

# **Urban Combat**

Copyright © 1998-1999 Jens Granseuer

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Urban Combat		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 19, 2025	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Urban Combat</b>	<b>1</b>
1.1	Walki miejskie . . . . .	1

# Chapter 1

## Urban Combat

### 1.1 Walki miejskie

Walki~miejskie  
a TaskForce scenario by Jens Granseuer

"Witamy w walce miejskiej koïca 2032 roku. Miliony widzów przed telewizorami i okoïo dwustu ludzi siedzâcych poza strefâ walki spodziewa siê gorâcego meczu pomiêdzy Desperados i Fallen Angels. Obie druûyny po raz pierwszy biorâ udział w finale. Statystyki mówiâ ùe Desperados majâ lekkâ przewagê, ale Angels sâ znani ze szczególnie zaûartego stylu walki przeciwko silniejszym przeciwnikom, zresztâ kilka razy udowodnili to w tym sezonie. Mimo imponujâcych oðmiu zwyciêstw w tym sezonie szansê majâ jak 2:3..."

Walki miejskie sâ krzyûówkâ piïki noûnej ze strzelaninâ. Druûyny skïadajâ siê z piêciu graczy, którzy mogâ mieê przy sobie panczerze i broï takâ jak noûe lub maïa broï palna. Gdzieð na strefie walki ukryte sâ dwa data-dyski. Celem gry jest znalezienie jednego z nich - lub dwóch - aby przeciwnik nie mógï~go zdobyê - i przegranie wirusa z nich na komputer znajdujâcy siê w maïym budynku druûyny przeciwnej, podczas gdy oni starajâ siê dokonaê tego samego.

Podczas walki nie bêdzie ùadnych interwencji z zewnâtrz, ale wszystko co siê znajduje w jej obrêbie moûe byê uûyte w twoich celach.

Wszyscy gracze majâ wszczepione implanty, które bêdâ uaktywnione przez wirus i spowodujâ "wyïâczenie" ich miêðni. Ten system jeszcze nie dziaïa perfekcyjnie i niektórzy gracze mogâ uchroniê siê przed jego dziaïaniem, ale hej, to jest ùycie!

"Rozpocznijmy grê..."