

Screen2IFF

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Screen2IFF		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		November 28, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Screen2IFF	1
1.1	Screen2IFF: fichier de documentation française	1
1.2	1.1 Distribution et décharge	1
1.3	1.2 Crédits et remerciements	2
1.4	1.3 Configuration minimale	2
1.5	2.1 Lancer Screen2IFF	2
1.6	2.2 Options et tooltypes	3
1.7	2.3 Comment sauvegarder un écran	3
1.8	2.4 Quitter Screen2IFF	4
1.9	3.1 Le code source	4
1.10	3.2 Contacter l'auteur	4

Chapter 1

Screen2IFF

1.1 Screen2IFF: fichier de documentation française

Bienvenue à Screen2IFF, la commodity qui sauve les écrans. Ce programme est copyright ©1994 Frédéric DELACROIX et distribué sous les conditions du FREEWARE. Voyez la section "Distribution" pour connaître vos droits.

TABLE DES MATIERES

- 1 INTRODUCTION
 - 1.1 Distribution et décharge
 - 1.2 Crédits et remerciements
 - 1.3 Configuration minimale
- 2 COMMENT UTILISER Screen2IFF
 - 2.1 Lancer Screen2IFF
 - 2.2 Options et tooltypes
 - 2.3 Comment sauvegarder un écran
 - 2.4 Quitter Screen2IFF
- 3 QUELQUES AUTRES PETITES CHOSES
 - 3.1 Le code source
 - 3.2 Contacter l'auteur

1.2 1.1 Distribution et décharge

Avant toute chose, gardez à l'esprit que Screen2IFF N'EST PAS dans le domaine public. Il est en FREEWARE. Cela signifie que j'en garde le copyright, vous ne pouvez pas en faire ce que vous voulez. Cependant, je donne la permission de le copier et de le distribuer à quiconque respecte ces conditions:

- tous les fichiers relatifs à ce programme (exécutable, fichiers de documentation, icônes, fichiers sources...) soient distribués ensemble. Une exception à cette règle est pour les petites bibliothèques DP qui sont distribuées dans des communautés mono-linguistiques (comme la collection française DPAT): celles-ci sont autorisées à ne distribuer que le fichier de documentation relatif à leur langue. Pour les collections plus grosses

comme CAM, je préfère que les fichiers anglais et français soient distribués ensemble.

- tous les fichiers restent inchangés. L'archivage est autorisé, mais vous ne pouvez pas modifier les fichiers eux-mêmes en aucune manière. Si vous avez des commentaires à faire, faites-le dans un fichier séparé et assurez-vous qu'il soit clair que je n'en suis pas l'auteur.

- vous ne demandez pas d'argent pour mon programme. Si quelqu'un doit gagner de l'argent, c'est moi. Cependant, vous êtes autorisés à facturer une petite somme pour la copie et l'envoi - mais pas plus de 30FF (\$5).

Je ne fais aucune garantie d'aucune sorte sur ce programme, utilisez-le à vos risques et périls. De plus, je ne peux pas être tenu pour responsable de l'utilisation, bonne ou mauvaise, de ce programme (ne l'utilisez pas pour copier des données protégées par un copyright !).

Vous pouvez utiliser Screen2IFF sans rien me payer. Je ne renverrai pas les contributions, mais elles ne sont pas nécessaires (pour ce programme).

Ce programme est FREeware.

1.3 1.2 Crédits et remerciements

Screen2IFF a été écrit sur un amiga 500 (merci à Commodore d'avoir construit cette merveilleuse machine) avec le Kickstart 2.04 et le superbe Devpac 3 (merci à Hisoft).

L'inspiration m'est venue d'un programme publié dans le magazine français ANT (R.E.P.) (merci à Max !).

Merci à Blue oyster cult.

1.4 1.3 Configuration minimale

Pour installer Screen2IFF vous avez besoin des choses suivantes :

- un amiga avec au moins le Kickstart 2.04. Les utilisateurs du 1.3 devront se mettre à jour.
- `iffparse.library` et `commodities.library` dans votre directory `LIBS:.` Celles-ci sont normalement fournies avec votre disquette Workbench originale.

C'est tout !

1.5 2.1 Lancer Screen2IFF

Screen2IFF peut être lancé à partir du CLI ou du Workbench.

L'utilisation à partir du CLI est :

Screen2IFF HOTKEY, BASENAME, CXPRI/N

Screen2IFF se détache automatiquement, vous n'avez donc pas besoin d'utiliser la commande RUN.

A partir du workbench, les tooltypes peuvent être utilisés pour entrer les options, et le programme se lance en double-cliquant sur son icône. Vous pouvez aussi le mettre dans votre tiroir WBStartup.

1.6 2.2 Options et tooltypes

HOTKEY est une chaîne de description style commodities pour la touche utilisée pour invoquer le programme. ex: "rawkey lcommand rcommand s" (n'oubliez pas de mettre des guillemets si il y a des espaces dans la ligne de commande du CLI). Par défaut, c'est "lcommand rcommand f10".

BASENAME est le nom initial du fichier de sauvegarde. Ce nom de fichier doit se terminer par "A" (voyez Comment sauvegarder un écran). Encore une fois, n'oubliez pas les guillemets pour le CLI. Par défaut, c'est "ScreenA".

CXPRI est le niveau de priorité pour commodities. Si vous ne comprenez pas ce que ça veut dire, ignorez-le. Ce doit être un nombre entre -100 et 100 inclus. Par défaut, c'est 0.

1.7 2.3 Comment sauvegarder un écran

Quand le programme tourne, il devient très facile de sauvegarder un écran sur disque. Amenez simplement l'écran désiré à l'avant et pressez la touche d'appel. Si il y a assez de RAM, Screen2IFF verrouillera l'écran (par la fonction LockLayerInfo() de la layers.library), copiera toutes les données nécessaires, libèrera l'écran et le sauvegardera sur disque. Cette méthode permet de s'assurer que l'écran n'est pas modifié (ou même fermé) entre le début et la fin de la sauvegarde.

L'écran est sauvegardé dans un fichier dont le nom est donné par l'option BASENAME. Si un fichier existe déjà avec ce nom, alors Screen2IFF modifiera la dernière lettre du nom: ScreenA se changera en ScreenB, SavedScreenB deviendra SavedScreenC etc... ScreenZ redeviendra ScreenA.

Ceci permet des sauvegardes multiples sans avoir à jongler avec la commande Rename.

Le fichier sauvegardé est un fichier IFF normal, avec les chunks BMHD, CMAP, CAMG et BODY (non compressé). Pour l'instant, comme je n'ai aucune doc sur la manière de sauvegarder les modes étendus AGA dans un fichier IFF, il ne sera pas possible de sauvegarder ces modes spéciaux (vous devrez essayer vous-même, je n'ai qu'un vieil A500).

Seuls les écrans Intuition sont reconnus. Un programme qui affiche un ViewPort grace à la graphics.library ne sera pas vu (vous aurez une copie du premier écran Intuition qui se trouve dessous).

1.8 2.4 Quitter Screen2IFF

Screen2IFF est une commodity. Cela signifie qu'il peut être contrôlé par le programme Exchange de votre disquette Workbench. Pour ce programme, choisissez Screen2IFF dans la liste et cliquez sur "Supprimer" pour le tuer.

Screen2IFF peut aussi être enlevé en le lançant une deuxième fois.

1.9 3.1 Le code source

Pour cette diffusion, je fournis le code source, pour que les personnes intéressées jettent un œil à la manière de programmer des commodities et sauvegarder des fichiers IFF. Je garde le copyright sur le source !

1.10 3.2 Contacter l'auteur

Vous pouvez me contacter pour n'importe quoi: bugs reports, suggestions, donations... Toutes les lettres auront une réponse:

Frédéric DELACROIX
5 rue d'Artres
59269 QUERENAING
FRANCE.