

IFFMaster

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> IFFMaster	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		February 24, 2025
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	IFFMaster	1
1.1	IFFMaster.guide	1
1.2	IFFMaster.guide/Einleitung	1
1.3	IFFMaster.guide/Installation	2
1.4	IFFMaster.guide/Bedienung	3
1.5	IFFMaster.guide/Probleme?	4
1.6	IFFMaster.guide/Danksagung	4
1.7	IFFMaster.guide/MUI	4
1.8	IFFMaster.guide/History	5
1.9	IFFMaster.guide/Chunks	7
1.10	IFFMaster.guide/Autor	9
1.11	IFFMaster.guide/Stichwortverzeichnis	9

Chapter 1

IFFMaster

1.1 IFFMaster.guide

IFF-Master

Version 1.3 - Freeware

(C) 1994 bei Kay Drangmeister

Einleitung
Installation
Bedienung
Probleme?
Danksagung
History
Chunks
Autor
Stichwortverzeichnis

1.2 IFFMaster.guide/Einleitung

Einleitung

IFF-MASTER ist ein Programm, das den Umgang mit IFF-Files erleichtern soll. Es ist kein Bildanzeiger oder ähnliches Programm, sondern es stellt die internen Einheiten (Chunks) der Files dar. Beispielsweise werden die Header von Bildern (ILBM) oder Klängen (8SVX) im Klartextformat aufgeschlüsselt, so daß man die Bildgröße, Farbtiefe oder Sampling-Rate direkt ablesen kann.

Manchmal findet man ein unbekanntes File auf der Platte (z.B. irgend ein Preference-File), wobei man nicht weiß, wozu es dient. Gerade Prefereces werden oft im IFF abgespeichert, so daß ein direktes Betrachten möglich ist. Weiterhin gibt es einige Programme, die defekte IFF-Files schreiben (z.B. der ILBM.CAMG-Chunk), oder andere,

die Zusatzinformationen speichern; das Auffinden dieser Fälle ist damit sehr einfach.

In späteren Versionen (siehe History) wird es auch möglich sein, Files zu verändern, z.B. Texte in ANNO-Chunks zu löschen/ändern/zufügen, oder Zusatzinformationen zuzufügen, wie z.B. DPI-Infos für Bilder, u.s.w.

Unter den Features sind:

- * MUI-Applikation

- * Oberfläche optional in deutsch (ab AmigaOS 2.1)

- * Umfangreiche Chunk-Typen-Bibliothek (z.Zt. 37 Form-Typen, 234 bekannte Chunks, davon 60 mit langer Strukturbeschreibung)

- * Darstellung der Chunk-Inhalte wahlweise als Struktur, Text oder Hex-Dump

- * Auch Bitfelder und Aufzählungstypen erfolgen in Klartext

- * Fixpunkt-Werte werden als Dezimalbruch angezeigt (z.B. 8SVX.VHDR.Volume)

- * Callback-Hooks für spezielle Attribute möglich, z.B. wird die Mode-ID im CAMG-Chunk als Klartext (z.B. PAL: Hires) ausgegeben.

IFF-MASTER wird unter dem Freeware-Konzept vertrieben, es gelten die üblichen Disclaimer.

1.3 IFFMaster.guide/Installation

Installation

Gar nichts dabei: einfach alles in einem Verzeichnis lassen, oder den iffmaster.catalog optional zu den anderen in das LOCALE-Verzeichnis (LOCALE:Catalogs/deutsch/). Übrigens: Wenn ihr mal nicht wißt, für welche Sprache ein Catalog-File ist, dann schaut doch einfach mit dem IFF-MASTER nach... :)

Anforderungen an das System sind:

- * AmigaOS 2.0, bei lokalisierter Oberfläche AmigaOS 2.1

- * MUI Version 2.1 (muimaster.library V8), siehe MUI.

IFF-MASTER kann auch schon in der user-startup gestartet werden, dafür empfiehlt sich runback iffmaster iconified, so daß nur ein AppIcon auf der Workbench entsteht. IFF-Icons lassen sich dann einfach auf dieses Icon ziehen.

1.4 IFFMaster.guide/Bedienung

Bedienung

Das Hauptfenster ist in 3 Gruppen unterteilt, oben befindet sich die File-Spezifikation, in der Mitte die Chunk-Liste und darunter die Aktionen.

In der jetzigen Version sind nur wenige Manipulationen an Files möglich, so daß einige diesbezüglichen Buttons (z.B. Zufügen, Editieren) inaktiv sind. Bewegen (Hoch, Runter) und Löschen von Chunks ist jedoch möglich. Manipulationen an Files (speziell Löschen von Chunks) sind gefährlich, weil eventuell wichtige Informationen verloren gehen oder nicht gefunden werden. Z.B. wird ein Bild, dessen ILBM/BMHD-Chunk gelöscht wird, garantiert unlesbar. Um die File-Manipulations-Gadgets zu aktivieren, schalte im Menü Einstellungen/File veränderbar ein. Sollte dieser Menüpunkt inaktiv sein (für Anfänger, die sich über die Funktionen des Programms nicht im klaren sind), kann er in den Einstellungen aktiviert werden, indem der File-veränderbar-Schalter auf aus für neue Files oder auf unverändert geschaltet wird.

File-Spezifikation

=====

Ein File kann auf verschiedene Weise geladen werden. Entweder über den Projekt/Öffnen-Menüpunkt bzw. über das Popup-Gadget neben dem String-Gadget, wobei ein File-Requester geöffnet wird, oder man zieht einfach ein Icon in das Hauptfenster von IFF-MASTER (AppWindow). Außerdem kann ein File auch direkt aus dem Clipboard geladen werden, und zwar über den Menüpunkt Projekt/Clip öffnen.

Die Chunk-Liste

=====

In der Chunk-Liste können verschiedene Informationen angezeigt werden: ganz links steht die Chunk-ID (z.B. BMHD), dann der Chunk-Typ (z.B. ILBM), und dann zunächst die Größe. Unter den Aktions-Buttons befindet sich ein Cycle-Gadget Zeigen, das das Listenformat festlegt, dabei bedeutet Beschreibung eine Kurzbeschreibung des Chunks (z.B. Bitmap Header) und Inhalt liefert einen kurzen Abriß des Inhaltes. Mit der Leertaste kann das Cycle-Gadget weitergeschaltet werden.

Da in einer Zeile nicht der komplette Chunk-Inhalt dargestellt werden kann, ist auch eine lange Beschreibung möglich. Dazu muß eine Zeile aus der Liste ausgewählt und Info gedrückt werden (oder Doppelklick auf die Zeile). Es erscheint dann ein neues Fenster mit dem Inhalt. Die Darstellung des Inhalts ist entweder als Struktur, Text, oder Hex-Dump möglich, die Auswahl erfolgt durch das über der Inhalts-Liste vorhandene Register, oder über die Tasten Cursor-links und Cursor-rechts.

Um den Inhalt eines anderen Chunks anzuzeigen, muß das Inhalts-Fenster nicht geschlossen werden. Einfach auf einen anderen Chunk geklickt (oder Cursor-hoch/Cursor-runter, nachdem die Chunk-Liste

mittels TAB angewählt wurde) und schon wird der neue Inhalt dargestellt, und zwar mit dem dafür vorgesehenen Datentyp.

1.5 IFFMaster.guide/Probleme?

Probleme?

Wenn der Inhalt eines sehr großen Chunks (z.B. ILBM.BODY) angezeigt werden soll, dauert der Aufbau des Hex-Dumps sehr lange. Deshalb ist es möglich, die Länge des Hex-Dumps zu begrenzen, als Default sind 512 Bytes eingestellt. In den Einstellungen kann man diese Grenze verändern oder auch ganz abschalten.

Manche Chunks (z.B. FORM) sind Container-Chunks und haben keinen Inhalt, es erfolgt deshalb auch keine Darstellung. Bei manchen Chunks (z.B. BODY) ist eine Darstellung als Struktur oder Text sinnlos, die entsprechenden Listen sind dann inaktiv.

1.6 IFFMaster.guide/Danksagung

Danksagung

Mein besonderer Dank geht an:
Stefan Stuntz
für MUI, siehe MUI.

Eric Totel
für MUI-Builder

Kai Iske
für die Anregungen und Betatesting

Thomas Reinhardt
für seine IFFs

H. Phil Duby
Klaus Seistrup
für Bug-Reports und Anregungen

1.7 IFFMaster.guide/MUI

MUI
===

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.-

to

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
GERMANY

1.8 IFFMaster.guide/History

History

Version 1.0

Erstveröffentlichung

Version 1.1

FIX

Version 1.0 war mit Option 68030 compiliert - Sorry!

NEU

viele neue Chunk-Typen registriert

NEU

Menü (About und Prefs in's Menü verfrachtet, Platzgewinn)

NEU

Filename kann per Kommando-Zeile übergeben werden

NEU

Laden direkt vom Clipboard

NEU

Tastaturunterstützung verbessert

Version 1.2

NEU

Oberfläche vollständig lokalisiert

NEU

Speichern von Chunk-Inhalten

NEU

AppWindow und AppIcon, Kommando-Zeilen-Option iconified

NEU

bessere Formatierungsmöglichkeiten für Struktureinträge

NEU

Eigener Interpreter mit Variablenrechnung, damit sind auch abstruse Formate wie EMOD.EMIC darstellbar.

NEU

Nominallänge für Chunks ist jetzt vorgegeben, eine Meldung erfolgt, wenn ein Chunk länger oder kürzer ist.

BUG

Betatester haben von Problemen mit der De-Iconify-Funktion beim AppIcon berichtet. Ich habe die entsprechende Funktion auskommentiert, so daß nach dem "dropfen" die Applikation durch einen Doppelklick wieder de-iconifiziert werden muß.

Version 1.3

BUG

Close-Gadget im Einstellungs-Fenster funktioniert

BUG

Gadget-Aktivierung (TAB) klappt jetzt in jedem Fenster

NEU

Neue Chunk-Typen: IAND, IANM, DR2D, RGB8, RGBN, SPLT

NEU

Hex-Zahlen erhalten eine (einstellbare) Kennung, Darstellung von Hex-Dumps ist mehr als 3 mal so schnell geworden

NEU

Speichern von IFFs ist jetzt möglich, auch von verschachtelten FORMs, z.B. Bilder aus Animationen

NEU

Einige Edit-Operationen eingebaut (Chunks löschen)

NEU

Einstellungen sind jetzt speicherbar

Ich nehme sehr gerne Verbesserungsvorschläge und neue Ideen an. Wenn ihr auf 'unbekannte' Chunks stoßt, gebt mir bitte auch bescheid, damit ich sie mit reinnehmen kann, wenn noch eine Strukturbeschreibung dabei wäre, wäre das wirklich genial. Falls jemand Lust hat, einen

Katalog für eine andere Sprache zu schreiben, schicke ich ihm gerne das ct-File zu.

1.9 IFFMaster.guide/Chunks

Chunks

Folgende Chunks sind IFF-MASTER zur Zeit bekannt:

[überall]

CSET, FVER, ANNO, AUTH, CHRS, HLID, NAME, TEXT, (c)

3DDD

OBJE

8SVX

ATAK, BODY, CHAN, FADE, PAN , RLSE, SEQN, VHDR

ANIM

ANSQ

AVCF

AVFH, GDAT

AVCO

CDAT, FLAG, IMAG

AVEV

ACTS, CDAT, FLAG, IMAG, PARS, REFL

COPR

COPI, WAIT, MOVE

CTLG

LANG, STRS

DEEP

DBOD, DGBL, DLOC, DPEL

DR2D

ATTR, CMAP, CPLY, DASH, DRHD, FONS, OPLY

DTYP

DTHD, DTCD

EMOD

8SMP, EMIC, PATT

ENVL

LFOI, COEN, VOEN, PIEN, NOEN, REEN, PHEN

FAX3

FXHD, GPHD, PAGE

FAXX
FXHD, GPHD, PAGE

FTXT
FONS

IAND
BPCT, CMAP, BODY

IANM
BMHD, CAMG, BODY

ILBM
ANHD, ASDG, BHCP, BHSI, BMHD, BODY, CAMG, CCRT, CLUT, CMAP, CRNG,
DEST, DLTA, DMMY, DPAN, DPI, DPPS, DPPV, DRNG, FFEX, FITR, FXD2,
FXPL, GRAB, JUNK, MAND, SPRT

ISTG
MAXF, SOBJ

KCXM
VERS, PREF

LWOB
PNTS, POLS, SRFS, SURF

MTRX
ARRY, BODY, DTYP, STRU

PREF
ALRT, CONF, CTRY, EVNT, ETXT, FLOP, FONT, ICTL, INPT, KEYS, LCLE,
MENU, MIDI, OPER, OSCN, PALT, PATH, PDAT, PNTR, PRHD, PGFX, PSPD,
PTRN, PTXT, PUNT, SCRML, SERL, SHMN, SOND, TMAC, TMDO, TMEX, TMIC,
TMIM, TMMO, TMSO, VERS, WBCF, WBPC, XDOS

PTCH
INPF, OUTF, PSEQ, VERS

REAL
RANI, RATT, RMTR, ROBJ, RSCR, RSET, RVRS, RWIN

RGB8
BMHD, BODY, CAMG, CMAP, IMRT

RGBN
BMHD, BODY, CAMG, CMAP, IMRT

SC3D
EDGE, FACE, HIER, LAMP, LNAM, OBSV, PATH, VERT, VNAM, WRLD

SMUS
SHDR, INSL, INST, SNXL, TRAK

SPLT
INFO, BODY

TACF
 TPAR, TPBR, TPCA, TPCM, TPMA, TPPl, TPPA, TPPX, TPSC, TPSE, VERS

TAKE
 TFRM, THDR

TDDD
 INFO, OBJ

TERM
 CLIP, COMD, CPTR, DATE, DIAL, EMLN, FAST, FILE, MISC, MODM, PATH,
 PHON, RECV, SCRN, SEND, SERL, SOUN, SPEK, TRML, TRNS, VERS, WINF,
 WIND, XFER

TVP2
 TVRX

VILL
 CRC , MODE, MONI, VER

Zu den kleiner gedruckten Chunks suche ich noch Beschreibungen.

1.10 IFFMaster.guide/Autor

Autor

Kay Drangmeister
 Am Hubland 16, Apt. 1323
 97074 Würzburg
 T. 0931-702079 (Tag+Nacht)
 kay@cip.informatik.uni-wuerzburg.de
 K.Drangmeister@insider.sub.de

1.11 IFFMaster.guide/Stichwortverzeichnis

Stichwortverzeichnis

8SVX.VHDR.Volume	Einleitung
TAB	Bedienung
Aktionen	Bedienung
AppIcon	Installation
AppWindow	Bedienung
Autor	Autor
Bedienung	Bedienung
Chunk	Einleitung
Chunk-ID	Bedienung
Chunk-Liste	Bedienung
Chunk-Typ	Bedienung

Chunks ohne Inhalt	Probleme?
Chunks, bekannte	Chunks
Container-Chunks	Probleme?
Danksagung	Danksagung
Darstellung des Chunk-Inhalts	Bedienung
Editieren	Bedienung
Einleitung	Einleitung
Einstellungen	Probleme?
Einstellungen/File veränderbar	Bedienung
EMOD.EMIC	History
File-Spezifikation	Bedienung
File-veränderbar-Schalter	Bedienung
Filemanipulationen	Bedienung
Hex-Dump	Probleme?
History	History
Hoch	Bedienung
iconified	Installation
ILBM.CAMG.ModeID	Einleitung
Info	Bedienung
Installation	Installation
Kurzbeschreibung	Bedienung
Kurzinhalt	Bedienung
Löschen	Bedienung
Listenformat	Bedienung
Manipulationen von Files	Bedienung
MUI	MUI
Probleme?	Probleme?
Runter	Bedienung
Verändern des Files	Bedienung
Zeigen	Bedienung
Zufügen	Bedienung
