

TITEL,C,80
Feature - Modula-2 als GmbH
Eine Wanderung durch die Landschaft der Programmiersprachen
Pascal ST Plus für den ATARI ST
Kurvendiskussion in Pascal
Multiplan-Dateien lesen
Blaise Pascal und Johannes Gutenberg
Programme planen mit Struktogrammen
Datenstrukturen mit Zeigern, Teil 1
Gleichungssysteme und Ausgleichspolynome, Teil 1
Strings unter Wirth'schem Standard
Press & Unpress
CP/M-Directory
Modula-2 und die moderne Softwaretechnik
Modula-2
Praktische Erfahrung mit Turbo PROLOG
Datenstrukturen mit Zeigern, Teil 2
EINFELD
GSX - die unbekannte Größe, Teil 1
Der 8087/80287 Coprozessor, Teil 1
Parameterübergabe an Programme
Source-Code Referenz Lister
Rekursion
Gleichungssysteme und Ausgleichspolynome, Teil 2
Chiffrieren und Dechiffrieren
Kollege Blaumeise
Marginalien
Das Leben und Werk von Blaise Pascal
BASIC für den Atari ST
Die C-Revolution?
2 x C auf dem Atari ST
Lettrix
Der 8087/80287 Coprozessor, Teil 2
Q-DOS
C - Was ist das?
PROLOG
Datenstrukturen mit Zeigern, Teil 3
Dreidimensionale Darstellung in Pascal
Rechnen mit Matrizen
Simulation in Pascal
GSX - die unbekannte Größe, Teil 2
UNISON
Schwedische Gardinen für Computerdelikte
Kollege Blaumeise
Hallo 1+1 = ?
Tag der offenen Tür
Das Leben und Werk von Blaise Pascal
Vom Dinosaurier zur Zukunftssprache?
Computer-Tomografie

Pascal in Vollendung
Der Modula-2-Markt
C-Portabilität
Modula-2 für Einsteiger
PROLOG
Pascal-Colleg
Mathematische Funktionen
Schönheit im Chaos
Funktions-Plotter
Komplexe Zahlen in Turbo Pascal
Kurvendiskussion
Dateinamen einlesen in Window-Technik
Sichere Eingabe von Real- und Integerzahlen in Pascal
Komfortable Stringeingabe
Der Traum eines Spielers
Eine kleine Geschichte der Computergrafik
Turbo Pascal für den Macintosh
PC-Outline
Turbo-Lightning
Turbo-Basic/Turbo-C
Wie Rechner rechnen, Teil 1
Modula-2 für Einsteiger
Pascal-Colleg
Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 1
Zweidimensionale Grafik in Pascal
Plotter-Simulator
Symbolverarbeitung in Turbo Prolog
Externe Kommandos in Turbo-Pascal
TurPatch
Tiny-Dir
Noch mal GSX
Die Turbo-Pascal Prozedur INTR unter MS-DOS
CP/M-BDOS-Tip
Mathematik für Feinschmecker
Kollege Blaumeise
Auf der Suche nach den Bugs
Frischer Wind bei CP/M
Einführung in das Gebiet der künstlichen Intelligenz
PROLOG
Comal zum Kennenlernen
Ein Expertensystem-Werkzeug
PROLOG
Wie Rechner rechnen, Teil 2
Modula-2 für Einsteiger
Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 2
Kleines "KI-Lexikon"
DFS in Pascal, Teil 1
SETUP
Simulation dynamischer Systeme

Standard-Menue
Richtiges Runden in Turbo Pascal
RESTART
HGR-Copy
Kollege Blaumeise
Mathematik für Feinschmecker
FORTH
Pro Pascal von Prospero auf dem ATARI ST
Generic CAD
dBase Tools
Die Turbo-Pascal Numerical Methods Toolbox
Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 3
Pascal-Colleg
Argument Parser
Von Pascal zu Modula-2
Interrupts, Teil 1
PROLOG
APL
DFS in PASCAL, Teil 2
Der CASE-Trick
Lange Zahlen in Pascal
Der Funktionsplotter aus PASCAL 3'87
Stringfunktionen in LOGO
Etikettendruck
Wie Rechner rechnen, Teil 3
Mathematik für Feinschmecker
Betriebssysteme
Softwaretechnik und Compilerbau
LISP
Der Compiler zum GFA-Basic
ALICE von Publicsoft
Die Turbo Graphix-Toolbox
MEMDOS
Der Utah-FORTRAN Compiler
Turbo Extender
AstroDat
Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 4
DFS in PASCAL, Teil 3
Wie Rechner rechnen, Teil 4
Einführung in Turbo Pascal, Teil 1
Ein X für ein U vormachen
Von Pascal zu Modula-2
PROLOG
Pascal-Colleg
Pascal-Colleg
Interrupts, Teil 2
Schnelle Bildschirmausgabe
RS 232-C Spooler
Taktgesteuerte Password-Eingabe

AWARI
PASCOMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 1
Turbo-Prolog Toolbox
Turbo Power Utilities
Turbo-Linker
Der Turbo Symbolic Debugger
Softwarewerkzeuge in Microsoft-Pascal
Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 5
Einführung in Turbo Pascal, Teil 2
STRUKTO
CALC
ENVIRONMENT, Teil 1
Von Pascal zu Modula-2
Pattern-Matching-Toolbox für Turbo PROLOG, Teil 1
Interrupts, Teil 3
Dump
Pull-down-Menues
USCD - Pascal
Ein Testprogramm für Zufallsgeneratoren
Die Türme von Hanoi
FLIEGE
Die Programmiersprache C
Zorland gegen Borland
T-Debug +
SAL
BCI Pascal
Pascalversionen für den C64/C128
Disk Box
Turbo Index
Interrupts, Teil 4
Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 6
Einführung in Turbo Pascal, Teil 3
PASCOMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 2
Statistik in Pascal
Pascal-Colleg
ENVIRONMENT, Teil 2
Von Pascal zu Modula2
Pattern-Matching-Toolbox für Turbo PROLOG, Teil 2
Parameterübergabe mit bis zu 127 Zeichen
Eigene Fehlerbehandlung
JRT-Pascal und GSX
FORTRAN-Bibliotheken
Macintosh Turbo Pascal auf dem ATARI ST
Fünf FORTRAN-Compiler im Vergleich
Omikron BASIC für den ATARI ST
Die Dateien von MS-DOS, TOS und CP/M im Griff, Teil 1
Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 7
PASCOMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 3
Einführung in Turbo Pascal, Teil 4

TELEFON.DAT
Pascal-Colleg
Sortieralgorithmen in Modula-2
LOGO
Bildschirmsicherung mit Standard-Pascal
Herkules Graphik mit Turbo Pascal
WhereX und WhereY
Freier Diskettenspeicherplatz
Das Pascal'sche Dreieck
Turbo Pascal und die Hercules-Grafik-Karte
Krypto-Soft
Logitech Modula-2/86
M2-SDS
Turbo Optimizer
HiSoft C für CP/M
Ein Einblick in OCCAM
Arity Prolog versus Turbo Prolog
PROLOG
Die Dateien von MS-DOS, TOS und CP/M im Griff, Teil 2
PASCAMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 4
Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 8
Einführung in Turbo Pascal, Teil 5
Umbruch und Druck
Datenzugriffsverfahren in Pascal, Teil 1
CP/M 3.0
Von Pascal zu Modula2
Computer-Viren
Dateien im Griff
Z80-Info
Komfortable Eingabemasken mit COMAL
MS-Pascal und die Tastatur
3D Tic-Tac-Toe
Alpha-Tree
Relax mit Reflex
SAYWHAT
APL/68000 von Micro APL
C wie Commodore
Das muSIMP/muMATH - System
First Class Fusion
PROLOG
SHOWINTS
PASCAMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 5
Einführung in Turbo Pascal, Teil 6
FORTH, Teil 1
Eine CPU auf dem Bildschirm
Software "Know how"
Software "Know how"
Datenzugriffsverfahren in Pascal, Teil 2
Modula-2 - IN & OUT

Turbo Pascal und die 6502 des Apple II
Plotten auf dem Joyce
Eigene Fehlerbehandlung
Environment
Grafik mit Turbo Pascal
Vier gewinnt, Teil 1
Tempus
Turbo Systemaufrufe
Die Vier
KeyWorks, der Tastenkünstler
ADA
Lattice C für den Atari ST
Basic wieder "up to date"
Instant Pascal
Awk
MProlog und Mprolog-Primer
Die Dateien von MS-DOS, TOS und CP/M im Griff, Teil 3
PROLOG
Protect
PASCAMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 6
Das C-ABC, Teil 1
FORTH, Teil 2
Haushaltskasse
Datenkapseln
Dynamische Strings in Turbo Pascal 3.0
Modula-2 - Kopieren
SendKeys
Pretty
Listhilfe
Absturzsichere Programme in Comal
BatMenue
Vier gewinnt, Teil 2
FARSIGHT
WI-TeX
SPEED.LIB
Pascal-SC
Hallo Turbo - hier kommt Turbo Halo
TDI Modula-2
PASCAMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 7
Intervall-Arithmetik
PROLOG
SNOBOL 4
MAP, MARK & RELEASE
Das C-ABC, Teil 2
HyperKey
FORTH, Teil 3
NONLIN
SCREEN
Eigenschaftslisten

Fourier Analyse
DownLoad
Snapshot
Disketten-™konomie
Portzugriffe unter BCI Pascal
Apple-Grafik mit Turbo Pascal
PONG
Turbo Magic
Turbo Bisam
WINDOW MANAGER
True BASIC
Caleidoscope
VolksFORTH-83
Realtime - Programming
Linken von Turbo Prolog mit C
Sicheres Format
PASCOMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 8
Das C-ABC, Teil 3
FORTH, Teil 4
Feldlinien
Prozeduren als Parameter
Anti-Viren
Prozedurale Parameter in Turbo Pascal
Patricia-B„ume
FASTTRIG
Disk-Tuning per Turbo Pascal
DO-LINE
M„use und Turbo Pascal
Schiebung
Hasenfangen
Turbo Screen
M2-PROLIB
QuickPack
Turbo Pascal 4.0
Prospero Fortran-77 Version 1.2
JRT-Pascal
Eumel mit Elan
Eine nicht-monotone Inferenzmaschine
COMEDIT
PASCOMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 9
Das C-ABC, Teil 4
DECL
Parallel-Verarbeitung
Fehlerbehandlung in Modula-2
Die "Turing Maschine"
Turbo Pascal auf der Spur
Turbo Pascal & CP/M Plus
Sonderzeichen selbstgemacht
SCR-Timer

Druckerabfrage
Der Zahlenwurm, Teil 1
Turbo Professional 4.0
Maus-Software
BOOSTERS
MASM 5.0
M2-AMIGA
Turbo Farbe für PC
COBOL
Perlen in der Public Domain
Die Hercules Karte und Turbo Prolog
MERKER
Programmiersprachen im Vergleich, Teil 1
CP/M Programmiersprachen
Das C-ABC, Teil 5
Turbo Pascal 4.0
Turbo Update
Graphik unter Turbo 4.0
Eine Unit
Turbo 3.0 zu 4.0
Muster und Farben
TurboText
Analysator
AMIGA-Tuning
Lineare Gleichungssysteme
BIOS-Erweiterung per Hochsprache
Der Zahlenwurm, Teil 2
Inverso
B-Tree-Isam
Bildschirmeditoren FORM/MENU/MASK
Turbo Pascal Turtle-Grafik-Paket
Modula-2 aus einem Guá
A86/D86 MS-DOS Makro-Assembler und Debugger
Fundgrube Public Domain
Abstrakte Kunst beim Programmieren
Programmiersprachen im Vergleich, Teil 2
Comeback für modernes Basic
Das Spiel "Memory"
SNAPSHOT Plus
Zeichensatz im Griff
Listen-Modul
Ordnung ist das halbe Leben
KI-Nachlese der CeBIT
PROLOG
Pascal-Colleg
Basic-Colleg
Der Formelinterpreter
Linken - was ist das ?
Plink86+ und Plib86

OBJ, COM und EXE
Kreuztabelle linker, höherer Sprachen
Pseudo-Linken über RAM-Disk
LIBMON
Das C-ABC, Teil 6
Dateiwahl mit Cursorbalken
Einfaches Setzen von Bits in Turbo Pascal
Home-C & Size-C
TSR-Toolbox-Erweiterung
Turbo Basic PopUp-Menue
Wildcard & Joker
Fundgrube Public Domain
JPI Modula-2
OREGON PASCAL-2
Der Stack
Programmiersprachen im Vergleich, Teil 2
Unterprogramm-Definitionen im Überblick
STRATEGO
CopyCursor
RDIR und CLEAN
Ein Stack für alle Fälle
Assembler-Routinen in FORTRAN 77
Das C-ABC
CLEAR For dBase
FOXBASE +
dBase-Dateien
CONVERT
Turbo PROLOG
Rulemaster 2
Generationen von Expertensystemen
Basic-Colleg
Pascal-Colleg
Der Formelinterpreter, Teil 2
Aktuelle Basic-Programmiersysteme im Überblick
Marktübersicht Basic-Systeme
Tuning für Basic
Konvertierungs-Werkstatt
Dateitypen in modernen Basics
Bitmanipulation in Turbo Pascal 4.0
BackCopy
DOS-Utilities
Didaktischer Computer
Komfortable Eingabe in Turbo Pascal 3.0
Peeks und Pokes in Basic
Umbruch und Druck in Wordstar 3.3
SUCH
Sicheres Format
Der Software-Grabbeltisch
Fundgrube Public Domain

Turbo C auf dem ATARI ST
Megamax Modula-2
Profi Tool Turbo Basic
BCI-DisAsm
Meridian ADA
Komfortable Dateneingabe in Basic
C-Talk - C wird gespr.,chig
Grundlagen objektorientierter Programmierung
Datensicherung mit Backup
CONINPUT - Ein Turbo-4.0-Modul
Basic-Colleg
Pascal-Colleg
Der Formelinterpreter, Teil 3
Inline-Assembler in Modula-2
LQEdit mit FastLoad
Printer-Accessory
132 Spalten mit der AGA-Video-Karte
DOS-Utilities in C
JRT-Pascal und Leerstrings
Softwareschutz durch Chiffrierung
Turbo Basic und der Drucker
Turbo Basic und die Maus
dBase III für Serienbriefe
Interrupts
Interrupts auf dem PC
Ein Interrupt kommt selten allein
Grundlagen der Vernetzung, Teil 1
Programmiersprachen im Vergleich, Teil 4
Technische Simulationen
Compilerbau-Technik
Der Software-Grabbeltisch
Schreibhilfe für Programmierer
JPI-TopSpeed Modula und Taylor Modula
Sprite-Editor für Turbo Basic, Teil 1
Brückenschlag dBase-PROLOG
Residente PC-Programme mit Turbo Viernull
Alles unter Kontrolle, Teil 1
Eins links, eins rechts...
Der Formelinterpreter, Teil 4
Pascal-Colleg
Shortcuts für die Workbench
AT-Numlock-Schalter
Achtung Aufnahme!
Allgemeines Patch-Programm
Druckmanager für Vierfarbdrucker
Labelmacher für Turbo Basic
Tips zum Arbeiten mit Turbo Modula-2
Verbesserungen zu TurboText
Swap ohne Puffer

Verbesserung zur Unit Bit
Modula-2
Portable Modula-2-Software
Virtuelle Array in Modula-2
Der Schlüssel zum Bildschirm
Grundlagen der Vernetzung, Teil 2
Projekt LISP, Teil 1
Basic-Colleg
Echtzeitprogrammierung, Teil 1
Richtige Achsen und winkeltreue Skalen
Kollege Buntspecht
Fundgrube Public Domain
Von Profis für Profis
Pascal-Programme unter der Lupe
Modulares Programmieren
Sortieren am Bildschirm
Sprite-Editor für Turbo Basic, Teil 2
Programmiersprachen im Vergleich, Teil 5
Grundlagen der Vernetzung, Teil 3
Sortieren mit dem Computer
Zauberlehrlinge und Geister
BootBlocker
BootBell
JAHRESINHALT 1988, Teil 1
PROTECT
Cursorform verändern
Backup für das CMOS-RAM
BigText
Ausgabe von Real-Zahlen in Turbo Pascal 4.0
Die MOD-Funktion in Turbo Pascal unter CP/M-80
Einlesen des Directories unter Z80 Turbo Paccal
Environment unter Turbo Pascal 4.0
Turbo Pascal und der Z80
Schmutzige Methode zur Typkonvertierung in Turbo 4.0
Mit Turbo 4.0 am Videochip gebastelt
Bitte umblättern...
Alles unter Kontrolle, Teil 2
Hashing
Echtzeitprogrammierung, Teil 2
Formatierte Listings unter dBase
dBase III+
Projekt LISP, Teil 2
Kollege Buntspecht
Fundgrube Public Domain
Power C - Compiler, Debugger, Linker, Shell, Library
SPC - Modula, der neue Champion?
Von Profis für Profis
Basic-Heinwerker
Druckertreiber-Übersetzungstabelle in Turbo Pascal

Programmiersprachen im Vergleich, Teil 6
Heißer Draht zur Tastatur
dBase III+ Memo-Dateien
JAHRESINHALT 1988, TEIL 2
Eigenschaften von C
Dynamische Strings in C
C erkennt den Videoadapter
Coprozesse in C
Ein neuer DOS-Befehl
HEX-BIN-DEZ
Lange Strings in Turbo Basic
Kopieren beliebiger Speicherbereiche mit Turbo Basic
Stoppuhr in Turbo Pascal 3.0
Sichern und Laden von Hercules-Grafiken in Turbo Basic
Tip zu Turbo Pascal 3.0 unter CP/M
Zum Thema Chiffrieren
Echtzeitprogrammierung, Teil 3
Bool-Funktion von PL/1 nach Pascal
Fenster zum Verschieben
Projekt LISP, Teil 3
Pascal-Colleg
Printer Control Window
AMIGA-Tips
M2-AMIGA-Update
Coding Contest
Kollege Buntspecht
GFA-ASSO
MSM-2 ATARI Modula
Der Software-Grabbeltisch
Von Profis für Profis
Janus-ADA, Version 2.02
Basic-Toplisting
Wir machen der Maus Beine
Grundlagen der Vernetzung, Teil 4
Virus Ade
Hexereien mit Programmen
3-D-Funktionsplotter
CALC, Discuss und die Turbo-4.0-Grafikbibliothek
Computer-Mäuse seziert
Maus-Event ruft C-Programm
Mäuse und Turbo Pascal
TopSpeed Maus
Sind Hacker Krank?
dBase Tips und Tricks
Windowsystem für dBase III+
MuLISP 87
Pascal-Colleg
StringRequest
Personal Desktop

Behandlung großer Datenmengen
CKBD - Tastatur und Sonderzeichen
Erweiterungen zum Didaktischen Computer
Getaktetes Codewort mit Turbo Pascal
Grafik mit Turbo Pascal
Plausibilität, Überprüfung von Datumeingaben
Schnelle Textausgabe in C
Utilities für Turbo Basic
Coding Contest 1989
Kollege Buntspecht
Der Trie
Silbentrennung
Fundgrube Public Domain
Der Software-Grabbeltisch
Was ist neu an Turbo Pascal 5.0?
Clipper Grafik-Toolbox
Profi Tools Quick C
Auf der Jagd nach den Treibern
Basic-Heimwerker
Analoge Joysticks
Grundlagen der Vektorgrafik, Teil 1
Halt, Interrupt!
GEM aufs Menü geschaut
NIAL
Showblock mit Virus-Check
Brücke zwischen den Welten, Teil 1
Turbo Grafik im Eigenbau
Hoch und breit = ?
AutoGraphInit
WriteLn und die Grafik
FGREP
Hurry up, Hercules
Hardcopy aus dem Fenster
Notausstieg aus Endlosschleifen
Auf 250 Stellen genau
Flimmerfreie Grafik-Animation
Laufschrift in Basic-Programmen
Vorsicht Datenklau!
Mathematische Grundlagen der Computergrafik
Kollege Buntspecht
Programm-Transformationen
CAD auf dem PC
Drei C-Compiler für den ATARI ST
Turbo Database Toolbox
TOPAZ - dBase Applikationen unter Turbo Pascal 4/5
Von der Taste aufs Papier, Teil 1
Basic-Heimwerker
Virenschutz durch Secure
Achsen und Skalen

Acorn Archimedes
HELIOS
Musik, Musik, Musik, Teil 1
Analoguhr in Turbo Pascal 5.5
ScanInfo
INKEY im Batchbetrieb
Schneider PC und Hercules
Grafiksystem im Eigenbau, Teil 2
Brücke zwischen den Welten, Teil 2
PROLOG-Tracer
BootScroller
Der Guru ist gefunden!
Kollege Buntspecht
Spieltheorie
DevPac AMIGA: Die Konkurrenz ist gut
Professionelle Pascal-Power
Halbzeit zwischen den Versionen
Von der Taste aufs Papier, Teil 2
Blitzschnelle Sinus- und Cosinusfunktion
CMOS-RAM im Griff
Basic-Heimwerker
LargeSort und MultiSort
Dynamische Arrays in Modula-2
Brücke zwischen den Welten, Teil 3
Let's DEBUG
Ein Trend setzt sich durch
ACTOR - Der Objektdarsteller
Grundlagen der Vektorgrafik, Teil 2
Datei in 'ner Box
Speisekarte aus der Datei
Patch der Woche
Musik, Musik, Musik, Teil 2
Residente Hardcopy
Virenschutz und selbsttestende Turbo-Programme
Floppy-Tuning mit Diskettenparametern
Grafik für den PC1512
Stringedit im Grafikmodus
Dir im Fenster
Drucker initialisieren
Kollege Buntspecht
CRC-Sicherung per Software
Permutationsrechnung
Vermessung eines N-Ecks
Würfeldreh
Der Software-Grabbeltisch
Von Profis für Profis
KickEd - Der andere Editor
Database-Toolbox - nicht nur für Power C
Wampum - Datenbank zum Sparpreis

STRUKTO PLUS Update
Wie Feuer und Eis
Grafikformate auf dem PC
Basic-Heimwerker
Und es geht doch!
Gemeinsam sind sie stark
NEXT Please
Alea lacta est
Grundlagen der Vektorgrafik, Teil 3
Von Basic nach Pascal und zurück
Von Ast zu Ast
TopSpeed setzt Zeichen
Coroutinen unter Turbo C
dBase IV auf dem Prüfstand, Teil 1
LANS und SQL
Aufteilen und Zusammenfügen großer Dateien
Menüwahl in Batchdateien
TREE
Blitzschnelles Patchen beliebiger Dateien
Hercules bekennt Farbe
Unit für beliebig viele Stoppuhren
ALIAS
Reise Durch den Hyperraum
Kollege Buntspecht
Numerische Mathematik, Teil 1
Numerische Mathematik, Teil 1
Numerische Mathematik, Teil 1
Von Profis für Profis
Fundgrube Public Domain
TechKit für JPI Modula-2
ZORTECH C++
DOS-MAN
Die Super-Toolbox für Clipper
Turbo Pascal 5.5
dBase IV auf dem Prüfstand, Teil 2
SpeedKey
PC-Hardcopy
Technik ohne GOTO: While-Basic
Objektorientierte Programmierung, Teil 1
NEXT, Die Auswertung des "großen Wurfs", Teil 2
Power aus der Software
ENVED
Heiße Tasten eiskalt serviert
Umstellung des AT auf Sommer- oder Winterzeit
Invisible Data
Laufwerk- und Druckertest
UNIX-Move unter DOS
ClearFile
Swap Vectors

Basic-Heimwerker
UPN - Das residente Rechenwunder
CopyMaus
Dynamische Pulldown-Menüs
Zeitmessung im Mikrosekundenbereich
Autoexec unter Kontrolle
Kollege Buntspecht
Numerische Mathematik, Teil 2
Numerische Mathematik, Teil 2
Numerische Mathematik, Teil 2
Der Software-Grabbeltisch
Der andere Weg: Abseits vom Kommerz
GFA-Assembler
PILOT
Assembler-Kurs, Teil 1
Modula-Kurs, Teil 1
Fitted Modula aufgepeppt
Basic-Heimwerker
Pulsierende Kristalle
OS/2 und der Presentation Manager, Teil 1
Komfortable Dateiwahl mit Cursorbalken
Fehlermeldungen gekonnt abgefangen
DOS-Pfad-Probleme abgeschafft
Datumseingabe in Pascal
Dateien blitzschnell kopieren in Basic
Neuer Befehl XD
Zahlenumwandlung mit beliebiger Basis
Hercules: Inverses Intensiv-Attribut
Auf der Suche nach dem A
Mit dem Turbo nach C, Teil 1
Blitzschnelle Hardcopy für den AMIGA
Fenster auf mit dBase IV
Die Tastendruck-Fabrik
Kollege Buntspecht
Der DOS-Debugger im Blickpunkt
Quick C 2.0, die deutsche Version
Immer der Reihe nach oder lieber parallel?
Parc Place Small Talk
Schach dem Virus!
Objektorientierte Erweiterungen
Assembler-Kurs, Teil 2
So tun, als ob
Bunter als der Regenbogen
Unverzerrt und unverzagt
CONFIG.SYS mit Menü erstellt
Druckerinitialisierung verbessert
Turbo 4.0-Lister mit Endlospapier
Disk-Sektorenleser
Stringvergleich mit TopSpeed Modula-2

DOS-Pfad überlistet
Unit Search findet den Weg zum BGI-Treiber
Inkrementieren und dekrementieren von Zeigern
Modula-Kurs, Teil 2
Wie man Programme benutzerfreundlich macht
Die geheime Hintertür
Projekte mit Überblick
Von dBase-Datenbanken zu Word-Steuerdateien
HEXBANGER
Kollege Buntspecht
Bücher zu PostScript und TeX
Calamus für den ATARI
Kniffe und Kunstgriffe mit TeX
PostScript, die Programmiersprache
Auf den Schwingen des Adlers
Mit schnellen Schritten zum Erfolg
AMIGA Goes MAC
Doch ein Königsweg
Leinen los für schnelle Strings
Begegnungen mit OS/2, Teil 2
Assembler-Kurs, Teil 3
James Bond am Computer
Auswerten von mathematischen Termen
256 Zeilen gegen Viren
Hercules-Utilities
GetDirs
PinTest
Remake: Abfrage der Tastatur
PinPlot für Nadeldrucker
Auf Du und Du mit der eigenen Datenbank, Teil 1
Kollege Buntspecht
Basic-Heimwerker
Modula-Kurs, Teil 3
MegaCopy
Macros in C
Wer sucht, der findet
Mit dem Turbo nach C, Teil 2
Speicherplatz sparen unter dBase
Fast so gut wie HyperLink
AMIGA-Text 2.0
FONTASY
PostScript-Operatoren, viele an der Zahl
TIMEWORKS
Intelligenzbestie für die Manteltasche
Nachschlag für Turbo C
Turbo Pascal Multitasking
Assembler-Kurs, Teil 4
Darf es etwas bunter sein?
Immer habsch dynmaisich

Quick Basic ruft C
Search, Delete und Replace
Modula-Kurs, Teil 4
Druckeranpassung mit PRTUNIT.PAS
Maus kontra Hercules
Logbucheintrag zur Zugangskontrolle
MARK und RELEASE jetzt auch für Modula
Nützliche Kleinigkeiten für Fenster
TopSpeed-IO-Modul erweitert
Type-Befehl hat ausgedient
Wahrscheinlich: Errechnung der Binominalverteilung
K"nnt' ich mich nur entscheiden...
XY..Ungel"st
Basic-Heimwerker
Die Alternative
Auf Du und Du mit der eigenen Datenbank, Teil 2
Kuckucksei im Tastaturpuffer
Kollege Buntspecht
Becker Page, die Zweite
Der Drucker-Dolmetscher
Der Profi und der Seitenmacher
PostScript mit Siebenmeilenstiefeln
Pinsel, Sequenzen und viele bunte Farben
Von Beruf: Toolbox für Objekte
Mali Maus
Steinschlag im Zwergenrechner
Basic-Heimwerker
Screen-Modul Für Fitted Modula
Mit dem Turbo nach C, Teil 3
Programmbegegnungen der dritten Art
Begegnungen mit OS/2, Teil 3
Bin,,re Inline-Prozedur
BLoad und BSave für Turbo C
Bildschirmscrollen
Debuggerschutz
Directory-Browser
DiskSave
Listenschutz
Graph-Unit erweitert
Ger,,tetreiber-Installation
Z-Convert
JAHRESINHALT 1989
Der Miniassembler
Schweigegeld für Controletti
Assembler-Kurs, Teil 5
SQL selbstgemacht
Doppelter Platz auf Billig-Disketten
Kollege Buntspecht
Desk Jet, Laserqualit,,t zum Nadel-Tarif?

Schnell ums Eck mit PostScript
TeX für alle Systeme
Blitzschnelle Grafiken
Eine Datenbank im Speicher
Programmieren unter Windows
Norton Commander - die neue Version 3.0
Assembler-Kurs, Teil 6
Reicher an Speicher im PC
Zurück in die Zukunft
Ende der Sackgasse
Jump
Vergleichen und Entzählen
SPACE
Doppelt h„lt besser
Superkleine Etiketten
Wechseln von Verzeichnissen
Inline-Assembling mit Turbo 4.0 und DEBUG
Fraktale Schneeflocken
Read-Only umschiffen
Bunte Batches
DOS-Shell aus Turbo-Programmen
Textdateien verknüpfen
Systemprogrammierung in Turbo C
GW-Basic grenzenlos
Modula-Kurs, Teil 5
SQL - Die Abfragesprache
Darf's ein bißchen SQL sein?
Spooler-Interrupt angebohrt
Ganz schön dynamisch
Z88-Programmierwerkstatt
Zeilenassembler für Inline-Code
Kollege Buntspecht
Harddisk + Extended = Expanded?
Schwerer Heap
Ein voller Schreibtisch
Auf den Spuren eines Systems
Masken ohne Maske
Fractals everywhere
Assembler-Kurs, Teil 7
Begegnungen mit OS/2, Teil 4
C macht's möglich
DEBUG unter DR-DOS
Patch gegen Coprozessor-Bug
Wie verhindert man das Patchen?
Wann wurde der AT zuletzt benutzt?
DOS-Handbuch im Computer
Basic parkt Platte
Bitte ein paar Bits
Stack als Verzeichnis-Manager

Erweiterte Read-Prozedur für Turbo Pascal
Laufzeit und Speicherbedarf angezeigt
Einlesen von Verzeichnissen
PC-Atelier
Programmieren mit Postscript
Über alle Grenzen
Modula-Kurs, Teil 6
Daten kompakt und sicher
Mehr Schweigegeld für Controletti
Kollege Buntspecht
640 kByte, oder darf es etwas mehr sein?
Festplatte, zack, zack!
Lattice is Back!
Developer's Edition 2.0
Outfit für die Software
Wo kommt das Apfelmännchen her?
Assembler-Kurs, Teil 8
Bildanalyse zum Anfassen
Der PC lässt das Mause nicht
Controletti mit neuen Boots
Clever kopiert
Directories - Push 'em up!
Update statt Backup
Die ultimative TSR-Unit
MCGA-Emulator zum Abtippen
Maskengestaltung mit BufTest
Unit-Generator für Strings
Erweiterte Pos-Funktion
Hilfe im Verzeichnis-Dschungel
DOS-Pfad überlistet
INLINE-Generator für Basic
Textausgabe mit PostScript
Näher ran, Mann!
Herumtreiben im Speicher
Vom Fernschreiber zur Multicolor-Grafik
EGA/VGA-BIOS transparent
Spacewars: Spielerei mit Flugobjekten
Kollege Buntspecht
Kollege Buntspecht
Windows meets OOP
Wie wär's mal umgekehrt polnisch?
Daten auf japanisch zusammengestaucht
Hintertür zum Bildschirmtext
Von GW- nach Quick Basic, Teil 1
Assembler-Ecke: 80286 voll ausgereizt
VGA kunterbunt
Begegnungen mit OS/2, Teil 5
BGI macht Transparente
Hardcopy vom Feinsten

dBase dokumentiert
Jede Menge Fenster
Notbremse für amoklaufende Programme
DOS-Shell aus Turbo-Programmen
Residentes Rechenwunder verbessert
In die Karten geschaut
Ein Schnappschüß vom Programm
Starten und was dazugehört
Programmierer auf Virenjagd
Controletti greift sich Speicher
Besondere Text-Effekte in PostScript
Shareware-Review: Rubicon Publisher
Parser mit Schlüsselworte-Lexikon

Sheet1

| UTITEL,C,80 | RUBRIK,C,80 | AUSGA |
|--|-------------|-------|
| Die Grundstruktur einmal anders vorgestellt | Grundlagen | 86-01 |
| | Titel | 86-11 |
| | Review | 86-11 |
| | Praxis | 86-11 |
| Das Sylk-Format | Praxis | 86-11 |
| ein Zusammentreffen anno 1986 | Bericht | 86-11 |
| | Praxis | 86-11 |
| | Grundlagen | 86-11 |
| | Praxis | 86-11 |
| | Praxis | 86-11 |
| Texte platzsparend speichern | Tricks | 86-11 |
| Disketteninhalt in Pascal | Tricks | 86-11 |
| | Grundlagen | 87-01 |
| Eine Programmiersprache auch für Anfänger? | Praxis | 87-01 |
| | Praxis | 87-01 |
| Verkettete Listen, Stapel und Schlangen | Praxis | 87-01 |
| Ein kleines Statikprogramm | Praxis | 87-01 |
| Eine Pascal-Bibliothek | Praxis | 87-01 |
| und seine Anwendung mit Turbo Pascal | Grundlagen | 87-01 |
| Turbo Pascal 2.0 | Tricks | 87-01 |
| nicht nur für syntaktische Fehler | Praxis | 87-01 |
| Vorteile und Grenzen in der praktischen Anwendung | Tricks | 87-01 |
| | Praxis | 87-01 |
| | Tricks | 87-01 |
| Die Diskette im elektronischen Panzerschrank | Feuilleton | 87-01 |
| Abenteuer im Business-Land | Feuilleton | 87-01 |
| Hauptsache intelligent | Titel | 87-02 |
| ein Genius auf Abwegen | Review | 87-02 |
| GfA macht N„gel mit K”pfen | Review | 87-02 |
| Turbo C von Zorland-Soft | Review | 87-02 |
| Megamax und Mark Williams waren bei uns zu Besuch | Review | 87-02 |
| NLQ auf Low-Cost-Druckern | Review | 87-02 |
| und seine Anwendung mit Turbo Pascal | Grundlagen | 87-02 |
| professionelles Disk-Management-Tool | Review | 87-02 |
| | Praxis | 87-02 |
| Die Programmiersprache der neuen Generation | Praxis | 87-02 |
| Bin„re B„ume | Praxis | 87-02 |
| | Praxis | 87-02 |
| | Praxis | 87-02 |
| Ein Fahrkartenautomat | Praxis | 87-02 |
| Eine Pascal-Bibliothek | Praxis | 87-02 |
| Ähnlichkeitsbestimmung von Zeichenketten | Tricks | 87-02 |
| | Feuilleton | 87-02 |
| Wir sparen, koste es, was es wolle | Feuilleton | 87-02 |
| Ein Beginn in Pascal, Basic, Fortran und C mit Seitenblicken | Praxis | 87-02 |
| | Feuilleton | 87-02 |
| naturwissenschaftliche Arbeiten | Titel | 87-03 |
| ein Ausblick auf FORTRAN 8X | Review | 87-03 |
| wissen Sie was das ist? | Review | 87-03 |

Sheet1

| | | |
|---|------------|-------|
| Modula-2 auf dem Atari ST | Review | 87-03 |
| Marktübersicht | Review | 87-03 |
| oder warum ich in C programmiere | Praxis | 87-03 |
| Ein- und Ausgaben zur Gewichtsprüfung | Praxis | 87-03 |
| Listenverarbeitung, Teil 2 | Praxis | 87-03 |
| Zum Thema Schleifen | Ausbildung | 87-03 |
| eine Funktionssammlung in Pascal | Praxis | 87-03 |
| Apfelmännchen in Pascal | Praxis | 87-03 |
| Funktionen grafisch dargestellt | Praxis | 87-03 |
| Verbesserung zu 11'86 | Praxis | 87-03 |
| | Tricks | 87-03 |
| | Tricks | 87-03 |
| | Tricks | 87-03 |
| manch ein Tag endet überraschend | Feuilleton | 87-03 |
| | Titel | 87-04 |
| mehr als nur eine Pflichtübung | Review | 87-04 |
| "idea-Processor" zur Förderung der Kreativität | Review | 87-04 |
| englisches Rechtschreib-Korrekturprogramm | Review | 87-04 |
| Kurzreview | Review | 87-04 |
| Einführung in die Denkweise des Computers | Praxis | 87-04 |
| Es wird einfach implementiert | Einsteiger | 87-04 |
| Rechnen mit logischen Werten | Ausbildung | 87-04 |
| Von der Kunst, einem Computer das Zeichnen beizubringen | Grundlagen | 87-04 |
| Zahlenberge anschaulich dargestellt | Praxis | 87-04 |
| DIN A4-Grafik auf dem Matrixdrucker | Praxis | 87-04 |
| NEWTON: Differenzieren und Integrieren | Praxis | 87-04 |
| Speicherverwaltung und Programmausführung unter MS-DOS | Tricks | 87-04 |
| Freier Speicherplatz unter CP/M 3.0 | Tricks | 87-04 |
| Mini-Directory unter CP/M 3.0 | Tricks | 87-04 |
| | Tricks | 87-04 |
| | Tricks | 87-04 |
| Der tüchtige Tierhändler | Feuilleton | 87-04 |
| Die Zeit wird meßbar | Feuilleton | 87-04 |
| Der Scroll Screen Tracer von Scroll Systems | Review | 87-05 |
| Turbo Modula-2 | Review | 87-05 |
| | Titel | 87-05 |
| eine Sprache, die die Welt erobert | Titel | 87-05 |
| Eine Bekanntschaft mit Perspektive | Review | 87-05 |
| INSIGHT 2+ | Review | 87-05 |
| Pannenhilfe durch ein Expertensystem | Praxis | 87-05 |
| Informationsdarstellung im Computer | Praxis | 87-05 |
| Jetzt kann das Gewicht geprüft werden | Einsteiger | 87-05 |
| Viele Ecken und Füllereien | Grundlagen | 87-05 |
| | Titel | 87-05 |
| Mit dem Akustikkoppler unterwegs | Praxis | 87-05 |
| Ein Drucker-Utility | Praxis | 87-05 |
| der Natur in die Karten geschaut | Praxis | 87-05 |

| | | |
|---|------------|-------|
| W„hlen leicht gemacht | Tricks | 87-05 |
| Ein n„tzlicher Patch f„r Turbo-Pascal unter CP/M | Tricks | 87-05 |
| Eine variable Hardcopy-Prozedur in Pascal | Tricks | 87-05 |
| Das Seminar der Erleuchteten | Tricks | 87-05 |
| Wie man durch W„rfeln arm wird | Feuilleton | 87-05 |
| ein superschneller Interpreter | Feuilleton | 87-05 |
| CAD-Programm von Public-Soft | Review | 87-06 |
| The Pascal Programmers Library | Review | 87-06 |
| Koordinatensysteme und Windows | Review | 87-06 |
| Die Qual mit der Logik | Review | 87-06 |
| Einfache Auswertung von Programm-Parametern | Grundlagen | 87-06 |
| Behandlung in Turbo Pascal | Ausbildung | 87-06 |
| PROLOGeilen - Aussagenlogik | Praxis | 87-06 |
| in der K„rze liegt die W„rze | Grundlagen | 87-06 |
| XModem, Online-Editor und Funktionstasten | Grundlagen | 87-06 |
| Peek & Poke auch f„r Pascal-Programmierer | Praxis | 87-06 |
| Gr„ßere Zahlen und mehr Genauigkeit | Review | 87-06 |
| Anders gel„st | Grundlagen | 87-06 |
| Alles nur Addition | Tricks | 87-06 |
| Telefonieren voller Hindernisse | Tricks | 87-06 |
| Des Rechners weicher Kern | Tricks | 87-06 |
| Ein Hauch von Mythos | Tricks | 87-06 |
| das freundliche Pascal-System | Praxis | 87-06 |
| f„r Turbo Pascal 3.0 | Grundlagen | 87-06 |
| BASIC-Entwicklungssystem | Grundlagen | 87-07 |
| Utility | Grundlagen | 87-07 |
| Die Zeit im Griff | Review | 87-07 |
| Bewegung auf dem Bildschirm | Review | 87-07 |
| Treiber AMSDOS, Helpfunktion, Up- und Download, "Einloggen" | Review | 87-07 |
| Eingebaute Funktionen und Rechenfehler | Review | 87-07 |
| šberblick und Kennenlernen | Review | 87-07 |
| Zeichenorientiertes Filterprogramm | Praxis | 87-07 |
| Komplexe Datentypen | Grundlagen | 87-07 |
| Zweipersonenspiele auf dem Computer | Grundlagen | 87-07 |
| Die Rangfolge der Operatoren | Praxis | 87-07 |
| Variante Records | Ausbildung | 87-07 |
| Druckerspooles | Ausbildung | 87-07 |
| Mit Turbo Pascal unter MS-DOS | Grundlagen | 87-07 |
| Eine Wartehalle f„r ankommende Daten | Tricks | 87-07 |
| | Tricks | 87-07 |

Sheet1

| | | |
|---|------------|-------|
| Ein afrikanisches Strategiespiel | Einsteiger | 87-07 |
| Konzeption und Planung | Grundlagen | 87-08 |
| | Review | 87-08 |
| | Review | 87-08 |
| | Review | 87-08 |
| | Review | 87-08 |
| | Review | 87-08 |
| Professionell arbeiten mit dem IBM-PC | Review | 87-08 |
| Schrift im Grafikmodus | Grundlagen | 87-08 |
| Datenstrukturen und das Grundgerüst einer Adressverwaltung | Grundlagen | 87-08 |
| Ein Struktogramm-Generator | Praxis | 87-08 |
| Ein Mathe-Compiler - Rechnen im laufenden Programm | Praxis | 87-08 |
| Benutzeroberfläche für C-Compiler | Praxis | 87-08 |
| Kontrollstrukturen | Grundlagen | 87-08 |
| | Level KI | 87-08 |
| Terminate and Stay Resident - eine Toolbox | Grundlagen | 87-08 |
| Den Inhalt beliebiger Dateien betrachten | Tricks | 87-08 |
| | Tricks | 87-08 |
| Hello-Menue | Tricks | 87-08 |
| | Tricks | 87-08 |
| Ein neuer Algorithmus | Feuilleton | 87-08 |
| Der spielerische Fang von Fliegen | Einsteiger | 87-08 |
| | Review | 87-09 |
| Turbo C und Zorland C V2.0 | Review | 87-09 |
| Scroll Trace Systems | Review | 87-09 |
| Struktured Assembly Language | Review | 87-09 |
| | Review | 87-09 |
| | Review | 87-09 |
| Turbo Pascal-Toolbox | Review | 87-09 |
| | Review | 87-09 |
| Cache-System für Ihre Platte | Grundlagen | 87-09 |
| Unabhängige grafische Objekte und deren Animation | Grundlagen | 87-09 |
| Steuerstrukturen | Grundlagen | 87-09 |
| Einführung und Grundlagen zum Thema | Grundlagen | 87-09 |
| | Praxis | 87-09 |
| "rekursiv geht's meistens schief !?" | Ausbildung | 87-09 |
| Benutzeroberfläche für C-Compiler | Praxis | 87-09 |
| Co-Routinen | Grundlagen | 87-09 |
| | Level KI | 87-09 |
| CP/M und Turbo 2.0 | Tricks | 87-09 |
| In Turbo Pascal unter MS-DOS | Tricks | 87-09 |
| | Tricks | 87-09 |
| Vom Problem zum Programm | Review | 87-10 |
| ein Emulator macht's möglich | Review | 87-10 |
| Microsoft, PRO-FORTRAN, DIGITAL RESEARCH, FORTRAN 4.1, LAHEY F77L | Review | 87-10 |
| | Review | 87-10 |
| Die Directory-Funktionen | Grundlagen | 87-10 |
| Es wird endlich dreidimensional - Grundlagen | Grundlagen | 87-10 |
| Der "Scanner" | Grundlagen | 87-10 |
| Module, Prozeduren und lokale Größen | Grundlagen | 87-10 |

Sheet1

| | | |
|---|------------|-------|
| Datenverwaltung mit B-B„umen | Praxis | 87-10 |
| Wozu Logarithmen gut sein k„nnen | Ausbildung | 87-10 |
| Grundbegriffe der Logo-Programmierung | Grundlagen | 87-10 |
| | Grundlagen | 87-10 |
| | Tricks | 87-10 |
| | Tricks | 87-10 |
| F„r Schneider CP/M 3.0 Rechner | Tricks | 87-10 |
| Unter CP/M 2.x & 3.x | Tricks | 87-10 |
| Verborgene Strukturen | Einsteiger | 87-10 |
| | Review | 87-10 |
| | Review | 87-10 |
| Kurzbericht Version 3.0 | Review | 87-11 |
| Modula-2 auf PC | Review | 87-11 |
| | Review | 87-11 |
| Besondere Sprachen | Review | 87-11 |
| | Review | 87-11 |
| Iterative Prozesse | Level KI | 87-11 |
| Unterverzeichnisse und Pfade | Grundlagen | 87-11 |
| Der "Parser" | Grundlagen | 87-11 |
| Dreidimensionale Objekte | Grundlagen | 87-11 |
| Funktionen und Rekursion | Grundlagen | 87-11 |
| Sch„nschrift mit dem Matrix-Drucker | Praxis | 87-11 |
| | Grundlagen | 87-11 |
| Datum und Uhrzeit mit C | Tricks | 87-11 |
| eine umfassende Gegen„berstellung von Pascal & Modula-2 | Grundlagen | 87-11 |
| Zwei Experimente in LOGO | Grundlagen | 87-11 |
| Die CP/M-Knechte | Tricks | 87-11 |
| Austesten von Inline-Anweisungen in Turbo Pascal | Tricks | 87-11 |
| | Tricks | 87-11 |
| | Tricks | 87-11 |
| | Feuilleton | 87-11 |
| relationale Datenbank | Review | 87-11 |
| Datenverwaltung und Analyse | Review | 87-11 |
| Maskengenerierung | Review | 87-11 |
| Die Herausforderung APL | Review | 87-12 |
| Profi-C auf dem Commodore C-64 und C-128 | Review | 87-12 |
| Besondere Sprachen | Review | 87-12 |
| Induktives Expertensystem | Review | 87-12 |
| Automatische Sprachanalyse, Teil 1 | Level KI | 87-12 |
| MS-DOS auf der Spur - Systemaufrufe | Grundlagen | 87-12 |
| Die semantische Analyse | Grundlagen | 87-12 |
| Fehlersuche und Compiler-Optionen | Grundlagen | 87-12 |
| Bekanntmachung mit einer eigenwilligen Sprache | Grundlagen | 87-12 |
| Programmierung sichtbar gemacht | Praxis | 87-12 |
| Disassemblerbau, Teil 1 | Grundlagen | 87-12 |
| Disassemblerbau, Teil 2 | Grundlagen | 87-12 |
| | Grundlagen | 87-12 |
| Konzepte, Tips und Tricks | Tricks | 87-12 |

| | | |
|---|------------|-------|
| Zugriff auf das Screen-Environment | Tricks | 87-12 |
| In Turbo Pascal unter CP/M 80 | Tricks | 87-12 |
| In Pascal Programmen | Tricks | 87-12 |
| Unter CP/M 2.2 auf dem Sharp MZ 800 | Tricks | 87-12 |
| Oder wie man gegen seinen Computer verliert | Einsteiger | 87-12 |
| Der Editor | Review | 87-12 |
| Interrupthandling beim IBM-PC | Review | 87-12 |
| Programme für alle File | Review | 87-12 |
| ein Sprachgigant | Review | 87-12 |
| Version 3.04 | Review | 88-01 |
| QuickBasic und Turbo Basic | Review | 88-01 |
| Pascal Interpreter für den Apple II | Review | 88-01 |
| Tool oder Programiersprache | Review | 88-01 |
| Für MS-DOS Maschinen | Review | 88-01 |
| Unterverzeichnisse und Pfade | Grundlagen | 88-01 |
| Automatische Sprachanalyse, Teil 2 | Level KI | 88-01 |
| Schreibschutz für MS-DOS | Praxis | 88-01 |
| Code-Erzeugung | Grundlagen | 88-01 |
| Einführung und Konzeption | Grundlagen | 88-01 |
| Arithmetische Fähigkeiten | Grundlagen | 88-01 |
| In Turbo Pascal 3.0 | Praxis | 88-01 |
| In Pascal und Modula | Grundlagen | 88-01 |
| Konzepte, Tips und Tricks | Grundlagen | 88-01 |
| Oder wie man einem PC das Tippen beibringt | Tricks | 88-01 |
| Automatisches Einrücken bei Quelltexten | Tricks | 88-01 |
| Für Pascal ST+ auf dem Atari ST | Tricks | 88-01 |
| TRAP-Handler | Tricks | 88-01 |
| AUTOEXEC.BAT per Menue ändern | Tricks | 88-01 |
| Oder wie man gegen seinen Computer verliert | Einsteiger | 88-01 |
| Integriertes Programm in Modula-2 | Review | 88-01 |
| Wissenschaftliche Textverarbeitung | Review | 88-01 |
| Turbo Pascal 3.0 Toolbox | Review | 88-01 |
| Genauigkeit ist Trumpf | Review | 88-02 |
| Grafikpaket zu Turbo Pascal 3.0 | Review | 88-02 |
| Update-Version 3.0 für den Atari ST | Review | 88-02 |
| Interpretation des P-Codes | Grundlagen | 88-02 |
| Projektplanung | Grundlagen | 88-02 |
| Neues Release für PCs | Level KI | 88-02 |
| TSR-Manager | Grundlagen | 88-02 |
| Kontrollstrukturen und Operatoren | Praxis | 88-02 |
| Die zweite Tastatur | Grundlagen | 88-02 |
| Wörterbücher anlegen | Praxis | 88-02 |
| Nicht-lineare Gleichungssysteme | Grundlagen | 88-02 |
| Windowhandling und direkte Bildschirmansteuerung in C | Grundlagen | 88-02 |
| In Logo | Grundlagen | 88-02 |

Sheet1

| | | |
|--|------------|-------|
| In der Sprache Modula-2 | Grundlagen | 88-02 |
| Frei definierbare Zeichen einladen | Tricks | 88-02 |
| PC-Text-Bildschirm sichern | Tricks | 88-02 |
| Für Turbo Pascal unter CP/M und MS-DOS | Tricks | 88-02 |
| Ein Direktzugriff auf alle Systemkomponenten | Tricks | 88-02 |
| Jetzt auch im Memory-Modus möglich | Tricks | 88-02 |
| Eine PC-Version des ersten Computerspiels. | Einsteiger | 88-02 |
| Magische Maskenerstellung | Review | 88-02 |
| Datenverwaltung mit professionellem Zuschnitt | Review | 88-02 |
| Shareware-Toolbox für Turbo Pascal gut bedient | Review | 88-02 |
| Basic-Compiler | Review | 88-03 |
| Ein Baukastensystem für die Grafik-Programmierung | Review | 88-03 |
| FORTH-Power für jedermann in der Public Domain | Review | 88-03 |
| Einführung in Echtzeit-Programmierung | Grundlagen | 88-03 |
| Die Praxis des "mixed language programming" | Praxis | 88-03 |
| Versehentliches Formatieren verhindern | Praxis | 88-03 |
| Optimierung des Codes | Grundlagen | 88-03 |
| Pr.,prozessor und Kommandozeilen-Argumente | Grundlagen | 88-03 |
| Das Acht-Damen-Problem | Grundlagen | 88-03 |
| Ein wenig Physik, ein wenig Graphik | Praxis | 88-03 |
| In Pascal-,ähnlichen Sprachen | Grundlagen | 88-03 |
| In der Sprache LOGO | Praxis | 88-03 |
| | Grundlagen | 88-03 |
| In Modula-2 | Grundlagen | 88-03 |
| Schnelle trigonometrische Funktionen in Pascal | Tricks | 88-03 |
| Die Geschwindigkeit von Diskettenzugriffen beschleunigen | Tricks | 88-03 |
| Integer-DDA als Inline-Assemblercode für Z80-Rechner | Tricks | 88-03 |
| Maus-Treiber-Bibliothek | Tricks | 88-03 |
| Spiel ist nicht nur für Schiedsrichter | Einsteiger | 88-03 |
| Spiel zum Kennenlernen der Tastatur | Einsteiger | 88-03 |
| Ein Maskengenerator für Turbo Pascal | Review | 88-03 |
| Bibliothek für alle gängigen Modula-2 Systeme | Review | 88-03 |
| Eine Quick-Basic-Toolbox auch für Turbo Basic | Review | 88-03 |
| Albew.,hrtes in neuem Gewand? | Review | 88-04 |
| Nachlese zum groäen MS-DOS-Fortran-Testbericht in PASCAL 10'87 | Review | 88-04 |
| Ein Veteran noch immer aktuell. | Review | 88-04 |
| Ein Multiuser/Multitasking-Betriebssystem mit Compiler | Review | 88-04 |
| Die F.,higkeit, mit unbewiesenen Prognosen arbeiten zu k"nnen | Level KI | 88-04 |
| Eingaben auf der Kommando-Zeile des MS/PC-DOS editieren | Praxis | 88-04 |
| M"gliche Erweiterungen | Grundlagen | 88-04 |
| Zeiger und Speicherverwaltung | Grundlagen | 88-04 |
| Prozeduren und Funktionen im šberblick | Praxis | 88-04 |
| Rolltrepfensteuerung in Occam | High-Tech | 88-04 |
| | Grundlagen | 88-04 |
| In Pascal implementiert | Grundlagen | 88-04 |
| Rückverfolgung von Prozeduraufrufen | Tricks | 88-04 |
| Abstürze beim eXecute-Befehl | Tricks | 88-04 |
| Bitbilder im Graphikmodus | Tricks | 88-04 |
| Abschaltautomatik für den Monitor | Tricks | 88-04 |

| | | |
|--|------------|-------|
| Unter MS-DOS in Turbo Pascal 3.0 | Tricks | 88-04 |
| Kennenlernen der Zahlen 1 bis 9 | Einsteiger | 88-04 |
| Turbo-Power-Software Toolbox | Review | 88-04 |
| Für Turbo Pascal 3.0 | Review | 88-04 |
| Eine Turbo Pascal 3.0 Toolbox in der Public Domain | Review | 88-04 |
| Die neueste Version des Makroassemblers von Microsoft | Review | 88-05 |
| Ein verfahrensorientiertes Modula-2 für den AMIGA | Review | 88-05 |
| Grafik-Toolbox "CGX" für Turbo Pascal 3.0 | Review | 88-05 |
| Auch für Micro-Computer? | Review | 88-05 |
| LISP-System und zwei brauchbare Expert-System-Shells | Review | 88-05 |
| Ein Treiberprogramm in C | Praxis | 88-05 |
| Marken setzen im Turbo-Pascal-3.0-Editor | Praxis | 88-05 |
| Kurze Einführung und umfangreiche Literaturliste | Ausbildung | 88-05 |
| Marktübersicht, Vergleichstabellen und Kurztests | Review | 88-05 |
| Speicherklassen, Datenkapseln, Module, Bibliotheken. | Grundlagen | 88-05 |
| Der Evolutionsschritt? | Extra | 88-05 |
| Tips und Tricks zu Turbo Pascal 4.0 | Extra | 88-05 |
| Graphik-Programme aus PASCAL anpaßt | Extra | 88-05 |
| Was ist das eigentlich? | Extra | 88-05 |
| Referenzliste | Extra | 88-05 |
| Auswahl der möglichen Muster und Farben am Bildschirm. | Extra | 88-05 |
| Mini-Maskengenerator formatiert Text in Quellprogrammen | Praxis | 88-05 |
| Mit Logo-Programmen Funktionen analysiert | Praxis | 88-05 |
| Resetfeste RAM-Disks mit PD-Programm | Tricks | 88-05 |
| Mit Gauß'schem Eliminationsverfahren | Tricks | 88-05 |
| Universelle Druckeranpassung mit Turbo Pascal 3.0. | Tricks | 88-05 |
| Kennenlernen der Zahlen 1 bis 9 | Einsteiger | 88-05 |
| Eine Denksportaufgabe in Turbo Pascal 3.0 | Einsteiger | 88-05 |
| Rasante Bäume mit Turbo Pascal | Review | 88-05 |
| Bausteine für Modula-2 Programme mit dem Logitech System | Review | 88-05 |
| Für den Apple II mit CP/M | Review | 88-05 |
| Version 3.0 des Modula-2 Systems von Logitech für MS-DOS-Rechner | Review | 88-06 |
| Shareware in der Public Domain. | Review | 88-06 |
| Visible Pascal, The Window Maker | Review | 88-06 |
| Wie die CPU mit Daten umgeht und moderne Programmiersprachen | Grundlagen | 88-06 |
| Form eines Programmes in verschiedenen Sprachen | Ausbildung | 88-06 |
| "Steigbügelhilfe" für Umsteiger stellt fünf moderne Compiler vor | Einsteiger | 88-06 |
| Mit Listings in Basic und Pascal | Einsteiger | 88-06 |
| Screens sichern für alle PC-Grafik-Karten auf Datenträger | Praxis | 88-06 |
| Speicherresidente Eingabe-Routine für den IBM-Grafikzeichensatz | Praxis | 88-06 |
| Listen-Handling mittels abstrakter Datentypen | High-Tech | 88-06 |
| Eine typunabhängige Sortierroutine | High-Tech | 88-06 |
| Parallel-Architektur in aller Munde | Level KI | 88-06 |
| Fremddaten flexibel analysiert | Level KI | 88-06 |
| Allgemeiner Aufbau von Pascal Programmen | Ausbildung | 88-06 |
| Datentypen, Variablen, Kontrollstrukturen | Ausbildung | 88-06 |
| Zeiger, dynamische Datenstrukturen und Rekursionen | Ausbildung | 88-06 |
| Die Funktionen von Linker und Library | Extra | 88-06 |
| Ein Produkt der Spitzenklasse zeigt den "State of Art" | Extra | 88-06 |

Sheet1

| | | |
|---|-------------|-------|
| Die Programmformate und ihre Funktion | Extra | 88-06 |
| Linken verschiedener Sprachen auf einen Blick | Extra | 88-06 |
| Turbo 4.0 ruft Fortran | Extra | 88-06 |
| Ein Monitor-Programm zum "Schnüffeln" in Libraries | Extra | 88-06 |
| Dateisystem und die Standardbibliotheken | Grundlagen | 88-06 |
| Ein 148-Zeilen-Modul für professionellen Komfort | Tricks | 88-06 |
| Nie mehr Bitmasken berechnen! | Tricks | 88-06 |
| Unentbehrliche Routinen für die Arbeit mit MS-DOS | Tricks | 88-06 |
| Die Fenster werden in Bewegung gesetzt | Tricks | 88-06 |
| 88 Zeilen Code gegen volle für eigene Menues | Tricks | 88-06 |
| Dateinamen in eigenen Programmen nach MS-DOS Art | Tricks | 88-06 |
| Fitted Modula-2 | Review | 88-08 |
| | Review | 88-08 |
| | Review | 88-08 |
| Ursprung, Prinzip und Anwendung | Grundlagen | 88-08 |
| Datentypen und Datenstrukturen | Grundlagen | 88-08 |
| Utility in Turbo Basic | Einsteiger | 88-08 |
| Spiel und Spaß in Basic und Pascal | Einsteiger | 88-08 |
| | Praxis | 88-08 |
| Bedingte Compilierung in Turbo Pascal 4.0 | Praxis | 88-08 |
| Universalstack für Modula-2 | High-Tech | 88-08 |
| Cursor positionieren und Bildschirm löschen | High-Tech | 88-08 |
| Vokabeltrainer komplett | Grundlagen | 88-08 |
| | Anwendungen | 88-08 |
| | Anwendungen | 88-08 |
| Form, Struktur und Feldbeschreibung | Anwendungen | 88-08 |
| aus der Textverarbeitung in die Datenbank | Anwendungen | 88-08 |
| Buchbesprechung | Level KI | 88-08 |
| Induktives Expertensystem mit Code-Generatoren | Level KI | 88-08 |
| Historische Entwicklung im Überblick | Level KI | 88-08 |
| Strukturieren mit Unterprogrammen | Ausbildung | 88-08 |
| Datentypen erlauben leicht lesbare Programme | Ausbildung | 88-08 |
| Rekursion | Ausbildung | 88-08 |
| True Basic, Quick Basic, Turbo Basic, Better Basic und andere | Extra | 88-08 |
| | Extra | 88-08 |
| Inline-Maschinencode mit DEBUG | Extra | 88-08 |
| GW-Basic-Programme in neue Systeme übertragen | Extra | 88-08 |
| Form, Struktur und Programmierungsmöglichkeiten | Extra | 88-08 |
| Schnelle Routinen für Bitmasken | Trickkiste | 88-08 |
| RESTORE überlistet | Trickkiste | 88-08 |
| Laufwerk und Screen-Attribute bestimmen | Trickkiste | 88-08 |
| Erweiterungen und Verbesserungen | Trickkiste | 88-08 |
| Fehleingaben sicher abfangen | Trickkiste | 88-08 |
| PrtScn, NumLock, CapsLock, ScrollLock und INS abfragen | Trickkiste | 88-08 |
| | Trickkiste | 88-08 |
| Rekursives Suchen nach Dateien | Trickkiste | 88-08 |
| Unbeabsichtigtes Formatieren Verhindern | Trickkiste | 88-08 |
| MatheAss, ConText PC und die C-Funktionssammlung | Review | 88-10 |
| Tutorials, Overview und Sidewriter | Review | 88-10 |

Sheet1

| | | |
|--|-------------|-------|
| Macht seinem Namen alle Ehre | Review | 88-10 |
| Mir Abstand Klassensieger? | Review | 88-10 |
| Professionelle Assembler- und Basic-Routinen | Review | 88-10 |
| Ein Blick hinter die Programm-Kulissen | Review | 88-10 |
| PC-Compiler in vollem Sprachumfang | Review | 88-10 |
| INPUT und INCLUDE raffiniert ausgenutzt | Einsteiger | 88-10 |
| Objektprogrammierung in C | Level KI | 88-10 |
| Philosophie Smalltalk-„hnlicher Sprachen | Level KI | 88-10 |
| Zeitersparnis durch Menüauswahl | Praxis | 88-10 |
| Dateneingabe mit allen Schikanen | Praxis | 88-10 |
| Strukturieren mit Unterprogrammen | Ausbildung | 88-10 |
| Dynamische und statische Datenstrukturen | Ausbildung | 88-10 |
| Die Einrichtung eines Rechenbaums | Ausbildung | 88-10 |
| High-Speed-Tuning für den ATARI ST | 68000 | 88-10 |
| NEC-P6-Zeichensatz-Editor im AMIGA-Basic | 68000 | 88-10 |
| Druckervoreinstellung für ATARI ST | 68000 | 88-10 |
| LIST, NUM und TEE | Trickkiste | 88-10 |
| | Trickkiste | 88-10 |
| | Trickkiste | 88-10 |
| | Trickkiste | 88-10 |
| | Trickkiste | 88-10 |
| | Trickkiste | 88-10 |
| ConText PC und dBase Hand in Hand | Anwendungen | 88-10 |
| Unterbrechungen garantieren den Ablauf? | Extra | 88-10 |
| oder die Kunst der residenten Programme | Extra | 88-10 |
| auf dem Motorola 68000 | Extra | 88-10 |
| Hardwarebasis und Netzwerk-Topologien | Grundlagen | 88-10 |
| Variablen und Konstanten | Grundlagen | 88-10 |
| Dynamische Systeme in Basic | High-Tech | 88-10 |
| Symboltabelle in Modula-2 | High-Tech | 88-10 |
| Quick-Basic-Tools, EGA-Utility-Pack, Turbo C | Review | 88-12 |
| Vier PC-Editoren im Vergleich | Review | 88-12 |
| Zwei Compiler der Superlative? | Review | 88-12 |
| | Einsteiger | 88-12 |
| Dynamische PROLOG-Datenbanken aus dBase III | Level KI | 88-12 |
| Uhrzeitanzeige für alle Bildschirmadapter | Praxis | 88-12 |
| TSR-Manager | Praxis | 88-12 |
| Nutzung beider Maustasten unter GEM | 68000 | 88-12 |
| Implementation in Modula-2 | Ausbildung | 88-12 |
| Strukturierung durch Unterprogramme | Ausbildung | 88-12 |
| Wenn die Maus im Käfig sitzt... | 68000 | 88-12 |
| | Trickkiste | 88-12 |
| Record-Funktion für Hyperkey | Trickkiste | 88-12 |
| | Trickkiste | 88-12 |
| | Trickkiste | 88-12 |
| | Trickkiste | 88-12 |
| | Trickkiste | 88-12 |
| | Trickkiste | 88-12 |
| | Trickkiste | 88-12 |

| | | |
|---|-------------|-------|
| Von der Lernsprache zum professionellen Entwicklungs-Werkzeug | Trickkiste | 88-12 |
| Wunschraum oder Realität? | Extra | 88-12 |
| Lesungsvorschlag für große Datenstrukturen | Extra | 88-12 |
| BIOS-Interrupt 16h | Extra | 88-12 |
| Aufgabenverteilung im Rechnernetz | Grundlagen | 88-12 |
| LISP-System im Eigenbau | Grundlagen | 88-12 |
| Springe mit GOTO | Level KI | 88-12 |
| Der Scheduler, Kern eines Echtzeitsystems | Ausbildung | 88-12 |
| Eine Turbo 4.0 Grafikbibliothek | High-Tech | 88-12 |
| Der Herbst ist da! | High-Tech | 88-12 |
| Blackbeard, Shortcut | Feuilleton | 88-12 |
| Malisoft Turbo Tools | Review | 89-01 |
| Turbo Analyst | Review | 89-01 |
| Hardcopy von Grafiken in Turbo Basic | Review | 89-01 |
| Wie arbeiten die Routinen? | Einsteiger | 89-01 |
| | Einsteiger | 89-01 |
| Kontrollstrukturen | Einsteiger | 89-01 |
| Ein Digit bloß... | Grundlagen | 89-01 |
| Vorgehen, Probleme, Geschwindigkeit | Grundlagen | 89-01 |
| Viren - Gefahr für die ganze Computerszene? | Grundlagen | 89-01 |
| Bootlock-Virusprotektor für den AMIGA | Extra | 89-01 |
| Bootsektor-Virenschutz für ATARI ST | Extra | 89-01 |
| | Extra | 89-01 |
| Impfstoff gegen Viren | Extra | 89-01 |
| | Trickkiste | 89-01 |
| | Trickkiste | 89-01 |
| Texte in Großschrift | Trickkiste | 89-01 |
| | Trickkiste | 89-01 |
| | Trickkiste | 89-01 |
| | Trickkiste | 89-01 |
| | Trickkiste | 89-01 |
| | Trickkiste | 89-01 |
| | Trickkiste | 89-01 |
| Softwareschalter für HGC | Praxis | 89-01 |
| Eine Scroll-Utility | Praxis | 89-01 |
| TSR-Manager: Die Benutzeroberfläche | Praxis | 89-01 |
| Schnelle Zugriffsverfahren | High-Tech | 89-01 |
| Der Debugger | High-Tech | 89-01 |
| Programmdokumentation leicht gemacht | Anwendungen | 89-01 |
| Universelle Druckersteuerung | Anwendungen | 89-01 |
| Environment und Eval-Funktion | Level KI | 89-01 |
| Es weihnachtet sehr | Feuilleton | 89-01 |
| Kraftfutter für C-Programmierer | Review | 89-02 |
| High Performance zum Low-Cost-Preis | Review | 89-02 |
| ATARI ST wird immer mehr zur Modula-Maschine | Review | 89-02 |
| M2-ProLib für Modula-2-Compiler | Review | 89-02 |
| Programmierung mit System | Einsteiger | 89-02 |
| Warum kompiliert, wenn's auch einfach geht? | Einsteiger | 89-02 |

Sheet1

| | | |
|---|-------------|-------|
| Unterprogramme | Grundlagen | 89-02 |
| Die BIOS-Funktionen des Interrupt 16h | Grundlagen | 89-02 |
| Datenmanagement mit Turbo Pascal 4.0 | Anwendungen | 89-02 |
| Eierlegende Wollmilchsau oder Codierkatastrophe? | Extra | 89-02 |
| Basic-Komfort mit C-Zeichenketten | Extra | 89-02 |
| Was kann Modula, was C nicht auch können? | Trickkiste | 89-02 |
| CRSR | Extra | 89-02 |
| Zahleumwandlung ist keine Hexerei | Trickkiste | 89-02 |
| | Trickkiste | 89-02 |
| | Trickkiste | 89-02 |
| | Trickkiste | 89-02 |
| | Trickkiste | 89-02 |
| | Trickkiste | 89-02 |
| | Trickkiste | 89-02 |
| | Trickkiste | 89-02 |
| Utilities | High-Tech | 89-02 |
| Binäre Verknüpfungen in einer Wahrheitstafel | High-Tech | 89-02 |
| Schnelle Unit in Turbo Pascal 4.0 | Praxis | 89-02 |
| Moderne Sprachkonzepte | Level KI | 89-02 |
| QuickSort - Ein Beispiel für Rekursion | Ausbildung | 89-02 |
| Druckersteuerung per Maus auf dem AMIGA | 68000 | 89-02 |
| Colorbetrieb und PC-Karte; AMIGA und ein Laufwerk | 68000 | 89-02 |
| | Review | 89-02 |
| Programmierer testen ihre Professionalität | Wettbewerb | 89-02 |
| Prosit Neujahr | Feuilleton | 89-02 |
| Die tolerante Benutzeroberfläche | Review | 89-03 |
| 20000 Zeilen pro Minute schafft der Compiler | Review | 89-03 |
| VastPrint Druckerspöler; Speed Faktura | Review | 89-03 |
| Von Pascal nach C: Was leisten Codeübersetzer? | Review | 89-03 |
| Jetzt der volle Standard auch auf dem PC | Review | 89-03 |
| Generator für Dateiroutinen | Einsteiger | 89-03 |
| Der Interrupt 33h im Detail | Grundlagen | 89-03 |
| Einfaches Selbstbau-Interface | Grundlagen | 89-03 |
| VirTest schützt Ihren Rechner vor Viren | Praxis | 89-03 |
| Tochterprozesse und Environment im Griff | Praxis | 89-03 |
| Funktionsgebirge auf dem Bildschirm dargestellt | High-Tech | 89-03 |
| Demonstration, Erweiterung und Kombination | High-Tech | 89-03 |
| Was es mit Mäusen auf sich hat in Wort und Bild | Extra | 89-03 |
| Maustreiber mit User-Event in Turbo C | Extra | 89-03 |
| Mausfunktionen als Unit direkt verfügbar | Extra | 89-03 |
| Ein Modul in TopSpeed Modula zur Mausabfrage | Extra | 89-03 |
| Wie Psychologen Computermenschen einschätzen | Ausbildung | 89-03 |
| Nützliche Tricks und Sachen, die nicht im Handbuch stehen | Anwendungen | 89-03 |
| Fensterln in der Datenbank | Anwendungen | 89-03 |
| Ein Lisp-Dialekt nicht nur für KI | LEVEL KI | 89-03 |
| Verwaltung und Behandlung von Dateien | Ausbildung | 89-03 |
| AMIGA-Texteingabe professionell und einfach | 68000 | 89-03 |
| Ein eigenes Desktop-Programm für den ATARI ST | 68000 | 89-03 |

| | | |
|---|-------------|-------|
| | Trickkiste | 89-03 |
| | Trickkiste | 89-03 |
| | Trickkiste | 89-03 |
| | Trickkiste | 89-03 |
| | Trickkiste | 89-03 |
| | Trickkiste | 89-03 |
| | Trickkiste | 89-03 |
| | Trickkiste | 89-03 |
| Programmiertest, bei dem sich das Mitmachen lohnt | Wettbewerb | 89-03 |
| Wintersport | Feuilleton | 89-03 |
| Datenstruktur für W"rterbücher | Algorithmen | 89-04 |
| Der Hau-Stier und das Haus-Tier | Algorithmen | 89-04 |
| IDC-Shell, NARc und Fitted Modula-2 | Review | 89-04 |
| GEM Interface PC | Review | 89-04 |
| Spracherweiterungen und Debugger im Test | Review | 89-04 |
| KRS bringt Farbe in die Zahlen | Review | 89-04 |
| Schnelligkeit, Sicherheit und Leistungsfi,higkeit | Review | 89-04 |
| Die Aufgabe der DOS-Funktion 52H | Grundlagen | 89-04 |
| Soll und Haben - Darlehenskalkulation | Einsteiger | 89-04 |
| Spiel und Spaß in eigenen Programmen | Einsteiger | 89-04 |
| BGI-Vektoreditor im Eigenbau | Grundlagen | 89-04 |
| Systemaufrufe von Basic aus | Grundlagen | 89-04 |
| Eine Anleitung zum Selberstricken | High-Tech | 89-04 |
| Rolls Royce unter den Programmiersprachen | Level KI | 89-04 |
| Diskettensektoren im Blick | 68000 | 89-04 |
| Zugriff auf dBase mit BASIC und Pascal | Anwendungen | 89-04 |
| Nie mehr Probleme mit Bildschirm, Drucker oder Plotter | Extra | 89-04 |
| Portable Grafikprogramme mit BGI | Extra | 89-04 |
| TopSpeed-Modul für BGI | Extra | 89-04 |
| Standardein- und -ausgabe auf dem Bildschirm | Extra | 89-04 |
| J„ger des verlorenen Satzes | Trickkiste | 89-04 |
| | Trickkiste | 89-04 |
| | Trickkiste | 89-04 |
| | Trickkiste | 89-04 |
| | Trickkiste | 89-04 |
| | Trickkiste | 89-04 |
| | Trickkiste | 89-04 |
| | Trickkiste | 89-04 |
| | Trickkiste | 89-04 |
| | Trickkiste | 89-04 |
| Die Viren sind da | Feuilleton | 89-04 |
| Wie macht man Programme effizienter? | Algorithmen | 89-05 |
| CASCADE und DANCAD | Review | 89-05 |
| Laser C, Prospero C und Turbo C | Review | 89-05 |
| Der Erstling ist immer noch aktuell | Review | 89-05 |
| Wird die Programmsammlung zum Renner? | Review | 89-05 |
| Textverarbeitung, Sonderzeichen, Desktop und PostScript | Grundlagen | 89-05 |
| Hardware-Diagnose-Kit, Teil 1 | Einsteiger | 89-05 |
| Dauersperre für Zeitbomben | Praxis | 89-05 |
| Plottertreiber | Praxis | 89-05 |

Sheet1

| | | |
|--|-------------|-------|
| Prototyp des neuen PC | Titel | 89-05 |
| Standardbetriebssystem für Transputer | Titel | 89-05 |
| Vom einfachen Ton zum Stereosound | Titel | 89-05 |
| | Trickkiste | 89-05 |
| | Trickkiste | 89-05 |
| | Trickkiste | 89-05 |
| | Trickkiste | 89-05 |
| Drucker und Plotter kommen zum Einsatz | High-Tech | 89-05 |
| Zugriff auf dBase mit BASIC und Pascal | Anwendungen | 89-05 |
| Laufzeitanalyse von Turbo-PROLOG-Programmen | LEVEL KI | 89-05 |
| Eigene Laufschrift im Bootblock der AMIGA-Diskette | 68000 | 89-05 |
| FLIP - Der Rechner im AMIGA | 68000 | 89-05 |
| Wo die Liebe hinführt | Feuilleton | 89-05 |
| Strategie: Gewinnen oder verlieren? | Algorithmen | 89-06 |
| Assembler-Entwicklungspaket | Review | 89-06 |
| Erweiterte Modulbibliothek für Turbo Pascal 4/5 | Review | 89-06 |
| Was bietet Microsofts Quick Basic 4.5? | Review | 89-06 |
| Textverarbeitung, Desktop, PostScript | Grundlagen | 89-06 |
| Rechnen nur, wenn's nötig ist! | Grundlagen | 89-06 |
| Überprüfen des batteriegepufferten Speichers | Praxis | 89-06 |
| Hardware-Diagnose-Kit, Teil 2 | Einsteiger | 89-06 |
| Sortieren nach mehreren Kriterien | High-Tech | 89-06 |
| Arrays, die sich dem Bedarf anpassen | High-Tech | 89-06 |
| Zugriff auf dBase mit Basic und Pascal | Anwendungen | 89-06 |
| Auf der Jagd mit dem Kammerjäger | Titel | 89-06 |
| Symbolische Debugger bei der Fehlersuche | Titel | 89-06 |
| Objektorientierte Programmierung unter MS-Windows | Titel | 89-06 |
| BGI-Vektoreditor im Eigenbau | Grundlagen | 89-06 |
| File-Selectorbox in TopSpeed Modula-2 | Praxis | 89-06 |
| Wartungsfreundliche PopUp-Menüs | Praxis | 89-06 |
| COMMAND.COM am Zeug geflickt | Praxis | 89-06 |
| Erkennen Sie die Melodie? | 68000 | 89-06 |
| | Trickkiste | 89-06 |
| | Trickkiste | 89-06 |
| | Trickkiste | 89-06 |
| | Trickkiste | 89-06 |
| | Trickkiste | 89-06 |
| | Trickkiste | 89-06 |
| | Trickkiste | 89-06 |
| | Feuilleton | 89-06 |
| Der Betriebsausflug | Algorithmen | 89-07 |
| | Algorithmen | 89-07 |
| | Algorithmen | 89-07 |
| | Algorithmen | 89-07 |
| The Magic Cube | Review | 89-07 |
| EasyPlot, MatPlan | Review | 89-07 |
| PC TOOLS DeLuxe: Utilities im Test | Review | 89-07 |
| Texteditor für den AMIGA | Review | 89-07 |
| Eine Alternative zu den ISAM-Toolboxen | Review | 89-07 |
| Leistung zu diesem Preis? | Review | 89-07 |

| | | |
|--|-------------|-------|
| Automatische Struktogramme | Grundlagen | 89-07 |
| Systemprogrammierung mit Turbo Pascal | Grundlagen | 89-07 |
| Ein Buch mit sieben Siegeln? | Grundlagen | 89-07 |
| Quellcode-Optimizer: "Intelligentes" Analyseprogramm | Einsteiger | 89-07 |
| Wahlfreier Zugriff auf Dateien in Turbo Pascal | Einsteiger | 89-07 |
| Vier Transputer in der praktischen Anwendung | Titel | 89-07 |
| Mit Stil in die Neunziger | Titel | 89-07 |
| Die Hardware des NEXT, Teil 1 | Titel | 89-07 |
| BGI-Vektoreditor im Eigenbau | Praxis | 89-07 |
| Portierung von Random-Dateien | Praxis | 89-07 |
| Mit einem pfiffigen Programm im Verzeichnisbaum | Praxis | 89-07 |
| Vektorzeichens,,tze mit TopSpeed Modula-2 | High-Tech | 89-07 |
| Multitasking nun auch in C | High-Tech | 89-07 |
| Aufbruch in die neue Generation | Anwendungen | 89-07 |
| Zwei K'nigskinder, die zusammenkamen | Anwendungen | 89-07 |
| | Trickkiste | 89-07 |
| | Trickkiste | 89-07 |
| Katalogb,,ume sichtbar gemacht | Trickkiste | 89-07 |
| | Trickkiste | 89-07 |
| | Trickkiste | 89-07 |
| | Trickkiste | 89-07 |
| DOS-Erweiterung mit Modula-2 | Trickkiste | 89-07 |
| 4-D-W rfel | Wettbewerb | 89-07 |
| Ein Minister kommt | Feuilleton | 89-07 |
| Numerische L sung von Differentialgleichungen | Algorithmen | 89-08 |
| Regrassion und Interpolation | Algorithmen | 89-08 |
| Wertetabellen grafisch darstellen | Algorithmen | 89-08 |
| Hochsprachen-Assembler-Interface (HAI TECH) | Review | 89-08 |
| PD-OnSide, Druckformat quer oder hoch | Review | 89-08 |
| Handlinger f r Software-Baumeister | Review | 89-08 |
| Preiswerter C-Compiler f r OOP | Review | 89-08 |
| Benutzeroberfl che f r nat rlichsprachige Eingabe | Review | 89-08 |
| Werkzeug f r Programmierer | Review | 89-08 |
| Borland Flaggschiff war in der Werft | Review | 89-08 |
| Aus der Sicht des Programmierers | Anwendungen | 89-08 |
| Steuerung der Tastaturgeschwindigkeit | Grundlagen | 89-08 |
| PrtScr in der Funktion frisiert | Grundlagen | 89-08 |
| Anwendung der WHILE-WEND-Technik | Grundlagen | 89-08 |
| Die Evolution entl  t ihre Kinder | Titel | 89-08 |
| Die Software-Komponente | Titel | 89-08 |
| Transpute: Programme mit Parallel-C, Teil 2 | Titel | 89-08 |
| Editor f r das DOS-Environment | Trickkiste | 89-08 |
| | Trickkiste | 89-08 |
| | Trickkiste | 89-08 |
| Verstecken von Dateitexten | Trickkiste | 89-08 |
| | Trickkiste | 89-08 |
| | Trickkiste | 89-08 |
| Der elektronische Rei wolf | Trickkiste | 89-08 |
| Heapverwaltung an Turvo Pascal 5.0 angepa t | Trickkiste | 89-08 |

Sheet1

| | | |
|--|-------------|-------|
| Erkennen der Grafikkarte | Einsteiger | 89-08 |
| Taschenrechner ade - Bildschirmrechner ist "in" | Praxis | 89-08 |
| Zeichenfangen mit der Maus | Praxis | 89-08 |
| Verkettete Listen in Turbo Pascal 3.0 | Praxis | 89-08 |
| Wenn die Megahertzen h"her schlagen | High-Tech | 89-08 |
| Schaltpult f"r den Selbststart | Wettbewerb | 89-08 |
| Das Expertensystem | Feuilleton | 89-08 |
| Robust Fitting | Algorithmen | 89-09 |
| Numerische Integrtrtion | Algorithmen | 89-09 |
| Lineare Gleichungssysteme | Algorithmen | 89-09 |
| C-Funktionssammlung | Review | 89-09 |
| FORTH-Systeme im Vergleich | Review | 89-09 |
| Profiwerkzeuge - nicht nur f"r Profis | Review | 89-09 |
| Die Sprache f"r Dialog und Didaktik | Grundlagen | 89-09 |
| Die Register des INTEL 8086/8088 | Grundlagen | 89-09 |
| Eine Lanze f"r Modula | Grundlagen | 89-09 |
| Welcher Rechner ist da? | Grundlagen | 89-09 |
| DFš selbstgestrickt. Der seriellen Schnittstelle am Pin gehorcht | EINSTEIGER | 89-09 |
| Grafikzauberei in Modula-2 | Praxis | 89-09 |
| Das neue Betriebssystem unter der Lupe | Titel | 89-09 |
| | Trickkiste | 89-09 |
| | Trickkiste | 89-09 |
| | Trickkiste | 89-09 |
| | Trickkiste | 89-09 |
| | Trickkiste | 89-09 |
| | Trickkiste | 89-09 |
| | Trickkiste | 89-09 |
| | Trickkiste | 89-09 |
| Schneller Verzeichniswechsel | Trickkiste | 89-09 |
| | Trickkiste | 89-09 |
| | Trickkiste | 89-09 |
| Phonetische Directory-Wechsel mit QCD | Praxis | 89-09 |
| Br"cke zwischen zwei Welten | Praxis | 89-09 |
| Windows im Textmodus auf den Drucker | Praxis | 89-09 |
| Moderne Benutzeroberfl„che in Datenbanken | Anwendungen | 89-09 |
| Compiler f"r Tastatur-Makros | Wettbewerb | 89-09 |
| Kybernetischer Urlaub | Feuilleton | 89-09 |
| Programmieren mit DEBUG | Extra | 89-10 |
| Komfortabler geht's mit HyperLinks | Review | 89-10 |
| Real-Time-Kernel im Test | Review | 89-10 |
| High-Tech aus Kalifornien | Review | 89-10 |
| Virenbek„mpfung mit VirusDoktor | Review | 89-10 |
| Modegag oder neuer Standard? | Grundlagen | 89-10 |
| Wo, bitte, soll's langgehen? | Grundlagen | 89-10 |
| CGA-Emulator f"r Hercules | Titel | 89-10 |
| MCGA-Programmierung leicht gemacht | Titel | 89-10 |
| Hardcopies zur Turbo-Grafikbibliothek | Titel | 89-10 |
| | Trickkiste | 89-10 |
| | Trickkiste | 89-10 |
| | Trickkiste | 89-10 |
| | Trickkiste | 89-10 |
| | Trickkiste | 89-10 |

| | | |
|--|-------------|-------|
| | Trickkiste | 89-10 |
| | Trickkiste | 89-10 |
| | Trickkiste | 89-10 |
| Was ist dran an den Modulen? | Einsteiger | 89-10 |
| professionelle Dateiauswahl in Basic | Einsteiger | 89-10 |
| TextPatch schafft Zugang zum Programmtext | Praxis | 89-10 |
| Hilfe beim Programm-Management | Praxis | 89-10 |
| Serienbriefe kompatibel | Anwendungen | 89-10 |
| Ein kniffliges Logikspiel | Wettbewerb | 89-10 |
| Die Messeneuheit | Feuilleton | 89-10 |
| | DTP | 89-11 |
| | DTP | 89-11 |
| | DTP | 89-11 |
| | DTP | 89-11 |
| Textverarbeitung mit Eagleword | Review | 89-11 |
| QuickStep Presentation Manager | Review | 89-11 |
| Emulation f r Macintosh-Programme | Review | 89-11 |
| Translator von Modula-2 nach C | Review | 89-11 |
| Beschleunigte Stringverarbeitung f r Turbo Pascal | Grundlagen | 89-11 |
| Presentation Manager und SAA | Grundlagen | 89-11 |
| Mit PUSH und POP | Grundlagen | 89-11 |
| Kryptologie: Datenverschl sselung nach Geheimdienst-Art | Titel | 89-11 |
| | Trickkiste | 89-11 |
| | Trickkiste | 89-11 |
| | Trickkiste | 89-11 |
| Schnelle Pfade in Pascal | Trickkiste | 89-11 |
| Die Nadelprobe | Trickkiste | 89-11 |
| | Trickkiste | 89-11 |
| | Trickkiste | 89-11 |
| Nat rlichsprachige Eingabe statt Syntaxvorschriften | Algorithmen | 89-11 |
| Hilfe, wir sind pleite | Feuilleton | 89-11 |
| Inhaltsverzeichnisse in Felder einlesen | Einsteiger | 89-11 |
| Modular zum Ziel | Einsteiger | 89-11 |
| Universal-Kopierprogramm f r alle Formate | Praxis | 89-11 |
| N tzliche Gep ckst cke f r die Programmierung | Praxis | 89-11 |
| Nortons FileFind selbst gemacht | Praxis | 89-11 |
| Die zweite Br cke, um Pascal-Programme nach C zu bringen | Praxis | 89-11 |
| Dynamisches Initialisieren von Variablen | Anwendungen | 89-11 |
| Kontext-Sensitive Hilfe selbstgebastelt | Wettbewerb | 89-11 |
| | DTP | 89-12 |
| DTP F r Jedermann | DTP | 89-12 |
| | DTP | 89-12 |
| | DTP | 89-12 |
| Arbeiten mit dem Cambridge Z88 | Review | 89-12 |
| Die neue Version 1.1 f r ATARI ST | Review | 89-12 |
| Parallelverarbeitung unter MS-DOS | Review | 89-12 |
| Assi h pft durch die Register | Grundlagen | 89-12 |
| Textattribute f r Turbo Pascal | Grundlagen | 89-12 |
| Quick Pascal und objektorientierte Programmierung | Grundlagen | 89-12 |

| | | |
|--|-------------|-------|
| Mixed-Language-Programmierung | Praxis | 89-12 |
| Neue Betriebssystem-Routinen für Textdateien | Praxis | 89-12 |
| Ihr TYPE ist gefragt | Einsteiger | 89-12 |
| | Trickkiste | 89-12 |
| | Trickkiste | 89-12 |
| | Trickkiste | 89-12 |
| | Trickkiste | 89-12 |
| | Trickkiste | 89-12 |
| | Trickkiste | 89-12 |
| | Trickkiste | 89-12 |
| MORPHOS - Das Ende aller Probleme | Titel | 89-12 |
| Konfliktanalyse in Quick C | Titel | 89-12 |
| As Time Goes By | Einsteiger | 89-12 |
| Turbo-Update zum Nulltarif | Praxis | 89-12 |
| Natürlichsprachige Schnittstelle | Algorithmen | 89-12 |
| AutoSave vermeidet Datenverlust | Wettbewerb | 89-12 |
| Wir werden innovativ | Feuilleton | 89-12 |
| | DTP | 90-01 |
| | DTP | 90-01 |
| | DTP | 90-01 |
| | DTP | 90-01 |
| DeLuxe Paint III, das Grafik-Malprogramm | Review | 90-01 |
| Object Professional 1.0 | Review | 90-01 |
| Mausbibliothek für TopSpeed Modula-2 | Review | 90-01 |
| Tetris-Umsetzung in Basic für den Z88 | Einsteiger | 90-01 |
| Die Sache mit den Feiertagen | Einsteiger | 90-01 |
| Zwischenspiel im Modula-Kurs | Einsteiger | 90-01 |
| Bibliotheksfunktionen und andere Stolpersteine | Praxis | 90-01 |
| Ulan-Folge und Chancenermittlung | Praxis | 90-01 |
| Grußbotschaft in C vom Presentation Manager | Grundlagen | 90-01 |
| | Trickkiste | 90-01 |
| | Trickkiste | 90-01 |
| | Trickkiste | 90-01 |
| | Trickkiste | 90-01 |
| | Trickkiste | 90-01 |
| | Trickkiste | 90-01 |
| | Trickkiste | 90-01 |
| | Trickkiste | 90-01 |
| | Trickkiste | 90-01 |
| | Trickkiste | 90-01 |
| | Trickkiste | 90-01 |
| | Trickkiste | 90-01 |
| Maschinennaher Bonus für Databox-Kunden | Grundlagen | 90-01 |
| Kopierschutz und direkter Diskettezugriff | Titel | 90-01 |
| Hallo, Compi... | Grundlagen | 90-01 |
| Datenbank-Abfragesprache in Turbo PROLOG | Algorithmen | 90-01 |
| 720K-Treiber und Mehrzweck-Formatierer | Wettbewerb | 90-01 |
| Der Betriebsberater ist da | Feuilleton | 90-01 |
| | DTP | 90-02 |

| | | |
|---|------------|-------|
| | DTP | 90-02 |
| | DTP | 90-02 |
| BGI von Borland auf dem Atari | Review | 90-02 |
| DLITE -- ein fast geschenktes Datenbanksystem | Review | 90-02 |
| Software Development Kit | Review | 90-02 |
| Klare Sicht auf der Kommandobrücke | Review | 90-02 |
| Mit Assi ins Land des Rechnens | Grundlagen | 90-02 |
| RAM-Aufrüstung ohne Hardware | Grundlagen | 90-02 |
| OPS/83: Sprache der nächsten Generation? | Grundlagen | 90-02 |
| KI-Forschung in der Neubesinnung | Grundlagen | 90-02 |
| Komfortabler Verzeichniswechsel | Trickkiste | 90-02 |
| | Trickkiste | 90-02 |
| Wieviel Platzchen sind frei | Trickkiste | 90-02 |
| | Trickkiste | 90-02 |
| | Trickkiste | 90-02 |
| | Trickkiste | 90-02 |
| | Trickkiste | 90-02 |
| | Trickkiste | 90-02 |
| | Trickkiste | 90-02 |
| | Trickkiste | 90-02 |
| | Trickkiste | 90-02 |
| | Trickkiste | 90-02 |
| | Trickkiste | 90-02 |
| Arbeit mit großem Zeichenkettenbeständen | Einsteiger | 90-02 |
| Einer für alle | Einsteiger | 90-02 |
| Wie spreche ich mit meiner Datenbank? | Titel | 90-02 |
| Ocelot, die Schnittstelle zur Datenbank | Titel | 90-02 |
| DOS-Print und Modula-2 | Praxis | 90-02 |
| Wahlfreier Zugriff auf Dateien | Praxis | 90-02 |
| Der Weg zu eigenen Applications | Praxis | 90-02 |
| Mit Turbo im Maschinenraum | Wettbewerb | 90-02 |
| Der stille Gesellschafter | Feuilleton | 90-02 |
| TCIPower und Turbo EMS - Emulatoren im Vergleich | Review | 90-03 |
| Virtuelle Speicherverwaltung mit VMMgr | Review | 90-03 |
| WindowsTools - Arbeitshilfen im Speicher | Review | 90-03 |
| MS-DOS-Konfiguration für UNIX-Fans | Review | 90-03 |
| Bildschirmgestaltung mit MaskEdit 5.0 | Review | 90-03 |
| Was kümmert's, wenn in China ein Sack Reis umfällt? | Review | 90-03 |
| Assi und das Einmaleins | Grundlagen | 90-03 |
| Ein farbiger Arbeitsbereich mit dem PM | Grundlagen | 90-03 |
| Echtes Multitasking mit MS-DOS | Grundlagen | 90-03 |
| Ein Patch macht's möglich | Trickkiste | 90-03 |
| | Trickkiste | 90-03 |
| | Trickkiste | 90-03 |
| | Trickkiste | 90-03 |
| | Trickkiste | 90-03 |
| | Trickkiste | 90-03 |
| | Trickkiste | 90-03 |
| | Trickkiste | 90-03 |

| | | |
|---|------------|-------|
| | Trickkiste | 90-03 |
| | Trickkiste | 90-03 |
| | Trickkiste | 90-03 |
| | DTP | 90-03 |
| | DTP | 90-03 |
| Der Basic-Heimwerker entdeckt erweiterten Speicher | Einsteiger | 90-03 |
| Mit dem Zeiger durch den Speicher | Einsteiger | 90-03 |
| Binäre Datenspeicherung | Praxis | 90-03 |
| Der direkte Draht zur Diskette, Teil 2 | Praxis | 90-03 |
| Der neurotische Computer | Feuilleton | 90-03 |
| Speichererweiterungen beim PC | Titel | 90-03 |
| Cache-Programm für Festplatten | Wettbewerb | 90-03 |
| Einstiger C-Standardsetzer mit aktueller Version 6.0 | Review | 90-04 |
| Zortech C++ verjüngt: Was bringt der neue OOP-Compiler | Review | 90-04 |
| Tuning-Tools in C und Pascal: Proviantkorb für Programmentwickler | Review | 90-04 |
| Komplexe Zahlen und Fraktalgeometrie | Grundlagen | 90-04 |
| Assi jongliert mit Bits | Grundlagen | 90-04 |
| Mit einfachen Hilfsmitteln zu faszinierenden Ergebnissen | Grundlagen | 90-04 |
| Basic-Heimwerker: Mausbibliothek für Quick Basic | Einsteiger | 90-04 |
| Die Geheimnisse des Bootsektors | Praxis | 90-04 |
| | Trickkiste | 90-04 |
| | Trickkiste | 90-04 |
| | Trickkiste | 90-04 |
| | Trickkiste | 90-04 |
| | Trickkiste | 90-04 |
| | Trickkiste | 90-04 |
| | Trickkiste | 90-04 |
| | Trickkiste | 90-04 |
| | Trickkiste | 90-04 |
| | Trickkiste | 90-04 |
| | Trickkiste | 90-04 |
| | Trickkiste | 90-04 |
| | Trickkiste | 90-04 |
| | DTP | 90-04 |
| Wie setze ich den Hardware-Zoom meiner Super-VGA richtig ein? | Praxis | 90-04 |
| Expanded und Extended Memory für Ihre eigenen Programme | Praxis | 90-04 |
| Der lange Weg zum bunten Bild | Titel | 90-04 |
| Den Farbknästern ins BIOS geschaut: Grafikprogrammierung, Teil 1 | Titel | 90-04 |
| Programmieren bewegter Spiele in Turbo Pascal 5.5 | Wettbewerb | 90-04 |
| Selbst ist der Mann! | Feuilleton | 90-04 |
| Saubere Arbeit | Feuilleton | 90-05 |
| Objektorientierte Windows-Programmentwicklung mit C-Talk-Views | Review | 90-05 |
| Auf Tuchfühlung mit Maschine und Anwender: UR/FORTH | Review | 90-05 |
| LHarc, der erstaunliche Archivierer aus der Public Domain | Review | 90-05 |
| Softwaredecoder für Atari-ST-Programmierer | Review | 90-05 |
| Grundlagen der Programmierlogik | Einsteiger | 90-05 |
| Die "unbekannten" Zusatzbefehle des AT-Prozessors | Einsteiger | 90-05 |
| EGA/VGA-Bios: Die Sache mit den Paletten | Grundlagen | 90-05 |
| Untermenüs und Hotkeys | Grundlagen | 90-05 |
| | Trickkiste | 90-05 |
| | Trickkiste | 90-05 |

Sheet1

| | | |
|--|------------|-------|
| | Trickkiste | 90-05 |
| | Trickkiste | 90-05 |
| | Trickkiste | 90-05 |
| | Trickkiste | 90-05 |
| | Trickkiste | 90-05 |
| Basic-Heimwerker: Grafikkarten erkennen | Einsteiger | 90-05 |
| Hardcopies im PCX-Format speichern | Praxis | 90-05 |
| Was passiert beim Booten? | Titel | 90-05 |
| Die m□hsame Enttarnung eines ungebetenen Gastes | Titel | 90-05 |
| Mit Assembler an die Betriebsgeheimnisse des Controllers | Titel | 90-05 |
| | DTP | 90-05 |
| | DTP | 90-05 |
| Richtige Schreibweise im Quelltext | Wettbewerb | 90-05 |

SEITIBEMERKUNG,C,80

16
010
020
029
038
044
050
055
064
070
079
082
010
014
018
034
041
052
066
070
071
075
081
084
099
98
010
016
022
029
032
034
036
042
044
056
064
070
079
082
086
092
094
38
93
010
018
020

026
032
036
042
044
047
048
054
060
068
074
076
080
082
084
010
014
020
022
023
024
031
034
036
047
054
058
072
080
081
082
084
085
086
087
012
014
016
024
029
032
036
043
048
052
061
062
070
080

084
086
087
088
089
091
029
032
037
038
040
042
049
050
054
057
062
067
070
076
081
083
084
086
091
096
014
016
020
022
025
029
032
036
038
041
047
052
056
060
064
068
070
076
080
083
088
090
093

094
014
018
022
025
026
030
034
039
043
052
061
067
070
074
080
083
086
089
090
092
014
020
026
030
033
039
040
041
042
048
058
062
070
080
082
086
090
093
094
096
016
020
023
034
037
044
050
055

060
070
072
081
083
084
089
090
092
096
098
014
014
020
022
024
030
034
036
042
048
057
062
066
070
072
075
080
086
088
090
092
096
097
098
016
021
024
029
034
038
041
044
058
064
070
070
076
080

082
084
088
089
090
093
096
097
098
099
018
014
018
024
028
031
036
036
040
044
050
054
058
066
069
072
074
078
079
082
084
088
096
098
099
015
018
024
026
030
035
038
040
046
052
054
061
064
068

070
076
078
080
082
084
090
096
097
099
015
018
024
026
032
038
044
048
055
058
062
064
064
066
074
076
078
080
083
088
094
095
098
014
018
022
024
034
040
046
050
058
064
070
075
080
082
083
084

087
088
092
095
097
014
018
026
028
032
036
040
044
047
050
056
057
061
064
066
068
072
076
078
080
084
088
092
098
099
100
014
018
022
024
029
033
036
040
046
049
052
056
058
062
064
066
070
072

075
076
078
080
082
090
090
090
090
090
090
014
016
024
028
031
036
038
044
046
050
053
054
056
057
058
060
062
064
066
068
070
072
076
082
083
084
088
090
090
090
090
090
090
090
090
090
014
017

022
023
024
026
029
032
034
034
038
042
046
048
052
058
062
067
070
070
070
070
070
070
078
082
084
089
091
098
102
104
014
018
026
034
038
040
042
047
049
054
056
058
058
058
058
058
058
058
058

058
066
072
072
080
081
084
088
090
098
106
016
018
023
026
028
032
036
042
045
048
051
054
056
058
064
064
064
064
064
064
064
064
064
072
074
074
086
088
096
099
102
109
014
017
022
026
030
036

038
046
048
050
052
056
060
060
063
063
063
063
063
063
063
063
072
077
078
084
092
098
102
103
106
108
009
016
018
023
026
030
034
036
040
048
050
055
062
064
068
070
073
074
076
080
086
088
095

098
098
098
098
098
098
098
098
106
107

014
018
022
025
026
028
032
036
040
047
050
056
060
064
068
076
077
080
084
087
088
089
090
090
093
094
098
101

012
014
018
022
028
032
038
040

046
051
054
060
062
064
067
070
076
082
088
092
101

012
014
018
024
029
031
032
035
038
042
046
051
055
060
065
069
072
076
082
083
087
088
088
089
091
097

014
016
018
021
024

028
031
033
036
042
045
050
052
056
060
064
068
072
076
080
082
082
083
084
087
088
089
092
100

012
014
016
018
022
023
024
026
031
035
039
042
047
051
056
057
058
059
059
060
062
063

066
070
073
077
080
084
100

010
012
017
021
023
028
034
036
040
042
050
051
052
053
053
054
055
057
062
066
074
078
087
094

010
014
016
022
024
032
038
042
051
058
058
058
059
060

061
062
063
066
070
074
080
084
090
101

010
012
016
018
024
028
034
040
052
052
052
052
052
052
052
066
074
078
081
084
091
094
098
105
112

010
014
018
022
028
031

036
040
046
050
050
050
050
050
050
050
050
062
067
072
076
080
090
098

010
012
014
016
022
026
032
038
042
049
049
049
049
049
049
049
049
049
049
049
051
064
066
070
075
087
098

010
012
014
023
026
036
036
040
044
044
045
046
047
048
049
050
050
052
053
053
054
062
063
068
074
077
082
087
090
101
010
012
014
016
018
021
022
026
036
044
044
045
046
047
047
048
048

050
051
053
057
057
066
070
074
078
084
088
096
010
014
017
022
026
028
034
038
044
044
045
046
047
048
048
049
049
050
050
052
062
066
076
080
090
100
010
014
022
024
025
028
032
036
044
052
053

054
055
056
058
059
062
065
074
078
081
083
083
092