

in

Sylvain Zangiacomi Markus.Bordihn@GmX.de

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> in		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Sylvain Zangiacomi Markus.Bordihn@GmX.de	January 20, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	in	1
1.1	Deutsch.Guide	1
1.2	Vorraussetzungen	1
1.3	Installation	1
1.4	Tool Type	2
1.5	Das Spiel	2
1.6	Team	5

Chapter 1

in

1.1 Deutsch.Guide

```
-----  
----- SUPER DRIVE 1.0 -----  
-----
```

Vorraussetzungen

Installation

Tool Type

Wie spielt man's?

Das SuperDrive's Team

1.2 Vorraussetzungen

```
-----  
----- VORRAUSETZUNGEN -----  
-----
```

Also, Du brauchst natürlich einen Amiga, oder einen schnellen PC mit UAE.
Auserdem benötigst Du zuletzt noch 1 MB freies CHIP RAM.

SuperDrive läuft unter OS 1.3 bis zu OS 3.5. AGA chipset wird nicht benötigt.
Eine 68030 Prozessor ist gut, aber ein 68060 gibt Dir den ultimative Spass. ;-)

1.3 Installation

```
-----  
-----  INSTALLATION  -----  
-----
```

Die SuperDrive's Installation ist sehr einfach:

- Entpacke einfach alle Dateien irgendwo auch deine HD,
- und klicke nun das SuperDrive's Icon an. :)

Es werden keine Zuweisungen (ASSIGN) benötigt, wir wollen es ja einfach haben.

Bist Du bereit ? Dann kann es ja los gehen !

1.4 Tool Type

```
-----  
-----  TOOL TYPE  -----  
-----
```

1) SUPERDRIVE VON DER WORKBENCH STARTEN

Wenn Du auf Infos über 'SuperDrive' gehst, findest du folgendes 4 Tooltype:

-SCREENX=X feste Position von dem Fenster auf deinem TV
(Muss durch 8 teilbar sein !)

-SCREENY=Y feste Position von dem Fenster auf deinem TV

-LOWCPU=(YES|NO) verdoppelt die Geschwindigkeit des Spiels für die
CPU 68000 and 68020 CPU User.

Sei aber vorsichtig, diese Option arbeitet nicht sehr stabil.
Die Computer Gegner verlieren evt. ihrer Fahrbahn oder fahren an den
Rand.

-CLOSEWB=(YES|NO) versucht die Workbench zu schließen beim Starten des
Spieles, um mehr Chip RAM für das Spiel zu haben.
Meistens Hilft es !

2) SUPERDRIVE VON DER SHELL STARTEN

Du musst nur 'superdrive' bei dem Shell Prompt (z.b: 1.:>) eingeben.

Die Tooltypes müssen im Icon eingestellt werden, wie oben gerade beschrieben.

Voreingestellte Werte für das Spiel sind SCREENX=128, SCREENY=45, LOWCPU=NO
und CLOSEWB=NO.

1.5 Das Spiel

```
-----  
----- Das Spiel -----  
-----
```

Spiel Menü:

~~~~~

Wenn der Hauptbildschirm erscheint, stehen folgende Möglichkeiten zu verfügung.

- CREDITS : Grüsse an alle, die Mir geholfen habe.
- OPTIONS : Einstellungen für das Spiel.
- START GAME : Ich lasse Dich mal raten ! :)

In dem OPTIONS Menü, kann man folgendes einstellen:

- PLAYERS : Hier stellt man die Anzahl der Menschlichen- und der Computer-gegner ein.

Der 4 Spieler kann ausgeschaltet werden. Dies erhöht die Geschwindigkeit bei langsamen CPUs. Um das Menü zu verlassen, klickst du einfach auf den Reifen, der auf der Linken Seite unten ist.

Nachdem das passiert ist, wirst Du nach dem Namen der Spieler gefragt. Wird hier nichts eingegeben, wird der voreingestellte Namen verwendet z.B: (Player 1, Player 2 usw...).

- CONTROL : Stellt die Steuerung ein.

Jeder menschliche Spieler, kann hier seine Spielsteuerung auswählen, Joystick oder Tastatur. Verschiedene Kombinationen sind voreingestellt.

JOY 1 ist der normale JoystickPort (Port 1), JOY 2 ist dagegen der MausPort (Port 0),

JOY 3 und JOY 4 sind dann die Joysticks, die an dem 4 - Spieleadapter am parallelen

Port hängen.

Um das Menü zu verlassen, klick man auf den Reifen, der links unten ist.

Danach kommt ein Auswahlfenster, ob man die Steuerung testen will, wenn man hier JA auswählt, kommt eine Teststrecke, wo man die Steuerung testen kann

Diese Teststrecke ist für Anfänger zu empfehlen.

- RACE : Hier kann man 1 der 3 Spielmöglichkeiten einstellen.

Die 3 Möglichkeiten:

- Championship : Das Rennen ist auf Geschwindigkeit ausgelegt, der, der als erstes und mit der besten Rundenzeit gewinnt, bekommt die meisten Punkte.
- Savage : Dies ist ein Rennen im Sinn von "Fahren und Zerstören", jedes Auto, welches

Du zerstörts, bringt Dir einen Punkt. Der Gewinner des Rennens bekommt auch einen Punkt.

- Scenario : Hier kannst Du verschiedene Landschaften wählen (Land, Wüste, Stadt, Hölle) welche Du durchfahren must.  
Hier bekommst Du Punkte, wenn Du das Rennen überlebst.

Für alle Spielmöglichkeiten, kannst Du die Anzahl der Rennen, Runden und ComputerGegner Stärke einstellen, für Scenarion mode, stehen verschiedene Strecken zur Verfügung. Um das Menü zu verlassen, klicke auf den Reifen, der links unten ist.

Wenn das Spiel konfiguriert ist, startet man es mit START GAME !

Achtung: Die ESC Taste beendet das Spiel, also VORSICHT !

Steuerung der Autos:

~~~~~

Die Steuerung ist:

Feuer Button : Beschleunigen

Links/Rechts : Links bzw. Rechts fahren.

Unten : Waffen auswählen, der weisse Pfeil, zeigt dabei die aktuelle Position an.

Oben : Aktiviert die gewählte Waffe.

Waffen:

~~~~~

- Maschinen Pistole : Diese Waffe schießt ein Auto ab, wenn es vor einem ist, nicht zu weit weg

oder zu nah. Wenn keiner vor einem ist, kann man nicht schießen, das spart Munition. :-)

- Bombe : Sie wird genauso verwendet, wie die Maschinen Pistole, ausser das sie

viel Stärker ist. Sie zerstört automatisch das Ziel, egal ob es gegen irgendetwas geschützt ist.

- Mine : Du kannst sie legen, wenn ein Auto genau hinter dir ist, das Auto wird

total zerstört, wenn jemand über eine Mine fährt. Wird eine Mine nicht von einem Auto berührt, verschwinden sie nach einiger Zeit wieder.

Bonussachen zum einsammeln:

~~~~~

Während eines Rennens, erscheinen verschiedene BONUSSE auf der Strecke:

- Machinepistolen (x3), Bomben, Minen : Diese erscheinen in einem grünen Viereck.
 - Hammer : Repariert dein Auto.
 - Turbo (kleiner Reifen) : Keine Erklärung nötig.
 - Dollar : Bring Dir 1\$ auf deinem Konto
 - Note : Bring Dir 2\$ auf deinem Konto
-

- Minen (OHNE einem grünen Viereck) : Sollte man nicht berühren, zerstört dein Auto ↔ sofort.

Einkaufen:

~~~~~

Wenn du nach einem Rennen, genug Geld hast, bist du im Stande, Waffen oder Erweiterungen für dein Auto zu kaufen.

Folgende Erweiterungen stehen zur Verfügung:

- ACCELERATION : 1-7 levels, gibt an, wie schnell dein Auto beschleunigt.
- TRACTION : 1-7 levels, gibt an, wie gut sich dein Auto lenken lässt.
- HIGHSPPEED : 1-7 levels, verbessert die max. Geschwindigkeit.
- SHIELD : 1-9 levels, verbessert die Stärke des Autos.

#### Speichern/Laden eines Spiels:

~~~~~

Es ist nur möglich, ein Spiel zu speichern:

Wenn du im classification Bildschirm, die F1 Taste drückst, hörst Du einen ↔ bestätigungs Ton,
das Spiel ist nun gesichert. Ist ein Spiel schon gesichert, wird dieses ↔ überschrieben.

Um ein Spiel zu laden, starte ein Spiel und drücke während dem ersten Rennen die ↔ F1 Taste,
nun kannst Du dein Spiel laden.

Andere Tasten:

~~~~~

Drücke während des Rennens die 'P' Taste, um das Spiel anzuhalten (PAUSE) oder 'ESC' um das Spiel zu beenden.

So, jetzt weist Du alles über das Spiel, und Ich wünsche Dir noch viel Spass ↔ damit,

Sylvain

## 1.6 Team

-----  
----- DAS TEAM -----  
-----

Mein Name ist Sylvain Zangiacomi und ich schreibe schon lange AMOS Spiele.  
Da ich ein Fan von SuperSprint auf meinen armen Amstrad CPC bin, wollte ich eines Tages so ein Spiel für den AMIGA rausbringen, SuperDrive war geboren.

Für dieses grosse Abenteuer, haben mir eine Menge Leute geholfen, um SuperDrive besser denn je zu machen. Folgende Leute möchte ich hier Danken:



