

FlyinPatchReadMe

Markus Pöllmann

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> FlyinPatchReadMe		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Markus Pöllmann	August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	FlyinPatchReadMe	1
1.1	Flyin’Patch - ReadMe	1
1.2	Flyin’Patch - What’s new	1
1.3	Flyin’Patch - Was neu ist	1

Chapter 1

FlyinPatchReadMe

1.1 Flyin'Patch - ReadMe

English

What's new

Deutsch

Was neu ist

© 1997 by APC&TCP.

All Rights Reserved.

1.2 Flyin'Patch - What's new

That's new in version 1.05 of Flyin'High

- You can select the strength of your opponents.
- You can choose between joystick-fire and joystick-up for acceleration.
- The Buggy is now better controlable.
- Some minor improvements, you won't see directly.
- Some internal changes to allow the usage of the 'Data Disks'.

Hotline of APC&TCP: 0049-8642-899953

EMail: andreas@highvolt.gun.de

1.3 Flyin'Patch - Was neu ist

Das ist in der Version 1.05 von Flyin'High neu

- Sie können die Stärke Ihrer Gegner wählen.
- Sie können fürs Beschleunigen zwischen Joystick-fire und Joystick-up wählen.
- Der Buggy ist besser steuerbar.
- Einige kleine Verbesserungen, die Sie nicht sofort sehen werden.
- Einige interne Änderungen um die Benutzung der 'Data Disks' zu ermöglichen.

Hotline von APC&TCP: 08642/899953

EMail: andreas@highvolt.gun.de
