



Tutorial - Autoria em World Wide Web



Parte V - Hypertext Markup Language (HTML) - MANIPULAÇÃO DE IMAGENS



© Copyright 1995 Rede Nacional de Pesquisa - RNP

É PERMITIDA A REPRODUÇÃO DO PRESENTE MATERIAL,
DESDE QUE TENHA FINS EDUCACIONAIS OU DE PESQUISA,
DEVENDO, NO ENTANTO, SER MENCIONADOS
EXPRESSAMENTE OS DIREITOS AUTORAIS RESERVADOS À
RNP. É VEDADA A REPRODUÇÃO PARA QUAISQUER OUTROS
FINS, A MENOS QUE CONCEDIDA EXPRESSA AUTORIZAÇÃO
PELA RNP.

Índice:

- I. Sobre esse Tutorial**
- II. Interlaced Gif**
- III. Imagens Transparentes**
- IV. Mapas sensíveis**

I. Sobre esse Tutorial

Neste tutorial, vamos ver alguns recursos de manipulação de imagens bastante utilizados por sites WWW.

Para a obtenção desses recursos, veremos algumas boas dicas sobre dois programas especificamente: o Lview e o Mapedit.

É importante que você já conheça HTML - Hypertext Markup Language. Se não conhece, sem problema também, dá uma lida cuidadosa nos nossos outros tutoriais sobre HTML, disponíveis em <http://www.cr-df.rnp.br/hipertextos/cr-df/cursos/>.

Este tutorial faz parte de um conjunto de módulos destinados a quem deseja publicar/prover informação na Internet, através de serviço do tipo WWW (World Wide Web).

Atualmente - janeiro de 1996 - este conjunto compreende 7 módulos:

1. Introdução Geral a Internet
2. HTML Básico
3. Tabelas em HTML
4. Formulários em HTML
5. Múltiplas Janelas - Frames
6. Manipulação de Imagens
7. Guia de Estilo

Informações adicionais podem ser solicitadas a webmaster@cr-df.rnp.br

II. Interlaced GIF

Definição

Imagens gif definidas como "interlaced" tornam a transmissão de uma página mais confortável ao usuário, uma vez que, ao invés de trazer a imagem em bloco, o browser exibe a imagem aumentando sua resolução gradativamente.

Dependendo da resolução da imagem, haverá diferença de nível de resolução final em um arquivo interlaced no padrão gif89a ou gif87a. De um modo geral, o formato gif87a oferece melhor resolução para arquivos "interlaced".

Criando um Arquivo Interlaced com LVIEW PRO

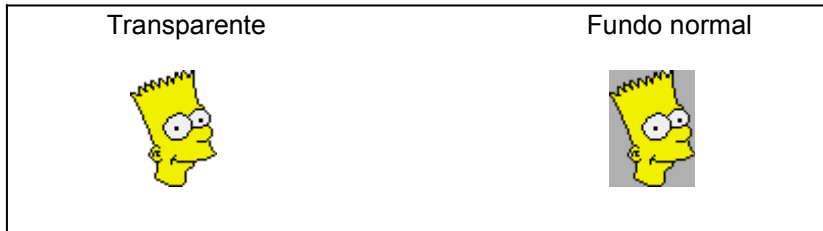
Para definir um arquivo "gif" como interlaced, selecione o menu OPTIONS e ative a opção SAVE GIF's INTERLACED. Caso você observe perda de resolução na imagem, salve-a no padrão gif87a.

III. Imagens Transparentes

Definição

O formato gif89a permite que se defina que uma cor em um arquivo fique transparente.

Exemplo:



Criando Imagens Transparentes com LVIEW PRO

1. Selecione o menu Retouch
2. Neste menu, escolha a opção Color Depth
3. Defina como Palette Image e clique em OK
4. Selecione o menu Options
5. Escolha Background Color
6. Clique no botão Dropper
7. O curso vai ficar com a aparência de um conta gotas
8. Clique com o cursor sobre a cor que você deseja que fique transparente
9. Salve a imagem como gif89a (file => Save as)

Atenção, você só irá visualizar a transparência da imagem ao exibi-la com o browser. Na tela do Lview a aparência do arquivo não é alterada.

IV. Imagens Sensíveis

Definição

Imagens sensíveis ou mapas clicáveis são imagens que contêm vários links associados a elas. Uma aplicação comum para este recurso é a utilização de mapas geográficos em que, ao se clicar em cada região/área/cidade, será obtido um arquivo diferente.

Passo a Passo

Para criar uma imagem sensível é preciso:

1. Mapear as coordenadas do arquivo imagem, gerando um arquivo do tipo .map
2. Copiar o arquivo .map para o seu servidor
3. Atualizar na área do servidor www a existência do novo .map (normalmente, no arquivo imagemap.com, que se encontra no diretório /usr/local/etc/httpd/conf)
4. Inserir o arquivo em uma página, incluindo a extensão ismap junto a imagem, da seguinte forma: ``
5. Fazer uma âncora da imagem para o programa que interpreta mapas no servidor - imagemap -, com a identificação do mapa a ser associado a esta imagem. Exemplo: ``

Gerando o Arquivo .MAP com MAPEDIT FOR WINDOWS

1. Selecione no menu file a opção open/create
2. Defina o tipo de servidor como (NCSA, Apache, ...)
3. Na janela GIF Filename localize o arquivo imagem que você quer mapear (use o botão de browse para chegar até ele, se estiver no PC)
4. Digite na janela Map Filename o nome que você deseja dar ao arquivo .map
5. Clique ok. O Mapedit vai informar que o arquivo .map não existe e pedir confirmação para sua criação.
6. Em seguida, o arquivo imagem que foi especificado será exibido na tela do Mapedit
7. No menu tools, selecione o formato da primeira área que você quer mapear (polígono, círculo ou retângulo)
8. Mantendo o botão esquerdo do mouse pressionado, delimite a área que você quer mapear e clique no botão direito do mouse.
9. Surgirá uma janela de diálogo em que você deve inserir a URL que deseja associar àquela área e, opcionalmente, comentários.
10. Repita operação semelhante até concluir o mapeamento completo da imagem.
11. Escolha no menu file a opção Save As
12. Confirme o correto formato do arquivo .map e o nome do arquivo.

Copiando .MAP para o Servidor

O arquivo .map referente a esta imagem deverá estar armazenado juntamente com as suas páginas e imagens a serem tornadas disponíveis no WWW.

É interessante criar um subdiretório no servidor exclusivamente para armazenar os arquivos .map a serem utilizados.

Atualizando o .MAP no IMAGEMAP.CONF

Uma vez copiado o arquivo .map para o servidor, para que ele funcione é necessário inserir sua localização em um arquivo chamado imagemap.conf é este o arquivo consultado no servidor para interpretar qualquer imagem sensível.

O imagemap.conf é um arquivo texto que se encontra na área de configuração do servidor. Por isso, normalmente só o administrador da máquina terá acesso a ele . Basta então solicitar ao administrador que atualize o imagemap.conf toda vez que um novo .map for criado

O imagemap.conf está localizado no diretório /usr/local/etc/httpd/conf e tem a seguinte aparência:

```
#
# Mapeamento de imagens
#
# ex do rio
#backbone: /data/httpd/htdocs/rnp/backbone.map
#wood : /home/servicos/httpd/htdocs/tutorial/imagem-clicavel/wood.map
Brasil : /is/www/SVI/Brasil.map
BRnorte : /is/www/SVI/BRnorte.map
BRnordeste : /is/www/SVI/BRnordeste.map
BRsudeste : /is/www/SVI/BRsudeste.map
BRcentro : /is/www/SVI/BRcentro.map
BRsul : /is/www/SVI/BRsul.map
#clique : /home/servicos/httpd/htdocs/ct/hdoc/clique/mapa1.map
wood3 : /is/www/mercosul/wood2.map
mercosul : /is/www/mercosul/mercosul.map
```

Inserindo a Imagem Mapeada na Página

Para inserir uma imagem mapeada em uma página, abra uma âncora apontando para o imagemap na área de cgi-bin do seu servidor, especifique o

nome com que o mapa referente está referenciado no imagemap.conf e insira a imagem no interior da âncora, associando o atributo ISMAP, da seguinte forma:

```
<a href="/cgi-bin/imagemap/mapa1"></a>
```

Onde mapa1 é o nome utilizado no arquivo imagemap.conf para referenciar o arquivo .map criado para o arquivo brasil.gif, no exemplo.