.46	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	15

Chapter 1

Bretteditor

1.1 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

Suchfunktion

- Bretteditor -

Den Bretteditor erreichen Sie per Tastaturkurzbefehl AMIGA+B, oder mit der Menütaste Ihrer Maus. Die vielfältigen Möglichkeiten, Bretter einzurichten, Gruppen zuzuordnen und Flags einzustellen, werden nun beschrieben:

Bretteditor	allgemeines zum Bretteditor
-------------	-----------------------------

- Bretteditor Funktionen -

Allgemein	allgemeine Eigenschaften
Cruncher	Angaben für den Cruncher
Flags	Merkmale der Bretter
Gruppen	Gruppendefinition

- Bedienung des Bretteditors -

Durch wiederholtes drücken der TAB-Taste können Sie nacheinander alle Eingabemasken, in denen Sie Text eintragen können, sowie Druckknopfsymbole, die Sie mittels der Return-Taste aktivieren können, erreichen.

Suchen	Bretter suchen
MAR	Brett markieren
+	ein Brett weiter
-	ein Brett zurück
Löschen	Brett(er) löschen
Copy Daten	Brettmerkmale kopieren
Neues Brett	neues Brett kreieren
Verteiler	Verteilerliste
Abbruch	Bretteditor beenden ohne speichern
Ende	Brettliste temporär speichern
Ende&Speichern	Bretteditor beenden und speichern

1.2 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Bretteditor/Allgemein -

Name	Brettname
Oberbrett	Oberbrett
Pfad	Dateipfad
Verwalter	Brettverwalter
Paßwort	Paßwortschutz für Bretter
Kommentar	Beschreibung des Brettes
Max. Routlänge	max. zulässige Größe von Nachrichten (news)
Rate	Ratio (Softwaretauschverhältnis)
l.Eintrag	letzter Eintrag

1.3 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Bretteditor/Cruncher -

max Alter	Inhalt nach Datum kürzen
max MB	Inhalt nach MB kürzen
max Inhalt	Inhalt nach Anzahl kürzen

1.4 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Bretteditor/Flags -

Bild editieren	Grafik im Brettkopf erstellen/ändern
Marke	Bretter markieren
Realname	nur mit Realnamen in diesem Brett
Ascii	ASCII-Brett
Binär	Binär-Brett
Trennung	Was für's 'Auge'
L.Kommentar	Lange Kommentare
CD-Brett	CD-ROM Bretter
Zensur	Brett auf Zensur stellen
DISK-IN	Diskussion-IN Frage
Nur Netz	durchrouten von Nachrichten
Netzkopf	Oberbrett für div. Netze etc.
Upload Skip	Skip Check

1.5 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Bild editieren -

Mit einem Mausklick auf dieses Druckknopfsymbol startet der von Ihnen definierte Texteditor und kreiert, falls nicht existent, in dem angewählten Brett, eine Datei Namens `\textdegree{}pic`. Betritt ein User dieses Brett und listet den Inhalt auf, dann wird der Text welcher sich in dieser Datei befindet angezeigt. Der Text kann auch eine Ansi-Grafik sein, bzw. aus PMBS-%-Textcodes bestehen.

1.6 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Bretteditor/Gruppen -

L.Gruppe	Lese Gruppen
S.Gruppe	Schreib Gruppen
I.Gruppe	Inhalt Gruppen

1.7 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Allgemeines -

Bevor Sie jetzt weiterlesen, sollten Sie sich grundsätzlich von dem Gedanken befreien, daß es Level im Bretteditor einzustellen gibt. PMBS unterstützt das Prinzip der Gruppenzuordnung und überläßt jedem einzelnen Systembetreiber somit ein System, weitgehend frei konfigurierbarer Zugriffe.

- Bedienung des Bretteditors -

Tastenkombinationen:

SHIFT+Anfangsbuchstabe scrollt die Brettliste zum Anfang des ersten Brett das mit dem Anfangsbuchstaben anfängt. Drücken Sie beispielsweise die Tastenkombination SHIFT+Z, erscheint als oberstes Brett rechts in der Brettliste das /Z-NETZ. Vorausgesetzt das /Z-Netz ist auf Ihrem Rechner eingerichtet!

1.8 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Name -

In diesem Eingabefeld erscheint ein Brettname den Sie entweder von Hand eintragen können oder mittels Netzanruf von Ihrem Server einrichten lassen können. Tragen Sie in dieses Eingabefeld nur den Brettnamen ein und nicht den vollen Pfad. Zum Beispiel:

Name: MARKT

Wobei der richtige Pfad zum Brett Prometheus:bretter/AMBONET/MARKT/ sein kann, bzw. auch durch Multiassign beeinflusst werden kann.

1.9 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Pfad -

Hier erscheint der Amiga-DOS Pfad in dem sich auch die dazugehörigen Daten auf Ihrer Festplatte, bzw. die mittels Multiassign in die Assignliste aufgenommenen Pfade, befinden.

Möchten Sie ein komplettes Netz auf eine anderes Medium, oder infolge einer Neukonfiguration, auf eine andere Partition verschieben, dann sollten Sie wie folgt vorgehen:

- Vorgehensweise -

- 1.Im Bretteditor das Druckknopfsymbol neben dem Eingabefeld Pfad betätigen.
Anschließend den gewünschten neuen Pfad auswählen.
- 2.Das folgende Prometheus-Requester: Auch an Unterbretter kopieren?
mit JA beantworten.
- 3.Das darauf folgende Prometheus-Requester:
Das Directory zum neuen Pfad kopieren? auch mit JA beantworten.
- 4.Zum Abschluß wird nun gefragt: Das alte Directory löschen?

- Erklärungen -

- zu 1.: Nachdem Sie das Druckknopfsymbol betätigt haben, erscheint ein Dateirequester. Sie können hier den Pfad auswählen, auf dem das Datennetz später verlagert werden soll. Es ist sinnvoll diese Operation von einem Oberbrett aus zu starten, da die Pfadangaben dann einfach, zu 2.:, auf die Unterbretter kopiert werden können.
- zu 2.: Wenn Sie das Requester mit JA beantworten, wird der von Ihnen definierte Pfad an alle vorhandenen Unterbretter kopiert. Ansonsten ist die Änderung nur auf das aktuelle Brett gültig.
- zu 3.: Hier haben Sie die Möglichkeit, den Inhalt der betreffenden Bretter, auf den von Ihnen neu definierten Pfad kopieren zu lassen. Wählen Sie JA werden die betreffenden Daten kopiert.
- zu 4.: Zum Abschluß wird Ihnen noch angeboten den alten Pfad komplett mit allen Daten zu löschen. Nur sinnvoll wenn Sie bei Punkt 3 mit JA geantwortet haben.

1.10 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- 1.Eintrag -

Hier erscheint das Datum und die Uhrzeit an denen die letzten Daten in das aktuelle Brett eingetragen wurden in dem folgenden Format:

TT-MM-JJJJ HH:MM:SS

1.11 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Verwalter -

Hier können Sie einen Brettverwalter für das aktuelle Brett eintragen. Der Brettverwalter hat auf den betreffenden Brettinhalt erweiterte Zugriffsrechte. Er ist befugt die in diesem Brett befindlichen Daten, dazu gehören auch Nachrichten die Er selbst nicht verfasst hat, zu edieren oder zu löschen.

Sie können auch Gruppenorientiert Brettverwalter definieren. Mit dem @-Zeichen wird die Gruppe eingeleitet. Zum Beispiel: @SYSOP. Anschließend sind alle User die Mitglieder der Gruppe SYSOP sind als Brettverwalter eingetragen.

Mittels Mausklick auf das Druckknopfsymbol erscheint ein Aktionsdialogfenster. Wählen Sie nun eine der folgenden Aktionen aus, um den Vorgang fortzusetzen oder abubrechen. Sie können nun auswählen zwischen:

USER Es erscheint eine Liste mit den eingetragenen Usern. Nach Auswahl mittels Mausklick wird der gewählte Username in das Eingabefeld Verwalter übernommen.

GRUPPE Es erscheint eine Liste mit den eingetragenen Gruppen. Nach Auswahl mittels Mausklick wird die gewählte Gruppe in das Eingabefeld Verwalter übernommen. Z.b: @SYSOP.

KEINER Löscht die Zeichen in den Eingabefeld.

ABBRUCH Der Vorgang wird abgebrochen.

1.12 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Paßwort -

Tragen Sie hier ein Paßwort ein, ist dieses Brett nur für Benutzer die Kenntnis von dem Paßwort haben erreichbar. Anhänger der Sysopgruppe müssen beim Betreten dieser Bretter kein Passwort eingeben.

1.13 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Kommentar -

Hier können Sie einen Kommentar für das aktuelle Brett eintragen. Von dieser Funktion sollten Sie heftigen Gebrauch machen, weil es infolge der Informationsvielfalt in den Datennetzen leicht zur Desorientierung führen kann.

Ein Beispiel:

Brettname: aminet/dev/lang

Kommentar: Various languages

1.14 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- max Rout -

Tragen Sie hier die maximal zulässige Größe in KB der Nachrichten für das aktuelle Brett ein. Ist die gesendete Nachricht größer als der Wert den Sie definiert haben, erscheint folgende Meldung:

Nachricht zu lang! Wirklich abschicken (J/N) ?

Bei Eingabe von 0 ist die maximale Nachrichtengröße unbegrenzt!

1.15 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Rate -

Mit dieser Einstellung weisen Sie dem Brett ein Softwaretauschverhältnis zu. Eine 0 bedeutet FreeDownload. Der Benutzer des Brettes wird bei dieser Einstellung nicht gezwungen Softwarearchive in das Brett zu kopieren und darf sich mit dem Ihm zur Verfügung stehenden Zeitlimit Ihrer Softwarearchive frei bedienen. Im Gegensatz bedeutet hier eine 1 ein Tauschverhältnis von 1:1. Soll heissen, 1 KB rein 1 KB raus. In vielen Mailboxen wird ein Tauschverhältnis von 1:3 anboten.

1.16 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- max MB -

Hier geben Sie ein wieviel MegaByte sich maximal in dem aktuellen Brett befinden dürfen. Durch das Zusatzprogramm Cruncher werden die Brettinhalte aktualisiert und auf den maximal zulässigen Inhalt gekürzt.

Bei Eingabe von 0 MB ist der max. Inhalt in MB des Brettes unbegrenzt.

1.17 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- max Inhalt -

Hier geben Sie ein, wieviel Nachrichten sich maximal in dem aktuellen Brett befinden dürfen. Durch das Zusatzprogramm Cruncher werden die Brettinhalte aktualisiert und auf den maximal zulässigen Inhalt gekürzt.

Bei Eingabe von 0 ist der max. Nachrichteninhalt des Brettes unbegrenzt.

1.18 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- max Alter -

Hier definieren Sie einen Wert für das maximale Alter der Nachrichten in dem Brett. Ein Wert von 20 bedeutet das die Mails nach 20 Tagen als alt markiert werden. Durch das Zusatzprogramm Cruncher werden die Nachrichten dann endgültig gelöscht.

Bei Eingabe von 0 ist die max. Haltezeit der Nachrichten im Brett unbegrenzt.

1.19 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Netzkopf -

Mit dieser Funktion können Sie in Ihrer Mailbox für ein wenig Überblick sorgen. Verfügt Ihre Mailbox über mehrere Datennetze, so können Sie diese in ein sogenanntes Netzoberbrett "einpacken". Haben Sie z.b. verschiedene Newsgroups wie bln, comp, etc. so bietet sich hier ein Netzoberbrett namens USENET/ an. Die Struktur in Ihrer Mailbox würde dann wie folgt aussehen:

USENET +- +- BLN +- COMP +- DE +- SCI +- SOC	oder: SUPPORT +- s+- PROMETHEUS +- FASTCALL +- ADM
---	--

Sie können beliebig viele Netzoberbretter einrichten. Bei der Namensvergabe und Einteilung diverser Netzgruppen sind Ihrer Fantasie keine Grenzen gesetzt.

Wie wird ein Netzoberbrett eingerichtet ?

1. Kreieren Sie ein neues Brett, welches Sie als Netzoberbrett einsetzen möchten.
 2. Pfad eintragen.
 3. Mausklick auf Netzkopf, so daß das Checkboxgadget an ist.
 4. Wählen Sie im Bretteditor per Mausklick ein existierendes Oberbrett eines Datennetzes an. Das ausgewählte Oberbrett wird, nachdem der komplette Arbeitsgang ausgeführt ist, in der Hierarchie unterhalb des bei Punkt 1 kreierte Netzoberbrettes erscheinen. Das Netzoberbrett ist sozusagen fiktiv und erscheint nur in Ihrer Mailbox. Nicht übers Netz.
 5. Klicken Sie nun auf Oberbrett und wählen Sie nun aus der angebotenen Brettliste das unter Punkt 1. kreierte Netzoberbrett.
-

1.20 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Marke -

Durch einen Mausklick auf diesen Schalter können Sie das aktuelle Brett markieren. Sollte Ihre Mailbox über mehrere Datennetze verfügen, so bietet sich zum Beispiel die Markierung aller Oberbretter an. Sie können dann mit einigen Mausklicks auf MAR sehr schnell die jeweiligen Oberbretter aller Datennetze erreichen.

1.21 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Realname -

Durch einen Mausklick auf diesen Schalter, erzwingen Sie das einschalten des Realnamens eines schreibenden Benutzers, im Nachrichtenheader. Der Realname des schreibenden Benutzers ist nach abgesandter Nachricht sichtbar. Einige Gates machen es bereits zur Bedingung in den Datennetzen nur mit Realnamen zu schreiben. Das bedeutet: In diesem Fall dürfen die Benutzer keinen Pseudobenzernamen zur Anwendung bringen, sondern Sie müssen mit dem aktivierten Realnamen (mindestens im Nachrichtenheader) schreiben.

1.22 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ascii -

Durch einen Mausklick auf diesen Schalter, deklarieren Sie das aktuelle Brett zum ASCII Brett. Es kann bei einem Brett das ASCII- und das Binärflag gleichzeitig gesetzt sein.

1.23 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Binaer -

Durch einen Mausklick auf diesen Schalter, deklarieren Sie das aktuelle Brett zum Binär Brett. Es kann bei einem Brett das ASCII- und das Binärflag gleichzeitig gesetzt sein.

1.24 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Trennung -

Durch einen Mausklick auf diesen Schalter, aktivieren Sie eine Trennlinie zwischen den einzelnen Archiven in dem Brett. Sie erzielen in Binärbrettern eine bessere Übersichtlichkeit.

1.25 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- L.Kommentar -

Durch einen Mausklick auf diesen Schalter erlauben Sie dem Uploader eines Archives in dem aktuellen Brett, einen langen Kommentar hinzuzufügen (maximal 10 Zeilen).

1.26 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- CD-Brett -

Verfügt Ihr Mailboxsystem über ein, oder mehrere CD-ROM Laufwerke, so können Sie die entsprechenden CDROM Bretter hier wie folgt kreieren.
Beispiel: AMINET CD3, Dir: AMINET/BIZ/DEMO.

Name AMINET-CD3
Pfad CD1:AMINET/
CD-Brett JA
Oberbrett Hauptmenü

Name BIZ
Pfad CD1:AMINET/BIZ/
CD-Brett JA
Oberbrett AMINET-CD3

Name DEMO
Pfad CD1:AMINET/BIZ/DEMO/
CD-Brett JA
Oberbrett BIZ

Nachdem Sie diese 3 Bretter kreiert haben, müssen Sie die Binärdaten in dem Brett aktualisieren. Machen Sie einen Sysoplogin und wählen Sie nun das Brett: AMINET/BIZ/DEMO an. Der Brettinhalt wird nun aktualisiert. Die Inhaltsdateien befinden sich im Verzeichnis binaerdaten. Es gibt auch Tools, die ihnen die Arbeit abehmen. Schauen Sie in Prometheus:Tools/

1.27 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Zensur -

Mit einem Mausklick auf diesen Schalter können Sie sämtliche Nachrichten die in das aktuelle Brett eingehen zensieren. Wie Sie Nachrichten freigeben lesen Sie bitte bei Zensieren nach.

1.28 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- DISKUSSION-IN -

Mit einem Mausklick auf diesen Schalter kann der Teilnehmer ein Empfängerbrett eintragen. Der Teilnehmer bekommt somit die Möglichkeit ein reply auf seine Nachricht, gezielt in ein bestimmtes Brett zu dirigieren. Dies ist immer dann sinnvoll, wenn eine Nachricht in mehrere Bretter geschickt wird, die darauf folgende Diskussion aber auf ein Brett beschränkt werden soll.

Das kann im Header wie folgt aussehen:

```
---CUT---
EMP:      /ALLGEMEINES
ABS:      B.Bagger@Boxname.Domain.DE (Bodo Bagger)
EDA:      19950406004028S+2
ROT:      Boxname.Domain.DE
MID:      93304981157@Boxname.Domain.DE
BET:      test
DISKUSSION-IN:      /LABERECKE
MAILER: Prometheus Version 1.07Beta6 Seriennr: 4
LEN:      6
---CUT---
```

1.29 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Nur Netz -

Durch einen Mausklick auf dieses Auswahlfeld können Sie die Nachrichten, die in diesem Brett einscheinen sollten, zu den Verteilern durchrouten. Diese neuen Nachrichten werden in diesem Brett online in der Box nicht erscheinen.

Vorteile: - Sie benötigen wesentlich weniger Festplattenkapazität um die Netz/-Brettdaten zu halten.

- Geschwindigkeitsvorteile beim Cruncher.

- Geschwindigkeitsvorteile beim Sorter.

Nachteile: - Die Teilnehmer können nicht mehr online in den Brettern mit "Nur Netz" Nachrichten lesen. Nur noch als Point der im Verteiler steht.

1.30 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Upload Skip -

Nach einem Mausklick auf dieses Auswahlfeld erscheint ein Häkchen; die Option ist nun für das ausgewählte Brett aktiviert. Upload Skip bedeutet, daß alle Uploads in dieses Brett auf "Vorhandensein" geprüft werden und ggf. noch vor der Datenübertragung gecancelt werden. Vorausgesetzt Sie haben bei ein Allge-

meines Skip-File definiert.

1.31 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- L.Gruppe -

Aktivierung einer Lesegruppe. Die Mitglieder der hier eingetragenen Gruppe sollten dann Lesezugriff auf das Brett haben.

1.32 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- S.Gruppe -

Aktivierung einer Schreibgruppe. Die Mitglieder der hier eingetragenen Gruppe sollten dann Schreibzugriff auf dieses Brett haben.

1.33 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- I.Gruppe -

Aktivierung einer Inhaltsgruppe. Die Mitglieder der hier eingetragenen Gruppe sollten dann Inhalt des Brettes sehen können.

1.34 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Oberbrett -

Durch einen Mausklick auf diesen Schalter können Sie für das aktuelle Brett ein Oberbrett auswählen. Das aktuelle Brett wird, nachdem Sie ein Oberbrett zugewiesen haben, in der Hierarchie unterhalb des Oberbretts erscheinen.

1.35 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Suchen -

Geben Sie hier den gesuchten Brettnamen ein und drücken Sie Return.

1.36 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- MAR -

Durch einen Mausklick auf diese Schaltfläche, scannen Sie das nächste Brett, mit einer gesetzten Markierung an. Dieses markierte Brett wird sogleich in dem Bretteditor erscheinen. Wie Sie Bretter markieren können Sie in diesem Abschnitt unter Marke nachlesen.

1.37 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- + (Bretteditor) -

Durch einen Mausklick auf diesen Schalter wählen Sie, in aufsteigender Folge, das nächste Brett an.

1.38 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- - (Bretteditor) -

Durch einen Mausklick auf diesen Schalter wählen Sie, in abfallender Folge, das nächste Brett an.

1.39 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Löschen -

Durch einen Mausklick auf diesen Schalter, löschen Sie das aktuelle Brett. Achtung! Sollte das aktuelle Brett ein Oberbrett sein, so werden nach Bestätigung der Sicherheitsabfrage auch sämtliche Unterbretter, ggf. mit Inhalt, gelöscht.

1.40 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Daten kopieren-

Durch einen Mausklick auf diesen Schalter sind Sie in die Lage versetzt, sämtliche oder auch nur teilweise, die zugewiesenen Flags von dem aktuellen Brett auf weitere Unterbretter zu kopieren. Wählen Sie die Flags per Mausklick aus, welche auf die weiteren Unterbretter kopiert werden sollen und klicken auf OK. Die Flags können auch mit dem jeweils unterstrichenen Buchstaben, per Tastendruck auf Ihrer Tastatur aktiviert werden. Folgende Flags können Sie bequem auf Unterbretter kopieren:

Verwalter
Paßwort
Brettkommentar
maximale RoutKbytes
UP/Downloadrate

maximale MB
maximaler Inhalt
maximales.Alter
Marke
Realname
Typ Ascii
Typ Binär
Trennung
Langer Kommentar
CD-Brett
Zensur
L.Gruppen
S.Gruppen
I.Gruppen
Verteiler
Disk-IN
Nur Netz
Up Skip

Keine

Alle

Abbruch

OK

1.41 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Neues Brett -

Durch einen Mausklick auf diesen Schalter können Sie ein neues Brett kreieren. Tragen Sie nun in dieses Feld den neuen Brettname ein und definieren Sie den DOS-Pfad, in dem das Verzeichnis eingerichtet werden soll. Anschließend weisen die ggf. dem neuen Brett ein Oberbrett und die entsprechenden Gruppen zu.

Beispiel:

Name UUCP
Pfad HD3:BRETT/AMINET/COMM/UUCP
Oberbrett COMM
L.Gruppe AMINET.L
S.Gruppe AMINET.S
I.Gruppe AMINET.I

1.42 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Verteiler -

Wählen Sie im Bretteditor ein Brett aus der Brettliste und klicken Sie nun auf das Gadget Verteiler. Es erscheinen nun verschiedene Listen, bezogen auf das zuvor ausgewählte Brett. Der Brettname erscheint im Feld Aktiv. In dem linken Fenster sind die eingetragenen Verteiler einzusehen. In dem rechten Feld erscheint eine Liste mit allen eingetragenen Points und Boxen. Wählen Sie einen Point oder eine Box aus der Liste mit Mausklick an, so haben Sie diese in die Verteilerliste für das aktive Brett eingetragen. Alle neuen

Nachrichten die in diesem Brett demnächst eintreffen, werden an diese Box, oder den Point weiterverteilt.

1.43 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Alle -

Durch einen Mausklick auf den Schalter "Alle" werden alle Flags aktiviert außer das Flag Verteiler. Klicken Sie mit der Maus auf den Schalter "OK" werden die aktivierten Flags auf die Unterbretter kopiert.

Verwalter	x
Paßwort	x
Brettkommentar	x
maximale RoutKbytes	x
UP/Downloadrate	x
maximale KB	x
maximaler Inhalt	x
maximales.Alter	x
Marke	x
Realname	x
Typ Ascii	x
Typ Binär	x
Trennung	x
Langer Kommentar	x
CD-Brett	x
Zensur	x
L.Gruppen	x
S.Gruppen	x
I.Gruppen	x
Verteiler	x
Disk-IN	x
Nur Netz	x
Up Skip	x

Keine Alle Abbruch OK

1.44 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ende -

Beendet den Bretteditor. Alle Änderungen haben temporäre Gültigkeit. Die Brettliste wird nicht gespeichert. Beim nächsten Neustart der Mailbox ist der ursprüngliche Zustand, vor der temporären Änderung, wieder hergestellt.

1.45 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ende&Speichern -

Beendet den Bretteditor. Die folgenden Dateien werden gespeichert:

```
Prometheus:daten/brett.dat.bak  Brettliste Sicherheitskopie
Prometheus:daten/brett.dat      Brettliste
```

1.46 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Abbruch -

Beendet den Bretteditor. Gemachte Änderungen werden ignoriert.