

Urban Combat

Copyright © 1998-1999 Jens Granseuer

COLLABORATORS

	TITLE : Urban Combat		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		January 19, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Urban Combat	1
1.1	Urban Combat	1

Chapter 1

Urban Combat

1.1 Urban Combat

Urban Combat
ein TaskForce-Szenario von Jens Granseuer

"Willkommen zum Finale der Urban Combat Serie 2032. Millionen von Zuschauern an den Bildschirmen und etwa zweihundert vor Ort erwarten einen heißen Kampf zwischen den Desperados und den Fallen Angels. Beide Mannschaften stehen zum ersten Mal in einem Endspiel. Die Statistiker sehen ein leichtes Übergewicht der Desperados, aber die Engel sind dafür bekannt, dass sie gegen vermeintlich stärkere Teams immer besonders stark auftrumpfen, wie sie in dieser Saison schon mehrfach unter Beweis gestellt haben. Trotz ihrer beeindruckenden Bilanz von zuletzt acht Siegen in Folge, steht die Quote momentan 3:2 gegen sie...

Urban Combat ist eine Mischung aus Football und einem Feuergefecht. Die Mannschaften bestehen aus jeweils fünf Spielern, die Rüstungen und bestimmte Waffen wie Messer oder auch kleine Faustfeuerwaffen tragen dürfen. Irgendwo im Kampfgebiet sind zwei Disketten versteckt, auf denen sich eine Art Computervirus befindet. Ziel des Spiels ist es, eine dieser Disketten - oder auch beide, damit der Gegner keine in die Hände bekommt - zu finden und den Virus auf den Computer in der gegnerischen Zone zu laden, während dieser genau dasselbe in der anderen Richtung versucht.

Jedwede Einmischung von ausserhalb des Spielfeldes ist strengstens untersagt, aber alles, was sich innerhalb des Kampfgebietes befindet, darf auf jede erdenkliche Art und Weise benutzt werden, um sein Ziel zu erreichen.

Alle Spieler tragen kybernetische Implantate, die von dem Virus aktiviert werden und ihr Nervensystem "abschalten", sozusagen. Diese Technik ist noch relativ neu und nicht ganz ausgereift, weswegen es bei manchen Spielern schon bleibende Hirnschäden gegeben hat, aber hey, das ist das Leben!

"Lasst die Spiele beginnen..."
