

**076ffd78-0**

David Göhler

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> 076ffd78-0		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	David Göhler	July 19, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>076ffd78-0</b>	<b>1</b>
1.1	Main . . . . .	1
1.2	Einleitung . . . . .	1
1.3	Aufruf . . . . .	2
1.4	Autor . . . . .	3
1.5	Version . . . . .	3
1.6	Rechtliches . . . . .	3

# Chapter 1

## 076ffd78-0

### 1.1 Main

PatchMenu 1.3

Ein Programm zum Patchen von Menüs

David Göhler

Einleitung

Aufruf

Autor

Version

Rechtliches ~~~~~

### 1.2 Einleitung

Einleitung

PatchMenu hat nur einen Zweck: Es soll Menüpunkte mit den typischen AMIGA-Abkürzungen versehen.

Der Entstehungsgrund war die Belegung der Workbench-Menüs mit Abkürzungen. Einige oft benutzte haben überhaupt keine, besonders ärgerlich ist das beim »Löschen ...« und »Inhalt anzeigen« »alles« und »nur Piktogramme« der Workbench, die man oft benötigt, wenn man nicht von Directory Opus abhängig ist.

PatchMenu kann man aber für jedes Programm nutzen. Es patcht allerdings die Menüs nur zur Laufzeit, nicht die Dateien auf der Festplatte. Damit gibt es keine Kompatibilitätsprobleme. Programmen, die allerdings ständig Ihre Menüs

verändern, kann man damit nicht beikommen. ~~~~~

## 1.3 Aufruf

Aufruf

PatchMenu nutzt das Betriebssystem, um die Argumente auszuwerten. Nach der Angabe eines Fragezeichens als Parameter erscheint folgender String:

```
WINDOWNAME/A,MENU/A,MENUITEM/A,CHAR/A,S=SCREEN/K,  
SUB=SUBITEM/K,V=VERBOSE/S,CW=CORRECTWIDTH/S:
```

Für jeden Menüpunkt, den man mit einem Buchstaben versehen möchte, ist exakt anzugeben:

WINDOWNAME	der Name des Fensters
MENU	der Name des Menüs (in der Screenleiste)
MENUITEM	der Name des Menüpunktes
CHAR	der Buchstabe

Diese Angaben müssen gemacht werden. Es kann aber auch "" für nichts als Parameter-Ersatz herhalten. Dies ist zum Beispiel für die Workbench nötig, die als Fenstertitel "" besitzt.

Gibt man für CHAR einen Buchstaben an, wird dieser eingesetzt, ein eventuell schon vorhandener Buchstabe wird überschrieben. Damit kann man also nicht nur Einträge mit einem Buchstaben versehen, die noch keinen hatten, sondern auch die Belegung ändern.

Man kann keine Buchstaben-Kombinationen wie »CTRL-W« o.ä. angeben. DAS GEHT NICHT. Es ist lediglich möglich, wie beim Amiga-OS üblich, einen Buchstaben anzugeben, der dann in Kombination mit der rechten Amiga-Taste zu drücken ist.

Ein Beispiel:

```
PatchMenu "" "Piktrogramm" "löschen ..." "D"
```

und schon kann man angewählte Dateien der Workbench mit AMIGA-D löschen. Mit

```
PatchMenu "" "Piktrogramm" "löschen ..." ""
```

macht man das wieder rückgängig.

Möchte man einem Untermenü einen Buchstaben zufügen, ist als weitere Option »SUB=xyz« anzugeben, wobei für »xyz« der Text des Unterpunkts einzusetzen ist.

Mit VERBOSE kann man einen Modus einschalten, bei dem das durchlaufen der Menüs verfolgt werden kann. Das ist praktisch, wenn man sich verschrieben hat und der Menüpunkt nicht gefunden wird.

CW=CORRECTWIDTH schließlich macht ein Menü breiter oder schmaler, wenn man

einen Buchstaben hinzufügt oder wegnimmt. Diese Option braucht man beispielsweise bei der Workbench in den »Fenster«-Untermenüs.

~~~

## 1.4 Autor

Autor

Autor dieses Programms ist

David Göhler  
Dorfstr. 51 a  
85591 Vaterstetten

Ich habe dieses Programm während meiner Arbeitszeit beim MagnaMedia-Verlag erstellt. Alle Rechte daran liegen daher bei der Magna-Media-Verlags-AG. ~~~~

## 1.5 Version

Version

Dies ist die Version 1.3, die erste, die ich veröffentlicht habe.~~~~

## 1.6 Rechtliches

Rechtliches

Dieses Programm ist Freeware. Alle Rechte liegen beim Magna Media Verlag.

Diese Software kann frei weitergeben werden (auch im Internet). Der Verkauf zusammen mit kommerzieller Software, die mehr als 10 DM kostet oder auf Diskettenmagazinen ist untersagt.

Eine Übersetzung der kargen Anleitung ist jederzeit willkommen.

~~~

---