

MetaView

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MetaView		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 20, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MetaView	1
1.1	main	1
1.2	Komunikaty błędów	1
1.3	Wymagania	2
1.4	Instalacja	2
1.5	Z czym to się je	2
1.6	shareware	3
1.7	Błędy	3
1.8	Na początek	3
1.9	Konwersja wielu plików	5
1.10	arexx	5
1.11	menu	6
1.12	Requestery	7
1.13	Preferencje	7
1.14	Opis Formatów	8
1.15	Historia	9
1.16	Autor	9
1.17	Podziękowania	10
1.18	Indeks	10

Chapter 1

MetaView

1.1 main

M E T A V I E W 2 . 4

Wymagania
Instalacja
Co to jest?
Shareware
Błędy
Komunikaty błędów

Start
ARexx
Menu
Requestery
konwersja wielu plików

Historia
Autor
Podziękowania

Index

1.2 Komunikaty błędów

- Ostrzeżenia w metaplikach z reguły nie są niebezpieczne.
Zobacz do opisu AmigaMetaFormat aby dowiedzieć się więcej

Numerы błędów:

0	brak błędu
1	brak pamięci
2	nie obsługiwany format pliku
3	złe argumenty
4	inne

przykłady funkcji:

```
11      poligony
15      splines - krzywe
16      wypełniane poligony
21      wypełniane krzywe
```

1.3 Wymagania

- Jakakolwiek Amiga
- OS 2.x (testowany tylko z 3.0)
- 1 MB RAM lub więcej (0.5 MB wolnego Chipu)
- dla Kickstartu 3.x, plik 'tabs.gadget' (załączony)
- dla Kickstartu 3.1, przydałby się SetPatch (załączony)

1.4 Instalacja

- Wciśnij dwukrotnie na ikonkę. :))

lub

- skopiuj 'libs/amigametaformat.library' do 'libs:'
 - Utwórz katalog 'libs:AMF/'
 - skopiuj wszystkie pliki z 'libs/AMF/' do 'libs:AMF/'
 - skopiuj 'libs/gadgets/tabs.gadget' do 'sys:classes/gadgets/'
 - skopiuj program "MetaView", tam gdzie chciałbyś go mieć
- i na koniec
- skopiuj plik-klucz "keyfile.metaview" do tego samego katalogu gdzie wrzuciłeś program "MetaView"

1.5 Z czym to się je

Jest to program do oglądania i konwersji następujących formatów:

- * WMF (znane pod Windowsami(tm) również jako CLP)
- * AMF
- * DXF
- * DR2D
- * XFIG (wersje 3.0 lub 3.1)
- * WPG (wersja 1.0)
- * GEM (praca w toku, potrzebuje więcej przykładów)
- * DSDD (praca w toku, bez cieniowania, bez patternów)
- * CGM (praca w toku, potrzebuje więcej przykładów)

na:

- * ILBM
 - * AMF
 - * CGM
 - * GEM
 - * DR2D
-

- * HPGL
- * EPS
- * AI
- * JMF
- * WMF

W programie można również znaleźć menu open CDR-files, jest ono tylko do testów i potrafi zdekodować obrazek testowy 'preview.bmp' można go znaleźć w katalogu 't:'

1.6 shareware

SHAREWARE:

Program MetaView jest programem shareware. Jeżeli używasz go regularnie powinieneś zapłacić 30 DM (około 20\$) mnie.

Potem dostaniesz najnowszą wersję MetaView plus klucz.

Bez klucza nie można nagrać obrazków poprzez ARexx.

Aby zobaczyć mój adres i konto bankowe spójrz na koniec pliku.

Program jest rozpowszechniany darmowo, jedynie pliku-klucza nie możesz rozpowszechniać bez mojego pozwolenia.

Aby dostać najnowszą wersję MetaView, z porawionymi błędami itd.

spójrz do katalogu "Aminet:gfx/conv/" lub wyślij mi pustą dyskietkę, znaczek i wypełnioną kopertę zwrotną.

1.7 Błędy

- Nie wszystkie kody plików WMF są obsługiwane, jednak większość powinna chodzić ↵.
- W tej wersji MetaView nie można wyświetlić lub skonwertować ładnej załączanej BitMapy!!!
- Jeżeli posiadasz Kick 3.1 i zobaczysz jakiegokolwiek problemy na starcie zainstaluj SetPatch 43.5 i spróbuj jeszcze raz.
- Jeżeli znajdziesz jakiegokolwiek inne błędy, napisz do mnie dołączając następujące dane:
 - Twoją konfigurację
 - sytuację kiedy pojawił się błąd
 - jeżeli błąd występuje tylko przy konkretnych plikach graficznych, dołącz je do listu

NIE BIORĘ ŁADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA ZNISZCZENIA W TWOIM SYSTEMIE!

1.8 Na początek

Program można uruchomić z Workbench lub CLI.

Aby uruchomić z Workbench'a musisz dwukrotnie wcisnąć ikonkę.

Z CLI poprostu wpisz 'MetaView'.
Możesz również użyć paru opcji:

- LOADNAME plik do załadowania
- SAVENAME aby nagrać skonwertowany plik. Jeżeli podasz tą opcję to program nie otworzy okna, tylko skonwertuje i nagra plik. Możesz również podać tylko docelową ścieżkę wtedy nazwa nie zmieni się, zostanie dodane tylko rozszerzenie typu pliku
- LOAD/K aby zmusić ładowanie pliku jako AMF, EPS, CGM, GEM, WW, ILBM, AMF2 jeżeli nie użyjesz tej opcji, program spróbuje rozpoznać plik samodzielnie.
- SAVE/K nagraj plik jako AMF, EPS, CGM, GEM, WW, ILBM, itd...
 AMF - AmigaMetaFileFormat
 AMF2 - AMF z podglądem (* jeszcze nie *)
 DR2D - Drawing 2D
 JMF - Java Metafile
 WMF - Windows Metafile
 CGM - Computer Graphics Metafile
 GEM - GEM Metafile
 WW - WordWorth-ARexx-script
 EPS - Encapsulated PostScript
 AI - Adobe Illustrator
 ILBM - Interleaved Bitmap zwykły iff
 HPGL - HP Graphics Language
 PRT - Drukarka
 CLIP - skopiuj do ClipBoard-u nr 0

bez tej opcji dostaniesz plik w formacie AMF

- WIDTH/K/N SZEROKOŚĆ dla ILBM, CLIP i PRT jest to SZEROKOŚĆ wyjściowego pliku (ILBM - w pikselach, PRT - mm)
- HEIGHT/K/N WYSOKOŚĆ dla ILBM, CLIP i PRT
- XOFF/K/N dla DRUKARKI pozycja x w mm
- YOFF/K/N to samo dla pozycji y
- DEPTH/K/N GŁĘBOKOŚĆ (ilość bitplanów) wyjściowego pliku ILBM, CLIP lub PRT
- ERRORS/S BŁĘDY wypisuje informacje o błędach, duże spowolnienie obsługi plików
- NOPROP/S BEZPROPORJONALNOŚCI nie zachowuj proporcji x do y
- TRANSPARENT/S PRZEŁROczYSTOŚĆ bez rysowania w tle, ustawia kolor 0 jako przeźroczysty w wyjściowych plikach ILBM i CLIP
- NODISPLAY/S BEZWYŚWIETLANIA MetaView nie otworzy ekranu, stworzy jedynie port ARexxPort dla operacji w tle

standardowymi opcjami są

SAVE = AMF
 WIDTH = 640 (ILBM, CLIP) lub 50 (PRT)

```
HEIGHT = 400 (ILBM,CLIP) lub 50 (PRT)
XOFF   = 0
YOFF   = 0
DEPTH  = 4
```

1.9 Konwersja wielu plików

Aby skonwertować cały katalog clipartów możesz użyć skryptu "s:spat"

Jak to zrobić:

- ## 1. Przejdú do CLI

2. Wpisz tã sekwencje:

```
"s:spat <ścieka do MetaView>/MetaView <pliki źródłowe/<klucz plików>
<ścieka docelowa>/ SAVE <format>"
```

Wstaw zamiast:

<ścieuka do MetaView> - ścieukę do MetaView lub nic jeoli jeste w tym katalogu

<pliki úródîowe> - ôcieûkë do katalogu z obrazkami

<klucz plików> - tzw. pattern plików, szukaj w opisie dosu np. '#?'

<ôcieûka docelowa> - katalog gdzie mam wrzuciê skonwerterowane pliki musi juû istnieê.

<format> - w jakim formacie chcesz nagraê pliki

Przykład: "s:spat work:MetaView/MetaView cd0:clips/#?.wmf Cliparts: SAVE DR2D"

1.10 arexx

MetaView otwiera Port ARExxa pod nazwâ "METAVIEW" kropka "." i numerze od 0 w górze. Wiêc jeœli wystartujesz MetaView po raz pierwszy to nazwâ portu ARExxa bêdzie "METAVIEW.0".

Kommendy:

- | | |
|------------|---|
| - LOAD | ładuj plik |
| LOADNAME/A | nazwa pliku |
| AS/K | ładuj jako AMF,WMF,... |
| - SAVE | nagraj |
| SAVENAME/A | nazwa pliku |
| AS/K | nagraj jako AMF,EPS,GEM,CGM,HPGL,DR2D,WW,ILBM |
| WIDTH/K/N | szerokość w pixelach dla wyjściowego ILBM-a |
| HEIGHT/K/N | wysokość dla wyjściowego ILBM-a |
| DEPTH/K/N | głębokość dla wyjściowego ILBM-a |
| - PRINT | wydrukuj plik graficzny |
| XOFF/K/N | przesunięcie od lewej w mm |
| YOFF/K/N | przesunięcie od prawej w mm |
| WIDTH/K/N | szerokość w mm |
| HEIGHT/K/N | wysokość w mm |
| DEPTH/K/N | głębokość |
| - COPY | skopioj plik do clipboardu (nr 0) |
| WIDTH/K/N | szerokość w pixelach |
| HEIGHT/K/N | wysokość w pixlach |

- DEPTH/K/N głębokość
- SET ustawienie niektórych attributów
 - PROP/S zachowaj aspekt obrazka
 - NOPROP/S nie zachowuj aspektu
 - TRANSPARENT/S przeźroczystość tła
 - NOTTRANSPARENT/S brak przeźroczystości tła
- REQUESTFILE pytaj o nazwę pliku na wyjściu
 - PATH początkowa ścieżka dostępu i -nazwa pliku
 - TITLE/ nazwa requestera
 - OK/K tekst dla gadgetu ok
 - PATTERN/K tekst dla gadgetu pattern
- REQUESTCHOICE pytaj o opcje (w "rc")
 - TITLE/K nazwa requestera
 - BODY/K tekst w pytaniu
 - BUTTONS/K teksty w odpowiedziach (odzielaj '|')
- REQUEST informuj użytkownika
 - BODY/F tekst informacyjny
- QUIT wyjdź z MetaView

Pare przykładów można znaleźć w katalogu "ARexx-Examples".

1.11 menu

- Project - Projekt
 - Open - Otwórz (formaty)
 - Open as - Otwórz jako
 - AMF
 - WMF
 - CLP
 - DR2D
 - WPG
 - DXF
 - FIG
 - CDR
 - DSDR
 - GEM
 - CGM
 - Save as - Nagraj jako (formaty)
 - AMF
 - AMF+PIC /* nie skończone */
 - ILBM
 - EPS
 - GEM
 - CGM
 - DR2D
 - HPGL
 - WW
 - AI
 - WMF
 - JMF
 - Print - Drukuj
 - About - o Autorze
 - Quit - Wyjście
- Other - Inne
 - Logo - Odrysuj początkowy obrazek

- Info - PokaŹ dane rysunku (typ, wielkoŹ, wersja)
- Copy - Kopij do clipboardu (unit 0)
- Settings - Ustawienia
 - Aspect - Aspekty - zachowuj aspekty (proporje x/y) obrazka lub nie
 - Transparent - PrzeuroczystoŹ rysuj w tle lub nie (imortowane do brysha ILBM)
 - Change - ZmieŹ - rozmiar ekranu, roŹdzielczoŹ i fonty

1.12 Requestery

- Print - Drukuj
 - moŹesz ustawiŹ drukowanie cyfrowo (mm) lub rysujŹ kwadrat myszŹ (wciŹnij lewŹ mysz i rysuj)
 - moŹesz ustawiŹ iloŹ kolrŹ wydruku (od 2 biaŹy i czarny do 256 kolorŹ)
 - moŹesz wyŹŹczyŹ wyrzucanie papieru
 - moŹesz wŹŹczyŹ klatke poza obrazkiem
- Save - Nagraj ILBM
 - moŹesz ustawiŹ wielkoŹ i iloŹ kolrŹ obrazka
 - the switch strip means, that the picture will be render in 9 stripes and saved to one ILBM to save ChipMem and allow big ILBM-Pictures
- Change Settings... - Zmiana UstawieŹ...
 - moŹesz ustawiŹ ekran wŹasny lub publiczny
 - zmieniŹ nazwe ekranu publicznego
 - zmieniŹ rozdzielczoŹ
 - ustawiŹ standardowe fonty (dla serif, sans serif, deco, typewriter, script ↵)
- Substitute FONT - Font zamienny
 - zamienia nieistniejŹcy krŹj fontu na stadardowy (serif, sans serif, ...) lub wybrany przez ciebie.
 - wciŹnij "USE" aby uŹyŹ teraz lub "INCLUDE" aby doŹŹczyŹ poprzez nagrywanie w innych formatach.

1.13 Preferencje

- Ustawienia nagrywane w pliku env:MetaView.prefs i envarc:MetaView.prefs jako ASCII mogŹ byŹ zmieniane oddzielnie.

Standardowe:

```
SCREENMODE=$8004
SCREENWIDTH=-1
SCREENHEIGHT=-1
SCREENDEPTH=4
CUSTOMSCREEN=TRUE
PUBLICSCREEN=Workbench
SERIF_FONT=Times.font
SANS_FONT=Helvetica.font
TYPE_FONT=Courier.font
SCRIPT_FONT=Times.font
DECO_FONT=Times.font
PRINT_DEVICE=printer.device
```

```
PRINT_UNIT=0
PROGRESS=0      -> 0 - brak; 1 - tylko pliki; 2 - plki i odówierzenie
```

1.14 Opis Formatów

Save:

AMF	Amiga MetaFile Mój własny format, deviceindependent, szybki używa AmigaMetaFormat.library
CGM	ComputerGraphicMetafile używany na Amidze (WordWorth, z kolorami), PC i UNIX
GEM	używany na Amidze (WordWorth, bez kolorów), PC or Atari
EPS	Encapsulated PostScript używanu na wszystkich systemach komputerowych, również dla PSPrinters
HPGL	Hewlett-Packard Graphics Language używany do Ploterów
DR2D	Drawing 2D używany nauses on Amiga (PageStream, DrawStudio, ProVector etc.)
ILBM	Interleaved BitMap używany nauses on Amiga (DPaint etc.) but lost quality on sizeing
AI	Adobe Illustrator
WMF	
JMF	Java MetaFile używany na stronach WWW spójrz na moją stronę WWW jeżeli chcesz dowiedzieć się więcej.

Load:

AMF	
WMF	Windows MetaFile używany na PC (wiele CD-ków z Clipartami)
CLP	Clipboard używany przez ClipBoard na PC (Windows)
WPG	Wordperfect Graphic używany na PC (WordPerfect), (kilka CD-ków z Clipartami)
CDR	Corel Drawing używany na PC i Macintosh (CorelDraw), ale brak informacji o nim.
DR2D	

DXF Drawing Exchange File
 używany na PC i UNIX (AutoCAD), (mostly CAD files)

FIG używany na Amidze (AmiFIG lub XFig) i UNIX (XFig)

DSDR DrawStudio Drawing
 używany na Amidze (DrawStudio)

GEM

CGM

1.15 Historia

HISTORY

Przepraszam historia z braku czasu nie została przetłumaczona. :((
Na szczęście nie jest ona konieczna do obsługi programu. :))

Rafik

1.16 Autor

Henk Jonas
Zionskirchstrasse 28
10119 Berlin
Germany

email: subvcbhd@datttel.zrz.tu-berlin.de
tel.: +49 (0)30 4492199

WWW: <http://www.cs.tu-berlin.de/~jonash>

Konto bankowe:

Imie: Henk Jonas
Nazwa banku: Berliner Sparkasse (Berlin, Germany)
Numer banku: 100 500 00
Numer konta: 1744 037 104

Prosiłbym Cię o wypełnienie poniższego formularza i wysłanie go do mnie.

----- Ciąê tutaj -----

Imie: _____

Adres: _____

Miasto: _____

Kraj: _____

EMail: _____

Opłata: o Przelewem (preferowane)
 o Piëniãdzmì (Na twoje wiasne ryzyko, z listów czasami
 znikajã piëniãdze)
 o Czek piatny na mnie

Komentarz: _____

----- Ciãê tutaj -----

1.17 Podziëkowania

- wszystkim dziañajãcym na rzecz AMIGI
- wszystkim którzy rozumiejã mojã sñabã angielszczyznë (w danym przypadku mojã dysortografië i 1 próbë tñumaczenia z angielskiego na polski :))
- mojej dziewczynie i mojemu szczeniowi ;-)
- wszystkim ludziom którzy do mnie napisali
- a szczególnie wszystkim którzy zarejestrowali MetaView. Dziëki!!

1.18 Indeks

A
AMF ARexx Argumenty

B
Biëdy

C
CGM CLI

D
DR2D DSDR
Drukowanie

E
EPS

G
GEM

H
Historia HPGL

I
ILBM

K

Konwersja wielu plików

M

Menu

N

Numery Błędów

P

Preferencje

- zmiana

- pliki

R

Rejestracja

W

WMF Workbench
