

Ordering

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Ordering	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		February 24, 2025
		<i>SIGNATURE</i>

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Ordering	1
1.1	Documentation d'Ordering	1
1.2	Important	1
1.3	Introduction	2
1.4	Installation	2
1.5	Programme principal	3
1.6	Editeur de préférences	3
1.7	Modification des Boutons	4
1.8	Modification des Chemins	4
1.9	Modification des Menus	5
1.10	Modification des actions pour chaque type de fichiers	5
1.11	Options d'affichage de l'écran d'Ordering	6
1.12	Options générales	7
1.13	Fonctions	9
1.14	Répertoire parent	11
1.15	Répertoire racine	11
1.16	Relire le répertoire	11
1.17	Choisir un tampon	12
1.18	Effacer des tampons	12
1.19	Arbre	12
1.20	Lire un répertoire	13
1.21	Informations sur le disque	13
1.22	Echanger les fenêtres	14
1.23	Echanger source et destination	14
1.24	Tout sélectionner	14
1.25	Annuler la sélection	15
1.26	Inverser la sélection	15
1.27	Sélectionner des entrées	15
1.28	Chercher des fichiers	16
1.29	Mémoriser la sélection	16

1.30 Restaurer la sélection	16
1.31 Copier	17
1.32 Déplacer	18
1.33 Dupliquer	19
1.34 Effacer	20
1.35 Créer un répertoire	20
1.36 Renommer	20
1.37 Calculer la taille d'un répertoire	21
1.38 Chercher le type	22
1.39 Editer le commentaire	22
1.40 Editer la protection	22
1.41 Modifier la date	23
1.42 Ajouter une icône	23
1.43 Chercher la version	23
1.44 Action	24
1.45 Afficher une image ILBM	24
1.46 Afficher une icône	24
1.47 Jouer un son	25
1.48 Afficher une police de caractères	25
1.49 Lire	25
1.50 Lire en hexadécimal	27
1.51 Chercher une chaîne	27
1.52 Exécuter	28
1.53 Programme externe	28
1.54 Imprimer	30
1.55 Imprimer le répertoire	30
1.56 Copier une disquette	30
1.57 Formater un volume	31
1.58 Renommer un volume	31
1.59 Installer une disquette	31
1.60 A propos d'Ordering	32
1.61 Iconifier	32
1.62 Relire le fichier de préférences	33
1.63 Quitter	33
1.64 Bibliothèques BBM	33
1.65 Adresse de l'auteur	34
1.66 Remerciements	34
1.67 Historique	35

Chapter 1

Ordering

1.1 Documentation d'Ordering

```
Ordering v. 1.02
=====
par Julien TORRES
le 15/06/95
```

```
Important
Introduction
Installation
Le programme principal
L'éditeur de préférences
Adresse de l'auteur
Remerciements
Historique
```

1.2 Important

IMPORTANT

Ordering est librement distribuable tant que les conditions suivantes sont respectées :

- tous les fichiers doivent être fournis
- aucun fichier ne doit être modifié (sauf par archivage)
- vous ne pouvez pas demander plus du prix d'une disquette et des frais d'envoi

Il est strictement interdit de faire une utilisation commerciale ou de vendre Ordering et, plus généralement, il est interdit de faire du profit avec ce programme sans mon autorisation écrite.

Ce programme peut être distribué dans toutes les collections de domaine public sur Amiga et sur les disquettes fournies avec les magazines. Il peut également être téléchargé sur les BBS et les serveurs FTP.

Avertissement :

Ordering a été testé de nombreuses fois. Cependant je ne garantis pas sa fiabilité. Vous l'utilisez à vos risques et périls. Je ne peux en aucun cas être tenu pour responsable des dégâts qu'il pourrait causer.

1.3 Introduction

Introduction

Ordering est un utilitaire destiné à la gestion des disquettes et des fichiers. Ses principales caractéristiques sont les suivantes :

- configurable grâce à son éditeur externe de préférences
- interface claire
- programmé en assembleur
- rapide (comparez...)
- localisé
- reconnaît plusieurs types de fichiers grâce à l'utilisation de la `whatis.library` (flexible)
- programme principal de moins de 100 Ko
- n'utilise que la mémoire nécessaire

Attention :

Ordering nécessite au moins le KickStart 2.04 pour fonctionner. De plus, il utilise éventuellement les bibliothèques `reqtools.library` et `powerpacker.library`, qui sont Copyright © Nico François.

1.4 Installation

Installation

Il vous suffit de double-cliquer sur l'icône "Install" dans votre Workbench. Vous n'aurez plus qu'à vous laisser guider. Mais pour ceux qui n'aiment pas l'utilisation d'Installer, voici la procédure à suivre :

- Recopiez les fichiers Ordering et OrderingPrefs (avec leurs icônes) dans le répertoire de votre choix.
 - Copiez les bibliothèques `reqtools.library`, `powerpacker.library` et `whatis.library` dans votre répertoire `Libs:`, ainsi que le fichier `FileTypes` dans `S:`.
 - Pour la localisation, copiez les catalogues `Ordering.catalog` et
-

OrderingPrefs.catalog dans LOCALE:catalogs/français.
- Pour l'aide en ligne, Ordering.guide doit être copié dans HELP:.

Il faut également préciser que les préférences sont sauvées dans ENVARC:.

1.5 Programme principal

Programme Principal

Ordering est un gestionnaire de fichiers conçu autour de deux fenêtres dans lesquelles apparaît le contenu des répertoires choisis.

Vous pouvez choisir les répertoires à afficher, soit en entrant directement les chemins dans les cadres situés au-dessus des fenêtres, soit en cliquant sur l'un des boutons situés en haut à gauche et contenant chacun le nom d'un périphérique. Un ascenseur placé juste à leur droite permet de faire défiler la liste. Le contenu de ces boutons peut être modifié avec l'éditeur de préférences (Option Chemins).

Une fenêtre se sélectionne avec le bouton gauche de la souris. Vous pouvez modifier le mode de sélection avec OrderingPrefs (Option Ecran, deuxième page, sélection de la fenêtre). La fenêtre sélectionnée correspond au répertoire source et l'autre au répertoire destination.

A partir de ces deux fenêtres, vous pouvez agir sur les fichiers et les répertoires sélectionnés. Pour cela vous disposez de deux séries de boutons contenant chacun un nom correspondant à une action prédéfinie. Une seule série est visible à la fois. Pour changer de série, il suffit de cliquer sur la petite barre verticale située complètement à droite de l'écran. Chaque bouton peut bien sûr être modifié (Option Boutons). Il est possible d'associer deux actions à un même bouton, l'une appelée avec le bouton gauche de la souris, l'autre avec le bouton droit. Enfin, les boutons peuvent être placés au-dessus (par défaut) ou au-dessous des deux fenêtres (voir Ecran).

Vous disposez également de menus déroulants (eux aussi paramétrables avec l'option Menus de l'éditeur de préférences), dans lesquels on met habituellement les commandes qui n'agissent pas directement sur le contenu des répertoires affichés (comme le formatage d'une disquette).

Enfin, une ligne d'état située en bas de l'écran permet à Ordering de vous indiquer ce qu'il est en train d'effectuer.

1.6 Editeur de préférences

Editeur de préférences

A l'aide de l'éditeur de préférences ("OrderingPrefs") vous pouvez

modifier :

- Les boutons
- Les chemins
- Les menus
- Les actions pour chaque type de fichiers
- Les particularités de l'écran
- Les options générales

Quand votre configuration est prête, vous pouvez la sauver (le nom du fichier est affiché en bas de l'écran). Mais vous pouvez également en charger une autre, ou revenir à la configuration par défaut (option "Nouveau").

1.7 Modification des Boutons

Boutons

Les deux séries de boutons sont affichées l'une au-dessus de l'autre. Il faut rappeler que pour changer de série dans le programme principal, il suffit de cliquer sur la petite barre verticale située complètement à droite de l'écran.

En cliquant sur l'un des boutons, vous faites apparaître sa configuration. Vous pouvez ainsi modifier son nom, sa fonction et ses options, ses couleurs, lui attribuer un raccourci clavier, et tout ceci pour chaque bouton de la souris.

Une fois revenu aux deux séries affichées, vous pouvez échanger la position de deux boutons, en copier un sur d'autres, ou bien encore en supprimer plusieurs.

1.8 Modification des Chemins

Chemins

Permet la gestion complète des boutons correspondant à la sélection des répertoires à afficher.

Si vous n'avez pas encore créé une configuration, le programme principal affichera la liste des périphériques présents (DF0:, RAM:, etc.). Cependant, vous pouvez modifier cette liste et présélectionner les chemins que vous voulez (par exemple DH0:, DH0:c, DH0:libs, etc.). Pour cela, chargez l'éditeur de préférences et cliquez sur "Chemins". Puis, cliquez sur "Ajouter un chemin". Entrez alors le chemin désiré. Puis cliquez sur "Chemin" : le chemin entré apparaît dans le cadre "Nom". En effet, "Chemin" correspond au répertoire effectivement lu par le programme principal, alors que "Nom" correspond au texte affiché dans les boutons (veillez donc à ce qu'il ne soit pas trop long, sinon l'affichage sera tronqué).

Créez ensuite une liste de chemins. Vous remarquerez que les chemins sont toujours ajoutés au bas de la liste. Vous pouvez les déplacer grâce aux options "Déplacer vers le haut" et "Déplacer vers le bas".

Il est possible de copier un chemin sur des chemins existant déjà avec "Copier un chemin". Vous pouvez aussi supprimer des chemins grâce à l'option du même nom.

Vous avez également certainement remarqué le petit gadget "Relecture systématique" en bas de l'écran. Si vous activez cette option pour un chemin, celui-ci sera systématiquement relu chaque fois que vous cliquerez sur son bouton dans le programme principal. Dans le cas contraire, il sera recherché dans la liste des tampons et éventuellement réaffiché. Ceci est très utile pour des répertoires dont le contenu est modifié fréquemment par d'autres programmes qu'Ordering. En effet, si le chemin est recherché dans la liste des tampons, le contenu ne sera pas forcément actualisé. La lecture permettra donc d'effectuer une réactualisation. En revanche, cela prendra le temps de la lecture. Par ailleurs, le gadget "Relecture de tous les chemins" permet d'activer cette option pour tous les chemins, et le gadget "Relecture d'aucun chemin" permet de la désactiver pour chaque chemin.

1.9 Modification des Menus

Menus

Par défaut, il y a deux menus ("Projet" et "Disque") contenant chacun quatre objets. Il est bien sûr possible de les modifier. Pour cela, cliquez d'abord sur "Menus" dans l'éditeur de préférences. Vous pouvez alors choisir le menu à éditer avec "Menu suivant" et "Menu précédent". Vous pouvez également ajouter un menu (toujours à la fin de la liste) grâce à l'option "Ajouter un menu". Il est possible de supprimer le menu courant avec "Supprimer ce menu".

Une fois le menu choisi, vous pouvez ajouter des objets ("Ajouter un objet"). Une autre fenêtre s'ouvre alors, et on peut choisir le nom de l'objet, son raccourci clavier et sa fonction. Vous pouvez aussi modifier le nom ou la fonction d'un objet, simplement en cliquant dessus. Enfin, il est possible d'échanger la position de deux objets ("Echanger des objets"), de copier un objet sur d'autres objets ("Copier un objet"), et de supprimer des objets (fonction du même nom).

1.10 Modification des actions pour chaque type de fichiers

Types de fichiers

Permet d'attribuer à chaque type de fichiers une action pour un clic sur le bouton gauche et une autre action pour un clic sur le bouton droit. Pour ce faire, vous disposez de deux modes de recherche de type :

- un mode WhatIs qui correspond à l'analyse de la bibliothèque WhatIs.library (si elle est présente dans votre répertoire LIBS:) et qui est effectué en premier.
- un mode interne qui correspond à l'analyse propre d'Ordering et qui correspond à la seconde analyse effectuée si celle de la WhatIs à échouée, ou si aucune action n'a été attribuée au type déterminé par la WhatIs. Mais attention : avec ce mode, des actions sont déjà définies pour un certain nombre de types de fichiers (et uniquement avec le bouton gauche). Il n'est pas possible de les modifier. Vous pouvez seulement modifier les options de certaines actions.

Il suffit de cliquer sur le type de fichiers auquel vous voulez associer une action, puis de choisir le bouton qui devra lancer l'action, et enfin de sélectionner l'action voulue. Seules les actions suivantes sont disponibles :

Programme externe
Afficher une icône
Afficher une image ILBM
Jouer un son
Afficher une police de caractères
Lire
Lire en hexadécimal
Exécuter
Chercher la version

Vous pouvez aussi supprimer des actions. Pour cela, cliquez sur "Supprimer" et choisissez les types de fichiers dont vous voulez effacer les actions. Quand vous avez terminé, cliquez à nouveau sur "Supprimer".

Par ailleurs, il est possible d'ajouter de nouveaux types (reconnus en mode WhatIs) en éditant le fichier S:FileTypes avec votre éditeur de textes préféré.

Il faut aussi noter que la WhatIs.library accepte les sous-types ("SUBTYPE") : par exemple, un document AmigaGuide est un sous-type du type "Text". Par conséquent, si vous associez une action au type "Text", celle-ci s'appliquera également aux documents AmigaGuide, à moins que vous n'associez une autre action spécifique au type "Guide".

1.11 Options d'affichage de l'écran d'Ordering

Ecran

Permet de modifier certaines caractéristiques d'affichage de l'écran.

- Première page :

- Mode d'affichage : permet de choisir la résolution et le nombre de couleurs de l'écran du programme principal. La taille minimale est de 640*200 pixels. Le nombre de couleurs doit être compris entre 4

et 256. Bien sûr, plus la résolution et le nombre de couleurs sont élevés, plus l'affichage est lent. Je recommande donc de rester raisonnable dans le choix de ces paramètres. La configuration par défaut (en PAL) est de 640*256, 4 couleurs. Personnellement, cela me suffit largement.

- Polices de caractères : vous pouvez choisir la police de huit éléments différents : écran (et donc menus), boutons, fenêtres d'affichage, chemins, noms des disques, fenêtres d'informations, afficheur de textes, boîtes de dialogue et fenêtres. Les boutons, les fenêtres d'affichage et l'afficheur de textes ne supportent pas les fontes proportionnelles. De plus, la police des boîtes de dialogue et fenêtres doit être non-proportionnelle et mesurer 8 pixels de haut.
 - Position des boutons : ils peuvent être placés au-dessus ou au-dessous des fenêtres d'affichage.
 - Palette : pour régler les couleurs.
- Deuxième page :
- Ascenseurs : les ascenseurs verticaux des fenêtres d'affichage peuvent être placés à gauche ou à droite de leur fenêtre respective. On peut ajuster la largeur de tous les ascenseurs verticaux et la hauteur des ascenseurs horizontaux du programme principal. Les ascenseurs verticaux peuvent être accompagnés de flèches. Si votre Amiga a le KickStart 3.0 ou plus, les ascenseurs peuvent être dessinés avec la nouvelle stylistique.
 - Sélection de la fenêtre : par défaut, la fenêtre destination est "enfoncée". Si vous préférez, vous pouvez enfoncer la fenêtre source ou colorer le nom du disque de la fenêtre source.

1.12 Options générales

Options

Permet de personnaliser le comportement d'Ordering et de choisir les informations qui doivent apparaître dans les deux fenêtres.

- Première page :
 - Lecture des répertoires : vous disposez de trois possibilités plus deux options pour agir sur les boutons de lecture des répertoires. Vous pouvez soit :
 - Ne pas utiliser le bouton droit de la souris : dans ce cas, les menus seront disponibles, mais vous devrez obligatoirement utiliser l'ascenseur pour faire glisser la liste des boutons.
 - Utiliser le bouton droit de la souris pour faire glisser la liste des boutons (vers le bas uniquement).
 - Utiliser les boutons de la souris pour choisir la fenêtre d'affichage. Si vous cliquez avec le bouton gauche, le réper-

toire lu s'affichera dans la fenêtre de gauche; si vous cliquez avec le bouton droit, le répertoire s'affichera dans la fenêtre de droite.

A cela s'ajoutent deux options :

- Séparer les boutons de lecture en deux parties : si vous cliquez dans la partie gauche du bouton de lecture, le répertoire s'affichera dans la fenêtre de gauche; si vous cliquez dans la partie droite du bouton de lecture, le répertoire s'affichera dans la fenêtre de droite. Cette option n'a bien sûr pas de sens si vous choisissez d'utiliser les boutons de la souris pour choisir la fenêtre d'affichage.
 - Toujours chercher une fenêtre d'affichage libre : le programme recherchera systématiquement une fenêtre d'affichage inoccupée. Cette option est prioritaire sur toutes les autres méthodes de choix de fenêtre. Par exemple, supposons que vous ayez choisi d'activer l'option précédente. Si vous cliquez dans la partie gauche d'un bouton de lecture, alors que la fenêtre de droite est libre et celle de gauche ne l'est pas, le répertoire lu sera affiché à droite. Cette option est sans effet si les deux fenêtres d'affichage sont occupées.
- Divers :
- Afficher la mémoire disponible : la mémoire disponible est affichée dans la barre de l'écran. Ceci peut être utile si vous utilisez beaucoup le Ram disk.
 - Utiliser ExAll() : ExAll() est une fonction du système qui permet de lire rapidement le contenu d'un répertoire. ExAll() serait une très bonne fonction si elle n'était pas buggée. Rassurez vous, ce n'est pas bien grave : sous OS 3.0, si le disque est formaté en FFS-mode répertoire rapide, le premier caractère du commentaire des fichiers est purement et simplement tronqué... Sous OS 2.x, je ne sais pas exactement ce qu'il en est. Je crois qu'il y a également des problèmes avec les commentaires. Si vous n'activez pas cette option, Ordering utilisera d'autres fonctions, légèrement moins rapides, mais qui marchent... Je vous conseille donc de faire des essais; je pense qu'avec un bon disque dur, il y a très peu de différences.
 - Menus disponibles quand le pointeur est au-dessus des boutons : si cette option est activée, il vous sera possible d'utiliser les menus (avec le bouton droit de la souris) même si le pointeur est au-dessus des boutons. En revanche, vous ne pourrez pas cliquer avec le bouton droit de la souris sur un bouton.
 - Fenêtre de sortie : permet de définir les attributs de la fenêtre de sortie utilisée par Ordering avec les fonctions Exécuter et Programme externe. Si vous voulez que la fenêtre s'ouvre sur l'écran d'Ordering, vous devez mettre l'option SCREEN%s dans les paramètres de la fenêtre. Le "%s" sera automatiquement remplacé par le nom de l'écran public d'Ordering (qui peut changer, voir A propos d'Ordering). Il est bien sûr possible de remplacer la fenêtre par un fichier.
 - Imprimante : permet de définir le périphérique utilisé par les fonctions Imprimer et Imprimer le répertoire. En principe, c'est "PRT:". Mais rien ne vous empêche de le remplacer par un fichier pour avoir le contenu du répertoire source
-

dans un fichier. Il est également possible de remplacer le périphérique d'imprimante par une fenêtre du même type que la fenêtre de sortie. Dans ce cas, l'option SCREEN% fonctionne de la même façon.

- Deuxième page :

- Fenêtres d'affichage : vous disposez de trois possibilités de classement des entrées (positions relatives des fichiers et des répertoires).

A cela s'ajoutent trois options :

- Utiliser le bouton droit pour faire glisser la liste des entrées : plutôt que d'utiliser les ascenseurs pour vous déplacer dans la liste des entrées, vous pouvez utiliser le bouton droit de la souris : il suffit de déplacer la souris tout en maintenant le bouton droit enfoncé (le pointeur doit être au dessus de la fenêtre source).
 - Utiliser le double-clic pour reconnaître les fichiers : si vous n'activez pas cette option, vous ne pourrez pas reconnaître les fichiers automatiquement.
 - Mémorisation des entrées sélectionnées dans les tampons : lorsque vous choisissez un tampon, la sélection est telle qu'elle était quand le répertoire a été mémorisé dans un tampon.
- Ouverture des fenêtres : les fenêtres et les boîtes de dialogue peuvent s'ouvrir soit sur le pointeur de la souris, soit au milieu de l'écran. Dans ce cas, le pointeur peut être déplacé automatiquement sur la fenêtre.

- Troisième page :

Vous pouvez modifier la présentation des informations affichées dans les fenêtres (nom, taille, type, etc.). Les informations, leur ordre d'affichage et le format de la date peuvent être changés.

1.13 Fonctions

Fonctions

Choix du répertoire :

Répertoire parent
Répertoire racine
Relire le répertoire
Choisir un tampon
Effacer des tampons
Arbre
Lire un répertoire
Informations sur le disque

Fenêtres :

Echanger les fenêtres

Echanger source et destination

Sélection des entrées :

Tout sélectionner
Annuler la sélection
Inverser la sélection
Sélectionner des entrées
Chercher des fichiers
Mémoriser la sélection
Restaurer la sélection

Copie/Suppression :

Copier
Déplacer
Dupliquer
Effacer
Créer un répertoire

Informations :

Renommer
Calculer la taille d'un répertoire
Chercher le type
Editer le commentaire
Editer la protection
Modifier la date
Ajouter une icône
Chercher la version

Lecture/Affichage :

Action
Afficher une image ILBM
Afficher une icône
Jouer un son
Afficher une police de caractères
Lire
Lire en hexadécimal
Chercher une chaîne

Exécution :

Exécuter
Programme externe

Impression :

Imprimer
Imprimer le répertoire

Opérations sur disque :

Copier une disquette
Formater un périphérique
Renommer un volume
Installer une disquette

Divers :

A propos d'Ordering
Iconifier
Relire le fichier de préférences

Quitter

1.14 Répertoire parent

Répertoire parent

FONCTION

Lit le répertoire parent, et l'affiche.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Le répertoire parent est d'abord cherché dans la liste des répertoires du tampon. S'il n'y figure pas, il est lu à partir du support. Si cette fonction est appelée alors que le répertoire courant est la racine d'un volume, la fonction Relire le répertoire est appelée.

1.15 Répertoire racine

Répertoire racine

FONCTION

Lit le répertoire racine.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Le répertoire racine est d'abord cherché dans la liste des répertoires du tampon. S'il n'y figure pas, il est lu à partir du support. Si cette fonction est appelée alors que le répertoire courant est la racine d'un volume, la fonction Relire le répertoire est appelée.

1.16 Relire le répertoire

Relire le répertoire

FONCTION

Force la lecture du répertoire source à partir du support.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Attention : la sélection courante sera perdue.

1.17 Choisir un tampon

Choisir un tampon

FONCTION

Permet de choisir un répertoire parmi la liste des répertoires du tampon.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

La liste des tampons apparaît dans une fenêtre.

1.18 Effacer des tampons

Effacer des tampons

FONCTION

Permet d'effacer un ou plusieurs répertoires parmi la liste des répertoires du tampon.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.19 Arbre

Arbre

FONCTION

Affiche l'arborescence du volume actuel dans une fenêtre spécifique. Vous pouvez ensuite sélectionner un répertoire à afficher.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Attention : tous les répertoires du volumes sont stockés dans le tampon. Par conséquent, cette fonction nécessite quelquefois beaucoup de mémoire (parfois plus de 200 Ko pour l'arborescence d'un disque dur).

Cette fonction est particulièrement utile lorsque l'on recherche un répertoire dans un volume et que l'on ne sait plus où il se trouve. Cela peut aussi être un moyen rapide (sur disque dur ou FFS) d'accéder à un répertoire.

1.20 Lire un répertoire

Lire un répertoire

FONCTION

Cette fonction stocke la liste des entrées d'un répertoire dans le tampon réservé à cet effet, mais n'affiche pas cette liste dans la fenêtre courante.

OPTIONS

Lire aussi les sous-répertoires :

Si cette option est activée, les sous-répertoires rencontrés sont aussi lus et stockés.

COMMENTAIRE

Cette fonction "agit" sur tous les répertoires sélectionnés de la fenêtre courante. Vous pouvez ensuite voir le contenu des répertoires du tampon grâce à la fonction Choisir un tampon.

1.21 Informations sur le disque

Informations sur le disque

FONCTION

Comme son nom l'indique, cette fonction ouvre une fenêtre dans laquelle diverses informations sur le volume courant sont affichées.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.22 Echanger les fenêtres

Echanger les fenêtres

FONCTION

La fenêtre affichée à gauche passe à droite, et la fenêtre affichée à droite passe à gauche.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.23 Echanger source et destination

Echanger source et destination

FONCTION

La fenêtre source devient destination et la fenêtre destination devient source.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.24 Tout sélectionner

Tout sélectionner

FONCTION

Sélectionne tous les fichiers et les répertoires de la source.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.25 Annuler la sélection

Annuler la sélection

FONCTION

Désélectionne tous les fichiers et les répertoires du répertoire source.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.26 Inverser la sélection

Inverser la sélection

FONCTION

Les fichiers et les répertoires sélectionnés deviennent désélectionnés; les fichiers et les répertoires désélectionnés deviennent sélectionnés.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.27 Sélectionner des entrées

Sélectionner des entrées

FONCTION

Permet de sélectionner des fichiers et des répertoires dont le nom correspond au motif entré.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.28 Chercher des fichiers

Chercher des fichiers

FONCTION

Permet de chercher des fichiers dont le nom correspond au motif entré. La recherche est effectuée dans les répertoires sélectionnés.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.29 Mémoriser la sélection

Mémoriser la sélection

FONCTION

Mémorise les fichiers et répertoires sélectionnés. Ils peuvent être restitués dans n'importe quel répertoire affiché avec Restaurer la sélection.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Voir Restaurer la sélection.

1.30 Restaurer la sélection

Restaurer la sélection

FONCTION

Restaure les fichiers et répertoires sélectionnés mémorisés grâce à Mémoriser la sélection : les fichiers et les répertoires sélectionnés précédemment le seront à nouveau, à conditions qu'ils existent toujours. Le reste sera désélectionné.

OPTIONS

Inverser la sélection :

Les fichiers et les répertoires sélectionnés précédemment seront désélectionnés, et tout le reste sera sélectionné.

COMMENTAIRE

Pour bien comprendre l'intérêt de cette fonction qui va de pair avec Mémoriser la sélection, je vais donner un exemple :

Il m'arrive souvent de désarchiver des fichiers dans RAM: pour uniquement essayer de nouveaux programmes. Je me retrouve donc souvent avec de nombreux fichiers et répertoires dans RAM: que je vais devoir ensuite effacer. Mais RAM: contient aussi les répertoires "Clipboards", "ENV" et "T" qu'il convient de ne pas effacer pour que le système fonctionne correctement. C'est pourquoi, avant de désarchiver, il suffit de sélectionner ces trois répertoires, et de mémoriser la sélection. Ensuite, je désarchive et j'essaie ce que je veux. Puis je "restaure la sélection" (avec l'option "Inverser la sélection" activée). Tous les fichiers et répertoires de RAM: sont alors automatiquement sélectionnés, sauf "Clipboards", "ENV" et "T". Il ne me reste plus qu'à effacer.

1.31 Copier

Copier

FONCTION

Copie tous les fichiers et les répertoires sélectionnés de la source vers la destination. De plus, le programme calcule et affiche la taille de tous les répertoires copiés (cf. Calculer la taille d'un répertoire).

OPTIONS

Copier la date :

Si cette option n'est pas activée, les fichiers copiés porteront la date et l'heure à laquelle ils ont été copiés. Sinon, ils seront à la même date que les fichiers source.

Copier les bits de protection :

Si cette option est activée, les fichiers et les répertoires copiés auront les mêmes bits de protection que les fichiers et les répertoires sources. Sinon, ils auront les bits RWED activés, les autres bits seront désactivés.

Copier le commentaire :

Si cette option est activée et si les fichiers ou les répertoires sources possèdent un commentaire, celui-ci est copié.

Demander le nom :

Le programme vous demandera d'entrer le nom sous lequel le fichier ou le répertoire à copier doit être écrit. Cette option est l'équivalent de la fonction "Copy as" de certains programmes.

Utiliser peu de mémoire :

Cette fonction permet d'économiser de la mémoire pendant la copie. En effet, le programme n'utilisera qu'un tampon de 11 Ko. Attention : les fichiers de taille supérieure à 11 Ko seront copiés en plusieurs fois, ce qui ralentit sensiblement la copie.

Copier également l'icône :

Si un fichier ou un répertoire possède une icône, celle-ci sera copiée, même si elle n'est pas sélectionnée.

COMMENTAIRE

Je vous conseille d'activer les trois premières options ("Copier la date", "Copier les bits de protection", "Copier le commentaire"). Ainsi, les fichiers seront "totalement" copiés. De plus, je vous conseille de créer plusieurs boutons pour copier : un normal, un avec l'option "Demander le nom", et éventuellement un autre avec l'option "Utiliser peu de mémoire".

1.32 Déplacer

Déplacer

FONCTION

Les fichiers et les répertoires sélectionnés sont copiés vers la destination, puis ils sont effacés, à moins que le périphérique source et le périphérique destination soient les mêmes. Dans ce cas, les entrées seront directement déplacées.

OPTIONS

Copier la date :

Si cette option n'est pas activée, les fichiers copiés porteront la date et l'heure à laquelle ils ont été copiés. Sinon, ils seront à la même date que les fichiers source.

Copier les bits de protection :

Si cette option est activée, les fichiers et les répertoires copiés auront les mêmes bits de protection que les fichiers et les répertoires sources. Sinon, ils auront les bits RWED activés, les autres bits seront désactivés.

Copier le commentaire :

Si cette option est activée et si les fichiers ou les répertoires sources possèdent un commentaire, celui-ci est copié.

Demander le nom :

Le programme vous demandera d'entrer le nom sous lequel le fichier ou le répertoire à copier doit être écrit. Cette option est l'équivalent de la fonction "Move as" de certains programmes.

Utiliser peu de mémoire :

Cette fonction permet d'économiser de la mémoire pendant la copie. En effet, le programme n'utilisera qu'un tampon de 10 Ko. Attention : les fichiers de taille supérieure à 10 Ko seront copiés en plusieurs fois, ce

qui ralentit sensiblement la copie.

Copier également l'icône :

Si un fichier ou un répertoire possède une icône, celle-ci sera copiée, même si elle n'est pas sélectionnée.

COMMENTAIRE

Si le répertoire source et le répertoire destination sont sur le même périphérique, les fichiers ne seront pas réellement copiés et effacés. La fonction Rename() sera utilisée (c'est beaucoup plus rapide).

1.33 Dupliquer

Dupliquer

FONCTION

Correspond à Copier avec l'option "Demander le nom", sauf que la copie s'effectue sur le répertoire source.

OPTIONS

Copier la date :

Si cette option n'est pas activée, les fichiers copiés porteront la date et l'heure à laquelle ils ont été copiés. Sinon, ils seront à la même date que les fichiers source.

Copier les bits de protection :

Si cette option est activée, les fichiers et les répertoires copiés auront les mêmes bits de protection que les fichiers et les répertoires sources. Sinon, ils auront les bits RWED activés, les autres bits seront désactivés.

Copier le commentaire :

Si cette option est activée et si les fichiers ou les répertoires sources possèdent un commentaire, celui-ci est copié.

Demander le nom :

Cette option n'a pas de sens ici.

Utiliser peu de mémoire :

Cette fonction permet d'économiser de la mémoire pendant la copie. En effet, le programme n'utilisera qu'un tampon de 10 Ko. Attention : les fichiers de taille supérieure à 10 Ko seront copiés en plusieurs fois, ce qui ralentit sensiblement la copie.

Copier également l'icône :

Si un fichier ou un répertoire possède une icône, celle-ci sera copiée, même si elle n'est pas sélectionnée.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.34 Effacer

Effacer

FONCTION

Efface les fichiers et les répertoires sélectionnés.

OPTIONS

Confirmer au début :

Le programme demandera une confirmation, puis effacera les fichiers et les répertoires sélectionnés.

Confirmer pour chaque entrée :

Le programme demandera une confirmation pour chaque fichier ou répertoire à effacer.

Enlever la protection :

Si un fichier à effacer est protégé (bit D non posé), le programme enlèvera la protection puis effacera le fichier. Si cette option n'est pas activée, Ordering vous demandera si vous êtes sûr de vouloir effacer le fichier en question.

Effacer également l'icône :

Même si vous n'avez pas sélectionné l'icône correspondant à un fichier, celle-ci sera effacée.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.35 Créer un répertoire

Créer un répertoire

FONCTION

Crée un répertoire dont vous devez spécifier le nom.

OPTIONS

Ajouter une icône :

Crée également une icône en même temps que le répertoire.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.36 Renommer

Renommer

FONCTION

Permet de renommer les fichiers et les répertoires sélectionnés. Le programme vous demande d'entrer le nouveau nom.

OPTIONS

Renommer également l'icône :

Si le fichier ou le répertoire à renommer possède une icône, alors celle-ci sera automatiquement renommée.

Exemple : fichier "NoFastMem" à renommer en "NoFast" ; le fichier "NoFastMem.info" sera également renommé en "NoFast.info".

Réexaminer :

Cette option a été faite uniquement à cause de la nullité des PC (je préconise d'ailleurs d'écrire "pécé"). Elle concerne les disquettes PC0: (CrossDOSFileSystem). En effet, à cause du système de fichiers, la longueur des noms ne doit pas excéder huit caractères (plus trois d'extension). De plus, ces noms sont toujours en majuscules et de nombreux caractères sont interdits. Cependant, même si vous ne respectez pas ces contraintes quand vous entrez le nom d'un fichier à renommer, le système s'arrangera pour que ce nom convienne quand même (troncature, passage en majuscules, etc.), et il ne renverra pas d'erreur. Par conséquent, si vous essayez de renommer le fichier "IMAGE.LBM" en "Belle Image.ilbm", Ordering écrira joyeusement "Belle Image.ilbm" dans la liste des entrées. Mais si vous relisez le répertoire, alors ce fichier s'appellera en fait "BELLE IM.ILB". Cette option permet de relire les informations du fichier sur la disquette, et donc d'éviter que le programme se trompe et qu'il écrive n'importe quoi dans la liste des entrées.

COMMENTAIRE

Les péchés sont de très mauvais ordinateurs.

1.37 Calculer la taille d'un répertoire

Calculer la taille d'un répertoire

FONCTION

Calcule la taille (en octets) occupée par tous les fichiers contenus dans les répertoires sélectionnés.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.38 Chercher le type

Chercher le type

FONCTION

Demande à la `WhatIs.library` de trouver le type des fichiers sélectionnés. Si la `WhatIs` n'est pas présente, `Ordering` fait lui-même une analyse plus succincte. Le type des fichiers est alors affiché.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Voir aussi `Types` de fichiers.

1.39 Editer le commentaire

Editer le commentaire

FONCTION

Permet de modifier le commentaire des fichiers et des répertoires sélectionnés.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.40 Editer la protection

Editer la protection

FONCTION

Permet d'éditer les attributs de protection des fichiers et des répertoires sélectionnés.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.41 Modifier la date

Modifier la date

FONCTION

Permet d'éditer la date de création des fichiers et des répertoires sélectionnés.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.42 Ajouter une icône

Ajouter une icône

FONCTION

Ajoute une icône aux fichiers et aux répertoires sélectionnés en utilisant la `WhatIs.library`. En cas d'échec, c'est l'`Icon.library` qui est utilisée.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.43 Chercher la version

Chercher la version

FONCTION

Cherche la version des fichiers sélectionnés.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

A l'exception des bibliothèques et des devices, les fichiers doivent comporter la chaîne "`$VER:...`" qui correspond à la version. Par conséquent, cette fonction échouera pour tous les fichiers compactés.

1.44 Action

Action

FONCTION

Analyse le type de chaque fichier sélectionné (cf. Type de fichiers) puis lance l'action correspondante.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.45 Afficher une image ILBM

Afficher une image ILBM

FONCTION

Affiche une image IFF-ILBM. Une fois que l'image est affichée, vous pouvez appuyer sur Espace pour faire apparaître ou disparaître le pointeur de la souris. Pour revenir au programme principal, il suffit de cliquer sur le bouton droit.

OPTIONS

Forcer DBLPAL/DBLNTSC :

Essaie d'ouvrir l'écran en DBLPAL ou DBLNTSC. En cas d'échec, le programme essaiera d'ouvrir dans la résolution de base. Cette option est particulièrement utile pour afficher des images en haute résolution désentrelacée.

COMMENTAIRE

Cet afficheur d'images est assez rapide, cependant il utilise plus de mémoire que certains autres, car le fichier est entièrement chargé. Je n'ai pas trouvé d'images qui ne marchent pas avec mon afficheur. Mais si vous en avez, soyez sympathique, envoyez-les moi (je vous renverrai votre disquette avec la dernière version d'Ordering). De plus, je n'ai pas pu tester mon afficheur sur un Amiga équipé d'une carte 24 bits. Il est tout à fait possible que les images de plus de huit plans ne fonctionnent pas (attention au gourou). Là aussi, je vous invite à m'écrire si vous avez des problèmes. J'aimerais beaucoup recevoir de la documentation technique (partie logicielle) sur ces cartes.

1.46 Afficher une icône

Afficher une icône

FONCTION

Affiche les fichiers icônes (#?.info) sélectionnés.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.47 Jouer un son

Jouer un son

FONCTION

Joue les sons sélectionnés. Le format 8SVX est reconnu.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.48 Afficher une police de caractères

Afficher une police de caractères

FONCTION

Affiche les polices de caractères sélectionnées.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.49 Lire

Lire

FONCTION

Cette fonction permet d'afficher (en ascii) le contenu du premier fichier sélectionné. Un ascenseur est placé sur la droite de l'écran. Il permet de se déplacer facilement dans le fichier. En bas à droite, on trouve deux nombres séparés par un "/". Le premier correspond au numéro de la ligne courante (celle affichée en haut de l'écran). Le second est le nombre total de lignes du fichier. Enfin, en bas de l'écran se trouve une série de boutons :

- Imprimer : imprime le fichier (le programme demande de confirmer).
 - Arrêter : quitte l'afficheur de textes, et arrête l'opération en cours. Par exemple, si vous avez sélectionné plusieurs fichiers, le programme les lira tous successivement. En cliquant sur "Arrêter", vous pouvez interrompre cette lecture.
 - Quitter (raccourci clavier : "Q", "X" ou "Esc") : quitte l'afficheur de textes.
 - Début (raccourci clavier : "T") : se déplace au début du texte.
 - Fin (raccourci clavier : "B") : se déplace à la fin du texte.
 - Iconifier (raccourci clavier : "I") : ferme l'écran et la fenêtre de l'afficheur de textes, et ouvre une petite fenêtre en haut à gauche de l'écran d'Ordering. Pour revenir au texte affiché, il suffit d'activer cette fenêtre et de cliquer sur le bouton droit. Il faut noter que cette option n'est disponible que si la lecture du texte se fait en tâche de fond (double-clic sur le fichier).
 - Ligne préc. (raccourci clavier : flèche vers le haut) : fait défiler le texte vers le haut, ligne par ligne.
 - Ligne suiv. (raccourci clavier : flèche vers le bas) : fait défiler le texte vers le bas, ligne par ligne.
 - Ligne n\textdegree{}... (raccourci clavier : "G") : le programme vous demande d'entrer le numéro de la nouvelle ligne courante. Le texte s'affichera ensuite à partir de cette ligne.
 - Page préc. (raccourci clavier : "U" ou Shift+flèche vers le haut) : fait défiler le texte vers le haut, page par page.
 - Page suiv. (raccourci clavier : "D" ou Shift+flèche vers le bas) : fait défiler le texte vers le bas, page par page.
 - Hexa/Ascii (raccourci clavier : "H") : commute l'affichage en hexadécimal ou en ascii.
 - Chercher... (raccourci clavier : "F") : le programme vous demande d'entrer une chaîne. Celle-ci est recherchée à partir de la ligne courante. Si elle est trouvée, le programme se déplace jusqu'à elle.
-

- Précédent (raccourci clavier : "P") : le programme recherche la chaîne entrée grâce à "Chercher...", à partir de la ligne courante, mais en remontant vers le début du texte.

- Suivant (raccourci clavier : "N") : le programme recherche la chaîne entrée grâce à "Chercher...", à partir de la ligne courante, en allant vers la fin du texte.

OPTIONS

Bouton droit pour quitter :

Vous pouvez ainsi revenir au programme en cliquant simplement sur le bouton droit.

COMMENTAIRE

Il faut noter que la recherche utilise l'algorithme de Boyer-Moore, qui est sans aucun doute le meilleur qui existe. Paradoxalement, il est d'autant plus rapide que la chaîne à chercher est longue. Je vous encourage donc à comparer les vitesses de recherche de différents afficheurs de textes. Et si vous en trouviez un plus rapide, je serais heureux que vous m'en fassiez part.

1.50 Lire en hexadécimal

Lire en hexadécimal

FONCTION

Cette fonction est identique à Lire, mais l'affichage se fait en hexadécimal.

OPTIONS

Bouton droit pour quitter :

Vous pouvez ainsi revenir au programme en cliquant simplement sur le bouton droit.

COMMENTAIRE

Voir Lire.

1.51 Chercher une chaîne

Chercher une chaîne

FONCTION

Le programme vous demande d'entrer une chaîne qui sera recherchée dans les fichiers et les répertoires sélectionnés. Si elle est trouvée, vous pouvez lire le fichier, puis continuer la recherche.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.52 Exécuter

Exécuter

FONCTION

Exécute les fichiers sélectionnés, avec d'éventuels arguments que le programme vous demande d'entrer.

OPTIONS

Exécution en tâche de fond :

Les programmes exécutés le seront en tâche de fond. Ils rendront immédiatement la main à Ordering.

Fenêtre de sortie :

Une fenêtre de sortie sera ouverte pour chaque programme exécuté. Les attributs de la fenêtre peuvent être modifiés avec Options générales dans l'éditeur de préférences.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.53 Programme externe

Programme externe

FONCTION

Permet d'exécuter un programme externe en lui passant les noms des fichiers et/ou répertoires sélectionnés.

OPTIONS

Exécution en tâche de fond :

Le programme sera exécuté en tâche de fond. Il rendra immédiatement la main à Ordering.

Fenêtre de sortie :

Une fenêtre de sortie sera ouverte. Le programme exécuté pourra ainsi afficher ses sorties de texte. Les attributs de la fenêtre peuvent être

modifiés avec Options générales dans l'éditeur de préférences.

Relire le répertoire source :

Après l'exécution du programme, le répertoire source sera relu.

Relire le répertoire destination :

Après l'exécution du programme, le répertoire destination sera relu.

Programme externe :

C'est dans ce cadre que vous devez entrer le nom et le chemin du programme à exécuter, ainsi que ses paramètres. Sur la droite du cadre, il y a deux gadgets. Si vous cliquez sur le premier, vous pourrez choisir le programme à l'aide d'un sélecteur de fichiers. Si vous cliquez sur le second, une fenêtre s'ouvrira. Dans cette fenêtre est affichée une liste de petite chaînes commençant toutes par "%". Au moment de l'exécution du programme externe, elles seront remplacées par ce à quoi elles correspondent. Pour bien comprendre, voici quelques exemples :

- Imaginons que vous ayez créé un bouton avec la fonction "Programme externe", avec "C:Dir %sd" dans le cadre, et l'option "Fenêtre de sortie" activée. "%sd" = "source directory", soit "Répertoire source". Au moment de l'exécution, le "%sd" est remplacé par le chemin du répertoire source courant. Si le répertoire source est "RAM:", Ordering exécutera donc la commande "C:Dir RAM:".
- Voyons maintenant quelque chose de plus utile : comment lister une archive LhA. Vous pouvez associer au type de fichier "LHArc" la fonction "Programme externe", avec "C:LhA v "%dcf"" dans le cadre, et l'option "Fenêtre de sortie" activée. "%dcf" = "fichier double-cliqué". Supposons que vous double-cliquiez sur le fichier "Ordering.lha" et qu'il soit situé dans le répertoire "DH0:Archi". Ordering exécutera la commande "C:LhA v "DH0:Archi/Ordering.lha"". Il faut noter ici que "%dcf" est entre guillemets. Cela permet d'éviter bien des problèmes si le chemin du fichier comporte un espace.
- Voici comment désarchiver une archive LhA : au type de fichier "LHArc" (bouton droit si vous avez déjà associé une action à ce type), associez la fonction "Programme externe", et les options "Fenêtre de sortie" et "Relire le répertoire destination" activées, et avec "C:LhA x "%dcf" "%dd"" dans le cadre ("%dd" = "répertoire destination"). Supposons que le répertoire destination soit "RAM:", et que vous double-cliquiez sur le fichier "Ordering.lha" situé dans le répertoire "DH0:Archi". Ordering exécutera la commande "C:LhA x "DH0:Archi/Ordering.lha" "RAM:". Quand LhA aura terminé l'extraction, Ordering relira le répertoire destination ("RAM:") pour le remettre à jour.
- Continuons avec la création d'une archive LhA : créez un bouton ou un menu avec la fonction "Programme externe", avec l'option "Fenêtre de sortie" activée et "C:LhA -r a "%fr" %ase" dans le cadre. "%fr" = "sélecteur de fichier" et "%ase" = "toutes les entrées sélectionnées". Supposons que vous sélectionniez les fichiers "Disk.info" et "System.info" du répertoire "DH0:". Lorsque vous cliquerez sur le bouton créé, un sélecteur de fichier sera ouvert. Choisissez alors votre archive. Supposons que vous ayez choisi "RAM:Test.lha". Ordering exécutera donc la commande

```
"C:LhA -r a "RAM:Test.lha" DH0:Disk.info DH0:System.info".
```

COMMENTAIRE

Aucun.

1.54 Imprimer

Imprimer

FONCTION

Imprime les fichiers sélectionnés.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Le périphérique d'imprimante peut être modifié avec l'éditeur de préférences (dans Options).

1.55 Imprimer le répertoire

Imprimer le répertoire

FONCTION

Imprime le contenu du répertoire source tel qu'il est affiché.

OPTIONS

Imprimer le nom du disque :

Si vous activez cette option, Ordering imprimera le chemin, le nom du disque et la place libre.

COMMENTAIRE

Le périphérique d'imprimante peut être modifié avec l'éditeur de préférences (dans Options).

1.56 Copier une disquette

Copier une disquette

FONCTION

Permet de copier une disquette sur le même lecteur, ou d'un lecteur à un autre. Avec l'option "Vérifier", chaque piste écrite est relue et

comparée avec le tampon à écrire. Ceci allonge sensiblement le temps de copie, mais permet d'être sûr que la disquette a été correctement dupliquée.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.57 Formater un volume

Formater un volume

FONCTION

Permet de formater une disquette, un disque dur, etc.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Le formatage s'effectue en tâche de fond. Vous pouvez continuer d'utiliser Ordering normalement, et vous pouvez même formater d'autres périphériques (essayez donc de faire cela sur un pécé...).

1.58 Renommer un volume

Renommer un volume

FONCTION

Permet de renommer un des volumes présents.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.59 Installer une disquette

Installer une disquette

FONCTION

Permet d'initialiser le bootbloc d'une disquette suivant votre convenance : bootable, non bootable, etc. Vous pouvez également charger une bibliothèque BBM, pour installer le bootblock que vous voulez.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Aucun.

1.60 A propos d'Ordering

A propos d'Ordering

FONCTION

Ouvre une fenêtre et affiche quelques informations sur Ordering et son auteur (moi). Le nom de l'écran public d'Ordering est également affiché.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Cette fonction n'est pas très utile... Je vous conseille plutôt de lire les paragraphes Important, Introduction et Adresse de l'auteur, qui vous donneront davantage d'informations.

1.61 Iconifier

Iconifier

FONCTION

Ferme l'écran et la fenêtre, puis ouvre une petite fenêtre sur l'écran du Workbench. Vous pouvez alors quitter le programme en cliquant sur le gadget de fermeture de la fenêtre, ou vous pouvez revenir à l'écran normal en appuyant sur le bouton droit de la souris lorsque la petite fenêtre est active.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Cette fonction permet d'économiser la mémoire de l'écran et de la fenêtre lorsque vous n'avez pas besoin d'Ordering dans l'immédiat.

1.62 Relire le fichier de préférences

Relire le fichier de préférences

FONCTION

Relit les préférences.

OPTIONS

Aucune.

COMMENTAIRE

Cette fonction est particulièrement utile pour élaborer vos propres préférences : elle vous évitera de recharger Ordering à chaque modification.

Attention : tout est réinitialisé. Ainsi, le contenu du tampon, la sélection mémorisée, etc., seront perdus.

1.63 Quitter

Quitter

FONCTION

Quitte le programme.

OPTIONS

Confirmer :

Le programme vous demande si vous êtes sûr de vouloir le quitter.

COMMENTAIRE

N'oubliez pas de créer une commande pour quitter dans les menus ou les boutons. Sinon vous devrez éternellement supporter Ordering.

1.64 Bibliothèques BBM

Bibliothèques BBM

Une bibliothèque BBM est un fichier créé par le programme Bootblock Manager (BBM), contenant un certain nombre de bootblocks. Vous pouvez donc installer les bootblocks que vous voulez sur vos disquettes.

A propos, je lance un concours original. Programmez la version 2.0 de Bootblock Manager. Votre utilitaire devra permettre de lire, écrire, éditer, stocker, classer les bootblocks, etc. Evidemment, je ne suis pas sûr que Christophe Laratte, l'auteur des premières versions, appréciera, mais il faut bien dire que son programme commence à dater un peu... Donc, installez-vous à vos claviers, et envoyez-moi vos créations. Le vainqueur recevra la dernière version d'Ordering (et enregistrée à son nom en plus (super...)).

1.65 Adresse de l'auteur

Adresse de l'auteur

Si vous aimez Ordering, si vous l'utilisez, ou si vous avez quoi que ce soit à me raconter, envoyez-moi une carte postale de votre pays (ce qui ne vous interdit pas de m'envoyer autre chose (argent,...)). Vous pouvez me joindre à cette adresse :

Julien TORRES
2 rue Pierre Fresnay
87410 Le Palais sur Vienne
FRANCE

D'autre part, si vous avez des idées, des suggestions, si vous trouvez des erreurs, ou si vous rencontrez des problèmes d'utilisation, n'hésitez pas à m'écrire (j'aime les cartes postales).

1.66 Remerciements

Remerciements

Je tiens à remercier tout particulièrement :

- Sylvain Rougier et Pierre Carrette pour la `whatis.library`.
 - Nico François pour la `reqtools.library` et la `powerpacker.library`.
 - Stefan Becker pour son aide.
 - Olivier Dartois pour son aide, ses conseils et son soutien moral (c'est bien le seul ! (ceci s'adresse en particulier aux deux personnes suivantes)).
 - Alexandre Granvaud pour son aide, ses conseils, pour avoir écrit une (petite) partie de cette documentation, et pour le script `Installer`.
-

- Christophe Laratte pour son aide, ses très nombreux conseils et suggestions, sa permission d'utiliser les bibliothèques BBM, et pour avoir écrit une partie de cette documentation.

1.67 Historique

Historique

- Version 1.01 (11/04/95) : première version distribuée.
 - Version 1.02 (15/06/95) : quelques bogues corrigées, quelques changements dans l'éditeur de préférences, documentation complétée.
-