

# **SimpleFind3**

Jürgen Urbanek

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> SimpleFind3		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Jürgen Urbanek	January 19, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>SimpleFind3</b>	<b>1</b>
1.1	SimpleFind3 Anleitung	1
1.2	Rechtliche Informationen	1
1.3	Einführung	2
1.4	Voraussetzungen	2
1.5	Installieren von SimpleFind3	3
1.6	Benutzung aus der Shell	3
1.7	Benutzung von der Workbench	4
1.8	Die Benutzer Oberfläche	5
1.9	SimpleFind3's Menü	5
1.10	Menü: Projekt	5
1.11	Menüeintrag: Indexfiles benutzen?	6
1.12	Menüeintrag: Zwischen nicht speichern?	6
1.13	Menüeintrag: ARexx Script ausführen?	6
1.14	Menüeintrag: ARexx Skript...	6
1.15	Untermenü: Name	6
1.16	Untermenü: Kommentar	7
1.17	Untermenü: Inhalt	7
1.18	Untermenü: Suchen nach	7
1.19	Menü: Optionen	7
1.20	Menü: Fenster	8
1.21	Menü: Einstellungen	8
1.22	Hauptfenster	8
1.23	Hauptfenster: Suchpfad	9
1.24	Hauptfenster: Name	9
1.25	Hauptfenster: Kommentar	9
1.26	Hauptfenster: Min. Größe	9
1.27	Hauptfenster: Max. Größe	9
1.28	Hauptfenster: In den letzten	9
1.29	Hauptfenster: Between	10

1.30	Hauptfenster: Schutzbits . . . . .	10
1.31	Hauptfenster: Dateityp . . . . .	10
1.32	Hauptfenster: Inhalt . . . . .	10
1.33	Hauptfenster: Max. Suchtiefe . . . . .	10
1.34	Hauptfenster: Suche starten . . . . .	10
1.35	Ergenissfenster . . . . .	11
1.36	Indexmanager Fenster . . . . .	11
1.37	Indexmanager Fenster: Verfügbare Indexfiles Liste . . . . .	11
1.38	Indexmanager Fenster: Erstellen . . . . .	11
1.39	Indexmanager Window: Aktualisieren . . . . .	11
1.40	Indexmanager Window: Löschen . . . . .	11
1.41	Einstellungsfenster . . . . .	12
1.42	Einstellungsseite: Allgemein . . . . .	12
1.43	Einstellungsseite: Buttons . . . . .	12
1.44	Einstellungsseite: Popup Menü . . . . .	12
1.45	Einstellungsseite: Extra Menü . . . . .	13
1.46	Einstellungsseite: Ausgabe . . . . .	13
1.47	Zukunft . . . . .	13
1.48	Bekannte Fehler . . . . .	13
1.49	Geschichte . . . . .	14
1.50	Guide Geschichte . . . . .	14
1.51	Wie können Sie mich erreichen ? . . . . .	14
1.52	Danksagungen . . . . .	15
1.53	Der Suchprozess . . . . .	16
1.54	Indexfile . . . . .	16
1.55	Aktion . . . . .	16
1.56	String Modus . . . . .	17
1.57	Interne Befehle . . . . .	17
1.58	Interne Befehle: Archive . . . . .	17
1.59	Interne Befehle: Execute . . . . .	17
1.60	Interne Befehle: Copy . . . . .	17
1.61	Interne Befehle: Move . . . . .	17
1.62	Interne Befehle: Delete . . . . .	18
1.63	Interne Befehle: Show . . . . .	18
1.64	Internal Command: Info . . . . .	18
1.65	Interne Befehle: Unpack . . . . .	18
1.66	Interne Befehle: All . . . . .	18
1.67	Interne Befehle: Clear . . . . .	18
1.68	Interne Befehle: Invert . . . . .	18

---

# Chapter 1

## SimpleFind3

### 1.1 SimpleFind3 Anleitung

SimpleFind3 1.0 Amigaguide Suchen deutsche Guide Version

von Jürgen Urbanek - J.UrbaneK@t-online.de Bitte kontaktieren Sie mich bei Rechtschreib- oder Linkfehlern.

Dieser Guide ist erstellt für die Version 40.x des amigaguide.datatype, das mit AmigaOS 3.1 mitgeliefert wird. Sollte dieser Guide mit Grafik-Fehlern angezeigt werden, besorgen Sie sich bitte ein Update Ihres Datatypes.

Einführung:

**Copyright** Rechtliche Informationen **Einführung** Was tut es ? **Voraussetzungen** Was braucht es ? **Installation** Wie installieren oder entfernen ?

Benutzung:

**Shell Start** Benutzung aus der Shell **Workbench Start** Benutzung von der Workbench **Oberfläche** Menüs und Fenster **Einstellungen**  
Das Einstellungsprogramm ARexx Port Das ARexx Interface

Anhang:

**Fehler** Sind da welche ? **Zukunft** Was ist noch geplant ? **Geschichte** Was ist bisher passiert ? **Guide Geschichte** Was ist in diesem Guide passiert ? **Autor** Hier kommen die Fehlermeldungen hin **Danksagungen** Wer hat mir geholfen ?

### 1.2 Rechtliche Informationen

Copyright

(c) Copyright 1997-1999 **Sebastian Bauer**

SimpleFind3 ist FREeware. Sie können das Programmpaket frei kopieren und an dritte Personen weitergeben. Das Programmpaket darf nur KOMPLETT und UNVERÄNDERT weitergegeben werden. Sie sind NICHT ermächtigt, aus diesem Programmpaket in irgendeiner Weise Profit zu schlagen.

Standard Disclaimer

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDER AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## 1.3 Einführung

### Einführung

SimpleFind3 ist ein Suchprogramm für den Amiga. Es durchsucht ein angewähltes Verzeichnis nach einem eingegebenen Suchbegriff und zeigt die gefundenen Dateien an. Die gefundenen Dateien können Sie sich über einen externen Viewer (z.B. Multi-view) anzeigen lassen. Weiterhin besteht die Möglichkeit die gefundenen Dateien zu kopieren, zu löschen oder umzubenennen.

Besonderheiten - suchen nach Name, Kommentar, Größe, Datum, Dateiinhalt u. Datentypen - AmigaOS-Patterns in Suchschablone möglich - **Indexfiles** für schnelleres suchen - durchsuchen von Archiven (LHA and LZX) - kopieren, löschen, umbenennen und anzeigen der gefundenen Dateien - konfigurierbare Schalter und Popupmenü - Shell Unterstützung - einfacher ARexx Port - und vieles mehr

Ich weiß, daß es schon einige gute Suchprogramme für den Amiga gibt, aber diese Programme basierten entweder auf MUI, oder hatten keine Benutzeroberfläche. Meine Idee war es, ein einfach zu bedienendes Suchprogramm mit einer klar verständlichen und einfachen Benutzeroberfläche zu programmieren, das auch ohne MUI auskommt. Das soll nicht heißen, daß ich was gegen MUI habe. MUI ist sehr mächtig und vereinfacht die Entwicklung von exellerten Programmen enorm. Ohne MUI würden einige gute WWW-Browser nicht existieren !!!.

Ein anderer Grund ist, das ich einfach mal meine Programmiererfahrung testen wollte. (Dies ist mein erstes 'richtiges' Programm).

So war es mal in den Versionen vor SimpleFind3. Von SimpleFind3 an wird nun ebenfalls MUI verwendet ;-). Der Grund hierfür ist, daß ich den grössten Teil von SimpleFind3 von Grund auf neugeschrieben habe und es ist sehr viel einfacher eine MUI-Oberfläche zu erstellen als eine GadTools-Oberfläche. Wie auch immer, ich hoffe auch eine GadTools-Version heraus bringen zu können (evtl. mit Hilfe einer anderen Library).

## 1.4 Voraussetzungen

### Voraussetzungen

SimpleFind3 setzt mindestens Kickstart 3.0 voraus. Es sollte mit einem MC68000 Prozessor funktionieren, ein MC68020 wäre aber besser.

Seit Version 3.0 benötigt SimpleFind3 auch MUI (zumindest für diese Version). Ich habe die V3.8 installiert und habe keine Ahnung ob es auch mit früheren Versionen funktioniert.

Um Batchdateien nutzen zu können sollte der 'Execute'-Befehl im 'C' Verzeichnis vorhanden sein. Ich denke aber, daß dieses nicht das Problem werden sollte.

SimpleFind3 unterstützt auch Packer (LHA, LZX). Wenn Sie sie nutzen möchten, sollten sie auf Ihrem Rechner installiert sein. (Ich Denke aber, das LHA auf jedem Amiga-kompatiblen Rechner installiert sein sollte). UnTGZ und UnZip werden benötigt, wenn das entpacken von TGZ (.tar) und ZIP (.zip) Archiven erwünscht ist.

Folgende Libraries/Programme werden von SimpleFind3 unterstützt, sofern sie auf Ihrem Rechner vorhanden sind:

wbstart.library

Diese Library stammt von ©1997 by Stefan Becker. Sie wird benötigt, wenn Sie Programme von SimpleFind3 aus wie WB-Programme starten wollen

Sie ist im Aminet erhältlich: util/libs/wbstart.lha

## OpenURL

Dieses Programm stammt von ©1998 by Troels Walsted Hansen. Es wird benötigt um von diesem Guide aus ihren Browser zu starten

Auch OpenURL ist im Aminet erhältlich: [comm/www/OpenURL10.lha](http://comm/www/OpenURL10.lha)

Beachten sie, daß SimpleFind3 diese Libraries/Programme nicht unbedingt benötigt, es bekommt damit lediglich einige zusätzliche Funktionen.

## 1.5 Installieren von SimpleFind3

Wie wird SimpleFind3 installiert ?

Kopieren Sie einfach die ganze Schublade irgendwo auf ihre Festplatte, das war's.

Es wird davon abgeraten den Voreinsteller in das SYS:Prefs Verzeichnis oder anderswo zu verschieben, da dieses zu Problemen führen könnte (PROGDIR: hätte einen anderen Pfad !).

Seit Version 2.5 kann SimpleFind3 automatisch über ein Installer-Skript installiert werden. Der Vorteil hierbei ist, daß Sie alternative Icons auswählen können und diese nicht mehr manuell kopieren müssen. Auch nicht benötigte Dateien (z.B. Kataloge) müssen dann nicht mehr von Hand entfernt werden. Bei einem Update von einer früheren Version gehen die ToolTypes und die Einstellungen nicht verloren

Wie wird SimpleFind3 wieder entfernt ?

Wenn Sie vorhaben SimpleFind3 wieder zu entfernen (warum eigentlich ??, vermissen sie eine Funktion ? Dann [kontaktieren](#) Sie mich bitte) sollten Sie einfach nur die Schublade in der SimpleFind3 sich befindet löschen.

## 1.6 Benutzung aus der Shell

Benutzung aus der Shell

SimpleFind3 besitzt eine Standard AmigaOS Schablone :

DIR/M, NAME/K, COM=COMMENT/K, MINSIZE/K, MAXSIZE/K, WITHIN/K, BETWEEN/K, PROT/K, DATATYPE/K, CONTENTS/K, EXACT=EXACTNAME/S, EXACTCOM/S, CASENAME/S, CASECOMMENT/S, CASECONTENTS/S, USEINDEX/S, NOSIZES/S, NODATES/S, LFORMAT/K, GUIMODE/K, PREFSFILE/K

DIR/M Bestimmt das Verzeichnis wo gesucht werden soll.

NAME/K Das Datei/Verzeichnis-Suchmuster. (AmigaOS-Style)

COM=COMMENT/K Das Kommentar-Suchmuster. (AmigaOS-Style)

MINSIZE/N Die minimale Grösse. Nach dem Wert kann noch die Einheit angegeben werden (m=Mega Bytes; k=Kilo Bytes; b=Bytes (default))

Beispiel:MINSIZE=100k (100 Kilo Bytes)

MAXSIZE/N Die maximale Grösse. Nach dem Wert kann noch die Einheit angegeben werden (m=Mega Bytes; k=Kilo Bytes; b=Bytes (default))

Beispiel:MAXSIZE=100k (100 Kilo Bytes)

WITHIN/K Hier wird bestimmt, wie lange vorher eine Datei erstellt worden sein darf. Das Format ist in zwei Teile gespalten.

Eine Numerische Eingabe und eines der folgenden Parameter:

MINUTE(S) steht für Minuten

HOURL(S) steht für Stunden

DAY(S) steht für Tage

MONTH(S) steht für Monate

---

Beispiel: WITHIN=5days ; steht für 5 Tage vorher

BETWEEN/K

Eine Datei muss innerhalb des angegebenen Zeitraums erstellt worden sein. Das Format ist "Anfang-Ende". Das Datums-Format hängt von der voreingestellten Sprache ab.

PROTBITS/K

Bestimmt die Schutzbits die eine Datei aufweisen muss. SimpleFind3 unterstützt die r, w, e, d, h, s, p und a Bits. Ein Minus '-' vor dem Bit sucht nach nicht gesetzten. Wird ein Bit nicht angegeben wird es bei der Suche ignoriert.

DATATYPE/K

Bestimmt die Datentyp Gruppe der zu suchenden Datei. Beachten Sie, daß die gewünschte Datentypbezeichnung von ihrer voreingestellten Sprache abhängt. In der deutschen Sprache sind das: System, Text, Dokument, Sound, Instrument, Musik, Bild, Animation, Film. Sie müssen auch die richtigen Datentypen installiert haben.

CONTENTS/K

Mit Hilfe dieser Option können Sie eine Datei komplett nach einem Muster durchsuchen. Die Zeile in der das Muster gefunden wurde, wird im Shell-Fenster angezeigt.

EXACT=EXACTNAME/S SimpleFind3 setzt keine #? an den Anfang und das Ende eines Datei-Musters.

EXACTCOM/S SimpleFind3 setzt keine #? an den Anfang und das Ende eines Kommentar-Musters.

CASENAME/S SimpleFind3 beachtet die Gross- u. Kleinschreibung bei Dateien.

CASECOMMENT/S SimpleFind3 beachtet die Gross- u. Kleinschreibung bei Kommentaren.

CASECONTENTS/S, SimpleFind3 beachtet die Gross- u. Kleinschreibung im Datei-Inhalt.

USEINDEX/S Benutzt eine Indexdatei, wenn vorhanden.

NODATES/S Kein Datei Datum ausgeben.

NOSIZE/S Keine Datei Grösse ausgeben.

LFORMAT/K Bestimmt das Ausgabeformat von SimpleFind3.

%b ..... Die Schutzbits einer Datei %c ..... Der Datei Kommentar %d ..... Das zuletzt geänderte Datum einer gefundenen Datei %t ..... Die zuletzt geänderte Zeit einer gefundenen Datei %f, %p ... Der Pfad einer Datei (mit '/') %n ..... Der Dateiname %l ..... Die Grösse (in Bytes) einer gefundenen Datei %w ..... Der Pfad einer Datei (ohne '/')

Um etwas Platz einzusparen, ist es möglich einen positiven Integerwert nach '%' für die Rechtsjustage bzw. einen negativen Integerwert für die Linksjustage einzugeben. Ein Punkt '.' zwischen '%' und dem Integerwert bedeutet, das der folgende Integer das Limit des Strings darstellt.

(Voreinstellung : "%-25n %8l %d %t %w")

GUIMODE/K Hiermit kann der GUI-Modus von SimpleFind3 beeinflusst werden. Folgende Optionen werden erkannt:

NOGUI ..... Shell Modus (Voreinstellung) SHOWGUI ..... öffnet die Oberfläche QUICKSTART ... öffnet das **Hauptfenster** und beginnt die Suche FASTERSTART .. beginnt die Suche ohne das **Hauptfenster** zu öffnen

Beispiel: GUIMODE=QUICKSTART

PREFSFILE/K Der Pfad und der Name der Prefsdatei, die beim starten über GUI geladen werden soll.

(Voreinstellung: PROGDIR:SimpleFind3.prefs)

## 1.7 Benutzung von der Workbench

Workbench Start

SimpleFind3 kann durch einen "Doppel-Klick" mit der linken Maustaste auf dem SimpleFind3 Icon gestartet werden.



Auch Mehrfachauswahl wird von SimpleFind3 unterstützt. Hierbei klicken Sie einmal auf das SimpleFind3 Icon, drücken die Shift-Taste und wählen dann ein oder mehrere Geräte und Verzeichnisse aus, das letzte wieder mit einem "Doppel-Klick". Nun sind die gewählte Pfade die Suchpfade in SimpleFind3

Datei-Merkmale

Im Moment werden 2 Datei-Merkmale erkannt:

PREFSFILE

Pfad und Name der Prefsdatei, die erstellt wird wenn man **Einstellungen speichern als Vorgabe** im **Menü** anwählt und beim Start von SimpleFind3 geladen wird.

(Voreinstellung: PROGDIR:SimpleFind3.prefs)

IMAGE

Der Pfad zu einem Bild, das im **Hauptfenster** angezeigt werden soll.

## 1.8 Die Benutzer Oberfläche

Die Benutzer Oberfläche

SimpleFind3's Benutzer Oberfläche besteht hauptsächlich aus vier Fenstern. Alle haben das gleiche **Menü**.

Wenn Sie SimpleFind3 auf normalem Wege starten, wird es zuerst das **Hauptfenster** öffnen. Hier hat man die Kontrolle über die Suchmöglichkeiten von SimpleFind3. Von hier wird auch der Suchprozess gestartet.

Wenn Sie "Suche starten..." ganz unten im Fenster betätigen erscheint das **Ergebnis-Fenster**. Es zeigt die gefundenen Dateien sobald der **Suchprozess** fertig ist. Dann können Sie die ausgewählten Dateien bearbeiten (z.B. kopieren, umbenennen oder löschen) Die Buttons die Sie im Fenster sehen, können über das Einstellungsprogramm konfiguriert werden.

Im **Index-Manager Fenster** können Sie **Indexfiles** erstellen, löschen oder aktualisieren. Es erscheint nachdem Sie den "Index-file/Index Manager..." Eintrag aus dem **Menü** gewählt haben.

Die Einstellungen werden im **Einstellungs Fenster** vorgenommen, welches erscheint, wenn Sie im **Menü** "Einstellungen/Konfiguration..." anwählen.

Fenster: **Hauptfenster** Suchen kontrollieren **Ergebnis-Fenster** Suchergebnisse zeigen **Index-Manager Fenster** Indexfiles verwalten **Einstellungs Fenster** SF3's Einstellungen vornehmen

## 1.9 SimpleFind3's Menü

Menü

Das SimpleFind3 Menü ist aus nahezu jedem Fenster erreichbar. Mit Hilfe des Menüs können Sie wichtige Funktionen von SimpleFind3 ausführen.

SimpleFind3 bietet folgende Menü Einträge an:

**Projekt** Informationen **Optionen** Lokale Optionen **Fenster** Die Fenster von SF3 **Einstellungen** SimpleFind3 konfigurieren

## 1.10 Menü: Projekt

Projekt Menü

Das Projekt Menü enthält 4 Einträge

Über...	Zeigt Informationen zum Copyright, Autor (Hey, das bin ich :- ) und den Katalog-Übersetzer.
Über MUI...	Zeigt den MUI Copyright-Requester
ARexx-Skript ausführen...	Es kann mittels asl-Requester ein ARexx-Skript ausgewählt und ausgeführt werden.
Beenden...	Beendet SimpleFind3 ohne Sicherheitabfrage.

## 1.11 Menüeintrag: Indexfiles benutzen?

Indexfiles benutzen?

Wenn diese Option aktiviert ist wird SimpleFind3 die Indexfiles, wenn sie vorhanden sind, benutzen

## 1.12 Menüeintrag: Zwischen nicht speichern?

Zwischen nicht speichern?

Wenn diese Option aktiviert ist wird SimpleFind3 die Einträge der Zwischen-Suchoption nicht speichern (so wie es das alte Simplefind auch tat).

## 1.13 Menüeintrag: ARexx Skript ausführen?

ARexx Skript ausführen?

Wenn diese Option aktiviert ist versucht SimpleFind3 ein ausgewähltes ARexx Skript (siehe [Optionen/ARexx Skript...](#)) when selecting this group in the group listview.

## 1.14 Menüeintrag: ARexx Skript...

ARexx Skript...

Wird dieser Eintrag angewählt, erscheint ein ASL-Dateirequester in dem Sie ein ARexx Skript auswählen können welches ausgeführt wird, sobald eine Gruppe aktiviert wird (siehe auch [Options/ARexx Skript ausführen?](#))

## 1.15 Untermenü: Name

Name Untermenü

Hiermit können Sie die Suche nach Dateinamen beeinflussen. Folgende Optionen stehen zur Verfügung

Groß-/Kleinschreibung? Wenn diese Option aktiviert ist, beachtet SimpleFind3 die Groß- u. Kleinschreibung von Dateinamen.

Exakt? Wenn diese Option aktiviert ist, setzt SimpleFind3 keine '#' an den Anfang und das Ende eines Datei-Musters.

---

## 1.16 Untermenü: Kommentar

### Kommentar Untermenü

Hiermit können Sie die Suche nach Dateikommentaren beeinflussen. Folgende Optionen stehen zur Verfügung

Groß-/Kleinschreibung? Wenn diese Option aktiviert ist, beachtet SimpleFind3 die Groß- u. Kleinschreibung von Dateikommentaren.

Exakt? Wenn diese Option aktiviert ist, setzt SimpleFind3 keine '#' an den Anfang und das Ende eines Kommentar-Musters.

## 1.17 Untermenü: Inhalt

### Inhalt Untermenü

Hiermit können Sie die Inhaltssuche beeinflussen. Folgende Optionen stehen zur Verfügung

Groß-/Kleinschreibung? Wenn diese Option aktiviert ist, beachtet SimpleFind3 die Groß- u. Kleinschreibung.

Stringmodus erzwingen? Wenn aktiviert wird der **Stringmodus** erzwungen.

## 1.18 Untermenü: Suchen nach

### Suchen nach Untermenü

Hier können sie einstellen, nach welchen Objekten SimpleFind3 suchen soll:

Dateien Nur nach Dateien suchen

Verzeichnisse Nur nach Verzeichnissen suchen

Dateien und Verzeichnisse Nach Dateien und Verzeichnissen suchen

In Archiven? Suche auch nach Dateien in Archiven (Lha/LZX)?

## 1.19 Menü: Optionen

### Optionen Menü

Here you can change the behaviour of some search options within the selected group.

**Indexfiles benutzen?**

Indexfiles benutzen

**Zwischen nicht speichern?** Daten in Zwischen nicht speichern

**ARexx Skript ausführen?** ARexx Skript ausführen

**Name »**

Optionen um die Dateinamensuche zu beeinflussen

**Kommentar »** Optionen um die Kommentarsuche zu beeinflussen

**Inhalt »** Optionen um die Inhaltssuche zu beeinflussen

**Suchen nach »** In welcher Art soll Simplefind3 suchen

**ARexx Skript...**

ARexx Skript auswählen

---

## 1.20 Menü: Fenster

Fenster Menü

SimpleFind3's Fenster öffnen/aktivieren.

## 1.21 Menü: Einstellungen

Einstellungen Menü

Hier können Sie SimpleFind3's Einstellungen verändern: Schneller Suchstart? Wenn diese Option aktiviert ist, beginnt SimpleFind3 mit der Suche unmittelbar nachdem das Datei-Muster eingeben und mit Return bestätigt worden ist.

Konfiguration... Öffnet das **Einstellungsfenster**

MUI... Öffnet den MUI-Einsteller

Einstellungen laden... Läd die ausgewählten Einstellungen

Einstellungen speichern Speichert die zuletzt geladenen Einstellungen

Einstellungen speichern als... Speichert die Einstellungen unter dem angegebenen Pfad

Einstellungen speichern als Vorgabe Speichert die Einstellungen als Vorgabe

## 1.22 Hauptfenster

Hauptfenster

Das Hauptfenster erscheint unmittelbar nach dem Start. Mit Hilfe dieses Fensters können Sie die Suchkriterien des **Suchprozesses** bestimmen.

Es ist in drei Sektionen unterteilt. Auf der linken Seite kann man die Suchgruppen verwalten, auf der rechten werden sie eingegeben und am unteren Ende befindet sich der Button, mit dem der **Suchprozess** gestartet werden kann.

Searchgroup-List Hier werden die Suchgruppen verwaltet. Es können neue Suchgruppen erstellt oder die gerade selektierte gelöscht werden

The 'Suchoptionen'-Gruppe Hier können die einzelnen Suchoptionen, die SimpleFind3 beim **Suchprozess** benutzt, eingegeben werden.

**Suchpfad**In welchen Pfad SF3 suchen soll

**Max. Suchtiefe**Maximale Tiefe der zu durchsuchenden Verzeichnisse.

**Name**Nach Dateinamen suchen (Amiga OS Muster)

**Kommentar**Nach Kommentaren suchen (Amiga OS Muster)

**Min. Größe**Minimale Größe einer Datei

**Max. Größe**Maximale Größe einer Datei

**In den letzten**In diesem Zeitraum wurde ein Objekt erstellt

**Zwischen**Zwischen zwei Zeitpunkten

**Schutzbits**Suche nach Schutzbits

**Dateityp**Suche nach Dateitypen

**Inhalt**Suche in einer Datei

The 'Suche starten...' Button Wenn Sie mit ihrer Auswahl der Optionen fertig sind betätigen Sie den **Suche starten...** button.

---

## 1.23 Hauptfenster: Suchpfad

### Suchpfad

Das ist der Pfad in dem SimpleFind3 suchen soll. Es gibt drei Möglichkeiten ihn einzugeben:

- ° Er kann manuell mittels String Gadgets eingegeben werden. Mehrere Pfadangaben sollten mittles '|' getrennt werden.
- ° Man kann auf den File Requester Button klicken, der sich rechts neben dem String Gadget befindet. Dieser File Requester erscheint ebenfalls, indem man den unterstrichen Buchstaben des Gadget Texts und der Shift Taste betätigt. (in der deutschen Fassung wäre das <Shift>+<p>)
- ° Man kann auf dem am weitesten rechts liegenden Button klicken, was den Pfadmanager erscheinen läßt. Zur Zeit behinhatet dieser nur eine Mehrfachauswahl aller angemeldeten Geräte und Assigns. Solbald ein Eintrag doppelt gedrückt wird bzw. der Ok Button wird der Pfadmanager geschlossen und der Pfad entsprechend gesetzt.

## 1.24 Hauptfenster: Name

### Name

Wenn diese Option aktiviert ist vergleicht SimpleFind3 die Namen der Objekte mit den angegebenen AmigaOS Suchmuster. Entspricht der Name den Muster so wird dies als Treffer interpretiert.

## 1.25 Hauptfenster: Kommentar

### Kommentar

Wenn diese Option aktiviert ist vergleicht SimpleFind3 die Kommentare der Objekte mit den angegebenen AmigaOS Suchmuster. Entspricht der Kommentar den Muster so wird dies als Treffer interpretiert.

## 1.26 Hauptfenster: Min. Größe

### Min. Größe

Falls die Option aktiviert wird vergleicht SimpleFind3 die Länge der Dateien mit der angegebenen Zahl (entsprechend der Einheit). Ist die Dateilänge größer oder gleich der Zahl wird dies als Treffer interpretiert.

## 1.27 Hauptfenster: Max. Größe

### Max. Größe

Falls die Option aktiviert wird vergleicht SimpleFind3 die Länge der Dateien mit der angegebenen Zahl (entsprechend der Einheit). Ist die Dateilänge kleiner oder gleich der Zahl wird dies als Treffer interpretiert.

## 1.28 Hauptfenster: In den letzten

### In den letzten

Wenn diese Option aktiviert ist, vergleicht SimpleFind3 das Erstellungsdatum des Objektes mit der angegeben Zeitspanne. Falls das Erstellungsdatum der innerhalb der angegebenen Zeitspanne liegt, wird dies als Treffer interpretiert.

---

## 1.29 Hauptfenster: Between

### Between

Wenn diese Option aktiviert ist vergleicht SimpleFind3 das Erstellungsdatum des Objektes mit der angegebenen Zeitspann. Falls das Erstellungsdatum zwischen den angegebenen Zeitpunkten liegt, wird dies als Treffer interpretiert.

## 1.30 Hauptfenster: Schutzbits

### Schutzbits

Wenn diese Option aktiviert wird überprüft SimpleFind3 die Schutzbits der Objekte. Falls die Schutzbits des Objektes mit dem eingegebenen Muster übereinstimmen, wird dies als Treffer interpretiert. Folgende Bits werden unterstützt: r,w,e,d,h,s,p,a. Ein Minuszeichen '-' vor einem Bit bedeutet, dass dieses Bit nicht gesetzt sein darf. Bits die nicht erscheinen werden ignoriert. Die Bits können auch mittels der Maus definiert werden, indem man auf den rechts liegenden Button klickt.

Beispiel Schutzbits: -ar Alle Objekte die nicht das a Bit gesetzt, aber das r Bit gesetzt haben, werden als Treffer interpretiert,

## 1.31 Hauptfenster: Dateityp

### Dateityp

Wenn diese Option aktiviert ist muß die Datei zu einem zu definierenden Dateityp gehören. Falls dem so ist, wird dies als Treffer interpretiert. Mit Hilfe des Button kann man sich alle vorhandenen Dateitypen anzeigen lassen. Für diese Funktion wird die `datatypes.library` benutzt; es muß also sichergestellt sein, dass der korrekte DataType installiert ist. Diese Option wird nicht für Dateien die sich innerhalb von Archiven befinden beachtet.

## 1.32 Hauptfenster: Inhalt

### Inhalt

Wenn diese Option aktiviert ist, scannt SimpleFind3 den kompletten Inhalt der Datei um den angegebenen Text zu finden. Wird der Text mindestens an einer Stelle gefunden, so wird dies als Treffer interpretiert. AmigaOS Muster werden unterstützt allerdings sollten sie sparsam verwendet werden, da sie die ohnehin schon langsame Inhaltssuche noch weiter verlangsamen. Weiterhin durchsucht diese Option immer Zeile nach Zeile innerhalb der ganzen Zeile (d.h. sie ist immer nicht exakt, was ein voranstellen von "#?" unnötig macht) Die Zeilen in dem sich die Textstelle befindet werden dann in einem Extrafenster angezeigt, sobald man im Ergebnisfenster auf den Eintrag klickt. Diese Option wird nicht für Dateien die sich innerhalb von Archiven befinden beachtet.

## 1.33 Hauptfenster: Max. Suchtiefe

### Max. Suchtiefe

Hier wird die maximale Tiefe der Verzeichnis, die SF3 durchsuchen soll, festgelegt.

## 1.34 Hauptfenster: Suche starten

### Suche starten

Hier wird der **Suchprozess** gestartet. Die Ergebnisse werden dann im **Ergebnisfenster** angezeigt. Während der Suchprozess andauert, kann er mittels 'Esc' oder einem Klick auf das Closegadgets des Ergebnisfenster abgebrochen werden.

## 1.35 Ergenisfenster

### Ergenisfenster

Hier kann man die Liste sehen, die alle gefundenen Objekte beinhaltet. Sie werden sobald sie gefunden worden sind angezeigt. Die Anzahl der selektierten Objekte wird in dem Textfeld unter der Liste angezeigt.

Die Buttons sind konfigurierbar (siehe [Einstellungen](#) / [Buttons](#) Sektion).

Falls erwünscht gibt es noch die Möglichkeit ein Popupmenü zu verwenden (siehe [Einstellungen](#) / [Popup Menü](#) Sektion). Es wird angezeigt indem über der Liste den rechten Mausknopf betätigt.

Falls man die Vorgabeeinstellungen nutzt befinden sich folgende Knöpfe im Fenster: [Information](#) Workbench Informationsfenster [Kopieren](#) Selektierte Einträge kopieren [Löschen](#) Selektierte Einträge löschen [Anzeigen](#) Selektierte Einträge anzeigen lassen [Archivieren](#) Selektierte Einträge archivieren [Entpacken](#) Selektierte Einträge entpacken

## 1.36 Indexmanager Fenster

### IndexManager Fenster{ub}

Hier werden die [Indexfiles](#) verwaltet. Man kann also neue Indexfiles erstellen, alte aktualisieren bzw. löschen. Verfügbare Indexfiles werden in der [Liste](#) angezeigt.

Es befinden sich folgende Button im Fenster: [Erstellen...](#) Erstellen eines neuen Indexfile [Aktualisieren](#) Aktualisieren eines vorhandenen Indexfile [Löschen](#) Löschen eines Indexfile

## 1.37 Indexmanager Fenster: Verfügbare Indexfiles Liste

### Verfügbare Indexfiles Liste

Diese Liste zeigt alle vorhanden Indexfiles und weitere Informationen darüber an. Mittels Doppelklick auf ein Eintrag wird der Pfad des Indexfiles im [Suchpfad](#) übernommen.

## 1.38 Indexmanager Fenster: Erstellen

### Erstellen

Hier wird kann ein neues Indexfile erstellt werden. Im erscheinenden Filerequester wird der Pfad angeben für den das Indexfile erstellt werden soll.

## 1.39 Indexmanager Window: Aktualisieren

### Aktualisieren

Aktualisiert das selektierte Indexfile.

## 1.40 Indexmanager Window: Löschen

### Löschen

Löscht das selektierte Indexfile.

---

## 1.41 Einstellungsfenster

### Einstellungsfenster

Hier werden wichtige Dinge bzgl. der Bedürfnisse des Benutzers von SimpleFind3 konfiguriert. Das Fenster ist unterteilt in mehrere Seiten, die man oben im Fenster selektieren kann. Mit Ok und Abbrechen schließt man das Fenster, dabei verwirft Abbrechen die gemachten Einstellungen.

Seiten: **Allgemein**

Hilfreiche Dinge

**Buttons** Die Buttons im Ergebnisfenster konfigurieren.

**Popup Menü** Das Pop-up-Menü im Ergebnisfenster konfigurieren.

**Extra Menü** Das Extramenü konfigurieren

**Ausgabe** Das Ausgabeformat der Ergebnisliste konfigurieren

## 1.42 Einstellungsseite: Allgemein

### Allgemeine Einstellungen

Optionsfile Der Dateiname der Optionsdatei.

Verz. der Indexfiles{uu} Das Verzeichnis wohin die Indexfiles gesichert werden.

Entpackverzeichnis Das Vorgabeentpackverzeichnis

Archivprogramm Programm, das beim Archivieren von Dateien benutzt wird.

Doppelklick **Aktion**, die beim Doppelklick über ein Ergebniseintrag ausgeführt wird.

## 1.43 Einstellungsseite: Buttons

### Buttons

Hier werden die Buttons die sich im **Ergebnisfenster** befinden konfiguriert. Die Seite beinhaltet eine Liste, zwei Eingabefelder, ein Cycle Gadget und mehrere Buttons.

In der Liste sieht man alle Namen vorhandener Buttons. Jeder Eintrag davon stellt ein Button dar. Die Außenseite ist eine Linie, die die verschiedenen Gruppen voneinander trennt. Im **Ergebnisfenster** werden diese Gruppen in verschiedenen Zeilen dargestellt.

Unter der Liste befindet sich ein Eingabefeld das den Namen des Buttons beinhaltet. Dabei repräsentiert ein Unterstrich (\_) das frei wählbare Tastenkürzel des Buttons.

Unter diesem Feld ist ein weiteres Eingabefeld mit dem man die **Aktion** definiert, die ausgeführt wird, sobald der Button betätigt wird.

## 1.44 Einstellungsseite: Popup Menü

### Popup Menü

Diese Seite ist vergleichbar mit der **Buttons** Seite. Hier werden aber keine Buttons erstellt sondern Popup Menüs. Auch Gruppen existieren hier nicht, stattdessen gibt es Trennlinien.

Das Popup Menü erscheint, wenn Sie die rechte Maustaste über der Liste im **Ergebnisfenster** betätigen.

---



## 1.45 Einstellungsseite: Extra Menü

### Extra Menü

Diese Seite ist vergleichbar mit der **Buttons** Seite. Hier werden aber keine Buttons erstellt sondern Menüeinträge im Extra Menü. Auch Gruppen existieren hier nicht, stattdessen gibt es Trennlinien.

## 1.46 Einstellungsseite: Ausgabe

### Ausgabe

Hier können Sie einfach und bequem das Ausgabeformat im **Ergebnisfenster** bestimmen.

In der Liste sehen sie alles verfügbaren Ausgabe Elemente. Wenn Sie einen Eintrag anklicken, können Sie ihn verschieben, aktivieren, deaktivieren (mittels Doppelklick über den Name des Eintrags) oder mittels CycleGadget bestimmen ob er rechts- oder linksbündig bzw. zentriert ausgegeben werden soll

## 1.47 Zukunft

### Zukunft

Folgende Erweiterungen sind geplant:

- fehlende Funktionen von Version SimpleFind V2.5 einbauen - GadTools Version - Vorschläge von Ihnen, wenn ich sie für Gut befinde (z.B. werde ich kein Rennspiel oder Funktionsplotter einbauen ;-)

Je eher der Eintrag in der Liste ist, desto höher ist die Priorität. (Ihre Vorschläge natürlich auch)

Was ich aber nicht unbedingt einbauen möchte ist eine direkte Filetype-Unterstützung, weil dieses bereits indirekt genutzt werden kann. Nehmen sie einfach ein Tool das Filetype erkennen kann als SimpleFind3's Anzeigebefehl. Es gibt einige im Aminet und die reichen meiner Meinung nach.

## 1.48 Bekannte Fehler

### Problematik 1

Einige Benutzer berichteten mir wiederholt von Problemen bei der Indexfile-Aktualisierung

#### Meine Erklärung

Die Indexfile-Aktualisierung ist immer noch nicht Perfekt :-(

Ein weiterer Grund ist, daß das OS das Erstellungsdatum nicht ändert, wenn nur der Kommentar verändert wurde.

#### Lösung

Auf Grund diese OS-Bugs ist es mir nicht möglich den Fehler zu beheben :-(

Es würde mir aber vielleicht weiterhelfen, wenn Sie mir ein aktualisiertes (fehlerhaftes) und ein originales Indexfile zuschicken würden. Bitte aber nur mit Lha oder LZX gepackte und nicht so grosse Indexfiles (Die E-Mail sollte nicht grösser als 250KB sein).

### Problematik 2

In Verbindung mit DOpus (WB-Ersatz) funktioniert der Information-Button nicht. (berichtet von Manfred Ambros)

#### Meine Erklärung

Die Funktion die SimpleFind3 benötigt setzt eine geladene Workbench voraus.. Wenn Sie DOpus als WB-Ersatz betreiben, ist die Workbench nicht geladen und der Aufruf schlägt fehl.

#### Lösung

Ein Informations-Requester-Patcher sollte das Problem beheben.

Ich habe auch davon gehört, das neuere Versionen von DOpus (ab Version 5.66) eine Option haben um das Problem zu beheben.

---

## 1.49 Geschichte

Geschichte

Und nun die sehr lange Geschichte von SimpleFind3:

Version 1.0 (22.08.99) - erste Aminet Veröffentlichung

## 1.50 Guide Geschichte

Guide Geschichte

Hier finden Sie die Geschichte dieses Guides.

Version 1.0 - erste veröffentlichte Version

## 1.51 Wie können Sie mich erreichen ?

Autor

Dies ist die erste Veröffentlichung von SimpleFind3, das ich von Grund auf neu geschrieben habe. Es sind bestimmt noch ein paar Fehler enthalten. Wenn Sie welche finden sollten (auch im englischen Guide) oder Verbesserungsvorschläge haben, sollten Sie sich mit mir in Verbindung setzen.

Das sollten Sie auch tun, wenn sie vorhaben einen neuen Katalog für SimpleFind3 erstellen. Ich sende Ihnen dann die benötigten Dateien zur Katalogerstellung zu (Nur per E-Mail !). Ausser der englischen und der deutschen Sprache sind noch folgende verfügbar:

norwegisch von Eirik Bogsnes und Robert Taje spanisch von Ignacio Garcia Cuadrad swedisch von Fredrik Ismyren kroatisch von Ivan Kosak niederländisch von Johan Banis

Der beigelegte deutsche Guide wurde von Jürgen Urbanek übersetzt, die spanische Version kommt von Ignacio Garcia Cuadrad und die niederländische Fassung ist von Johan Banis.

Vielen vielen Dank an die Autoren.

Mein Dank geht auch an die Benutzer die SimpleFind unterstützt und mir geholfen haben, diese Version besser als die letzte werden zu lassen, durch Vorschläge, Fehlerangaben oder Problemlösungen die sie mir zugesandt haben. Ich hoffe ich bekomme die gleiche Resonanz auch für SimpleFind3.

Ich würde mich sehr freuen, wenn Sie mir Icons für SimpleFind3 zukommen lassen. Ich würde diese dann beim nächsten mal mit veröffentlichen.

Haben Sie keine Scheu' mir Festplatten, Grafikkarten, Disketten, CDs oder Geld zu schicken ;-)

{CODE}

Adresse: Sebastian Bauer Neustädter Str. 50 07768 Kahla Germany

Sie können mich auch per E-Mail erreichen. Haben sie YAM installiert genügt ein Klick auf die Adresse.

sebauer@t-online.de

Ich habe auch eine Homepage im WWW. Zur Zeit ist diese in der Aufbauphase. Aber dort finden Sie immer die aktuellste Version von SimpleFind3 sowie andere Projekte für den Amiga.

Haben sie OpenURL installiert genügt ein Klick auf die URL.

<http://home.t-online.de/home/sebauer/> (deutsche Version)

<http://home.t-online.de/home/sebauer/english.html> (englische Version)

---

## 1.52 Danksagungen

### Danksagungen

Ich möchte mich bei folgenden Leuten bedanken. Ohne sie wäre SimpleFind3 nicht was es heute ist.

Alexander Lärz - für den französischen Katalog und eine gute Freundschaft

Andre Lehmann - für den deutschen Guide bis Version 1.8, Fehlerberichte und Vorschläge (Andre, wo bleibst du denn? Ich hoffe du meldest dich wiedermal bei mir)

Andre Reichl - für seine E-Mail und Fehlerberichte

Andreas Kuerzinger - für seine E-Mail

Andreas Meyer - für seine E-Mail

Arthur Dent - für seine E-Mail und Vorschläge

Bahman Moallem - für Vorschläge und Fehlerberichte

Christoph Bubel - für Beta-Tests

Emanuele Fabbri - für die schöne Postkarte

Eirik Bogsnes - für den norwegischen Katalog

Fredrik Ismyren - für den schwedischen Katalog, Fehlerberichte und Vorschläge

Gordon Jenkins - für seine E-Mail

Ignacio Garcia Cuadrad - für den spanischen Katalog, Vorschläge, Fehlerberichte und für das SimpleFind3boing.ilbm

Ivan Kosak - für den kroatischen Katalog und Guide

Jarle Thorsen - für den Fehlerbericht

Jarosalv Povolny - für den Fehlerbericht und Vorschläge

Johan Banis - für den niederländischen Katalog und Guide

Jon Peterson - für seine E-Mail und Vorschläge

Jürgen Urbanek - für Vorschläge, die SimpleFind3 Logos, den deutschen Guide und Beta-Tests

Jørn Ove Nilsen - für die erste E-Mail die ich bekommen habe und Vorschläge

Keith Himmelreich - für das Nachbearbeiten des Englischen Guides

Manfred Ambros - für Vorschläge und Fehlerberichte

Marco Schärfchen - für seine Icons und Logos

Mario Kuban - für seine Nachricht

Michael Taylor - für seine Nachricht

Nils Goers - für seine Vorschläge und Beta-Tests

Odd H. Sandvik - für seine Nachricht

Oliver Molz - für die Icons und den Fehlerbericht

Robert 'AMON' Falk - für den guten Fehlerbericht

Robert Taje - für Fehlerberichte, wirklich gute Beta-Tests und ein klein' wenig Small-Talk ;-)

Roland Bengtsson - für seine Vorschläge und die Multitasking Beispiele

Sebastian Becker - für den Bug Report und seiner Mails (und das Beantworten meiner Fragen ;-))

Sitsofe Wheeler - für seine Nachricht und den Fehlerbericht

Steve Baker - für die Fehlerkorrektur in der englischen Guide (Entschuldigung, ich kann Dich nicht erreichen, die Mails kommen immer wieder zurück)

Timo Kaikumaa - für Fehlerberichte, den finnischen Katalog und für seine Hilfe mit dem ARexx Port

Thomas Newsom - für seine E-Mail an mich

Diese Leute habe mir direkt bei der Verbesserung von SimpleFind3 geholfen. Natürlich gibt es auch noch andere Leute denen ich danken möchte. Ohne sie wäre SimpleFind3 nicht das, was es heute ist, hätte weniger Funktionen oder gäbe es gar nicht ;-)

Jay Miner und andere Amigaentwickler - für die Entwicklung des besten Computers der Welt

The Amiga OS Development Group - für das fantastische OS

Gateway 2000 - für den Kauf von Amiga und das sie ihn zurück in die Zukunft bringen. Wir alle zählen auf euch.

Henrik Isaksson - für seine popupmenu.library

Stefan Becker - für seine wbstart.library

Thomas Baust - für sein HunkShort Programm, womit ich die Länge von SimpleFind3 ein wenig verringern konnte

Bahman Moallem - für seine großartige ctrequest.library

Ich möchte auch allen Leute auf der Welt danken, die meinen Lieblings-Computer, den Amiga, unterstützen.

Ich hoffe ich habe niemanden vergessen, ansonsten lassen sie es **mich** wissen

## 1.53 Der Suchprozess

### Suchprozess

Der Suchprozess ist der Teil in SimpleFind3, der sucht. In diesem Teil durchsucht SimpleFind3 alle gewählten Verzeichnisse (und Unterverzeichnisse) direkt auf der Platte oder in den **Indexfiles**.

Findet es eine Datei die den Suchkriterien entspricht, wird das Ergebnis sofort im **Ergebnis-Fenster** angezeigt. Dabei kann diese Datei kopiert, gelöscht usw. werden, während SF3 weitersucht.

Sollten Sie SimpleFind3 aus der Shell gestartet haben, ist da natürlich kein Ergebnis-Fenster. Die gefundenen Dateien werden dann in dem Shell-Fenster angezeigt aus dem SimpleFind3 gestartet wurde.

## 1.54 Indexfile

### Indexfile

Die Indexfiles befinden sich in dem Verzeichnis auf ihrer Festplatte, welches sie in **Verz. der Indexfiles** bestimmt haben. Sie werden von SimpleFind3 erstellt und beinhalten alle wichtigen Daten über ihre Partitionsstruktur. Z.B. beinhalten sie die Dateinamen, Größen, Datum, Kommentare und das Verzeichnis jeder Datei.

Mit Hilfe dieser Indexfiles können Sie den **Suchprozess** drastisch beschleunigen, weil SimpleFind3 schneller an die wichtigen Daten herankommt als wenn direkt auf einem Medium (Festplatte, Floppy Diskette,... ) gesucht werden würde.

Der Nachteil an diesem Verfahren ist das die Indexfile nicht immer aktuell sind. D.h. wenn Sie ein Indexfile für eine Partition erstellen und anschließend eine Datei aus diese Partition kopieren, wird die im Indexfile nicht gefunden werden können. Um das Problem ein wenig unter Kontrolle zu bekommen, besteht die Möglichkeit die Indexfiles manuell über den **Index Manager** zu aktualisieren.

## 1.55 Aktion

### Aktion

Eine Aktion besteht aus einen Kommando und seine Arguments (falls benötigt).

Um eine Aktion zu definieren klickz man auf den Button neben dem Eingabefeld. Darauf erscheint eine Liste in der man das gewünschte **Kommando** aussucht. In dieser Liste erkennt man ebenfalls welche Argumente ein Kommando hat bzw. braucht. Für das EXECUTE Kommando gibt es noch zusätzlich ein Filerequester Button (Dateiname) und ein Cycle Gadget (starting mode)

## 1.56 String Modus

### String Modus

Normalerweise unterstützt SimpleFind3 AmigaOS Muster wenn eine Datei durchsucht wird. Falls diese Option (String Modus) aktiviert ist, kann SimpleFind3 z.B. ein '##?' in den Dateien finden.

## 1.57 Interne Befehle

### Interne Befehle

Die internen Befehle sind die, die man auch meistens in File Managern verwendet. Die meisten dieser Befehle beziehen sich auf ausgewählte Dateien.

SimpleFind3 erkennt folgende interne Befehle:

**ARCHIVE** Archiviert alle ausgewählten Dateien **COPY** kopiert alle ausgewählten Dateien **EXECTUTE** ext. Befehl ausführen **MOVE** verschiebt alle ausgewählten Dateien **DELETE** löscht alle ausgewählten Dateien **SHOW** zeigt alle ausgewählten Dateien an **INFO** zeigt eine Information zu allen ausgewählten Dateien **UNPACK** Entpackt alle ausgewählten Dateien

**ALL** wählt alle Einträge aus **CLEAR** deselektiert alle Einträge **INVERT** invertiert alle Einträge

## 1.58 Interne Befehle: Archive

### Archive

Archiviert alle im Ergebnis-Fenster ausgewählten Dateien. Sie können den Archivnamen über einen ASL-Requester angeben. Zum Archivieren wird von SimpleFind3 der Archivierer den Sie in den **Einstellungen** angegeben haben benutzt. Bitte lesen Sie hierzu auch in den **Voraussetzungen** nach.

## 1.59 Interne Befehle: Execute

### Execute

Mit diesem Befehl können Sie externe Befehle ausführen z.B. ARexx Skripte. Für den EXECUTE Befehl sollte die Schablone folgendermassen aussehen: FILENAME/A,ARGUMENT,MODE/K

FILENAME ist der Pfad zu der Datei die ausgeführt werden soll ARGUMENT steht für Argumente die der Datei geben werden sollen (%s wird durch den gefundenen Dateinamen ersetzt) MODE ist entweder CLI, WB, AREXX oder BATCH

## 1.60 Interne Befehle: Copy

### Copy

Hiermit können Sie die ausgewählten Dateinamen kopieren. Zu diesem Zweck öffnet sich ein ASL-Requester in dem Sie das Ziel Verzeichnis aussuchen können.

## 1.61 Interne Befehle: Move

### Move

Hiermit können Sie die ausgewählten Dateinamen in ein andere Verzeichnis verschieben

---

## 1.62 Interne Befehle: Delete

Delete

Nach einer zweimaligen Bestätigung werden alle ausgewählten Dateinamen gelöscht.

## 1.63 Interne Befehle: Show

Show

Hiermit können Sie die ausgewählten Dateinamen mittels des definierten Anzeigebefehls anzeigen lassen.

## 1.64 Internal Command: Info

Info

Benutzt die ausgewählten Dateinamen mit dem Informations-Requester, der Ihnen von der Workbench bekannt ist.

## 1.65 Interne Befehle: Unpack

Unpack

Entpackt die ausgewählten Archive (falls sie mit einem unterstützten Archivierer gepackt sind , beachten Sie die **Voraussetzungen** ) in das vorgesehene Verzeichnis.

## 1.66 Interne Befehle: All

All

Wählt alle Einträge aus.

## 1.67 Interne Befehle: Clear

Clear

Deselektiert alle Einträge.

## 1.68 Interne Befehle: Invert

Invert

Invertiert alle Einträge. Ausgewählte werden deselektiert und umgekehrt.

---