

**Frogger**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> Frogger		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 31, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Frogger</b>	<b>1</b>
1.1	Frogger - Íñîîâîé îéâéâð MPEG-íâ . . . . .	1
1.2	Âââââîéâ . . . . .	1
1.3	Òðâââîâîéý . . . . .	2
1.4	Âîçîâîîîðè . . . . .	2
1.5	Èîîðàèèýöèý . . . . .	2
1.6	Èîîîèüçîâîéâ . . . . .	3
1.7	Îðîâéâîü . . . . .	8
1.8	Àâðîðü . . . . .	9
1.9	Îéâîü îâ áóâóüââ . . . . .	9
1.10	Èîðîðèý . . . . .	9
1.11	Overlay . . . . .	20
1.12	Áéââîââðîîðè . . . . .	21
1.13	Ñèîðîîü . . . . .	22
1.14	VideoCD . . . . .	23
1.15	Ðâîîîüèèà Íîîîîâé . . . . .	24
1.16	Ðââèîððàðèý . . . . .	24
1.17	Âèââî è áóâè ñ PSX . . . . .	25

## Chapter 1

# Frogger

### 1.1 Frogger - Ħñîîâîîé îëääåð MPEG-îâ

Frogger - Ħñîîâîîé îëääåð MPEG-îâ  
v1.6 (05-08-2000)

Âääääîèå  
Òðääîââîèÿ  
Âîçîîæîîñòè

Ðääèñòðàöèÿ

Ëîñòàèèÿöèÿ  
Ëñîîèüçîââîèå  
VideoCD  
Âèääî è àóàèî ñ PSX

Ñèîðîñòü

Ïðîáèâî

Ëñîîðèÿ  
Ïèâî íà áóáóâåå  
Âàòîðü  
Ðàññüèèè Íîîñòàé  
Âèâîââîîîîñòè

Âîîàøîÿÿ ñòðàîèè\$div\$èà Frogger-à :  
<http://www.amiga.pl/frogger>

### 1.2 Âääääîèå

Frogger ýòî Ħñîîâîîé îëääåð âèâîââîèèîâ MPEG, ñ îîâââðæèèé  
ñòàîââððà MPEG-2 layer.  
Frogger èçîà\$div\$àèüîî áüè ñîçääî Miloslaw Smyk ([thorgal@wfmh.org.pl](mailto:thorgal@wfmh.org.pl)),  
ñâé\$div\$àn äâî ðàçàèèèâî çàèèàâðñÿ Sebastian Jedruszkiewicz  
([bjsebo@jota.wi.tuniv.szczecin.pl](mailto:bjsebo@jota.wi.tuniv.szczecin.pl))

Ääëíääð äëääí MPEG1/2 íñííääí íà ìðíäðàííä mpeg2decode,  
ñíçääíííé ìðääíèçàòèääé MPEG Software Simulation Group.

Frogger ðañíðíñòðàíýåòñý èàé shareware ìðíäóèò. Ìíæäéóéñòà, \$\div\$èòàéòà  
ðàçääé ðääèñòðàòèý, ìí àííðíñàí è í ñííííääò ðääèñòðàòèè.

### 1.3 Òðääíâàíèý

Æäëäçí:

- Amiga (68k èèè PPC)
- Ěpáíé éíííüþðàð ñ Linux (PPC èèè x86)
- ìðèäíä CD-ROM (åñèè Äù òíòèòà ñííòðàòü òèèüíü à òíðíàòà VideoCD)
- 4 MB RAM (èèè íääí 8?)

Ìðíäðàííü:

- ppc.library 46+ (åñèè Äù ìíèüçóáòàñü åäðñèäé ìíä PPC).
- AHI äèý çàóèà.
- CGFX v3+ äèý CGFX ýèðàííä.
- cgxvideo.library äèý ìíäääðæèè overlay äèääíèäðòí\$÷\$èè.
- éíä-èäèèä òäéèü òíðíàòà mpeg ;)
- Åñèè Äù èñííèüçóáòà WOS íóæíà ppc.library v0.7c.
- mpega.library äèý ääéíäèðíääíèý çàóèà à åäðñèè ìíä 68k.
- SDL library 1.1.3 (Äèý Linux åäðñèè).

### 1.4 Âíçíæíñòè

- Ìðííííòð äèääíèçíäðæääíèý òíðíàòà MPEG1 è MPEG2.
- Ìðíñéóèèääíèä àóäèí òíðíàòà layer I, II and III . Òäíäðü òäèæä âíçíæíä  
í\$÷\$äíü áüñòðäý ðañíäéíäèä à 68k åäðñèè (ñ èñííèüçíääíèè mpega.library).
- Áüñòðíä ìðíèäðüääíèä äèääí è àóäèí.
- Ěððäèòíüé ìðííóñè äèääíèäðíä.
- Ìíäääðæèä ðæèèà OVERLAY.
- Áüñòðíä ìðáíäðäçíääíèä C2P íà AGA ýèðàíäð.
- Ä ðæèèä CGFX ìðýííé äíñòóí è äèääííäíýòè.
- Åñéíððííííä \$÷\$ðäíèä ñ äèñèä.
- Âíçíæíñòü ìañðòäéèðíääíèý èçíäðæääíèý à ðæèèäð CGFX è AGA.
- Ìíäääðæèä \$÷\$ðäíèý äèñèíä à òíðíàòà VideoCD .
- Âíçíæíñòü ìðíèäðüääíèý äèääí è àóäèí òäéèíä ñ PSX.

### 1.5 Ěíñòäèèýòèý

Àðòèä íä òðääáóäò ñíäòèäèüííé ìðíäðàííü äèý éíñòäèèýòèè. Ěíñòäèèýòèý äíäíèüíí  
ìðíñòà, áíä\$÷\$äèä ñèíèèðòéòà àðòèä à áüáðáííüé Äàíè èàòäéíä íä äèñèä.  
Ä àðòèää ñíääðæàòñý 4 åäðñèè Frogger-à, à çäèñèèíñòè ìò òèíä ìðíäññíðà  
(030,040,060 è PPC). Åñèè Äù ýéííííèòà ìañòí - ñèíèèðòéòà òíèüèí òó åäðñèð,  
éíðíðäý ñííòäðòñòáóäò Äàðäé éííèèäóðòèè.  
Íä\$÷\$éíäý ñ åäðñèè 1.54 Frogger òðääáóäò íäèè\$÷\$èä ñèñòáíííé áèäèèèòäèè

frog.library äëÿ çàíóñèà. Âû îíæåðå ðàçíàñòèòü åå à èàòàèíåå libs: èèè  
à òàéóúàí èàòàèíåå, èóää Âû èíòàèèèèðíååèè Frogger-à.

## 1.6 Èññüçíààíèà

Frogger îíæåð åúòü çàíóúàí èàé èç CLI òàé è ïíðååñòåíí èéííèè. Ýòí  
íòðååóåò åúñòàèèåíèÿ áíèüøíàí ðàçíàðà ñòàèà, ïðÿåà 100Kb. Âåññèÿ ïíà PPC  
íà òàé òðåáíåòàèèíà è ðàçíàðò ñòàèà, ß äóàð \$÷div\$òí 16000 äíèíåå äíòàòí\$ Æ  
div\$íí.

ß íàñòíÿòàèèíí ñíååòòò èññíüçíååòü ïðíðåííò setmemmode äëÿ íåðåèð\$÷div\$åíèÿ  
íàíÿòè à ðåè 60ns, íàíðèíåð:

setmemmode 60ns.

Âû òàèæå îíæåðå ïíðííååòü òñòàííèèè (CYBER | BLIZZ)68KNOPRECHARGE è  
(CYBER | BLIZZ)PPCNOPRECHARGE, íí ýòí îíæåð íà ðåáíòåòü ñ íåèòíðíèé  
íàíÿòòò.

Âû òàèæå îíæåðå íåðåèð\$÷div\$èòü íàíÿòü à ðåè 60ns ñ ïíííüòò íå\$÷div\$æèíííí  
çååðóçí\$÷div\$ííí íåí PPC àèñååðåòàòíðà.

!ÂíÈìÀíÈå!

Âñèè Âû ïíèüçóåòåñü WOS, è àèèèèòàèèé ýíèèèèè ppc.lib, îíæåð ñèó\$÷div\$èòüñÿ  
\$÷div\$òí ñèòåíà íà ñíæåð ðåññíçíåòü Frogger.PPC èàé çàíóñèååíòò ïðíðåííò.  
Ýòí ïðèññíèèèè ïòííò, \$÷div\$òí ppc.lib íàðíèèèèñÿ íà à íàíÿòè, è ñèòåíà íà  
îíæåð çååðóçèòü ïðíðåííò òíðíàòà elf.

Ííæåèèèèè ïðèèíòàèèèèèèèè "InstallPPCLib" (\$÷div\$èòàèèè InstallPPCLib.readme  
äëÿ ïíèó\$÷div\$åíèÿ èíòíðíàèèè). Ýòà ïðíðåííà çååðóçèè ppc.lib à íàíÿòü, è  
íà ïçåíèèèè åúèèèòü åå íòòòåå.

Ííèèè:

-----

ÍÀðÀíÀòòÚ:

FILE, WINDOW/S, SCREEN/S, MODEID/K, NOAUDIO/S, NOVIDEO/S, DISPLAY/K,  
FULLSCREEN=FS/S, LOOP/S, FPS/N, VERBOSE/S, NOSKIP/S,  
MODEBYNAME=MBN/K, AHIUNIT/N, VCDDEVICE/K, VCDUNIT/N, OVERSCAN/S,  
SCALE/N, SIZEX/N, SIZEY/N, VOLUME/N, PUBSCREEN/K, PSXCD/S, USEMELODY/S,  
USEDELFINA/S, STARTFROM/N, STOPAT/N, IOSIZE/N, SMREQ/S, DEPTH/N

FILE:

Èíÿ åúåðåííííí òàèèà . Âñèè èíÿ òàèèà íà óèàçàíí, òí ïíÿæÿåòñÿ  
íèííí ASL, ñ ïíííüòò èíòíðííí ííæíí åúåðåòü íóæííè.  
Âñèè åú íàíèèèèè ñòðí\$÷div\$èó VIDEOCD à èà\$÷div\$åñòåå èííèè òàèèà, Frogger  
åóååò ñ\$÷div\$èòååòü èíòíðíàèèè ñ àèñèà VideoCD. Óçíàòü áíèüøå í  
VideoCD ííæíí çååññü.

WINDOW:

Íðíñííòò àíèèàèèè à íèíå. Âúåðåí ïí óííè\$÷div\$åíèð.

SCREEN:

Íèèòòòü íèíí äëÿ ïðíñííòòà íà íòååèíííí ýèòåíå. Íí óííè\$÷div\$åíèð àèååí  
ííèèçúåååòñÿ à íèíå WorkBench-à.

MODEID:

Ýòíò íàðåíåòò ïíðåååèÿòò ðåèè åúåðåíííííííí ýèòåíå (ñíåíåñòíí ñ

iaðaiãððaiè (SCREEN èèè FULLSCREEN). Íí iíæãò áúòü iðããñòããèái èàè  
ããñýòè\$\\div\$íüi çia\$\\div\$áièái (123456), òàè è ðãñòiaãðòãðèè\$\\div\$íüi 0x123456  
èèè \$123456.

#### NOAUDIO:

Íðèèþ\$\\div\$èòü çáoè. Íí óiíè\$\\div\$áièþ Frogger iúòããòñý íàéòè è iðíèãðòòü  
àóàèi äiðíæó, ãñèè íia ñiiðiaíæããò àèããiðýä.

#### NOVIDEO:

Íá iíèàçúãàòü àèããiðýä, ðãñèiæèðíãàòü òíèüèi çáoè (ãñèè íí, èiíá\$\\div\$íí,  
iðèñòòñòãòò à áúãðaiííi òàéèä).

#### DISPLAY:

Íiðãããèýãò ñiíñia à èiòíðíi áóããò iðããñòããèái èçíáðããáièä. Íí óiíè\$\\div\$áièþ  
Frogger èñiíèüçóãò ñiãæããáièä òããòia (dithering). Áú iíæãòã áúãðòü 8, 16  
èèè 24 áéòíúé ðãæi, à çããèñèiñòè iò æéóáéiú òããòã áúãðaiííi ýèðaià.

Áiçíiæíúã iãðaiãòðü æý àèããí :

VPLAYER - èñiíèüçíãàòü áéãèèðòãèó cgxvideo.library æý iðíáðããáièý  
à ðãæiã OVERLAY.

VPLAYERGREY - èñiíèüçíãàòü áéãèèðòãèó cgxvideo.library æý iðíáðããáièý  
à ðãæiã OVERLAY, òíèüèi à iðòáièèò ñãðíái.

VPLAYER iíæãò èñiíèüçíãàòüñý òíèüèi íà ãðàòè\$\\div\$ãñèèò èàðòí\$\\ ←  
div\$èãð,  
èiòíðüã iíãããðæèãò àiíãðòóíiã iðáiãðãíãáièä YUV -> RGB.  
cgxvideo.library iíãããðæèããò òíèüèi CV3D èãðòã, íí ýòí òàèæã  
ðãáíòãò íà BVisionPPC/CVisionPPC. \$\\times\$èòãèòã ðãçããè Overlay  
æý èiòíðiaòèè ií èñiíèüçíãáièþ ðãæiã overlay íà ýòèò  
àèããíèãðòò .

Íá\$\\div\$èiãý ñ áãðñèè 1.41, VPLAYER iíæãò èñiíèüçíãàòüñý ñiíããñòíí  
ñ iãðaiãòðíi FULLSCREEN. Íèíí\$\\div\$ãðãèüíiã èçíáðããáièä áóããò  
ðãñòýiòòí íà áãñü ýèðái (ãñíæè ñiððáièòñý), íí iãðãñòãíãò  
ðãáíòãòü óóíèòèý óããèè\$\\div\$áièý/óíáiúøáièý. Áñèè Áài ←  
ããèñòãèòãèüíí  
íáiãóíæèí iãñðòããèðíãáièä à ýòí ðãæiã - íàíèèèòã íiã, è ý  
ííñòãðãñü iðèãóíãòü \$\\div\$òí-íéãóãü æý ýòíái.

VPLAYERPM2 - Ííãúé áúñòðúé iãðíã, èiòíðúé ðãáíòãòü òíèüèi íà ãðàòè\$\\div\$ãñèè  
\$\\div\$èiã Permedia2. Íãèiòíðüã èþæ áíáiðýò \$\\div\$òí ó íéò ýòíò  
iãðaiãòð iðèãíæè èíããà è ñáiþ, iðèièòã ýòí è ñãããáièþ.

#### VPLAYERPM2GREY

- Áíãèiæè\$\\div\$íí VPLAYERPM2, òíèüèi à iðòáièèò ñãðíái.

P96 - èñiíèüçíãáièä PIP óóíèòèè ñèñòáiú Picasso96. Ýòíò iãðaiãòð  
ðãáíòãòü áíãèiæè\$\\div\$íí VPLAYER, òíèüèi èñiíèüçóãòñý API ñèñòáiú  
P96 áíãñòí CGFX.

P96GREY - áíãèiæè\$\\div\$íí P96, íí à iðòáièèò ñãðíái.

GREY - iðíáðããáièä à iðòáièèò ñãðíái.

FILE - Çàièñü èçíáðããáièý à òàéèèò óíðiaòà IFF. Íðè èñiíèüçíãáièèè

ýòíáí ìàðàìàòðà ìèèðùàààòñý ìéíí ASL, à éìòìðìí Âù àùàèðààòà  
 áàçíáíà èìý òàééíà. Ìíñèà ýòíáí ìèèðùàààòñý ìàèáíüèíà ìéíí,  
 à éìòìðìí óèàçùàààòñý éìòìðìàöèý ì òàéóúáì ìáðàààòùààáììì  
 èàäðà. Íàçàáíèý ìíèó\$÷div\$áííüò òàééíà áóáòò àùàèýààòù òàé :  
 <basename>.xxxxxx, áàá basename – èìý àùáðáíííáí Âáìè  
 òàéèà à ìéíá ASL, è x-ù ýòì ìííáð èàäðà à 6-çíà\$÷div\$ííì òìðìàòà,  
 ìàìðèíáð 000001, 000002, è ò.ä.).

? – ìíèàçùàààò èðàòèóð éìòìðìàöèý ì áíñòóííüò àèäáìðàæèàò

#### FULLSCREEN:

Ìèèðùàààò èçíáðàæáíèà à ìíèíýèðáííì ðàæèà, à íá à ìéíá. Ðàáìòààò èàè  
 à ðàæèà CGFX, òàè è AGA. Â ðàæèà AGA \$÷div\$èñèì òààòíà ìáðáíè\$÷div\$áíí 256,  
 ìí CGFX ìíäáððàèààò àñà òì\$÷div\$á\$÷div\$íüà ðàæèü (çà èñèèð\$÷div\$áíèáì ðàæèà 8 ←  
 bpp=256c)  
 áíñòóííüò \$÷div\$áðàç cybergfx.library.

Ìàðàìàòð FULLSCREEN ìíæàò èñííèüçíààòñý ñíáìáñòíí ñ VPLAYER, áñèè Âàøà  
 ìáìðòáíáíèà ìíäáððàèààò ýòì.

#### LOOP:

Çàòèèèèèòù áíèìàöèè.

#### FPS:

Ìáðáíè\$÷div\$èòù çíà\$÷div\$áíèà FPS. ìí òííè\$÷div\$áíèè èñííèüçóáòñý çíà\$÷div\$áíèà ←  
 èç éìòìðìàöèè  
 íá èçíáðàæáíèè. Íàìðèíáð FPS=10 ìáðáíè\$÷div\$èààò èçíáíáíèà èçíáðàæáíèý 10  
 èàäðáìè à ñàèóíáó.

#### VERBOSE:

Ìíèàçùààòù éìòìðìàöèè íá ìøèáèàò è äðóàèà ñííáùáíèý, ìí òííè\$÷div\$áíèè  
 ìèèèð\$÷div\$áíí. Òàèæà àùáíàèòñý éìòìðìàöèý ì àèäáì è áóáèì ììòíèàð,  
 \$÷div\$èñèì èàäðíà à ñàèóíáó, ìðííóúáííüà èàäðù è ò.ä.

#### NOSKIP:

Ìí òííè\$÷div\$áíèè, Frogger ìðííóñèààò ìáèìòìðùà èàäðù (ìðè ìáíáðíàèìñòè)  
 äèý áíñòèæáíèý ìáíáðíàèìé ñèìðíñòè ìðíèäðùàáíèý èçíáðàæáíèý. Ìàðàìàòð  
 NOSKIP çàñòààèýáò Frogger ìíèàçùààòù àñà èàäðù áàç ìðííóñèà. Ýòì íá  
 ñíáñáì ìðèíáíèì ñ òàéèáìè, ñíáððàèàèèè çáóéíáíà ñííðíáíæáíèà (áçííæíà  
 äáñèìòðíèèçàòèý èçíáðàæáíèý ñí çáóéíì). Frogger ìùòààòñý ìíèàçùààòù  
 èçíáðàæáíèà ñ ìàèñèìàèüíí áçííæíüì \$÷div\$èñèì èàäðíà à ñàèóíáó, à Âù ìíæàòà  
 èñííèüçíààòù ýòìò ìàðàìàòð à òàèýò òáñòèðíáíèý. Íà\$÷div\$èíáý ñ áàðñèè 1.51,  
 NOSKIP ìèèèð\$÷div\$áàò áíñíðíèèçáàááíèà çáóéà.

#### MODEBYNAME:

Ýòìò ìàðàìàòð ìíçáíèýáò àùáðàòù àèäáìðàæèì ìí ááì èíáíè, ìàìðèíáð :  
 MBN="Pal:Low Res"  
 Èìý ðàæèà áíèáí òì\$÷div\$íí ñííòààòñòáíáàòù ìàçàáíèè àèäáìðàæèà à ASL  
 (Âù ìíæàòà óçíàòù áíñòóííüà ìàçàáíèý, èñííèüçíààà Sys:prefs/ScreenMode  
 óòèèèòò)

#### AHIUNIT:

Óèàçàòù ìííáð óñòðíèñòàà AHI, èñííèüçóáííáí äèý ìðíèäðùàáíèý çáóèà. Ìí  
 òííè\$÷div\$áíèè ýòì 0, Âù ìíæàòà àùáðàòù ìàèí èç ñèááóðùèð ðàæèíá :  
 0 1 2 and 3.

#### VCDDEVICE:

Íðáááäýáò óñòðíéñòáí, èñííëüçóáííå äëý ìðýííåí \$\\div\$òáíëý äèñéíå òíðíàòà VideoCD. Íí óííë\$\\div\$áíëþ ýòí atapi.device.

**VCDUNIT:**

Íðáááäýáò íííåð óñòðíéñòåå, èíòíðùí ííäëëþ\$\\div\$áí íðëáíå CD è Âàøåé Àíëåå. Íí óííë\$\\div\$áíëþ íí ðåååí 1.

**OVERSCAN:**

Ðåáíðååò òíëüëí íå AGA. Íðë èñííëüçíååíëë ýòííí íåðáíåòðå, Frogger íðëðùååò ýëðáí å ðåæëå overscan, åñëë ðåçíåð èçíåðåæåíëý áíëüøå \$\\div\$áí ðåçíåð åóåðåííííí ýëðåíå. Íí óííë\$\\div\$áíëþ èçíåðåæåíëå íåñòååéðóåòñý íå ååñý ýëðáí, èåé òëëüí. Â ðåæëå OVERSCAN íðëðùååòñý ýëðáí ñ ðåçíåðåíë, óëåçåíííííë å èíòíðíåòëë í òåëëå, è áíçííåíí, ííððååóåòñý ñëðíëëëðíååíëå ýëðåíå íüøëíë.

**SCALE**

Çååååò íåñòååå äëååíëçíåðåæåíëý å íðíåííåò. Íí óííë\$\\div\$áíëþ, èííå\$\\div\$íí ðåååí 100. Âí ñëò ííð ðåáíðååò òíëüëí å íëííííí ðåæëå. Ýòíò íåðáíåòð íòíåíýåò SIZEX è SIZEY.

**SIZEX**

Óñòåíååëëåååò ðåçíåð øëðëíü èçíåðåæåíëý å òí\$\\div\$ëåò. Íí óííë\$\\div\$áíëþ, èñííëüçóåòñý íåðáíåòð èç òåëëå. Âí ñëò ííð ðåáíðååò òíëüëí å íëííííí ðåæëå.

**SIZEY**

Óñòåíååëëåååò ðåçíåð åóñíòü èçíåðåæåíëý å òí\$\\div\$ëåò. Íí óííë\$\\div\$áíëþ, èñííëüçóåòñý íåðáíåòð èç òåëëå. Âí ñëò ííð ðåáíðååò òíëüëí å íëííííí ðåæëå.

**VOLUME:**

Óñòåíååëëåååò äðííëëñòü çåóëå, ííæåò åóåëðåòñý å íðåååëåò íò 0 åí 64. Íí óííë\$\\div\$áíëþ ííå ðååíå 64. Äðííëëñòü òåëæå ííæíí ðååóëëëíååòü åí åðåíý ìðñííòðå èëååëøåíë '[ ' è ' ] '.

**PUBSCREEN**

Íðáááäýáò èíý pubscreen äëý íðëðùòëý íëíå èçíåðåæåíëý. Íí óííë\$\\div\$áíëþ íðëðùååòñý íå Workbench-å. Íðëíåð èñííëüçíååíëë : PUBSCREEN DOPUS.1 Íå èñííëüçóëåò ýòíò íåðáíåòð ñíåíåñòíí ñí SCREEN . Ííëüçíååòåü ííæåò åóåðåòü èëåí PUBSCREEN, èëåí SCREEN (èëë FULLSCREEN).

**PSXCD**

Âñëë Âü òíðëåòå ñííòðåòü åëååí PSX íåíðýííò ñ èíííåò äèñéå, Âü äíëæíü èñííëüçíååòü ýòíò íåðáíåòð. Ê ñíæåëåíëþ, ååòííåòë\$\\div\$åñéíå ðåñííçíåååíëå òåëíåí òëíå äèñéíå íå ðåáíðåëí åí ýòííí, ííýòííó ýòíò íåðáíåòð åüë åíåååëåí.

**USEMELODY:**

Èñííëüçíååòü melodympeg.device, è ñåíó çåóëëåòþ èåððí\$\\div\$ëó Melody äëý ðåñéíåòíååíëëý çåóëå mpeg. Ýòå ííòëý íå íðíåññëëååíå ííëíñòüþ (ííòííó \$\\div\$òí ó íåíý íåò èåððí\$\\div\$ëë Melody). Ííëüçóëåòåñü íå Âàø ñòðåò è ðëëë (risc?)

**USEDELFINA:**

Âíåëíå\$\\div\$íí íåðáíåòðó USEMELODY, íí äëý èåððí\$\\div\$ëë Delfina ñ ← ñííðíåññíðíí DSP. Ýòíò èëþ\$\\div\$ëë ý òíæå íå ðåññëëåå.

0éææðà éíéððàíúé äððñ, c éíðíðíái frogger íà\$\\div\$íáð ðañéíäèðíááíèà  
ðáéèà mpeg. Íæáð íà ðááíðàðü ñ íáéíðíðáíè òèíáíè ðáééíá, éíðíðüá ñíááðæàð  
ðíèüéí íáíó ííñéääíááàðáèüííñòü éíää çááíèíáèà á íà\$\\div\$àèà ðáéèà. Ðááíðàáð  
íðèè\$\\div\$íí íà áñáð mpeg-2 ííñéääíááàðáèüííñòýð.  
Íðèíáð: STARTFROM 500000 óéàçúááð frogger-ó íðííóñðèðü íáðáüá  
500000 áàèð ðéèà.

Îñòàíîâèòü frogger íà óêàçàííîì áàéòå. Ðàáîòàåò íà ÃÑÃÕ ôéëåõ.

Frogger ðáíáðü ëñííëüçóáð ðóíëöèþ bestmodeid äëý ííëñëà íàëëó\$÷div\$øääí ðãæëà  
ýêðáíà, êíðíðüë íóæíí íðëðüðü äëý Åañ. Åñëë Åû äóíàáðð, \$÷div\$ðí ííæáðð ñãæëàðü  
ýðí ëó\$÷div\$øå, ëñííëüçóëðð êëþ\$÷div\$ëë SMREQ, è á ýðíí ñëó\$÷div\$ää ííýäëðñý ←  
çàíðíñ ASL.  
Íà AGA Frogger èùáð ýêðáíü ñ 8bpp, íà CGFX - 16bpp ýêðáíü. Åû ííæáðð  
âúæêðàðü ðàçëë\$÷div\$íðþ æëóáëíð ñ ííííüþ íàðáíáððà DEPTH.

Ýòìò ìàðàìàðð èñììèùçóáðñý äëý ìíðàààäëàìèý äëóáëìù ýððàìà óóíëðèè  
 bestmodeid(). Ìí óììèð\div\$àìèð ìí ðàààì 16. Âìçììæìùà çìàð\div\$àìèý:  
 8 15 16 24 32. ÍÀ ÈÑÌÌÈÜÇÓÉÒÀ ÍÀ AGA!

Äöäæä iäðaiäöü iä ääiüé iiaïò, èè ääiöäp, iï iä ääé  
 ääé iääi. Íä iïüçóéöäñü èìè. Äü iïæäöä ñëiäèü iðääóíðäæäiäèä. ß iä  
 iäñö iöääöñöääiïñöè çä iiaðäæääiëý, äüçäaiüä iäiðäääëüiü iïüçíääiäèä  
 Frogger-iï. Äñèè Äü iä iïièiääöä èäè ääiöäpò iäèiöiðüä èèp\$÷div\$è, èö\$÷div\$öä  
 ñiðíèöä.

Änå iaðaiåöü, äinööiiüä \$\\div\$åðaç CLI, ðææä äinööiiü å iåíp ToolTypes.  
Ä iaðaiåöðå öéííèè Frogger.info, iðèñóðñðåópò ånä âîçliæiüå, Äâi  
iåiåöiæeli èèüü åüåðåü ióæiüå.

Ääēñòäēy, äññòóííuä ēç íäíþ, òäēæä äññòóííú \$\\div\$äðäç ēēääēøē. Ñíìòðēòä íēēñäíēä ēõ ääēñòäēy ä ñēääóþuäí ðäçääēä (íä 4-5 ēēíēē íēæä ;). Íä äñä íäðäíäòðú ííæíí äúäðäòú ēç íäíþ, íää ýòēì òäēæä ēääò ðäáíðä.

```
ESC      -  Âûôïä.
+        -  Óáãëë$\\div$áíëä èçíáðàæáíëÿ.
-        -  Óíäíüøáíëä èçíáðàæáíëÿ.
O        -  Îðèðúòü íáûé òàéé MPEG .
SPACE    -  Îñòáííáèòü/Îðíáíëæèòü áíñíðíëèçááäáíëä.
ENTER    -  Îðèðúòü íáûé òàéé MPEG .
[        -  óíäíüøèòü äðííëíñòü.
]        -  óáãëë$\\div$èòü äðííëíñòü.
```

Òiëüëi à iëiííi ðæèà :

RAMiga + Q - Âûõíä.  
 RAMiga + 1 - Óñðàííæèü ðàçíäð iëià 50 %.  
 RAMiga + 2 - Óñðàííæèü ðàçíäð iëià 100 %.  
 RAMiga + 3 - Óñðàííæèü ðàçíäð iëià 200 %.  
 RAMiga + 4 - Óñðàííæèü ðàçíäð iëià íà àãñü ýëðái.  
 RAMiga + 0 - Îèèðüüü ííäüé ðæéë MPEG .

GUI:

----

GUI äîñòóíái òiëüëi à iëiííi ðæèà.  
 - Áããóíië íiëíæáiëý äëý îðieðóèëë æëãí, æëýãò òææà íà çáóë.  
 - Êííiëà ^ (ñòðæëëà áäðð) - äëý áúáiðà ííáiíi ðæëëà.  
 - Êííiëà > (ñòðæëëà áððáí) - äëý Îàóçü/Âîñîðieçãããáíëý.

Other:

-----

- Êííiëà çàèðüüëý iëià äëý áúõíäà èç îðíäðáíü Frogger.  
 - Îëí Frogger ðáíäðü ñòæí AppWindow. Âü ííæãòà îðíñòí îäðáíáñòèüü áúáðáíüé ðæéë íà íãí äëý îðíñíòðà.

Íãñëiëüëi ñëíà í îäðáíäððà FULLSCREEN :

Âü ííæãòà áúáððüü ëpáíé ýëðái, èæíé çàõíèèðà (ííãããðæëããðñý èæ ðãñøèðáíüé ðæ è òí\$\\div\$ã\$\\div\$íüé ôíðíàòü). Áñëè ðàçíäð áúáðáíííí ýëðáíà íáíüøà ðàçíäðà èçíäðæáiëý, ôí èçíäðæáiëä íãñòàæèðóáðñý à ðàçíäðü ýëðáíà. Êíããà ðàçíäð èçíäðæáiëý íáíüøà ðàçíäðà ýëðáíà, ííí íà ðãñýæëãããðñý. Â íáíèð ñëó\$\\div\$àýð Âü ííæãòà íãñòàæèðíáòü èçíäðæáiëä ñ íííüüþ èëããèø '+' è '-'. Îðííðèëë èçíäðæáiëý îðë íãñòàæèðíáíèëë ñíððáíýþñý.

Íãñòàæèðíáíèëä èçíäðæáiëä íà AGA ðááíðããò òiëüëi à PPC áãðñëè.

## 1.7 Îðíæáíü

- Êííæíàòüëý CTRL-C íà ðááíðããò à PPC áãðñëè. Ó íáíý áüë áúáið íæãó ðááíðíé ToolTypes è ðááíðíé êííæíàòüëë CTRL-C .  
 ß áúáððæ ToolTypes...
- Áñëè îäðáíäððü ToolTypes à áãðñëè ííã WOS ðááíðããò èëë íãò, ííæãèóéñòà, äæèðà ííã çíàòü.
- Áãðñëý ííã WOS çàíóúáííý èç WB ííæãò îðëããñòè è íøéáéã.
- Îëííýëðáíüé ðæè GUI íà ðááíðããò íà AGA òà\$\\div\$èãð.

Ñííáúáíëý íà íøéáéãò îññüèæèèðà ííã íí àäðãñó:

Sebastian Jedruszkiewicz  
 bjsebo@jota.wi.tuniv.szczecin.pl

## 1.8 Ààòíðû

Frogger èçíà\$\div\$àèüíí ñîçääë Miloslaw Smyk

Òàíàðû àái ðàçðàáíðéíé çàíèìààòñý:

Sebastian Jedruszkiewicz  
(bjsebo@jota.wi.tuniv.szczecin.pl)  
ãèääíúé îðíãðàììèñò.

è

Przemyslaw Gruchala  
äíííëíèðàèüíúé îðíãðàììèñò,  
íìðèìèçàòèý ííà àññàíáèãð 68k.  
(sensei@box43.gnet.pl)

è

Rafal Sanda  
ííâûâ óóíéöèè VideoCD .  
(rafal@lodz.pdi.net)

Ííæàèóéñòà, íçíàèíìòãñü ñ íàøáé ííâíé óñèóáíé: Ðàññûèèà Ííâíñòáé.

## 1.9 Íëàíú íà áóäóúää

- GUI (\$\div\$àñòè\$\div\$íí ñääèái)
- èó\$\div\$øàý ñèíðííèçàòèý çáóèà ñ èçíáðàæáíèãì
- ííääãðæèà îðíðíèíèà äèý HTTP://
- ííääãðæèà òíðìàðà CDI .
- è íííãíã äðóãíã. Ííé ñíèñííè TODO ðàñòãð ñ èàæäûì äíãì,  
íãíàèí à Ííèüðà ñóðèè äèýòñý òíèüèí 24 \$\div\$àñà...
- AppIcon.
- \$\times\$ááí Âû ííæàèàãðã. Òíèüèí ñííáùèòã.

## 1.10 Ëñòíðèý

Ð óðãðýë èñòíðèþ ðàçàèèè ñ àãðñèè 1.0 ïí 1.3.0,  
ííýòííó áóãó èðàðíè:

- äíáääèái çáóé, ðæèì overlay, íãðãèííèèèèðíãái ííä egcs, àãðñèý ííä  
68k èíííèèèðíãáiá ííä gcc, íãèíòíðàý íìðèìèçàòèý à àññàíáèãðã ppc,  
íãèíòíðàý íìðèìèçàòèý à àññàíáèãðã 68k (íðíèçãääáià Przemyslaw Gruchala),  
àñèíðííííã \$\div\$ðáíèà ñ àèñèà è íííãíã äðóãíã...

v1.3.1

- Âûáíð èç íáíp Âèèþ\$\div\$èòü/Âûèèþ\$\div\$èòü çáóé òãíàðû çàðàáíòàè.
- Ííããý óóíéöèý AsyncIO. Òãíàðû íã ððãáóãòñý áéáèèìàèà asyncio.library.  
Ýòí ýèñíãðèìáíðàèèüáý áíçííæíñòù, ííæàèóéñòà, íñòíðíæíí îðèìáíýãòã  
íàðàìãòð asyncio.

Àñëíððííííâ \$\\div\$ðáíëâ òáíáðü ìðíëçáíäëòñý ìíëííñòüð ñí ñòíðííü PPC.

- Ííääáðæëà òíðíàðíâ VideoCD and CDI (ýëñíâðëíáíòàëüíàý). Ýòë òàëëü èíàðò áíà\$\\div\$àëâ àëâ RIFF????CDXA. Àñëë ó Àññ àñòü òàëëâ òàëëü, ìíæàëóéñòà, ìðíàáðüòà èõ íà ðàáíðíñíííííííñòü áí Frogger-â. Ííæàëóéñòà, ñàýæèðàñü ñí ìííë àñëë ìíë íâ ðàáíðàðò ó Àññ.
- Áððñëý ìíâ 68k ñàðèð àüíóóáíâ ìíýòü.

v1.3.2:

- Ííëííñòüð ìâðâðàáíðàíâ ìíâíðíâðàííâ ðàáíðü ñí çàóéíí. Ííâ ñòàëâ íàííííâí áóñòðââ è èíââò ìâëíðíðüâ ííâüâ áíçííæííñòë (íâíðëíâð ìâðâëëð\$\\div\$áíëâ â ìííí ðâæëí, èëë 8 áëðííâ äâëíâëðíâáíëâ çàóëâ). Ííâ ìñííââíâ íâ áàçâ ëñòíâíëëíâ ìðíâðàííü mpg123.
- Èñíðàâëëáíâ ìøëáëâ, èíðíðàý ìðëáíâëëâ Frogger è ñáíð ìðë äâëíâëðíâáíëë ìíñëââíâë ìíñëââíââòàëüííñòë èàðòëíëë.

(v1.3.3 è 1.3.4 íâ áúëë àüíóóáíü)

v1.3.5:

- Çàóë òáíáðü èâðââòñý ñ ìíííüüð çàââ\$\\div\$è 'Frogger Audio', ýòí íçíâ\$\\div\$ââò \$\\div\$ðí çàóë äâëíâëðòàòñý ìâçàâëñëí ìò äâëíâëðíâáíëý èçíâðâæáíëý. Ýòí äâëââò áíñíðíëçàââáíëâ çàóëâ áíëââ ìðëýòíüí, òáíáðü òíëüëí èç-çà ýòíâí ìòñòòòòàóáò ñëíððííëçàòëý ìæâò àóäëí è àëââí äâëíâëðíâáíëâí.
- Ííâüâ ìíâíðíâðàííü èçíâðáíëý áðáíáíë è ìðííóñëâ èââðíâ. Õàëëü mpeg ìâëáíüëíâí ðàçíâðâ (160x120) òáíáðü ìðíëâðüââðòñý ñ ñëíððííëçàòëë ñí çàóéíí, è ìí\$\\div\$ðè áàç ìðííóñëâ èââðíâ.
- Áíâââëëáí ìâðáíâðð VERBOSE. Ñííâüâíëý íâ ðàçëë\$\\div\$íüò ìøëáëâò áóäòò ìíëàçàíü, àñëë ýòíò ìâðáíâðð áóäâò àëòëâëçëðíââí.
- Èñíðàâëëáíâ ìøëáëâ â äâëíâëðíâáíëë çàóëâ. Õáíáðü ñòâðáí çàóë äíëæáí èâðââòñý ìðíâëëüíí.
- Õâëëáíâ çàââðæëâ áíâ\$\\div\$àëâ ìðíëâðüââíëý çàóëâ!
- Áððñëý ìíâ 68k íâ ðàáíðàâò íâ 030+FPU. Á áóäóóâí ýòí áóäâò ëñíðàâëëáíí.
- Íâðáíâðð FULL ìâðâëíâííââí â FULLSCREEN=FS. Ýòí ðàáíðàâò íâ CGFX, ìí òíëüëí â òí\$\\div\$â\$\\div\$íüò òíðíàòàò ARGB (24 bpp), RGB16 (16bpp) è LUT8 (256 òââðíâ).
- Õàëæâ áíâââëëáíâ ìíâââðæëâ èçíâðâæáíëý â ñâðüò òííâò. Àñëíðâ, ý áíâââëð ìíâââðæëò áíëüðââí \$\\div\$èñëâ òíðíàòíâ.
- ÍíííÉÒÂ: Ðâæëí íâ ááñü ýëðáí è 8bpp òââòíâ íàíííâí áóñòðââ, \$\\div\$âí íëíííüë
- Ðâæëí VPLAYER! Íííðíâóëòâ...
- Õëëüíü ñ øëðëííë èçíâðâæáíëý íâ èðâòííë 16 ìíëàçüââëëñü íâðââëëüíí. Èñíðàâëëáíí.

v1.3.6:

- Á ðâæëíâ AGA ìíëííýëðáííàý ìíâââðæëâ . Õíëüëí 256 òââòííë ðâæëí ðàáíðàâò ñáë\$\\div\$àñ. Ííâââðæëâ ðâæëíâ HAM áóäâò áíâââëëáí ñëíðí.
- Èñíðàâëëáí ðâæëí òââòíâíâí ñíâðáíëý íâ òàëëâò MPEG-2 ñ \$\\div\$ðàçñòðí\$\\div\$íüíë ìðííëâíë (èëë èâë áâí òàí íàçüââðò).
- ëñíðàâëëáíâ ìøëáëâ \$\\div\$ðáíëý ìâðáíâððíâ, òáíáðü ðâæëí MODEID ìíæâò áóòü çàââí èâë ááñýòë\$\\div\$ííâ (135168) èëë øáñòíââòàðâðë\$\\div\$ííâ (0x21000) \$\\div\$èñëíí.
- Èñíðàâëëáíâ íâáíëüðàý ìøëáëâ â ìðíâðàííâ áóâíââ íâ ýëðáí.

v1.3.7:

- Èñíðàâëëáíâ ìíâíðíâðàííâ ðàñ\$\\div\$âòà ñëíðíñòë áíñíðíëçàââáíëý, è çàóëíâíë ñëíððííëçàòëë.
- Èñíðàâëëáíâ ìíâââðæëâ àëââíðâæëâ OVERLAY. Èçíâðâæáíëâ òáíáðü ìíâââðâââòñý áëëëíâëííë òëëüòðâòëë, èíâââ ìàñòòàáëðòàòñý íëíí.
- Áíâââëëáíâ ìíâââðæëâ ìíëííýëðáíííâí ðâæëíâ íâ AGA.
- Èñíðàâëëáíâ çàóëíââý ìíâíðíâðàííâ. Çàóë òáíáðü íâ ðàñòýâëâââòñý è íâ

èäðääòñý à 2 ðàçà áúñòðää.

- Á ìëííýêðáííí ðääèlà íà CGFX, ìæíí ìáíýòü ðàçlàð èçlàðàæáíëý ñ ìííüüþ èëääèø.
- Áíáääèáí ìañðòàáèðíááíèà íèíà èçlàðàæáíëý íà AGA (Przemyslaw Gruchala).
- Áíáääèáí ìëííýêðáííúé ðääèl à áäðñèè ìíà 68k (Przemyslaw Gruchala).
- Èñíðàáèáíà íøéáèà à ìíäíðíàðàíìà áúáíàà íà íèíí, èíðíðäý ìðèáíäèèà è çààèñáíèþ íà AGA, èíáàà áúáðáííúé ýèðáí áúè ìáíüøà ðàçlàðà àèääí (Przemyslaw Gruchala).
- Frogger ìæáo ðáíáðü ààòíìàòè\$÷div\$áñèè ìðääáäýòü çàóèíâüà äíðíæèè.
- Èñíðàáèáíà íøéáèà, èíðíðäý ìðèáíäèèà è çààèñáíèþ, áñèè èíý ðàèèà áúèí ìáíðàáèèüíí.
- Èñíðàáèáíà ìääáðæèà ðääèlà VPLAYER. Ìæüèàþüèà ìíèíü íà ýèðáíà WB, èíáàà èñííèüçàòòñý ðääèl VLEYER, áíèüøà íà ìíýäèýþòñý íà ýèðáíà.
- Áíáääèáí ìañðòàáèðíááíèà ðàçlàðà èç ìáíþ (è ñ èëàáèàòóðü).
- Èñíðàáèáí áúáíà ìëííýêðáíííàí èçlàðàæáíëý íà AGA.
- Áíáääèáí ìañðòàáèðíááíèà ìðè áúáíàà à ìëííýêðáííí ðääèlà íà AGA.
- ñíçääí ðàèè ìíèñáíèý Frogger.guide.

#### v1.3.8:

- Èñíðàáèáíà íøéáèà ìðääáäèáíëý çàóèíâíé äíðíæèè.
- Áíáääèáí èèþ\$÷div\$ FORCEAUDIO, à ñèó\$÷div\$àá áñèè ààòííðääáèáíèà íà ñðááíòàèí.
- Èñíðàáèáíà íøéáèà à óóíèèèè writepixelarray(). Òàèèü mpeg ñ ðàçlàðíí ìà èðàòííí 32, ðáíáðü íðíàðàæàþòñý ìíðíàèüíí.
- Èñíðàáèáíà ìíäíðíàðàíìà áúáíàà íà íèíí à ðääèlà AGA (à áäðñèè ìíà PPC)
- Áíáääèáíà ìääáðæèà tooltypes (Przemyslaw Gruchala, óíèüèí à áäðñèè 68k)
- Èñíðàáèáí áúáíà à ìëííýêðáííí ðääèlà íà AGA à áäðñèè ìíà 68k (Przemyslaw Gruchala)

#### v1.3.9:

- Èñíðàáèáí ìíäáèñáíèà à ìíäíðíàðàíìà áúáíàà èçlàðàæáíëý à íèíí.
- Èñíðàáèáí ìðáíàðàçíááíèà YUV->8bpp à áäðñèè 68k (Przemyslaw Gruchala)
- Èñíðàáèáí ìíäáèñáíèà, èíðíðíà ìðíèñíàèèí áñèè áúè äíñòèáíóò èííàò ìíðíèà.
- Èñíðàáèáíà ìääáðæèà ðääèlà OVERLAY.
- ìáèííðíðüà ìíäíðíàðàíìü áúèè ìáðáíèñáíü íà àññáíáèàðà ppc, ýòèì áúèí äíñòèáíóò ìááíèüøíà óñèíðáíèà.
- Èñíðàáèáíà íøéáèà à ðàñèíäèðíááíèè çàóèà (òíðíàò joint-stereo layerII äáèíäèðíááèñý ðáíüøà ìáíðàáèèüíí).
- Ìàðáíàòð modeid ìæáo ðáíáðü áúòü çàääá à àèää \$\$÷div\$èñèí(MODEID \$21000, èèè MODEID 0x21000 èèè MODEID 135168).
- Èñíðàáèáíà ìääáðæèà tooltype à áäðñèè ìíà PPC.
- Ìàðáíàòð BUFSIZE ðáíáðü ðááíòààò.
- Áíáääèáíà í\$÷div\$èñòèà à ðääèlà VPLAYER. Èíáàà Frogger çàíóñèààòñý àòíðíé ðàç ìíäðýä, íèíí ðáíáðü í\$÷div\$èüààòñý, è ìà ñíäáðæèò èçlàðàæáíèà ìðáüüäóüääí òèèüìà. Òàèæà ìáíííàí ìíðèèèçèðíááíí ìðáíàðàçíááíèà à ðääèlà VPLAYER.
- Áíáääèáí ìàðáíàòð ALLFRAMES.
- Íáíííàí ìíðèèèçèðíááíí ðàñèíäèðíááíèà çàóèà.

#### v1.4

- Çàóè ðáíáðü ñ\$÷div\$èòüàààòñý àñèíòðíííé ìíäíðíàðàíìé, ýòí íçíà\$÷div\$ààò \$ \↔ div\$òí ðääèl  
ASYNCIO èñííèüçàòòñý - èíáàà ìðääáäèýàòñý ìàèè\$÷div\$èà çàóèà èèè çàóè àèèþ\$ \↔ div\$áí.  
Òàèæà ðàçlàð áóóáðà óñòáííáèáí ðàçlàðíí 256000, èíáàà ìðíèäüüààòñý çàóè.  
Áü ìæáoà óááèè\$÷div\$èòü ýòíð ðàçlàð, ìí ìáíüøàà çíà\$÷div\$áíèà áóáàò \↔ ìðíèáííðèðíááíí.

- Áiañóí iàðàiaòðà FROCEMONO ñòàè FORCESTEREO. Ðåæè mono èñiiëüçóáòñý ií òíë\$÷div\$àíèp, iíòííó \$÷div\$òí ií iáíííí áúñòðáá, è iíçáíëýáò ← áíñiðíëçáíàèòü ááç òíðííçíà ààæà òàéè mpeg ñ áíëüøè òàçíàðíí iíòíëà.
- Áíáááèáí òåæè BGR24 òí\$÷div\$á\$÷div\$ííí òíðíàòà à iíëííýèðáííí òåæèá ià CGX.
- Èñiðááèáí iðíáèáíà ñ çáóèí: ià iáèíòíðüò òàéèàò mpeg çáóè ià iðíëàðüááèñý, ààæà áñèè ií ñíááðææè ñòáíáàðòíóð çáóèíáóð áíðíæó. Òáíáðü áíëæíí òááíòàòü.
- Ñííáà èçíáíáíà òóíëòèý iðáááèáíëý áóæè, òáíáðü çáóè áíëæáí iðáááèýòñý iðíáèüíí à èðáüò òàéèàò mpeg. Áñèè iáò - ñáýæòðáñü ñí iííè èàè iíæíí áúñòðáá.
- Áíáááèáíü òí\$÷div\$á\$÷div\$ííá òíðíàòü BGR16PC è BGR24. Íáèíòíðüà èç íèò áíñòóííü ← òíëüèí à PPC ááðñèè, èàæüè ááíü ý iáðááíæó iíáíðíáðáííü iíá òàçíüà òèü iðíòáññíðíá áñáò òí\$÷div\$á\$÷div\$ííü òåæííá...
- Èñiðááèáí iðíáèáíà ñ iòèðüòèáí ííáíí òàéèà mpeg (Á iáíè ñòðíëà Open).
- GUI!!! Òíëüèí à íëíííí òåæèá, ií ýòí òíðíðáá ià\$÷div\$àèí ;)
- Èñiðááèáí íøéáèà ñ ióèüòèííòíëíáíè àèáíííñèáíáòáèüííòè.
- Íáèíòíðüà äðóæè iááíëüøè èçíáíáíëý è èñiðááèáíëý íøéáíè.
- Èñiðááèáí iàðáiaòð fps 0.
- Áíáááèáí òí\$÷div\$á\$÷div\$ííé òåæè RGB15.
- Èñiðááèáí iðííóñè èáðíá. Frogger iðííóñèè ñèèèè iíííí èáðíá, iðèçíàð, ýòí áüèà iíý íøéáèà. Òáíáðü áñà èðòóí.
- Ñííáà iðòèèèçèðíáíà òóíëòèý VPLAYER. Ðáçóèüòàò? Òàéè dead2intro.mpg òàçíàðíí 176x112 : 84,5 fps, iðááüáóúáý ááðñèý: 70fps. Èàè, ià ièíòí?
- Íáèíòíðüà èçíáíáíëý à iíëííýèðáííí òåæèá ià CGX è : 84 iðíòèà 78 (à 256 òááòííí òåæèá).
- Íðòèèèçèðíáí iíèàç à íòòáíèàò ñáðíáí à iíëííýèðáííí òåæèá 8bpp. (107 fps ià áüøáóèàçáííí òàéèà).
- Ñèááóðüèè ááíü: áüà áíèáá áúñòðüè iíèàç à íòòáíèàò ñáðíáí. Íá òíí æà òàèà 116 iðíòèà 107. Ýòà òóíëòèý áüèà áíáááèáíà iðè áüáíáá ià AGA è à òåæèá 8bpp ià CGX.
- Èñiðááèáí íøéáèà, èíòíðáý iðèáíèèè è ñáíè iðè áüòíáà èç PPC ááðñèè.
- Èñiðááèáí òóíëòèý iðýííáí áíñòóíà, Òáíáðü ýòí òááíòàòò iðíáèüíí (Áü iíæáòà óèàçàòü èðáóð iíçèòèè), ií äðóæè iðíáèáíü ý òáðó iíçæá.
- Áíáááèáí iíáááðæè iðíáðáííü FBlit (Przemyslaw Gruchala).
- Áíáááèáí iàðáiaòð MODEBYNAME. Íæáò èñiiëüçíáàòüñý àèý çáááíëý modeid ií èíáíè. Èííááà iáíðááèèüíí òááíòàòò (Przemyslaw Gruchala).
- Èñiðááèáí ñòðíëà í ááðñèè, èàè iðííèèè íáèíòíðüà èðáè. Òàèæà áíáááèáíà ñòðíëà í ááðñèè à òàéèà Frogger.guide.

v1.41

- Èñiðááèáí íøéáèà, èíòíðáý iðèáíèèè è áüòíáò èç Frogger-à à ñáðááèá òèèüíà StarWars Episode I. Òáíáðü Áü ñíæáòà iðíñííòðáòü òèèüí òáèèèí ;)
- Èñiðááèáí íøéáèà ñ èèààèøáé 'O' (iòèðüòü òèèüí à iíëííýèðáííí òåæèá).
- Áíáááèáí iíáíðíáðáíà asyncio à ááðñèè iíá 68k. Áéáèèòáèà asyncio.library áíèáá ià òðáááòñý.
- Áíáááèáí iíáááðæè VPLAYER à iíëííýèðáííí òåæèá!
- Èñiðááèáí iàðáiaòð MODEBYNAME. (Przemyslaw Gruchala).
- Óóíëòèý iàñòòááèèáíëý iáðáíèíáíà àèý òáñòýáèáíëý. Íðááüáóúáý ááðñèý èíáèà iííáí iðíáèáí. Áíëæíí òáíáðü òááíòàòü.
- Èñiðááèáíü iðíáèáíü ñ òàéèàèè mpeg ááç ñòáíáàðòííáí èíáà íëíí\$÷div\$áíëý iíòíëà.
- Íàðáiaòð çàòèèèèáíëý iðíñííòðà òáíáðü òááíòàòò.
- Frogger òáíáðü iá çàèðüáááòñý ñáí iðè íëíí\$÷div\$áíëè òèèüíà. Íí æááò ááèñòáèè iíëüçíáàòáèý. Íáíðèáð, Áü iíæáòà áüáðáòü iíáüè òèèüí. Ýòí iíæíí iðèèè\$÷div\$èòü iàðáiaòðíí AUTOEXIT.
- Ñííáà èñiiëüçóáòñý overlaying à òåæèá 8bpp. Íí iá òááíòàòò ià Bvision è



- Áíáááéáíá ííáááðæà ðæèà P96.
- ß òíëüêí \$\div\$òí çàìàòèè, \$\div\$òí Frogger ñáíèò íà íáú\$\div\$ííé çáóêíáíé ←  
áíðíæèà  
à íáêíðíðüò òèèüìàò. Íííðíáóéòà óááèè\$\div\$èòü ðàçìáð BUFSIZE áí 65536 èèè  
àæà áíëüðá. Ýòí áóááò èñíðááéáíí à ñèááòpuáé ááðñèè. Òàèæà ý íòèèp\$\div\$èè  
íðáááàðèòáèüíóð çááðóçèó çáóèà, áíçííæíí ýòí íðèááááò è òííó, \$\div\$òí éíááà  
íá\$\div\$èíááò áúáíäèòñý èçíáðæáíèà, çáóêíáúà ááííüà áúà íà áíòíáú. Á ýòíí  
ñèó\$\div\$áá ííëüçóéòáñü AUDIO16 è/èèè FORCESTEREO, ýòí íðèááááò è áíèáá  
áúñòðííó çàííèíáíèp áóæíáóóðà è óíáíüèò çáááðæéó çáóèà.

## v1.44

- Èñíðááéáíí çáàèñáíèà à ííäíðíáðáííá ííðáááéáíèý íàðáìàòðíá.
- Èñíðááéáíá íøéáèà à ííäíðíáðáííá ðàñèíäèðíááíèý áéíèà. Ýòí íà çíá\$\div\$èò  
"bad things" íðíñòí ýòí áíèæíí èó\$\div\$ðá ðááíòàòü.
- Ííáðòèý IDCT áúííèíýáòñý íáà áéíèàíè, òíëüêí áñèè ýòí ááèñòáèòáèüíí  
íáíáòíäèíí. Íðèíáðíí íò 10 áí 30% áéíèíá íà òðááóðò ííáðàòèè IDCT.  
Áúà áíëüðá à ðæèà ñáðüò íòòáíèíá.
- Ííáúà èéííü Frogger, äèý OS3.5 íò Patrick Beerhorst.
- Ííáàý èéííá äðáéááðà Frogger íò Przemyslaw Gruchala.
- Èñíðááéáíá íøéáèà, éíòíðáý íðèáíäèèà è íøéáèà 'recoverable alert'  
íðè íéíí\$\div\$áíèè òèèüìà. ß íüòàèñý íñáíáíäèòü íàíýòü, éíòíðáý áúèà óæà  
ñáíáíáíá.
- Áíáááéáíá áíçííæííñòü çàíðíñà áíñòòííüò íàðáìàòðíá íòíáðæáíèý. Çàíóñè  
Frogger DISPLAY ? áúáááò èðòòèòp éíòíðíàòèp í áíñòòííüò íàðáìàòðáò.
- Áíáááéáíü ðàñèíäèèý à òèèüòð íáíp ASL (mpg|mpeg|dat).
- Éíááà èñííèüçíáàèñý íàðáìàòð FILE äèý áúáíáà èçíáðæáíèý, òàéèü  
çàíèñüááèèñü à òíðíàòá basename\_x.iff, à íà basename.x, èàè ý íáèèèäè  
ðáíüðá. Íðíðò íðíüáíèý çà ýòí.

## v1.45

- Ííòèèèçèðíááíí íðáíáðàçíááíèà YUV- $\text{RGB}$  à 16 è 24 áèòííí òááòíáíí ðæèà.
- Ííäíðíáðáííá ííèíýèðáíííáí ííèàçà íà CGFX áúèà íàðááéáíá. Òáíáðü ííà  
íáííáí áúñòðáá. Ñèíðíñòü áíñòèáááòñý òíëüêí à òí\$\div\$á\$\div\$ííüò ðæèàò RGB15 ←  
,  
RGB16 è ARGB32, äðóæèà ííáóò áúòü íááèáííá. Ííáàý íàðááéèà ííäíðíáðáíí  
äèý äðóæèò òí\$\div\$á\$\div\$ííüò òíðíàòíá áóááò íðèèçáááíá àñèíðá.
- Ííáíáíðèí í ñèíðíñòè: Á òàéèà ííèñáíèý òáíáðü ííáúè ðàçááè ñ òáñòèðíááíèáí  
ñèíðíñòáé. Ñòíèò ííñííòðáòü.
- Èñíðááéáíá íøéáèà ñ íàèáíüèè ðàçíáðíí BUFSIZE. Çáóêíáàý áíðíæà áíèæíá  
òáíáðü ííðíàèüíí ðàñííçíáááòñý áí áñáò ííòíèàò. Íèíóñ: íàðáìàòð BUFSIZE  
íà ðááíòááò áíèáá.
- Íáúááèíáíü áíáñòà íàðáìàòðü STATS è VERBOSE.
- Ñááèáíá íðáááàðèòáèüíáý çááðóçèà çáóèà.
- Íáíííáí ííòèèèçèðíááíá ííäíðíáðáííá àñèíðííííáí ááíáà-áúáíáà 'Asyncio'.
- Ííòèèèçèðíááíí ðàñèíäèðíááíèà çáóèà. Íàðáìàòð AUDIO16 èçíáíáí íà AUDIO8  
è íí óííè\$\div\$áíèp çáóè ðàñèíäèðóáòñý à 16 áèòáò íà áúáíðèó. 16-áèòííá  
ááèíäèðíááíèá íí\$\div\$òè òàè æà áúñòðí, èàè è 8-áèòííá.

## v1.47

- Ááðñèý ííà 68k íà òðááóáò áíëüðá íàòáìàòèè\$\div\$áñèíáí ñííðíðáññíðà 'FPU'.
- Èñíðááéáíí áú\$\div\$èñèéáíèà ðàçíáðà èàáðíá à ñáéóíáó à ííòíèà òíðíàòà XING.
- Íàðáìàòð FORCESTEREO à ðæèà tooltype íà ðááíòàè. Èñíðááéáíí.
- Èñíðááéáíí íáêíðíðüà íøéáèè çáàèñáíèý.
- Áíáááéáíí ááèíäèðíááíèà çáóèà à 68k ááðñèp. Ííí íááèáíííá. Í\$\div\$áíü.
- Ííòèèèçèðíááíí ðàñèíäèðíááíèà áèááí. Èçíáðæáíèà ðàñíäèíáúááòñý íà  
1-4% áúñòðáá.
- Íàðááéáíá çáóêíáàý ííäíðíáðáííá.

- Frogger òàìàðü ðààìòààò ìià WOS, ñiàñeáì ííàíé áeáèèìòàèà ýìóëýöèè ppc.library. Àüì ììòðàáàóàòñý ààðñèý 0.7a, èìòìðàý ìàòìàèòñý ìà àììàóìáé ñòðàíé\$÷div\$èà Frank Wille. Ààðñèý 0.7 ñ àìéìàòà ìiàòò ìðeààñòè è ìðìáéàìàì, èìààà çàóé ìòèèþ\$÷div\$áì. Ýòì èç-ça ìáèìòìðìé ìáñìàìàñòèìñòè à àù\$÷ ÷ div\$èñèáìéýö
- PLL à ìðeáèìàèà è ìià áeáèèìòàèìé ýìóëýöèè ppc.library. Òàèèà ý ñàáèèè àúñòðòþ ààçàà ðààìòàþùòþ ìiäìðìäðàììò òàéìàðà, ðààìòàþùòþ è ìià ýìóëýöèèè.
- Àñà ìäðàèììèèèèðìàáì gcc 2.95.2.
- Ìäðàáàèèà ìiäìðìäðàììà asyncio. Ííààý ìiäìðìäðàììà demultiplication.
- Ìýàèèàñü ìiààý ìðìäðàììà Splitter. Íìà ðàçàáèýàò ìñìíàììé ììòìé mpeg (ìñìíàììé ììòìé MPEG ñìààðæè à ñààà áóàèì è áeàáì àìðìèèè) ìà ìòààèüìüà òàéèü.
- Ííààý ìiäìðìäðàììà C2P à PPC ààðñèè, èìòìðàý ììààðæèààò ìàñòàáèèðìàáìèà. Íàìíàì àúñòðàà à ðàèìà AGA, àñèè èñììèüçòàòñý ìàñòàáèèðìàáìèà. Ýòò ìiäìðìäðàììò C2P ñàáèèè Jacek Cybularczyk.
- Frogger òàìàðü èùàò ìðìèíñòàèèèèðìàáì èè FBlit à Ààøáé ñèñòàìà (àñèè èñììèüçòàòñý AGA). Àñèè FBlit ìàòìàèòñý, òì ìì ììààðæèààòñý ààòììàòè\$÷ ÷ div\$àñèè
- Àñèè àù ðààìòààòà ìà AGA, ìiàèèóéñòà ìðìèíñòàèèèèðòéòà àáì, ýòì ììàùñèò ñèìðìñòü ììíàèò ààùáé.
- Íàìíàì òñèìðàìà ìiäìðìäðàììà ìðýìíàì ìäðàùáìéý è CGFX. Íì ììàòò àìçìèèèíòü ìðìáèàìü. Ìiàèèóéñòà, ñàýàèòàñü ñì ììé à ýòì ñèó\$÷div\$àà.
- Ààà ììàùò èèììèè (äèý OS3.5) ìàðèñìàáìü Pavel Narozny.
- Íìíàì äðòàèò ìááìèüèèò èçìàìáìéè à ðàñèìàèèðìàáìèè èçìäðàèáìéý è çàóèà.
- Àìàààèèà ììààðæèà òìðìàòà ñ Apple - ñìàøàììüé MPEG Media. ß ìàøàè òìèüèì 2 òàèèò ììòìèà ììèà \$÷div\$òì, ìì àñèè ó Ààñ àñòü òàèèà òàèèü, Àù ìiàòà òàìàðü ìðìñììòðàòü èò ñ ììììüþ Frogger-à.
- Àðàìáììì èñèèþ\$÷div\$áìà ììààðæèà MPEG2. ß àèèþ\$÷div\$ó àà ìäòàòìì, èàè òìèüèì ÷ áóáó
- òààðáì, \$÷div\$òì ììà ðààìòààò ììðìàèüìì.

## v1.48

- Ííààý ìiäìðìäðàììà C2P, èìòìðàý ìiàòò àùììèìýòü ìàñòàáèèðìàáìèà èçìäðàèáìéý à ìèìììì ðàèìà ìà AGA. Ðàçèè\$÷div\$èà ÍÄÍÍÍÍ.
- Ààðñèý ìià 68k ñìíàà àìñòòìà.

## v1.5

- Àìàààèèà ìðýìàý ììààðæèà VideoCD !!! (òìèüèì à PPC ààðñèè).
- Ñòàèà àìñòòììé ðàññüèèà ììàñòàé, ìñàýàììüò àñàì ìàøèì ìðìäðàììàì (àèèþ\$÷div\$àý Frogger, VisionFX è SoftCinema). Äèý ììàìèñèè ìðèèèòò ìòñòìà ñìíàùáìèà ìà ààðàñ: tvision-subscribe@egroups.com è çàòàì ñèààóéòà èìñòðòèèè.
- Èñìðààèèà áàçìäðàçìàý ìøeáèà à ìiäìðìäðàììà àùàìà ìà P96.
- Óàðàìü ìàðàìàòü : BUFSIZE, FORCEAUDIO è AUTOEXIT.
- Íìàüé ìàðàìàòð: FASTDIRECTCGFX. Íì ììàùøààò ñèìðìñòü ìòòàì óòìèèè çàìèèè ìðýìì à áeàáììàìýòü, ìì ýòì ìiàòò àùòü ììàñìì. ß àùà ìà ñèìàèè ìè ìøeáèè, èñììèüçòý ýòìò èèþ\$÷div\$èè, ìì èòì çìààò? Àñèè ìà áóáàò ììèó\$÷div\$áìì ñìíàùáìèè ÷ ìà
- ìðìáèàìàò, ýòìò ðàèèì áóáàò àèèþ\$÷div\$áì ìì óììè\$÷div\$àìèþ.
- Èñìðààèèà (ìì èðàéìáé ìäðà ý ìàààþñü ìà ýòì) ìøeáèà çààèñàìéý Frogger-à à èììòà ìáèìòìðüò òèèüììà.
- Ìäðàáàèèà ìñìíàìàý ìðìäðàììà, óìðìüàìà ìiäìðìäðàììà ììèó\$÷div\$áìéý ñìíàùáìèè. Òàèèà ý àìàààèè ìàñèìèüèì ììàùò èììàìà ñ èèààèàòòòü.
- Èñìðààèèà ìiäìðìäðàììà ìðìèçàìèüììàì ìðìñììòðà. Òàìàðü ýòì 'ìì\$÷div\$òè' ðààìòààò, ñ ìòèèþ\$÷div\$áììüì çàóèì. Òàèèà ìàòçà/ìðìäìèèèèà ðààìòààò òàìàðü.
- Èèàèèèèè '+'/'-' ììèì ðààóèèèèàòü ðàçìäð èçìäðàèáìéý à ìèìììì ðàèìà.
- Ìiäìðìäðàììà IDCT à 68k ààðñèè òñèìðàìà. Ìðìèçàààáìü ìáèìòìðüà èçìàìáìéý

- à áàðñèè ìiä PPC. Îiäiðiaðailiä IDCT òäiäðü, iðeiäðii, iä 10% áüñòðää, íi ýòí äääò íäüää òñeiðäieiä òieüei iä 2-5% .
- Èñiðääëäi áüçia òóieðèè WritePixelFormat ñ iiiiüüþ iiaé ñiäñòääiieé iiaïðiaðailü áüñòðiai iðýiiai éiieðiaaiëý. Òäëä òóieðèý ianðòääeðiaaiëý ääëäðñý CPU; óäðai áüçia òóieðèè 'ScalePixelFormat'. Îéiüé ðäëè òäiäðü iï ianðiyüaió áüñòð.
  - Äiaäëäia iiaääðäëä ëpaiiai òis\div\$a\$div\$iiäi òiðiaò, äiñòóiiiai ä ðäëiä ← CyberGFX. Îäiaei, ý iðioäñòeðiaäè òieüei iäeiðioðüä èç ieð. Åñèè äiçiëëioò iðiaëäiü, iiaëéóéñòä, iðeðèèòä iia ðäçóëüòä iäðaiäòðä VERBOSE, è (åñèè äiçiiäi) ñäðäüòä èçiaðääieiä. Îis\div\$òè çäüüè - ä ýeðaiüüð ðäëiäð 8bpp iä CGFX iäð iðäiaðäçiaaiëý. Èiio ýòí iäai? Îäiaei, ðäëè 8bpp ðäaiòääò ä iòðäieiäð ñäðiai. Èiia\$div\$ii, ðäëè 8bpp ðäaiòääò iä AGA iäðeiäð.
  - Îäiaëäi ðäçäëè Speed .
  - Îðieçiwäè äiçäðäò è ñòäðie iiaïðiaðailiä äü\$div\$ëñäieiý pll. Frogger òäiäðü òðääóäò iinëäaiþp ääðñèp (v0.7c) äëäëèòäëè ýioëýðèè ppc.library, åñèè Äü ðäaiòääòä iia WOS.
  - Ñòðieä òäeóüäè ääðñèè òäiäðü ñòäëä ñiäiäñòèiä ñ Y2K ;)
  - Îääiçiiäi áüei áüéòè èç ðäëiä iieäçä (ä iäeiðioðüð òëëüiäð), åñèè iðeiäiyëñý iäðaiäòð LOOP. Èñiðääëäi.
  - Ñiiaä ý èñiðääëè iñiiaioþ iðiaðailio, ñòäei äiçiiäiüi \$div\$ðäieiä òëëüiä, eiäþueð iiaai \$div\$añòäè äëäi iinëäaiäòäëüiñòäè. Ýòí òäiäðü ðäaiòääò èiððäeðii. Äëäiäððiiñòè iiaðòä iäðääòü Mirosław Bagrowski, çä iäðäñüëèò iia CD ñ òäëè òëëüiä.
  - Èçiaiai òiðiaò eiäie òäëèiä iðè çäieñè èäððeiie. Òäiäðü ýòí äüäëýäèò òäè: basename.x, äää x ýòí iiað èääðä (6 òèðð: 000001, 000002, è ò.ä.).

## 1.51

- Frogger çääëñäè iðè iðäääëäieè iioiëiä òiðiaòä RIFF (iioiëè, iäðäieñaiüüä ñ VideoCD). Èñiðääëäi.
- Òäiäðü äiçiiäi iðieçaiëüiüé äiñòóï ñi çäóëi. Îiäò iiaäëñioòü, iüyòiió áóäòä iñòðiaaiü.
- Frogger äèñ åñèè iðèðüääëñý iiaüé òäëè mpeg. Èñiðääëäi.
- Îäðaiäòð 'DISPLAY FILE' iðeäiäè è çääëñäieþ. Èñiðääëäi.
- Ñiiaä äiñòóiiä 68k ääðñèý. Ääðñèý iia 030 áieüðä iä áóääò iiaääðäëäòüñý. Îä òis\div\$ó ñeóðäòü iðí ýòí. Îieóiaéòä iðioäññið iieð\$div\$ðä.
- Ääðñèý iia 68k áieüðä iä òðääóäò ixemul.library.
- Çäóé ä 68k ääðñèè òäiäðü ðañeiäeððäðñý òäëä, èäè è ä ääðñèè iia PPC Ýòí iääëäiü, íi iï èðäeiäè iäðä ðäaiòääò.
- Îiäiðiaðailiä ianðòääeðiaaiëý iðè iieäçä ä iòðäieiäð ñäðiai iä ðäaiòäèè èiððäeðii. Èñiðääëäi.
- Äüèä iäeiðioðüý iðeäèä ä iiaïðiaðailiä òääòiaiai ñiäðäieiý (iðè ianðòääeðiaaiëè èçiaðääieiý). Èñiðääëäi.
- Frogger iä iäeiðioðüð VideoCD iðeäçüääëñý ðañeiäeðiaäòü iioiëè ñ iðiaëüiüi ðäçðääieiäi (iüi áüei äñäää 0x0). Èñiðääëäi.
- Òäiäðü, iäðaiäòð NOSKIP iðeëþ\$div\$aäò ðañeiäeðiaaiëä çäóèä.

## 1.52

- Ää, ý ñääëäè ääðñèp 1.51 is\div\$aüü áüñòðí. Îia ñiääðäëäè iañeiëüei iðeäie, èiðioðüä iðeäiäëèè è çääëñäieþ Frogger-ä iðè çäionèä. Äëei èçäeiýþñü. Îiäëéóéñòä iðíñòèòä iäiy...
- Òäiäðü Frogger iieäçüäääò òäëëü mpeg ñ äüáiðii ðäçðääieiý ä ieiä ASL ("Äüäeðäðä Ýeðaiüé Ðäëè (352x288)", iäiðeiäð), èäè ñiääðiaäè Mirosław Bagrowski.

## 1.53 &amp; 1.54

- Èiiaää iä èçiaðääieiè áüèè äëäü ääëüä iieñèè. Èñiðääëäi.

- Ènìðààèàííàÿ ïíäíðíäðàííà ñòàèà òàííàðü íáííííí áúñòðàá. ( 0.02% ;)
- Ènìðààèàíí íàñèíèüèí äðòàèò íøèáíè. Äíñòèàííòà áíèää ñòààèèüíàÿ ðàáíòà.
  - Èíðààèàíí ðàçàðàèðíààíèà òàáííà äèÿ ðèííààíèÿ. Õàííàðü ííè íà èñííèüçòðòñÿ.
  - Ííààÿ, òñèíðàííàÿ ïíäíðíäðàííà äàèààíòèçàòèè.
  - Åñèè Frogger çàííòèàèñÿ ïíä WOS, íðíèñííàèèí ïíààèñàíèà. Ènìðààèàíí.
  - Èçíàííí çàáíèííèè íèíà íà: "Movie: èíÿ\_òàèèà (øèðèíàXáúñíòà)".  
Ðòààèòà Mirosław Bagrowski çà ýòí ííáíáááááíèà ;)
  - Áíàààèàíà íááíñòàðüàÿ ïíäíðíäðàííà ïðáíàðàçíààíèÿ YUV->8bpp äèÿ CGFX.  
Ííà áúèà ïíðèíèçèðíààíà, è òàííàðü òàè æà èñííèüçòðòñÿ íà AGA ýèðàíà.  
Èàæàðñÿ, ðàæèí 8bpp ñííàà ñàíüè áúñòðü ; ) (íà CGFX ðàçóíááòñÿ).
  - Ííààÿ ïíäíðíäðàííà ðàñíííçííààíèÿ ïíðíèà. Íðàáüàóàÿ áàðñèÿ èíàèà ïðíàèèáíü ñ íàèíðíðüíè ïíðíèàíè.
  - Áàðñèÿ ïíä 68k çààèñàèà, áñèè ïíðíè íà áúè ðàñííçííàí. Èñíðààèàíí.
  - Èñíðààèàíà íøèàèà à ðàñèíàèðíààíèè çàòèà. Õàèæà àòàèí çàáà\$÷div\$à èííáà ïíààèñààò ïðè áúñíàà, ýòí íà ñííàà íà ïðèÿòíí.
  - Íðèíáííü íàèíðíðüà èñíðààèàíèÿ è áíàààèàíèÿ ïò Przemysław Gruchala.
  - Ííäíðíäðàííÿ äèÿ PPC ïðè í\$÷div\$èñòèà AGA ïàíÿòè ïíààèñàèà (í\$÷div\$èñòèà íááüðàáíáííè ïàíÿòè). Èñíðààèàíí.
  - Ííàààðàèà \$÷div\$ðáíèÿ VideoCD ðàáíòàòà à 68k áàðñèè.
  - Íáííííí ïíðèíèçèðíààíí ðàñèíàèðíààíèà àèàáí. Á ðàçóèüòàòà, ííí áúñòðàá íà 5-10% (à çààèñèííñòè ïò èñííèüçòðòñÿ ïàðàíàòðíà). \$÷times\$èòàèòà ðàçààè Speed section.
  - Èñíðààèàíí íáííííí äðòàèò íøèáíè.
  - Ííààÿ áàðñèÿ Splitter, ííáüè Argue GUI, è mpeg ñíààèèèòàèü ííáíí ñèà\$÷div\$àòü ñ áííàøíàè ñòðáíè\$÷div\$èè.
  - Ííñèàáíà (íà íí áààííñòè): èçíàíèèñÿ ñòàòòò Frogger-à. Õàííàðü íí 'shareware'. Ñíðòðèòà ðàçààè Ðààèñòðàòèÿ .
  - Áóààò áíàààèàíí ííííí ííáüò áíçííáííñòàè, èàè òíèüèí ÿ íàèàó ááíü èèè áàà ñáíáíáíüò áíÿ...
  - Ííñèà ïíèó\$÷div\$áíèÿ ïàðü çàíðíñíà, ÿ ðàøèè áíñèðàñèòü áàðñèÿ ïíä 030.
  - Èñíðààèàíü íàèíðíðüà ïðíàèèáíü, ïðíÿàèÿðùèñÿ íà ñèñòàíà Picasso.
  - Rafał Sanda ïðíààèàè íàðíííòð ðàáíòò íí ïíàààðàèà VideoCD íà SCSI.  
Áíñííáü àèàáíñèíàèè ááí ;)
  - Frogger òàííàðü òðàáòàò frog.library äèÿ çàííòèà. Ííà èààò à èíííèàèòà.

## 1.55

- Õàííàðü áíñòòíáí ïðíèçàíèüíüè ïðíñííòð ïðè ïðíèàðüààíèè VideoCD.
- Èñíðààèàíà íøèàèà ïðíèçàíèüíííí ïðíñííòðà, òàííàðü ýòí ðàáíòààò ïí\$÷div\$òè çàíà\$÷div\$àòàèüíí. Íáíàèí, Áü áíèæíü áúòü ïñòíðííü ñ ïðíèçàíèüíü ïðíñííòðíí, à íàèíðíðüò ñèó\$÷div\$àÿò ïðíèñííàèò çààèñàíèà.
- Èñíðààèàíà ïíäíðíäðàííà áúáíàà èçíàðàæáíèÿ, ïðè ïíèàçà mpeg-íà ñ øèðèíè èçíàðàæáíèÿ, ïðèè\$÷div\$ííè ïò ðàñèíàèðíààííèè øèðèíü. Ýòí áüà íà ðàáíòàèí à ïíèíÿèðáííí ðàæèíà à ïòòáíèàò ñàðíáí è à ðàæèíà Overlay.
- Õñèíðàíí ïðáíàðàçíààíèà YUV-RGB à 16/24 áèòíí ðàæèíà, è òàèæà ííí ñòàèí áíèää òí\$÷div\$íüí. Èà\$÷div\$áñòáí èçíàðàæáíèÿ òàííàðü íáííííí ïíèó\$÷div\$ðà.
- Õàííàðü áíñòòíá 68k áàðñèÿ. Íàðàèííèèèðíààíà ïíä gcc2.95.2.  
Ñíàñèáí áíó çà ïíðèíèçàòèè à áàðñèè 1.54, òàííàðü íà 2-3 fps áúñòðàá. Çàíàòüòà,\$÷div\$òí áñèè ó Áàñ 68030 èèè 68040, Frogger íà èíààò ïàðáíè\$÷div\$áíèÿ íí èñííèüçíààíèè. Íàðáíè\$÷div\$áíèà shareware ðàñíðíñòðáíÿàòñÿ òíèüèí, áñèè ó Áàñ PPC èèè 060 ïðíàññíð.
- Áèèð\$÷div\$áíà ïíàààðàèà òíðíàòà MPEG-2.
- Ííäíðíäðàííà ïðáíàðàçíààíèÿ yuv-rgb ðàáíòààò ñ òèèüíàíè òíðíàòà MPEG-2.  
Áí ñèò ïíð ííà íàèíððàèòíí ðàáíòààò ñ \$÷div\$ðàçñòðí\$÷div\$íüíè ïíðíèàíè, ýòí ← áóáàò  
ñààèáíí ííçàà, íí óàà Áü ííàòà ñííòðàòü mpeg-2 ïíñèàáíààòàèüííñòè.
- Õàííàðü Áü ííàòà ñííòðàòü DVD òèèüíü (.VOB), íí Áü áíèæíü èñííèüçíààòü ïàðáíàòð NOAUDIO, ïíðííò \$÷div\$òí áàèíáàðà AC3 ïíèà íàò. Áñèíðà ÿ áíàààèð

ííäääðæó ðañëíäèðíäáíëý AC3.

- Èçíáíáíà ííäíðíäðáííà asyncio, ííà íáíííáí íääëáííáé ìðääüäóúáé ááðñèè, àñèè áääóòñý ííäðäòèè ñ àñëíí.
- Áíñòóííà ááðñèý ííà WOS. Ííà èíääò òàèèá æá áíçííæííñòè, èàé è ááðñèý ííà PUP, íí ý íá çíàð ðááíòááò èè ðæèì tooltypes á WOS ááðñèè.
- Èçíáíáíà ííäíðíäðáííà áúáíää à ðæèìá vlayer, òáíáðü ííà íáíííáí áúñòðáá.
- Ñòàëí áíñòóííí ííëüñëíà ííëñáíëá.
- Äëý òáð, èííò íðäáýòñý èéííèè Frogger-à ñ "The Frog(tm)" á ðàçèè\$÷div\$íúð òááòàð, áíááæéáíú ííëííòááòíúá èéííèè "The Frog(tm)" á àðòèá Frogger-à.

#### 1.56

- Èñíðäáæéáíà íøéáèà á ííäíðíäðáííà áúáíää íà AGA.
- Ííáúé íàðáíáòð OVERSCAN. Ááí ííäääðæèà ðááíòá íà AGA.
- Ñòàèà áíñòóííà òðáíòóçñèáý ááðñèý ýòíáí ííëñáíëý. Ííà áúèà ñíçäáíà Thillot Lionel.
- Èñíðäáæéáíí çàòèèèèèèèèèè à 68k ááðñèè.
- Èñíðäáæéáíà íøéáèà, èíòíðáý ìðíèñòíäèèè àñèè íááíçííæíí áúèí ìòèðüòü óñòðíèñòáí videocd.
- Íúøéíúé éóðñíð òáíáðü íá àèääí á ííëííýèðáííí ðæèìá.
- Èñíðäáæéáíà ííäíðíäðáííà ðañííçíáááíëý çááíëíáèà ííòíèà ííà íáñòáíáàðòíúá çááíëíáèè íáèíòíðüò òàééíà mpeg.
- Òáíáðü áíçííæíí çàðááèñòðèðíáàòü Frogger (è SoftCinema òíæá) á ðæèìá online ñ ííííüüð ñáðááðà reg.net. Èàé ýòí ñááèàòü íáúýñíýáòñý íà áíáàðíáè ñòðáíè\$÷div\$èá Frogger-à, è íáíííáí á ýòíí ííëñáíëè.
- Áíáááæéáíí ðááòèèèèèèèèèè áðííëíñòè. Ííèà òíëüèí ñ èèáàèàòóðü.
- Ñòðíèà èç Íáíp "Enable Audio" òáíáðü ðááíòááò, íí òíëüèí àñèè áíá\$÷div\$àèà çáóé áúè áèèð\$÷div\$áí. Áñèè íí áúè ìòèèð\$÷div\$áí, òí íäðáèèð\$÷div\$áíèà ìðè ìðíèáðüááíèè íá ðááíòááò.
- Ííáúá íàðáíáòð: PUBSCREEN, VOLUME, FORCEMPEG, OVERSCAN. Ñííòðèòá á ííëñáíëè ðàçäáè 'Èñííëüçíááíèà' äëý ííäðíáííáí ðàçúýñíáíëý.
- Áíáááæéáíà ííäääðæèà òèèüííà ñ PSX (str, fmv) è çáóèà òíðíàòà (xa,ixa). Ñííòðèòá ðàçäáè 'PSX' á ííëñáíëè äëý ííäðíáííáí ííëñáíëý.
- Ííááý áéáèèèèèèèèè frog.library ááðñèè 1.3. Ííà íáíáðíäèà!
- Òáíáðü áíçííæíí çáíòñòèòü íáñëíëüèí Frogger-íà íáííáðáíííí. Òíëüèí íáðáúé èç íèò áóääò ìðíèáðüááòü çáóè.
- Íáíííáí ííòèèèèèèèèèè òóíèèèý ìðíèçáíëüííáí áíñòóíà.

#### 1.57

- Èñíðäáæéáíà íøéáèà á ááèíäèðíááíèè PSX òèèüííà, èíòíðáý ìðèáíäèèè è áèíèèðíáèà àñèè çáóè áúè ðàçðáøáí.
- Ííòèèèèèèèèèè ááèíäèðíááíèà àèääí è áóäèí ñ PSX.
- Áíáááæéáíà ñèíòðííèçàòèý íí áðáíáíè ìðè ìðíèáðüááíèè PSX òèèüííà.
- Èñíðäáæéáíà íøéáèà áú\$÷div\$èñèèáíëý ñèíðíñòè áíñíðíèçááááíëý ìðè ìðíèáðüááíèè òàééíà òíðíàòà PSX.
- Èñíðäáæéáíà íøéáèà ìðè ááèíäèðíááíèè àèääí ñ PSX, èíòíðáý ìðèáíäèèè è áèíèèðíáèà á èííòá òèèüíà.
- Èñíðäáæéáíà áðóääý íøéáèà, èíòíðáý ìðèáíäèèè è ñáíp ìðè èçíáíáíèè ðàçðáøáíëý íáèíòíðüò òàééíà àèääí.
- Áíáááæéáíà ííäääðæèà òèèüííà ñ PSX ááðñèè 3.
- Èñíðäáæéáíí çáàèñáíèà ñ ááðñèè 1.56, ñáýçáíííà ñ íááèèèíñòüð éóðñíðà á ííëííýèðáííí ðæèìá.
- Áíáááæéáíú ðañèèðáíëý .STX è .MOV á òèèüòð çááðóçèè íèíà ASL. Íáèíòíðüá òèèüíú ñ PSX èíáðò òàèíà ðañèèðáíèà.
- Èñíðäáæéáíà íøéáèà á ðæèìá OVERLAY.
- Íáíííáí ííòèèèèèèèèè ííäíðíäðáííà ááèíäèðíááíëý ìèèðíáèíèà (MPEG).
- Frogger òáíáðü ííááò ìðíèáðüááòü òèèüíú Playstation ñ HD.

- Frogger òàíàðù ìíèàçùàààò çààðóçí\$\\div\$íóþ èàðòèíéó è æääò ààèñòàèý ñí ñòíðííù ìíèùçíààòàèý àñèè ìðè ñòàðòà íà áùèí óèàçáíí èíý òàéèà.
- Áíàààèáíí ííáíà íáíþ à PSX ðàçääèà. Ííí àèèþ\$\\div\$ààò CD->HD éííèðíààíèà, àíàèèç CD, è èíààèñíóþ çààðóçéó ñ CD.
- Íàðàíàòð FDC óáðáí, òàíàðù àñàààà èñííèùçóáòñý òóíéöèý FastDirectCGFX.
- Íí\$\\div\$òè àñà ñííáùáíèý íà ìøéáèàò/ìðààóíðàæááíèýò áùáíäýòñý ñ ìíííùþ ìáíþøáè, áíàñòí áùáíàà à íèíí CLI.
- Óáðáí íàðàíàòð FORCEMPEG. Àñèè Áù òíòèòà óàèààòù òèèùíù ñ àèñèà psx, Áù áíèæíù èñííèùçíààòù íàðàíàòð PSXCD.
- Íèíí Frogger-à òàíàðù AppWindow. Áù ìíæàòà íàðàíàñòè òàéè íà íááí, è íí áóààò ìðíèàðáí. Ðáæè ìóèùòèáùáíðà ìðè ýòíí ìíèà íà ðàáíòààò.
- Ñííàà ý èçíáíèè ìíäíðíàðàííò ðàñííçíààáíèý MPEG. ß áóíàþ, \$\\div\$òí òàíàðù ííà ííà áíèæíà ðàáíòàòù ñ èþáùí òàéèíí òíðíàòà MPEG...

## 1.58

- Èàðòèíèà ìðè çàíóñèà Frogger-à òàíàðù ìàñòààèðòáòñý.
- òàéè frogger\_start.iff òàíàðù \$\\div\$èòààòñý èç èàòàèíàà PROGDIR: Ýòí áíèæíí ðàøèòù ìðíáèáíò ñ ìíèñèíí ýòíáí òàèà. È ñàààáíèþ : Ýòà èàðòèíèà ìíæàò áùòù èçíáíáíà íà èþáóþ äðóáóþ à òíðíàòà IFF ILBM, èàèáý Áàí ìííðààèòñý... Ðàçðáøáíèà íà èíààò çíà\$\\div\$áíèý.
- Áíàààèáíí ðàñòèðáíèà VOB à òèèùòðà èíáíè áùáíðà òàéèà.
- Ðáøáíà ìðíáèáíà à áàðñèè ìíà, èíòíðáý ìðèáíèèà è íáíðààèèùíííò áàèíèèðíàáíèþ òàéèíà ñ PSX. Ýòí áùèà ààèñòàèòàèùíí ìøéáèà éíííèèýòíðà ;)
- Ðáøáíà ìðíáèáíà ñ áàèíèèðíàáíèà òèèùííà PSX, ñ áùñíòíé èçíáðàæáíèý íà èðàòííé 16 (íàíðèíàð 200). Òàíàðù ýòí áíèæíí ðàáíòàòù.
- Çàóèíáíè ìíòíè AC3 òàíàðù ðàñííçíààòñý, è àñèè íí íàðíàèòñý, òí çàóè ìðèèþ\$\\div\$ààòñý.
- Ðáæè Overlay òàíàðù èñííèùçóáò áùñòðùé ðáæè vlayer íà bvppc/cvppc. Ñíàñèáí Frank Mariak çà ýòò èíòíðíàòèþ. Èñííèùçóáòñý ííáùè àèàáíðáæè VPLAYERPM2. Ýòí ìíæàò ìðèáàñòè è ñáíþ, áóàòà ìñòíðíæíù.
- Èíààà èñííèùçíààèàñù òóíéöèý DISPLAY FILE ñ òàéèàíè PSX, àñà èààðù çàíèñùààèèñù èàè èààð 0. Òàíàðù ýòí èñíðààèáíí.
- Ðáøáíà ìàèáíùèáý ìðíáèáíà ñ ìðèðùòèáí òàéèà PSX, èíòíðáý ìðèáíèèà Frogger è ìøéáèà, èíààà ìðèðùààèñý òàéè ñ CD.
- Áíàààèáíí áíèàà íààáæííà ðàñííçíààáíèà àóàèí, Frogger áí ýòíáí ìùòàèñý ìðíèàðàòù çàóè ààæà àñèè íà áùèí çàóèíáíáí ìíòíèà...
- Áíàààèáíà íááíèùøáý ìíòèèèçàòèý à ðàñííèèèðíàáíèè àèááí òàéèà mpeg. ß ìíèó\$\\div\$èè, ìðèíàðíí, íà 1-2 èààðà áíèùøà à ðáæèà NOSKIP.
- Áíàààèáíù íàðàíàòð SCALE, SIZE, SIZEY. Èò íàçíà\$\\div\$áíèà ìíèñáíí à ñííòààòñòáóþùáí ðàçääèà ìíèñáíèý.
- Áíàààèáíí èñíáíñèíà ìíèñáíèà. Ááí ñíñòààèè Dámaso Domínguez Estévez.
- Ííòèèèèèðíàáíí éííèðíààíèà à íáíþ PSX CD->HD.

## 1.6

- Ííèííñòùþ ííààý, íàííáí áíèàà áùñòðáý òóíéöèý asyncio.
- Áíñòóííà áàðñèý ìíà Linux (PPC èèè x86).
- Áí áðáíý éíííèèýòèè Linux áàðñèè, ý íàøáè 2 ìàèáíùèèò ìøéáèè, ìðèáíäýùèò Frogger è çààèñáíèþ (íáíà à áàèíèèèðíàáíèè àèááí, àòíðáý à ìíäíðíàðàííà asyncio).
- Ííáí íááíèùøèò ìíòèèèçàòèè à áàèíèèèðíàáíèè àèááí mpeg-2. Íáèíòíðùà èç íèò èàñàþòñý è áàèíèèèðíàáíèý mpeg-1.
- Áíñòóííí GUI à ìíèííýèðáííí ðáæèà (RMB \$\\div\$òíáù ìíèàçàòù/ñíðýòàòù).
- Èñíðààèáí ðáæè ðàáíòù ìðíèçáíèèùííáí ìðíííòðà. Òàíàðù ìíñèà òíáí, èàè áóààò ñààèíòò áàáóííè, Frogger íà\$\\div\$íáò ìðíèàðùàòù òèèùí (íà íááí áíèùøà íàæèàòù íà éíííèò PLAY ñííàà). Òàèæà óéó\$\\div\$øáí ðáæè ìðíèçáíèèùííáí ìðíííòðà, è ñòàè íàííáí áùñòðáà.
- Ðáæè P96 íà ìðààèèèùíí ðàáíòàè ñ íàðàíàòðíí PUBSCREEN. Èñíðààèáíí.

- Īāðāīāðð DISPLAY P96 īīæāð ðāīāðū ēñīīēüçīāāðūñý ñīāīāñōīī ñī SCREEN. Īāðāīāðð FULLSCREEN āīñðōīāī ā ðāæēīā P96 (óæā).
- Ēñīðāāēāīā īøēāēā ā īīāīðīāðāīīā asyncio (wos āāðñēý), ēīðīðāý īīāēā īðēāāñðē ē īīāāēñāīēð īðē āūðīāā.
- WOS āāðñēý ðāīāðū ðāāīðāāð īīðīāēūīī ñ ðēððūīē īóðýīē (ðēīā /file.mpeg).
- Āīāāāēāī .m2v ā ðēēüðð ðāñøēðāīēē ASL.
- Ēñīðāāēāīī ðāñēīāēðīāāīēā çāóēā ā psx, ðāāīðāāð ēāē 8, ðāē ē 4-āēðīūē ADPCM çāóē. ðāēæā ēñīðāāēāīā īøēāēā, ēīðīðāý īðēāīāēēā ē ñāīð ā ēīīðā PSX ðēēüīā, āñēē āūē āēēð\$÷div\$āī çāóē.
- Īīðēīēçēðīāāīā īīāāāðæēā XA (āāēīāēðīāāīēā çāóēā ñ PSX), ē ðāēæā ēçīāīāī īīðýāīē īāðāāā\$÷div\$ē çāóēā āēý AHI. Òēēüīū PSX īðīēāðūāāðñý ñī çāóēīī ðāīāðū īēāāīī ē āūñððī.
- Āīāāāēāī ðāæēī 25 ēāāðīāīāī ðāñēīāēðīāāīēý ðēēüīā PSX. Ýōī ēñīðāāēēī īðīāēāīū ñ īāēīðīðūīē ðēēüīāīē, āāā çāóē ēāðāēñý ñ īāóçāīē.
- Īāāīēüøāý īīðēīēçāðēý ā āāēīāēðīāāīēē ðēēüīā psx.
- Ēīēēðīāāīēā āēý PSX CD->HD ðāīāðū çāīðāøēāāāð ðīēüēī ðāçóēüðēððùēē īóðū, ēīý ðāēēā ðāēīā æā, ēāē īā āēñēā PSX. ðāēæā ðāīāðū çāīīēīāðñý īóðē.
- Īīīāī īāāīēüøēð īīðēīēçāðēē ā ðāñēīāēðīāāīēē āēāāī mpeg-1. Āīñðēāīóðī īāāīēüøīā īīāūøāīēā ñēīðīñðē.
- Frogger īīæāð ðāīāðū īīēāçūāāðū mpeg-ē, ēīðīðūā ñīāāðæāð īīñēāāīāāðāēüīīñðē ñ ðāçēē\$÷div\$īūīē ðāçðāæāīēýīē.
- Īðīēçāīēüīīā īðīēāðūāāīēā āēý çāóēīāīāī ðīðīāðā XA īā ðāāīðāēī. Ēñīðāāēāīī.
- Īāðāīāðð LOOP ðāīāðū ðāāīðāāð ā psx ðēēüīāð ē çāóēīāūð āīðīæēāð.
- ðāæēī NOVIDEO ā mpeg āēāāī ðāēēāð ðāīāðū ðāāīðāāð ēāē īīēīæāīī - īðīēāðūāāāðñý ðīēüēī çāóē.
- Ēñīðāāēāīā īāēāīūēāý īøēāēā ā psx cd->hd ēīēēðīāāīēē. Īīā āūēā īðē\$÷div\$ēīīē, īī\$÷div\$āīó ēīēēðīāāīēā ðāāīðāēī āñā īāēēāīīāā ē īāēēāīīēā. Òāīāðū āāīūā ēīēēðððñý ñ īāēīāēīāīē ñēīðīñðūð, īāð āīēüøā ēçīāðēðāēý ñēīēēðīāāīīē ēīðīðīāðēē.
- Īīēīññðūð īīāāý īīāīðīāðāīīā āāēīāēðīāāīēý mpeg çāóēā. Īāīīīāī āūñððāā.
- Īāīīāī ðēó\$÷div\$øāīā āóāēī-āēāāī ñēīððīēçāðēý.
- Āāðñēý 68k ðāīāðū ðāñēīāēððāð çāóē mpeg ñ īīīīūūð mpeg.library. Ēā\$÷div\$āñðāī ðñðāīāēēāīī īā īāēīāīāā āīçīīæīīā çīā\$÷div\$āīēā, āēý īīēó\$÷div\$āīēý īāēāīēüøē ñēīðīñðē. Āñēē ēīīó áóāāð ēīðāðñīī, ý īīāð āīāāēðū ēēð\$÷div\$ēē āēý ēçīāīāīēý ēā\$÷div\$āñðāā çāóēā.
- Ā ñīēñīē Āēāāīāāðīīñðāē āīāāāēāī Tomasz Siewiera. Òāīāðū āīāīēāī ? ;)
- Ēçīāīāīā īīāīðīāðāīīā āūāīāā ēçīāðāæāīēā īā AGA ā 68k āāðñēē. Òāīāðū ēçīāðāæāīēā īððāīððēðīāāīī ē āūāīā ēçīāðāæāīēý ā ñāðūð īððāīēāð ðāāīðāāð. Īēīðēā īīāīñðē, ðāīāðū 68k ēñīīēüçāāð ðāēóð īīāīðīāðāīīó c2p (īā C), ēīðīðāý, āāðīýðīī, īāīīāī īāēēāīīāā īðāāūāóūāē.
- Īīāūā īāðāīāððū: STARTFROM, STOPAT, SMREQ, DEPTH, USEMOLODY, USEDELFINA.
- Óāðāīū īāðāīāððū: AUDIO8, FORCESTEREO.
- Frogger īīæāð ðāīāðū ēñīīēüçīāāðū çāóēīāóð ēāððó Melody āēý āāēīāēðīāāīēý çāóēā ā mpeg. Īā īðīðāñðēðīāāīī, īī īðē\$÷div\$ēīā īðñóðñðāēý æēāçēē.
- Òāīāðū Frogger ēñīīēüçóāð óóīēðēð BestModeID() āēý īīðāāāēāīēý ðāæēīā ýēðāīā īðē īðēðūðēē. Īāðāīāðð SMREQ īīæāð āūðū ēñīīēüçīāāī āēý āūāā\$÷div\$ē çāīðīñā ASL, ēāē ā īðāāūāóūāē āāðñēē.
- Ēñīðāāēāīā īðīēēýðāý īøēāēā ā 68k āāðñēē, ēīðīðāý īðēāīāēēā ē īðēðūðēð īēīā āūāīāā CLI īðē çāīóñēā Frogger-ā \$÷div\$āðāç ēēīīēó.

## 1.11 Overlay

\$\times\$ðī ðāēīā overlay? Ýōī ñīāðēāēüīūā āīçīīæīīñðē āðāðē\$÷div\$āñēīē ēāððī\$ \leftarrow\$  
div\$ēē,

éíòíðúá ííçáíëýþò áúííëíýòú :

- Íðáíáðaçíááíëá öááðíá áíçííæííñòýíë áëääíëàðòú (áíëüøäý ííüííñòú íðíðáññíðá ííæáò áúòú èñííëüçíááíëá äëý áäëíäëðíááíëý áëääí è áóäëí). Óäëü á óíðíàðá mpeg èñííëüçóþò öááðíáóþ ñëñðáíó YUV è èó íáíáðíäëíí íáðáááñòë á öááðíáóþ ñëñðáíó RGB íáðáá áúáíáíí íá ýéðáí. Á ðáæíá overlay ýòí íðáíáðaçíááíëá íñóúáñòäëýðòñý áëääíëàðòí\$\\div\$ëíé.
- Íañðàáëðíááíëá íñóúáñòäëýðò áðàòë\$\\div\$áñëäý èàðòà. Ýòí çíá\$\\div\$èò, \$\\div\$ðí ← Áú ííæáðá (á ðáíðëè) ðáñòýíóòú íäëáíüëíá íëíí íá ááñü ýéðáí ááç ííðáðë ñëíðíñòë.
- Òäëæá íðë ëþáíí íañðàáëðíááíëé áðàòë\$\\div\$áñëäý èàðòí\$\\div\$ëà áúííëíýðò ← Óóíëöëþ áëëëíáëííé éíðáðííëýðòë äëý ñäëäæëáíëý òí\$\\div\$á\$\\div\$ííñòë.

Frogger ííääáðæääáðò Óóíëöëþ Overlay \$\\div\$áðáç cgxvideo.library. Ýòà áéáëëíðáëà áúëà ðaçðááíðáíá äëý ðááíòú ñ èàðòí\$\\div\$ëáíë CV3D, íí ííá òäëæá ðááíðááð íá áëääíëàðòáð BVISION/CVISION. Ííííëðá \$\\div\$ðí íá BVISIONPPC è CVISIONPPC ýòà Óóíëöëý ðááíðááð íá ýéðáíáð ñ äëóáëííé öááðííñòë >= 15. Íá äðóäëð èàðòáð (ðëíá CV3D) ííá ðááíðááð á ðáæíá 8bpp òíæá. Äëý èñííëüçíááíëý Óóíëöëè Overlay íá BVISION/CVISION áëääíëàðòáð íáíáðíäëíí áúííëíëòú ñëääóþúáá:

- Íðíëíñðáëëëðíááòú cgxvideo.library (èàòäëíá libs: ýòí íðëè\$\\div\$ííá íáñòí äëý ðáñííëííáíëý ýòíáí ðäëëá ;)
- á èëííéá íííëðíðá BVISION/CVISION á íáíp tooltype äíáááüòá : VPLAYER=DESTRUCTIVE
- Íáðáçàáðóçèðá éíííüþòáð.

Óáíáðú Áú ííæáðá íañëäæääòüñý Óóíëöëáé overlay. Ííííëðá \$\\div\$ðí òäë è ááí èñííëüçíááíëá ííæáò ñíçääòú Íðíáëáíú (áñëè Áú çàíóñòëðá íá äðóäëð ýéðáíáð èðííá WB, ðaçèè\$\\div\$íúá òáíðë\$\\div\$áñëéá ííëíñú ííáóò ííýäëòüñý íá ýéðáíá WB).

## 1.12 Áëääíäàðíñòë

Þ äíëæáí ñëàçàòú ñíàñëáí íáêíðíðúí ëþäýí çà ííííüü è éíóíðíàöëþ íá íøëáëàð :

- Jacek Cybularczyk, çà GUI, è íáêíðíðóþ ííííüü á èðóðíé ííðëíëçàöëè. Á òäëæá çà ííííüü á íðíáðàííëðíááíëè áááóíëá, è ííáíé C2P.
- Stephen Brookes (àáðíðó FBlit) çà ííííüü á íðíáðàííëðíááíëè ííä FBlit.
- Luca 'Hexaae' Longone çà èëííëè äëý Frogger.
- Patrick Beerhorst çà Frogger èëííëè äëý ñëñðáíú OS3.5, á òäëæá íäðííííá ñíàñëáí çà äííàóíþþ ñòðáíë\$\\div\$éó Frogger-à.
- Pavel Narozny çà äðóäëá 2 èëííëè ííä OS3.5 .
- Mirosław Bagrowski, çà éíííäèò äëñëè Armageddon .

- Rafal Sanda ça iiaaaðæó íà SCSI ôiðlàòà VideoCD.
- Dariusz Gawerski, ça êliiàèò àèñèè ñ MPEG-2 ôàéèàè.
- Thillot Lionel ça iãðãâiã íà ôðaiööçñèèè iïèñaièÿ.
- Frank Mariak ça èiôîðlàöèp î íîâîi ðæèiã Overlay.
- Tomasz Siewiera ça êliiàèòù ñ mpeg, psx, è èääã î iiaaaðæã ôiðlàòà PSX.
- è äðóãèi, ñãé\$\\div\$ãñ ÿ íã iiiiip èõ ôi\$\\div\$íi... Íiè çíàpò ;)

## 1.13 Ñéiðñòù

Íããããíi, ÿ iðieçããè ðãñòèðiaaièÿ, iï ñðããíièp Frogger-à ñ äãóìÿ äðóãèèè iðieãðùããðãèÿ ôàéèiã mpeg iia PPC. Òãñòèðiaaièã äãèññù íã ñãããópuãé èiðeããðãèè : a1200 + 64Mb + 604/200 + 040/25 + BVision. Ôãéèù iðieãðùããèèñù èç RAM:, çãóè áùè iðèèp\$\\div\$ái. È áìò \$\\div\$òì ÿ iieò\$\\div\$èè.

Ãñã ðãñòù iðiaiaèèèèñù à ðæèiã íã äãñù ýèðái (fullscreen) äèÿ iðiaðàìi AMP è Frogger, òieüèi Isis ðãñòèðiaaèñÿ à ièiíiíi ðæèiã (iìòìiò \$\\div\$òì iï äðóãèiò íi íã iiaò ;)

clip1.mpg, ðãçiað 176x112 900 èããðíã, iëããíñòù 30fps.

	Frogger 1.54(1.5)	AMP	Isis
8bpp grey:	161.95 (150.09)	116.86	N/A
8bpp color:	113.39 (82.66)	76.95	49.04
15bpp:	101.06 (93.18)	75.13	62.68
16bpp:	101.32 (93.05)	75.11	62.99
24bpp:	81.63 (74.23)	67.17	46.05
Overlay:	74.65 (67.15)	N/T*	55.12

\* B íã ñiíã çàìõñòèòù ýòó iðiaðàìiò à ðæèiã Overlay.

clip2.mpg ðãçiað 352x288 1500 èããðíã, iëããíñòù 25fps.

	Frogger 1.54(1.5)	AMP	Isis
8bpp grey:	31.30 (28.35)	21.79	N/A
8bpp color:	21.73 (15.86)	13.91	10.46
15bpp:	19.45 (18.21)	13.79	16.07

16bpp: 19.47 (18.22) 13.78 16.02

24bpp: 15.78 (14.24) 12.41 10.87

Overlay: 17.34 (14.39) N/T\* 13.21

\* ß íà ñííà çàíóñòèòü ýóó ïðíäðàííó â ðåæåíà Overlay.

Ïðåíáíýáíüà ìàðàíàòòü :

Frogger: NOAUDIO FS FDC NOSKIP VERBOSE (+DISPLAY GREY ïðè òåñòèðíààíèè â ìòòáíèèò ñåðíáí, and DISPLAY VPLAYER â ðåæåíà overlay).

Áúèà èñííèüçíààíà àåðñèý 1.54

AMP: REQUESTER SPEEDHACK FRAMERATE 1 (+GRAY ïðè òåñòèðíààíèè â ìòòáíèèò ñåðíáí è OVERLAY â ðåæåíà overlay).

Áúèà èñííèüçíààíà àåðñèý 1.30

Isis: SKIP áúè òñòáííàèè â ííèü, AUDIO ìòèèþ\$÷div\$áí, FRAMERATE íà ìàèñèèóí. FAST áúè áèèþ\$÷div\$áí.

Áúèà èñííèüçíààíà àåðñèý 2.12

## 1.14 VideoCD

<!!ÁÍËÌÀÍË!!>

Òíèüèí òíðíàò VideoCD ïíääåðæåääòñý íà ààííüé ìííáíò. Áíñíðíèèçåååíèè àèñèíà CDI ìæåò íà ðåáíòàòü. ß ðåáíòàò íää ýòè.

</!!ÁÍËÌÀÍË!!>

VideoCD ýóí ñíàòèèèüíüé òíðíàò CD, èíòíðüé èíåò íááíèüèè ìòèè\$÷div\$èý ìò íáú\$÷div\$ííí àèñèà òíðíàòà ISO9660. Áèåáííà ìòèè\$÷div\$èà â òí, \$÷div\$òí ó VCD ← àèñèíà

ðàçíàð áèíèà áíèüøá, \$÷div\$áí ó íáú\$÷div\$íüò àèñèíà. Ó àèñèíà ISO íí ðååáí 2048, à ← íà

VCD íí ðàçíàðíí 2324 (áèíè èíððåèèè íèèíè íà ïðèóòòòàóáò è ýóí ìåòí èñííèüçóáòñý äèý ððáíáíèý ààííü èçíàðæáíèý è çåóèà). È ñíæåèèèè, äèý Àíèè íà ñóíåñòàóáò ðæèííèè ñèñòáí, ìíèèàðüáé ýóò òíðíàò è ìíèèèèüèè ðåáíòàòü èè ñ íáú\$÷div\$íüè èííèèè àèñèí. Ííýóííó àñòü ìòèè\$÷div\$èíà ñåèèèòü ← ìðýíò

ííääåðæå àèñèíà òàèíí òèíà.

Èèè ìåòíèèèè Frogger äèý ðåáíòü ñ òæèèè èííèèè àèñèèè ?

1) Áíåòí èííèè òæèè àååèèè èèþ\$÷div\$ : VIDEOCD.

(Frogger VIDEOCD äðóáíè ìàðàíàòò)

2) Áñèè Áü ìíèüçóáòñý òñòðíèèñòáí, ìòèè\$÷div\$íüè ìò atapi.device äèý ðåáíòü ñ ìòèííí CD-ROM áíååüòà ìàðàíàòò VCDDEVICE ààø\_òñòðíèèñòáí.device.

Íí óíèè\$÷div\$áíèè èñííèüçóáòñý atapi.device.

3) Áñèè ààø ìòèíí èííèèè àèñèíà ìíæèþ\$÷div\$áí íà èè òñòðíèèñòáí 1, áíååüòà

íàðàíàðð VCDUNIT <ííííí\_ónòðíéñòàà>. Íí ííðàààèáíèp èñííèüçóàòñý 1.

Ííñèà ýòíáí ííýàèòñý íàèáíüèíà íèíí ñ ñíààðæèíüí àèñèà. Âú ííæàðà óàèààòü àñà àíñòóííüà àíðíæèè. Âúààðàðà èàèóp òíòèòà ííñííòðàòü è íàæíèòà éíííèó "OK". Íáú\$\\div\$íí íàðàý àíðíæà ýòí ñèóàáíàý èíóíðíàöèý ISO, à àèàáí íà\$\\div\$èíààòñý ñí àòíðíé. Â íèíà íòíàðàæàòñý ðàçíàð (à óíðíàòà íèíóòü : ñàèóíü), è Âú ííæàðà àúáðàòü èàèàý àíðíæà ñíààðæèò àèàáí :

Track1, length 00:08

Track2, length 65:21

Ííààðüòà, \$\\div\$òí àèàáí íà\$\\div\$èíààòñý ñ àíðíæèè íííàð 2, ííòííó \$\\div\$òí ý àúà íà àèààè òèèüííà ñ àèèííé 8 ñàèóíü ;)  
(Èàè Âú ííæàðà àèààòü, èíóíðíàöèý íà èíáíè àíðíæèè íà íðààñòààèáíà à íèíà, èàè òíèüèí ý óçíàp èàè ñ\$\\div\$èòàòü èíý àíðíæèè, ý àíààèp ýòó óóíèèèp).

Rafal Sanda íàíèñàè ííàààðæó SCSI àèý Frogger-à, ýòí àíèæíí ðàáíòàòü íà èpáüò íðèáíàò CD. Âñèè ííà íà ðàáíòàòü - ííæàèóéñòà ñàýæèòàñü ñí íííè èèè Rafal Sanda (rafal@lodz.pdi.net). Íú íííðíàóáí íàéòè ðàøáíèà.

ß íàíííèíàp, à ñàýçè ñ òáí \$\\div\$òí èòí-òí íà èpàèò \$\\div\$èòàòü ààñü òàèñò, \$\\div\$òí íàáíçíííí \$\\div\$èòàòü VideoCD íàíðýííóp íà Àíèàà, è ýòó æà èíóíðíàöèp ý òí\$\\div\$ò íàðààòü ààòíðàí òàèèíáíè ñèñòáíü, èíòíðíé ý ííèüçópñü àèý ííàààðæèè VideoCD. \$\\times\$òí ý ííàò ñèàçàòü ? Èòí-òí íí-àèàèííó óíæà èáíèòñý àíààèòü íàñèíèüèí ñòðí\$\\div\$àè èíàà...

## 1.15 Ðàññüèèà ííáíñòáé

Íáààáíí íú íà\$\\div\$àèè ííàóp ðàññüèèó ííáíñòáé, ííñàýüáííüò àñàí íðíàóéòàí TotalVision (Frogger,SoftCinema,VisionFX). Àèý ííáíèñèè íðèèèèòà íóñòíà íèñüíí íí ààðàñó :

tvision-subscribe@egroups.com

(áàç òáíü è ñíààðæèííáí ñàííáí íèñüíà), çàòáí ñèààóéòà èíñòðóèèýí.

Âú òàèæà ííæàðà ííñííòðàòü íà egroups.com ñòàðüà ñííáüáíèý :

<http://www.egroups.com/lists/tvision>

## 1.16 Ðàèèñòàöèý

Ýòí íðàààà - Frogger òáíàòü ðàñíðíñòðáíýàòñý èàè shareware íðíàóéò. Íàçàðàèñòðèíàáíàý ààòñý íàðáíè\$\\div\$áíà 3 áíçíííííòýíè:

- Âñèè òàèè ààèñòàèòàèüíí áíèüèíè, òí Âú ííæàðà ííñííòðàòü òíèüèí 6 íèíóò àèàáí. Íàáí æà ííàðàçíèòü ;)

b) Åñëë Øàçïáð òàéëà íáíüøå \$\\div\$ài 20Mb, Frogger ïíëàæåò òíëüëí 30% ååí.

c) Åñëë Øàçïáð äåëñòàëèòåüíí íàë (íáíüøå 756Kb) Frogger ïíëàæåò ååí ååñü.

ïíÆÄËÓÉÑÒÀ ÌÐÎ\$\\times\$ÒÈÒÅ : Åñëë Åü èíååòå CPU <= 68040 (68040, 68030, 68020, 68010 èëë 68000) íàðåíë\$\\div\$åíëå ïðíåóëòå shareware íå ðåñíðíñòðåíýåòñý íå Ååñ. ß íå äóíàð \$\\div\$òí èòí-íëåóäü ïíëó\$\\div\$èò óåíåíëüñòåå íò ïðíñíòòå òåéëåå Ñ òíðíåòå mpeg íå òåëí ïðíåññíðå ; ) Íåíåí, Åü ïíååòå ïíëåòü ííå íåííåí ååíåå èëë èåéëå-íëåóäü ïðýòíüå ååñë\$\\div\$èë (íåíðëåð CD ñ òëëüíåí) åñëë Ååí ïíðååéåñü ýòå ïðíåðåíå.

Øàçïáð Øååëñòòåèë ñíñòååýåò 30DM (15\$). ß ïðëëëåð è äðóåòå ååðòó.

Äëý ïíëó\$\\div\$åíëý íåðñíåüííåí èëð\$\\div\$å Ååí íåíåíåí åñëåòü ííå ååíüå Åü ïíååòå åñëåòü ííå ååíüå å èíååòå èëë çåðåñòðåðíååòñý å èíåðåíå :

<https://secure.reg.net/product.asp?ID=7012>  
(Øååëñòòåèë Frogger-å)

<https://secure.reg.net/product.asp?ID=7030>  
(Ïðëüèèòååëñòòåèë Frogger & SoftCinema).

Äëý ëðååë èç ñòðåí áñåøååí ñíò. èåååðý (å òí \$\\div\$èñëå è Ðíññë) åíçíåíí óåíüøåíëå Øååëñòòåèíííëë öåíü, äëý ýòíåí Ååí íóåíí íåññåòü ïëñüí ååòðòó è èçëåëèòü ñòòü ñåíååí ïðååëååíëý ñ ïðèååèëë.

Ïíë íííåð òåååòíå :

Bank Pekao SA I O. Szczecin  
N. òåååòíå: 11001366-505215-1118-111-0  
Ïçååòü è òåååòíó : Sebastian Jędruszkiewicz

Íëå ïðåññòåååí ïíë ååðåñ:

Sebastian Jedruszkiewicz  
ul. P.Jasienicy 4/7  
70-492 Szczecin  
Poland

Äëý ååíåðåèë ååøååí íåðñíåüííåí èëð\$\\div\$å, ííå íåíåíåí çíåòü :

Ååøå èíý,  
Ååø ýëåèòðíííüé ååðåñ,  
Ñòðåíó.  
Òèí Ååøååí ïðíåññíðå (PPC èëë 68k)

## 1.17 Åèååí è àóäëí ñ PSX

Ïíååóéñòå ó\$\\div\$èèòå, \$\\div\$òí ïíåååðåå òåéëå ñ PSX ïðííåè ïíëå ýëñåðåíåíåüíóð òåçó, è ïíååò ñíååðåòü ïíåññòåí íðëåíë.

Òàíàðù Frogger èíààò ííàùà àíçííæííñòè : ííàààðæèààò àèääí ñ ìðèñààèè PSX (.str .fmv) è àóäèí òàéèù (.xa .ixa). Ýòè òàéèù çàìèñàíù íà èíííàèò àèñèà à òíðíàòà, ííðíæàí íà VideoCD, èç-ça ýòíàí íààíçííæíí èò ìàðàìèñàòù à äðóàíà íàñòí. Frogger ííæàò \$\\div\$èòàòù èò ìðýíí ñ òàéíàí CD.

Äíàààèàíí ííàíà íàíp à ðàçääèà PSX . Ñàé\$\\div\$àn ðàáíòààò òíèùèí òóíèèè CD->HD, ñ ìíííùùò íàà àù èííèðóàòà òàéèù ñ CD íà àéí\$\\div\$àñòàð. Frogger ííæàò òàíàðù ííèàçùààòù àèääí PSX ñ àéí\$\\div\$àñòàð.

Èàè ìàðàíàñòè òàéèù ñ CD:

Çàìòñòèòà Frogger áàç àñýèèò ìàðàíàòðíà. Èç íàíp PSX àùààðàòà òóíèèè CD->HD". Ííýàèòñý íèíí ASL, ñ ìíííùùò íààí àùààðàòà òàéèà íà PSX àèñèà. Ä ñèääòðàí íèíà ASL ààààèòà èíý äèý çàìèñè òàéèà. Ííñèà ýòíàí à ìðíñòíí íèíà Äù ííæàòà íààèðààòù ààèòóòðñý ííèíèé, ìòíàðàèàðàí ìðíòàññ, Äù ííæàòà ìðàèðàòèòù ìàðàòèð, íàæàà íà èíííèé "Abort" à èðàíà äðàíý.

Frogger ííæàò òàíàðù ààòíàòè\$\\div\$àñèè ìðàààèýòù óñòðíèñòàí è íííàð ìðèàíàà CD, íà èíòíðíí ñíààðàòñý àùàðàííùà òàéèù, íà òðàáóàòñý áíèùà èñííèüçíàòù ìàðàíàòù VCDUNIT è VCDDEVICE .

Frogger ííæàò ààòíàòè\$\\div\$àñèè ìðàààèýòù èàèòð èíòíðíàòèð ñíààðàòè òàéè - àèääí èèè àóäèí (èèè \$\\div\$òí-òí àùà), òàíàðù Äù ííæàòà íà çàáíòèòùñý íà ýòíí.

Àèääí:

Òàéèù òíðíàòà STR íáù\$\\div\$íí ñíààðàò àèääí è àóäèí ìíòíèè. Ííààðùòà ííà, \$\\div\$òí íàèíòíðùà òèèùíù òàí ìðíñòí ààèèèèèíí ;) Äñèè Äù òíòèòà \$\\div\$òí- òí ìíííòðàòù èç Frogger-íí, ìðíñòí àùààðèòà íàíàòíàèíúé. Íàðàíàòù NOAUDIO è NOVIDEO ðàáíòàò, èííà\$\\div\$íí. Íàíàèí àñèè Äù èñííèüçóàòà NOVIDEO ñ òàéèíí àèääí PSX, òíèùèí çàóè áóàò ðàñèíàèðíàòùñý. Äñà äðóàèà ìàðàíàòù ðàáíòàò òàèæà èàè è ñ òàéèàìè òèíà mpeg, çà èñèèð\$\\div\$áíèàí ìàðàíàòà NOSKIP, èíòíðúé ìðíñòí èáíðèðòàòñý. Íðíèçàíèèíúé àíñòóí íàííàí èó\$\\div\$øà \$\\div\$àí à mpeg. ;)

Àóäèí:

Òàéèù òíðíàòà XA ííàóò ñíààðàòù àí 15 ðàçèè\$\\div\$íúò çàóèíàò àíðíæè. Ñàé\$\\div\$àn Frogger ííæàò ìðíèàðùàòù òíèùèí ìàðàòð àíðíæé, ý àíààèð íàíp äèý àùàíðà àíðíæè à ààèíàéøàí. Íðíèçàíèèíúé àíñòóí ðàáíòàò è çààñù.

Ýòí àñà. Äñèè Äù íàèààòà àèääí èèè àóäèí òàéè, èíòíðúé íà ííæàòà ìðíèàðàòù (èèè ìðíèàðùààòñý íà ìðààèèíí), ííæàèóéñòà ìíñòààùòà íàíý à èçààñòííñòù. Äèý ýòíàí íàìèèèòà ííà íàçààíèà èàðóèè ñ PSX èèè àùèèèòà ííà ýòíò CD ;). Ä íàíp àñòù ííààý òóíèèèè äèý èííèðíààíèý òàéèíà PSX ñ àèñèà íà HD. Äù òàèæà ííæàòà íàéòè íàðàáí\$\\div\$èè òàéè, ñàðààèòù àáí è ìíñèàòù ííà ìò íààí íèíèí 200Kb.