

## **First Contact**

Copyright © 1998,1999 Jens Granseuer

---

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> First Contact	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		January 19, 2025
		<i>SIGNATURE</i>

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>First Contact</b>	<b>1</b>
1.1	Pierwszy kontakt . . . . .	1

---

# Chapter 1

## First Contact

### 1.1 Pierwszy kontakt

Pierwszy kontakt  
a TaskForce scenario by Jens Granseuer

Poziom trudności: Trudny

Wprowadzenie:

Uwierzysz lub nie, ale zdaje się że autorzy niezliczonych horrorów mieli rację. Wczoraj wieczorem odebraliśmy raport o U.F.O (N.O.L, hehe ;) lądującym 50 mil na północny wschód od naszej bazy. Na początku nie zwracaliśmy uwagi na informacje od różnych, wystraszonych obywateli, ale kiedy zaczęło ich napływać więcej niż sto na godzinę i dowiedzieliśmy się że zabijają cywili postanowiliśmy przyjechać się temu z bliska.

Grupa zwiadowcza przeżyła coś około ośmiu minut po wylądowaniu na terenie akcji. Nagrania z ich kamer wskazują że mamy do czynienia z dziwnymi, obcymi istotami. I nie wyglądającymi na pokojowo nastawione.

Naszym zadaniem jest przywrócenie prawa i porządku wokół miejsca lądowania. Zostaliśmy upoważnieni do używania całego swojego wkładu aby oczyścić teren z obcych. Jeśli możliwe należy zdobyć trochę obcych technologii lub ciał, i mamy nie wahać się przy wydaniu statku jeśli nie będzie innych wyjść - ale w pierwszej kolejności musimy być uwolnieni. Wszystko będzie zależało od twojej decyzji. Bądź ostrożny. Wciąż nie wiemy dokładnie z kim - lub z czym - musimy walczyć. Nie zawiedź mnie. Koniec.

Oczyścić teren z wszystkich obcych.