

Script File V2.5.3 ©1994 Carsten Schubert

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Script File V2.5.3 ©1994 Carsten Schubert		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		November 29, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Script File V2.5.3 ©1994 Carsten Schubert	1
1.1	Script File V2.5.3 ©1994 Carsten Schubert	1
1.2	Copyright & Verteilung	1
1.3	EINSCHRÄNKUNGEN	2
1.4	Benötigte Hard- und Software	2
1.5	Was ist ScriptFile?	3
1.6	Anwendung	4
1.7	Gadgets	5
1.8	Prefs	5
1.9	Installation	6
1.10	Danksagungen & Grüße:	6
1.11	Ach ja, meine Adresse:	7
1.12	Bekannte Fehler:	7

Chapter 1

Script File V2.5.3 ©1994 Carsten Schubert

1.1 Script File V2.5.3 ©1994 Carsten Schubert

Script File V2.5.3 ©1994 Carsten Schubert

=====

*** GIFTWARE ***

Copyright & Verteilung
Benötigte Hard- und Software
Was ist ScriptFile?
Anwendung
Installation
Danksagungen & Grüße:
Ach ja, meine Adresse:
Bekannte Felher:

1.2 Copyright & Verteilung

Copyright & Verteilung

=====

Dieses Programm ist GIFTWARE. Es darf NUR mit dieser Anleitung weitergegeben werden. Für evl. Schäden, die durch dieses Programm entstehen übernimmt der Autor keine Haftung.

GIFTWARE, das bedeutet:

Bei regelmäßiger Benutzung, d.h. WENN SICH DAS PROGRAMM LÄNGER ALS 2 WOCHEN AUF IHRER FESTPLATTE/WECHSELPLATTE BEFINDET ODER AUF EINEM IHRER MEDIEN (DISK, FESTPLATTE, SYQUEST, STREAMER O.Ä.) MEHR ALS 10 MIT SCRIPTFILE ERSTELLTE SCRIPTE VORHANDEN SIND, sollte man dem Author einen Betrag Ihrer Wahl (>= DM 5,- / US\$ 4,-) als Anerkennung schicken.
Am Besten nicht als Bargeld.

AUSGENOMMEN SIND ALLE PROGRAMMIERER, DIE SELBST PD-/FREWAREPROGRAMME VERÖFFENTLICHT HABEN, SOWIE ALLE AMINET-BETREIBER! SIE BRAUCHEN KEINEN BEITRAG ZU ENTRICHTEN.

Sharewareautoren können dieses Programm umsonst benutzen, wenn sie mir

Kostenlose Registrierung anbieten.

Falls man eine Übersetzung in eine Andere Landessprache anfertigt und diese ins AMINET/disk/cdrom uploadet, ist die Benutzung ebenfalls kostenlos. In diesem Falle bitte ich allerdings um Kontaktierung.

Die Weiterentwicklung hängt von der resultierenden Resonanz ab.

GEWERBLICHE NUTZUNG:

Firmen, Freiberufler o.ä., die das Programm in Ihrem Betrieb nutzen wollen, Können eine Lizenz für alle Arbeitsplätze erwerben, diese kostet für

- 1 - 3 Arbeitsplätze DM 30,- / US\$ 20,-
- 4 - 10 Arbeitsplätze DM 45,- / US\$ 30,-
- >10 Arbeitsplätze DM 60,- / US\$ 40,-

Aufstockung von einer Arbeitsplatzgruppe zur nächsten:
DM 15,- / US\$ 10,-

Ältere Programmversionen bleiben FREEWARE (Versionen 1.x).
GEWERBLICHE NUTZUNG IST BEI DIESEN UNTERSAGT!

Aufnahme in Public Domain Serien (Fred Fish, Saar etc.) ist ausdrücklich erwünscht ↔
.

EINSCHRÄNKUNGEN

1.3 EINSCHRÄNKUNGEN

EINSCHRÄNKUNGEN:

Dieses Programm darf nur weitergegeben werden, wenn damit kein Gewinn gemacht wird.

Wenn ein Verlag oder eine Firma dieses Programm veröffentlichen möchte, so nur mit schriftlicher Genehmigung des Authors.

Ausnahme: Kopie des AMINET auf CD.

1.4 Benötigte Hard- und Software

Benötigte Hard- und Software

=====

ScriptFile sollte ab Kickstart 2.04 laufen.

Es wird außerdem noch IconX (auf der Workbench-Diskette) im C-Verzeichnis benötigt.

Sinnvoll ist es natürlich, ein CD-ROM Laufwerk oder eine Wechselplatte (z.B. ← SyQuest) zu besitzen.

1.5 Was ist ScriptFile?

Was ist ScriptFile?

Problem:

Man hat sich z.B. als armer Student ein CD-ROM-Laufwerk gegönnt. Jetzt hat man sich seine erste(n) CD(s) zugelegt und findet einige Perlen, die außerordentlich gut sind (z.B. Dynamic Skies aus Fish Dezember '93), die man aber nicht so häufig nutzt, daß man sie auf die Festplatte (z.B. 52MB, schon fast überfüllt) kopieren möchte.

Oder eine CD mit vielen Bildern hat (Fraktale auf der Meeting Pearls CD), und es doch etwas schwierig ist anhand der Namen zu behalten, welches der Bilder nun ganz nett war.

Das gleiche gilt auch für Texte, Bilder, Sounds und Animationen.

Lösungen:

A) schnell, gut & teuer:

Man kaufe sich eine Zweitplatte (SCSI ab DM 500,-) und kopiere die Daten fröhlich auf diese, bis die 270MB (oder mehr) irgendwann voll sind.

B) Hauptsache billig:

Man notiere sich wo welche(s) Datei/Programm nun war, wähle sich durch den Datenwust und klicke sich durch die Unterverzeichnisse.

C) kostenlos, aber aufwendig:

Man erstelle zu jeder Datei ein Script, z.B:

```
cd freshfish-dec93:new/amigalibdisks/disk932/dynamicskies
freshfish-dec93:new/amigalibdisks/disk932/dynamicskies/dynamicskiesdp ,
```

oder

```
Sys:tools/vt Meeting_pearls_i:fractals/xxx.gif,
```

versehe es mit einem ProjektIcon, gebe als Standardprogramm c:iconx und als Merkmal QUIET ein und Speichere es irgendwo im passenden Verzeichnis auf die Festplatte, wo es kaum Speicherplatz belegt. Hierdurch ist das Programm per Mausklick jederzeit abrufbar. Und Falls die falsche CD im Laufwerk ist, wird nach der richtigen gefragt werden.

HIERZU NOCH EINE BITTE AN DIE HERSTELLER VON CDs:

BITTE GEBT EUEREN CDs EINDEUTIGE NAMEN (z.B.: "Saar&Amok" statt einfach nur "cd")!!!

D) Die Alternative: SCRIPTFILE

Führt die unter C) beschriebenen Prozeduren selbstständig aus, wobei das Aussehen des Originalicons erhalten bleibt oder ein Icon erstellt wird. Es werden außerdem einige Dateitypen erkannt, und je nach Dateityp unterschiedlich behandelt.

1.6 Anwendung

Anwendung:

ScriptFile installieren.

Die Piktogramme der gewünschten Dateien einfach über dem AppIcon oder dem AppWindow loslassen. Die Scripts mit Piktogrammen werden in den vor-einstellbaren Pfad (z.B. dh0:cdtools) geschrieben. Bei fehlendem Piktogramm schreibt Scriptfile sein eigenes Icon.

NEU:

ScriptFile läßt mit ausführbaren Programmen, Texten, Guidedateien, TEX_DVI-Dateien ↵
,
Bildern Sounds, und den Archiven lha, arc, zoo, zip, tar, lhasfx, zoom, warp & ↵
dms!

HIERZU IST ES NOTWENDIG, DAS SICH DIE PROGRAMME LHA,ARC,ZOO,UNZIP,UNTAR, UNWARP,
ZOOM & DMS IM C:-VERZEICHNIS BEFINDEN !!!
DIESE ARCHIEV-PROGRAMME FINDET MAN U.A. IM AMINET Aminet/util/arc/ !

Ausführbare Programme müssen fertig installiert auf CD vorliegen und dort sofort per Mausklick ausführbar sein.

ScriptFile darf nicht umbenannt werden (Absicht des Authors)!

WICHTIG:

- 1) Das Icon Def_sf.info muß ins s:-Verzeichnis und das Programm AskDArc muß ins C:-Verzeichnis (wir für Archive benötigt).
(Regelt das Installationsfile).
- 2) An die erzeugten Dateien wird die Endung .sf angehängt, damit man sie vom Original unterscheiden kann!

Noch eine kleine Neuerung:

Es erscheint jetzt bei Benutzung der Fenster ein Balkenfeld, nachdem ein (mehrere) Icon(s) über dem Fenster losgelassen worden sind. Dieser Balken zeigt den Fortschritt der Abarbeitung der Icons an, d.h. wenn das Feld vollständig blau ist, ist das letzte Icon in Arbeit.

Gadgets

Prefs

1.7 Gadgets

Gadgets:

Hier können eine Reihe von Voreinstellungen vorgenommen werden.

Closegadget oder Icon-Button:

-schließt das Fenster und wechselt zum AppIcon.

Ende:

-was mag dieses Gadget wohl Bedeuten???

Info:

- Version des Programms wird angezeigt.

Ausgabe '«':

- Einstellung des Ausgabepfades per Requester(«), oder den Ausgabepfad einfach ins Stringgadget eintippen.

CD im Script:

- die Zeile 'cd Programmpfad' wird in das Script geschrieben.
(Nützlich, wenn das Programm noch Teile von CD-ROM nachladen muß)

RUN im Script:

- 'run >nil:' wird dem Programmaufruf vorausgestellt.

Requester:

- Vor dem Abspeichern des Scriptes wird der Pfad per Requester erfragt.
Voreingestellter Requesterpfad ist der Ausgabepfad.

Fensterstart:

- legt fest, ob das Programm als AppWindow oder als AppIcon gestartet wird (ACHTUNG: Nach Anklicken erfolgt automatisch speichern der Prefs!)

Prefs:

- ruft das Voreinstellerfenster auf.

1.8 Prefs

Voreinsteller-Fenster

Hier können sämtliche Anzeige- und Abspielprogramme voreingestellt werden. Diese Programmpfade werden dann ins Script geschrieben, so daß eine Datei mit dem persönlichen Lieblingsviewer/-player angezeigt/abgespielt wird. Man kann Sie per Requester(«) oder durch eintippen in die zugehörigen String-Gadgets einstellen.

Speichern:

-Speichert die Voreinstellungen & Fixiert die Einstellungen des AppWindows, sowie dessen Koordinaten.

Benutzen:

-Die Einstellungen werden von ScriptFile genutzt, bis sie entweder geändert werden oder das Programm beendet wird.

Abbrechen:

-Die zuletzt gespeicherten Voreinstellungen werden wieder benutzt.

Nach dem Anklicken eines dieser Gadgets wird das Voreinsteller-Fenster verlassen.

1.9 Installation

Installation

Icon 'Install.Deutsch' anklicken und etwas wundervolles wird passieren!

Falls nicht, dann habt Ihr eine ältere Installer-Version.
Macht nichts, kopieren wir von Hand:

Datei/Verzeichnis	Zielverzeichnis
Scriptfile & ~/.info	Wohin Ihr wollt
Scriptfile.guide & ~/.info	Wohin Ihr wollt
deutsch/deutsch/~.catalog	Locale:deutsch/
deutsch/AskDArc	C:
Def:sf.info	S:

1.10 Danksagungen & Grüße:

*** Dank & Grüße ***

Peter Schmitz,
Matt Dilon für DICE,
Stefan Becker,
Dirk Ludwig,
Olaf Barthel,
Frank Munkert für AMICDROM,
Bernd Farbig in Krefeld,
allen AMINET-Betreibern,
A. Maschtaler,

und ganz besonders meiner Frau Olivia

1.11 Ach ja, meine Adresse:

Meine Adresse:

Carsten Schubert
Alpener Str. 308

D-47495 Rheinberg

Tel.: 02843-6497

E-mail: carsten.schubert@fh-duesseldorf.de

Aus Kosten- und Zeitgründen beantworte ich nur Post, der ein adressierter & frankierter Rückumschlag beigelegt ist.

-Besten Dank an Olaf Barthel, denn ich habe mir in termidentify.c die Erkennungsmkmale der Fileerkennung herausgesucht, so daß ich mir hier viel Bücherwelzen ersparen konnte!

1.12 Bekannte Fehler:

Keine.

Fehlermeldungen, Anregungen an meine Adresse.

Hierfür danke ich schon mal im Vorraus!

Ichh hoofe, dahß icch niich zu fiel falschh getipppt habeeee.

Viel Spaß mit ScriptFile!
