

**ShowAmiga96\_E**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> ShowAmiga96_E		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 19, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ShowAmiga96_E</b>	<b>1</b>
1.1	ShowAmiga96 - Contenidos . . . . .	1
1.2	ShowAmiga96 - New in v2.3b . . . . .	2
1.3	ShowAmiga96 - Novedades en esta versión . . . . .	2
1.4	ShowAmiga96 - Copyright . . . . .	5
1.5	ShowAmiga96 - Magic User Interface . . . . .	6
1.6	ShowAmiga96 - Requerimientos . . . . .	6
1.7	ShowAmiga96 - Instalación . . . . .	6
1.8	ShowAmiga96 - Preferencias . . . . .	7
1.9	ShowAmiga96 - Preferencias - Información . . . . .	8
1.10	ShowAmiga96 - Preferencias - Driver de monitor . . . . .	8
1.11	ShowAmiga96 - Preferencias - General . . . . .	9
1.12	ShowAmiga96 - Preferencias - Condiciones de cierre . . . . .	10
1.13	ShowAmiga96 - Preferencias - Condiciones de cierre - Esperar ventana . . . . .	11
1.14	Preferencias - Condiciones de cierre - WBStartup . . . . .	12
1.15	Preferencias - Condiciones de cierre - Color de pixel . . . . .	12
1.16	Preferencias - Condiciones de cierre - Retardo . . . . .	13
1.17	Preferencias - Imágenes . . . . .	13
1.18	Preferencias - Módulos de apertura . . . . .	15
1.19	Preferencias - Módulos de cierre . . . . .	15
1.20	Preferencias - Imágenes - Añadir imagen . . . . .	16
1.21	ShowAmiga96 - ¿Problemas? . . . . .	17
1.22	ShowAmiga96 - Desarrollo de módulos . . . . .	18
1.23	ShowAmiga96 - Cómo suscribirse a la lista de correo . . . . .	19
1.24	ShowAmiga96 - Direcciones y agradecimientos . . . . .	19

# Chapter 1

## ShowAmiga96\_E

### 1.1 ShowAmiga96 - Contenidos

ShowAmiga96 Versión 2.3b (02.02.2000)

-----

Sé que hay muchos visualizadores de pantallas de arranque por ahí, pero este no es otro mas - es diferente:

- Específico:

ShowAmiga96 sólo corre en Amigas que tengan instalado el software para tarjeta gráfica Picasso96.

- Rápido:

Las imágenes son guardadas por el programa de preferencias como datos "en crudo". De esto modo, no necesitan ser descomprimidas o decodificadas, sino que pueden ser cargadas directamente en la memoria de la tarjeta gráfica.

- Ahorra recursos:

Tras cargar, ShowAmiga96 sólo necesita 30 Kb de memoria del Amiga, como máximo. Esto es posible porque la imagen sólo existe en la memoria gráfica, y no en una memoria intermedia. De modo que la fragmentación de la memoria del Amiga es mínima.

- Ampliable:

Si le gustan los fundidos y cambios bonitos, puede utilizar los módulos de apertura y cierre incluidos, o puede instalar módulos de terceros, o incluso escribirlos ud. mismo y publicarlos.

New in v2.3b

Novedades en esta versión

---

Copyright

Requerimientos

Instalación

Programa de Preferencias

¿Problemas?

Direcciones y agradecimientos

Desarrollo de módulos

## 1.2 ShowAmiga96 - New in v2.3b

New in v2.3b

-----

As usual I had no time to adapt the guide to the new version.

New features:

- The prefs program offers two new options on the login page. Now you can choose to clear the user name field in the login dialog or to use the last users name as default (like in previous versions). The other option automates the login process after a reset. It will only ask you for your user name and password after you turned on the amiga. You can force the login program to show the dialog if you hit the DEL or BACKSPACE key after a reset.

Bug fixes:

- If you use the MultiUserFileSystem, the login program now sets the HOME environment variable, changes to the home dir and executes the .profile script.

I don't know if it is necessary, but I set up a mailing list to discuss SA96 problems and to answer questions.

## 1.3 ShowAmiga96 - Novedades en esta versión

Novedades en esta versión

-----

Desafortunadamente no he tenido tiempo de adaptar completamente la guía a la nueva versión. Así que aquí está una lista con las innovaciones más importantes.

- ShowAmiga96 ahora instala el manejador HappyENV-Handler de Martin Gierich, para evitar los constantes problemas con las variables de entorno (ENV:) de las versiones 2.x anteriores. Si quieres editar la secuencia de arranque (S:startup-sequence) por tí mismo, aprende cómo hacerlo aquí.
- La barra de progreso guarda valores distintos para cada imagen.
- La barra de progrse ofrece un gradiente de color para las imágenes en 16 y 24 bits (HiColor y TrueColor). Lo encontrarás en el programa de preferencias, el módulo de acción de la barra de progreso, en el apartado de colores y texto, en "colores".
- Existe un programa (bin/PrintProgressText) para cambiar el texto informativo de la barra de progreso mientras se ejecuta la secuencia de arranque. Por ejemplo:

```
SYS:Utilities/ShowAmiga96/bin/PrintProgressText "Iniciando Workbench..."
```

- Existen dos comandos (bin/Progressbar\_Stop y bin/Progressbar\_Go) para detener y reanudar la barra de progreso. Por ejemplo, cuando tienes una sección en tu secuencia de arranque que lleve una cantidad indeterminada de tiempo para establecer una conexión de red.
- Nuevo módulo de apertura rectangular (Rect).
- La lista de imágenes en las preferencias principales ahora soporta eliminación, conversión de formatos ¡y cambios en la selección de efectos!
- Existe una rutina para convertir las imágenes existentes a un nuevo formato. Esto es especialmente útil para adaptar todas tus imágenes copiadas de la pantalla del Workbench a una nueva resolución. Lo encontrarás en el programa de preferencias, en el apartado de imágenes, en "convertir formato de imagen".
- Existe la posibilidad de interrumpir la secuencia de arranque, pulsando el botón izquierdo del ratón, mientras está arrancando ShowAmiga96. Se mostrará la pantalla del Workbench en tu modo de pantalla por defecto (¡no en PAL!), y aparecerá una consola (Shell). Tras cerrar la consola, el arranque continúa. Esto es principalmente para personas con un monitor VGA, pero sin doblador de barrido (scandoubler), por si necesitan depurar su sistema.

#### Errores corregidos

- La instalación ya no borrará tus preferencias si has cambiado el nombre del volumen de la instalación desde la última actualización.

No sé si es necesario, pero he preparado una a lista de correo para debatir los problemas de ShowAmiga96, y responder a preguntas. A continuación se describen las novedades en la versión anterior.

#### Módulos de acción

-----

---

Al contrario que los módulos de apertura y cierre, que se muestran solo durante un periodo de tiempo relativamente corto, los módulos de acción funcionan durante todo el proceso de arranque.

Por el momento hay tres módulos de acción, que se listan en la página "Módulos de acción" del programa de preferencias. Ahora se dará una breve descripción de cada módulo y sus propiedades.

Por cierto, ahora se puede iniciar el programa de preferencias de un módulo pulsando dos veces sobre su nombre en la pestaña "Efectos" de la página de preferencias "Imágenes". Utilizar esta característica es mucho más fácil que pulsar en las páginas principales para probar diferentes valores en los módulos.

- Barra de color (WindowsCycle)

Este módulo muestra el conocido efecto de la barra de color en la parte inferior de la pantalla de arranque de Microsoft Windows 95. Las propiedades como su velocidad, cantidad de segmentos y la altura de la barra se pueden ajustar desde su programa de preferencias. También se pueden definir los dos colores sobre los que se calculará un degradado.

Por favor, téngase en cuenta que las imágenes con paleta de color (ocho bits, 256 colores) deben proporcionar los colores deseados en su paleta. En estas pantallas, ShowAmiga96 tiene que elegir colores existentes en la paleta, y no tiene buen aspecto si no coinciden.

- Barra de progreso (ProgressBar)

Con este módulo se muestra una barra de progreso en la pantalla de arranque. La posición actual de la barra se calcula mediante el tiempo transcurrido y el total del proceso de arranque. Se puede introducir este tiempo manualmente en el programa de preferencias, pero ShowAmiga96 lo ajustará al valor real de forma continua. Otras propiedades ajustables son la disposición de la barra, su apariencia gráfica y la del texto informativo, y la selección de color. En las pantallas con paleta de color se debe garantizar que haya al menos un color que coincida.

- Animación (Anim)

Este módulo ofrece las posibilidades de diseño más extensivas, porque permite mostrar una cantidad ilimitada de animaciones para el proceso de transferencia de los navegadores ("transferanim"). Cada imagen tiene su propia colección de animaciones, porque deben guardarse en el mismo formato interno que la imagen sobre la que se muestran. Tras iniciar el programa de preferencias, y elegir una imagen de la lista, se puede pulsar el botón Añadir, para seleccionar una animación a partir de un cuadro de diálogo de ficheros. ShowAmiga96 acepta los formatos de animación de AWeb, IBrowse y VoyagerNG, pero los iconos deben estar en el mismo directorio, porque sus tooltypes contienen la información del formato.

Cuando se utilizan animaciones en una pantalla con paleta, debe asegurarse de que la imagen y la animación son guardadas con la misma paleta. ¡ShowAmiga96 no reajusta la paleta de la animación!

Tras ser añadida la animación, se pueden cambiar algunas propiedades: La velocidad y la situación deberían estar claras, los efectos de inicio y fin y pausa son sujeto de pruebas. Sobre la característica de transparencia, se debe saber que ShowAmiga96 reconoce como transparente el color número cero en las imágenes con paleta, y el color negro (rojo, verde y azul a cero) en las imágenes en color real (16 y 24 bits).

#### Eventos

-----

Las preferencias sobre los eventos se encuentran en la página "eventos" del programa de preferencias de ShowAmiga96. Se pueden utilizar para iniciar programas de AmigaDOS en momentos específicos del proceso de arranque. Por ejemplo, se puede introducir el comando "run >nil: c:play16 dh1:Sonidos/Arrancada" en la casilla "Workbench visible", para que suene este fichero de sonido en el momento en que aparezca la pantalla del Workbench. No hay limitaciones, pero se debería recordar anteponer "run >nil: " a los comandos. De otro modo, el proceso de arranque se detendrá hasta que la ejecución del comando haya terminado.

#### Login

-----

Esta característica es interesante principalmente para usuarios del Sistema Multiusuario de Ficheros (Multi User Filesystem, "MUFS"), de Geert Uytterhoeven, porque permite llevar el cuadro de diálogo de petición de nombre y clave de usuario a la pantalla de arranque. Pero en los sistemas "normales" también se puede utilizar esta función. En este caso, se pueden introducir los nombres y claves de los usuarios en la página "Login" del programa de preferencias. Aquí también se puede cambiar la apariencia visual del cuadro de diálogo de login.

La instalación del programa de login es en su mayor parte la misma para MUFS y para los sistemas normales. Sólo se tiene que añadir el comando siguiente al fichero s:user-startup: "ShowAmiga96/bin/ShowAmiga96\_Login", anteponiendo la posición en disco (path) necesaria, que depende de donde se haya instalado ShowAmiga96. Los usuarios de MUFS tienen además que quitar su viejo comando "logout global".

Si un error impide que se muestre el cuadro de diálogo en la pantalla de arranque, el programa ShowAmiga96\_Login vuelve a la petición standard de MUFS a través de la consola. Para los usuarios normales, se ignora la petición, y el proceso de arranque no se interrumpe.

## 1.4 ShowAmiga96 - Copyright

#### Copyright

-----

Este software está sujeto a la "Nota de Copyright del Software-LD Standard de Amiga". Es MAILWARE, como define el párrafo 4 B. Para más información, por favor lea el AFD-COPYRIGHT (Versión 1 ó posterior). No recuerdo dónde encontré el bonito logotipo de Amiga, pero pienso que es



de dominio público...

## 1.5 ShowAmiga96 - Magic User Interface

Esta aplicación utiliza Magic User Interface (MUI) © Copyright 1993/94 por Stefan Stuntz

MUI es un sistema para generar y mantener interfaces gráficos de usuario. Con la ayuda de un programa de preferencias, el usuario de una aplicación tiene la posibilidad de personalizar la aplicación, de acuerdo con sus gustos personales.

MUI se distribuye como shareware. Para obtener un paquete completo, conteniendo muchos ejemplos, y más información sobre el registro, por favor busque un fichero llamado "muiXXusr.lha" (XX es para el último número de versión), en su BBS local o en discos de dominio público.

Si desea registrarse directamente, puede enviar 30 Marcos alemanes ó 20 Dólares americanos a:

Stefan Stuntz  
Eduard-Spranger-Straße 7  
80935 München  
ALEMANIA

## 1.6 ShowAmiga96 - Requerimientos

Requerimientos  
-----

- Cualquier Amiga.
- AmigaOS 3.0.
- Tarjeta gráfica con software Picasso96.

Si encuentras errores, por favor contacta conmigo.

## 1.7 ShowAmiga96 - Instalación

Instalación  
-----

La instalación es guiada por el programa Instalador.

La mayoría de los componentes de ShowAmiga96 se recogen en su propio directorio. Sólo el programa de preferencias (ShowAmiga96\_Prefs) debería copiarse a "SYS:Prefs", y el programa de cierre (ShowAmiga96\_Close) debe copiarse a "SYS:WBStartup".

ShowAmiga96 se inicia directamente tras SetPatch, en el Startup-Sequence. El instalador insertará su llamada automáticamente. Si desea saltarse la modificación automática, simplemente cambie su Startup-Sequence de esta

---

manera, si ha instalado ShowAmiga96 en "SYS:Utilities":

```
...
C:SetPatch
;BEGIN ShowAmiga96
C:MountENV
Sys:Utilities/ShowAmiga96/Bin/ShowAmiga96_Rev239C18
;END ShowAmiga96
...
```

Busca estas líneas, y pon delante un punto y coma (;) para que no se ejecuten:

```
C:Copy >NIL: ENVARC: RAM:ENV ALL NOREQ
Assign >NIL: ENV: RAM:ENV
```

El siguiente paso será la selección de su driver de monitor Picasso96, en "DEVS:Monitors". ShowAmiga96 tiene que iniciar el propio driver de Picasso96 para mostrar la imagen tan pronto como sea posible. Los otros drivers se cargarán como de costumbre, un poco más tarde en la secuencia de arranque. Tras una instalación correcta, el programa de preferencias será iniciado. Aquí podrá probar si todo funciona correctamente. De otro modo, eche un vistazo a la descripción de errores.

## 1.8 ShowAmiga96 - Preferencias

Programa de preferencias

-----

El programa de preferencias está basado en Magic User Interface, por Stefan Stunz, y contiene las siguientes páginas:

- Informaciones            Información general sobre el programa.
- Opciones                Valores generales y condiciones de cierre.
- Imágenes                Administración de las imágenes.
- Módulos de apertura    Administración de los módulos de apertura.
- Módulos de cierre      Administración de los módulos de cierre.

En la parte inferior de la ventana se pueden ver estos botones:

- Guardar:

Guarda todos los cambios en el fichero de preferencias.

- Probar:

Guarda todos los cambios, e inicia el programa principal de ShowAmiga96.

---

Tras presentarse la imagen, el programa espera por una pulsación del ratón. Entonces, salta al bucle de espera, en el que comprueba si todas las condiciones de cierre (excepto WBStartup) se cumplen. Si todas son ciertas, terminará la prueba. De otro modo, el programa esperará el tiempo máximo, si las condiciones no se cumplen, antes de continuar.

Puede salir de la prueba pulsando la tecla ESC.

- Salir:

Sale del programa de preferencias. Esto no guarda automáticamente las preferencias.

## 1.9 ShowAmiga96 - Preferencias - Información

Preferencias - Información

-----

Esta página sólo muestra información acerca de:

- El copyright.
- La dirección del autor.

.....

Volver a: Preferencias

## 1.10 ShowAmiga96 - Preferencias - Driver de monitor

Preferencias - Driver de monitor

-----

Estos son los nombres de los posibles monitores en Picasso96:

- CVision3D
- Domino
- Graffiti
- Inferno
- Merlin
- oMniBus
- PicassoII
- PicassoIV

- Piccolo
- PiccoloSD64
- Pixel64
- ~RetinaBLT
- Spectrum
- uaegfx

## 1.11 ShowAmiga96 - Preferencias - General

### Preferencias - Opciones

-----

- ~Monitor:

Especifica la ruta de fichero completa de su driver de monitor Picasso96, (p.e. "DEVS:Monitors/RetinaBLT"). Normalmente se definirá durante la instalación, pero puede cambiarse aquí.

- Retardo:

Si su monitor necesita tiempo para sincronizarse a un nuevo modo de pantalla, puede incluirlo aquí, en 1/50 s, para esperar antes del efecto de apertura.

- Carga rápida:

ShowAmiga96 puede cargar la imagen directamente en la memoria de la tarjeta gráfica. Llamamos a esto "Carga rápida". Si activa esta característica, con imágenes de 16 ó 24 bits de color, verá que los (módulos de apertura no pueden ser activados. Si se encuentra con problemas (como imágenes corruptas), debería desactivar esta característica.

- Modo de inicio:

Indica cómo afectará ShowAmiga96 a la ejecución de la secuencia de arranque. Existen tres opciones:

- Síncrono completo:

Espera a que la imagen se termine de cargar, y a que el módulo de apertura haya terminado.

- Apertura asíncrona:

Espera a que la imagen se termine de cargar, el módulo de apertura se ejecutará paralelamente al resto de la secuencia de arranque.

- Asíncrono completo:

No Espera. La carga y módulo de apertura se ejecutarán paralelamente al resto de la secuencia de arranque. Utilice esto solo si su arranque y ShowAmiga96 están en discos diferentes.

- Lectura máxima:

Especifica la cantidad de bytes que pueden leerse de una vez. Este valor depende de su sistema de ficheros. 4000000 sería lo óptimo, 30000 debería funcionar en cualquier sistema.

- Pantalla Workbench:

Especifica el nombre de la pantalla de su sistema de reemplazo del Workbench. Las comprobaciones de las condiciones de cierre se harán en esta pantalla. El nombre del Workbench standard es "Workbench"

- Monitor:

Muestra información sobre el driver de monitor especificado.

- ~Workbench:

Muestra información sobre la pantalla del Workbench especificada.

- Condiciones de cierre

Define el momento en que ShowAmiga96 considera que el proceso de arranque ha terminado, para iniciar el módulo de cierre.

.....

Volver a Preferencias

## 1.12 ShowAmiga96 - Preferencias - Condiciones de cierre

Preferencias - Condiciones de cierre

-----

ShowAmiga96 puede esperar a tres tipos de evento, antes de iniciar el módulo de cierre. Las siguientes condiciones pueden definirse en las

páginas:

- Esperar ventana Se abre una ventana.
- WBStartup Se cargan todos los programas de SYS:WBStartup.
- Color de pixel Un pixel cambia de color.
- Retardo Tiempo adicional.

Si activa condiciones múltiples, ShowAmiga96 esperará a que se cumplan todas ellas.

- Tiempo máximo si no se cumplen las condiciones:

Si se equivoca cuando define las condiciones, o si ocurriera un error durante el proceso de arranque, de modo que las condiciones no se cumplen, ShowAmiga96 esperaría para siempre.

Para evitar ésto, puede definir un tiempo, en segundos, tras el cual el módulo de cierre se iniciaría incondicionalmente.

La cuenta de este tiempo empieza tras iniciarse el programa principal en el Startup-sequence.

\* Sugerencia:

Si desea salir de ShowAmiga96 manualmente, la tecla ESC convertirá este tiempo en cero.

.....

Volver a Preferencias - Opciones

## 1.13 ShowAmiga96 - Preferencias - Condiciones de cierre - Esperar ventana

Preferencias - Condiciones de cierre - Esperar ventana

Esperará a que se abra la ventana elegida en la lista, en una determinada posición (p.e., un Dock de ToolManager).

- Pos. X:

Posición horizontal de la ventana.

- Pos. Y:

Posición vertical de la ventana.

En la parte derecha se muestra una lista que presenta todas las ventanas de la pantalla Workbench especificada. Un click doble en una línea copiará las coordenadas de la ventana a las cajas de texto correspondientes.

.....

Volver a:

- Preferencias - Opciones
- Condiciones de cierre

## 1.14 Preferencias - Condiciones de cierre - WBStartup

Preferencias - Condiciones de cierre - WBStartup

-----

Espera a que se hayan iniciado todos los programas del WBStartup.

.....

Volver a:

- Preferencias - Opciones
- Condiciones de cierre

## 1.15 Preferencias - Condiciones de cierre - Color de pixel

Preferencias - Condiciones de cierre - Color de pixel

-----

Esperará a que el pixel especificado, en la pantalla del Workbench especificada, cambie su color.

- Pos. X:

Posición horizontal.

- Pos. Y:

Posición vertical.

- Registro/Color:

Muestra el número del color (en la paleta) del píxel especificado. Se actualiza automáticamente, cada vez que cambia las coordenadas con las barras de desplazamiento.

- Esperar:

- Mientras sea:

Esperará mientras el pixel especificado tenga el color especificado. Puede, por ejemplo, esperar a que aparezca la imagen de fondo del Workbench, si cuando lo especifica no está presente (el fondo está en blanco).

- Hasta que sea:

Esperará mientras el pixel especificado no tenga el color especificado. Puede, por ejemplo, esperar a que aparezca un AppIcon, si indica las coordenadas de un pixel de éste (el color debe ser diferente de el que tenga la imagen de fondo).

La parte derecha presenta la zona de la pantalla ampliada, alrededor del pixel especificado, que se marca con un punto en el centro.

.....

Volver a:

- Preferencias - Opciones
- Condiciones de cierre

## 1.16 Preferencias - Condiciones de cierre - Retardo

Preferencias - Condiciones de cierre - Retardo

-----

Si desea que se espere unos segundos tras cumplirse las demás condiciones de cierre, puede especificarlo aquí.

.....

Volver a:

- Preferencias - Opciones
- Condiciones de cierre

## 1.17 Preferencias - Imágenes

Preferencias - Imágenes

-----

La lista de imágenes presenta todas las que están disponibles (ya generadas) para ShowAmiga96. Se distinguen entre activas (marcadas con un aspa) e inactivas. Éstas últimas existen en su disco, pero no serán mostradas.



Para cambiar la activación de una imagen, pulse dos veces sobre la línea que la nombra.

- Información:

Muestra información sobre la imagen, y el modo de pantalla.

- Efectos:

Muestra dos listas, con los módulos de apertura y cierre. Sólo aparecerán aquellos que soporten el Formato RGB de la imagen y de la pantalla del Workbench.

Para cambiar la activación de un módulo, pulse dos veces sobre la línea que lo nombra. Si activa más de uno, ShowAmiga96 los elegirá al azar.

- Al azar / Por turno:

Si tiene más de una imagen activa, ShowAmiga96 las elegirá en el modo que indique aquí.

- Eliminar:

Elimina el fichero de la imagen seleccionada.

- Añadir:

Muestra un cuadro de diálogo de fichero, para que elija una imagen, que ShowAmiga96 abrirá por medio de las datatypes.

En el cuadro de diálogo de la nueva imagen podrá cambiar algunos valores relativos a ésta.

- \* Sugerencia:

El directorio que presenta inicialmente el diálogo de ficheros puede especificarse en la ToolType DEFPICTUREDIR del icono del programa de preferencias.

- Desordenar:

Si utiliza "por turno", reordenará las imágenes. Puede hacerlo manualmente, arrastrando las líneas de la lista.

- Evitar repeticiones:

Al activarlo hace que ShowAmiga96 recuerde la última imagen que se mostró al azar, de modo que no volverá a elegirla.

- Probar imagen:

Presenta la imagen seleccionada en la lista. En contraste con el botón Probar, que simula el proceso de arranque completo, sólo mostrará la imagen individualmente.

.....

Volver a Preferencias

## 1.18 Preferencias - Módulos de apertura

Preferencias - Módulos de apertura

-----

Los módulos de apertura se utilizan para presentar la imagen cargada en la pantalla. Esto puede hacerse de infinitas formas, ya que ShowAmiga96 utiliza el concepto de módulos que pueden añadirse independientemente.

- Lista de efectos:

Muestra todos los módulos de apertura disponibles (instalados). Un aspa en las columnas "8 bits, 16 bits, 24 bits" indica que el módulo puede utilizarse con imágenes con esa cantidad de color. Un aspa en la columna "Carga rápida" indica que el módulo puede combinarse con esta característica.

- Preferencias:

Algunos módulos tienen sus propias preferencias. Este botón inicia el programa de preferencias del módulo seleccionado. Las preferencias del módulo son globales, o sea, que no puede definir diferentes valores para varias imágenes.

- Eliminar:

Esto elimina el módulo, incluyendo todos sus ficheros de preferencias.

.....

Volver a: Preferencias

## 1.19 Preferencias - Módulos de cierre

Preferencias - Módulos de cierre

-----

Los módulos de cierre se utilizan para presentar la pantalla del Workbench. Esto puede hacerse de infinitas formas, ya que

ShowAmiga96 utiliza el concepto de módulos que pueden añadirse independientemente.

- Lista de efectos:

Muestra todos los módulos de apertura disponibles (instalados). Un aspa en las columnas "8 bits, 16 bits, 24 bits" indica que el módulo puede utilizarse con imágenes con esa cantidad de color. Un aspa en la columna "Carga rápida" indica que el módulo puede combinarse con esta característica.

- Preferencias:

Algunos módulos tienen sus propias preferencias. Este botón inicia el programa de preferencias del módulo seleccionado. Las preferencias del módulo son globales, o sea, que no puede definir diferentes valores para varias imágenes.

- Eliminar:

Esto elimina el módulo, incluyendo todos sus ficheros de preferencias.

.....

Volver a: Preferencias

## 1.20 Preferencias - Imágenes - Añadir imagen

Preferencias - Imágenes - Añadir imagen

- Nombre:

Nombre del nuevo fichero, que es generado en el directorio "Images". El fichero original no será modificado.

- Formato:

Los botones de opción definen la profundidad de la nueva imagen. La carga del fichero y generación será realizada por las Datatypes. Los campos "anchura" y "altura" muestran las dimensiones de la imagen original, y pueden ser una guía para seleccionar el modo de pantalla de destino.

- Modo Copiar Workbench:

Si se activa, ShowAmiga96 elegirá una pantalla para la generación de igual tamaño y modo que la pantalla del Workbench. Algunos módulos de cierre, como Rect y RandomPixel, necesitan que esté activado, para mostrar sus efectos sin los típicos parpadeos de la

imagen cuando se pasa a la pantalla del Workbench.

- Modos adecuados:

Esta lista contiene todos los modos de pantalla adecuados para la profundidad de la imagen seleccionada. Se elegirá uno de ellos automáticamente. Si la imagen original no encaja exactamente, su tamaño será ajustado.

- Usar:

Se calculará y guardará la imagen, y se añadirá a la lista de imágenes. Por favor, tenga en cuenta que todos los efectos de las nuevas imágenes están desactivados por defecto.

- Mostrar imagen:

Abre la pantalla seleccionada de Picasso96, y muestra la imagen tal y como aparecería al iniciarse el arranque.  
Pulsando el botón del ratón se vuelve al programa de preferencias.

- Cancelar:

Abandona el cuadro de diálogo, sin añadir la imagen.

.....

Volver a:

- ~Preferencias

- Imágenes

## 1.21 ShowAmiga96 - ¿Problemas?

Problemas al arrancar

-----

- SysIHack:

Debe iniciarse este programa en la secuencia de arranque antes que ShowAmiga96.

- ENV: y ENVARC:

ShowAmiga96 y Picasso96 necesitan la asignación de ENV: para funcionar. Normalmente, se crea demasiado tarde en la secuencia de arranque, de modo que ShowAmiga96 debe crearla por sí mismo.  
Durante la instalación, ShowAmiga96 guarda la posición de la asignación actual de ENVARC:, y asigna ENV: a ésta, en la secuencia de arranque.

Si utiliza ENVARC: múltiples, y guarda una posición incorrecta, puede asignar ENV: manualmente antes de que se inicia ShowAmiga96 en la secuencia de arranque, ya que no cambiará la asignación si ya existe.

- Otros problemas:

Si ShowAmiga96 o Picasso96 tienen problemas para iniciarse, por favor compruebe las posiciones de las asignaciones DEVS: y LIBS:. Es posible que se asignen demasiado tarde, si utiliza directorios no standard para éstas.

- El sistema se cuelga tras el efecto del módulo de cierre:

Esto podría ser un conflicto entre ShowAmiga96 y ToolManager, que aparece cuando ShowAmiga96 cierra su pantalla en un momento dado. Puede evitar ésto añadiendo un retardo adicional o, mejor, seleccionando uno de los Docks de ToolManager como ventana a la que esperar.

#### Problemas con las preferencias

-----

- Las nuevas imágenes no se muestran correctamente:

Si las imágenes aparecen como pantallas en negro, o en gris, posiblemente tenga un problema con las Datatypes. Ni no cambia tras reiniciar, puede intentar lanzar el programa de preferencias desde la línea de comandos (Shell).

Si esta breve ayuda no soluciona sus problemas, no dude en contactar conmigo.

## 1.22 ShowAmiga96 - Desarrollo de módulos

#### Desarro de módulos

-----

Los módulos de apertura y cierre de ShowAmiga96 son simples programas de AmigaOS, que se inician por el programa principal, utilizando SystemTagList().

#### Módulos de apertura

-----

Mientras ShowAmiga96 está corriendo, los módulos encontrarán información sobre la imagen actual en el fichero RAM:showamiga96.dat. Esto incluye un puntero a los datos de la imagen, y a la pantalla de Picasso96 que ya está abierta.

La tarea del módulo es transferir los datos de la imagen desde el buffer al bitmap de Picasso96. El modo más sencillo es copiarlos directamente,

porque ya han sido convertidos al formato correspondiente por el programa de preferencias.

Módulos de cierre

-----

Estos módulos también pueden utilizar el fichero RAM:showamiga96.dat para saber lo que se está mostrando. La tarea mínima de estos programas es cerrar la pantalla. Si realizan antes algún cambio en los contenidos del bitmap, o si abren su propia pantalla es cosa suya.

Si estás interesado en escribir tus propios módulos, simplemente pídemme más material detallado de desarrollo.

## 1.23 ShowAmiga96 - Cómo suscribirse a la lista de correo

Cómo suscribirse a la lista de correo

-----

Hay tres formas de suscribirse a la lista de correo de ShowAmiga96:

- Simplemente enviando un mensaje vacío (no se requiere título ni cuerpo del mensaje) a sa96-subscribe@egroups.com.
- Visitando la sección de ShowAmiga96 en la página de RelaySoft, introduciendo tu dirección de correo electrónico en la caja de texto, y pulsando donde pone "unirse al grupo" (join group).

En ambos casos recibirás un mensaje de egroups.com, que debes responder para confirmar tu dirección. La tercera forma de suscribirse es:

- Pidiéndome que te añada a la lista de correo.

Entonces, podrás enviar mensajes a:

sa96@egroups.com

Si necesitas mas información sobre la lista, puedes visitar:

<http://www.egroups.com/list/sa96/>

## 1.24 ShowAmiga96 - Direcciones y agradecimientos

Direcciones y agradecimientos

-----

Los comentarios, sugerencias, críticas e informes de errores son siempre bienvenidos.

• Correo electrónico:

relaysoft@gmx.de

• Correo convencional:

Heiko Müller  
Ernst-Reuter-Str. 8  
31275 Lehrte  
Alemania

Si tienes problemas, o preguntas sobre ShowAmiga96, no dudes en suscribirte a la lista de correo, y envíalos allí:

sa96@egroups.com

Si está interesado en otros de mis programas, simplemente visite el espacio web de RelaySoft:

<http://www.relaysoft.onlinehome.de>

Gracias a

-----

Alfred Sturm	Hermann Fessler	Paul Compton
Allan Odgaard	Jake Frederick	Paul Qureshi
Anders Ericsson	Jan Britsch	Paul Venton
Andrea Martini	Jens Bender	Phil Ellis
Andreas Puch	Joachim Nink	Phil Marshall
Andreas R.	Jørn Rune Jakobsen	Phillip Green
Armin Klippel	Juan Carlos Marcos Rodríguez	R. Adolph
Bernard Hatch	Julien Schira	Ralf Klois
Bill Eaves	Jürgen Dreißig	Ralph D. Kaerner
Brian Taylor	Kai	Rand R. Fredricksen
Carl Drougge	Karl-Heinz Kirchhoff	Rene Hatje
Carsten Schalm	Kresimir Farkas	Richard R. BAUD
Christian Hattemer	Kris	Runar S. Dankel
Christian Packmann	Lance Neustaeter	S. Schwitalla
Colin Wenzel	Lasse Pedersen	Sandro Kern
Conny Ingo Nothhelfer	Lutz Marschner	Scott Cameron
Daniel Eriksson	Magnus Holmgren	Stefan Bergström
Darren Stewart	Manfred Hoffmann	Stefan Rueb
David Coutts	Manfried Ditsch	Stephan von Zitzewitz
David Pfenninger	Marc-Andre	Steven Becker
Delta	Mario Abshagen	Steven G. Wilson, Jr.
Dennis Jacobson	Mario Gonzalez	Thomas Franziskowski
Dennis Menzel	Mark Boothroyd	Thomas Frühwacht
Dietrich Wolf	Mark Dekeyser	Thorsten Westroem
Dirk Wenk	Markus	Tim & Lora Kovack
Dominique Harelle	Markus Maier	Tony J. McKimm
Florian	Martin Rösch	Torsten Hees
Florian Taubert	Matthias Faust	Trevor Daley
François-Xavier D'Hollander	Matthias Puch	Trond K. Tveit
Frank M. Mölle	Miquel Butet Lluch	Uwe Horn

Frank Seidel	Monique Baerten	Uwe Mann
Gerd Engelmann	Neil Corbett	Volker Bath
Gert Hubers	Nico Lichtenberg	Volker Wilhelm
Gunnar G.	Noe Luis Gonzalez Ronquillo	Walter Kelsch
Guy Castorina	Olaf Koebnik	Warren Katchmar
Helge a Tellinghusen	Olaf Krafft	Wil Haslup
Henrick Cednert Fredriksson	Oskar Duveborn	William W. Toner II
Henry Arlit	Paul	Zygmunt Pasierbek
Bolton Peck	Csaba Kemerl	Daniel Schulz
Fridolin Hille	John Kesner	Petri Ruokolainen
Rolf Meier	Wolfgang Deobald	

¡Agradecimiento especial a Martin Gierich por su magnífico HappyENV-Handler!