

**Kidnapped**

Copyright © 1998 Daniel Aufermann

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> Kidnapped		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 19, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Kidnapped</b>	<b>1</b>
1.1	Porwani . . . . .	1

## Chapter 1

# Kidnapped

### 1.1 Porwani

Porwani

a TaskForce scenario by Daniel Aufermann  
(polskie tłumaczenie: Maciek Karpiuk)

Poziom trudności: Średni.

Wprowadzenie:

Najbardziej znaczącym wynalazkiem tego wieku jest z pewnością teleporter. Żaden inny przyrząd nie wywołał takiego wpływu na społeczeństwo i nie oferuje tak dużo możliwości. Człowiek, który po wielu latach badań skonstruował pierwszy działający teleporter to Dr.J.Johnson.

Trzy tygodnie temu Dr.Johnson został porwany przez szeroko znaną organizację terrorystyczną. Podejrzewamy że ich celem jest użycie tego naukowca do nielegalnych działań. Ja sam z pewnością nie potrzebuję wnikać w detale. Mamy podjąć środki aby wyeliminować groźbę niekontrolowanego toku wydarzeń.

Zlokalizowaliśmy zespół budynków, w których jest więziony Dr.Johnson. Twoim zadaniem jest wejście do budynku, uwolnienie doktora i doprowadzenie go na zachód w miejsce lądowania helikoptera, którym się będziecie ewakuować. Ponadto musisz skasować plany teleportera, które są prawdopodobnie składowane gdzieś w ich systemie komputerowym.

Powodzenia!

---