

ZFRQ

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> ZFRQ		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 24, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	ZFRQ	1
1.1	ZFRQ.guide	1
1.2	ZFRQ.guide/ABOUT	1
1.3	ZFRQ.guide/ALL	2
1.4	ZFRQ.guide/CRIGHT	2
1.5	ZFRQ.guide/GARANTY	2
1.6	ZFRQ.guide/POWERDOTS	3
1.7	ZFRQ.guide/UN_REG	3
1.8	ZFRQ.guide/WARRANTY	4
1.9	ZFRQ.guide/BEACHTEN	4
1.10	ZFRQ.guide/TAG	5
1.11	ZFRQ.guide/INSTALL	6
1.12	ZFRQ.guide/KEYINSTALL	6
1.13	ZFRQ.guide/INSTALLZFRQ	6
1.14	ZFRQ.guide/HARDWARE	7
1.15	ZFRQ.guide/SOFTWARE	7
1.16	ZFRQ.guide/M_U_I	7
1.17	ZFRQ.guide/SHELL	8
1.18	ZFRQ.guide/WB	8
1.19	ZFRQ.guide/AREXX	8
1.20	ZFRQ.guide/GUI	8
1.21	ZFRQ.guide/MAINFUNC	9
1.22	ZFRQ.guide/SCREEN_TO_FRONT	9
1.23	ZFRQ.guide/FILEREQUESTER	10
1.24	ZFRQ.guide/MENU_ITEMS	11
1.25	ZFRQ.guide/INFO_MENUUE	11
1.26	ZFRQ.guide/QUIT_MENUUE	12
1.27	ZFRQ.guide/PATCHOFF	12
1.28	ZFRQ.guide/PATCHON	12
1.29	ZFRQ.guide/PARENT	13

1.30 ZFRQ.guide/OK	13
1.31 ZFRQ.guide/ABBRUCH	13
1.32 ZFRQ.guide/SELECT_ALL	13
1.33 ZFRQ.guide/SELECT_NON	14
1.34 ZFRQ.guide/HISTORY	14
1.35 ZFRQ.guide/LOADCONFIG	14
1.36 ZFRQ.guide/MAKEDIR	15
1.37 ZFRQ.guide/ASSIGN	15
1.38 ZFRQ.guide/DELETE	16
1.39 ZFRQ.guide/PATH2CLIP	16
1.40 ZFRQ.guide/FILE_LV	17
1.41 ZFRQ.guide/VOL_LV	17
1.42 ZFRQ.guide/PATTERN_ON_OFF	17
1.43 ZFRQ.guide/PATTERN_STRING	17
1.44 ZFRQ.guide/DRAWER_STRING	18
1.45 ZFRQ.guide/FILE_STRING	18
1.46 ZFRQ.guide/INFOZEILE	18
1.47 ZFRQ.guide/CONFIG	18
1.48 ZFRQ.guide/EDITKONFIG	19
1.49 ZFRQ.guide/VHOTKEY	19
1.50 ZFRQ.guide/AHOTKEY	19
1.51 ZFRQ.guide/HOTKEYS	20
1.52 ZFRQ.guide/DDRAWER	21
1.53 ZFRQ.guide/PATTERNS	22
1.54 ZFRQ.guide/TEXCLUDE	22
1.55 ZFRQ.guide/VWEIGHT	23
1.56 ZFRQ.guide/EXEINI	23
1.57 ZFRQ.guide/EXETERM	23
1.58 ZFRQ.guide/EXECON	24
1.59 ZFRQ.guide/MUI_KONFIGURATION	24
1.60 ZFRQ.guide/AUTHOR	25
1.61 ZFRQ.guide/ZFRQHISTORY	25
1.62 ZFRQ.guide/DANK	26
1.63 ZFRQ.guide/REG	26
1.64 ZFRQ.guide/TODO	27
1.65 ZFRQ.guide/INDEX	27

Chapter 1

ZFRQ

1.1 ZFRQ.guide

ZFRQ

Das Filerequester mit dem gewissen etwas.

Version 1.00

Benutzerdokumentation

Copyright © 1995 Matthias Zartmann

Über ZFRQ
Allgemeines
Installation
Grundfunktionen
Die Benutzeroberfläche
Konfiguration
Einstellungen von der MUI Konfiguration

Erreichbarkeit des Autor
Danksagung
ZFRQ History
Anhang A Registrierung
Anhang B ToDo - Die Zukunft

Sachverzeichnis

1.2 ZFRQ.guide/ABOUT

Über ZFRQ
=====

Zfrq ist ein Patch für die Asl.library und lenkt das Asl-Filerequester auf ein mit Mui erstelltes Filerequester mit sehr vielen Funktionen um.

1.3 ZFRQ.guide/ALL

Allgemeines

Copyright
Garantie
Leistungspunkte
Einschränkungen der unreg. Version
Disclaimer
Zu Beachten

Nicht unterstützte Tags

1.4 ZFRQ.guide/CRIGHT

Copyright
=====

Copyright (C) 1995 Matthias Zartmann

Das Programm ZFRQ ist ShareWare. Alle Rechte an Programm, Dateien und Anleitung liegen vollständig bei dem Autor. Das Programmpaket und dessen Dateien (Hauptprogramm, Anleitungen sowie das Keyfile) dürfen nicht verändert werden.

Desweiteren dürfen weder Dateien aus dem Paket entfernt oder welche ↵ hinzugefügt werden.

Das Keyfile ist für seinen Eigentümer personalisiert und darf nicht ↵ verändert, verkauft, vermietet oder verliehen werden.

1.5 ZFRQ.guide/GARANTY

Garantie
=====

Für ZFRQ kann von dem Autor keine Garantie für das einwandfreie und fehlerfreie Arbeiten des Programms übernommen werden.

Ich bin sehr bemüht, alle evtl. vorhandenen Fehler aus dem Programm zu beseitigen.

Für Anregungen und konstruktive Kritik bin ich jederzeit dankbar.
(See Erreichbarkeit der Autoren.)

1.6 ZFRQ.guide/POWERDOTS

Leistungspunkte

=====

- * Volle Unterstützung der Tastatur !
- * Programme können vom Filerequester gestartet werden !
- * Frei definierbare Verzeichnisse auf Tastendruck laden !
- * Benutzeroberfläche durch MUI vielseitig konfigurierbar
(siehe auch beliegende Bilder)
- * Schnelle Handhabung
- * History Funktion (50 Einträge)
- * Online An und Abschalten des Patch
- * Per Hotkey aufrufbar
- * Löschen von Dateien
- * Assign anlegen
- * Verzeichnisse anlegen
- * Datei - Verzeichnisnamen ins Clipboard legen !
- * Screen's blättern !
- * Und noch einiges mehr.....

(See Einschränkungen der unreg. Version.)

1.7 ZFRQ.guide/UN_REG

Einschränkungen der unreg. Version

=====

- * Konfiguration nicht ladbar dadurch nur eingeschränkte Nutzung möglich
- * Keine selbstdefinierbare Hotkeys.
- * Screen To Front Tool nicht aktiv

1.8 ZFRQ.guide/WARRANTY

No Warranty

=====

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAMS, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAMS "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAMS IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAMS PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY REDISTRIBUTE THE PROGRAMS AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAMS (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAMS TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

1.9 ZFRQ.guide/BEACHTEN

Zu beachten ist

=====

ZFRQ ist ein Patch für die Betriebssystemlibrary ASL. Dieses ist immer eine schwierige und brisante Sache, die bei dem kleinsten Programmfehlern unweigerlich zu einem Systemabsturz führen kann.

Ich habe mich bei diesem Patch an die Commodore Richtlinien , gehalten was bei dem Einbinden dieses Patches angeht ,

aber wie auch schon Commodore schreibt, ist dieses nur in Sonderfällen und Debugtools angebracht.

Ich will hier keinem Angst verbeiten, denn ich habe dieses Programm mit vielen Programmen und Commodore Testprogramme getestet, bis es absturzfrei und Enforcerfrei war.

1.10 ZFRQ.guide/TAG

Nicht unterstützte Asl Tags
=====

Zfrq unterstützt im Augenblick noch einige Als-Tags nicht, dies ist aber kein grosser Nachteil da diese Tags von den allerwenigsten Programmen benutzt werden oder anderweitig eingestellt werden können.

Folgende Tags werden nicht unterstützt:

ASLFR_PrivateIDCMP	Allocate private IDCMP?
ASLFR_IntuiMsgFunc	Function to handle IntuiMessages
ASLFR_TextAttr	Text font to use for gadget text
ASLFR_Locale	Locale ASL should use for text
ASLFR_InitialLeftEdge	Initial requester coordinates
ASLFR_InitialTopEdge	
ASLFR_InitialWidth	Initial requester dimensions
ASLFR_InitialHeight	
ASLFR_DoPatterns	Display a Pattern gadget?
ASLFR_FilterFunc	Function to filter files
ASLFR_HookFunc	Combined callback function

Folgende Flags1 werden nicht unterstützt:

```
FRB_FILTERFUNC
FRB_INTUIFUNC
FRB_PRIVATEIDCMP
FRB_DOPATTERNS
```

Folgende Flags2 werden nicht unterstützt:

```
----
```

1.11 ZFRQ.guide/INSTALL

Installation Hard/Softwareanforderungen

Installation
Hardwarevoraussetzungen
Softwarevoraussetzungen
Magic User Interface
Start von der Shell
Start von der Workbench
Keyfile installieren

1.12 ZFRQ.guide/KEYINSTALL

Installation des Keyfiles

=====

Das Keyfile muß in das "Devs" Verzeichnis auf
der sys: Partition kopiert werden !

Existiert eine Keypath Env-Variable so wird nur in diesem
angegebenen Verzeichnis nach dem Keyfile gesucht.

Diese Env Variable kann durch den Dos-Befehl "Setenv" gesetzt werden.

Beispiel:

setenv Keypath devs:

Ist das Keyfile nicht in einem der oben beschriebenen
Verzeichnisse kann ZFRQ diese Keyfile nicht finden !

1.13 ZFRQ.guide/INSTALLZFRQ

Installation

=====

Die Installation ist recht einfach und unkompliziert.
Sie müssen nur das Programm mit info Datei auf Ihr gewünschtes
Ziel Kopieren.

See Workbench Start.

See CLI Start.

Falls Sie zu den Glücklichen gehören die sich im Besitz vom Keyfile befinden ↵
,
so können Sie ,bevor sie ZFRQ starten, die Konfiguration nach Ihren Wünschen ändern.

See Keyfile Installation.

See Konfiguration.

1.14 ZFRQ.guide/HARDWARE

Hardwarevoraussetzungen
=====

ZFRQ benötigt einen Amiga mit mindestens 1 MB RAM.

1.15 ZFRQ.guide/SOFTWARE

Softwarevoraussetzungen
=====

ZFRQ arbeitet mit jeder Betriebssystem Version ab OS 2.04 aufwärts,
wobei die Version OS 3.1 bereits unterstützt wird.

Für die Benutzeroberfläche benötigen Sie MagicUserInterface (MUI) von
Stefan Stuntz ab Version V2.1.

1.16 ZFRQ.guide/M_U_I

Magic User Interface
=====

Der zentrale Gedanke besteht dabei darin, daß nur der Benutzer
(und nicht der Programmierer) einer Applikation weiß, wie diese auf
seinem persönlichen Gerät am besten aussieht. Deswegen enthalten MUI
Programme auch so gut wie keine absoluten Größen- und Positionsangaben,
der Programmierer spezifiziert lediglich gewisse Gruppenzugehörigkeiten
von Bedienungselementen. Das eigentliche Plazieren der Objekte wird dann
während der Laufzeit des Programms nach den Vorgaben des Benutzers vom
MUI System übernommen.

1.17 ZFRQ.guide/SHELL

Start von der Shell

=====

Soll ZFRQ von der Shell aus gestartet werden, muß einfach der Programmname ('ZFRQ') eingegeben und bestätigt werden. ZFRQ lädt sich somit in das RAM und ist somit Aktiv.
Hierbei rate ich von einem Eintrag in die Startup-Sequence ab, da solche Tools wie ZFRQ dort nichts zu suchen haben !

Es werden KEINE Übergabeparameter beim aufruf unterstützt.

1.18 ZFRQ.guide/WB

Start von der Workbench

=====

ZFRQ kann einfach durch Doppelklicken auf das Programm-Icon gestartet werden.

Es ist aber sinnvoll, bei Dauerbenutzung das Icon in die WbStartup-Schublade zu legen somit wird bei jedem Bootvorgang Zfrq automatisch in das System eingebunden.

1.19 ZFRQ.guide/AREXX

Der ARexx Port

=====

Der ARexx-Port ist in der momentanen Version von ZFRQ leider noch nicht verfügbar.

Dieses könnte sich noch ändern, wenn eine gewisse Nachfrage danach besteht.
Aber da ab OS3.1 dies einem Arexxprogramm sowieso zur Verfügung stellt, (durch den Befehl "RequestFile"), habe ich mir die Mehrarbeit gespart.

1.20 ZFRQ.guide/GUI

Die Benutzeroberfläche

Auf der Benutzeroberfläche werden folgende Gadgets angezeigt:

Parent Bottom
Links neben Datei Auswahlbox

Datei Auswahlbox
Gräte Auswahlbox

[Drawer] Bottom
[File] Bottom
[C] Bottom

[Pattern] Bottom
Pattern Stringgadget

Drawer Stringgadget
File Stringgadget

Ok Bottom
Immer links unten

Abbruch Bottom
Immer rechts unten

[N] Bottom
[A] Bottom
[Infozeile] Bottom
Anzeige-Feld Mitte unten

1.21 ZFRQ.guide/MAINFUNC

Grundfunktionen

Das Filerequester
Die Menüs
Der ARexx Port
Screen To Front

1.22 ZFRQ.guide/SCREEN_TO_FRONT

Das Tool Screen 2 Front
=====

Bei diesem Zusatztool handelt es sich um ein kleines Tool, das es Ihnen ermöglicht, Screens ohne die Maus DIREKT

Umzuschalten.

Wenn das konfigurierte Hotkey betätigt wird, erscheint auf dem aktiven Window ein Requester, das Ihnen alle Screen's des Systemes dem Namen nach anzeigt.

Nun können Sie einen Screen Doppelklicken oder mit Return auswählen, danach wird Ihnen dieser Screen nach vorne geholt. Screen 2 Front macht nun den gewählten Screen zum Vordersten und aktiviert gleichzeitig das Window, das bei Verlassen des Screen Aktiv war. Somit kann eine reibungslose Arbeit ohne Anklicken eines Windows erfolgen.

1.23 ZFRQ.guide/FILEREQUESTER

Das Filerequester

=====

Die grundlegende Bedienung des Filerequesters ist denkbar einfach.

Bei aktiven Stringgadgets:

Man kann sich in den zugehörigen Listen auf und ab bewegen und dadurch Einträgen auswählen.

Bei Bestätigung mit Return wird dieser Eintrag übernommen und ladet das Verzeichnis oder File.

Mit der Tastenkombination 'rechte Alt' und 'Cursor Links' wird ein Verzeichnis wenn möglich zurückgesprungen.

Bei Betätigung der F-Tasten erfolgt das Laden des Verzeichnisses, das in der Konfiguration definiert worden ist.

Durch Drücken der rechten Shift Taste mit einer F-Taste, bewirkt, daß ein Programm, das wiederum in der Konfiguration definiert ist, gestartet wird.

Der Zahlenblock hat bei Zfrq auch seine Funktion und wird voll unterstützt.

Funktionsliste des Zahlenblocks auf das Filelistview:

8 =Cursor Up
2 =Cursor Down
1 =Cursor Bottom
7 =Cursor Top
9 =Cursor Page Up
3 =Cursor Page Down
4 =Parent

Alle anderen Funktionen in den Stringgadgets sind Standard und auch über MUI einstellbar, lesen sie auch dazu die Benutzerdokumentation von MUI.

Bei nicht aktiven Stringgadgets.

Hierbei können eigentlich nur die Stringgadgets mit einem Druck
auf die Tabulatoren aktiviert werden, sonst sind alle
Sonderfunktionen bei diesem Modus nicht möglich.
(Konnte in dieser Version noch nicht unter MUI gelöst werden)

Natürlich sind IMMER die Menü-Shortcut's erreichbar, egal wo Sie sich
befinden !

1.24 ZFRQ.guide/MENU_ITEMS

Das Menü

Projekt

Info
Quit Patch
Patch ein
Patch aus
Parent

ZFRQ

OK
Abbruch
Select All
Select Non
History
Load Config

Dos

Makedir
Assign
Delete...
Path to Clip
File To Clip
File &Path To Clip

1.25 ZFRQ.guide/INFO_MENUUE

Info Fenster
=====

Das Info Fenster gibt Informationen über Version und registrierter Benutzer aus.

1.26 ZFRQ.guide/QUIT_MENU

ZFRQ beenden
=====

Mit diesem Punkt entfernen Sie ZFRQ aus dem System und geben somit den belegten Speicher frei.

Bei Beendigung von Zfrq ist zu beachten, daß dieses nur funktioniert, wenn in diesem Augenblick kein Programm auf ZFRQ zugreift, oder irgendwelche Resourcen noch von ZFRQ belegt!

1.27 ZFRQ.guide/PATCHOFF

Patch ausschalten
=====

Wird dieser Punkt angewählt, ist ZFRQ inaktiv und das alte Asl-Requester kommt mit seinem tristen Aussehen wieder zum Vorschein :-).

Zfrq kann aber immer noch per Hotkey aufgerufen werden und somit wieder aktiviert werden.

See Das Aktivieren von ZFRQ.

1.28 ZFRQ.guide/PATCHON

Patch einschalten
=====

Bei diesem Punkt wird ZFRQ wieder aktiv und somit alle ASL-Filerequester auf ZFRQ umgelenkt.

1.29 ZFRQ.guide/PARENT

Parent (Mutterverzeichnis)
=====

Das Parent (Mutterverzeichnis) ist eine Option die auf das Mutterverzeichnis des aktuellen Verzeichnisses schaltet. Dies ist vergleichbar mit dem Shell-Kommando "/" oder "cd /".

1.30 ZFRQ.guide/OK

Auswahl Bestätigung
=====

Mit diesem Menüpunkt (Button) ist es möglich, seine Auswahl zu bestätigen, und somit dem aufrufenden Programm das gewählten File zu übergeben.

1.31 ZFRQ.guide/ABBRUCH

Zfrq Abbruch
=====

Diese Option hat zwei Funktionen, die von dem augenblicklichen Status im Requester abhängen .

Status History:

Befindet man sich gerade in der History Funktion, so ist es dadurch möglich, wieder auf das normale Filerequester umzuschalten, ohne einen History Eintrag auszuwählen. Alternativ dazu kann auch die History Option nochmals betätigt werden. (See History.)

Status normal:

Hierbei kann eine selektives Auswählen eines Files abgebrochen werden, und dem aufrufendem Programm wird ein Abbruch gemeldet.

1.32 ZFRQ.guide/SELECT_ALL

Alle Files Selektieren
=====

Ist dieser Punkt aktiv, so ist somit das Filerequester im Multiselektiven-Modus, und man kann dadurch gleichzeitig mehrere Files auswählen.

Wenn dieser Menüpunkt (Button) betätigt wird, werden alle Files, die in diesem Verzeichnis sichtbar sind, selektiert .

1.33 ZFRQ.guide/SELECT_NON

Alle Files deselektieren
=====

Ist dieser Punkt aktiv, so ist somit das Filerequester im Multiselektiven-Modus und man kann dadurch gleichzeitig mehrere Files auswählen.

Wenn dieser Menüpunkt (Button) betätigt wird, werden alle Files, die in diesem Verzeichnis sichtbar sind, deselektiert.

1.34 ZFRQ.guide/HISTORY

History der Verzeichnis Puffer
=====

History der Zfrq Verzeichnis-Speicher:

Wird ein Programm gestartet (Execute) oder der 'Ok' Knopf gedrückt, so wird das aktuelle Verzeichnis in eine Art Verzeichnis-Speicher gepuffert und ist somit bei jedem Aufruf von ZFRQ-History zur Verfügung.

Dies ist eine sehr sinnvolle Option, die Sie auch benützen sollten, denn dadurch ist es möglich, schnell auf immer wieder gebrauchte Verzeichnisse zuzugreifen, und sich nicht jedesmal durch den Verzeichnisbaum zu hangeln.

History kann bis zu 50 verschiedene Einträge aufnehmen, danach wird von oben nach unten die einzelnen History-Einträge überschrieben.

1.35 ZFRQ.guide/LOADCONFIG

Online Laden der Konfiguration

=====

Hiermit ist es für Registrierten Benutzer möglich, die veränderte Konfiguration Neu nachzuladen .

Aber bei vielen Konfigurationsoptionen ist nur eine Auswirkung zu bemerken, wenn das Fenster neu geöffnet wird.

Hotkeys Veränderungen können nur bei einem Neustart von ZFRQ berücksichtigt werden.

1.36 ZFRQ.guide/MAKEDIR

Erstellen eines neuen Verzeichnisses

=====

ZFRQ besitzt auch die Möglichkeit, ein Verzeichnis Online zu erstellen !

Wenn Sie sich in dem Verzeichnis befinden wo das neue Verzeichnis erstellt werden soll geben Sie nur den Verzeichnis Namen im Drawer-Stringgadget ein (wie einen absoluten Pfad) und aktivieren den Menüpunkt "Makedir".

Wenn dies erfolgreich durchgeführt worden ist, springt ZFRQ gleichzeitig in das neu erzeugte Verzeichnis, ansonsten erscheint eine Fehlermeldung.

1.37 ZFRQ.guide/ASSIGN

Erstellen eines Assign

=====

ZFRQ besitzt auch die Möglichkeit, ein Assign dem aktuellen Verzeichnis zuzuordnen !

Dies ist recht einfach zu bewerkstelligen, indem Sie in den Pfad gehen, auf dem sich der Assign beziehen soll.

Danach muß im Stringgadget 'FILE' der Assign eingegeben und die Menüoption Assign ausgewählt werden.

Beispiel:

Drawer	work:turbotext/support
File	ttxsupp:

1.38 ZFRQ.guide/DELETE

Dateien Löschen
=====

Durch diese Option ist es möglich, Dateien Online zu löschen.

Wenn der Menüpunkt Delete aktiviert wird, werden ALLE
selektierten Dateien GELÖSCHT, wenn die Sicherheitsabfrage mit
OK bestätigt wird !!!

Bei dieser Option ist Vorsicht geboten da diese Funktion nicht
ohne weiters rückgängig gemacht werden kann !

1.39 ZFRQ.guide/PATH2CLIP

Pfade (Dateien) in das Clipboard
=====

Diese Optionen sind sehr sinnvoll für Shell-Benutzer, die das ewige Eintippen
der Pfade in die Shell müsig sind.

Hat man den Pfad, das File oder den Pfad & Filenamen mit dem Menüpunkt

Menüpunkt Path to Clip	gleich	Button Drawer
Menüpunkt File to Clip	gleich	Button File
Menüpunkt File&Path to Clip	gleich	Button C


in das Clipboard kopiert, so steht in jeder Shell dieser Zwischenspeicher
zur Verfügung.

Beachten Sie, daß das Programm ConClip vorher auch geladen ist,
näherangaben zu ConClip finden sie in ihrer Benutzerdokumentation
von AmigaDos.

Einfügen des Zwischenspeichers in ein Consolefenster erfolgt durch "Rechte ↵
Amiga + V"

1.40 ZFRQ.guide/FILE_LV

File Auswahlbox
=====

Dient zur Auswahl einer Datei oder Verzeichnisses mit allen Funktionen von  MUI.
See Siehe auch Das Filerequester.

1.41 ZFRQ.guide/VOL_LV

Geräte Auswahlbox
=====

Dient zur Auswahl von Geräten und Assign mit allen Funktionen von MUI.
See Das Filerequester.

1.42 ZFRQ.guide/PATTERN_ON_OFF

Pattern Ein Aus
=====

Schaltet ALLE Pattern aus . Somit sind alle Einträge in diesem Verzeichnis sichtbar.

1.43 ZFRQ.guide/PATTERN_STRING

Pattern Eingabe
=====

Der Pattern String hat Auswirkungen auf die dargestellten Einträge, bitte schauen Sie in ihre AmigaDos Benutzerdokumentation nach wie man mit solchen Jokerzeichen umgeht.

Pattern (Jokerzeichen) sind zum Beispiel: # ? % usw.

1.44 ZFRQ.guide/DRAWER_STRING

Verzeichnis Eingabe
=====

Im Drawer-Stringgadgets können Verzeichnisse angegeben werden,
die nach Bestätigung mit Return geladen werden.
See Siehe auch Das Filerequester.

1.45 ZFRQ.guide/FILE_STRING

Verzeichnis Eingabe
=====

Im File-Stringgadgets können Dateien angegeben werden, die nach Bestätigung
dem Programm übergeben werden.
See Siehe auch Das Filerequester.

1.46 ZFRQ.guide/INFOZEILE

Infomations Zeile
=====

Diese Zeile zeigt immer die aktuellen Information und auch Fehler an
somit können Sie den augenblicklichen Status ablesen und Informationen
über den Datenträger erfahren.

1.47 ZFRQ.guide/CONFIG

Konfiguration

Konfiguration Ändern
Verzeichnis Hotkeys
Action Hotkeys
Hotkeys
Patterns
Default Drawer
Task Exclude
Volume Weight
Execute Ini.
Execute Term.

Execute Console

1.48 ZFRQ.guide/EDITKONFIG

Editieren der Konfiguration

=====

Eine Änderung der Konfiguration ist mit der Workbench Option
Informationen... möglich.

Oder mit jedem Programm das Icon-Tooltypes Editieren kann.

(z.B. WbMan von Klaus Melchior erhältlich vom MUI Packet)

(See Einschränkungen der unreg. Version.)

1.49 ZFRQ.guide/VHOTKEY

Verzeichnis Hotkeys

=====

Dienen zum schnellen Einladen eines bestimmten Verzeichnisses.

Syntax:

Hotdir_f1=[Absoluter Verzeichnisnamen]

Beispiele:

Hotdir_f1=SYS:

Hotdir_f6=projekt:

Hotdir_f8=work:bilder/gif/schön

Zu Beachten:

Hotdir Hotkeys können nur bei aktivem Stinggadget aufgerufen werden !

(See Einschränkungen der unreg. Version.)

1.50 ZFRQ.guide/AHOTKEY

Aktion Hotkeys

=====

Dienen zum Starten von Programmen mit Optionen.

Mit der 'linken Shifttaste' + 'Ftaste'.

Syntax:

Action_f1=[Absoluter Verzeichnisnamen/Programmname] [Optionen]

Optionen:

%a	=	Aktueller Pfad+Dateinamen wird übergeben
%f	=	Aktueller Dateinamen wird übergeben
%v	=	Akueller Pfad wird übergeben
\n	=	Zeilenumbruch (Return)

Beispiele:

```
Action_f1=SYS:Utilities/Multiview %a
Action_f6=%a
Action_f8=c:Show %a
Action_f9=c:dir %v all
Action_f10=cd %v \n c:version %f
```

Zu Beachten:

Action Hotkeys können nur bei aktivem Stinggadget aufgerufen werden !

(See Einschränkungen der unreg. Version.)

1.51 ZFRQ.guide/HOTKEYS

Hotkeys

=====

Es gibt zwei Arten von Hotkeys. Einaml um das ZFRQ Filerequester aufzurufen um irgendwelche Aktionen durchzuführen, der vorgegebene Hotkey ist "rechte Amiga+z". Dieser Hotkey kann ÜBERALL aufgerufen werden !!!!

Zum Anderen gibt es noch den Hotkey für das Screen-Umschalt-Requester (Screen 2 Front), Dieser hat KEINEN vorgegeben Wert und ist

somit auch nicht aufrufbar wenn er nicht konfiguriert wird.
Diese Hotkeys, können von ÜBERALL aufgerufen werden !!!!

Konfigurieren solcher Hotkeys geschieht durch Eingabe
eines neuen Commodities-Hotkeystring.

Einfache Definitionen setzen sich wiefolgt zusammen:

[Sondertaste] [Taste]

Sondertasten:

lshift
rshift
capslock
control
lalt
ralt
lcommand
rcommand
nummericpad
midbutton
leftbutton
rbutton

Tasten:

F1 - F10
space
enter
tab
return
esc
del

up
down
right
left

help

(alle normalen tasten)

1.52 ZFRQ.guide/DDRAWER

Default Drawer
=====

Default Drawer (Vorgegebenes Verzeichnis) wird benutzt, wenn das aufrufende Programm im Filerequester keine Verzeichnis übergibt. Somit wird das von Ihnen eingestellte Verzeichnis eingeladen.

Vorgabe ist Sys:

Beispiel:

Default_Drawer=work:tools

1.53 ZFRQ.guide/PATTERNS

Pattern Einstellungen
=====

File_Pattern

Wird hier ein Pattern eingegeben, so werden Einträge nie angezeigt, die diesem Pattern nicht entsprechen.
File Pattern ist unabhängig von allen andern Pattern und kann nur durch Druck des Pattern Gadgets auf dem Requester unterdrückt werden.

Default_Pattern

Das Default Pattern wird benutzt wenn das aufrufende Programm Zfrq kein Pattern übergibt.

1.54 ZFRQ.guide/TEXCLUDE

Tasks mit originalem Asl-Requester
=====

Mit dieser Einstellung kann man bestimmte Tasks dazu veranlassen, den Zfrq nicht zu benutzen.
Dies hat den Sinn falls irgendeine Inkompabilität von einem Programm gegenüber Zfrq auftreten sollte.

Diese Angaben über die Tasks können auch mit Jokerzeichen vermischt werden.

Beispiel:

Das Programm "Term" , "Font" und alle Programme, die mit "ink" anfangen, sollen den normalen Asl Filerequester benutzen.

```
TASK_EXCLUDE=(TERM|FONT|ink#?)
```

1.55 ZFRQ.guide/VWEIGHT

Volume-Auswahlbox Größe einstellen
=====

Gibt die Verhältnisgröße des Volume-Filerequesters an.

Beispiel:

```
VOLUME_WEIGHT=10      <-Sehr klein
VOLUME_WEIGHT=500     <-Sehr groß
```

1.56 ZFRQ.guide/EXEINI

Excutescript Initialisierung
=====

Gib an wie die Batchdatei beginnt.
Es können auch mehrere Befehle ,getrennt, mit \n eingegeben werden.

Beispiel:

```
EXECUTE_INI=failat 9999 \n echo start\n
```

1.57 ZFRQ.guide/EXETERM

Excutescript Terminierung
=====

Bestimmt wie die Batchdatei beendet wird.
Es können auch mehrere Befehle ,getrennt, mit \n eingegeben werden.

Beispiel:

```
EXECUTE_TERM=endcli\n
```

1.58 ZFRQ.guide/EXECON

Verwendete Shell mit Console.device und Argumenten

=====

Beschreibt die Shell, die gestartet wird, um die Temporäre Batchdatei
t:zfrq_temp abzuarbeiten.

Folgender Parameter ist erforderlich:

FORM t:zfrq_temp

Beispiel:

EXECUTE_CONSOLE=newshell con:0/0/100/20/Zfrq_start/auto/close/FORM t: ↵
zfrq_temp

Nur bei instalisiertem Kcon: Device:

EXECUTE_CONSOLE=newshell kcon:0/0/100/20/Zfrq_start/auto/close/FORM t: ↵
zfrq_temp

1.59 ZFRQ.guide/MUI_KONFIGURATION

Einstellungen in der MUI Preference

In dem Preference Programm von MUI sollten Sie einige Parameter für das
Filerequester einstellen, damit Sie auch reibungslos mit ZFRQ Arbeiten ↵
können.

Folgende Einstellungen sind im MUI Preference Programm zu treffen:

* In der System Gruppe

Publicscreen (Frontmost)

Wichtig, da sonst bei dem Popup Hotkey das Zfrq-Window
nur auf der Workbench dargestellt wird.

Hotkey (nach ihrer wahl)

Diese Hotkey schaltet Zfrq aus & ein

* In der Bilder Gruppe

Background Group (eine gewünschte Farbe,Pattern,Bild oder

Stift)

Die Background Farbe der Gruppe wird zum Hinterlegen eines SaveFilerequesters benutzt. Diese Farbe sollte eine andere, als die von Background Window sein !

* Im der Fonts Gruppe

Winzig (Font ihrer Wahl)

Dieser Font wird für die Buttons Drawer,File und Pattern benutzt und desweiteren auch für den Informationsstring unten in der Mitte. Empfehlenswert ist hier ein kleiner Font.

* Sontiges

Alle anderen Parameter können im MUI-Perfs frei nach Ihren Geschmack eingestellt werden. Bei diesem Packet werden noch einige Bilder im Iff Format beiliegen, die Ihnen einen kleinen Teil demonstrieren werden, was alles von seiten des Aussehens bei ZFRQ möglich ist.

1.60 ZFRQ.guide/AUTHOR

Erreichbarkeit des Autors

Der Autor ist wie folgt erreichbar:

Matthias Zartmann
Urbanstraße 4
74172 Neckarsulm

Tel: (0 71 32) 17797 nur Wochenends

FidoNet: 2:246/1545.24
MausNet: Matthias Zartmann@HN

Oder:

Matthias Zartmann
REHAB.826

Bonhoeferstraße
69123 Heidelberg

1.61 ZFRQ.guide/ZFRQHISTORY

Versions History

Version 1.0:

Erste veröffentlichte Version von ZFRQ.

1.62 ZFRQ.guide/DANK

Einen grossen DANK an vollgende Personen

Frank Düring

Für Tips an der GUI.
Betateesting
Bugreports
Tex Infos

Alexander Stirmlinger

Betateesting
Bugreports

1.63 ZFRQ.guide/REG

Registrierung

Wenn Sie ZFRQ regelmäßig benutzen wollen, müssen Sie Sich registrieren lassen!

Das hat für Sie den Vorteil, daß alle Einschränkungen von ZFRQ aufgehoben werden. See Einschränkungen der unreg. Version.

Für mich hat Ihre Registrierung den Vorteil, zu erkennen, daß Interesse an ZFRQ besteht. Dadurch werde ich noch motivierter ZFRQ weiter zu Entwickeln.

Wenn Sie sich einmal für ZFRQ registriert haben, werden sie alle Updates und Upgrades sofort uneingeschränkt nutzen können. Ihr Keyfile wird immer gültig bleiben.

ZFRQ ist Shareware und kostet 20,- DM (20.- US\$).

Für diese 20 DM (20.- US\$) enthalten eine Diskette mit der aktuellsten Version ↔

von ZFRQ, plus Ihr persönliches Keyfile, die Porto & Verpackungs auslagen sind in den 20 DM (20.- US\$) enthalten.

Wenn Sie eine Adressierten & Frankkierten Rückumschlag plus eine Formatierte Diskette beilegen ist der Shareware Betrag 15 DM (15.- US\$)

Für die Registrierung von ZFRQ benützen Sie bitte das beiligende Registrierungsformular, das bei Ihrem Zfrq Packet in Docs/reg_formular.txt liegt.

Dieses Formular können Sie mit einem normalen Texteditor bearbeiten und ausdrucken.
Falls Sie keinen Drucker haben, genügt auch ein handgeschriebenes Formular, das die gleichen Punkte wie die Vorgabe, aufweist.

Die Registrierungszeit belauft sich auf Max. 2-3 Wochen spätestens danach ↔ sind Sie besitzer von der Vollversion von ZFRQ.

Ich hoffe, Sie beteiligen sich an der Idee der Shareware !

1.64 ZFRQ.guide/TODO

ToDo - Die Zukunft

Was ich alles in zukünftigen Versionen von ZFRQ verändern bzw. implementieren möchte:

- * ARexx-Port (Wenn Nachfrage besteht)
- * F Tasten außerhalb von den Stringgadges benützbar (im Augenblick noch ein Programmierspezifisches Problem. Lösungen sind immer willkommen)
- * Uhr Modul für ZFRQ (Wenn Nachfrage besteht)
- * Screenblanker Modul für ZFRQ (Wenn Nachfrage besteht)
- * Mouseblanker Modul für ZFRQ (Wenn Nachfrage besteht)
- * Patch für Rqtools und andere (Wenn Nachfrage besteht)

1.65 ZFRQ.guide/INDEX

Sachverzeichnis

Über ZFRQ

ABOUT

Aktion Hotkeys	AHOTKEY
Alle Files deselektieren	SELECT_NON
Alle Files Selektieren	SELECT_ALL
Allgemeines	ALL
ARexx Port	AREXX
ASL TAGS	TAG
Auswahl Bestätigung	OK
Benutzeroberfläche	GUI
Copyright	CRIGHT
Dateien Löschen	DELETE
Default Drawer	DDRAWER
DEFAULT_PATTERN	PATTERNS
Einschränkungen der unreg. Version	UN_REG
Erreichbarkeit des Autors	AUTHOR
Erstellen eines Assign	ASSIGN
Erstellen eines neuen Verzeichnisses	MAKEDIR
EXECUTE_Console	EXECON
EXECUTE_INI	EXEINI
EXECUTE_TERM	EXETERM
FidoNet	AUTHOR
File Auswahlbox	FILE_LV
Filerequester	FILEREQUESTER
FILE_PATTERN	PATTERNS
Garantie	GARANTY
Geräte Auswahlbox	VOL_LV
Grundfunktionen	MAINFUNC
GUI	GUI
Hardwarevoraussetzungen	HARDWARE
History	HISTORY
Hotkeys	HOTKEYS
Info Fenster	INFO_MENU
Infomations Zeile	INFOZEILE
Installation	INSTALLZFRQ
Installation des Keyfiles	KEYINSTALL
Keyfile	REG
Konfiguration	CONFIG
Konfiguration ändern	EDITCONFIG
Leistungspunkte	POWERDOTS
Magic User Interface	SOFTWARE
Magic User Interface	M_U_I
MausNet	AUTHOR
Menü	MENU_ITEMS
MUI	SOFTWARE
MUI	M_U_I
MUI Preference	MUI_KONFIGURATION
Nicht unterstützte Asl Tags	TAG
No Warranty	WARRANTY
Online Laden der Koffiguration	LOADCONFIG
Parent (Mutterverzeichnis)	PARENT
Patch ausschalten	PATCHOFF
Patch einschalten	PATCHON
Pattern Ein Aus	PATTERN_ON_OFF
Pattern Eingabe	PATTERN_STRING
Pfade (Dateien) in das Clipboard	PATH2CLIP
Screen To Front	SCREEN_TO_FRONT
Shareware	REG
Shell	SHELL

Softwarevoraussetzungen	SOFTWARE
Task_Exclude	TEXCLUDE
ToDo	TODO
Update	REG
Version History	ZFRQHISTORY
Verzeichnis Eingabe	DRAWER_STRING
Verzeichnis Eingabe	FILE_STRING
Verzeichnis Hotkeys	VHOTKEY
Volume Weight	VWEIGHT
Workbench	WB
Zfrq Abbruch	ABBRUCH
ZFRQ beenden	QUIT_MENUE
Zu beachten ist	BEACHTEN
