

**F-Bench**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> F-Bench		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 24, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>F-Bench</b>	<b>1</b>
1.1	F-Bench.guide . . . . .	1
1.2	Introduction . . . . .	1
1.3	Avertissements et Conditions: . . . . .	3
1.4	Système nécessaire . . . . .	3
1.5	Installation d’F-Base . . . . .	4
1.6	Mode D’Emploi . . . . .	4
1.7	Le Bouton Menu . . . . .	6
1.8	Parent . . . . .	6
1.9	Exécuter une commande . . . . .	6
1.10	Effacer un fichier . . . . .	6
1.11	Copier un fichier . . . . .	7
1.12	Renommer un fichier . . . . .	7
1.13	Tout Sélectionner . . . . .	8
1.14	Tout Désélectionner . . . . .	8
1.15	Créer Un Nouveau Tiroir . . . . .	8
1.16	Commenter Un Fichier . . . . .	8
1.17	Protéger un fichier . . . . .	9
1.18	Stopper Une Opération . . . . .	9
1.19	Les copieurs de tiroirs... :-)	9
1.20	Configuration Des Menus . . . . .	10
1.21	Utilisation De F-Bench_Prefs . . . . .	10
1.22	Le Shareware . . . . .	11
1.23	A propos de l’auteur . . . . .	12

---

## Chapter 1

# F-Bench

### 1.1 F-Bench.guide

\*\*\*\*\*

F-Bench V 1.0  
Gestionnaire de fichiers et de programmes  
(c) 1996-97 LABOUREUR Frédéric >>AlphaSOUND<<

\*\*\*\*\*

Introduction	Et le F-Bench fût...
Avertissements	Droits et Avertissements...
Systeme nécessaire	Fichiers requis...
Installation	Installation d'F-Bench...
Mode d'emploi	Manuel d'F-Bench...
F-Bench_Prefs	Utilisation de F-Bench_Prefs
Status ShareWARE	Qu'est-ce que le ShareWARE ?
Infos sur l'auteur	A propos de l'auteur...

### 1.2 Introduction

Introduction :

L'Histoire d'F-Bench débute il y a maintenant 1 an et demi avec une idée pas très originale: réaliser mon propre gestionnaire de fichier.

Donc une version PREMIERE-BETA-ALPHA vit le jour... Une version très simple, peu d'options de disponibles et, malheureusement HYPER-BUGGE. Donc au bout de 3 minutes d'utilisation mon A1200 plantait lamentablement. MALEDICTION. Quelques Semaines de programmation plus tard, une nouvelle version est apparue, toujours pour mon usage personnel... Interface remaniée, Possibilité de créer des BOUTONS-Menus et de COPIER EFFACER et RENOMMER des Fichiers !!! :-). Bref un grand pas en avant.

Puis (Nous sommes en mars 1996) j'envoie une disquette a DREAM qui, bien gentille, ne me donne aucunes nouvelles. Le soft est alors en mesure de détecter 20 FORMATS de FICHIERS DIFFERENTS en INTERNE. Il est nettement moins buggé et prend très peu de place (70 kos et 28 Kos si on le compacte avec Powerpacker.) Les vacances arrivent...

Une nouvelle idée m'est apparue : F-Base allait voir le jour... avec un nouveau type d'interface graphique qui met INTUITION (Interface graphique ordinaire de l'Amiga) de côté. Cette interface est plus rapide, plus facile a programmer et plus BELLE. Donc le développement d'F-Bench est totalement stoppé... Jusqu'en Janvier 1997...

+++++ F-BENCH, The COME-BACK !!!

Le développement a repris le 16 janvier 1997. J'ai changé l'interface graphique, j'ai assaini le code (F-Bench ne plante plus du tout...) et j'ai rajouté de nombreuses options.

Voici donc les caractéristiques actuelles d'F-bench :

- Détection de 20 fichiers en interne :
    - \* IFF/ILBM
    - \* IFF/Animation IFF (Format ANIM5)
    - \* Image GIF
    - \* Image JPEG
    - \* Image BMP
    - \* Image PCX
    - \* Animation FLI/FLC
    - \* Exécutable
    - \* Exécutable pour PC
    - \* Texte (ASCII)
    - \* AmigaGuide (Base de donnée en HyperTexte)
    - \* Archive LHA
    - \* Archive DMS
    - \* Archive LZX
    - \* Fichier sonore IFF/8SVX
    - \* Fichier sonore WAVE
    - \* Module Protracker
    - \* Module Octamed
    - \* Icone du Workbench
    - \* Fichier Powerpacké
  - Préférences permettant a F-Bench d'être configuré très facilement (Police de caractere, Ecran, ...)
  - Respecte le systeme, Multitache...
-

- Interface colorée...
- Multitache asynchrone (Une fenêtre ouverte ne bloque pas le logiciel...)
- En Francais !!
- Simple d'utilisation.
- Permet de gérer sa logitèque...
- Possibilite de RENOMMER-EFFACER-COPIER-COMMENTER-PROTEGER les fichiers. Possibilité d'exécuter une ligne de commande, de créer un tiroir.

F-Bench est un produit Shareware

### 1.3 Avertissements et Conditions:

Conditions :

Ce programme est librement distribuable tant que le contenu de l'archive ORIGINALE reste inchangé. Vous ne pouvez en aucun cas modifier le contenu de cette archive sans la permission écrite de l'Auteur.

Aucun bénéfices ne peuvent être dégagés par la vente de ce programme (Exception faite aux distributeurs Shareware qui peuvent vendre ce programme pour une somme inférieure ou égale à 15 FF). L'auteur se réserve TOUS les droits sur ce programme, l'archive et son contenu. Tous les droits sont détenus par l'Auteur.

Avertissements :

Je ne pourrais en aucun cas être tenu comme responsable des pertes ou des plantages du système dûs à l'utilisation d'F-Bench. Vous utiliserez ce logiciel à vos risques et périls...

### 1.4 Sytème nécessaire

Système requis :

\* Vous DEVEZ posséder un Amiga :-)

La "DiskFont.library" est indispensable.

---

Les commandes 'FINFOS' 'FRUN' et 'FCOPY' sont aussi indispensable  
Enfin, vous devez avoir le fichier F-Bench.DATA pour bénéficier  
de la détections des différents types de fichiers.

Tout ceci est FOURNI !

## 1.5 Installation d'F-Base

Installation :

Installer F-Bench est une chose HYPER facile :  
(En fait vous pouvez directement l'utiliser... Aucune installation  
particuliere n'est nécessaire... :)

Solution Automatique :

Cliquer sur l'Icône "Installation" et tout se fait tout seul  
grace à l'utilitaire INSTALLER (que vous devez posséder)

Solution Manuelle :

\* Créez un nouveau tiroir.

\* Copiez dans ce répertoire les Fichiers :

- |                          |                       |
|--------------------------|-----------------------|
| - F-Bench                | (Fichier principal)   |
| - F-Bench_Prefs          | (Fichier Préférences) |
| - F-Bench_Francais.guide | (Fichier Doc)         |
| - FInfo                  | (Fichier Système)     |
| - FCopy                  | (Fichier Système)     |
| - FRun                   | (Fichier Système)     |
| - F-Bench.lang.fr        | (Fichier langue)      |

## 1.6 Mode D'Emploi

Comment Utiliser F-Bench :

F-Bench bénéficie d'une interface du type Tout à l'Ecran.  
En clair, il n'y a pas de menus déroulants. Ceci présente un  
avantage : On peut utiliser le bouton droit de la souris pour  
appuyer sur les boutons. Ainsi il peut y avoir 2 actions différentes  
par boutons.

Boutons Principaux :

---

Les boutons des VOLUMES (DF0:, RAM:, DH0:, ...)

Cliquez sur un ces boutons pour lister le contenu du volume dans la fenêtre désirée.

Parent

Menu

Configuration Des Menus

++ Le SOUS-MENU 'Commandes' :

Il contient toutes les commandes relatives à F-Bench et il ne peut pas être édité. Les commandes sont :

Exécuter une commande	('Exec.Com')
Effacer un ou plusieurs fichiers	('Effacer')
Copier un ou plusieurs fichiers	('Copier')
Renommer un ou plusieurs fichiers	('Renommer')
Sélectionner Tous les fichiers	('TOUT')
Désélectionner Tous les fichiers	('Rien')
Créer un tiroir	('CréerTir')
Commenter un fichier	('Commenter')
Protéger un fichier	('Protéger')

<

Stop

>

Auteur : Fait apparaître un fenêtre contenant des information sur l'auteur et permet de savoir si cette version de F-Bench est enregistrée ou non.

Usage Général :

Pour visualiser le contenu d'un tiroir, double-cliquez sur ce répertoire. Si vous faites un simple-click, vous sélectionnez le répertoire. (La couleur du nom devient inversée).

Double-cliquez sur le nom d'un fichier pour obtenir une information

---



sur ce fichier. Vous saurez ainsi si le fichier est reconnu par F-Bench et vous pourrez alors exécuter une ou plusieurs commande relative à ce type de fichier. Un simple-click sur un fichier le selectionne ou le désélectionne si le fichier était déjà selectionné.

## 1.7 Le Bouton Menu

Le Bouton 'Menu' :

Ce bouton permet de revenir au menu PRINICIPAL. F-Bench propose un système de gestion de programmes complet sous la forme de MENUS. Pour avoir plus d'information sur la configurations des menus, cliquez [ici](#) .

## 1.8 Parent

Les boutons 'PARENT' :

Ils se situent au dessus de chaque fenêtres. Ils permettent de revenir dans le répertoire précédent.

Exemple:

Vous êtes dans le répertoire "DF0:F-Bench/". Appuyer sur PARENT vous fera revenir sous le répertoire "DF0:".

## 1.9 Exécuter une commande

Exécuter une Commande

Cette fonction permet tout simplement d'exécuter une ligne de commande sous F-Bench. Une fenêtre s'ouvre lorsque vous appuyez sur ce bouton vous demandant d'entrer votre commande. Appuyez sur "Exécuter" pour lancer votre commande ou sur "Annuler" pour fermer la fenêtre SANS exécuter votre commande.

Retourner au menu d'utilisation

## 1.10 Effacer un fichier

Effacer un (ou des) Fichier(s) :

Ce Bouton vous permet d'effacer TOUS les fichiers que vous avez préalablement sélectionnés dans la Fenêtre ACTUELLE. Une fenêtre s'ouvrira pour vous demander une confirmation. Appuyez sur "Oui"

---

pour lancer l'effacement des fichiers.

Vous pouvez à tout moment stopper l'effacement des fichiers en pressant le bouton "STOP".

Cependant, Tous les fichiers effacés RESTERONT effacés. Utilisez cette commande avec précaution.

Sachez tout de même qu'il existe des logiciels permettant de RECUPERER à 100% des fichiers effacés par megarde (ex: DiskSALV, Un shareWare) à condition que vous n'ayez rien recopié sur votre disque (Ce qui provoquerait l'écrasement des autres fichiers).

Retourner au menu d'utilisation

## 1.11 Copier un fichier

Copier un (ou des) fichier(s) :

Cette commande permet de copier les fichiers sélectionnés de la fenêtre actuelle VERS l'autre fenêtre. Il faut sélectionner 2 tiroirs différents pour effectuer la copie. Si un fichier que vous copiez existe déjà dans le tiroir destination, une fenêtre s'ouvrira pour savoir s'il faut le remplacer ou non.

Cette commande utilise la commande système "FCOPY". C'est la seule fonction qui utilise une commande externe pour son propre fonctionnement. J'ai pourtant réalisé une commande "COPY" maison, mais elle était beaucoup plus lente que la commande fournie avec le WorkBench. Donc j'ai décidé d'utiliser la commande du WorkBench plutôt que ma propre commande.

Vous pouvez à tout moment stopper la copie des fichiers en pressant le bouton "STOP".

Retourner au menu d'utilisation

## 1.12 Renommer un fichier

Renommer un fichier :

Cette commande vous permet de renommer TOUS les fichiers qui sont sélectionnés dans la fenêtre actuelle. Une fenêtre s'ouvrira pour vous demander d'entrer votre nouveau nom.

Si vous avez sélectionné plusieurs fichiers et que vous ne voulez

---

plus continuer de renommer ces fichiers, vous pouvez appuyer sur le bouton `Stop` .

Retourner au menu d'utilisation

### 1.13 Tout Sélectionner

Sélectionner Tous Les Fichiers :

Cette commande sélectionne simplement tous les fichiers de la fenêtre en cours.

Retourner au menu d'utilisation

### 1.14 Tout Désélectionner

Désélectionner Tous Les Fichiers :

Cette commande désélectionne simplement tous les fichiers de la fenêtre en cours.

Retourner au menu d'utilisation

### 1.15 Créer Un Nouveau Tiroir

Créer Un Nouveau Tiroir :

Cette commande permet de créer un nouveau tiroir dans la fenêtre en cours. Une fenêtre s'ouvrira pour vous demander d'entrer le nom de votre nouveau tiroir.

Retourner au menu d'utilisation

### 1.16 Commenter Un Fichier

Commenter Un Fichier :

Cette commande permet d'associer un commentaire à un fichier. Une fenêtre s'ouvrira pour vous permettre d'entrer votre nouveau

commentaire. L'ancien commentaire se trouve déjà dans la zone de saisie du nouveau commentaire.

Retourner au menu d'utilisation

## 1.17 Protéger un fichier

Protéger un fichier :

Cette commande permet en fait de modifier les différents "FLAGS" des fichiers. Ces "FLAGS" sont :

- Caché : ???
- Script : Permet de rendre "exécutable" un Script (Fichier contenant des commandes AmigaDOS)
- Pure : Permet de déterminer si un fichier est Pure ou non
- Archive : Permet de savoir si un fichier est archivé (Flag utilisé par certains Backup de Disques-Durs)
- Lisible : Savoir si le fichier peut être lu ou non
- Modifiable : Savoir si on peut modifier ce fichier
- Executable : Savoir si on peut exécuter ce fichier
- Effacable : Savoir si on peut effacer ce fichier

Retourner au menu d'utilisation

## 1.18 Stopper Une Opération

Stopper Une Opération :

Ce bouton permet d'arrêter une opération en cours.  
Par exemple : Copier, effacer, renommer, Protéger, etc...

Retourner au menu d'utilisation

## 1.19 Les copieurs de tiroirs... :-)

---

Ces 2 flèches permettent simplement de copier le contenu de la :  
fenêtre de Gauche vers la fenêtre de Droite '>' ou l'inverse '<'.

Retourner au menu d'utilisation

## 1.20 Configuration Des Menus

Comment Configurer Les Menus :

Pour ce faire, cliquez avec le BOUTON DROIT DE LA SOURIS sur une case de menu vide (autre que la case 'Commandes'). Une fenêtre s'ouvre alors vous permettant de paramétrer votre 'Menu'. Choisissez si vous voulez que cette case soit un tiroir ou non.

Entrez ensuite le nom de votre menu. Puis, si votre nouveau menu n'est pas un tiroir, entrez la ligne de commande à exécuter.

Appuyez sur 'Sauver' pour garder de manière permanente votre configuration.

Retourner au menu d'utilisation

## 1.21 Utilisation De F-Bench\_Prefs

Mode D'Emploi De F-Bench\_Prefs

Ce programme permet de configurer aisement F-Bench...

ATTENTION : Il nécessite l' ASL.library

Utilisation :

Police de l'écran : Ouvre le requester ASL standard permettant de choisir quelle police sera utilisée pour l'écran de F-Bench. La taille de cette police doit être au moins égale à 8.  
(Police par défaut : Topaz 8 ).

Police de l'édition : Pareil que la police de l'écran.

Mode d'écran : Permet de choisir sur quel écran s'ouvrira F-Bench. La taille doit être au moins de 640\*200.  
Le nombre de couleur peut aller de 2 à 8 couleurs (Je vous conseille fortement le mode 8 couleurs)  
(Ecran par défaut : PAL:640\*256, 4 Couleurs)

File Configuration : Permet de Paramétrer la fenêtre de Reconnaissance des fichiers. Pour ce faire, sélectionnez, grâce aux boutons "<" et ">" le type de fichier qui vous interesse. Ensuite, entrez le titre de la fenêtre pour ce type de fichier et choisissez le nombre de Gadgets nécessaires pour Traiter votre fichier. Entrez ensuite la ligne de commande désirée.

Exemple : Vous voulez pouvoir afficher une image IFF sous F-Bench. Sélectionnez 'IFF/ILBM Picture'  
Mettez "Image IFF" dans le Bouton 'Window Title'  
Fixez le nombre de Boutons a 1. (Gadgets Number)

Entrez dans 'Name' "Voir"  
Entrez dans 'Command' "<Chemin et nom du Viewer>"  
Entrez dans 'Command (End)' ">NIL:"

Faites de même pour les autres formats de fichiers.

ATTENTION : F-Bench\_PREFS doit être dans le même répertoire que F-Bench.

## 1.22 Le Shareware

Status Shareware :

F-Bench est Shareware, ce qui signifie que si vous voulez recevoir la version complète d'F-Bench vous devez envoyer une (faible) contribution à l'auteur.

Ceci vous permettra de vous enregistrer auprès de l'auteur et de recevoir une clé personnelle, qui vous permettra d'utiliser TOUTES les prochaines versions d'F-Bench.

Vous pouvez recevoir votre clef de 2 manieres differentes :

- ++ Par E-Mail (Au format UUencoded)
- ++ Par la Poste

Le montant de la contribution pour F-Base est fixé a 50 FF (18 DM ou 12 \$)...

La version de DEMONSTRATION est entièrement fonctionnelle MAIS le resqueter d'entrée d'F-Bench s'affiche pendant 5 Secondes et F-Bench se ferme automatiquement apres 5 minutes d'utilisation.

L'avenir d'F-Bench dépend de vous...

---

## 1.23 A propos de l'auteur

A propos de l'auteur :

Si vous avez des nouvelles idées, si vous voulez des conseils,  
si vous trouvez des BUGS (Oh ... no !), ou si vous voulez simplement  
me contacter, alors écrivez-moi à :

LABOUREUR Frédéric  
15, rue du bosquet  
67640 FEIGERSHEIM

FRANCE

Et j'ai aussi une E-Mail (c'est plus rapide !) :

laboureu@heron.u-strasbg.fr

Ben Voilà ..... Tout est dit .....

Je vous laisse en espérant que F-Bench vous donnera  
satisfaction...

Fred (>> AlphaSOUND <<)