

Título: Objeto Server

Conteúdo:

O objeto Server permite o acesso e a configuração de algumas funções e métodos diretamente ligados ao servidor.

Funções do Objeto Server:

[server.ScriptTimeout](#) - configuração do Timeout de carregamento da página

[server.HTMLEncode](#) - codifica strings. Usado para codificar strings que contenham caracteres especiais.

[server.URLEncode](#) - transforma strings para o formato QueryString.

[server.MapPath](#) - mapeia arquivos de acordo com o path físico, a partir do path virtual.

[server.CreateObject](#) - permite abertura de instâncias de objetos vinculados a componentes ActiveX.

exemplos:

server.ScriptTimeout - Configura o tempo máximo para execução e carregamento da página. O tempo padrão é de 90 segundos.

sintaxe: **server.ScriptTimeout = tempo**

```
<html><head><title>Testando ScriptTimeout</title></head>
<body>
<%
response.write(server.scriptTimeout & "<BR>")
Server.ScriptTimeout = 120
response.write(server.ScriptTimeout & "<br>")
%>
</body></html>
```

[clique aqui para rodar a rotina acima](#)

server.HTMLEncode - usa-se para codificar textos que contenham caracteres especiais, tais como > ou <. Codificado, o Browser saberá que o caractere faz parte do texto, e então, este caractere não será interpretado com código. É usado também para para codificar caracteres de outros idiomas, de forma que o Browser identifique o idioma, e então exponha os símbolos corretos na tela.

sintaxe: **server.HTMLEncode("string")**

```
<html><head><title>HTML Enconde</title></head>
<body>
<%
response.write(server.HTMLEncode("<<<Olá Mundo>>>"))
response.write(server.HTMLEncode("WELCOME TO MÜNCHEN"))
'os caracteres <, >, e Û são caracteres especiais. O comando HTMLEncode
assegura que esses códigos serão interpretados de forma correta pelo
Browser.
%>
```

```
</body>
</html>
```

[clique aqui para rodar a rotina acima](#)

server.URLEncode - URLs (Uniform Resource Locators) são usados para requisitar arquivos e informações em servidores WEB. Muitas vezes, os URLs não contêm apenas o nome do arquivo, mas também carregam com eles valores de variáveis no formato QueryString. O comando **server.URLEncode** transforma strings de texto em strings no formato QueryString.

sintaxe: **request.URLEncode("string")**

```
<html><head><title>HTML Enconde</title></head>
<body>
<%
response.write(server.URLEncode("test.asp?name= Fernando
Medeiros&idade=25 anos"))
response.write("test.asp?" & server.URLEncode("name= Fernando
Medeiros&idade=25 anos"))
%>
</body>
</html>
```

[clique aqui para rodar a rotina acima](#)

server.MapPath - retorna o path físico do arquivo a partir do path virtual. No caso de arquivos que não tenham homônimos no mesmo domínio, a função **server.MapPath** é capaz de localizar o arquivo no domínio e retornar o path físico.

sintaxe: **server.MapPath("path virtual")**

```
<html><head><title>server.MapPath</title></head>
<body>
<%
response.write(server.mappath("/test.asp"))
'a linha acima retorna o path físico do arquivo test.asp no servidor. No caso, c:
\aspbrasil\test.asp
response.write(server.MapPath("test.asp"))
'a linha acima retorna o mesmo path físico, apesar de não conter o path
virtual, e sim, apenas o nome do arquivo. Tal retorno só é possível se não
existirem dois arquivos com o mesmo nome dentro do mesmo domínio.
%>
</body></html>
```

[clique aqui para rodar a rotina acima](#)

server.CreateObject - É usado para gerar instâncias de componentes para uso nos

Scripts. Por padrão, cada objeto criado a partir do componente é automaticamente destruído ao acabar o processamento da página.

sintaxe: **Set nomedadoaobjeto = Server.CreateObject("iddoobjeto")**

```
<html><head><title>Create Object</title></head>
<body>
<%
Set objtexto = Server.CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
'a linha acima criou uma instância de objeto do componente
scripting.filesystemobject, usado para acessar arquivos texto.
Set arquivotexto = objtexto.OpenTextFile(Server.MapPath("test.txt"))
'abre o arquivo texto dentro da instância do objeto Scripting.FileSystemObject
response.write arquivotexto.readline
'a linha acima mostra a primeira linha de texto do arquivo aberto.
arquivotexto.close
'a linha abaixo destruiu imediatamente
%>
</body></html>
```

[clique aqui para rodar a rotina acima](#)

Autor: [Fernando D'Angelo](#)