

TippoMeter

Wolfgang Breyha

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> TippoMeter		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Wolfgang Breyha	December 8, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	TippoMeter	1
1.1	main	1
1.2	rights	1
1.3	introduction	2
1.4	requirements	3
1.5	startup	3
1.6	general	5
1.7	ascii	5
1.8	keys	5
1.9	keysums	5
1.10	shortcuts	6
1.11	authors	6
1.12	thanks	7
1.13	history	7
1.14	sortm	8

Chapter 1

TippoMeter

1.1 main

T i p p o m e t e r V1.2

für MUI

© by Wolfgang Breyha and Michael Matzl

in 1994-95

SCHNITZELWARE

Inhalt

Rechtliches
Einführung
Voraussetzungen
Programmstart
Allgemeine Statistiken
ASCII Statistik
Tastenstatistik
Tastensummenstatistik
Tastenbelegung
Autoren
Danksagungen
Geschichte

1.2 rights

Rechtliches:

T i p p o m e t e r V1.2

für MUI

Copyright (C) by
Wolfgang Breyha and Michael Matzl

in 1994-95

SCHNITZELWARE

TippoMeter ist SCHNITZELWARE!

Wenn Sie TippoMeter länger als 10000 Tastenanschläge verwenden, müssen Sie an einen der beiden Autoren Geld für ein "Wiener Schnitzel" und ein Bier schicken (zur Zeit 15DM oder 10US\$). Das ist übrigens ernst gemeint!

Diese Dokumentation darf kopiert und weitergegeben werden solange die Copyright-Notiz und diese Erlaubnis unverändert auf allen Kopien enthalten ist.

Es wird keine Garantie gegeben, daß das Programm, das in dieser Dokumentation beschrieben wird, 100%ig zuverlässig ist. Sie benutzen dieses Programm auf eigene Gefahr. Die Autoren können auf keinen Fall für irgendwelche Schäden verantwortlich gemacht werden, die durch die Anwendung dieses Programmes entstehen.

Das Paket ist "freely distributable", aber das Copyright liegt weiterhin bei Wolfgang Breyha und Michael Matzl. Dies bedeutet, daß es von jedem kopiert werden darf solange er nicht mehr als eine angemessene Kopiergebühr dafür verlangt. Diese Gebühr darf nicht höher sein als US \$5 oder 5 DM.

Dieses Paket darf in Public-Domain Sammlungen aufgenommen werden, insbesondere in Fred Fishs Amiga Disk Library und AmiNet (CD ROM Versionen dieser Sammlungen eingeschlossen). Die Distributionsdatei darf in Mailboxsystemen oder auf FTP Servern abgelegt werden. Wenn Sie dieses Paket weitergeben wollen, dann müssen Sie die originale Distributionsdatei TippoMeter102.lha benutzen.

Das Programm (oder Teile davon) darf ohne eine schriftliche Genehmigung der Autoren in kommerziellen Programmen nicht benutzt werden.

1.3 introduction

Einführung:

TippoMeter registriert jeglichen Tastendruck. Dieser wird ausgewertet und nach verschiedenen Gesichtspunkten gespeichert. Zur Zeit merkt sich Tippomater folgende Kategorien:

1. Wieviele und
 2. welche Tastenanschläge insgesamt
 3. Wieviele und
 4. welche ASCII Zeichen entstanden dadurch
-

5. Mit welchen Steuertasten gemeinsam wurde eine Taste
6. wie oft gedrückt (Alt, Ctrl, ..)

Daraus ergibt sich – leider – ein nicht unerheblicher Speicheraufwand von knapp 210 KByte.

Weiters wird gemessen wie lange TippoMeter aktiv ist und daraus errechnet wieviele Anschläge pro Stunde sich ergeben.

1.4 requirements

Voraussetzungen:

Ein so aufwendiges Programm wie TippoMeter machte es notwendig viele Routinen der hervorragenden Kickstart 2.04 (V37) zu verwenden. Daher ist es nur auf dieser oder späteren Versionen lauffähig.

Wer es bis heute noch nicht geschnallt hat, daß Kick 1.3 entgültig vergessen ist, der ist sowieso von gestern:-)

Sind Sie Besitzer einer Release V38+ (Workbench 2.1) können Sie zwischen Deutsch und Englisch wählen. Wer Lust hat Catalog-Files für andere Sprachen zu machen, lese bitte im Kapitel Zukunft weiter.

Außerdem benötigt man MUI V2.3 von Stefan Stuntz.
(siehe ReadMe.MUI)

Man benötigt auf jeden Fall:

```
Fonts/topaz/11
Fonts/topaz.font
libs/commodties.library
libs/diskfont.library
libs/iffparse.library
libs/mathieeedoubbas.library
libs/muimaster.library
libs/rexxsyslib.library
```

Benützer von V37 & V38 müssen darauf achten, daß das Verzeichnis 'Classes' im Pfad von 'libs:' enthalten ist.
z.B.

```
assign libs: sys:Classes add
```

1.5 startup

Programmstart:

TippoMeter kann sowohl übers CLI als auch über die Workbench aufgerufen werden. Am besten ist es, wie bei den meisten Commodities, es einfach in das WBStartup Verzeichnis zu kopieren.

Die TOOLTYPES und CLI-Optionen sind genau gleich. Und zwar;
CX_PRIORITY siehe Benutzerhandbuch Workbench

SAVE_EVERY	Anzahl Anschläge nach denen jeweils gepseichert werden soll
MAXDATEDIFF	Gibt an wie weit im voraus das Systemdatum zum letzten von TippoMeter gespeicherten liegen darf. Liegt das Systemdatum dahinter meldet sich TippoMeter ebenfalls!
REAL_KEYMAP	Hier geben sie den Namen der Keymap ein die Ihre Tastatur wirklich hat, egal welche Sie sonst in den Prefs eingestellt haben. (Es gibt ja Leute die auf der deutschen Tastatur mit usa keymap arbeiten. In diesem Falle ist hier "d" anzugeben).
XPKMODE	Packermethode mit der das Savefile gepackt wird. Angaben in Form NUKE.100 oder OFF. Empfehlung RDCN oder FAST.
RESETHANDLER	<p>* ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG *</p> <p>Diese Funktion kann bei Fehlkonfiguration Schreib-/Lese-Fehler oder nicht validierte Speichermedien verursachen!! Lassen Sie tunlichst Ihre Finger davon, wenn Sie nicht zumindest wissen was ein Resethandler im keyboard.device ist und welche Gefahren sich damit verbinden!! Die Autoren sind sich des Risikos(, aber auch der Sinnhaftigkeit) dieser Funktion voll bewußt und übernehmen keinerlei Haftung für Folgeschäden irgenwelcher Art! Sagen Sie nicht Sie seien nicht gewarnt worden!!</p>
RESETDELAY	<p>Ich möchte jenen Vollprofis, die etwas Ahnung von Reset-handlern haben nochmal kurz die Problematik in Erinnerung rufen. Nachdem Sie Ctrl-Amiga-Amiga gedrückt haben, ruft das keyboard.device meinen Resethandler auf, der wiederrum die Speicherfunktion von TippoMeter aufruft. Nachdem das File geschrieben ist, teilt TippoMeter dem keyb.dev mit, daß es fertig ist. Dieses wiederum macht daraufhin den Reset. Na, wer weis was jetzt passiert ist?? Ganz einfach! Genau das vor dem ich vorher gewarnt habe! Die Platte ist im günstigsten Fall nur nicht validiert da die Bitmap nicht geschrieben wurde.</p> <p>Der Wert von RESETDELAY gibt an wieviele 1/50 Sekunden TippoMeter den Reset verzögert damit auch noch die Bitmap geschrieben werden kann. Vorgabewert ist 150 (3 Sekunden). Ich (W. Breyha) verwende 75, was aber schon sehr knapp ist! Zu kurze Werte enden wieder in oben beschriebenem Fiasko!!</p> <p>Im Gegensatz zu MousoMeter wo sich bisher noch nie Probleme mit zerstörten savefiles ergeben haben, ist TippoMeter hier leider ein wenig anfällig, da es entweder 210 KByte abspeichern muß, oder zuerst die Daten mit XPK packen und dann abspeichern muß. Wir haben unser bestes getan um dies zu vermeiden. TippoMeter macht zwei Backups und speichert in ein File Namens "TippoMeter.new" das erst nach Beendigung des Speichervorganges umbenannt wird in "TippoMeter".</p> <p>Die besten Ergebnisse habe ich noch mit schnellen Packern wie FAST, RDCN oder BLZW erzielt.</p> <p>* ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG *</p>

Die üblichen Commodity-Tooltypes werden nicht unterstützt, da diese Werte

im Preferences-Programm von MUI eingestellt werden können (POPUP und POPKEY).

1.6 general

Allgemeine Statistiken:

Hier werden die Anschläge pro Stunde für Heute und die gesamte Laufzeit ausgegeben.

1.7 ascii

ASCII Statistik:

Hier wird mittels einer Liste ausgegeben wie oft, welches ASCII Zeichen durch eine Taste erzeugt wurde. Mittels dem Cyclegadget Sortiermethode können sie wählen wie die Liste sortiert werden soll.

1.8 keys

Tastenstatistik:

Hier wird in zwei Listen gezeigt wie oft welche Taste mit welcher Steuertaste gedrückt wurde. Um zB zu sehen wie oft welche Taste mit ctrl und linker alt gedrückt wurde braucht man nur in einer der beiden Listen die CTRL und L-ALT Knöpfe drücken.

Damit man zwei Ebenen gut miteinander vergleichen kann gibt es auch zwei Listen. Diese kann man mittels der "verbinden" Taste auch noch zusammenhängen. D.h. ist verbinden gedrückt und bewegt man sich in der linken Liste bewegt sich die Rechte automatisch mit (aber nicht umgekehrt!!!).

Man kann auch hier die beiden Listen mittels dem Cyclegadget Sortiermethode unterschiedlich sortiert werden.

1.9 keysums

Tastensummenstatistik:

Hier werden keine Steuertasten berücksichtigt! Es wird einfach angezeigt wie oft eine Taste gedrückt wurde.

Mittels dem Cyclegadget Sortiermethode können sie wählen wie die Liste sortiert werden soll.

1.10 shortcuts

Tastenbelegung:

rechte AMIGA-Taste + B -> Programm beenden

rechte AMIGA-Taste + H -> Fenster schließen

TippoMeter läuft im Hintergrund weiter, nur das Fenster ist nicht sichtbar.

rechte AMIGA-Taste + I -> Info

rechte AMIGA-Taste + A -> Allgemeine Statistik

rechte AMIGA-Taste + S -> ASCII Statistik

rechte AMIGA-Taste + T -> Tastenstatistik

rechte AMIGA-Taste + E -> Tastensummenstatistik

1.11 authors

Da weder Michael noch ich andere Sprachen als Deutsch und Englisch sprechen, sind wir auf die Hilfe anderer angewiesen was die Catalogs betrifft. Im Archiv ist das .cd und das deutsche .ct File inkludiert.

Übersetzt Sie einfach und schickt Sie an eine der beiden unteren Adressen.

Die Autoren:

Wolfgang Breyha E-Mail: e9025856@stud1.tuwien.ac.at
Großer Ring 42 IRC-Nick: MASH
1130 WIEN
Österreich

Michael Matzl
Maurer-Langegasse 57/1/4
1238 WIEN
Österreich

Werbung:

Falls Ihnen TippoMeter gefällt, schauen Sie sich doch nach weiteren Utilities dieser Erfolgsautoren um!!

MUIMousoMeter von Wolfgang und Michael:

Wie TippoMeter nur für die Maus! Registriert Bewegungen und Mausknöpfe.

ARose von Wolfgang und Michael:

Screenblanker module für Garshne und BlitzBlank. Zeichnet wunderschöne mathematische Kreisfiguren. Besonders für Grafikkarten mit 256 Farben geeignet.

D.E.R. ST-Player (STP) von Wolfgang Breyha

Ein Soundtracker-Moduleplayer mit kompletter grafischer Benutzeroberfläche eines CD-Players, verdammt vielen Features und Fernbedienung.

1.12 thanks

Danksagungen:

Zum Schluß noch vielen Dank an

Reinhardt Franz (Killersoft), Peter Scherbaum

für das Testen, die Fehlerberichte, einige gute Ideen und beste Freundschaft;

an alle die Bugreports, Mails, Ideen, Schnitzelgeld oder andere Geschenke schicken oder schon geschickt haben (Bitte schickt uns ja keine echten Schnitzel!! Die sind nur in Wien wirklich gut;-)

Ein ganz besonderes Dankeschön an Stefan Stunz, dem MUI-Vater. Ich hoffe für alle AMIGA-Fans, daß MUI DER Standard wird.

an VillageTronic für die Entwicklung der Picasso II

an F.G.T.H für alle Ihre Maxi-Singles.

an Citroen für den 2CV, das lustigste Auto das ich je hatte.

an Robert Altman für MASH, den besten Film aller Zeiten

an Mama und Papa für

//

an Commodore für die Entwicklung des \X/AMIGA

und niemals vergessen: Intel outside!!

1.13 history

```
/* $Revision Header built automatically ***** (do not edit) *****
**
** File           : HD1:sc/projects/MUIApps/TippoMeter/Tippo.c
** Created on      : Sunday, 06.03.94 19:15:48
** Created by     : M.Matzl & W.Breyha
** Current revision : V1.2
**
**
** Purpose
** -----
```

```

**      - Measures keyboard activity
**
** Revision V1.2
** -----
** created on Monday, 17.04.95 15:54:21 by Wolfgang BREYHA.    LogMessage :
**      - XPKPackager now selectable, Updated to MUI 2.3
**      bugfixes, no executed commands like rename, copy, delete
**      helpnodes for the windows
**
** Revision V1.1
** -----
** created on Monday, 05.09.94 14:36:19 by Wolfgang BREYHA.    LogMessage :
**      - Changed way of saving (should be saver now;-)
**
** Revision V1.0
** -----
** created on Sunday, 06.03.94 19:15:48 by M.Matzl & W.Breyha.  LogMessage :
**      --- Initial release ---
**
*****

```

1.14 sortm

Cyclegadget Sortiermethode:

Zur Auswahl stehen folgende Sortierarten:

1. Absteigend nach Nummer sortiert
Es werden die ASCII oder Tastatur-Codes zur Sortierung verwendet
2. Heute absteigend
3. Heute aufsteigend
Es wird nach der Anzahl wie oft eine Taste heute gedrückt wurde sortiert
4. Gesamt absteigend
5. Gesamt aufsteigend
Es wird nach der Anzahl wie oft eine Taste gesamt gedrückt wurde sortiert