

ASC_SEND

lunqual and mab

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> ASC_SEND		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	lunqual and mab	November 24, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	ASC_SEND	1
1.1	ASC_SEND_deutsch.guide	1
1.2	Rechtliches	1
1.3	Übersicht	2
1.4	Systemanforderungen	2
1.5	Installation	2
1.6	Bedienung	2
1.7	hotkey	4
1.8	file	4
1.9	requestkey	4
1.10	reqpath	5
1.11	reqfile	5
1.12	stopkey	5
1.13	delay	5
1.14	delaychar	6
1.15	infokey	6
1.16	popkey	6
1.17	editor	6
1.18	recstart	6
1.19	recstop	7
1.20	recfile	7
1.21	min_delay	7
1.22	h_priority	7
1.23	include_mb	7
1.24	include_delay	8
1.25	rec_maxchar	8
1.26	rec_max_on	8
1.27	irec_wait	8
1.28	InputEvents	8
1.29	mui-ASCII_SEND	9

1.30 cli_ascsend	10
1.31 arexx	10
1.32 Sonstiges	12
1.33 Probs	13
1.34 mui	13
1.35 Schluss jetzt mit dem Unfug !	14
1.36 Index	14

Chapter 1

ASC_SEND

1.1 ASC_SEND_deutsch.guide

Herzlich willkommen zu ASCII_SEND

In diesem Archiv (V35 vom 19.6.95) finden Sie folgende Programme:

1. Mui_ASCSEND, das komplette Zeuch mit allem PiPaPo ;)
benötigt MUI
aktuelle Version: 1.18
2. ASCSEND , Ohne Benutzeroberfläche, ohne Arexxport,
benötigt kein MUI
nur der Sendeteil von Mui_ASCSEND
aktuelle Version 1.12
3. IREC , nur der InputEventRecorder-Teil von
MUI_ASCSEND, benötigt kein MUI
aktuelle Version 1.4
4. CLI_ASCSEND , Kommandozeilenversion von Ascii-Send.
Kein Commodity, schick ein File an ein
Fenster und verabschiedet sich dann
Aktuelle Version 1.1

~~Rechtliches~~~~~
~~Übersicht~~~~~
~~Systemanforderungen~~
~~Installation~~~~~
~~Bedienung~~~~~
~~Sonstiges~~~~~
~~Probleme&~Bugs~~~~~
~~Über~MUI~~~~~

1.2 Rechtliches

Dazu gibts wenig zu sagen.

ASC_SEND ist Freeware, macht damit was ihr wollt !

Im übrigen lehnt der ~Autor~ jede Verantwortung für
Fehler, Beschädigungen oder seltsame Effekte ab,

die aus der Benutzung des Programms entstehen können...

1.3 Übersicht

ASCII_SEND ist ein Programm, das beliebige Textdateien als InputEvents (=Tastendrücke) in ein beliebiges Fenster senden kann.

Realisiert ist es als Commodity, das beim Drücken eines selbstdefinierten ~Hotkeys~ eine Textdatei sendet. Dabei können in dieser Datei auch beliebige andere ~InputEvents~ stehen.

Zusätzlich zur (speichersparenden) Einfachversion steht auch eine Version mit MUI-Fensteroberfläche zur Verfügung (für diejenigen, die es gerne etwas gediegener lieben ;-)). Funktional sind beide Versionen ansonsten identisch, nur die Einstellungen in der MUI-Version können auch zur Laufzeit im Fenster als auch über einen Arexx-Port geändert werden. Ferner ist auch eine Aufnahme-Funktion integriert. Lesen Sie das Kapitel ~MUI-ASCII_SEND~

1.4 Systemanforderungen

Generell laufen alle Programmversionen erst ab OS2.04+. Die MUI-Version benutzt ab WB2.1 die Locale-Library, mit Deutsch als interner Sprache. Ein Katalog für Englisch ist ebenfalls vorhanden.

1.5 Installation

Kopieren Sie die Programmdatei mit dem Icon in das WBStartup-Verzeichnis.

Wenn Sie die englische Version benutzen wollen, sollten Sie noch ascsend/mui/catalogs/english/ascsend.atalog in das Verzeichnis LOCALE:catalogs/english/ kopieren.

1.6 Bedienung

Die Programme (ASCSEND, MUI_ASCSEND und IREC) werden mit den Tooltypes im Icon konfiguriert und sollten von der Workbench gestartet werden. CLI_ASCSEND ist ein reines Shell-Programm, während die Tooltypes von MUI_ASCSEND und IREC auch in einer Kommandozeile eingegeben werden können.

Die MUI-Version erlaubt das Ändern der Konfiguration zur Laufzeit sowie das Erzeugen eines passenden Icons.

CLI_ASCSEND kann nur von einer Shell aus gestartet werden und

wertet die Kommandozeile aus.

Tooltypes für beide ASCSEND Programmversionen sind

```
~~HOTKEY[x]~~
~~FILE[x]~~~~
~~REQUESTKEY~
~~REQPATH~~~~
~~REQFILE~~~~
~~STOPKEY~~~~
~~DELAY~~~~~
~~DELAYCHAR~~
~~INFOKEY~~~~
```

Die Tooltypes

```
~~RECSTARTKEY~~~~~
~~RECSTOPKEY~~~~~
~~RECFILE~~~~~
~~MIN_DELAY~~~~~
~~HANDLER_PRIORITY~
~~INCLUDE_MB~~~~~
~~INCLUDE_DELAY~~~~
~~REC_MAXCHAR~~~~~
~~REC_MAX_ON~~~~~
```

werden von MUI-ASCSEND und IREC ausgewertet

```
~~WAIT~~~~~
```

wird nur von IREC unterstützt.

Die Tooltypes

```
~~CX_POPUP~~~~
~~EDITOR~~~~
```

machen nur in der MUI-Fassung Sinn...

Ausserdem können im Text auch andere ~InputEvents~ stehen.

Die Besonderheiten von MUI-ASCII_SEND"} und CLI_ASCSEND sind jeweils in einem eigenen Kapitel beschrieben.

Das Programm kann beendet werden durch

1. nochmal starten ;-)
gilt nur für die nicht-MUI-Version
die MUI-Version öffnet dabei nur
ihr Fenster. (ab V1.1a 8 ((
2. über Commodities-Exchange
3. über den ~Info-Requester~
4. in der MUI-Version durch <rechte-Amiga-Taste + q>
(bei offenem Fenster)
Wenn das Fenster geöffnet ist, erfolgt eine Sicherheitsabfrage,

ansonsten wird das Programm heimlich, still und leise verlassen.

1.7 hotkey

Allgemein :

HOTKEY[x]=hotkey

Beispiel:

HOTKEY0=control alt 1

Als Hotkey 0 wird Control-alt-1 gewählt. Sie müssen diesem Hotkey noch ein File mit dem ~File-Tooltype zuordnen.

Es sind beliebig viele Hotkeys möglich, die Numerierung muss jedoch durchgehend sein.

1.8 file

Allgemein :

FILE[x]=dateiname

Beispiel

FILE0=work:test/unfug

Dieses File ist dem ~Hotkey~ 0 zugeordnet und wird dann gesendet, wenn dieser gedrückt wird.

Es sind beliebig viele ~Hotkeys~ möglich, die Numerierung muss jedoch durchgehend sein.

1.9 requestkey

REQUESTKEY=hotkey

Beim Druck auf diesen Hotkey wird ein Filerequester angezeigt. Wenn Sie eine Datei ausgewählt haben, wird das vorher aktive Fenster wieder aktiviert und die Datei gesendet.

Den Pfad und Dateinamen des Requesters können Sie mit den Tooltypes REQPATH und REQFILE einstellen.

*****WARNUNG*****

Es wird NICHT geprüft, ob das zu aktivierende Fenster noch existiert !!! Schliessen sie dieses Fenster daher niemals, bevor die Datei gesendet wird.

1.10 reqpath

REQPATH=pfad

Der voreingestellte Pfad des Filerequesters.
siehe REQUESTKEY

1.11 reqfile

REQFILE=Dateiname

Der voreingestellte Dateiname des Filerequesters.
siehe REQUESTKEY

1.12 stopkey

STOPKEY=hotkey

Mit diesem Hotkey kann eine laufende Übertragung abgebrochen werden.

Beispiel: STOPKEY=control alt 3

HINWEIS: Es wird nur am Ende jeder Zeile wird überprüft,
ob Hotkeys gedrückt wurden. Dabei werden nur
STOPKEY, INFOKEY und Disable/Enable (Commodities-Exchange)
berücksichtigt. File und Request-Hotkeys werden ignoriert !

1.13 delay

DELAY=x

Verzögerung in 1/50 Sekunden zwischen einzelnen
Zeilen der Datei. Voreinstellung ist 12 (1/4 Sekunde)
Die Verzögerung zwischen einzelnen Zeichen generell
kann mit dem Tooltype DELAYCHAR separat
eingestellt werden. Ausserdem ist es möglich, gezielt
Pausen im Text unterzubringen -> ~\d~

Diese Einstellung gilt global, kann aber mittels ~\l[x]~
für jede Zeile eines Textes einzeln geändert werden.

1.14 delaychar

DELAYCHAR=x

Verzögerung in 1/50 Sekunden zwischen einzelnen Zeichen der Datei. Voreinstellung ist 0 (keine Verzögerung)
Die Verzögerung zwischen einzelnen Zeilen generell kann mit dem Tooltype DELAY separat eingestellt werden. Ausserdem ist es möglich, gezielt Pausen im Text unterzubringen -> ~\d~

Diese Einstellung gilt global, kann aber mittels ~\c[x]~ für jedes Zeichen eines Textes einzeln geändert werden.

1.15 infokey

INFOKEY=hotkey

Dieser Hotkey zeigt einen Requester mit der Versionsnummer. Damit kann das Programm auch ~beendet~ werden.

1.16 popkey

CX_POPUP=hotkey (nur MUI-Version)

Dieser Hotkey dient dazu, das Fenster der Benutzeroberfläche zu öffnen.

Hat nur Bedeutung in der MUI-Version !

1.17 editor

EDITOR=editor (nur MUI-Version)

Die aktuelle Datei wird an den Editor übergeben.

1.18 recstart

RECSTARTKEY=taste (nur MUI-Version und IREC)

Diese Taste startet die Aufnahmefunktion.
Die Aufnahme wird durch Drücken des RECSTOPKEY oder das Öffnen des Fensters gestoppt.

1.19 recstop

RECSTOPKEY=taste (nur MUI-Version und IREC)

Diese Taste beendet die Aufnahmefunktion.
Die angesammelten Tastendrücke werden dann in die unter RECFILE
angegebene Datei gesichert.

1.20 recfile

RECFILE=dateiname (nur MUI-Version und IREC)

In diese Datei werden mit dem RECSTARKTEY aufgenommene
Tastendrücke gespeichert.

1.21 min_delay

MIN_DELAY=50 (nur MUI-Version und IREC)

Zeitspanne in 1/50stel Sekunden. Wenn zwei InputEvents diesen
oder einen grösseren zeitlichen Abstand haben, so wird in das
InputEvent-File ein Delay mittels \d[xxx] eingestreut

Voreinstellung ist 25

1.22 h_priority

HANDER_PRIORITY=100 (nur MUI-Version und IREC)

Die Priorität des InputHandlers im InputEvent-Recorder.
Sollte > 53 sein, da 53 normalerweise vom Commotities-Inputhandler
verwendet wird. Wenn Sie andere Inputhandler im System haben, sollte
die Priorität des IE-Recorders die höchste sein.

Voreinstellung ist 60

1.23 include_mb

INCLUDE_MB=YES/NO

weist den InputEvent-Recorder an, Mausbuttons mit / nicht mit
aufzunehmen

1.24 include_delay

INCLUDE_DELAY=YES/NO

weist den InputEvent-Recorder an, Pausen mit/nicht mit aufzunehmen

1.25 rec_maxchar

REC_MAXCHAR=x

weist den InputEvent-Recorder an, maximal x Zeichen aufzunehmen.
Diese Funktion muss mit REC_MAX_ON eingeschaltet werden

1.26 rec_max_on

REC_MAX_ON=YES/NO

weist den InputEvent-Recorder an, maximal die mit REC_MAXCHAR eingestellten Zeichen aufzunehmen.

1.27 irec_wait

WAIT=[ticks]

Dieses Tooltype wird nur von IREC unterstützt und kann (wie alle anderen

IREC-Tooltypes) auch von der Shell aus angegeben werden.

Wenn REC_MAX_ON=YES und REC_MAXCHAR > 0 und WAIT > 0,
dann wartet IREC nach dem Programmstart x 50stel Sekunden (wie bei
WAIT angegeben), nimmt dann REC_MAXCHAR Zeichen auf und beendet sich dann
von selbst wieder.

1.28 InputEvents

Im Text können auch beliebige Inputevents vorkommen. Diese sind dann in spitzen Klammern zu schreiben.

Beispiel

Jetzt wird Control-f1 gedrückt: <control-f1>

*****WARNUNG*****

Vorsicht mit sowas, damit kann man üble Effekte erzielen !!!!

Zwirbelt diesen Text also nicht an ein Programm, dass
 "control f1" als "Fetzplatte formatieren" versteht !!!!!!!!

*****WARNUNG*****

Ausserdem sind noch folgende Steuerzeichen zulässig:

\n repräsentiert die ENTER-Taste
 \r repräsentiert die RETURN-Taste
 \t repräsentiert die TAB-Taste
 \d[x] Pause in 1/50 Sekunden

Beispiel: Jetzt kommen 2 Sekunden Pause: \dl00 und weiter

\l[x] Pause in 1/50 Sekunden zwischen einzelnen Textzeilen

Beispiel: ab hier gelten 2 Sekunden Pause am Ende
 jeder Zeile \ll00

\c[x] Pause in 1/50 Sekunden zwischen einzelnen Zeichen

Beispiel: \c20Jetzt tippmer langsam\c0 Und wieder schneller...

HINWEIS: Diese Einstellungen für \c und \l gilt NUR FÜR
 die aktuelle Textdatei. Für die nächste Datei gelten wieder
 die in den ~Tooltypes~ gemachten
 Einstellungen

Ab V1.13(MUI) bzw. V1.9(NON-MUI) sind die Verzögerungen
 \d, \c und \l maximal 4-stellig. Der InputEvent-Recorder
 verwendet im Bedarfsfall führende Nullen.

\(lmd:x,y) "Left Mouse Button down" an der Position x,y

Beispiel : \(lmd:0,0) klickt an der Stelle 0,0 im aktuellen
 Screen die linke Maustaste

\(lmu:x,y) "Left Mouse Button up" an der Position x,y

\(rmd:x,y) "Right Mouse Button down" an der Position x,y

\(rmu:x,y) "Right Mouse Button up" an der Position x,y

\(mmd:x,y) "Middle Mouse Button down" an der Position x,y

\(mmu:x,y) "Middle Mouse Button up" an der Position x,y

1.29 mui-ASCII_SEND

Hier also die Besonderheiten der MUI-Version:

1. Bei geöffnetem Fenster sind alle Hotkeys inaktiv
2. wird das Fenster geöffnet, während eine Datei gesendet

wird, so wird die Ausgabe abgebrochen

HINWEIS: Reaktionen des Programms erfolgen immer nur
am Ende der gerade gesendeten Zeile und/oder
nach 40 gesendeten Zeichen

3. Die Einstellungen können in ein Icon gesichert werden.
Dabei wird der Pfad verwendet, aus dem heraus ASCII_SEND
gestartet wurde.
5. Die MUI-Version verfügt über einen Arexx-Port

1.30 cli_ascsend

CLI_ASCSEND kann nur von einer Shell gestartet werden und hat
folgende

Parameter:

ascsend FILE/A, WINDOW/K/M, SCREEN/K, WAIT/K/N, DELAY/K/N, DELAYCHAR/K/N

FILE/A die zu sendende Datei

WINDOW/K/M das zu aktivierende Fenster. Im Fensternamen dürfen
auch Leerzeichen enthalten sein

SCREEN/K Name eines Screens, dessen erstes Fenster aktiviert
wird

WAIT/K/N Anzahl von Ticks (in 1/50stel Sekunden), die das
Programm abwartet, bevor es zu senden beginnt

DELAY und DELAYCHAR wie in den Tooltypes beschrieben

Beispiel:

```
ascsend test.file WINDOW SAS/C Editor WAIT 100
```

wartet 2 Sekunden, aktiviert dann das Fenster, dessen Titel mit
"SAS/C Editor"
beginnt und sendet dann die Datei "test.file"

1.31 arexx

Folgende Arexx-Befehle stehen zur Verfügung:

Befehl	Parameter	Anmerkungen
-----		----- quit
-----	Beendet das Programm	Wenn das Fenster geöffnet ist erfolgt zuerst eine Sicherheits- abfrage, ansonsten nicht. Soll das Programm ohne Abfrage beendet

			werden, sollten Sie vorher ein "closewindow" senden.
hide	-----		Das Programm wird ikonifiziert, und komplett eingefroren
show	-----		Das ikonifizierte Programm wird wieder aktiviert
openwindow	-----		Öffnet das Fenster
closewindow	-----		schliesst das Fenster
stopkey	-----		Die Ausgabe wird gestoppt
infokey	-----		Der Info requester wird angezeigt
requestkey	-----		Der Filerequester wird angezeigt HINWEIS: funktioniert nicht bei laufender Ausgabe oder offenem Fenster !
send	FILE/A		Die angegebene Datei wird gesendet HINWEIS: wird bei gerade laufender Ausgabe ignoriert !
string	STRING/A/M		Der angegebene String wird ins aktive Fenster geschickt.
mit dem	activate_window	WINDOW/A	Das Fenster, dessen Titel Parameter anfängt, wird aktiviert. Dabei ist egal, auf welchem Screen sich das Fenster befindet. Wird kein passendes Fenster gefunden, so wird RC_ERROR zurückgegeben. Beispiel: activate 'SAS/C' aktiviert das erste Fenster, dessen Titel mit "SAS/C" beginnt. activate_screen SCREEN/A das erste Fenster des Screens, dessen Titel mit dem Parameter anfängt.
setkey	FILE/A, KEY/M/A		Damit wird ein neuer File-Hotkey in die Liste aufgenommen. start_rec -----
Die Aufnahmefunktion wird gestartet.			Funktioniert nur bei geschlossenem Fenster.
stop_rec und	-----		Die Aufnahmefunktion wird gestoppt die entsprechende Datei geschrieben.

recfile FILE/A Die Datei zur Aufnahmefunktion

rec_options MIN_DELAY/N,PRI/N,MOUSEBUTTONS/S,DELAYS/S,MAXCHAR/N,ON/S

ausgeknipst Optionen des InputEvent-Recorders
Beachten Sie, dass MOUSEBUTTONS und DELAYS Schalter sind, die
werden, wenn das Keyword fehlt.
Geben Sie bei diesem Befehl immer alle Optionen an.
Beispiel:

rec_options 'MIN_DELAY=30 PRI=90
DELAYS MOUSEBUTTONS'

remove KEY/M/A Der
Hotkey KEY wird , soweit
vorhanden, aus der Liste entfernt
Beispiel:

remove 'control alt x' entfernt den
entsprechenden Hotkey

remove_all - ----- Die gesamte Liste der
Hotkeys
wird gelöscht.

set
POPKEY/S,REQUESTKEY/S,INFOKEY/S,STOPKEY/S,RECSTARTKEY/S,RECSTOPKEY/S,KEY/M/A

Einer der spezial-Keys wird neu
gesetzt.
Beispiel:

set POPKEY 'alt f10' setzt
CX_POPKEY auf die Taste "alt f10"
delay TICKS/N/A

Die Verzögerung zwischenn einzelnen
Zeilen wird neu gesetzt

delaychar TICKS/N/A Die Verzögerung zwischen einzelnen
Zeichen wird neu gesetzt.

reset -----
Die ursprünglichen Einstellungen
vom Programmstart werden wieder
hergestellt.

saveicon ----- Es wird ein Icon erstellt.

1.32 Sonstiges

ASC_SEND wurde mit SAS/C 6.51 auf einem
A4000/40/10MB unter OS 3.0 entwickelt und getestet
Es wird mindestens MUI 2.0 benötigt (Library-version 7+)

Wenn Sie Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich an

Sackpost:

Karlheinz Klingbeil
Elzstrasse 42

D-79261 Gutach

E-Mail:

lunqual@crazy.freinet.de
lunqual@mab@wsb.freinet.de

1.33 Probs

Zur Zeit können nicht alle Zeichenkombinationen in Verbindung mit dem Backslash übertragen werden, manche werden aus dem Text gefiltert (siehe InputEvents

Die Übertragung hängt immer von der Geschwindigkeit ab, mit der das Zielfenster die Eingaben verarbeiten kann. Sollte der Rechner beim Übertragen längerer Dateien immer langsamer werden und beim Stopkey dann wieder schneller, so ist das ein Hinweis darauf, dass ASCII_SEND die Zeichen zu schnell sendet. Sie sollten dann die Zeichen- oder Zeilenverzögerung anpassen.

1.34 mui

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.-

to

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
GERMANY

1.35 Schluss jetzt mit dem Unfug !

Aber genau ;) !

1.36 Index

Index of database ASC_SEND.guide

Documents

Übersicht

arexx

ASC_SEND_deutsch.guide

Bedienung

cli_ascsend

delay

delaychar

editor

file

hotkey

h_priority

include_delay

include_mb

infokey

InputEvents

Installation

irec_wait

min_delay

mui

mui-ASCII_SEND

popkey

Probs

recfile

Rechtliches

recstart

recstop

rec_maxchar

rec_max_on

reqfile

reqpath

requestkey

Schluss jetzt mit dem Unfug !

Sonstiges

stopkey

Systemanforderungen

Buttons

~~Über~MUI~~~~~
~~Übersicht~~~~~
~~Bedienung~~~~~
~~CX_POPUP~~~~~
~~DELAY~~~~~
~~DELAYCHAR~~~
~~EDITOR~~~~~
~~FILE [x] ~~~~
~~HANDLER_PRIORITY~
~~HOTKEY [x] ~~~
~~INCLUDE_DELAY~~~~~
~~INCLUDE_MB~~~~~
~~INFOKEY~~~~~
~~Installation~~~~~
~~MIN_DELAY~~~~~
~~MUI-ASCII_SEND~~~
~~Probleme~&~Bugs~~~~~
~~RECFILE~~~~~
~~Rechtliches~~~~~
~~RECSTARTKEY~~~~~
~~RECSTOPKEY~~~~~
~~REC_MAXCHAR~~~~~
~~REC_MAX_ON~~~~~
~~REQFILE~~~~~
~~REQPATH~~~~~
~~REQUESTKEY~
~~Sonstiges~~~~~
~~STOPKEY~~~~~
~~Systemanforderungen~~
~~WAIT~~~~~
~Autor~
~beendet~
~File
~Hotkey~
~Hotkeys~
~Hotkeys~
~Info-Requester~
~InputEvents~
~Tooltypes~
~\c[x]~
~\d~
~\l[x]~
Arexx
Arexx-Port
Benutzeroberfläche
CLI_ASCSEND
DELAY
DELAY
DELAYCHAR
DELAYCHAR
InputEvents
MUI
MUI-ASCII_SEND

RECFILE
RECSTARKTEY
RECSTOPKEY
REC_MAXCHAR
REC_MAX_ON
REQUESTKEY
REQFILE
REQPATH