

## **Netzeditor**

<rl@ambo.in-berlin.DE>

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	TITLE :  Netzeditor		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	<rl@ambo.in-berlin.DE>	August 22, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Netzeditor</b>	<b>1</b>
1.1	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	1
1.2	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	1
1.3	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	2
1.4	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	2
1.5	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	2
1.6	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	2
1.7	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	3
1.8	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	3
1.9	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	3
1.10	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	4
1.11	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	4
1.12	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	4
1.13	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	4
1.14	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	4
1.15	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	4
1.16	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	5
1.17	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	5
1.18	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	5
1.19	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	5
1.20	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	5
1.21	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	5
1.22	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	6
1.23	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	6
1.24	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	6
1.25	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	7
1.26	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	7
1.27	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	7
1.28	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	7
1.29	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	7
1.30	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	8
1.31	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	8
1.32	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	8

## Chapter 1

# Netzeditor

### 1.1 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

Suchfunktion

- Netzeditor -

Sie können im Netzeditor neue Mailboxen und Points eintragen, sowie vorhandene Mailboxen und Points bearbeiten. Nachdem die gewünschte Mailbox bzw. ein Point erstellt wurde, besteht die Möglichkeit die jeweils gewünschten Gruppen zuzuweisen. Mit dem Netzeditor steht Ihnen ein Werkzeug zur Verfügung mit dem Sie die angeschlossene Systeme umfangreich bearbeiten können. Die Funktionen werden nun im einzelnen beschrieben:

- Netzeditor Funktionen -

Allgemein	allgemeine Eigenschaften
Transfer	Angaben zur Datenübertragung
Flags	Merkmale im Netzeditor

- Bedienung des Netzeditors -

Durch wiederholtes drücken der TAB-Taste können Sie nacheinander alle Eingabemasken, in denen Sie Text eintragen können, sowie Druckknopfsymbole, die Sie mittels der Return-Taste aktivieren können, erreichen.

Suchen	Suchfunktion
MAR	markierte Systeme scannen
+	ein Eintrag vor
-	ein Eintrag zurück
Gruppen	Gruppeneditor aufrufen
neue Box	neue Box kreieren
Points	Pointliste aufrufen
Box löschen	Box oder Point löschen
Cancel	beendet Netzeditor ohne speichern
Ende	Netzeditor beenden

### 1.2 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

---

## Suchfunktion

- Netzeditor/Allgemein -

Boxname	Mailboxname
Domain	Domaineintrag
Routbox	welchen Weg die Nachrichten gehen
Paßwort	das Paßwort
Telefon	die Rufnummer
Modeminit	Initialisierung
Eil PF/KB	Kosten der Nachrichten

### 1.3 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

## Suchfunktion

- Netzeditor/Flags -

2*ESC	2 mal Escape
Kopie rein	Kopien erstellen
Kopie raus	Kopien erstellen
Marke	Systeme markieren
neue Bretter	Ja/Nein
Point	Point deklarieren
Resume	Wiederaufnahme der Datenübertragung
Vorpacken	Prepack

### 1.4 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

## Suchfunktion

- Netzeditor/Transfer -

Format	die Netzformate
Packer	lha, zoo, zip etc..
Protokoll	Übertragungsprotokolle

### 1.5 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Boxname -

Möchten Sie eine neue Mailbox eintragen, so geben Sie in dieses Feld den Netznamen des Systems ein. Wollen Sie einen Point neu eintragen, so müssen Sie eine Verbindung zu seinem Usernamen mittels Usereditor/Pointname herstellen.

### 1.6 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Domain -

Tragen Sie hier die Domain ein, die von der eingetragenen Box benutzt werden soll. Beispiel:

Domaineintrag : .IN-BERLIN.DE

Wichtig ist der <.> "Punkt" vor der Domain. Haben Sie den Eintrag für einen Point vorgenommen, so wird immer die Hauptdomain Ihrer Mailbox zur Anwendung kommen. Prometheus wandelt die eingetragene Domain in die Hauptdomain, welche in der 1sten Zeile bei Domains steht.

## 1.7 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Routbox -

Tragen Sie hier den Namen der Mailbox ein, welche die Nachrichten für das System Boxname weitertransportieren soll.

Die Einträge im Feld 'Boxname' und im Feld 'Routbox' müssen nicht immer identisch sein. Haben Sie eine Verbindung zu einem Gate, so besteht die Möglichkeit, daß der Name der Routbox durchaus zum Boxnamen differiert.

## 1.8 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Paßwort -

Tragen Sie hier das vereinbarte Paßwort, welches für Netzanrufe benutzt werden soll, ein.

## 1.9 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Telefon -

Tragen Sie hier die Telefonnummer des anzurufenden Systems ein. Es wird der im Netzeditor definierte Modeminitstring benutzt. Hat Ihr Server mehrere Rufnummern und keinen Netzplan, so können Sie alle Rufnummern hier wie folgt eintragen:

0210412796|0210412201

Es wird zuerst die 0210412796 und beim 2.Versuch die 0210412201 gewählt. Danach wieder die erste Rufnummer usw., je nachdem wie Sie Wahlversuche eingestellt haben. Wenn Sie den Telefonnummer(n) eine '1' vorstellen, werden Eilmails nur über Port 1 gesendet:

1:0210412796|0210412201 richtiger Eintrag  
1:0210412796|2:0210412201 falscher Eintrag

## 1.10 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Modeminit -

Tragen Sie hier den gewünschten Initialisierungsstring, welcher beim Netzanruf zu dem aktiven System zur Anwendung kommen soll, ein.

## 1.11 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Eil PF/KB -

Sollte das Transportieren von Nachrichten kostenpflichtig sein, so können Sie hier den gewünschten Betrag in Pfennige pro Kilobytes eingeben.

## 1.12 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Format -

Wählen Sie hier das mit dem Partnersystem vereinbarte Netzformat aus.

## 1.13 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Packer -

Wählen Sie hier den Packer mit dem Sie die Puffer für den Point oder die angeschlossene Mailbox packen lassen wollen. Wählen Sie ungepackt, so sollte "prepack" also das Vorpacken ausgeschaltet sein. Sollten bei Schalter gleichzeitig auf "ein" sein, so erscheint eine Fehlermeldung:

Warnung, Ungepackt wurde mit Vorpacken aktiviert.

## 1.14 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Protokoll -

Wählen Sie hier das mit dem Partnersystem vereinbarte Übertragungsprotokoll aus. In der Regel ZModem 1k.

## 1.15 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Suchen -

In diesem Feld können Sie einen Systemnamen eingeben und suchen lassen.

---

## 1.16 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Resume -

Haben Sie diesen Schalter per Mausklick aktiviert wird die Wiederaufnahme einer erfolglosen Datenübertragung ermöglicht. Der scheinbar verlorene Netzpuffer wird in dem Verzeichnis `Prometheus:netz/resume/systemname.txt` aufgehoben und beim nächsten Netzanruf wieder angeboten. Jedoch nur wenn dieser grösser als 80 Bytes ist. Beachten Sie das ein entsprechender Eintrag bei Option vorhanden sein muß. Für die `xprzmodem.library` zum Beispiel: "OR".

## 1.17 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- MAR -

Haben Sie markierte Systeme, so besteht die Möglichkeit diese schnell mit einem Mausklick auf diese Schaltfläche zu scannen. Wie Sie Systeme markieren erfahren Sie bei Marke.

## 1.18 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Kopie rein -

Mit einem Mausklick auf diesen Schalter werden bei einem Netzanruf Kopien, von den ankommenden Daten des Points oder der Box, angelegt.

## 1.19 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Kopie raus -

Mit einem Mausklick auf diesen Schalter werden bei einem Netzanruf Kopien, von den rausgehenden Daten des Points oder der Box, angelegt.

## 1.20 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Point -

Mit einem Mausklick auf diesen Schalter deklarieren Sie das aktuelle System zu einem Point.

## 1.21 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

---



- neue Bretter -

Ist dieser Schalter aktiv, darf das aktuelle Systeme neue Bretter in Ihrer Mailbox anlegen.

## 1.22 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Marke -

Mit einem Mausklick auf diesen Schalter, setzen Sie für das aktuelle System eine Marke. Beim scannen mit MAR können Sie dieses markierte System sehr schnell ausfindig machen.

## 1.23 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Vorpacken -

Durch das Vorpacken der abzuholenden Netzdaten, wird die Zeit welche zum komprimieren benötigt wird, von den pollenden Mailboxen eingespart, weil dieser Vorgang in der Regel ohne eine bestehende Telefonverbindung passiert. Wenn die Option aktiviert ist wird das Vorpacken, direkt nach dem Netzanruf bei Ihrem eigenen Server, automatisch gestartet.

Nach einem Mausklick auf dieses Auswahlfeld erscheint ein Häkchen. Die Option Vorpacken ist nun für das ausgewählte System, eine Mailbox oder ein Point, aktiviert. Nach einem Netzanruf werden dann die bereits einsortierten Daten für das jeweilige System mit dem von Ihnen definierten Packer, vorgepackt.

Sie können das Prepackmodul zum Vorpacken auch manuell starten. Hierfür benötigen Sie eine Liste welche die Systemnamen von denen die Daten vorgepackt werden sollen, enthält. Diese Liste muß von Ihnen selbst erstellt werden und kann wie folgt aussehen:

```
---cut---  
POINT23  
POINT24  
POINT45  
SYSTEM6  
SYSTEM43  
---cut---
```

Also einfach eine Liste mit den Box-/Pointnamen.

```
Aufruf: prepack <Boxname>  
-----  
prepack <Liste>
```

## 1.24 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

---

- 2\*ESC -

Pollt man im Janusformat an einer Box, die z.b. Trapdoor als Frontdoor hat, sendet der Januscaller 2 mal ESCAPE beim Login um die Frontdoor abzuberechnen.

## 1.25 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

-

In der Liste einen Eintrag zurück.

## 1.26 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

+

In der Liste einen Eintrag weiter.

## 1.27 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Gruppen -

Durch einen Mausklick auf diese Schaltfläche starten Sie den Gruppeneditor.

## 1.28 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- neue Box -

Durch einen Mausklick auf diesen Schalter wird Ihnen die Möglichkeit gegeben eine neue Mailbox oder einen Point neu einzurichten. Sollte Ihnen dieser Vorgang sowie die notwendigen Einstellungen nicht bekannt sein, so lesen Sie bitte bei Boxname weiter.

## 1.29 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Points -

Durch einen Mausklick auf diese Schaltfläche bekommen Sie einen Requester mit einer Pointliste die zur Auswahl steht. Wählen Sie per Mausklick einen Eintrag an, so ist dieser Aktiv im Netzeditor und kann nun bearbeitet werden.

---

### 1.30 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Box löschen -

Mit einem Mausklick auf diesen Schalter können Sie das aktuelle System löschen. Eine Sicherheitsabfrage ist vorgeschaltet.

### 1.31 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Cancel -

Abbruch. Es wird nichts gespeichert. Gemachte Änderungen werden ignoriert.

### 1.32 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

- Ende -

Mit einem Mausklick auf diesen Schalter beenden Sie den Netzeditor. Gemachte Änderungen werden gespeichert.

---