

## Themen

Systemvoraussetzungen

Spielregeln

Menübefehle

Shareware und Vollversion

Bestellschein drucken

## Sytemvoraussetzungen

Das Spiel erfordert Windows 3.1 und eine VGA Karte. Empfohlen wird die Standard VGA Auflösung von 640\*480 Punkten. Für die Befehle "Klassisch" und "Kinderkarten" im "Kartenspiel" Menü (Standardeinstellung) reichen 16 Farben aus. Die Befehle "Farbenfroh" und "Tiere" im "Kartenspiel" Menü erfordern 256 Farben.

Für die Darstellung von 256 Farben mit der 640\*480 Punkten Auflösung benötigen Sie eine VGA Karte mit mindestens 512K Videospeicher und einen entsprechenden Gerätetreiber. Windows Grafiktreiber werden in der Regel auf einer Diskette zusammen mit der Grafikkarte von dem Hersteller mitgeliefert.

Falls Sie den Standard VGA Treiber installiert haben (16 Farben bei 640\*480 Punkten) obwohl die Hardwarevoraussetzungen für 256 Farben erfüllt sind (512K Videospeicher), starten Sie Windows Setup, und wählen Sie den entsprechenden Video-Treiber, um die Darstellung von 256 Farben zu ermöglichen. (Option: Anzeige/Andere"Andere (Erfordert Diskette des Hardware-Herstellers)".)

---

### **Weitere Themen:**

[Spielregeln](#)

[Menübefehle](#)

[Shareware und Vollversion](#)

## Spielregeln

Die Spielkarten werden am Anfang des Spieles gemischt und davon 20 in 4 Reihen von jeweils 5 Karten aufgedeckt verteilt. Die restlichen 32 Karten bleiben verdeckt im Stapel in dem unteren rechten Bereich der Spielfläche. Das Ziel des Spiels ist, sämtliche Karten auf den oberen Stapel abzulegen. Dies geschieht, indem zwei der aufgedeckten Karten, die seitlich oder an den Ecken angrenzen und den gleichen Wert haben, angeklickt werden. Wenn es keine weiteren Möglichkeiten mehr gibt Kartenpaare zu bilden, klicken Sie auf den Kartenstapel rechts unten. Daraufhin werden alle aufgedeckten Karten in die Richtung der oberen linken Ecke verschoben, um die Lücken aufzufüllen, und die freiwerdenden Plätze werden mit den Karten aus dem Stapel aufgefüllt. Um besser nachvollziehen zu können, wie die Karten verschoben werden, schalten Sie die Option "Animation" im Menü "Optionen" ein. "Animation" ist aus Geschwindigkeitsgründen nur für die 16-Farben Kartenspiele ("Klassisch" und "Kinderkarten") verfügbar.

---

### **Weitere Themen:**

[Systemvoraussetzungen](#)

[Menübefehle](#)

[Shareware und Vollversion](#)

## Menübefehle

Spiel

Optionen

Kartenspiel

Hilfe

---

### **Weitere Themen:**

Systemvoraussetzungen

Spielregeln

Shareware und Vollversion

## Spiel

### Neues Spiel **F2**

Mischt die Karten und verteilt sie für eine neue Spielrunde.  
Die gleiche Funktion kann mit der F2 Taste ausgeführt werden.

### Beenden

Beendet das Program.

---

### **Weitere Themen:**

[Menübefehle](#)

[Systemvoraussetzungen](#)

[Spielregeln](#)

[Shareware und Vollversion](#)

## Optionen

### Rückgängig

#### Bksp

Macht die letzte Auswahl rückgängig. Die auf den oberen Stapel zuletzt abgelegten Karten werden auf ihre vorhergehenden Positionen gelegt.

Die gleiche Funktion kann mit der Rückschritt (Backspace) Taste ausgeführt werden.

### Prüfen

#### RMTaste

Überprüft ob es weitere Möglichkeiten gibt, die aufgedeckten Karten auf den Zielstapel abzulegen.

Die gleiche Funktion kann mit der rechten Maustaste ausgeführt werden.

### Animation

Um die Art, wie die Karten verschoben werden, besser nachvollziehen zu können, schalten Sie diese Option ein. "Animation" ist aus Geschwindigkeitsgründen nur für die 16-Farben Kartenspiele ("Klassisch" und "Kinderkarten") verfügbar.

### Bildschirmschoner

#### Strg+S

Schaltet unmittelbar den unter Windows eingestellten (*Systemsteuerung / Desktop / Bildschirmschoner*) Bildschirmschoner ein. Falls kein Windows-eigener Schoner aktiviert wurde, hat diese Funktion keine Auswirkung.

Die gleiche Funktion kann mit der Tastenkombination Strg und S ausgeführt werden.

---

### Weitere Themen:

[Menübefehle](#)

[Systemvoraussetzungen](#)

[Spielregeln](#)

[Shareware und Vollversion](#)

## Kartenspiel

### Klassisch

16 Farben Kartenspiel für Standard VGA.

### Kinderkarten

16 Farben Kartenspiel für Standard VGA.

### Farbenfroh

256 Farben Kartenspiel für Super VGA. (Siehe: "Systemvoraussetzungen")

### Tiere

256 Farben Kartenspiel für Super VGA. (Siehe: "Systemvoraussetzungen")

---

### **Weitere Themen:**

[Menübefehle](#)

[Systemvoraussetzungen](#)

[Spielregeln](#)

[Shareware und Vollversion](#)

## Hilfe

### Inhalt

Ruft diese Hilfedatei auf.

### Über...

Zeigt ein Informationsfenster mit den Angaben zu der aktuellen Spielversion.

---

### Weitere Themen:

[Menübefehle](#)

[Systemvoraussetzungen](#)

[Spielregeln](#)

[Shareware und Vollversion](#)



## Shareware und Vollversion

Die Demoversion verfügt nicht über das 16-Farben Kartenspiel "Kinderkarten" und das 256-Farben Kartenspiel "Tiere".

Die Vollversion erhalten Sie beim Autor. Preis der Vollversion DM 20,-.

Roman Bartkowiak  
Weststr. 31  
D-47929 Grefrath

Um den Bestellschein zu drucken, klicken Sie auf Bestellschein und wählen Sie aus dem Menü "Datei" den Befehl "Thema drucken".

---

### **Weitere Themen:**

Systemvoraussetzungen

Spielregeln

Menübefehle

## Bestellschein für MonteCarlo Vollversion

Vorname, Name:

Straße, Nr.:

PLZ, Wohnort:

Gewünschtes Diskettenformat:

☐ 5 1/4 Zoll

☐ 3 1/2 Zoll

Zahlungsart:

☐ Bar

☐ Scheck liegt dieser Bestellung bei.