

Break

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Break		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		November 24, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Break	1
1.1	Break	1
1.2	TMP:Modula-2/Break.def	1

Chapter 1

Break

1.1 Break

Prozeduren

ExitBreak
RemoveException

GetBreak
SetBreakMode

InstallException
TestBreak

Konstanten

BreakText
NoBreak

CBreak

FullBreak

1.2 TMP:Modula-2/Break.def

```
DEFINITION MODULE Break;  
(* 9.6.90/bp *)
```

```
FROM SYSTEM IMPORT LONGSET;  
FROM DosD IMPORT ctrlC, ctrlD, ctrlE, ctrlF;
```

```
CONST  
  BreakText = '\n*** BREAK\n';  
  NoBreak   = LONGSET{};  
  CBreak    = LONGSET{ctrlC};  
  FullBreak = LONGSET{ctrlC..ctrlF};
```

```
PROCEDURE SetBreakMode(when:LONGSET);  
(*  
  * when legt fest, auf welche Signale geachtet wird.  
  * CtrlC ist bei Programmstart als default gesetzt.  
  *)
```

```
PROCEDURE ExitBreak;  
(* Schreibt '*** BREAK' und terminiert das Programm. *)
```

```
PROCEDURE TestBreak();
(*
 * Sieht nach, ob ein BreakKey da ist und ruft dann
 * ExitBreak() auf.
 *)

PROCEDURE GetBreak():LONGSET;
(* Liefert die erlaubten und gedrückten Signale zurück *)

PROCEDURE InstallException;
(*
 * Installiert einen Exception-Handler,
 * der bei Ctrl-C das Programm beendet.
 *)

PROCEDURE RemoveException;
(* Unterbindet die Exception bei Ctrl-C wieder *)

END Break.def
```
