

**Starsiege: Tribes 1.9 to 1.10**

**Ultima IX v 1.18F**

**Nocturne**

**Planescape v 1.1**

**Age of Wonders 1.31**

**Drakan v445**

**Starsiege: Tribes 1.9 to 1.10**

Поправлен ряд ошибок, касающихся баланса gameplay'я, в том числе cheating'a. Исправлены проблемы связанные с падением сервера, и неправильным отображением новых карт в OpenGL mode.

**Ultima IX v 1.18F**

Origin продолжает править ошибки. Учитывая, что в их online продукте (UltimaOnine), истребление наиболее серьезных ошибок заняло около двух лет, при отсутствии проблем с ссылкой patch'ей, мы подозреваем, что это отнюдь не последний патч к девятой Ультиме. Тем не менее, рекомендуем поставить, авось фиксит как раз то, что у вас глючит.

**Nocturne**

Пофиксены проблемы с рядом звуковых карт, в том числе, с Sound Blaster Live (который кстати многие очень любят фиксить в своих патчах, с чего-бы это?). Внимание, после этого патча, некоторые save файлы могут оказаться незагружаемыми.

**Planescape v 1.1**

На предыдущем CD была beta версия этого patch'a. Теперь Black Isle рискнула выпустить релиз первой версии заплатки. Так глядишь через пару месяцев и версия 1.2 появится.

**Age of Wonders 1.31**

Здесь видимо уже ошибки подходят к концу, по крайней мере, всего три объявленных фикса на patch, иначе как скромностью не назовешь. Исправлена проблема с возможностью напасть на город, который данная партия не может захватить по техническим причинам. Заодно и AI теперь не нападет на своих союзников, если они захватили город у него перед носом (а зря кстати, на наши unit'ы небось по прежнему кидается). Ну и после обсчета fast combat'a, у героев больше не будет отрицательного количества маны.

**Drakan v445**

Этот патч делает загрузку предыдущих save файлов невозможной. В первую очередь он предназначен для тех, кто играет в сетевую версию игры, тем же кто играет в single player вполне можно остановиться на 444 версии. Из улучшений можно отметить что теперь игра не требует CD при запуске, убрано излишнее количество отладочной информации, игровой сервер приобрел ряд новых полезных команд, появился пристойный teamplay, и множество других полезных добавлений.