

**DOCK**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> DOCK		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 24, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>DOCK</b>	<b>1</b>
1.1	DOCK documentation . . . . .	1
1.2	Introduction . . . . .	1
1.3	Copyright . . . . .	2
1.4	Distribution . . . . .	2
1.5	Planches . . . . .	2
1.6	Planches . . . . .	3
1.7	Echanges . . . . .	3
1.8	Adresse . . . . .	3
1.9	Remerciements . . . . .	4
1.10	Palettes . . . . .	4
1.11	Icones . . . . .	5

# Chapter 1

## DOCK

### 1.1 DOCK documentation

DOCK POUR TOOLMANAGER 1.5/2.0/2.1 ET AMIDOCK 1.4.5

Copyright ©1992 -> 1995 BAIL Sylvain

@{ " Introduction " link intro }

@{ " Copyright " link Copy }

@{ " Distribution " link Distri }

@{ " Dock fixe " link fixe }

@{ " Dock anim " link anim }

@{ " Echanges " link echanges }

@{ " Adresses " link adresse }

@{ " Remerciements " link credits }

@{ " Palettes " link Palette }

@{ " Info Icones " link Icons }

Pour la visualisation correct de cette documentation,je vous conseil de passer votre WB en 640 X 512 (ou 640 X 480).Vous pouvez clicker sur les icones corrépondantes présentent avec cette archive.

### 1.2 Introduction

Nom: DOCK ICONS AMIDOCK/TOOLMANAGER

Version: 0.4

Auteur: BAIL Sylvain

Résolution @{ "planche" link Planche\_DOCK\_modele/main} image 1: 640 X 256 (4coul.)

Résolution @{ "planche" link Planche\_DOCK\_8coul/main} image 2: 640 X 256 (8coul.)

Résolution @{ "planche" link Planche\_640X512/main} image 3: 640 X 512 (8coul.)

Résolution @{ "planche" link Planche\_640X512\_16/main} image 4: 640 X 512 (16coul.)

Résolution @{ "planche" link Planche\_DOCK\_16coul/main} image 5: 640 X 256 (16coul.)

---

Résolution @ { "planche" link General\_640X480/main } image 6: 640 X 480 (16coul.)

Résolution @ { "planche" link Planche\_DOCK\_anim/main } animation 1: 640 X 256 (4coul.)

Résolution @ { "planche" link Planche\_DOCK\_anim8/main } animation 2: 640 X 256 (8coul.)

Résolution @ { "planche" link Pl\_640X512\_anim/main } animation 3: 640 X 512 (8coul.)

### 1.3 Copyright

Cette ensemble est © 1992/1995 par Sylvain BAIL mais est librement distribuable à condition que mes souhaits soient respectés:

1 Que l'ensemble ne soit pas distribué pour une somme supérieur à 25,00 Frs support compris (pour un support disquette).

2 Que aucuns bénéfices ne soit fait.

3 Que cette note soit présente.

4 Que les revues incorporant mes oeuvres dans leurs disquettes de couverture mes fassent parvenir le n° correspondant.

Les noms & marques citées dans cette doc sont © par leurs auteurs.

### 1.4 Distribution

Sont autorisés à distribuer ces PLANCHES:

\*\*\*\*\*

MARTIN HUTTENLOHER

STEFAN BECKER

AMIGA DP dans sa collection DPAT

BELIER PRODUCTION dans sa collection AmigaBOX

FRED FISH dans sa collection AMIGALIBDISK (DISKS & CDs)

JEAN PEPIN dans sa collection CAM (DISKS & CDs)

SERGE HAMMOUCHE

L'autorisation de distribution des personnes sus nommées, n'est valable que si mes @ { "souhaits" link copy } sont remplis.

Toute utilisation commerciale est bien entendue interdite.

### 1.5 Planches

Comment récupérer ces images afin de pouvoir les utiliser sous

AMIDOCK ou TOOLMANAGER ?

A partir de BRILLIANCE, saisissez le @ { "contour" link brosse/main } de chaque image et ceci fait, sauvegarder les sous forme de brosses.

Les planches @ { "image n°1" link Planche\_DOCK\_modele/main } et @ { "animation n°1" link Planche\_DOCK\_anim/main } reprennent les 4 premières

couleurs du WB 2.0 et + (voir palettes).

Les planches @ { "image n°2" link Planche\_DOCK\_8coul/main } & @ { "3" link Planche\_640X512/main } et @ { "animation n°2" link Planche\_DOCK\_anim8/main } & @ { "3" link Pl\_640X512\_anim/main } sont en 8 couleurs.

Ces dernières sont reprise sur les teintes de MAGICWB

(© Martin Huttencoher).

Les planches @ { "image n°4" link Planche\_640X512\_16/main } & @ { "5" link Planche\_DOCK\_16coul/main } sont en 16 couleurs.

La planche @ { "image n°6" link General\_640X480/main } est en 640 X 480 (16coul.) Toutes les Icones sont reunies dans cette dernière pour faciliter leurs choix.

La planche @ { "image n°4" link Planche\_640X512\_16/main } est en 16 couleurs.

C'est fini!

J'ai retailé certains dock de sorte qu'ils s'adaptent à mon nouveau WB qui est en 640 X 480 (depuis que j'ai un 15" Multisynchro). Ils se trouvent en bas de la planche @ { "image n°6" link General\_640X480/main }.

## 1.6 Planches

Comment récupérer ces animations afin de pouvoir les utiliser sous TOOLMANAGER 2.0 et 2.1?

Pour les animations (attention, elles ne sont utilisables qu'avec le prg TOOLMANAGER. En effet, AMIDOCK ne gère pas les animations!) il vous suffit de définir le nombre d'images et de les saisir @ { "une par une" link anim1/main }. Pour cela, utiliser le menu Animbrush (ceci est expliqué dans le manuel de BRILLIANCE). C'est fini!

## 1.7 Echanges

Vous avez vous aussi réalisé des planches pour AMIDOCK et/ou TOOLMANAGER ou toute autre création graphique (fontes IFF, Icônes, textures, objets 3D...).

Nous pouvons échanger nos idées et réalisations.

## 1.8 Adresse

Pour tout échanges, idées, donations... vous pouvez me contacter aux adresses @ { "suivante" link adresse/main } (n'hésitez pas, cela me fera plaisir)

## 1.9 Remerciements

Merci à "l'Amiga" (sans commentaires).

à Martin Huttenloher pour MagicWB.

à CIS pour la traduction & le support de BRILLIANCE.

à RealSoft pour son logiciel "REAL 3D".

à ASDG pour son formidable logiciel ADPro.

à Stefan Becker pour son génial et indispensable "TOOLMANAGER 2.1".

à Gérard Cornu pour sa participation active au DP Français.

à Peter Stuer pour BOOTX et LVD.

à Jonathan Potter pour sa nouvelle version (4.0) de "DIRECTORY OPUS".

à Nico François pour son ensemble de compression.

à AmigaNews pour sa revue et l'info sur les DP (AmigaDP).

à Multimed pour sa revue Ami-GrafX.

à Toute la "scène" pour leurs diverses productions (demos, graphs...)

## 1.10 Palettes

Les palettes de couleurs utilisées sont les suivantes:

4 couleurs 170.170.170. 8 couleurs 170.170.170.

000.000.000. 000.000.000.

255.255.255. 255.255.255.

089.119.170. 102.136.187.

153.153.153.

187.187.187.

187.170.153.

255.187.170.

16 couleurs

170.170.170. 079.136.136.

000.000.000. 079.030.154.

255.255.255. 255.000.102.

102.136.187. 219.255.054.

153.153.153. 148.130.255.

187.187.187. 062.112.159.

187.170.153. 079.255.247.

255.187.170. 017.255.017.

La palette 8 couleurs est reprise sur celle de MagicWB.

---

## 1.11 Icones

@{ "WorkBench" link WB/main }

Ces diverses icônes ont été faites dans le simple but de me simplifier la vie et de s'accorder à la palette de MagicWB. Vous pouvez en disposer comme bon vous semble dans la mesure qu'elles ne quittent pas le domaine public. Il y en a en 4 et 8 couleurs...