

Pygmalion

Copyright © 1998 Jens Granseuer

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Pygmalion		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 19, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Pygmalion	1
1.1	Projekt: Pygmalion	1

Chapter 1

Pygmalion

1.1 Projekt: Pygmalion

Projekt: Pygmalion
a TaskForce scenario by Jens Granseuer

Poziom trudności: Średni

Wprowadzenie:

Syndykat prowadzi swój następny i groźny projekt naukowy. Tym razem chcą się pobawić w Boga. Próbuje stworzyć technologie pozwalające stworzyć super ludzi. Cybernetics, jak naukowcy Syndykatu ich nazywają, będą mieli zdolności umysłowe jak normalni ludzie ale za to ich ciało będzie silniejsze, bardziej wytrzymałe, będą miały krótszy czas reakcji, lepszy wzrok i zdolności strzeleckie...

Przypuszczam że już się domyśliłeś że mamy im nieco przeszkodzić w kontynuowaniu ich prac. Nie ma tu zbyt dużego ryzyka, więc po prostu masz się dostać do budynku i wpuścić wirusa do ich systemu komputerowego, który zniszczy ich dotychczasowe osiągnięcia.

Po zainfekowaniu ich komputera będziesz musiał użyć teleportera ukrytego gdzieś na mapie aby zakończyć misję. To wszystko.

Och, prawie zapomniałem, prawdopodobnie istnieją już jakieś prototypy Cybernetics. Jeśli to jest prawda zniszczysz je przed powrotem, dobra? Muszę kończyć, bo mam jeszcze dużo roboty.

Kapitan Tolnow jako najwyższy rangą członek drużyny musi przeżyć tą misję.