

**Hide & Seek**

Copyright © 1999 Jens Granseuer

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Hide & Seek		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 19, 2025	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Hide &amp; Seek</b>	<b>1</b>
1.1	Hide & Seek . . . . .	1

## Chapter 1

# Hide & Seek

### 1.1 Hide & Seek

Hide & Seek  
a TaskForce scenario by Jens Granseuer

Poziom trudności: łatwy

Wprowadzenie:

To był kawał dobrej roboty. To były twoje pierwsze myśli po opuszczeniu magazynu. Ale teraz już nie jesteś aż tak tego pewien. Zostałeś przypisany do drużyny zaledwie dwa dni temu, i to była twoja pierwsza akcja. I jaka ona była ważna! Ledwie 24 godziny temu wywiad doniósł że odnaleźli kwatery główne Syndykatu, organizacji, która kiedyś była stowarzyszona z twoim pracodawcą, ale teraz próbuje sprzymierzyć się z konkurencyjnymi kompaniami ponieważ nie zgadza się z stylem prowadzenia interesów twojego pracodawcy. Po prostu dlatego że "zdmuchnął" jeden z zakładów jego rywala. Ōmieszne!

Ale teraz powinni zapłacić za swoją arogancję. Przez ostatnie pół-godziny zdetonowali imponującą liczbę ładunków wybuchowych w magazynie, który służył za kwatery główne Syndykatu. Wszystko szło zgodnie z planem, aż do...

Dostałeś pytanie z południowej grupy z południowej części budynku: Beta, widzieliście Bragg'a? On musi nadal tam być. To była zła wiadomość. Twój pracodawca nie byłby zbyt zadowolony gdyby się dowiedział że stracił jednego z twoich najlepszych żołnierzy. Prawdopodobnie lepiej będzie zginąć tu i teraz niż stać przed nim mówiąc mu to. Jedynym wyjściem jest powrót, odnalezienie Bragg'a i wyciągnięcie go zanim budynek ostatecznie się zawali...

Znajdź sierżanta Bragg'a i wynieś go na południe od magazynu w czasie krótszym od 14 tur, żywego. Nie włączaj "czasoùernej" wymiany ognia!