

Zeitplan

<rl@ambo.in-berlin.DE>

COLLABORATORS

	TITLE : Zeitplan		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	<rl@ambo.in-berlin.DE>	August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Zeitplan	1
1.1	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau	1

Chapter 1

Zeitplan

1.1 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

Suchfunktion

- Zeitplan -

Mittels Zeitplan können Sie zu bestimmten Zeiten Dosbefehle, Scripte bzw. interne Befehle ablaufen lassen. Es können Netzsperrern eingerichtet werden und Netzanrufe zu bestimmten Zeiten ausgelöst werden. Sie können per Tastaturkurzbefehl AMIGA+Z, oder mit der Menütaste Ihrer Maus den entsprechenden Editor aufrufen um damit wie folgt einen Zeitplan erstellen:

NEU Nach einen Mausklick auf diesen Druckknopf können Sie einen weiteren Eintrag in den vorhandenen Zeitplan vornehmen.

LÖSCHEN Nach einen Mausklick auf diesen Druckknopf können Sie den aktuell angewählten Eintrag aus dem Zeitplan entfernen.

ENDE Mit dem Mausklick auf diesen Druckknopf wird der Zeitplan gespeichert. Der Dateiname lautet: Prometheus:daten/zeit.dat

SS:MM Tragen Sie hier den Zeitpunkt in Sekunden und Minuten ein an dem die Aktion durchgeführt werden soll.

AKTION Tragen Sie hier die Aktion, bzw. die auszuführenden Programme ein. Um die BBS bezogenen Aktionen leichter eintragen zu können, sind die unten beschriebenen Druckknöpfe vorhanden.

CRUNCHER Nach einen Mausklick auf diesen Druckknopf erscheint ein Requester. Wählen Sie nun eine Aktion die der Cruncher durchführen soll aus:

- ALLES CRCH ALL
 - USER CRCH USER
 - BRETTTER CRCH BRETT
 - MSGID CRCH MSGID
 - KILL CRCH KILL <TAGE>
 - NOUSER CRCH NOUSER
- Oder wählen Sie Abbruch.

DOSBEFEHL Nach einen Mausklick auf diesen Druckknopf erscheint ein Dateiauswahlrequester. Sie können nun eine ausführbare Datei auswählen.

NETZANRUF Nach einen Mausklick auf diesen Druckknopf werden Sie zuerst gefragt auf welchen Port der Netzanruf stattfinden soll. Anschließend wählen Sie die gewünschte Box aus.

NETZSPEERE Sie können wählen zwischen: Netzsperre AN (SPER <PORTNUMMER>|ON), Netzsperre AUS (SPER <PORTNUMMER>|OFF) oder Abbruch.

Beispiel für die Datei: Prometheus:daten/zeit.dat

```
---- C U T ----
/* Format: SS:MM<TAB oder Space>Befehl(4 Zeichen)+Leerzeichen+Parameter
/* Befehle: CRCH <ALL><USER><BRETT><MSGID><KILL TAGE>
/*          CALL <PORTNUMMER>|@<BOXNAME>
/*          DOSC <Dosbefehl>
/*          SPER <PORTNUMMER>|<ON><OFF>
00:05  CRCH ALL
02:00  SPER 0|ON
02:05  CALL 0|CCASTLE
02:10  CALL 1|FUB|N
03:10  SPER 0|OFF
06:00  DOSC soundplayer regenbogen.mod
---- C U T ----
```

Hierbei bedeutet:

00:05	CRCH ALL	Der Cruncher wird um 00:05 Uhr mit dem Parameter ALL gestartet.
-------	----------	---

02:00	SPER 0 ON	Die Netzsperre für Port 0 ist ab 02:00 Uhr aktiv. User die sich innerhalb der Netzsperre einloggen bekommen den Text
-------	-----------	--

Prometheus:texte/netzsperre.txt

angezeigt und werden anschließend ausgeloggt.

02:05	CALL 0 CCASTLE	Ein Netzanruf, ausgehend von Port 0 zur CCASTLE, wird um 02:05 Uhr ausgeführt.
-------	----------------	--

02:10	CALL 0 FUB N ^ +----- Moduserkennung	Ein Netzanruf bei dem die Besonderheiten von JANUS2 genutzt werden wird um 02:10 gestartet.
-------	---	---

```
|P  nur private Nachrichten austauschen
|H  Angerufener sendet nur Leerdatei
|M  Anrufer sendet nur Leerdatei
|N  nur Brettnachrichten werden ausgetauscht
```

Definieren Sie keine Moduserkennung, in dem Fall also CALL 0|FUB, werden alle Nachrichten beim Netzanruf ausgetauscht.

02:10	SPER 0 OFF	Die Netzsperre für Port 0 wird um 02:10 Uhr aufgehoben.
-------	------------	---

06:00 DOSC soundplayer regen.mod Es wird um 06:00 ein DOS Befehl ausgeführt.
