

**SpellIT.HYPER**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> SpellIT.HYPER		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		December 11, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>SpellIT.HYPER</b>	<b>1</b>
1.1	main . . . . .	1
1.2	Installation . . . . .	1
1.3	Menu . . . . .	2
1.4	Tastaturbelegung . . . . .	4
1.5	Autor . . . . .	4
1.6	GoldED . . . . .	5

## Chapter 1

# SpellIT.HYPER

### 1.1 main

SpellIT

- Installation
- Menu
- Tastaturbelegung
- Autor

SpellIt ist eine Rechtschreibprüfung für den Editor GoldED, die auf dem von diversen Programmen benutzen rechnerübergreifendem ISpell-Standard beruht (was die Übernahme vorhandener Wörterbücher ermöglicht). SpellIt ist nicht sprachenabhängig: je nach geladenem Wörterbuch erhalten Sie beispielsweise eine deutsche oder eine englische Rechtschreibprüfung. SpellIT wird ohne ISpell ausgeliefert; das benötigte ISpell-Paket (samt Wörterbuch) ist über diverse FD-Serien zu beziehen.

#### FEATURES:

- o Überprüfung vorhandener Textdateien
- o schnelle Online-Rechtschreibprüfung
- o Anzeige von Korrekturvorschlägen
- o lokalisiert
- o Wörterbuch erweiterbar
- o nahtlose Einbindung in GoldED

### 1.2 Installation

#### Installation

Installieren Sie das ISpell-Paket samt Wörterbuch entsprechend der ISpell beigelegten Anleitung. ISpell ist die Basis für jede Rechtschreibprüfung im Rahmen von GoldED.

Starten Sie dann den Editor, um das Programm SpellIT im API-Requester (Konfig-Menu) einzutragen. SpellIT ist im allgemeinen ohne Angabe von

---

Optionen im API-Requester einzutragen. Wird zusätzlich das Schlüsselwort `RESIDENT` angegeben, verbleibt ISpell samt Wörterbuch auch nach Beenden des Editors im Speicher und steht damit fuer andere Programme zur Verfuegung. Sobald Sie SpellIT angemeldet haben, stehen Ihnen alle Funktionen dieser Rechtschreibprüfung in Form eines neuen 'SPELL'-Befehls zur Verfügung. Dieser Befehl kann dank nahtloser API-Anbindung wie jeder andere interne GoldED-Befehl benutzt werden. Also auf Menus oder Tasten gelegt werden. Im Kommandorequester abgerufen werden. Oder in Makros seinen Einsatz finden. Hier eine Kurzbeschreibung samt aller möglichen Optionen in der üblichen AmigaDOS-Schreibweise für Befehle (fertig zusammengestellte Menus und Tastaturbelegungen werden weiter unten beschrieben, so dass Sie diesen Befehl möglicherweise niemals direkt benutzen werden):

Beschreibung für den SPELL-Befehl

Kommando	Option	Beschreibung
SPELL	ABOUT/S	Copyright-Information zu SpellIT anzeigen
	ONLINE/K	Online-Rechtschreibprüfung ein/ausschalten
	ASK/K	Online-Rechtschreibprüfung: Vorschläge anzeigen ?
	NEXT/S	nächsten Fehler suchen
	SUGGEST/S	Korrekturvorschläge für Wort unter Cursor
	VOLUME/N	Lautstärke für Warnton (0...63)
	ADD/S	Wort unter Cursor in Benutzerwörterbuch aufnehmen
	CURRENT/S	aktuelles Wort überprüfen
	TEX/K	mit "\" beginnende Worte (TeX-Befehle) ignorieren

Hinter jeder Option ist der "Optionstyp" in Form von Schrägstrich plus Buchstabe angegeben. Im allgemeinen ist es dem Benutzer freigestellt, beliebig viele der angegebenen Optionen gleichzeitig zu benutzen. Die /S-Optionen sind "Schalter", die ein bestimmtes Verhalten auslöst, WENN sie angegeben werden. Ein zusätzliches Argument ist nicht notwendig. /K-Optionen leiten ein aus Optionsname und Argument bestehendes Paar ein; Beispiel: `SPELL ONLINE=TRUE`. Die Angabe des Gleichheitszeichens kann entfallen. Der zulässige Wertebereich für das Argument: `TRUE` ("ein"), `FALSE` ("aus") und `TOGGLE` ("umschalten"). /N-Optionen schließlich dienen der Übergabe numerischer Argumente (`SPELL VOLUME=20`). Beispiel:

Rufen Sie den Kommandorequester (Diverses/Kommand) des Editors auf, um dort `SPELL CURRENT ASK=TRUE` einzugeben: Das Wort unter dem Cursor wird überprüft werden. Auf erkannte Schreibfehler wird mit einem Warnton hingewiesen. Sollten SpellIT Korrekturvorschläge bekannt sein, werden diese in einer Liste angezeigt.

## 1.3 Menu

### Menu

Mit SpellIT haben Sie ein Menu 'sys:prefs/presets/GoldED/SpellIT\_D.men' erhalten, über das ein einfacher Zugriff auf die Fähigkeiten von SpellIT möglich ist: Nutzen Sie das "Anhängen"-Gadget im Menu-Requester des Editors, um dieses Menu Ihren schon vorhandenen Menus hinzuzufügen. Es erscheint dann ein neuer Menuoberpunkt "SpellIt", unter dem die folgenden Einträge zu finden sind:

```
-----  
|Über SpellIT |  
|-----|  
|nächster Fehler|  
|überprüfen |  
|-----|  
|Wort lernen |  
|-----|  
|\/ Online |  
|\/ Vorschläge |  
|-----|  
|Fehlerton |  
|-----|
```

## ÜBER SPELLIT

Anzeige von Copyright- und Versions-Informationen zu SpellIT. Hier finden Sie auch Netzadressen für den GoldED-Support. Näheres zu diesem Thema aber in der GoldED-Anleitung.

## NÄCHSTER FEHLER

Sprung zum nächsten Fehler. Finden sich in den Passagen nach der aktuellen Cursor-Position keine Schreibfehler mehr, erfolgt ein entsprechender Hinweis. Bitte beachten Sie, daß gefaltete Zeilen nicht berücksichtigt werden; ggf. ist deshalb vorher zu entfalten.

## ÜBERPRÜFEN

Überprüft das zuletzt eingegeben Wort. Auf einen vermuteten Schreibfehler wird mit einem Warnton hingewiesen. Sind SpellIT Korrekturvorschläge bekannt (und haben Sie diese mit dem weiter unten beschriebenen Menüpunkt VORSCHLÄGE auch angefordert), erscheint eine entsprechende Auswahlliste. Navigation in der Liste ist mit den Cursortasten möglich (erfordert OS3.0). Ein Vorschlag kann mit <RETURN> akzeptiert werden. Betätigung von <ESC> schließt die Liste ohne Auswahl.

## WORT LERNEN

Nimmt das Wort unter dem Cursor in das Benutzerwörterbuch auf. Sollte das gleiche Wort an späterer Stelle im Text wieder auftreten, so wird es erkannt und nicht mehr als Schreibfehler angemahnt. Worte werden immer nur in das zur Zeit im Speicher stehende Wörterbuch aufgenommen und zunächst nicht dauerhaft gesichert. Erst bei Beendigung von SpellIT (SpellIT wird spätestens beim Verlassen des Editors beendet) werden Sie gefragt, ob alle neuen Begriffe auch dauerhaft abgespeichert werden sollen.

## ONLINE

Schaltet die Online-Rechtschreibprüfung ein bzw. aus (SpellIT benutzt die User-Variable USER19 des Editors, um sich den Zustand von ONLINE zu merken). Bei eingeschalteter Prüfung untersucht der Editor den Text schon während der Eingabe: sobald Sie ein Wort eingegeben haben, wird auf Schreibfehler geprüft. Auf Fehler wird mit einem Warnton und ggf. einer Korrekturliste (VORSCHLÄGE="ein") hingewiesen. Ein Wort gilt als eingegeben, sobald ein offensichtlich nicht zum Wort gehörender Buchstabe GoldED erreicht

(Leerzeichen, Punkt, etc.). Sie sollten deshalb auch nach dem letzten Wort in einer Zeile die Leertaste betätigen, um auch hier eine Überprüfung zu erzwingen. Oder ihre Texte im WordWrap-Modus eingeben und ganz auf <RETURN> verzichten.

#### VORSCHLÄGE

Schaltet die Generierung von Korrekturvorschlägen ein bzw. aus (vgl. die obigen Abschnitte ÜBERPRÜFEN bzw. ONLINE). SpellIT benutzt die User-Variable USER20 des Editors, um sich den Zustand von VORSCHLÄGE zu merken.

#### FEHLERTON

Einstellmöglichkeit für die Lautstärke des Warntons. Wird der Fehlerton komplett abgeschaltet, weicht SpellIT auf die OS-Funktion DisplayBeep() aus. Üblicherweise wird dann die Warnung über ein Aufblitzen der Anzeige realisiert.

## 1.4 Tastaturbelegung

### Tastaturbelegung

Zusammen mit SpellIT haben Sie eine Tastaturbelegung 'SpellIT.key' erhalten, mit der ein einfacher Zugriff auf die Fähigkeiten von SpellIT über die Tastatur möglich ist: Rufen Sie den Tastatur-Requester des Editors auf, um diese Belegung zu laden. Sie entspricht im wesentlichen der normalen Einstellung des Editors - lediglich die Funktionstasten wurden umbelegt. Im Gegensatz zu der im letzten Abschnitt beschriebenen SpellIT-Bedienung über ein Menu ist der Zugriff über die Tastatur OS-bedingt um ein vielfaches schneller. Die Belegung im Überblick:

F6 .....	Online-Überprüfung EIN
SHIFT-F6 .....	Online-Überprüfung AUS
F7 .....	nächsten Fehler suchen
F8 .....	Wort unter Cursor überprüfen
F9 .....	Wort unter Cursor lernen
F10 .....	Fehlerton normal
SHIFT-F10 .....	Fehlerton leise

## 1.5 Autor

### Autor

Bugreports, Kommentare oder Vorschläge per E-Mail werden jederzeit gerne entgegengenommen. Meine Mailadresse ist DIETMAR@TOMATE.OCHE.DE (es handelt sich um eine Z-Netz-Adresse). Fido-UserInnen können auch an die Mowgli 2:242/7 schreiben. Da ich keinen Fido-Point fahre, kann ich aber NICHT ÜBER FIDO ANTWORTEN. Von Briefen per Post bitte ich abzusehen - ich kann darauf aus Zeitgründen nicht antworten. Updates sind bei mir GRUNDSÄTZLICH nicht zu erhalten (wenden Sie sich bitte an die GoldED-Supportboxen). Eintreffende

---

Disketten werden einem guten Zweck zugeführt (vorzugsweise Backups :-).

Dietmar Eilert  
Mies-v-d-Rohe-Str. 31  
D-52074 Aachen  
Telefon: 0241/81665

DIETMAR@TOMATE.OCHE.DE (Z-Netz)  
Fido 2:242/7 (s.o.)

Meine zweite Adresse:

Dietmar Eilert  
Kampstrasse 28  
D-59269 Beckum  
Telefon: 02525/7776

## 1.6 GoldED

AUTOR	INSTALLATION	TASTATURBELEGUNG
INDEX	MAIN	
INSTALLATION	MENU	