

Font

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Font		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 19, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Font	1
1.1	Font V1.00	1
1.2	closefont	1
1.3	fontid	1
1.4	initfont	2
1.5	loadfont	2
1.6	usefont	2

Chapter 1

Font

1.1 Font V1.00

Pure Basic Font library V1.00

Zeichensätze sind auf Computern weit verbreitet, da sie die einzige Möglichkeit darstellen, Text in verschiedenen Größen und Formen auszugeben....

Befehlsübersicht:

```
CloseFont
FontID
InitFont
LoadFont
UseFont
```

Beispiel:

```
Load a font
```

1.2 closefont

SYNTAX
CloseFont (#Font)

STATEMENT
Schließt den angegebenen Zeichensatz.

1.3 fontid

SYNTAX
FontID.l = FontID()

FUNCTION
Gibt den Intuition Font Zeiger zurück. Sehr nützlich.

1.4 initfont

SYNTAX

```
result.l = InitFont (#NumFontMax)
```

FUNCTION

Initialisiert die gesamte Zeichensatz-Umgebung zur späteren Benutzung. Sie müssen diese Funktion am Anfang Ihres Programmcodes aufrufen, wenn Sie andere Befehle aus dieser Library benutzen möchten. Diese Funktion versucht, die diskfont.library V36+ zu öffnen. Ergibt 'result' gleich NULL, konnte die Library nicht geöffnet werden. Sie sollten das Ergebnis am Anfang Ihres Programms testen und ggf. das Programm beenden, wenn die diskfont.library nicht gefunden wurde.

#NumFontMax : maximale Zahl der Zeichensätze, die verwaltet werden sollen

1.5 loadfont

SYNTAX

```
FontID.l = LoadFont (#Font, Name$.font, YSize)
```

FUNCTION

Versucht, den angegebenen Zeichensatz aus dem Speicher zu öffnen und wenn dies scheitert, ihn von Disk (via diskfont.library) zu laden. Diese Funktion ist sehr nützlich. Ergibt die zurückgegebene FontID gleich NULL, wurde der Zeichensatz nicht gefunden.

1.6 usefont

SYNTAX

```
UseFont (#Font)
```

STATEMENT

Ändert den aktuellen Zeichensatz auf den angegebenen.
