

Entführt

Copyright © 1998 Daniel Aufermann

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Entführt		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 19, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

- 1 Entführt 1**
- 1.1 Entführt 1

Chapter 1

Entführt

1.1 Entführt

Entführt
ein TaskForce-Szenario von Daniel Aufermann

Schwierigkeit: Mittel

Die Vorgeschichte

Eine der wichtigsten Erfindungen unseres Jahrhunderts ist wohl der Teleporter. Kein anderes Gerät hatte einen solchen Einfluss auf unsere Gesellschaft und nur wenige bieten vergleichbare Möglichkeiten. Der Mann, der nach vielen Jahren aufopferungsvollen Studiums den ersten funktionierenden Prototypen baute, war Dr.J.Johnson.

Vor drei Wochen wurde Dr.Johnson von einer bisher völlig unbekanntem Terroristenvereinigung entführt. Wir vermuten, dass sie das Knowhow des Wissenschaftlers für ihre illegalen Zwecke missbrauchen wollen. Ich muss sicher nicht weiter ins Detail gehen. Wir müssen die Gefahr, die von diesen kriminellen Subjekten ausgeht, eliminieren.

Wir konnten das Gebäude lokalisieren, in dem Dr.Johnson festgehalten wird. Ihre Aufgabe ist es, dort einzudringen und ihn zu befreien und zum Treffpunkt westlich des Gebäudes zu bringen, wo wir ihn mit einem Hubschrauber abholen werden. Ausserdem müssen Sie dafür sorgen, dass alle technischen Daten und Pläne den Teleporter betreffend, die sich in ihrem Computersystem befinden, gelöscht werden.

Ende und aus.
