

Indexeur

Nowak Christophe

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Indexeur		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Nowak Christophe	June 8, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Indexeur	1
1.1	Indexeur Main	1
1.2	A Propos	1
1.3	Introduction	2
1.4	Indexeur	2
1.5	Prefs	3
1.6	A Faire	3
1.7	Auteur	4
1.8	Thanks	4
1.9	Cycle Couleurs	4
1.10	Début	4
1.11	Direction	5
1.12	Dither	5
1.13	Démarrer	5
1.14	IndexNT	5
1.15	NomIndex	5
1.16	Résolution	6
1.17	Sources	6
1.18	Taille	6
1.19	Installation	6
1.20	Format de Sauvegarde	7
1.21	Effacer Réductions	7
1.22	Qualité JPEG	7
1.23	Targa Comprssé	7
1.24	Sauvegarde Réductions	8
1.25	Couleur Bordure	8
1.26	Couleur Police de caractère	8
1.27	Couleur Fond Ecran	8
1.28	Nom et Taille Police	8
1.29	Utiliser	8
1.30	MUI	9

Chapter 1

Indexeur

1.1 Indexeur Main

Indexeur V1.0
Par Christophe NOWAK en 1996

A~Propos	Le~Programme
Introduction	Les~Préférences
Installation	
A~Faire	Contactez~Moi
Remerciements	

1.2 A Propos

Ce programme sert à faire des index d'images à l'aide d'ImageFX.

Il est basé sur un script arexx écrit par mon frère. Ce script était bien mais peu pratique d'utilisation, j'ai donc décidé d'écrire cette application MUI qui à l'aide d'Arexx contrôle ImageFX.

Ce programme est GIFTWARE. Si vous l'utilisez, envoyez moi une (ou plusieurs) disquettes (HD acceptées) avec des images ou ce que vous voulez (l'argent est accepté).

Si vous envoyez juste un petit mot ou une carte postale, pas de problème. Il est cependant interdit de vendre ce programme ou d'en tirer un quelconque bénéfice sans mon autorisation. De même, l'archive devra restée intacte et rien ne devra en être ajouté ou oté sans mon accord.

Attention, vous utilisez ce programme à vos propres risques. En aucun cas, l'auteur ne peut être tenu responsable des problèmes qui pourraient survenir lors d'une mauvaise utilisation du programme.

Indexeur est Copyright 1996 par Christophe NOWAK.
MUI est copyright Stefan Stuntz.
Interface créée avec MUI-Builder , copyright Eric Totel.
ImageFX est copyright NOVA Design.

1.3 Introduction

Pour fonctionner, ce programme nécessite :

- un Amiga (2.x+)
- MUI 2.x
- ARexx
- ImageFX 1.2+

Un disque dur, pas mal de mémoire et un micro-processeur assez puissant pour une utilisation plus confortable (pour ImageFX) seront très appréciables. De toute façon, j'imagine assez mal faire des index d'images à partir de disquettes.

Il a été testé sur :

- A1200 avec 2 megs de chip et avec 030 à 50Mhz (16 megs fast).
- A4030 avec 2 megs de chip et 4 megs de fast.
- A4040 avec 2 megs de chip et 12 megs de fast.

Uniquement utilisé avec ImageFX 1.2 et 2.0.

Il devrait fonctionner sur toute machine pouvant faire tourner des applications MUI et ImageFX.

1.4 Indexeur

Fonctionnement :

Le programme va créer un index à partir d'images. Pour cela, il faut sélectionner une ou plusieurs images, choisir la composition de l'index (nombre d'images par écran et résolution), le mode de rendu et le format de sauvegarde. Une fois tous les paramètres sélectionnés, le programme, à l'aide de commandes Arexx, réduira la taille des images, fabriquera l'index en rajoutant leur nom, des cadres, etc...

De plus, il est possible de rajouter des images à un index non plein, de choisir la couleur des cadres, le format et la couleur des fonts, et encore plein d'autres choses.

Description interface :

Conventions :

- < radio > désigne des boutons radio.
 - < cycle > désigne un cycle proposant plusieurs options.
 - < popasl > bouton permettant d'accéder à un sélecteur de fichier.
 - < checkmark > bouton à deux états : sélectionné ou non.
 - < slider > barre horizontale représentant une règle de valeurs réglable par un bouton.
 - < string > masque de saisie d'une chaîne de caractères.
-

Résolution < radio > O Basse Rés. O Haute Rés O Super Haute Rés	Dithering < cycle > Direction < cycle > Couleurs < cycle >	Taille~Index < cycle > Largeur < slider > Hauteur < slider > Nb X < slider > Nb Y < slider >
O Non Entrelacé O Entrelacé		

Nom~Index < string > < popasl >	Images~Source < popasl >
Nom~Index~Incomplet < string > < popasl >	Début < slider >

| Démarrer |

1.5 Prefs

Description de l'écran de préférence :

Format~Sauvegarde < cycle > Qualité~JPEG < slider > Targa~Compressé < checkmark >	Effacer~Réductions < checkmark > Sauvegarde~Réductions Répertoire < string > < popasl >
--	--

Couleur~Bordure Rouge < slider >	Vert < slider >	Bleu < slider >
Couleur~Police~de~caractère Rouge < slider >	Vert < slider >	Bleu < slider >
Couleur~Fond~Ecran Rouge < slider >	Vert < slider >	Bleu < slider >

Nom~et~Taille~Police < string > < font requester >	
---	--

Utiliser	Sauver	Charger	Annuler
----------	--------	---------	---------

1.6 A Faire

Ajouts futurs possibles ou nécessaires :

- meilleure documentation.
 - nouveaux catalogues (envoyez-moi vos traductions).
 - Ajout d'un titre sur les index.
 - meilleure gestion des polices de caractères si c'est possible.
 - Version pour ADPro ou autres si demande (si je peux avoir accès aux commandes ARexx).
 - Pourquoi pas une version indépendante de tout soft autre ?
 - Correction de bugs éventuels (il semble qu'il y ait un problème sous
-

- ImageFX 2.1 avec le commande box, mais je n'ai pas pu vérifier).
- "bubble help".
- Je pense à créer un script avec chaque index qui pourrait être reconnu par les visualiseur d'images et qui permettrait lorsqu'on charge un index, en cliquant sur une réduction de charger l'original (un peu comme dans PicView de H. Papajewski).

1.7 Auteur

Vous pouvez envoyer toute critique, remarque, suggestion, catalogue soit à :

NOWAK Christophe
7, rue du faisan
37230 LUYNES
FRANCE

ou : onowak@ufrima.imag.fr

L'adresse E-Mail est à mon frère donc soyez tolérant pour le délai de réponse si le problème est complexe. Il se peut aussi que je change sous peu d'adresse mais le courrier suivra sans problème.

1.8 Thanks

Remerciements à :

- Stefan Stuntz pour MUI.
- Eric Totel pour MUI-Builder.
- Mon frère Olivier pour le script ImageFX initial et les remarques.
- Manuel David pour le test sous A4040.
- Cyril Guillaume pour le test sous 1200 de base puis 1200 avec 030 à 50.

1.9 Cycle Couleurs

Couleurs :

- Permet de choisir le nombre de couleur de rendu de l'index.
Attention si vous choisissez un format de sauvegarde GIF,
le nombre de couleur devra être ≤ 256 .

1.10 Début

Début :

- Détermine à partir de quelle position, on va commencer à placer les images sur l'index. La position varie de 1 au nombre d'images de l'index.
Dans le cas de configuration personnelle, prendre garde à ce que la valeur de début soit dans l'index (un message signale tout problème).

1.11 Direction

Direction :

- Permet choisir direction application du dithering.

1.12 Dither

Dithering :

- Permet de choisir le type de dithering pour le rendu.
Uniquement pris en compte en rendu autre que 24 bits.

1.13 Démarrer

Démarrer :

- Lance la création de l'index (il faut pour cela avoir sélectionné au moins une image et un nom d'index).
Après démarrage, la fenêtre de sélection se ferme, et s'ouvre une fenêtre indiquant la position actuelle dans le traitement et un bouton STOP permettant de stopper le traitement.
Si un problème survient dans ImageFX, le traitement est stoppé et un message prévient l'utilisateur.
Cas Particulier : Si la sauvegarde de l'index n'a pas pu avoir lieu (sauvegarde en GIF d'une image HAM8, plus de mémoire pour le rendu, etc...), le programme propose de sauvegarder l'index en IFF 24 bits, ce qui permet de reprendre ensuite l'index pour transformation ultérieure dans le format désiré.

1.14 IndexNT

Nom Index Incomplet :

- Permet de sélectionner un index auquel on veut rajouter des images car il n'était pas plein. Dans ce cas, il ne faut pas oublier de régler le curseur de position de départ et de prendre le même format d'index que l'ancien.

1.15 NomIndex

Nom Index :

- Permet de sélectionner le nom de l'index.
Les index auront pour nom : <nom>.1, <nom>.2, etc... plus une extension suivant le format de sauvegarde (JPEG, TARGA, ILBM et GIF).
-

1.16 Résolution

Résolution :

- Permet de sélectionner la résolution horizontale et verticale de l'image pour l'index. Ces paramètres ne sont pris en compte qu'en cas de rendu autre que 24 bits.

1.17 Sources

Images Source :

- Permet de sélectionner les images qui vont faire partie de l'index. Pour l'instant les images doivent toutes être dans le même répertoire. Si besoin, je ferais une version permettant de regrouper des images de plusieurs répertoires différents.

1.18 Taille

Taille Index :

- Permet de choisir la taille de l'image contenant l'index. Plusieurs tailles sont déjà prédéfinies mais il est possible, en plus, de choisir un format personnel. Le format indique la taille de l'index et le nombre d'images par ligne et le nombre de lignes.
ex : 640*512 : 5*4 images donne un index de 640*512 avec 4 lignes de 5 images, soit 20 images par index. La sélection d'une configuration personnelle permet d'accéder à des 'sliders' qui permettent de régler les détails de la composition de l'index. Les valeurs à définir sont :
 - Largeur : largeur maximale qu'aura l'image réduite.
 - Hauteur : hauteur maximale qu'aura l'image réduite.
 - Nb X : nombre d'images par ligne.
 - Nb Y : nombre de lignes d'images.L'index aura comme taille finale : $(X \text{ Size} * Nb X) * (Y \text{ Size} * Nb Y)$
Ex : si je veux un index de 1280*512 composé de 40 images avec 4 lignes de 10 images, je sélectionnerai : X Size = 128, Y Size = 128, Nb X = 10, Nb Y = 4.
Remarque : X Size et Y Size ne sont pas tout à fait les tailles maximales car il faut ôter la taille des cadres, l'écart entre les images et la place pour le nom des images.

1.19 Installation

Installation :

- Vous pouvez soit utiliser le script d'installation fourni. (Vous devez posséder Installer).
 - Pour une installation manuelle :
-

- Copier Indexeur et son icône dans le répertoire de votre choix.
- Copier le catalogue désiré dans LOCALE:catalogs/"langage" si vous avez un système 2.1+.

Vous devez avoir MUI d'installé, RexxMast et ImageFX 1.2+

1.20 Format de Sauvegarde

Format Sauvegarde :

- Permet de sélectionner le format de sauvegarde des index.
4 Formats sont disponibles : IFF, GIF, TARGA, JPEG
Pour TARGA, il est possible de sélectionner Compressé ou Non.
Pour JPEG, la qualité est réglable.
ATTENTION : la sélection de GIF doit impérativement entraîner la sélection d'un mode rendu de 2 à 256 couleurs.
De même, il vaut mieux choisir un rendu en 24 bits pour une sauvegarde en JPEG.

1.21 Effacer Réductions

Effacer Réductions :

- Permet de choisir si les images réduites résultantes du traitement des images sous ImageFx doivent être effacées après utilisation. Leur présence sur disque fait perdre de la place mais elles seront réutilisées si elles sont sollicitées pour un nouvel index, d'où gain de temps.
De plus si un problème devait survenir en cours de traitement, le programme ne recalculerait pas ces images par la suite. ATTENTION : les images sont réduites pour un certain format d'index. Si vous voulez un nouveau format, il vous faut les effacer.
Les images réduites auront pour nom, le nom de l'image initiale plus le suffixe '.ndx'.

1.22 Qualité JPEG

Qualité JPEG :

- Permet de définir la qualité de compression JPEG.

1.23 Targa Comprssé

TARGA Compressé :

- Définit si la sauvegarde au format TARGA sera en format compressé ou normal.

1.24 Sauvegarde Réductions

Sauvegarder Réductions :

- Permet de définir le lieu où seront stockées les images réduites.
- 2 Choix possible :
 - 1 - dans le même répertoire que les images
 - 2 - Dans un autre répertoire qu'il faudra préciser.

1.25 Couleur Bordure

Couleur Bordure :

- Permet de définir la couleur du rectangle entourant les images de l'index si vous en désirez un.

1.26 Couleur Police de caractère

Couleur Police de Caractères :

- Permet de définir la couleur d'écriture pour la police de caractères utilisée pour écrire le nom des images.

1.27 Couleur Fond Ecran

Couleur Fond Ecran :

- Définit la couleur de fond de l'index.

1.28 Nom et Taille Police

Nom et Taille Police :

- Permet de sélectionner la police de caractères qui sera utilisée pour écrire le nom des images.
- Dans la version actuelle, évitez les polices trop larges et faites des essais (quand on sélectionne une police, on connaît sa hauteur mais pas sa largeur).

1.29 Utiliser

Sauver : (Option accessible aussi par le menu)

- Sauvegarde les préférences.

Utiliser : (Option accessible aussi par le menu)

- Utilise les préférences sans les sauver.

Charger : (Option accessible aussi par le menu)

- Charge les dernières préférences sauvegardées.
-

Annuler : (Option accessible aussi par le menu)
- Annule les dernières modifications de préférences et remet
celles précédemment utilisées.

1.30 MUI

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.-

to

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
GERMANY