

in

Zangiacomi

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> in		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Zangiacomi	January 20, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	in	1
1.1	SuperDriveSv.Guide	1
1.2	Vad behöver jag?	1
1.3	Installation	1
1.4	Verktygstyper	2
1.5	Spelet	2
1.6	Teamet	4

Chapter 1

in

1.1 SuperDriveSv.Guide

```
-----  
----- SUPER DRIVE 1.0 -----  
-----
```

Vad behöver jag?

Installation

Verktygstyper

Hur spelar man ?

Team SuperDrive

1.2 Vad behöver jag?

```
-----  
----- Vad behöver jag? -----  
-----
```

Tja, du behöver naturligtvis en Amiga eller en stor PC med UAE.
Du bör åtminstone ha 1 meg CHIP RAM ledigt.
SuperDrive skall fungera med OS1.3 och upp till OS3.5 (ej testat).
AGA är inget krav. En 68030 processor duger bra men riktigt roligt
får du med en 68060 :-)

1.3 Installation

----- INSTALLATION -----

Installationen av SuperDrive är mycket lätt:

- packa upp arkivet vart du vill på din HD,
- dubbelklicka på SuperDrive ikonen :)

Inga assigns behövs. Varför göra saker mer komplicerat än nödvändigt?

Inga frågor? Sätt igång då!

1.4 Verktygstyper

----- VERKTYGSTYPER -----

1) STARTA SUPERDRIVE FRÅN WORKBENCH

Om du tar fram informationen för SuperDrives ikon hittar du 4 verktygstyper :

- SCREENX=Skärmens position i X-led (måste vara en multipel av 8).
- SCREENY=Skärmens position i Y-led.
- LOWCPU=(YES|NO) Dubbel spelhastighet för 68000 och 68020 processorer.
Varning, denna inställning är inte särskilt säker. Datorstyrda bilar kan köra åt fel håll eller krascha mot bankanter.
- CLOSEWB=Försöker stänga workbench vid start för att frigöra så mycket chipram som möjligt. Det kan hjälpa.

2) STARTA SUPERDRIVE FRÅN SHELL

Skriv "superdrive" vid prompten. Eventuella argument måste först ställas in i ikonen så som det är beskrivet ovan.

Standardvärden är SCREENX=128, SCREENY=45, LOWCPU=NO och CLOSEWB=NO.

1.5 Spelet

----- SPELET -----

Menyerna:

~~~~~

När huvudmenyn dyker upp, så finns följande val:

- CREDITS : hälsningar till dom som hjälpt mig.
-

- OPTIONS : inställningar,
- START GAME : Gissa tre gånger. :)

Under OPTIONS menyn finns det mer att välja mellan :

- PLAYERS : välj antalet mänskliga och datorstyrda spelare.

Den fjärde spelaren kan stängas av. Det förbättrar hastigheten för långsamma processorer. För att kunna lämna menyn klickar du på hjulet nere till vänster. Nu kommer du att kunna skriva in namnet på spelarna. Om inget namn anges kommer namnet "Player n" att användas. "n" är då spelares nummer.

- CONTROL : Kontrollinställningar.

Alla mänskliga spelare kan välja vad han vill köra med, joystick eller tangentbord. Olika kombinationer är fördefinierade. JOY 1 är den klassiska joystickporten, JOY2 är musporten, JOY3 och JOY4 motsvarar "dubblletter" på parallellporten. För att lämna menyn klickar du på hjulet nere till vänster. Du får nu möjlighet att testa dina val. Om du accepterar kan du bekräfta ditt val och prova bilen för första gången. Det kan vara mycket nyttigt för nybörjare!

- RACE : Under den här menyn kan du välja olika typer av race.  
Det finns 3 olika att välja mellan :

- Championship : Det här racet baseras på prestanda. Du måste vara först och sätta snabbaste varv för att få maximalt med poäng.
- Savage : Det är krig utan nåd. Du får en poäng för varje bil du förstör. Racets vinnare får ytterligare en poäng.
- Scenario : Du kan välja olika senarios (country, desert, city, hell) för att du skall kunna utforka dem. Poängen fördelas enbart efter ordningen i mål.

För varje typ utav race kan du välja antal lopp, antal varv, datorbilarnas nivå och vad gäller scenario varianten, de olika banor som finns tillgängliga. För att lämna menyn klickar du bara på hjulet nere till vänster. En text som summerar ditt val visas.

När alla val är gjorda startar du med START GAME !

OBS! : ESC tar dig tillbaka till workbench, SÅ VAR FÖRSIKTIG !

Så här kör du:

~~~~~

Fire : Accelerera.

Höger/vänster : svänger höger eller vänster.

Neråt : Väljer vapen. Den vita pilen i status-panelen flyttas till nästa tillgängliga vapen.

Uppåt : Aktiverar valt vapen.

Vapentyper:

~~~~~

- Maskingevär : Avfyras när en bil finns framför, inte för långt bort och inte för nära. Det går inte att skjuta om det inte finns någon bil framför vilket betyder att du inte kan förlora några skott. :-)
- Bomb : Aktiveras på samma sätt som maskingeväret men det är mycket kraftfullare. Målet förstörs automatiskt oavsett hur mycket sköld det har.
- Mina : Du kan fälla den när som hellst bakom din bil. Den kommer att totalförstöra den bil som nuddar den. Minan försvinner efter en viss

tid om den inte skulle nudda någon bil.

Bonussaker som kan plockas upp:

~~~~~

Under loppet kan olika bonussaker dyka upp på vägen :

- Maskingevär (x3), Bomber, Minor : Du känner igen dom på symbolen som finns innuti en grön fyrkant.
- Hammare : Reparerar din bil på studs.
- Turbo (litet hjul) : Den behöver jag väl inte förklara?
- Dollar : En dollar till på ditt konto.
- Våg (~) : Två dollar till på ditt konto.
- Mina (utan grön fyrkant) : Låt bli den, annars kommer din bil att bli förstörd!

Shopping:

~~~~~

Efter loppet, om du har pengar, kommer du att kunna köpa vapen eller förbättra din bil på fyra olika punkter : ACCELERATION, TRACTION, HIGHSPEED, SHIELD.

- ACCELERATION : Avgör hur nervös din bil kommer att vara. Max = 7.
- TRACTION : Gör så att du kan svänga bättre i kurvorna. Max = 7.
- HIGHSPEED : Förbättrar topphastigheten. Max = 7.
- SHIELD : Förbättrar bilens motståndskraft mot skador. Max = 9.

Spara/ladda:

~~~~~

Det är endast möjligt att spara ett spel:

Medans du är på placeringsbilden, tryck F1. Som bekräftelse på att spelet är sparat kommer du att höra ett ljud. När väl spelet är sparat kommer det att ta över det spel som sparats tidigare.

För att ladda in ett spel, starta ett lopp och tryck F1. Nu kommer du att kunna ladda in ett spel.

Andra tangenter:

~~~~~

"P" under ett lopp för paus, "ESC" för att avsluta.

Och nu när du vet allting, ha så kul med SuperDrive !

Sylvain

## 1.6 Teamet

-----  
----- TEAMET -----  
-----

Jag heter Sylvain Zangiacomi och jag har programmerat spel i Amos rätt så länge nu. Eftersom jag gillade SuperSprint på min stackars Amstrad CPC, bestämde jag mig för att göra ett liknande spel med min Amiga. SuperDrive föddes !

Under detta stora äventyr har en massa människor hjälpt mig att göra SuperDrive

