

AmigaGameGuide

Stefan Instinske

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> AmigaGameGuide		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Stefan Instinske	August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	AmigaGameGuide	1
1.1	Amiga Game Guide	1

Chapter 1

AmigaGameGuide

1.1 Amiga Game Guide

"The Amiga Game Guide" by Stefan Instinske und Stefan Martens

Gehe zurück zum Hauptmenü

Spiele die den 4-Spieler Adapter unterstützen

Spiele bringen mit mehreren Spielern auch gleich viel mehr Spaß.

Folgende Spiele unterstützen den im Amiga-Fachhandel erhältlichen

4-Spieler Adapter :

Spielname Hersteller Spielgenre

Base Jumpers (Rasputin) Action

Blitzbombers (PD) Bomberman-Klon

Bug Bomber (Kingsoft) Geschicklichkeit

Burnout (Vulcan Software) Rennspiel/Action

Dynablasters (Hudson Soft) Bomberman-Klon

Dynamite Warrior (PD) Action

Gem'Z (Kaiko) Brettspiel

Gravity Power (???) Shoot 'em Up

Great Courts 2 (Blue Bytes) Tennissimulation

Hired Guns (Psygnosis) Rollenspiel

Kargon (APC & TCP) Actionrollenspiel

Kick Off II (Anco) Fußballspiel

Leatherneck (???) Shoot 'em up

Lothar Matthäus Super Soccer (Audiogenic) Fußballspiel

Manchester United Europe (Krisalis) Fußballspiel

Mega Blast (APC&TCP) Bomberman-Klon

Monsters of Terror (Nordlicht) Action

Over the Net (Linel) Beachvolleyball Simulation.

Projectile (ElectronicArts) ???

Subtrade (Century) WiSim

Super Skidmarks (Acid Software) Rennspiel

Super Tennis Champs (Audiogenic) Tennissimulation

Tank Attack (CDS) Action

Tie Break (Stargate) Tennissimulation

TV Sports: Basketball (Cinemaware) Sportspiel

World Cup '90 (Genias) Fußballspiel

X-Treme Racing (Silltunna) Rennspiel