

Suche

Copyright © 1998 Jens Granseuer

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Suche		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 19, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Suche	1
1.1	Wer sucht, der findet	1

Chapter 1

Suche

1.1 Wer sucht, der findet

Wer sucht, der findet
ein TaskForce-Szenario von Jens Granseuer

Schwierigkeit: Leicht

Die Handlung

Das war gute Arbeit. Dachtet du zumindest, als ihr aus dem Lagerhaus kamt. Mittlerweile bist du dir da aber nicht mehr so sicher. Vor zwei Tagen warst du dieser Einheit erst zugewiesen worden, und das hier war dein erster richtiger Einsatz, noch dazu ein wirklich wichtiger. Vor 24 Stunden hatten eure Spitzel gemeldet, dass sie das lokale Hauptquartier des Syndikats ausfindig gemacht hatten – einer Organisation, mit der dein Arbeitgeber vor einiger Zeit noch Geschäfte gemacht hatte, die aber jetzt Kontakte mit rivalisierenden Konzernen aufzubauen versuchten, weil sie nicht mit der Geschäftsphilosophie deines Arbeitgebers einverstanden waren. Und das bloß, weil er eine Forschungseinrichtung eines anderen Konzerns hatte zerstören lassen! Einfach lächerlich.

Aber jetzt sollte das Syndikat für seine Arroganz bezahlen. Während der letzten halben Stunde hatte das Team eine eindrucksvolle Menge Sprengstoff in dem Lagerhaus verteilt, das der Organisation als Hauptquartier dient. Alles lief wie geplant... bis ihr wieder draußen wart.

Dann erhieltet ihr einen Funkspruch von der Gruppe südlich des Gebäudes: Beta, habt ihr Bragg gesehen? Er muss immer noch drin sein. Das waren schlechte Neuigkeiten. Dein Arbeitgeber wäre sicher nicht besonders erfreut, wenn ihr ihm erzählen müsstet, dass ihr einen seiner besten Söldner verloren hattet. Wahrscheinlich wäre es sogar wesentlich angenehmer, auf der Stelle zu sterben als ihm so gegenüberzutreten. Die einzige Option ist also, wieder reinzugehen und Sergeant Bragg rauszuholen, möglichst bevor das Gebäude in sich zusammenstürzt...

Findet Feldwebel Bragg und bringt ihn (lebendig) zum Treffpunkt südlich des Lagerhauses. Dafür bleiben euch maximal

14 Runden, die ersten Sprengsätze werden wahrscheinlich aber auch schon früher detonieren. Lasst euch also nicht in langwierige Feuergefechte verwickeln.