

**Filer**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i>  Filer		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		December 8, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Filer</b>	<b>1</b>
1.1	Filer.guide . . . . .	1
1.2	Filer.guide/BI_CRIGHT . . . . .	2
1.3	Filer.guide/BI_REG . . . . .	2
1.4	Filer.guide/IN_PURPOSE . . . . .	4
1.5	Filer.guide/IN_SYSR . . . . .	5
1.6	Filer.guide/IN_INST . . . . .	5
1.7	Filer.guide/UF_MW . . . . .	5
1.8	Filer.guide/UF_MW_SBAR . . . . .	6
1.9	Filer.guide/UF_MW_LV . . . . .	6
1.10	Filer.guide/UF_MW_DLV . . . . .	7
1.11	Filer.guide/UF_MW_PATH . . . . .	7
1.12	Filer.guide/UF_MW_COPY . . . . .	7
1.13	Filer.guide/UF_MW_CD . . . . .	8
1.14	Filer.guide/UF_MW_PAR . . . . .	8
1.15	Filer.guide/UF_MW_CACHE . . . . .	8
1.16	Filer.guide/UF_MW_PAT . . . . .	8
1.17	Filer.guide/UF_MW_ALL . . . . .	9
1.18	Filer.guide/UF_MW_NONE . . . . .	9
1.19	Filer.guide/UF_MW_PANEL . . . . .	9
1.20	Filer.guide/UF_MENU . . . . .	10
1.21	Filer.guide/UF_REQ . . . . .	13
1.22	Filer.guide/UF_FN . . . . .	14
1.23	Filer.guide/UF_FN_COPY . . . . .	15
1.24	Filer.guide/UF_FN_COPYAS . . . . .	16
1.25	Filer.guide/UF_FN_DELETE . . . . .	16
1.26	Filer.guide/UF_FN_DU . . . . .	16
1.27	Filer.guide/UF_FN_DUPLICATE . . . . .	17
1.28	Filer.guide/UF_FN_FILENOTE . . . . .	17
1.29	Filer.guide/UF_FN_MAKEDIR . . . . .	17

1.30 Filer.guide/UF_FN_MAKELINK . . . . .	18
1.31 Filer.guide/UF_FN_MOVE . . . . .	18
1.32 Filer.guide/UF_FN_MOVEAS . . . . .	18
1.33 Filer.guide/UF_FN_PROTECT . . . . .	19
1.34 Filer.guide/UF_FN_RELABEL . . . . .	19
1.35 Filer.guide/UF_FN_RENAME . . . . .	19
1.36 Filer.guide/UF_FN_CHOWN . . . . .	20
1.37 Filer.guide/UF_FN_CHGRP . . . . .	20
1.38 Filer.guide/UF_FN_ACTION . . . . .	20
1.39 Filer.guide/UF_FN_HEXDUMP . . . . .	21
1.40 Filer.guide/UF_FN_RUN . . . . .	21
1.41 Filer.guide/UF_FN_TYPE . . . . .	21
1.42 Filer.guide/UF_FN_ADD . . . . .	22
1.43 Filer.guide/UF_FN_ADDDEL . . . . .	22
1.44 Filer.guide/UF_FN_EXTRACT . . . . .	23
1.45 Filer.guide/UF_FN_LIST . . . . .	23
1.46 Filer.guide/UF_FN_EDIT . . . . .	23
1.47 Filer.guide/UF_FN_FORMAT . . . . .	24
1.48 Filer.guide/UF_FN_SEARCH . . . . .	24
1.49 Filer.guide/UF_FN_QUIT . . . . .	25
1.50 Filer.guide/UF_KBD . . . . .	25
1.51 Filer.guide/UF_KBD_BASIC . . . . .	26
1.52 Filer.guide/UF_KBD_CURSOR . . . . .	26
1.53 Filer.guide/UF_KBD_LV . . . . .	27
1.54 Filer.guide/UF_KBD_CMD . . . . .	27
1.55 Filer.guide/UF_KBD_DIR . . . . .	29
1.56 Filer.guide/UF_ACT . . . . .	29
1.57 Filer.guide/UF_TEXT . . . . .	30
1.58 Filer.guide/UF_CF . . . . .	31
1.59 Filer.guide/UF_CF_DISPLAY . . . . .	32
1.60 Filer.guide/UF_CF_SCREEN . . . . .	33
1.61 Filer.guide/UF_CF_WINDOW . . . . .	33
1.62 Filer.guide/UF_CF_COLOR . . . . .	34
1.63 Filer.guide/UF_CF_RGB . . . . .	34
1.64 Filer.guide/UF_CF_FONT . . . . .	35
1.65 Filer.guide/UF_CF_PANELFONT . . . . .	35
1.66 Filer.guide/UF_CF_SCREENFONT . . . . .	36
1.67 Filer.guide/UF_CF_BUTTON . . . . .	36
1.68 Filer.guide/UF_CF_XBUTTON . . . . .	37

---

1.69 Filer.guide/UF_CF_KEY . . . . .	38
1.70 Filer.guide/UF_CF_CLOSEGADGET . . . . .	38
1.71 Filer.guide/UF_CF_STARTUP . . . . .	39
1.72 Filer.guide/UF_CF_SHUTDOWN . . . . .	39
1.73 Filer.guide/UF_CF_SET . . . . .	40
1.74 Filer.guide/UF_CF_COPYBUFFER . . . . .	44
1.75 Filer.guide/UF_CF_FORMAT . . . . .	44
1.76 Filer.guide/UF_CF_HIDE . . . . .	45
1.77 Filer.guide/UF_CF_HISTORY . . . . .	46
1.78 Filer.guide/UF_CF_VIEWER . . . . .	46
1.79 Filer.guide/UF_CF_VIEWERDISPLAY . . . . .	47
1.80 Filer.guide/UF_CF_VIEWERFONT . . . . .	47
1.81 Filer.guide/UF_CF_ADDPATH . . . . .	48
1.82 Filer.guide/UF_CF_STACK . . . . .	48
1.83 Filer.guide/UF_CF_CONHANDLER . . . . .	48
1.84 Filer.guide/UF_CF_EDITOR . . . . .	49
1.85 Filer.guide/UF_CF_ARCDEF . . . . .	49
1.86 Filer.guide/UF_CF_DEFARCEXT . . . . .	51
1.87 Filer.guide/UF_CF_IFFDEF . . . . .	51
1.88 Filer.guide/UF_CF_TOOL . . . . .	52
1.89 Filer.guide/UF_CF_REXXTOOL . . . . .	52
1.90 Filer.guide/UF_CF_CLASS . . . . .	53
1.91 Filer.guide/UF_CF_REXXCLASS . . . . .	53
1.92 Filer.guide/UF_RX . . . . .	54
1.93 Filer.guide/UF_RX_VERSION . . . . .	56
1.94 Filer.guide/UF_RX_EXIT . . . . .	57
1.95 Filer.guide/UF_RX_FILERTOFRONT . . . . .	57
1.96 Filer.guide/UF_RX_CD . . . . .	58
1.97 Filer.guide/UF_RX_GETCD . . . . .	58
1.98 Filer.guide/UF_RX_ACTION . . . . .	58
1.99 Filer.guide/UF_RX_ADD . . . . .	59
1.100Filer.guide/UF_RX_CHGRP . . . . .	59
1.101Filer.guide/UF_RX_CHOWN . . . . .	59
1.102Filer.guide/UF_RX_COPY . . . . .	60
1.103Filer.guide/UF_RX_DELETE . . . . .	60
1.104Filer.guide/UF_RX_DU . . . . .	61
1.105Filer.guide/UF_RX_DUPLICATE . . . . .	61
1.106Filer.guide/UF_RX_EDIT . . . . .	61
1.107Filer.guide/UF_RX_EXTRACT . . . . .	62

1.108Filer.guide/UF_RX_FILENOTE . . . . .	62
1.109Filer.guide/UF_RX_FORMAT . . . . .	62
1.110Filer.guide/UF_RX_HEXDUMP . . . . .	63
1.111Filer.guide/UF_RX_LIST . . . . .	63
1.112Filer.guide/UF_RX_MAKEDIR . . . . .	63
1.113Filer.guide/UF_RX_MAKELINK . . . . .	64
1.114Filer.guide/UF_RX_MOVE . . . . .	64
1.115Filer.guide/UF_RX_PROTECT . . . . .	64
1.116Filer.guide/UF_RX_QUIT . . . . .	65
1.117Filer.guide/UF_RX_RELABEL . . . . .	65
1.118Filer.guide/UF_RX_RENAME . . . . .	66
1.119Filer.guide/UF_RX_RUN . . . . .	66
1.120Filer.guide/UF_RX_SEARCH . . . . .	66
1.121Filer.guide/UF_RX_TYPE . . . . .	67
1.122Filer.guide/UF_RX_ALL . . . . .	67
1.123Filer.guide/UF_RX_BANK . . . . .	67
1.124Filer.guide/UF_RX_ICONIFY . . . . .	68
1.125Filer.guide/UF_RX_NONE . . . . .	68
1.126Filer.guide/UF_RX_PATTERN . . . . .	69
1.127Filer.guide/UF_RX_SELECTCACHE . . . . .	69
1.128Filer.guide/UF_RX_READSOURCEDIR . . . . .	70
1.129Filer.guide/UF_RX_READTARGETDIR . . . . .	70
1.130Filer.guide/UF_RX_READLEFTDIR . . . . .	71
1.131Filer.guide/UF_RX_READRIGHTDIR . . . . .	71
1.132Filer.guide/UF_RX_ENTERDIR . . . . .	72
1.133Filer.guide/UF_RX_OTHERDIR . . . . .	72
1.134Filer.guide/UF_RX_PARENTDIR . . . . .	73
1.135Filer.guide/UF_RX_UP . . . . .	73
1.136Filer.guide/UF_RX_PAGEUP . . . . .	74
1.137Filer.guide/UF_RX_HOME . . . . .	74
1.138Filer.guide/UF_RX_DOWN . . . . .	75
1.139Filer.guide/UF_RX_PAGEDOWN . . . . .	75
1.140Filer.guide/UF_RX_END . . . . .	76
1.141Filer.guide/UF_RX_LEFT . . . . .	76
1.142Filer.guide/UF_RX_PAGELEFT . . . . .	77
1.143Filer.guide/UF_RX_LEFTMOST . . . . .	77
1.144Filer.guide/UF_RX_RIGHT . . . . .	78
1.145Filer.guide/UF_RX_PAGERIGHT . . . . .	78
1.146Filer.guide/UF_RX_RIGHTMOST . . . . .	79

---

1.147Filer.guide/UF_RX_CURSORUP . . . . .	79
1.148Filer.guide/UF_RX_CURSORPAGEUP . . . . .	80
1.149Filer.guide/UF_RX_CURSORHOME . . . . .	80
1.150Filer.guide/UF_RX_CURSORDOWN . . . . .	81
1.151Filer.guide/UF_RX_CURSORPAGEDOWN . . . . .	81
1.152Filer.guide/UF_RX_CURSOREND . . . . .	82
1.153Filer.guide/UF_RX_CURSORSELECT . . . . .	82
1.154Filer.guide/UF_RX_CURSORSELECTDOWN . . . . .	82
1.155Filer.guide/UF_RX_CURSORSELECTUP . . . . .	83
1.156Filer.guide/UF_RX_CURSORACTION . . . . .	84
1.157Filer.guide/UF_RX_LOCKFILER . . . . .	84
1.158Filer.guide/UF_RX_UNLOCKFILER . . . . .	84
1.159Filer.guide/UF_RX_PANEL . . . . .	85
1.160Filer.guide/UF_RX_STATUS . . . . .	85
1.161Filer.guide/UF_RX_HISTORY . . . . .	86
1.162Filer.guide/UF_RX_CLEARHISTORY . . . . .	86
1.163Filer.guide/UF_RX_RX . . . . .	87
1.164Filer.guide/UF_RX_TEMPFILENAME . . . . .	87
1.165Filer.guide/UF_RX_ALERTBOX . . . . .	87
1.166Filer.guide/UF_RX_QUESTBOX . . . . .	88
1.167Filer.guide/UF_RX_FILERREQ . . . . .	88
1.168Filer.guide/UF_RX_GETSTRING . . . . .	89
1.169Filer.guide/UF_RX_SETSTRING . . . . .	90
1.170Filer.guide/UF_RX_EXEC . . . . .	90
1.171Filer.guide/UF_RX_EXECANDWAIT . . . . .	90
1.172Filer.guide/UF_RX_FOREACH . . . . .	91
1.173Filer.guide/UF_RX_GETSCREENNAME . . . . .	92
1.174Filer.guide/UF_RX_GETSOURCEPATH . . . . .	92
1.175Filer.guide/UF_RX_GETTARGETPATH . . . . .	92
1.176Filer.guide/UF_RX_GETLANGUAGE . . . . .	93
1.177Filer.guide/UF_RX_GETNUMENTRIES . . . . .	93
1.178Filer.guide/UF_RX_GETNAME . . . . .	94
1.179Filer.guide/UF_RX_GETINFO . . . . .	94
1.180Filer.guide/UF_RX_SELECTENTRY . . . . .	95
1.181Filer.guide/UF_RX_TOGGLEENTRY . . . . .	95
1.182Filer.guide/UF_RX_UPDATESOURCEDIR . . . . .	96
1.183Filer.guide/UF_RX_UPDATETARGETDIR . . . . .	96
1.184Filer.guide/UF_EXT . . . . .	97
1.185Filer.guide/UF_CX . . . . .	97

---

1.186Filer.guide/UF_CX_ARGS . . . . .	98
1.187Filer.guide/UF_CX_HOTKEY . . . . .	99
1.188Filer.guide/UF_CX_APPICON . . . . .	99
1.189Filer.guide/OT_UPD . . . . .	99
1.190Filer.guide/OT_SUP . . . . .	100
1.191Filer.guide/OT_HIST . . . . .	100
1.192Filer.guide/OT_FUT . . . . .	103
1.193Filer.guide/OT_ACK . . . . .	104



# Chapter 1

## Filer

### 1.1 Filer.guide

Filer 3.23

Ein Intuition-kontrollierter Dateimanager

Copyright (c) 1989-95 Matthias Scheler

- Shareware -

Kapitel für alle Benutzer...

Copyright	Ihre Rechte.
Registration	Wie man registrierte Benutzer von Filer wird.

Einführung...

Zweck	Wofür wurde Filer programmiert?
Vorraussetzungen	Auf welchen Rechner läuft Filer?
Installation	Wie man Filer installiert.

Bedienung von Filer...

Hauptfenster	Dateien, Verzeichniss, usw.
Menüs	Pull-Down-Menüs des Hauptfenster.
Standard-Requester	Filer's Standard-Requester.
Eingebaute Funktionen	Kopieren, Löschen, usw.
Tastaturbedienung	Wie man Filer über Tastatur bedient.
Automatische Aktionen	Automatische Handlung von Dateien.
Textanzeiger	Filer's eingebauter Textanzeiger
Konfigurationsdatei	Wie man Filer konfiguriert.
ARexx-Schnittstelle	Filer's ARexx-Schnittstelle.
Externe Programme	Externe Programme starten.
FilerCom	Filer's Commodity.

Andere Themen...

Updates	Wie man neue Versionen bekommt.
Support	Wie man den Autor erreicht.

---

Geschichte	Entwicklungsgeschichte von Filer.
Zukunft	Zukunft von Filer.
Danksagungen	Bei wem der Autor sich bedanken möchte...

## 1.2 Filer.guide/BI\_CRIGHT

Grundlegende Informationen

\*\*\*\*\*

Copyright und andere rechtliche Belange

=====

Copyright (c) 1989-95 Matthias Scheler  
Schützenstraße 18  
D-33178 Borchten

Diese Dokumentation darf kopiert und weitergegeben werden solange die Copyright-Notiz und diese Erlaubnis unverändert auf allen Kopien enthalten ist.

Es wird keine Garantie gegeben, daß die Programme, die in dieser Dokumentation beschrieben werden, 100%ig zuverlässig sind. Sie benutzen diese Programme auf eigene Gefahr. Der Autor kann auf \*keinen\* Fall für irgendwelche Schäden verantwortlich gemacht werden, die durch die Anwendung dieser Programme entstehen.

Dieses Paket darf in Public-Domain Sammlungen aufgenommen werden, insbesondere in Fred Fishs Amiga Disk Library (CD ROM Versionen dieser Sammlung eingeschlossen). Die Distributionsdatei darf in Mailboxsystemen oder auf FTP Servern abgelegt werden. Wenn Sie dieses Paket weitergeben wollen, dann müssen Sie die originale Distributionsdatei Filer3\_23.lha benutzen.

Keines der Programme darf ohne schriftliche Genehmigung des Autors in kommerziellen Produkten verwendet werden.

Keines der Programme darf auf irgendeine Weise modifiziert werden. Insbesondere ist es strikt verboten die Copyright-Meldung oder die Shareware-Restriktionen zu entfernen.

Die Programme dürfen auf keinen Fall auf irgendeiner Maschine benutzt werden, die für die Forschung, Entwicklung, Konstruktion, Tests oder Produktion von Waffen oder anderen militärischen Gütern benutzt wird. Dies gilt natürlich auch für alle Maschinen, die für das Training von Personen in irgendeiner der obengenannten Tätigkeiten benutzt werden.

## 1.3 Filer.guide/BI\_REG

## Registration

=====

Wie Sie vielleicht schon am Copyright gesehen haben, arbeite ich seit fünf Jahren an Filer. Das hat immer und wird immer einen großen Teil meiner Freizeit verschlingen.

Da ich es mir nicht leisten kann, nur aus Spaß daran zu arbeiten, habe ich beschlossen, Filer als Shareware zu veröffentlichen. Es gab auch schon mal einen kommerziellen Vertrag zum Vertrieb von Filer. Aber da es die Firma in über einem Jahr nicht geschafft hat, Filer auf den Markt zu bringen, habe ich den Vertrag wieder aufgelöst.

Die unregistrierte Version von Filer öffnet regelmäßig einen Informations-Requester, um Sie an's Registrieren zu erinnern. Außerdem sind einige Fähigkeiten deaktiviert:

- Verzeichnispuffer ist außer Betrieb.
- Disketten können nicht formatiert werden.
- Die Belegung der Kommandoknöpfe kann nicht umgeschaltet werden.

Registrierte Benutzer erhalten eine Diskette mit der neusten öffentlichen Version von Filer, zusammen mit einem persönlichen so genannten "Keyfile". Diese Datei aktiviert alle fehlenden Fähigkeiten und schaltet gleichzeitig die Shareware-Erinnerungen ab. Dieses Keyfile wird mit allen zukünftigen Versionen von Filer funktionieren, so daß Sie sich neue Version einfach aus einer beliebigen Quelle besorgen können, ohne wochenlang auf Updates zu warten. Dieses Keyfile darf natürlich auf keinen Fall irgendwie verbreitet werden. Weiterhin erhalten Sie mit der registrierten Version eine TeX-DVI-Datei und ein Postscript-File der Anleitung, die Sie dann ausdrucken können.

Die Registrationsgebühr für Filer beträgt

- 40.- DM (D-Mark),
- 40.- SFr (Schweizer Franken),
- 180.- FF (French Francs),
- 30.- US\$ (US Dollar)

oder das Äquivalent for US\$ 35.- (fünfunddreißig) in einer beliebigen Währung. "Fünfunddreißig", weil ich meine Bank besuchen muß, um gegen teure Gebühren die ausländische Währung umzutauschen. Wenn Ihre Bank es billiger anbietet, können Sie mir auch gerne US\$ 30.- zusenden.

Der einfachste und schnellste Weg, sich registrieren zu lassen, ist, einen Brief mit dem Geld und einer ausgefüllten Registration an folgende Adresse zu schicken:

Matthias Scheler  
Schützenstraße 18  
33178 Borcheln  
FR Germany

Euro-Cheques (in DM) sind auch willkommen, verwenden Sie aber keine fremde Währung, weil das sowohl den Aussteller als auch den Empfänger unverschämte hohe Gebühren kostet. Wenn Sie aber gar nicht davon abzubringen sind, überweisen Sie bitte US\$ 10.- extra.

Sie können auch direkt Geld auf mein Girokonto überweisen.  
Beachten Sie aber, daß internationale Überweisungen teuer sind.

Stadtsparkasse Paderborn, BLZ 472 501 01, Konto 16168007

Achtung: Bezahlung via Banküberweisung bedeutet nicht, daß Sie Ihre registrierte Version erhalten, bevor die Überweisung auf meinem Konto eingegangen ist.

Unabhängig davon sollten Sie mir auf jeden Fall Ihren vollen Name, Ihre Adresse, Telefonnummer und E-Mail-Adresse zukommen lassen. Wenn Sie wünschen, können Sie mir diese Informationen via E-Mail zuschicken. Diese Daten werden elektronisch gespeichert und verarbeitet. Eine Beispielregistration findet Sie in der Datei "Bestellung".

Alle Registrationen werden so schnell wie möglich bearbeitet und sollten spätestens nach zwei Wochen erledigt sein.

## 1.4 Filer.guide/IN\_PURPOSE

Einführung

\*\*\*\*\*

Zweck

=====

Filer ist ein Intuition-kontrollierter Dateimanager für OS 2.04 und neuer.

Filer dient dazu Dateien zu Kopieren, zu Löschen oder Umzubenennen oder Verzeichnisse anzulegen. Sie können Archive anlegen, deren Inhalt auflisten oder auspacken oder Filer als universelles Anzeigeprogramm benutzen. Filer kann auch dazu dienen, Ihr komplettes System zu kontrollieren, als eine Art Ersatz für die Workbench.

Einige herausragende Fähigkeiten von Filer sind:

- \* Zeichensatz-unabhängige, größenveränderbare und Style-Guide-konforme grafische Benutzeroberfläche
  - \* ARexx-Schnittstelle
  - \* stark konfigurierbar
  - \* Tastaturunterstützung
  - \* Dateiklassenerkennung
  - \* Handhabung von Archiven
-

## 1.5 Filer.guide/IN\_SYSR

Systemvoraussetzungen  
=====

Filer benötigt das Amiga-Operating-System Version 2.04 oder neuer.  
Um alle Fähigkeiten benutzen zu können, wird Version 3.1 empfohlen.

Kickstart 1.3 wird nicht unterstützt. Diese Version wurde bereits  
für überaltet erklärt.

Filer benötigt mindestens ein Megabyte RAM zum Laufen, da Workbench  
2.04 selbst auch einiges an Speicher benötigt. Eine Festplatte und ein  
schnellerer Prozessor sind nicht nötig, erhöhen aber die  
Arbeitsgeschwindigkeit und den Komfort.

## 1.6 Filer.guide/IN\_INST

Installation  
=====

Es ist wirklich einfach, Filer zu installieren:  
Kopieren Sie einfach die Programmdatei und das Piktogramm ("Filer" und  
"Filer.info" genannt) in ein beliebiges Verzeichnis, und schon sind Sie  
fertig.

Es ist auch keine schlechte Idee, die mitgelieferte Konfigurationsdatei  
("Examples/Filer.RC" genannt) in das "S:"-Verzeichnis Ihrer  
Systempartition zu kopieren.

## 1.7 Filer.guide/UF\_MW

Bedienung von Filer  
\*\*\*\*\*

Das Hauptfenster  
=====

Das Hauptfenster von Filer enthält die folgenden Bedienungselemente:

Statuszeile	Das lange Gadget ganz oben
Verzeichnislisten	Die beiden großen Listen
Laufwerksliste	Die schmale Liste in der Mitte
Pfadeingabefeld	Die beiden großen Eingabefelder
Kopie-Gadget	Die beiden Pfeile dazwischen
CD-Gadget	Die beiden mit "CD" beschrifteten Gadgets

Mutterv.-Gadget	Die beiden mit "/" beschrifteten Gadgets
Puffer-Gadget	Die beiden mit "?" beschrifteten Gadgets
Muster-Gadget	Die beiden mit "Muster" beschrifteten Gadgets
Alle-Gadget	Die beiden mit "Alle" beschrifteten Gadgets
Keine-Gadget	Die beiden mit "Keine" beschrifteten Gadgets
Kommandoknöpfe	Die 4 Reihen Gadgets am unteren Rand

## 1.8 Filer.guide/UF\_MW\_SBAR

### Statuszeile

-----

Die Statuszeile dient zum Anzeigen von Informationen über Operation, die Filer durchführt. Wenn Sie zum Beispiel Dateien kopieren, erscheint dort oben, die Datei die gerade kopiert wird.

Ereignisse, die in der Statuszeile angezeigt werden, werden im Ereignispuffer gespeichert. Sie können sich diesen Puffer ansehen, indem Sie auf die Statuszeile klicken. Der Textanzeiger, der hierfür verwendet wird, kann mit dem Konfigurationsbefehl VIEWER eingestellt werden.

Der Inhalt der Statuszeile und des Ereignispuffer kann mit den ARExx-Befehlen STATUS, HISTORY und CLEARHISTORY geändert werden.

## 1.9 Filer.guide/UF\_MW\_LV

### Verzeichnislisten

-----

In den Verzeichnislisten wird der Inhalt des eingelesenen Verzeichnisses angezeigt. Jede Verzeichnisliste hat zwei Scrollbalken mit zusätzlichen Pfeilen, einen am rechten Rand für vertikale Bewegungen der Liste und einen unten drunter für horizontalen Bewegungen. Über jeder Liste befindet sich eine kleine Statuszeile. Wenn keine Einträge in der Liste selektiert sind, so steht dort der freie Platz auf dem Datenträger. Sonst steht dort die Anzahl der selektierten Einträge und der von diesen Einträgen belegte Platz. Die Verzeichnisliste mit der hervorgehobenen Statuszeile ist die gerade aktive, durch Anklicken einer der Statuszeile können Sie die jeweilige Liste aktivieren. Operationen wie Löschen oder Umbenennen beziehen sich auf immer die aktive Liste, beim Kopieren oder Verschieben ist sie das Quellverzeichnis.

Sie können Dateien und Verzeichnisse durch Anklicken selektieren. Mehrfachselektion durch Bewegen des Mauszeiger bei gedrückter Taste wird auch unterstützt. Wenn Sie einen Doppelklick auf ein Verzeichnis machen, so wird es geladen, bei einer Datei wird eine Automatische Aktion ausgeführt.

Das Anzeigeformat der Daten in den Verzeichnislisten kann mit dem Konfigurationsbefehl `FORMAT` verändert werden.

Die inaktive Verzeichnisliste kann mit dem ARexx-Befehl `OTHERDIR.` aktiviert werden.

## 1.10 Filer.guide/UF\_MW\_DLV

Laufwerksliste

-----

Die dritte Liste in der Mitte des Hauptfenster ist die Laufwerksliste. Physikalische Laufwerke (z.B. "DF0:", "DH0:" oder "RAM:") werden in der oberen Hälfte angezeigt, Assigns und Datenträger in der unteren Hälfte.

Filer besitzt einen Filter für die Laufwerksliste, der mit dem Konfigurationsbefehl `HIDE` kontrolliert wird.

Wenn Sie einen Doppelklick auf einen der Einträge in der Liste machen, dann wird das entsprechende Verzeichnis in die aktive Verzeichnisliste geladen. Wenn Sie das mit nur einem Klick machen wollen, dann schalten Sie den Konfigurationsparameter `DOUBLECLICK` aus.

## 1.11 Filer.guide/UF\_MW\_PATH

Pfadeingabefeld

-----

Die beiden Eingabefelder unter den Verzeichnislisten enthalten die Pfadnamen der Verzeichnisse, die gerade geladen sind. Sie können ein neues Verzeichnis laden, in dem Sie dort einen Pfadnamen eingeben.

Das Eingabefeld der aktiven Verzeichnisliste kann mit dem ARexx-Befehl `ENTERDIR` aktiviert werden.

## 1.12 Filer.guide/UF\_MW\_COPY

Kopie-Gadget

-----

Diese beiden Gadgets dienen dazu, den Inhalt einer Verzeichnisliste in die andere zu kopieren. Der Pfeil nach Links kopiert von rechts nach links, der Pfeil nach Rechts von links nach rechts. Nur der Inhalt der Verzeichnislisten wird geändert, die Verzeichnisse selbst sind nicht betroffen.

---

## 1.13 Filer.guide/UF\_MW\_CD

CD-Gadget

-----

Mit dem CD-Gadget können Sie das Verzeichnis in einer Verzeichnisliste wechseln. Nachdem Sie dieses Gadget durch Anklicken aktiviert haben, können Sie ein Verzeichnis oder ein Laufwerk in einer beliebigen der drei Listen anwählen, um es in die Verzeichnisliste über dem CD-Gadget zu laden. Um diese Funktion abubrechen, wählen Sie das Gadget erneut an.

## 1.14 Filer.guide/UF\_MW\_PAR

Mutterverzeichnis-Gadget

-----

Mit dem Mutterverzeichnis-Gadget können Sie das Mutterverzeichnis des Verzeichnis in einer der Verzeichnislisten laden. Gibt es kein Mutterverzeichnis passiert gar nichts.

Dies kann auch mit dem ARexx-Befehl PARENTDIR erreicht werden.

## 1.15 Filer.guide/UF\_MW\_CACHE

Puffer-Gadget

-----

Mit dem Puffer-Gadget können Sie das Pufferauswahlfenster öffnen. In diesem Fenster werden alle Verzeichnisse, die sich zur Zeit in Filer's Puffer befinden, aufgelistet. Sie können eines dieser Verzeichnisse anwählen, und es wird in die jeweilige Verzeichnisliste kopiert.

Die Reihenfolge der Verzeichnisse in diesem Fenster kann mit dem Konfigurationsparameter SORTCACHE kontrolliert werden.

Dieses Fenster kann auch mit dem ARexx-Befehl SELECTCACHE geöffnet werden.

## 1.16 Filer.guide/UF\_MW\_PAT

Muster-Gadget

-----

Mit dem Muster-Gadget können Sie das Musterfenster Öffnen. Sie können jetzt ein beliebiges AmigaDOS-Muster eingeben, und alle Dateien



und Verzeichnisse, die darauf passen, werden selektiert.

Dieses Fenster kann auch mit dem ARexx-Befehl PATTERN geöffnet werden.

## 1.17 Filer.guide/UF\_MW\_ALL

Alle-Gadget

-----

Wenn Sie dieses Gadget anwählen, werden alle Einträge in der jeweiligen Verzeichnisliste selektiert.

Dies kann auch mit dem ARexx-Befehl ALL erreicht werden.

## 1.18 Filer.guide/UF\_MW\_NONE

Keine-Gadget

-----

Wenn Sie dieses Gadget anwählen, werden alle Einträge in der jeweiligen Verzeichnisliste deselektiert.

Dies kann auch mit dem ARexx-Befehl NONE erreicht werden.

## 1.19 Filer.guide/UF\_MW\_PANEL

Kommandoknöpfe

-----

Am unteren Ende des Hauptfenster befinden sich die Kommandoknöpfe, vier Reihen mit jeweils acht Knöpfen. Mit diesen Knöpfen könnten Sie verschiedene Aktionen wie das Kopieren oder Löschen von Dateien auslösen. Filer unterstützt acht verschiedene Belegung, aber bei der unregistrierten Version kann man nicht zwischen ihnen hin- und herschalten.

Die Belegung der Kommandoknöpfe kann mit dem Konfigurationsbefehlen BUTTON oder XBUTTON verändert werden.

Zwischen den acht verschiedenen Belegungen kann mit dem ARexx-Befehl BANK umgeschaltet werden.

## 1.20 Filer.guide/UF\_MENU

Pull-Down-Menüs des Hauptfenster

=====

Filer's Hauptfenster hat folgende Menüs:

- \* Projekt

- \* Info...

- öffnet den Copyright-Requster.

- \* Speicher leeren

- räumt den Verzeichnispuffer auf und schmeißt alle unbenötigten Libraries und Devices aus dem Speicher.

- \* Ende

- Wenn der Konfigurationsparameter STAY angeschaltet ist, geht Filer in den Schlafmodus über, sonst wird Filer beendet.

- \* Ende & Raus

- Filer wird unabhängig vom Konfigurationsparameter STAY beendet.

- \* Einstellungen

- \* Allgemeines

- \* Im Speicher bleiben

- setzt den Konfigurationsparameter STAY.

- \* Schweigsam

- setzt den Konfigurationsparameter NOASK.

- \* Pfad erweitern

- setzt den Konfigurationsparameter EXTEND.

- \* Puffer

- setzt den Konfigurationsparameter CACHE.

- \* Doppelklick

- setzt den Konfigurationsparameter DOUBLECLICK.

- \* Deselektieren

- setzt den Konfigurationsparameter DESELECT.

---

- \* ExAll() benutzen
    - setzt den Konfigurationsparameter EXALL.
  - \* Automatische Requester
    - setzt den Konfigurationsparameter AUTOREQUESTER.
  - \* Speicheranzeige
    - setzt den Konfigurationsparameter MEMWINDOW.
  - \* Wochentage
    - setzt den Konfigurationsparameter WEEKDAYS.
  - \* Umgekehrte Farben
    - setzt den Konfigurationsparameter REVERSECOLORS.
  - \* Puffer sortieren
    - setzt den Konfigurationsparameter SORTCACHE.
  - \* Piktogramm selektieren
    - setzt den Konfigurationsparameter SELECTICON.
  - \* Klick auf Rand für Mutterv.
    - setzt den Konfigurationsparameter BORDERPARENTDIR.
  - \* Listen verändern
    - setzt den Konfigurationsparameter LISTVIEWUPDATE.
  - \* Verzeichnis nach Diskwechsel einlesen
    - setzt den Konfigurationsparameter DISKCHANGE.
  - \* Kopieren
    - \* Attribute
      - setzt den Konfigurationsparameter COPYFLAGS.
    - \* Datum
      - setzt den Konfigurationsparameter COPYDATE.
    - \* Kommentar
      - setzt den Konfigurationsparameter COPYNOTE.
    - \* Überschreiben
      - setzt den Konfigurationsparameter OVERWRITE.
-

- \* Freien Platz überprüfen
      - setzt den Konfigurationsparameter CHECKFREE.
  - \* Format
    - \* Prüfen
      - setzt den Konfigurationsparameter VERIFY.
    - \* FFS
      - setzt den Konfigurationsparameter FFS.
    - \* International
      - setzt den Konfigurationsparameter INTERNATIONAL.
    - \* Verzeichnis-Cache
      - setzt den Konfigurationsparameter DIRCACHE.
  - \* Sound abspielen
    - \* Endlos
      - setzt den Konfigurationsparameter LOOP.
    - \* Filter
      - setzt den Konfigurationsparameter FILTER.
  - \* Grafikmodus...
    - öffnet den Grafikmodus-Requester.
  - \* Fenster fixieren
    - merkt sich Position und Größe des Hauptfenster auf einem öffentlichem Bildschirm.
  - \* Zeichensatz...
    - öffnet den Zeichensatz-Requester.
  - \* Schirmzeichensatz...
    - Einstellung des Zeichensatz-Requester für den Bildschirm
  - \* Farben...
    - öffnet den Farb-Requester.
  - \* Textanzeiger
    - \* Grafikmodus...
-

Einstellung des Grafikmodus für den internen Textanzeiger

- \* Zeichensatz...  
Einstellung des Zeichensatz für den internen Textanzeiger
- \* Externer...  
stellt auf einen externen Textanzeiger um.
- \* Kommandoknöpfe
  - \* Belegung...  
ändert die Belegung der Kommandoknöpfe.
  - \* Zeichensatz...  
ändert den Zeichensatz der Kommandoknöpfe.
- \* Anzeigeformat...  
ändert das Anzeigeformat der Verzeichnislisten.
- \* Editor...  
legt den Texteditor fest.
- \* Verstecken...  
Konfiguration des Filters der Laufwerksliste
- \* Editieren  
editiert die Voreinstellungen mit dem externen Texteditor.
- \* Laden  
lädt die Voreinstellungen.
- \* Speichern  
speichert die Voreinstellungen.

## 1.21 Filer.guide/UF\_REQ

Filer's Standardrequester  
=====

Filer hat vier Standardrequester für verschiedene Zwecke:

---

#### \* Der Meldungs-Requester

Der Meldungs-Requester wird benutzt, um Mitteilungen aller Art, vor allem aber Fehlermeldungen anzuzeigen. Ein Beispiel für diesen Requester ist der Copyright-Requester. Sie können diesen Requester schliessen, indem Sie eine Taste drücken oder das Gadget anklicken. Wenn der Konfigurationsparameter AUTOREQUESTER eingeschaltet ist, reicht es auch aus, das zu Fenster zu deaktivieren.

Ein Meldungs-Requester kann mit dem ARexx-Befehl ALERTBOX erzeugt werden.

#### \* Der Entscheidungs-Requester

Der Entscheidungs-Requester wird immer dann benutzt, wenn Filer eine Entscheidung vom Benutzer braucht. Dieser Requester hat zwei Gadgets, die mit "Ja" und "Nein" beschriftet sind. Eine positive Antwort geben Sie durch Anklicken von "Ja" oder Drücken von J, j, Y, y, RETURN oder SPACE, eine negative Antwort durch Anklicken von "Nein" oder Drücken von N, n oder ESC. Wenn der Konfigurationsparameter AUTOREQUESTER eingeschaltet ist, wird das Deaktivieren des Fensters auch als negative Antwort aufgefaßt.

Ein Entscheidungs-Requester kann mit dem ARexx-Befehl QUESTBOX erzeugt werden.

#### \* Der Texteingabe-Requester

Der Texteingabe-Requester wird benutzt, wenn Filer eine Texteingabe braucht. Sie können diesen Requester schliessen, indem Sie Ihre Eingabe mit RETURN abschliessen oder auf eines der zwei oder drei Gadgets klicken. Das Gadget ganz rechts dient immer zum Abbruch der Funktion.

Eine Texteingabe-Requester kann mit dem ARexx-Befehl GETSTRING erzeugt werden.

#### \* Der Operations-Requester

Der Operations-Requester erscheint während vieler Operation z.B. dem Kopieren oder Löschen von Dateien. Er dient dazu, den Fortgang der aktuellen Operation anzuzeigen, und diese bei Bedarf abubrechen. Drücken Sie einfach ESC, oder klicken Sie auf das "Abbrechen"-Gadget.

## 1.22 Filer.guide/UF\_FN

Filer's eingebaute Funktionen

=====

Filer hat folgende eingebaute Funktionen:

---

Copy	Dateien und Verzeichnisse kopieren
Copy As	Dateien und Verz. mit neuem Namen kopieren
Delete	Dateien und Verzeichnisse löschen
Disk Usage	Platzbedarf ermitteln
Duplicate	Dateien und Verzeichnisse duplizieren
FileNote	Dateikommentare ändern
MakeDir	Verzeichnisse anlegen
MakeLink	Links anlegen
Move	Dateien und Verzeichnisse verschieben
Move As	Dateien und Verz. mit neuem Namen versch.
Protect	Dateiattribute ändern
Relabel	Datenträger umbenennen
Rename	Dateien und Verzeichnisse umbenennen
Change Owner	Benutzer von Dateien ändern.
Change Group	Benutzergruppe von Dateien ändern.
Action	Dateien automatisch handhaben
Hex Dump	Dateien als Hexdump anzeigen
Run	Programme und Stapeldateien ausführen
Type	Textdateien anzeigen
Add	Dateien zu Archiven hinzufügen
Add & Delete	Dateien in Archiven verschieben
Extract	Dateien aus Archive unpacken
List	Den Inhalt von Archiven auflisten
Edit	Textdateien editieren
Format	Disketten oder Festplatten formatieren
Search	Nach Dateien und Verzeichnissen suchen
Quit	Filer beenden

## 1.23 Filer.guide/UF\_FN\_COPY

### "Copy"-Funktion

Mit dieser Funktion werden alle selektierten Dateien und Verzeichnisse in der aktiven Verzeichnisliste in das Verzeichnis, das in der anderen Verzeichnisliste angezeigt wird, kopiert. Verzeichnisse werden rekursiv durchsucht und auf im Zielverzeichnis reproduziert.

Datum, Attribute und Kommentar werden abhängig von der Konfiguration auch kopiert.

Diese Funktion kann mittels des Operations-Requester abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl COPY aufgerufen werden.

## 1.24 Filer.guide/UF\_FN\_COPYAS

### "Copy As"-Funktion

-----

Mit dieser Funktion werden alle selektieren Dateien und Verzeichnisse in der aktiven Verzeichnisliste in das Verzeichnis, das in der anderen Verzeichnisliste angezeigt wird, kopiert. Für jeden Eintrag werden Sie dabei nach dem Namen der Kopie gefragt. Verzeichnisse werden rekursiv durchsucht und im Zielverzeichnis reproduziert.

Datum, Attribute und Kommentar werden abhängig von der Konfiguration auch kopiert.

Diese Funktion kann mittels des Operations-Requester abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl COPY AS aufgerufen werden.

## 1.25 Filer.guide/UF\_FN\_DELETE

### "Delete"-Funktion

-----

Mit dieser Funktion werden alle selektieren Dateien und Verzeichnisse in der aktiven Verzeichnisliste gelöscht. Wenn der Konfigurationsparameter NOASK ausgeschaltet ist, erscheint vorher eine Sicherheitsabfrage.

Wenn Filer beim Löschen auf eine löschgeschützte Datei trifft, erscheint ein Requester. Sie haben dann drei Möglichkeiten: Die Datei trotzdem zu löschen, alle löschgeschützten Dateien automatisch zu löschen oder die Operation abubrechen.

Diese Funktion kann mittels des Operations-Requester abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl DELETE aufgerufen werden.

## 1.26 Filer.guide/UF\_FN\_DU

### "Disk Usage"-Funktion

-----

Diese Funktion ermittelt den Platzbedarf der selektieren Verzeichnisse in der aktiven Verzeichnisliste. Die Verzeichnisse werden dabei nicht deselektiert.

Diese Funktion kann mittels des Operations-Requester abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl DU aufgerufen werden.

---



## 1.27 Filer.guide/UF\_FN\_DUPLICATE

"Duplicate"-Funktion

-----

Mit dieser Funktion werden alle selektieren Dateien und Verzeichnisse in der aktiven Verzeichnisliste dupliziert. Für jede Datei oder jedes Verzeichnis wird dabei in einem Texteingabe-Requester nach einem neuen Namen gefragt, unter dem im selben Verzeichnis eine Kopie abgelegt wird.

Datum, Attribute und Kommentar werden abhängig von der Konfiguration auch kopiert.

Diese Funktion kann mittels des Operations-Requester abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl DUPLICATE aufgerufen werden.

## 1.28 Filer.guide/UF\_FN\_FILENOTE

"FileNote"-Funktion

-----

Mit dieser Funktion ist es möglich, die Dateikommentare sämtlicher selektierten Dateien und Verzeichnissen in der aktiven Verzeichnisliste zu ändern. Sie werden dabei jeweils in einem Texteingabe-Requester nach dem Kommentar gefragt, mit dem "Auslassen"-Gadget können Sie Dateien bzw. Verzeichnisse auslassen.

Sie können diese Funktion durch Anwählen des "Abbrechen"-Gadgets abbrechen.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl FILENOTE aufgerufen werden.

## 1.29 Filer.guide/UF\_FN\_MAKEDIR

"MakeDir"-Funktion

-----

Diese Funktion öffnet einen Texteingabe-Requester, mit dem Sie den Namen eines neuen Verzeichnis festlegen können. Nachdem das Verzeichnis erfolgreich angelegt wurde, werden Sie gefragt, ob auch noch ein Piktogramm angelegt werden soll. Selbstverständlich wird das vom System vorgegebene Piktogramm verwendet.

Sie können diese Funktion durch Anwählen des "Abbrechen"-Gadgets abbrechen.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl MAKEDIR aufgerufen werden.

---

### 1.30 Filer.guide/UF\_FN\_MAKELINK

#### "MakeLink"-Funktion

-----

Diese Funktion öffnet einen Texteingabe-Requester, mit dem Sie den Namen eines neuen Links festlegen können. Wenn Sie die Eingabe mit RETURN bestätigen oder das "Hard"-Gadget anklicken, wird ein Hardlink angelegt. Wenn Sie das "Soft"-Gadget anklicken, wird ein Softlink erzeugt. Nachdem der Name eingegeben worden ist, erscheint ein Dateiauswahlrequester, mit dem Sie das Ziel des Links festlegen können.

Sie können diese Funktion durch Anwählen des "Abbrechen"-Gadgets abbrechen.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl MAKELINK aufgerufen werden.

### 1.31 Filer.guide/UF\_FN\_MOVE

#### "Move"-Funktion

-----

Mit dieser Funktion werden alle selektieren Dateien und Verzeichnisse in der aktiven Verzeichnisliste in das Verzeichnis, das in der anderen Verzeichnisliste angezeigt wird, verschoben. Verzeichnisse werden rekursiv durchsucht und im Zielverzeichnis reproduziert. Verschieben bedeutet hier, daß die Datei bzw. das Verzeichnis kopiert und dann das Original gelöscht wird.

Datum, Attribute und Kommentar werden abhängig von der Konfiguration auch kopiert.

Diese Funktion kann mittels des Operations-Requester abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl MOVE aufgerufen werden.

### 1.32 Filer.guide/UF\_FN\_MOVEAS

#### "Move As"-Funktion

-----

Mit dieser Funktion werden alle selektieren Dateien und Verzeichnisse in der aktiven Verzeichnisliste in das Verzeichnis, das in der anderen Verzeichnisliste angezeigt wird, verschoben. Für jeden Eintrag werden Sie dabei nach dem Namen im Zielverzeichnis gefragt. Verzeichnisse werden rekursiv durchsucht und im Zielverzeichnis reproduziert. Verschieben bedeutet hier, daß die Datei bzw. das Verzeichnis kopiert und dann das Original gelöscht wird.

Datum, Attribute und Kommentar werden abhängig von der Konfiguration

---

auch kopiert.

Diese Funktion kann mittels des Operations-Requester abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl MOVE AS aufgerufen werden.

### 1.33 Filer.guide/UF\_FN\_PROTECT

"Protect"-Funktion

-----

Diese Funktion öffnet einen Requester zum Modifizieren der Dateiattribute. Wenn ein Attribut auf Set gestellt wird, wird es gesetzt, bei Unset gelöscht, bei Ignore bleibt es unverändert. Nach Anwählen des "Okay"-Gadget werden die Attribute aller selektieren Dateien und Verzeichnissen in der aktiven Verzeichnisliste geändert.

Sie können diese Funktion durch Anwählen des "Abbrechen"-Gadgets abbrechen.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl PROTECT aufgerufen werden.

### 1.34 Filer.guide/UF\_FN\_RELABEL

"Relabel"-Funktion

-----

Diese Funktion öffnet einen Requester, in dem nach dem neuen Namen des Datenträger gefragt wird. Nach dem er eingegeben wurde, wird der Datenträger umbenannt.

Sie können diese Funktion durch Anwählen des "Abbrechen"-Gadgets abbrechen.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl RELABEL aufgerufen werden.

### 1.35 Filer.guide/UF\_FN\_RENAME

"Rename"-Funktion

-----

Für alle selektieren Dateien und Verzeichnisse in der aktiven Verzeichnisliste wird mittels eines Texteingabe-Requesters nach einem neuen Namen gefragt, die Datei bzw. das Verzeichnis wird dann umbenannt. Mit dem "Auslassen"-Gadget können Sie eine Datei bzw. ein Verzeichnis überspringen.

---

Sie können diese Funktion durch Anwählen des "Abbrechen"-Gadgets abbrechen.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl RENAME aufgerufen werden.

### 1.36 Filer.guide/UF\_FN\_CHOWN

"Change Owner"-Funktion  
-----

Diese Funktion öffnet einen Requester, um den Namen eines Envoy-Benutzer abzufragen. Sie können aber auch eine Dezimalzahl eingeben. Anschließend wird der Besitzer aller selektieren Dateien und Verzeichnisse auf diesen Benutzer gesetzt.

Diese Funktion arbeitet nicht mit der Version 37 (oder älter) des ROM-Dateisystem. Neuere Versionen des ROM-Dateisystem speichern den Benutzer zwar, aber ignorieren diese Angabe ansonsten. Zugriffskontrolle ist erst aktiv, wenn Sie den Datenträger mittels Envoy exportieren.

Diese Funktion kann mittels des Operations-Requester abgebrochen werden.

### 1.37 Filer.guide/UF\_FN\_CHGRP

"Change Group"-Funktion  
-----

Diese Funktion öffnet einen Requester, um den Namen einer Envoy-Benutzergruppe abzufragen. Sie können aber auch eine Dezimalzahl eingeben. Anschließend wird die Gruppe aller selektieren Dateien und Verzeichnisse auf diese Gruppe gesetzt.

Diese Funktion arbeitet nicht mit der Version 37 (oder älter) des ROM-Dateisystem. Neuere Versionen des ROM-Dateisystem speichern die Benutzergruppe zwar, aber ignorieren diese Angabe ansonsten. Zugriffskontrolle ist erst aktiv, wenn Sie den Datenträger mittels Envoy exportieren.

Diese Funktion kann mittels des Operations-Requester abgebrochen werden.

### 1.38 Filer.guide/UF\_FN\_ACTION

"Action"-Funktion  
-----

Diese Funktion führt für alle selektieren Dateien in der aktiven

---

Verzeichnisliste eine automatische Aktion durch.

Diese Funktion kann mittels des Operations-Requester abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl ACTION aufgerufen werden.

### 1.39 Filer.guide/UF\_FN\_HEXDUMP

"Hexdump"-Funktion

-----

Diese Funktion zeigt alle selektieren Dateien in der aktiven Verzeichnisliste als Hexdump an. Dabei wird der interne Textanzeiger verwendet.

Diese Funktion kann durch Drücken von SHIFT ESC im Fenster des Textanzeiger abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl HEXDUMP aufgerufen werden.

### 1.40 Filer.guide/UF\_FN\_RUN

"Run"-Funktion

-----

Diese Funktion versucht alle selektieren Dateien in der aktiven Verzeichnisliste auszuführen. Auf diese Weise können Sie auch Stapeldateien ausführen.

Diese Funktion kann durch Anklicken des Close-Gadget des Shell-Fensters abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl RUN aufgerufen werden.

### 1.41 Filer.guide/UF\_FN\_TYPE

"Type"-Funktion

-----

Diese Funktion zeigt alle selektieren Dateien in der aktiven Verzeichnisliste als Textdatei an.

Der Textanzeiger kann mit dem Konfigurationsbefehl VIEWER festgelegt werden.

Diese Funktion kann durch Drücken von SHIFT ESC im Fenster des Textanzeiger abgebrochen werden.

---

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl TYPE aufgerufen werden.

## 1.42 Filer.guide/UF\_FN\_ADD

### "Add"-Funktion

-----

Diese Funktion dient zum Anlegen oder Erweitern von Archiven.

Um ein Archiv zu erzeugen, wählen sie alle Dateien und Verzeichnisse, die archiviert werden sollen, und keine Einträge im Zielverzeichnis an. Filer wird Sie nach dem Namen des neuen Archives fragen.

Um Dateien oder Verzeichnisse zu einem existierenden Archiv hinzuzufügen, selektieren Sie dieses Archiv in der einen Verzeichnisliste und die Dateien und Verzeichnisse, die hinzugefügt werden sollen, in der anderen Verzeichnisliste. Die Verzeichnisliste mit den Dateien muß beim Aufruf dieser Funktion aktiv sein.

Archivformate können mit dem Konfigurationsbefehl ARCDEF eingebunden werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl ADD aufgerufen werden.

## 1.43 Filer.guide/UF\_FN\_ADDDEL

### "Add & Delete"-Funktion

-----

Diese Funktion dient zum Anlegen oder Erweitern von Archiven. Die Dateien werden dabei nach der Archivierung gelöscht.

Um ein Archiv zu erzeugen, wählen sie alle Dateien und Verzeichnisse, die archiviert und gelöscht werden sollen, und keine Einträge im Zielverzeichnis an. Filer wird Sie nach dem Namen des neuen Archives fragen.

Um Dateien oder Verzeichnisse zu einem existierenden Archiv hinzuzufügen, selektieren Sie dieses Archiv in der einen Verzeichnisliste und die Dateien und Verzeichnisse, die hinzugefügt und gelöscht werden sollen, in der anderen Verzeichnisliste. Die Verzeichnisliste mit den Dateien muß beim Aufruf dieser Funktion aktiv sein.

Nachdem alle Dateien bzw. Verzeichnisse erfolgreich archiviert worden sind, werden sie gelöscht. Wenn der Konfigurationsparameter NOASK ausgeschaltet ist, erscheint vorher eine Sicherheitsabfrage.

Archivformate können mit dem Konfigurationsbefehl ARCDEF eingebunden

---

werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl ADD DELETE aufgerufen werden.

## 1.44 Filer.guide/UF\_FN\_EXTRACT

"Extract"-Funktion

-----

Diese Funktion packt Dateien aus allen selektieren Archiven in der aktiven Verzeichnisliste aus. Wenn eine Datei nicht als ein bekanntes Archivformat identifiziert werden kann, wird diese Funktion mit einem Requester abgebrochen. Vor dem Auspacken können Sie in einem Texteingabe-Requester ein Muster für die auszupackenden Dateien eingeben.

Archivformate können mit dem Konfigurationsbefehl ARCDEF eingebunden werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl EXTRACT aufgerufen werden.

## 1.45 Filer.guide/UF\_FN\_LIST

"List"-Funktion

-----

Diese Funktion listet den Inhalt aller selektieren Archive in der aktiven Verzeichnisliste auf. Wenn eine Datei nicht als ein bekanntes Archivformat identifiziert werden kann, wird diese Funktion mit einem Requester abgebrochen.

Archivformate können mit dem Konfigurationsbefehl ARCDEF eingebunden werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl LIST aufgerufen werden.

## 1.46 Filer.guide/UF\_FN\_EDIT

"Edit"-Funktion

-----

Diese Funktion editiert alle selektieren Dateien in der aktiven Verzeichnisliste mit einem externen Texteditor. Nach dem Editieren der letzten Datei, wird überprüft, ob Änderung statt gefunden haben, und bei Bedarf wird das Verzeichnis neu eingelesen.

Der Texteditor kann mit dem Konfigurationsbefehl EDITOR festgelegt

werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl EDIT aufgerufen werden.

## 1.47 Filer.guide/UF\_FN\_FORMAT

### "Format"-Funktion

#### Achtung:

Diese Funktion ist extrem gefährlich.  
Diese können damit wertvolle Daten zerstören.  
Seien Sie vorsichtig!

Diese Funktion öffnet den Formatierrequester. Links befindet sich eine Liste mit allen verfügbaren Sektor-orientierten Laufwerken. Sie können eines durch Anklicken mit der Maus oder durch der Gebrauch der Cursortasten und SPACE oder RETURN auswählen.

Am oberen Ende sehen Sie eine große Box, in der Informationen über das angewählte Laufwerk angezeigt werden. Sie finden dort den Namen, die Größe, das benutzte Dateisystem, den Exec-Treiber und die Gerätenummer.

Unter der Informationsbox finden Sie die Einstellungsschalter. Mit dem "Prüfen"-Schalter wird der Überprüfungsmodus ein- und ausgeschaltet, "Schnelles Dateisystem", "Internationaler Modus" und "Verzeichnis-Cache" legen den Typ des Dateisystem für den neuen Datenträger fest. Diese drei Einstellungen sind für Fremddateisystem wie z.B. CrossDOS nicht verfügbar.

Am unteren Ende des Formatierrequester befinden sich die vier Operationsknöpfe. Mit "Format" formatieren Sie einen Datenträger, mit "Schnell" erzeugen Sie nur eine neue Verzeichnisstruktur. "Installieren" schreibt einen Bootblock auf die Diskette (nur für das Standarddateisystem auf disketten-ähnlichen Laufwerken verfügbar). Mit "Abbrechen" schließen Sie den Requester, und Filer kehrt zum Hauptfenster zurück.

Die Voreinstellungen für "Verify", "FastFileSystem", "International Mode" und "Directory Cache" können mit dem Konfigurationsbefehl SET bestimmt werden.

Sie können diese Requester durch Anklicken des "Abrechen"-Gadget oder Drücken von ESC schliessen.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl FORMAT aufgerufen werden.

## 1.48 Filer.guide/UF\_FN\_SEARCH



### "Search"-Funktion

-----

Diese Funktion fragt zuerst nach einem Suchmuster, Sie können hier ein beliebiges AmigaDOS-Muster eingeben. Filer sucht dann in allen selektierten Verzeichnissen nach Dateien und Verzeichnissen, die auf das Muster passen. Während des Suchens wird ein normales CON:-Fenster geöffnet, in dem die Ergebnisse angezeigt werden. Die Parameter dieses Fenster können durch den Konfigurationsbefehl CONHANDLER beinflußt werden.

Diese Funktion kann durch Drücken von ESC im Suchfenster abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl SEARCH aufgerufen werden.

## 1.49 Filer.guide/UF\_FN\_QUIT

### "Quit"-Funktion

-----

Diese Funktion dient zum Beenden von Filer. Wenn der Konfigurationsparameter NOASK ausgeschaltet ist, erscheint vorher eine Sicherheitsbafrage. Wenn andererseits der Konfigurationsparameter STAY eingeschaltet ist, gibt Filer die Meisten seiner belegten Ressourcen frei und geht in den Schlafmodus. Er kann mittels eines ARexx-Befehl z.B. vom Filer Commodity reaktiviert werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl QUIT aufgerufen werden.

## 1.50 Filer.guide/UF\_KBD

### Keyboard control

=====

#### Wichtig:

Seit Version 3.10 kann Filer über Tastatur gesteuert werden. Filer hat keine eingebaute Tastaturbelegung, so daß alle Tastenkürzel über die Konfigurationsdatei einbunden werden müssen. Die in diesem Abschnitt beschriebene Tastaturbelegung ist daher nur gültig, wenn die mitgelieferte Konfigurationsdatei verwendet wird.

Tastatursteuerung ist für diese Bereiche verfügbar:

- Grundfunktionen
- Cursor-Steuerung
- Listensteuerung
- Kommandokürzel

Verzeichniskürzel

## 1.51 Filer.guide/UF\_KBD\_BASIC

Grundfunktionen

-----

TAB

aktiviert die gerade inaktive Verzeichnisliste.

RETURN

aktiviert das Eingabefeld der gerade aktiven Verzeichnisliste.

+

selektiert alle Dateien und Verzeichnisse in der aktiven Verzeichnisliste.

-

deselektiert alle Dateien und Verzeichnisse in der aktiven Verzeichnisliste.

HELP

öffnet den Musterrequester.

/

lädt das Mutterverzeichnis des Verzeichnis in der aktiven Verzeichnisliste.

?

öffnet den Pufferauswahlrequester.

## 1.52 Filer.guide/UF\_KBD\_CURSOR

Cursor-Steuerung

-----

Sie können den Cursor in der aktiven Verzeichnisliste mit folgenden Tasten bewegen:

SPACE

(de)selektiert den Eintrag unter dem Cursor und bewegt den Cursor einen Eintrag nach unten.

ENTER

führt eine automatische Aktion auf die Datei unter dem Cursor aus.

CURSOR-UP

bewegt den Cursor einen Eintrag hoch.

CURSOR-DOWN

bewegt den Cursor einen Eintrag runter.

SHIFT CURSOR-UP

bewegt den Cursor eine Seite hoch.

SHIFT CURSOR-DOWN

bewegt den Cursor eine Seite runter.

CTRL CURSOR-UP

bewegt den Cursor an den Anfang.

CTRL CURSOR-DOWN

bewegt den Cursor an das Ende.

## 1.53 Filer.guide/UF\_KBD\_LV

Listensteuerung

-----

Sie können den gezeigten Ausschnitte der aktiven Verzeichnisliste mit folgenden Tasten verschieben:

8

eine Zeile hoch

2

eine Zeile runter

9

eine Zeite hoch

3

eine Zeite runter

7

an den Anfang

1

an das Ende

4

ein Zeichen nach links

6

ein Zeichen nach rechts

## 1.54 Filer.guide/UF\_KBD\_CMD

Kommandokürzel

-----

---

a ruft die "Add"-Funktion auf.

c ruft die "Copy"-Funktion auf.

c ruft die "Delete"-Funktion auf.

e ruft die "Edit"-Funktion auf.

f ruft die "Format"-Funktion auf.

h ruft die "Hex Dump"-Funktion auf.

k ruft die "MakeDir"-Funktion auf.

l ruft die "Relabel"-Funktion auf.

m ruft die "Move"-Funktion auf.

n ruft die "FileNote"-Funktion auf.

o ruft die "Action"-Funktion auf.

p ruft die "Protect"-Funktion auf.

q ruft die "Quit"-Funktion auf.

R ruft die "Rename"-Funktion auf.

s ruft die "Search"-Funktion auf.

T ruft die "Type"-Funktion auf.

u ruft die "Du"-Funktion auf.

x ruft die "Extract"-Funktion auf.

---

## 1.55 Filer.guide/UF\_KBD\_DIR

Verzeichniskürzel  
-----

F1  
liest das Verzeichnis "SYS:" in die aktive Verzeichnisliste.

SHIFT F2  
liest das Verzeichnis "SYS:" in die inaktive Verzeichnisliste.

F1  
liest das Verzeichnis "T:" in die aktive Verzeichnisliste.

SHIFT F2  
liest das Verzeichnis "T:" in die inaktive Verzeichnisliste.

## 1.56 Filer.guide/UF\_ACT

Automatische Aktionen  
=====

Filer unterstützt die automatische Erkennung und Handhabung von Dateien, so genannte "Automatische Aktionen". Eine automatische Aktion für eine bestimmte Datei kann durch einen Doppelklick auf diese Datei ausgelöst werden. Um dies für alle selektierten Dateien zu machen, ist die ACTION-Funktion zu benutzen.

Während einer automatischen Aktion überprüft Filer Dateien in folgender Reihenfolge:

- \* bekanntes Archivformat: Der Inhalt des Archiv wird angezeigt.

Archivformate können mit dem Konfigurationsbefehl ARCDEF eingebunden werden.

- \* Bekannte Dateiklasse: Das angegebene externe Werkzeug wird gestartet.

Dateiklassen können mit den Konfigurationsbefehlen CLASS und REXXCLASS definiert werden.

- \* IFF-Datei: Benutze interne Laderoutine, wenn der Type bekannt ist, sonst brich ab.

- \* AmigaOS-Programmdatei: Das Programm wird gestartet.

Stapeldateien werden nicht ausgeführt, sondern angezeigt. Benutzen Sie die RUN-Funktion, um Stapeldateien auszuführen.

- \* Textdatei: Die Textdatei wird angezeigt.

Der Textanzeiger kann mit dem Konfigurationsbefehl VIEWER

---

festgelegt werden.

Die automatische Aktion wird nach der ersten erfolgreichen Identifikation beendet. Wenn die Datei nicht identifiziert werden kann, erscheint ein Fehlerrequester.

## 1.57 Filer.guide/UF\_TEXT

Filer's eingebauter Textanzeiger  
=====

Filer hat einen eingebauten Textanzeiger zum Anzeigen von Textdateien und Hex-Dumps. Er unterstützt schnellen Bildschirmaufbau, ANSI-Steuerzeichen und Suchen (nicht in Hex-Dumps). Der Textviewer greift nicht direkt auf die Hardware zu, so daß er auch mit den Workbench-Emulation diverser Grafikkarten wunderbar funktioniert.

Der Textanzeiger kann mit folgenden Tasten gesteuert werden:

CURSOR-UP / 8  
eine Zeile hoch

CURSOR-DOWN / 2  
eine Zeile runter

SHIFT CURSOR-UP / 9  
eine Seite hoch

SHIFT CURSOR-DOWN / 3  
eine Seite runter

CTRL CURSOR-UP / 7  
an den Anfang

CTRL CURSOR-DOWN / 1  
ans Ende

F / S  
öffnet den Suchrequester.

N  
wiederholt die Suche.

ESC / 5  
beendet den Textanzeiger.

SHIFT ESC  
beendet den Textanzeiger und bricht ab, wenn die TYPE-Funktion benutzt wurde.

---

## 1.58 Filer.guide/UF\_CF

Filer's Konfigurationsdatei

=====

Filer benutzt eine Textdatei zur Konfiguration. Ich bevorzuge diese Methode, weil man die Konfiguration dann mit seinem Lieblingseditor bearbeiten kann. IFF-Dateien sind zwar schön für den Programmierer, aber unschön für den Benutzer.

Die Konfigurationsdatei heißt "Filer.RC" und gehört in das "S:"-Verzeichnis - "ENV:" ist meiner Meinung nach überfüllt. Wenn Sie die Konfigurationsdatei lieber woanders speichern wollen, tragen Sie einfach den kompletten Pfadnamen in die Environment-Variable "FILERCONFIG" ein. Die Konfigurationsdatei wird beim Starten von Filer oder nach dem Anwählen des Menüpunktes Laden geladen.

Die Konfigurationsdatei enthält Kommandos, eines pro Zeile. Kommentare werden mit einem "#" eingeleitet und reichen bis zum Zeilenende. Kommandos und Schlüsselwörter werden unabhängig von Groß- und Kleinschrift erkannt. Parameter werden üblicherweise durch Kommas getrennt, Textparameter von Anführungsstrichen umgeben.

Ein Stück aus einer Konfigurationsdatei könnte so aussehen:

```
#
# Beispiel Konfigurationsdatei für Filer 3.23
#

# Grafikmodus für Filer's Screen

DISPLAY ""
SCREEN 2,DEFAULT,DEFAULT
WINDOW "",0,16,640,200
```

Wenn Sie den Menüpunkt "Speichern" benutzen, wird eine komplett neue Konfigurationsdatei angelegt. Dabei gehen von Benutzer erstellte Kommentare verloren.

Filer kennt die folgenden Konfigurationsbefehle:

Konfiguration der Benutzerschnittstelle:

```
DISPLAY
SCREEN
WINDOW
COLOR
RGB

FONT
PANELFONT
SCREENFONT
```

Konfiguration der Kontrollelemente:

BUTTON  
XBUTTON  
KEY  
CLOSEGADGET  
STARTUP  
SHUTDOWN

#### Globale Konfiguration:

SET

#### Verschiedene Parameter:

COPYBUFFER  
FORMAT  
HIDE  
HISTORY

#### Textanzeiger:

VIEWER  
VIEWERDISPLAY  
VIEWERFONT

#### Aufrufen externer Programme:

ADDPATH  
STACK  
CONHANDLER

#### Integration externer Programme:

EDITOR  
  
ARCDEF  
DEFARCEXT  
  
IFFDEF  
TOOL  
REXXTOOL  
CLASS  
REXXCLASS

## 1.59 Filer.guide/UF\_CF\_DISPLAY

DISPLAY

-----

FORMAT

DISPLAY "Modus"

BESCHREIBUNG

DISPLAY bestimmt den Grafikmodus für Filer's Bildschirm. Dies kann entweder ein Leerwort sein, um den Modes der Workbench zu



übernehmen, eine Name eines Grafikmodus aus der Systemdatenbank wie "NTSC:HighRes Interlace" oder "PubScreen", um Filer auf einem öffentlichen Bildschirm zu öffnen.

**ARGUMENTE**

Modus: ein Schlüsselwort für einen Grafikmodus

**VOREINSTELLUNG**

DISPLAY ""

**LESEN SIE AUCH**

SCREEN, WINDOW

## 1.60 Filer.guide/UF\_CF\_SCREEN

**SCREEN**

-----

**FORMAT**

SCREEN Tiefe,Breite,Höhe

**BESCHREIBUNG**

SCREEN bestimmt die Tiefe und die Dimensionen des Bildschirms von Filer. Filer unterstützt im Augenblick Schirme mit minimal 4 bis maximal 16 Farben unter OS 2.x und 256 Farben unter OS 3.x. Die Parameter für Breite und Höhe können dazu benutzt werden, um Bildschirme größer als der sichtbaren Bereich anzulegen. Sie können sowohl für Breite als auch Höhe das Schlüsselwort DEFAULT angeben, um den Wert aus der Systemdatenbank zu benutzen.

**ARGUMENTE**

Tiefe : Tiefe des Bildschirms [2-8].  
Breite: Breite des Bildschirms  
Höhe : Höhe des Bildschirms

**VOREINSTELLUNG**

SCREEN 2,DEFAULT,DEFAULT

**LESEN SIE AUCH**

DISPLAY, WINDOW

## 1.61 Filer.guide/UF\_CF\_WINDOW

**WINDOW**

-----

**FORMAT**

WINDOW "Name", Links, Oben, Breite, Höhe

**BESCHREIBUNG**

WINDOW bestimmt den öffentlichen Bildschirm und die Dimensionen für Filer's Fenster. Der erste Parameter ist dabei der Name eines öffentlichen Bildschirm, wenn dieser Parameter leer ist, wird der Standardbildschirm benutzt. Die Parameter Links und Oben legen die linke, obere Ecke des Fensters fest. Sie können für beide Parameter das Schlüsselwort DEFAULT als Synonym für die linke, obere Ecke des sichtbaren Bereiches des Bildschirms benutzen. Die Parameter Breite und Höhe geben die Größe des Fenster an. Auch hier kann das Schlüsselwort DEFAULT als Synonym verwendet werden, hier steht es für die Breite bzw. Höhe des sichtbaren Bereichs des Bildschirms.

#### ARGUMENTE

Name : Name eines öffentlichen Bildschirm.  
Links : Linke Ecke des Fensters.  
Oben : Obere Ecke des Fensters.  
Breite: Breite des Fenster.  
Höhe : Höhe des Fenster.

#### VOREINSTELLUNG

WINDOW "", DEFAULT, DEFAULT, DEFAULT, DEFAULT

#### LESEN SIE AUCH

DISPLAY, SCREEN

## 1.62 Filer.guide/UF\_CF\_COLOR

#### COLOR

-----

#### FORMAT

COLOR Nummer, RGB

#### BESCHREIBUNG

COLOR ist ein veraltetes Kommando, um die Farben für Filer's Bildschirm zu bestimmen. Es wird nur noch aus Kompatibilitätsgründen unterstützt, benutzen Sie stattdessen RGB.

#### ARGUMENTE

Nummer: Nummer der Farbe [0-15].  
RGB : ein hexadezimaler RGB-Wert.

#### LESEN SIE AUCH

RGB

## 1.63 Filer.guide/UF\_CF\_RGB

#### RGB

---

## FORMAT

RGB Nummer, Rot, Grün, Blau

## BESCHREIBUNG

RGB bestimmt die Farben für Filer's Bildschirm. Die Farben 0-3 werden immer benutzt, alle anderen müssen durch den Konfigurationsbefehl RGB belegt werden. Die angegebenen RGB-Werte ergeben eine von 16777216 möglichen Farben. Am besten benutzen Sie den eingebauten Farbrequester, um die Farben einzustellen.

## ARGUMENTE

Nummer: Nummer der Farbe [0-15].  
Rot : hexadezimaler RGB-Wert für den Rotanteil [0-FF].  
Grün : hexadezimaler RGB-Wert für den Grünanteil [0-FF].  
Blau : hexadezimaler RGB-Wert für den Blauanteil [0-FF].

## VOREINSTELLUNG

RGB 0, A0, A0, A0  
RGB 1, 00, 00, 00  
RGB 2, FF, FF, FF  
RGB 3, 60, 80, B0

## 1.64 Filer.guide/UF\_CF\_FONT

## FONT

----

## FORMAT

FONT "Name", Größe

## BESCHREIBUNG

FONT bestimmt den Zeichensatz, der für Filer's Listen und die Statuszeile benutzt wird. Es darf kein proportionaler Zeichensatz verwendet werden.

## ARGUMENTE

Name : Name des Zeichensatzes.  
Größe: Größe des Zeichensatzes.

## VOREINSTELLUNG

FONT "topaz", 8

## LESEN SIE AUCH

PANELFONT, SCREENFONT

## 1.65 Filer.guide/UF\_CF\_PANELFONT

## PANELFONT

-----

---

## FORMAT

PANELFONT "Name", Größe

## BESCHREIBUNG

PANELFONT bestimmt den Zeichensatz, der für die Kommandoknöpfe benutzt wird. Sie können hierfür einen proportionalen Zeichensatz benutzen.

## ARGUMENTE

Name : Name des Zeichensatzes.  
Größe: Größe des Zeichensatzes.

## VOREINSTELLUNG

PANELFONT "topaz", 8

## LESEN SIE AUCH

FONT, SCREENFONT

## 1.66 Filer.guide/UF\_CF\_SCREENFONT

## SCREENFONT

-----

## FORMAT

SCREENFONT "Name", Größe

## BESCHREIBUNG

SCREENFONT bestimmt den Zeichensatz, der für Filer's Bildschirm benutzt wird. Dieser Zeichensatz wird unter anderem für die Fenster- und Bildschirmtitel und für die Bedienungselemente aller Voreinstellungsfenster benutzt. Sie können hierfür einen proportionalen Zeichensatz benutzen.

## ARGUMENTE

Name : Name des Zeichensatzes.  
Größe: Größe des Zeichensatzes.

## VOREINSTELLUNG

SCREENFONT "topaz", 8

## LESEN SIE AUCH

FONT, PANELFONT

## 1.67 Filer.guide/UF\_CF\_BUTTON

## BUTTON

-----

## FORMAT

BUTTON Zeile, Spalte, "Text", "Kommando"

## BESCHREIBUNG

BUTTON bestimmt die Beschriftung und die Funktion eines der Kommandoknöpfe im Hauptfenster. Zeile und Spalte geben dabei die Position an. Text definiert den Text, der auf dem Knopf steht, ein Unterstrich kann zum Markieren eines Tastenkürzel verwendet werden (Sie müssen diese Taste natürlich noch mittels des Konfigurationsbefehl KEY belegen.). Kommando gibt den ARexx-Befehl an, der an Filer's ARexx-Schnittstelle geschickt wird, wenn man auf diese Knopf klickt.

## ARGUMENTE

Zeile : Zeile des Knopfes [0-3]  
Spalte : Spalte des Knopfes [0-7]  
Text : Text des Knopfes  
Kommando: ARexx-Befehl für den Knopf

## BEISPIEL

```
BUTTON 0,0,"_Copy","COPY"  
BUTTON 0,1,"_Delete","DELETE"
```

## LESEN SIE AUCH

XBUTTON, Filer's ARexx-Schnittstelle

## 1.68 Filer.guide/UF\_CF\_XBUTTON

## XBUTTON

-----

## FORMAT

XBUTTON Bank, Zeile, Spalte, Farbe, "Text", "Kommando"

## BESCHREIBUNG

XBUTTON ist eine Erweiterung zu BUTTON. Es wird benutzt, um Knöpfe für alternative Belegungen oder mit anderen Farben zu definieren. Filer unterstützt 8 verschiedene Belegung der Kommandoknöpfe (siehe BANK). Die Bank, zu der der Knopf gehört, wird mit Bank angegeben, die Farbnummer mit Farbe (siehe RGB). Die Parameter Zeile, Spalte, Text und Kommando haben die selbe Bedeutung wie bei BUTTON.

## ARGUMENTE

Bank : Nummer der Bank des Knopfes [0-7]  
Zeile : Zeile des Knopfes [0-3]  
Spalte : Spalte des Knopfes [0-7]  
Farbe : Farbnummer für den Text [0-15]  
Text : Text des Knopfes  
Kommando: ARexx-Befehl für den Knopf

## BEISPIEL

```
XBUTTON 0,0,0,1,"_Copy","COPY"  
XBUTTON 0,0,1,2,"_Delete","DELETE"
```

## LESEN SIE AUCH

BUTTON, Filer's ARexx-Schnittstelle

## 1.69 Filer.guide/UF\_CF\_KEY

KEY

---

FORMAT

KEY "Tastencode", "Kommando"

BESCHREIBUNG

KEY definiert einen Tastenkürzel für Filer. Wenn der angegeben Tastenbefehl im Hauptfenster benutzt wird, dann wird das Kommando an Filer's ARexx-Schnittstelle gesendet. Obwohl die Schreibweise der Commodities verwendet wird, sind diesen Kürzel keine Tastenbefehle (Hotkeys), sie wirken nur, wenn Filer's Fenster aktiv ist.

ARGUMENTE

Tastencode: Tastenkombination in der Commodities-Schreibweise.  
Kommando : ARexx-Befehl für den Tastenbefehl.

BEISPIEL

KEY "c", "COPY"

KEY "d", "DELETE"

LESEN SIE AUCH

Filer's ARexx-Schnittstelle

## 1.70 Filer.guide/UF\_CF\_CLOSEGADGET

CLOSEGADGET

-----

FORMAT

CLOSEGADGET "Kommando"

BESCHREIBUNG

CLOSEGADGET bestimmt den ARexx-Befehl, der an Filer's ARexx-Schnittstelle geschickt wird, wenn man das Schließsymbol (nur im PubScreen-Modus vorhanden) des Hauptfenster anwählt. Sie können hier jedes Kommando benutzen, sinnvoll sind allerdings nur ICONIFY oder QUIT.

ARGUMENTE

Kommando: ARexx-Befehl für das Schließsymbol

VOREINSTELLUNG

CLOSEGADGET "QUIT"

LESEN SIE AUCH  
QUIT, ICONIFY

## 1.71 Filer.guide/UF\_CF\_STARTUP

STARTUP  
-----

FORMAT  
STARTUP "Kommando"

BESCHREIBUNG  
STARTUP bestimmt einen ARexx-Befehl, der beim Starten von Filer,  
an seine ARexx-Schnittstelle geschickt wird. Er wird nicht  
aufgerufen, wenn Filer den ikonifizierten Status verläßt.

ARGUMENTE  
Kommando: Startup-ARexx-Befehl

VOREINSTELLUNG  
STARTUP ""

LESEN SIE AUCH  
SHUTDOWN

## 1.72 Filer.guide/UF\_CF\_SHUTDOWN

SHUTDOWN  
-----

FORMAT  
SHUTDOWN "Kommando"

BESCHREIBUNG  
SHUTDOWN bestimmt einen ARexx-Befehl, der beim Beenden von Filer,  
an seine ARexx-Schnittstelle geschickt wird. Er wird nicht  
aufgerufen, wenn Filer in den ikonifizierten Status wechselt.

ARGUMENTE  
Kommando: Shutdown-ARexx-Befehl

VOREINSTELLUNG  
SHUTDOWN ""

LESEN SIE AUCH  
STARTUP

---

## 1.73 Filer.guide/UF\_CF\_SET

SET

---

FORMAT

SET "Variable",ON|OFF

BESCHREIBUNG

SET dient zum Verändern verschiedener Konfigurationsparameter von Filer. Variable ist der Name des Konfigurationsparameter. ON steht für an, OFF für aus. Folgende Konfigurationsparameter werden erkannt:

★ EXTEND

Dieser Konfigurationsparameter kontrolliert die Pfaderweiterung. Wenn er angeschaltet ist, werden alle Pfadnamen in den Pfadeingabefeldern erweitert. Wenn Sie also z.B. "L:" eingeben, wird daraus etwas wie "System3.0:L" (abhängig von Namen Ihrer Systempartition). Aus "DF0:" wiederum würde der Name der Diskette, die in diesem Laufwerk liegt. Es gibt einige fehlerhafte Dateisysteme, die Probleme mit dieser Option verursachen, zum Beispiel SerNet oder die frei verteilbare Version von MessyDOS (MSH). Wenn Sie eines davon benutzen, schalten Sie diese Option ab.

★ CACHE

Mit diesem Konfigurationsparameter kontrollieren Sie den Verzeichnispuffer. Filer besitzt einen eigenen Verzeichnispuffer, um Arbeiten vor allem mit Diskettenlaufwerken zu beschleunigen. Wenn Sie zu wenig Speicher haben, schalten Sie ihn ab.

★ DOUBLECLICK

Dieser Konfigurationsparameter bestimmt das Verhalten der Laufwerksliste im Hauptfenster. Wenn er eingeschaltet ist, müssen Sie einen Doppelklick auf einen Eintrag in dieser Liste machen, um ein Verzeichnis zu laden. Wenn Sie diesen Parameter ausschalten, reicht ein einfacher Klick. Dieser Konfigurationsparameter hatte in früheren Versionen von Filer eine andere Bedeutung.

★ NOASK

Wird dieser Konfigurationsparameter ausgeschaltet, so werden einige Sicherheitsabfragen z.B. bei DELETE deaktiviert. Anfänger sollten diesen Parameter eingeschaltet lassen.

★ STAY

Wenn dieser Konfigurationsparameter eingeschaltet ist, bleibt Filer nach dem Gebrauch von QUIT im Speicher. Auf diese Weise können Sie ihn über das Filer-Commodity oder ARexx schnell



reaktivieren.

★ Deselect

Wenn Filer ein Verzeichnis in seinen Verzeichnispuffer speichert, werde alle Dateien und Verzeichnisse deselektiert. Wenn Sie das nicht wollen, schalten Sie einfach diesen Konfigurationsparameter aus.

★ EXALL

Mit diesem Konfigurationsparameter bestimmen Sie, wie Filer Verzeichnisse einliesst. Wenn er eingeschaltet ist, benutzt Filer die schnelle ExAll()-Funktion. Leider hat diese Funktion in den Kickstart-Versionen vor 3.1 einige Fehler, so daß Sie sie besser nicht benutzen.

★ AUTOREQUESTER

Um eine zügige Bedienung zu ermöglichen, können Filer's Standard-Requester so konfiguriert werden, daß sie beim Deaktivieren des Fenster verschwinden. Das verursacht allerdings mit Commodities, die automatisch Fenster aktivieren, heftige Probleme. Wenn Sie aber kein solches Commodity benutzen, können Sie diese Option ruhig anstellen.

★ MEMWINDOW

Mit diesem Konfigurationsparameter bestimmen Sie, ob Filer's Speicheranzeigefenster erscheint oder nicht. Wenn er eingeschaltet ist, erscheint das Fenster. Wenn Filer auf einem öffentlichem Bildschirm läuft, befindet sich die Speicheranzeige nicht in einem Fenster, sondern in der Titelzeile des Hauptfensters.

★ WEEKDAYS

Normalerweise zeigt Filer alle Datumsangaben von Dateien und Verzeichnissen im Standard-AmigaDOS-Format "DD-MMM-YY" an. Wenn dieser Konfigurationsparameter eingeschaltet wird, dann werden auch Synonyme (z.B. gestern) und Wochentage (Montag, Dienstag, usw.) benutzt.

★ REVERSECOLORS

Ältere Versionen von Filer zeigten Verzeichnisse in schwarz und Dateien in weiß an. Die aktuelle Version macht es genau umgekehrt, genau wie der ASL-Dateiauswahlrequester. Wenn Sie das alte Aussehen zurück haben wollen, schalten Sie einfach diesen Konfigurationsparameter ein.

★ SORTCACHE

Im Verzeichnispufferfenster werden die Verzeichnisse in der Reihenfolge, in der sie in den Puffer kamen angezeigt, das letzte ganz oben. Wenn man diesen Konfigurationsparameter einschaltet, werden sie alphabetisch sortiert.

---

---

\* SELECTICON

Wenn dieser Konfigurationsparameter eingeschaltet ist, selektiert oder deselektiert Filer automatisch die dazugehörige Piktogrammdatei, wenn Sie eine einzelne Datei oder ein einzelnes Verzeichnis selektieren oder deselektieren.

\* BORDERPARENTDIR

Wenn Sie diesen Konfigurationsparameter einschalten, aktivieren Sie zwei unsichtbare Mutterverzeichnis-Gadgets, eins am linken und eins am rechten Rand des Hauptfenster. Beide erstrecken sich über die selbe Höhe wie die Verzeichnislisten.

\* LISTVIEWUPDATE

Ist dieser Konfigurationsparameter eingeschaltet, hält Filer während seiner Operation den Inhalt der Verzeichnislisten aktuell. Beim Löschen verschwinden also die Dateien sofort aus der Verzeichnisliste, beim Kopieren erscheinen sie sofort auf der Zielseite. Durch die dabei notwendigen Grafikoperation werden die Funktionen allerdings etwas verlangsamt.

\* DISKCHANGE

Dieser Konfigurationsparameter bestimmt, wie Filer auf Diskwechsel reagiert. Wenn in ein Laufwerk, das in einer der beiden Verzeichnislisten angezeigt wird, ein neuer Datenträger einlegt wird, wird das Wurzelverzeichnis des neuen Datenträgers automatisch eingelesen, sofern dieser Konfigurationsparameter eingeschaltet ist.

\* COPYFLAGS

Dieser Konfigurationsparameter bestimmt, ob Filer Dateiattribute kopiert oder nicht.

\* COPYDATE

Dieser Konfigurationsparameter bestimmt, ob Filer das Erzeugungsdatum von Dateien kopieren soll oder nicht.

\* COPYNOTE

Dieser Konfigurationsparameter bestimmt, ob Filer den Kommentar von Dateien kopieren soll oder nicht.

\* CHECKFREE

Wenn dieser Konfigurationsparameter eingeschaltet ist, überprüft Filer vor dem Kopieren, Verschieben oder Duplizieren von Dateien und Verzeichnissen, ob auf dem Zieldatenträger genug freier Platz vorhanden ist. Wenn nicht genug Platz vorhanden ist, wird der Benutzer informiert und

---

gebeten, den Beginn der Operation zu bestätigen.

★ OVERWRITE

Wenn dieser Konfigurationsparameter ausgeschaltet ist, fragt Filer nach, bevor beim Kopieren, Duplizieren oder Verschieben eine Datei überschreibt.

★ VERIFY

Dieser Konfigurationsparameter ist die Voreinstellung für den "Verify"-Schalter des format requester.

★ FFS

Dieser Konfigurationsparameter ist die Voreinstellung für den "Fast File System"-Schalter des format requester.

★ INTERNATIONAL

Dieser Konfigurationsparameter ist die Voreinstellung für den "International"-Schalter des format requester.

★ DIRCACHE

Dieser Konfigurationsparameter ist die Voreinstellung für den "Directory Cache"-Schalter des format requester. Er ist unter Kickstart älter als 3.0 immer ausgeschaltet.

★ LOOP

Wenn Sie nicht wünschen, daß die 8SVX-Abspielroutine digitale Tondaten in einer endlosen Schleife abspielt, schalten Sie einfach diesen Konfigurationsparameter aus.

★ FILTER

Wenn dieser Konfigurationsparameter ausgeschaltet ist, wird beim Abspielen von digitalen Tondaten der Audiofilter ausgeschaltet.

## ARGUMENTE

Variable: Name der zu setzenden Variable.

Wert : entweder ON oder OFF.

## VOREINSTELLUNG

SET EXTEND ON  
SET CACHE ON  
SET DOUBLECLICK ON  
SET COPYFLAGS ON  
SET COPYDATE ON  
SET COPYNOTE ON  
SET OVERWRITE OFF  
SET CHECKFREE OFF  
SET NOASK OFF  
SET STAY OFF  
SET DESELECT ON

```
SET EXALL ON
SET AUTOREQUESTER OFF
SET MEMWINDOW ON
SET WEEKDAYS OFF
SET REVERSECOLORS OFF
SET SORTCACHE OFF
SET SELECTICON OFF
SET BORDERPARENTDIR OFF
SET LISTVIEWUPDATE OFF
SET DISKCHANGE OFF
SET VERIFY ON
SET FFS OFF
SET INTERNATIONAL OFF
SET DIRCACHE OFF
SET LOOP ON
SET FILTER ON
```

## 1.74 Filer.guide/UF\_CF\_COPYBUFFER

COPYBUFFER

-----

FORMAT

COPYBUFFER Bytes,ON|OFF

BESCHREIBUNG

COPYBUFFER legt die Größe und den Speichertyp des Puffers fest, der für das Kopieren von Dateien verwendet wird. Bytes gibt die maximale Puffergröße in Bytes an. Sie können hier einen sehr hohen Wert eintragen, da Filer die Größe solange automatisch halbiert, bis genug freier Speicher vorhanden ist. Sehr große Puffergröße können allerdings Probleme mit einigen Dateisystemen, insbesondere mit Netzwerkdateisystemen verursachen. Der zweite Parameter legt fest, ob der Puffer im sogenannten "24-Bit-DMA-Speicher" gelegt wird. "24-Bit-DMA-Speicher" ist Speicher, der von einer Zorro-II-Steckkarte für DMA-Transfer benutzt werden kann. Wird derartige Speicher benutzt, wird das Kopieren von Dateien z.B. auf einem A4000/040 mit einem A2091-Hostadapter schneller.

ARGUMENTE

Bytes : Größe des Puffer in Bytes.  
24-Bit-DMA: entweder ON oder OFF.

VOREINSTELLUNG

COPYBUFFER 131072,OFF

## 1.75 Filer.guide/UF\_CF\_FORMAT

FORMAT

-----

FORMAT

FORMAT "Beschreibung"

BESCHREIBUNG

FORMAT bestimmt das Format der Verzeichnislisten. Jedes Zeichen steht dabei für ein Feld, das angezeigt werden soll. Die folgenden Zeichen werden unterstützt:

- \* "N": Name
- \* "T": Type (FI, DI, SL oder HL)
- \* "L": Länge in Bytes
- \* "P": Attribute
- \* "D": Datum
- \* "X": zusätzliche Information (Kommentar oder Ziel eines Softlink)
- \* "F": erweiterte Attribute (Envoy)
- \* "O": Benutzer (Envoy)
- \* "G": Benutzergruppe (Envoy)

Groß- und Kleinschreibung ist bei den Formatbeschreibung irrelevant. Die Angaben Benutzer und Benutzergruppe sind allerdings unter Kickstart 2.x nicht immer verfügbar.

ARGUMENTE

Beschreibung: Formatbeschreibung (siehe oben).

VOREINSTELLUNG

FORMAT "NLPTDX"

## 1.76 Filer.guide/UF\_CF\_HIDE

HIDE

----

FORMAT

HIDE "Laufwerk:"

BESCHREIBUNG

HIDE wird benutzt, um AmigaDOS-Laufwerke, Datenträger und Assigns festzulegen, die nicht in der Laufwerksliste erscheinen sollen. Dieses Kommando kann beliebig oft verwendet werden.

## ARGUMENTE

Laufwerk: ein AmigaDOS-Laufwerk.

## BEISPIEL

```
HIDE "CLIPS:"  
HIDE "ENV:"  
HIDE "ENVARC:"
```

## 1.77 Filer.guide/UF\_CF\_HISTORY

## HISTORY

-----

## FORMAT

HISTORY Bytes

## BESCHREIBUNG

HISTORY legt die Größe des History-Puffer fest. Dieser Puffer wird benutzt, um alle Aktionen von Filer festzuhalten. Nach Anklicken der Statuszeile wird dieser Puffer angezeigt.

## ARGUMENTE

Bytes: Größe des History-Puffer in Bytes.

## VOREINSTELLUNG

HISTORY 16384

## LESEN SIE AUCH

Statuszeile

## 1.78 Filer.guide/UF\_CF\_VIEWER

## VIEWER

-----

## FORMAT

VIEWER "Kommando"

## BESCHREIBUNG

VIEWER wird benutzt, um einen externen Textanzeiger für Filer festzulegen. Kommando ist dabei ein CLI-Kommando, das zum Aufrufen des Textanzeigers verwendet wird. Es sollte ein "%s" enthalten, um die Stelle festzulegen, an der der Dateiname eingefügt wird. Ein leeres Kommando bedeutet, daß der interne Textanzeiger benutzt wird.

## ARGUMENTE

Kommando: CLI-Befehl, um den externen Textviewer aufzurufen.

## VOREINSTELLUNG

VIEWER ""

---

## BEISPIEL

```
VIEWER "MultiView %f PUBSCREEN %p"
```

## LESEN SIE AUCH

Externe Programme starten

## 1.79 Filer.guide/UF\_CF\_VIEWERDISPLAY

## VIEWERDISPLAY

-----

## FORMAT

```
VIEWERDISPLAY "Modus"
```

## BESCHREIBUNG

VIEWERDISPLAY definiert den Bildschirmmodus für Filer's internen Textanzeiger. Das kann entweder eine leere Zeichenkette, um Filer's Bildschirmmodus zu übernehmen, der Name eines Grafikmodus aus der Grafikmodusdatenbank oder "PubScreen" sein, um den Textanzeiger auf Filer's Bildschirm zu öffnen.

## ARGUMENTE

Modus: ein Schlüsselwort für einen Bildschirmmodus.

## VOREINSTELLUNG

```
VIEWERDISPLAY ""
```

## 1.80 Filer.guide/UF\_CF\_VIEWERFONT

## VIEWERFONT

-----

## FORMAT

```
VIEWERFONT "Name",Größe
```

## BESCHREIBUNG

VIEWERFONT legt den Zeichensatz für Filer's internen Textanzeiger fest. Es darf kein proportionaler Zeichensatz verwendet werden.

## ARGUMENTE

Name : Name des Zeichensatzes.  
Größe: Größe des Zeichensatzes.

## VOREINSTELLUNG

```
VIEWERFONT "topaz",8
```

---

## 1.81 Filer.guide/UF\_CF\_ADDPATH

ADDPATH

-----

FORMAT

ADDPATH "Verzeichnis"

BESCHREIBUNG

ADDPATH dient dazu, Filer's CLI-Suchpfad festzulegen. Wenn Filer ein externes Programm z.B. einen Textanzeiger oder ein Archivprogramm startet, wird der Befehl in allen angegebenen Verzeichnissen gesucht. Dieses Kommando kann mehrfach verwendet werden.

ARGUMENTE

Verzeichnis: Verzeichnis für den CLI-Suchpfad.

BEISPIEL

ADDPATH "SYS:System"

ADDPATH "SYS:Tools"

ADDPATH "SYS:Utilities"

## 1.82 Filer.guide/UF\_CF\_STACK

STACK

-----

FORMAT

STACK Bytes

BESCHREIBUNG

STACK legt die Stack-Größe fest, die Filer benutzt, um externe Programme aufzurufen. Einige Programme brauchen mehr als die standardmäßigen 4000 Bytes, wenn Sie also etwas Hauptspeicher entbehren können, wären 16384 Bytes ein netter Wert.

ARGUMENTE

Bytes: Stack-Größe in Bytes.

VOREINSTELLUNG

STACK 4000

## 1.83 Filer.guide/UF\_CF\_CONHANDLER

CONHANDLER

-----

FORMAT

CONHANDLER "Gerät:", "Merkmale"



## BESCHREIBUNG

CONHANDLER legt den Console-Handler and die Merkmale für Filer's CLI-Fenster fest. Gerät ist der AmigaDOS-Gerätename des Console-Handlers. Merkmale sind zusätzliche Merkmale für das Fenster wie z.B. "ALT/", "SMART/" oder "NODRAG/". "AUTO/CLOSE/" werden immer hinzugefügt.

## ARGUMENTE

Gerät : Gerätename des Console-Handlers.  
Merkmale: Merkmale für das Console-Fenster.

## VOREINSTELLUNG

CONHANDLER "CON:", ""

## BEISPIEL

CONHANDLER "KCON:", "FONTtopaz.11/"

## 1.84 Filer.guide/UF\_CF\_EDITOR

## EDITOR

-----

## FORMAT

EDITOR "Kommando"

## BESCHREIBUNG

EDITOR legt den Texteditor fest, der von der Edit-Funktion aufgerufen wird. Kommando ist dabei der CLI-Befehl, der benutzt wird, um den Editor aufzurufen. Er sollte ein "%s" enthalten, um die Stelle zu markieren, an der der Dateiname eingefügt wird. Der Editor sollte sich dabei NICHT vom CLI abkoppeln, da Filer das Verzeichnis nach Beendigung des Editors auf Veränderung untersucht.

## ARGUMENTE

Kommando: CLI-Befehl, um den Texteditor aufzurufen.

## VOREINSTELLUNG

EDITOR "Ed %s"

## LESEN SIE AUCH

Externe Programme starten

## 1.85 Filer.guide/UF\_CF\_ARCDEF

## ARCDEF

-----

## FORMAT

```
ARCDEF "Muster", "AKommando", "LKommando", "EKommando" [,"Attribute"]
```

#### BESCHREIBUNG

ARCDEF dient dazu, neue Archivformate in Filer einzubinden. ARCDEF ist nicht einfach zu benutzen, aber die populärsten Archivformate sind in der mitgelieferten Konfigurationsdatei vorhanden. Wenn Ihnen eines fehlt, nehmen Sie Kontakt zu mir auf.

Muster ist ein AmigaDOS-Muster, welches auf die Dateiname der Archivdateien paßt, z.B. "#?.lha".

AKommando ist das Kommando, um Dateien zu Archiven hinzuzufügen. Es muß zweimal "%s" enthalten. Das erste Auftreten markiert die Stelle, an der der Dateiname der "Listdatei" eingefügt wird. Dies ist NICHT die Datei, die eingefügt werden soll, sondern eine Datei, in der alle Dateien, die archiviert werden sollen, zeilenweise aufgelistet sind. Diese Methode ist wesentlich schneller, als jede Datei einzeln hinzuzufügen. Das zweite "%s" gibt die Stelle an, an der der Name des Archives eingefügt wird. Wenn ein Archivprogramm das Erzeugen von Archiven nicht unterstützt (z.B. "UnZip"), geben Sie einfach eine leere Zeichenkette ein.

LKommando ist das Kommando zum Auflisten des Inhalts von Archiven. Das "%s" markiert die Stelle, an der Dateiname des Archives eingefügt wird.

EKommando ist das Kommando, um Dateien aus einem Archiv auszupacken. Es muß zweimal "%s" enthalten. Das erste Auftreten markiert die Stelle, an der der Dateiname des Archives eingefügt wird, das zweite wird durch das Muster der zu entpackenden Dateien ersetzt.

Attribute ist ein optionaler Parameter für verschiedene Attribute. Jedes Zeichen repräsentiert ein Attribut, wobei folgende unterstützt werden:

\* "d":

Wenn das Archivprogramm das rekursive Durchsuchen von Verzeichnissen (Directories) unterstützt, können Sie Filer sagen, ihm diesen Job zu überlassen. Das kann den Vorteil haben, daß leere Verzeichnisse auch gesichert werden.

\* "q":

Einige Archivprogramme (z.B. "LhA") brauchen Anführungsstriche (Quotes) um Dateinamen, die Leerzeichen enthalten, bei anderen stören sie hingegen (z.B. "LhArc", "LZ" oder "Zoo"). Mit diesem Attribut wird die Erzeugung von Anführungsstrichen angeschaltet.

#### ARGUMENTE

Muster : AmigaDOS-Muster, um die Archivdateien zu erkennen.  
AKommando: CLI-Befehl zum Hinzufügen von Dateien.  
LKommando: CLI-Befehl zum Auflisten von Archiven.  
EKommando: CLI-Befehl zum Auspacken von Dateien.  
Attribute: optionale Attribute.

---

## BEISPIEL

```
ARCDEF "#?.lha", "LhA -2 -a -e -r -x -i%s a %s", "LhA -a -x v %s",  
"LhA -a -m -x x %s %s", "qd"
```

## 1.86 Filer.guide/UF\_CF\_DEFARCEXT

## DEFARCEXT

-----

## FORMAT

```
DEFARCEXT "Endung"
```

## BESCHREIBUNG

DEFARCEXT legt die voreingestellte Dateinamenendung von Archiven, die mit Filer's Add-Funktion erzeugt werden. Geben Sie hier die Endung, die Ihr bevorzugtes Archivprogramm verwendet, an.

## ARGUMENTE

Endung: Dateinamenendung

## VOREINSTELLUNG

```
DEFARCEXT ""
```

## BEISPIEL

```
DEFARCEXT ".lha"
```

## 1.87 Filer.guide/UF\_CF\_IFFDEF

## IFFDEF

-----

## FORMAT

```
IFFDEF "Kennung", "Kommando"
```

## BESCHREIBUNG

IFFDEF dient dazu, zusätzliche IFF-Formate in Filer einzubinden. Kennung ist eine IFF-Kennung wie "ILBM", "8SVX" oder "ANIM". Kommando ist ein CLI-Befehl, der zum Laden der Datei verwendet wird. Es sollte ein "%s" enthalten, um die Stelle zu markieren, an der der Dateiname eingefügt wird. Seit Version 3.20 führt Filer keine besondere Behandlung von IFF-Dateien mehr durch, er handhabt "IFFDEF"-Befehle als Kurzform des CLASS-Kommandos.

Filer hat eingebaute Laderoutinen für Bilder ("ILBM") und digitale Geräusche ("8SVX"). Sie können aber trotzdem externe Ladeprogramme für diese Formate definieren.

## ARGUMENTE

Kennung : IFF-Kennung.

Kommando: CLI-Befehl, um die Datei zu laden.

BEISPIEL  
IFFDEF "ANIM", "VT %s BUFSIZE 1024 CONT"

LESEN SIE AUCH  
Externe Programme starten

## 1.88 Filer.guide/UF\_CF\_TOOL

TOOL  
----

FORMAT  
TOOL "Muster", "Kommando"

BESCHREIBUNG  
TOOL dient dazu, beliebige Dateitypen einzubinden. Muster gibt ein AmigaDOS-Muster für den Dateityp an. Kommando ist ein CLI-Befehl, der zum Laden der Datei verwendet wird. Es sollte ein "%s" enthalten, um die Stelle zu markieren, an der der Dateiname eingefügt wird.

ARGUMENTE  
Muster : AmigaDOS-Muster, um den Dateityp zu identifizieren.  
Kommando: CLI-Befehl, um die Datei zu laden.

BEISPIEL  
TOOL "#?.dvi", "ShowDVI -l %s"

LESEN SIE AUCH  
CLASS, REXXCLASS, REXXTOOL, Externe Programme starten

## 1.89 Filer.guide/UF\_CF\_REXXTOOL

REXXTOOL  
-----

FORMAT  
REXXTOOL "Muster", "Kommando"

BESCHREIBUNG  
REXXTOOL dient dazu, beliebige Dateitypen einzubinden. Muster gibt ein AmigaDOS-Muster für den Dateityp an. Kommando ist ein ARexx-Kommando, das an Filer's ARexx-Port geschickt wird. Es sollte ein "%s" enthalten, um die Stelle zu markieren, an der der Dateiname eingefügt wird.

ARGUMENTE  
Muster : AmigaDOS-Muster, um den Dateityp zu identifizieren.  
Kommando: ARexx-Befehl, um die Datei zu laden.

---

## BEISPIEL

```
REXXTOOL "MOD.#?", "PlayModule %s"
```

## LESEN SIE AUCH

```
CLASS, REXXCLASS, TOOL
```

## 1.90 Filer.guide/UF\_CF\_CLASS

## CLASS

-----

## FORMAT

```
CLASS "Muster", "Kopf", "Kommando"
```

## BESCHREIBUNG

CLASS ist eine erweiterte Form von TOOL. Muster und Kommando wurden dort bereits beschrieben.

Kopf ist eine Beschreibung der ersten 32 Bytes der Datei. Viele Dateiformate können nicht an Ihren Dateinamen, aber an einigen Spezialbytes am Anfang der Datei erkannt werden. Sie können bis zu 32 Bytes angeben, die Filer dann mit dem Anfang der Datei vergleicht. Wenn Sie nur 5 Bytes angeben, werden natürlich auch nur 5 Bytes verglichen. "?" kann dabei als Platzhalter für genau ein beliebiges Zeichen benutzt werden, andere Muster werden nicht unterstützt.

## ARGUMENTE

Muster : AmigaDOS-Muster, um den Dateityp zu identifizieren.  
Kopf : Beschreibung des Dateikopf.  
Kommando: CLI-Befehl, um die Datei zu laden.

## BEISPIEL

```
CLASS "#?", "GIF8", "VT %s"  
CLASS "#?", "???????JFIF", "FJPEG %s"  
CLASS "#?.(guide|hyper)", "", "MultiView %f PUBSCREEN %p"
```

## LESEN SIE AUCH

```
REXXCLASS, REXXTOOL, TOOL, Externe Programme starten
```

## 1.91 Filer.guide/UF\_CF\_REXXCLASS

## REXXCLASS

-----

## FORMAT

```
REXXCLASS "Muster", "header", "Kommando"
```

## BESCHREIBUNG

REXXCLASS ist eine erweiterte Form von REXXTOOL. Muster und Kommando wurden dort bereits beschrieben.

Kopf ist eine Beschreibung der ersten 32 Bytes der Datei. Viele Dateiformate können nicht an Ihren Dateinamen, aber an einigen Spezialbytes am Anfang der Datei erkannt werden. Sie können bis zu 32 Bytes angeben, die Filer dann mit dem Anfang der Datei vergleicht. Wenn Sie nur 5 Bytes angeben, werden natürlich auch nur 5 Bytes verglichen. "?" kann dabei als Platzhalter für genau ein beliebiges Zeichen benutzt werden, andere Muster werden nicht unterstützt.

#### ARGUMENTE

Muster : AmigaDOS-Muster, um den Dateityp zu identifizieren.  
Kopf : Beschreibung des Dateikopf.  
Kommando: ARexx-Befehl, um die Datei zu laden.

#### BEISPIEL

```
REXXCLASS "#?.dms","DMS!","DMSWrite %s"
```

#### LESEN SIE AUCH

CLASS, REXXTOOL, TOOL

## 1.92 Filer.guide/UF\_RX

### Filer's ARexx-Schnittstelle

=====

Filer hat eine eingebaute ARexx-Schnittstelle, um das Erstellen von neuen Funktionen oder die flexiblere Handhabung von Dateiklassen zu ermöglichen.

Der Name dieser Schnittstelle ist immer "FilerRexx", da Filer nur einmal gleichzeitig laufen kann. ARexx-Programme für Filer sollten die Endung ".filer" haben, um auf die übliche Weise gestartet werden zu können.

Viele Beispiele für ARexx-Programme befinden sich im "Rexx"-Verzeichnis des originalen Distributionarchivs.

Filer erkennt folgende ARexx-Befehle:

#### Grundlegende Befehle...

VERSION

EXIT

FILERTOFRONT

CD

GETCD

Kommandos, um eingebaute Funktionen aufzurufen...

---

ACTION  
ADD  
CHGRP  
CHOWN  
COPY  
DELETE  
DU  
DUPLICATE  
EDIT  
EXTRACT  
FILENOTE  
FORMAT  
HEXDUMP  
LIST  
MAKEDIR  
MAKELINK  
MOVE  
PROTECT  
QUIT  
RELABEL  
RENAME  
RUN  
SEARCH  
TYPE

Kommandos, um die Benutzerschnittstelle zu kontrollieren...

ALL  
BANK  
ICONIFY  
NONE  
PATTERN  
SELECTCACHE  
  
READSOURCEDIR  
READTARGETDIR  
READLEFTDIR  
READRIGHTDIR  
  
ENTERDIR  
OTHERDIR  
PARENTDIR  
  
UP  
PAGEUP  
HOME  
DOWN  
PAGEDOWN  
END  
LEFT  
PAGELEFT  
LEFTMOST  
RIGHT  
PAGERIGHT  
RIGHTMOST

CURSORUP  
CURSORPAGEUP  
CURSORHOME  
CURSORDOWN  
CURSORPAGEDOWN  
CURSOREND  
  
CURSORSELECT  
CURSORSELECTUP  
CURSORSELECTDOWN  
CURSORACTION

Kommandos für ARexx-Programme...

LOCKFILER  
UNLOCKFILER  
PANEL

STATUS  
HISTORY  
CLEARHISTORY

RX  
TEMPFILENAME

ALERTBOX  
QUESTBOX  
FILERREQ  
GETSTRING  
SETSTRING

EXEC  
EXECANDWAIT  
FOREACH

GETSCREENNAME  
GETSOURCEPATH  
GETTARGETPATH  
GETLANGUAGE

GETNUMENTRIES  
GETNAME  
GETINFO  
SELECTENTRY  
TOGGLEENTRY  
UPDATESOURCEDIR  
UPDATETARGETDIR

## 1.93 Filer.guide/UF\_RX\_VERSION

VERSION  
-----

FORMAT

---



VERSION

BESCHREIBUNG

VERSION gibt die Versionsinformation von Filer zurück.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Filer's version im Format "Filer <VERSION>.<REVISION>".

## 1.94 Filer.guide/UF\_RX\_EXIT

EXIT

----

FORMAT

EXIT

BESCHREIBUNG

EXIT beendet Filer sofort ohne jegliche Sicherheitsabfragen. Benutzen Sie dieses Kommando nur in Notfällen, z.B. wenn ein ARexx-Programm, das LOCKFILER benutzt hat, abgebrochen ist, bevor es UNLOCKFILER aufgerufen hat. Für Kommandoknöpfe oder Tasten sollte QUIT verwendet werden.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.95 Filer.guide/UF\_RX\_FILERTOFRONT

FILERTOFRONT

-----

FORMAT

FILERTOFRONT

BESCHREIBUNG

FILERTOFRONT bringt Filer's Bildschirm und Fenster nach vorne. Befindet sich Filer im Schlafmodus, wird er reaktiviert (Bildschirm und Fenster werden wieder geöffnet).

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.96 Filer.guide/UF\_RX\_CD

CD

--

FORMAT

CD DIR/A

BESCHREIBUNG

CD ändert das aktuelle Verzeichnis von Filer.

ARGUMENTE

DIR: das neue aktuelle Verzeichnis.

RESULTAT

Keins.

## 1.97 Filer.guide/UF\_RX\_GETCD

GETCD

-----

FORMAT

GETCD

BESCHREIBUNG

GETCD gibt den Pfadnamen des aktuellen Verzeichnis von Filer zurück.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Das aktuelle Verzeichnis von Filer.

## 1.98 Filer.guide/UF\_RX\_ACTION

ACTION

-----

FORMAT

ACTION

BESCHREIBUNG

ACTION ruft Filer's Action-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.99 Filer.guide/UF\_RX\_ADD

ADD

---

FORMAT

ADD DELETE/S

BESCHREIBUNG

ADD ruft Filer's Add-Funktion auf. Wenn die "DELETE"-Option übergeben wird, werden alle Dateien gelöscht, nachdem sie erfolgreich archiviert worden sind.

ARGUMENTE

DELETE: Dateien nach dem Archivieren löschen

RESULTAT

Keins.

## 1.100 Filer.guide/UF\_RX\_CHGRP

CHGRP

-----

FORMAT

CHGRP

BESCHREIBUNG

CHGRP ruft Filer's Change Group-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.101 Filer.guide/UF\_RX\_CHOWN

CHOWN

-----

---

## FORMAT

CHOWN

## BESCHREIBUNG

CHOWN ruft Filer's Change Owner-Funktion auf.

## ARGUMENTE

Keine.

## RESULTAT

Keins.

## 1.102 Filer.guide/UF\_RX\_COPY

## COPY

----

## FORMAT

COPY AS/S

## BESCHREIBUNG

COPY ruft Filer's Copy-Funktion auf. Wenn die "AS"-Option übergeben wird, wird bei jeder Datei nach dem Namen der Kopie gefragt.

## ARGUMENTE

AS: nach den Namen der Kopien fragen

## RESULTAT

Keins.

## 1.103 Filer.guide/UF\_RX\_DELETE

## DELETE

-----

## FORMAT

DELETE

## BESCHREIBUNG

DELETE ruft Filer's Delete-Funktion auf.

## ARGUMENTE

Keine.

## RESULTAT

Keins.

## 1.104 Filer.guide/UF\_RX\_DU

DU

--

FORMAT

DU

BESCHREIBUNG

DU ruft Filer's Disk Usage-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.105 Filer.guide/UF\_RX\_DUPLICATE

DUPLICATE

-----

FORMAT

DUPLICATE

BESCHREIBUNG

DUPLICATE ruft Filer's Duplicate-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.106 Filer.guide/UF\_RX\_EDIT

EDIT

----

FORMAT

EDIT

BESCHREIBUNG

EDIT ruft Filer's Edit-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.107 Filer.guide/UF\_RX\_EXTRACT

EXTRACT  
-----

FORMAT  
    EXTRACT

BESCHREIBUNG  
    EXTRACT ruft Filer's Extract-Funktion auf.

ARGUMENTE  
    Keine.

RESULTAT  
    Keins.

## 1.108 Filer.guide/UF\_RX\_FILENOTE

FILENOTE  
-----

FORMAT  
    FILENOTE

BESCHREIBUNG  
    FILENOTE ruft Filer's FileNote-Funktion auf.

ARGUMENTE  
    Keine.

RESULTAT  
    Keins.

## 1.109 Filer.guide/UF\_RX\_FORMAT

FORMAT  
-----

FORMAT  
    FORMAT

BESCHREIBUNG  
    FORMAT ruft Filer's Format-Funktion auf.

ARGUMENTE

---

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.110 Filer.guide/UF\_RX\_HEXDUMP

HEXDUMP

-----

FORMAT

HEXDUMP

BESCHREIBUNG

HEXDUMP ruft Filer's Hex Dump-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.111 Filer.guide/UF\_RX\_LIST

LIST

----

FORMAT

LIST

BESCHREIBUNG

LIST ruft Filer's List-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.112 Filer.guide/UF\_RX\_MAKEDIR

MAKEDIR

-----

FORMAT

MAKEDIR

## BESCHREIBUNG

MAKEDIR ruft Filer's MakeDir-Funktion auf.

## ARGUMENTE

Keine.

## RESULTAT

Keins.

### 1.113 Filer.guide/UF\_RX\_MAKELINK

## MAKELINK

-----

## FORMAT

MAKELINK

## BESCHREIBUNG

MAKELINK ruft Filer's MakeLink-Funktion auf.

## ARGUMENTE

Keine.

## RESULTAT

Keins.

### 1.114 Filer.guide/UF\_RX\_MOVE

## MOVE

----

## FORMAT

MOVE AS/S

## BESCHREIBUNG

MOVE ruft Filer's Move-Funktion auf. Wenn die "AS"-Option übergeben wird, wird bei jeder Datei nach dem Namen im Zielverzeichnis gefragt.

## ARGUMENTE

AS: nach den Namen im Zielverzeichnis fragen

## RESULTAT

Keins.

### 1.115 Filer.guide/UF\_RX\_PROTECT



PROTECT

-----

FORMAT

PROTECT

BESCHREIBUNG

PROTECT ruft Filer's Protect-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

### 1.116 Filer.guide/UF\_RX\_QUIT

QUIT

-----

FORMAT

QUIT

BESCHREIBUNG

QUIT ruft Filer's Quit-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

### 1.117 Filer.guide/UF\_RX\_RELABEL

RELABEL

-----

FORMAT

RELABEL

BESCHREIBUNG

RELABEL ruft Filer's Relabel-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.118 Filer.guide/UF\_RX\_RENAME

RENAME

-----

FORMAT

RENAME

BESCHREIBUNG

RENAME ruft Filer's Rename-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.119 Filer.guide/UF\_RX\_RUN

RUN

----

FORMAT

RUN

BESCHREIBUNG

RUN ruft Filer's Run-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.120 Filer.guide/UF\_RX\_SEARCH

SEARCH

-----

FORMAT

SEARCH

BESCHREIBUNG

SEARCH ruft Filer's Search-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.121 Filer.guide/UF\_RX\_TYPE

TYPE

----

FORMAT

TYPE

BESCHREIBUNG

TYPE ruft Filer's Type-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.122 Filer.guide/UF\_RX\_ALL

ALL

---

FORMAT

ALL

BESCHREIBUNG

ALL selektiert alle Einträge in der aktiven Verzeichnisliste.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "ALL", "+"

LESEN SIE AUCH

NONE

## 1.123 Filer.guide/UF\_RX\_BANK

BANK

----

FORMAT

BANK WHICH/A

#### BESCHREIBUNG

BANK schaltet zwischen den verschiedenen Belegungen der Kommandoknöpfe um. Auf diese Weise können Sie auf 256 (zweihundertsechsfünfzig) Kommandoknöpfe zugreifen, was eigentlich für jeden reichen sollte.  
Dieses Kommando funktioniert in der unregistrierten Version nicht.

#### ARGUMENTE

WHICH: PREV, um auf die vorherige Belegung umzuschalten  
WHICH: NEXT, um auf die nächste Belegung umzuschalten  
WHICH: 0-7, um auf eine bestimmte Belegung umzuschalten

#### RESULTAT

Die aktive Belegung.

#### KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "1", "BANK 0"  
KEY "2", "BANK 1"  
BUTTON 0,7, "->", "BANK NEXT"  
BUTTON 1,7, "<-", "BANK PREV"

## 1.124 Filer.guide/UF\_RX\_ICONIFY

#### ICONIFY

-----

#### BESCHREIBUNG

ICONIFY

#### FORMAT

ICONIFY versetzt Filer in den Schlafmodus. Filer gibt dann den größten Teil der verwendeten Ressourcen frei und wartet darauf, über die ARexx-Schnittstelle reaktiviert zu werden. Wenn dies geschieht, werden die Verzeichnisse, die vorher in den Verzeichnislisten waren, erneut geladen.

#### ARGUMENTE

Keine.

#### RESULTAT

Keins.

## 1.125 Filer.guide/UF\_RX\_NONE

#### NONE

----

#### FORMAT

NONE

---

## BESCHREIBUNG

NONE deselektiert alle Einträge in der aktiven Verzeichnisliste.

## ARGUMENTE

Keine.

## RESULTAT

Keins.

## KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "NONE", "-"

## LESEN SIE AUCH

ALL

## 1.126 Filer.guide/UF\_RX\_PATTERN

## PATTERN

-----

## FORMAT

PATTERN

## BESCHREIBUNG

PATTERN öffnet das Musterfenster für die aktive Verzeichnisliste.

## ARGUMENTE

Keine.

## RESULTAT

Keins.

## KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "HELP", "PATTERN"

## LESEN SIE AUCH

Muster-Gadget

## 1.127 Filer.guide/UF\_RX\_SELECTCACHE

## SELECTCACHE

-----

## FORMAT

SELECTCACHE

## BESCHREIBUNG

SELECTCACHE öffnet das Pufferauswahlfenster für die aktive Verzeichnisliste.

## ARGUMENTE

Keine.

## RESULTAT

Keins.

## KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SHIFT ?", "SELECTCACHE"

## LESEN SIE AUCH

Puffer-Gadget

## 1.128 Filer.guide/UF\_RX\_READSOURCEDIR

## READSOURCEDIR

-----

## FORMAT

READSOURCEDIR DIR/A

## BESCHREIBUNG

READSOURCEDIR liest das angegeben Verzeichnis in die aktive Verzeichnisliste ein. Wenn das Verzeichnis erfolgreich eingelesen wurde, wird der volle Pfadname zurückgegeben, sonst gar nichts.

## ARGUMENTE

DIR: Pfadname des Verzeichnis, das eingelesen werden soll

## RESULTAT

Vollständiger Pfadname des Verzeichnisses

## KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "F1", "READSOURCEDIR SYS:"

## LESEN SIE AUCH

READTARGETDIR, READLEFTDIR, READRIGHTDIR

## 1.129 Filer.guide/UF\_RX\_READTARGETDIR

## READTARGETDIR

-----

## FORMAT

READTARGETDIR DIR/A

## BESCHREIBUNG

READTARGETDIR liest das angegeben Verzeichnis in die inaktive Verzeichnisliste ein. Wenn das Verzeichnis erfolgreich eingelesen wurde, wird der volle Pfadname zurückgegeben, sonst gar nichts.

---

## ARGUMENTE

DIR: Pfadname des Verzeichnis, das eingelesen werden soll

## RESULTAT

Vollständiger Pfadname des Verzeichnisses.

## KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SHIFT F1","READTARGETDIR SYS:"

## LESEN SIE AUCH

READSOURCEDIR, READLEFTDIR, READRIGHTDIR

## 1.130 Filer.guide/UF\_RX\_READLEFTDIR

## READLEFTDIR

-----

## FORMAT

READLEFTDIR DIR/A

## BESCHREIBUNG

READLEFTDIR liest das angegeben Verzeichnis in die linke Verzeichnisliste ein. Wenn das Verzeichnis erfolgreich eingelesen wurde, wird der volle Pfadname zurückgegeben, sonst gar nichts.

## ARGUMENTE

DIR: Pfadname des Verzeichnis, das eingelesen werden soll

## RESULTAT

Vollständiger Pfadname des Verzeichnisses.

## KONFIGURATIONSBEISPIEL

BUTTON 0,0,"DF0:","READLEFTDIR DF0:"

## LESEN SIE AUCH

READRIGHTDIR, READSOURCEDIR, READTARGETDIR

## 1.131 Filer.guide/UF\_RX\_READRIGHTDIR

## READRIGHTDIR

-----

## FORMAT

READRIGHTDIR DIR/A

## BESCHREIBUNG

READRIGHTDIR liest das angegeben Verzeichnis in die rechte Verzeichnisliste ein. Wenn das Verzeichnis erfolgreich eingelesen wurde, wird der volle Pfadname zurückgegeben, sonst gar nichts.

---

## ARGUMENTE

DIR: Pfadname des Verzeichnis, das eingelesen werden soll

## RESULTAT

Vollständiger Pfadname des Verzeichnisses.

## KONFIGURATIONSBEISPIEL

BUTTON 0,4,"DF0:","READRIGHTDIR DF0:"

## LESEN SIE AUCH

READLEFTDIR, READSOURCEDIR, READTARGETDIR

## 1.132 Filer.guide/UF\_RX\_ENTERDIR

## ENTERDIR

-----

## FORMAT

ENTERDIR

## BESCHREIBUNG

ENTERDIR aktiviert das Pfadeingabefeld für die aktive Verzeichnisliste, so daß ein neuer Verzeichnisname eingegeben werden kann.

## ARGUMENTE

Keine.

## RESULTAT

Keins.

## KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "RETURN","ENTERDIR"

## LESEN SIE AUCH

Pfadeingabefeld

## 1.133 Filer.guide/UF\_RX\_OTHERDIR

## OTHERDIR

-----

## FORMAT

OTHERDIR

## BESCHREIBUNG

OTHERDIR aktiviert die gerade inaktive Verzeichnisliste.

## ARGUMENTE



Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL

KEY "TAB", "OTHERDIR"

## 1.134 Filer.guide/UF\_RX\_PARENTDIR

PARENTDIR

-----

FORMAT

PARENTDIR

BESCHREIBUNG

PARENTDIR lädt das Mutterverzeichnis des Verzeichnis, das gerade in der aktiven Verzeichnisliste angezeigt wird. Wenn es kein Mutterverzeichnis gibt, passiert gar nichts.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL

KEY "SHIFT /", "PARENTDIR"

## 1.135 Filer.guide/UF\_RX\_UP

UP

--

FORMAT

UP

BESCHREIBUNG

UP verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste einen Schritt nach oben. Der Cursor wird nur bewegt, wenn er am unteren Ende des sichtbaren Bereichs ist.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL

KEY "NUMPAD 8", "UP"

LESEN SIE AUCH  
DOWN, CURSORUP

## 1.136 Filer.guide/UF\_RX\_PAGEUP

PAGEUP  
-----

FORMAT  
PAGEUP

BESCHREIBUNG  
PAGEUP verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven  
Verzeichnisliste eine Seite nach oben. Wenn der Cursor aus dem  
sichtbaren Bereich gerät, wird zu dessen unteren Ende bewegt.

ARGUMENTE  
Keine.

RESULTAT  
Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL  
KEY "NUMPAD 9", "PAGEUP"

LESEN SIE AUCH  
PAGEDOWN, CURSORPAGEUP

## 1.137 Filer.guide/UF\_RX\_HOME

HOME  
----

FORMAT  
HOME

BESCHREIBUNG  
HOME verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven  
Verzeichnisliste an den Anfang. Wenn der Cursor aus dem sichtbaren  
Bereich gerät, wird zu dessen unteren Ende bewegt.

ARGUMENTE  
Keine.

RESULTAT  
Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

---

KEY "NUMPAD 7", "HOME"

LESEN SIE AUCH  
END, CURSORHOME

## 1.138 Filer.guide/UF\_RX\_DOWN

DOWN  
----

FORMAT  
DOWN

BESCHREIBUNG  
DOWN verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven  
Verzeichnisliste einen Schritt nach unten. Der Cursor wird nur  
bewegt, wenn er am oberen Ende des sichtbaren Bereichs ist.

ARGUMENTE  
Keine.

RESULTAT  
Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL  
KEY "NUMPAD 2", "DOWN"

LESEN SIE AUCH  
UP, CURSORDOWN

## 1.139 Filer.guide/UF\_RX\_PAGEDOWN

PAGEDOWN  
-----

FORMAT  
PAGEDOWN

BESCHREIBUNG  
PAGEDOWN verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven  
Verzeichnisliste eine Seite nach unten. Wenn der Cursor aus dem  
sichtbaren Bereich gerät, wird zu dessen oberen Ende bewegt.

ARGUMENTE  
Keine.

RESULTAT  
Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

---

```
KEY "NUMPAD 3", "PAGEDOWN"
```

```
LESEN SIE AUCH  
PAGEUP, CURSORPAGEDOWN
```

## 1.140 Filer.guide/UF\_RX\_END

```
END  
---
```

```
FORMAT  
END
```

```
BESCHREIBUNG  
END verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste  
an das Ende. Wenn der Cursor aus dem sichtbaren Bereich gerät,  
wird zu dessen oberen Ende bewegt.
```

```
ARGUMENTE  
Keine.
```

```
RESULTAT  
Keins.
```

```
KONFIGURATIONSBEISPIEL  
KEY "NUMPAD 1", "HOME"
```

```
LESEN SIE AUCH  
HOME, CUSOREND
```

## 1.141 Filer.guide/UF\_RX\_LEFT

```
LEFT  
----
```

```
FORMAT  
LEFT
```

```
BESCHREIBUNG  
LEFT verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven  
Verzeichnisliste einen Schritt nach links.
```

```
ARGUMENTE  
Keine.
```

```
RESULTAT  
Keins.
```

```
KONFIGURATIONSBEISPIEL  
KEY "CURSOR_LEFT", "LEFT"
```

---

LESEN SIE AUCH  
RIGHT

## 1.142 Filer.guide/UF\_RX\_PAGELEFT

PAGELEFT  
-----

FORMAT  
PAGELEFT

BESCHREIBUNG  
PAGELEFT verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven  
Verzeichnisliste eine Seite nach links.

ARGUMENTE  
Keine.

RESULTAT  
Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL  
KEY "SHIFT CURSOR\_LEFT", "PAGELEFT"

LESEN SIE AUCH  
PAGERIGHT

## 1.143 Filer.guide/UF\_RX\_LEFTMOST

LEFTMOST  
-----

FORMAT  
LEFTMOST

BESCHREIBUNG  
LEFTMOST verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven  
Verzeichnisliste ganz nach Links.

ARGUMENTE  
Keine.

RESULTAT  
Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL  
KEY "CONTROL CURSOR\_LEFT", "LEFTMOST"

LESEN SIE AUCH

---

RIGHTMOST

## 1.144 Filer.guide/UF\_RX\_RIGHT

RIGHT

-----

FORMAT

RIGHT

BESCHREIBUNG

RIGHT verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste einen Schritt nach rechts.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "CURSOR\_RIGHT", "RIGHT"

LESEN SIE AUCH

LEFT

## 1.145 Filer.guide/UF\_RX\_PAGERIGHT

PAGERIGHT

-----

FORMAT

PAGERIGHT

BESCHREIBUNG

PAGERIGHT verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste eine Seite nach links.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SHIFT CURSOR\_RIGHT", "PAGERIGHT"

LESEN SIE AUCH

PAGERLEFT

## 1.146 Filer.guide/UF\_RX\_RIGHTMOST

RIGHTMOST

-----

FORMAT

RIGHTMOST

BESCHREIBUNG

RIGHTMOST verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste ganz nach Rechts.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "CONTROL CURSOR\_RIGHT", "RIGHTMOST"

LESEN SIE AUCH

LEFTMOST

## 1.147 Filer.guide/UF\_RX\_CURSORUP

CURSORUP

-----

FORMAT

CURSORUP

BESCHREIBUNG

CURSORUP bewegt den Cursor einen Schritt nach oben. Befindet sich der Cursor am oberen Rand des sichtbaren Bereichs, wird einen Schritt nach oben gescrollt.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "CURSOR\_UP", "CURSORUP"

LESEN SIE AUCH

CURSORDOWN, UP

## 1.148 Filer.guide/UF\_RX\_CURSORPAGEUP

CURSORPAGEUP

-----

FORMAT

CURSORPAGEUP

BESCHREIBUNG

CURSORPAGEUP bewegt den Cursor an den Anfang des sichtbaren Bereichs. Befindet er sich bereits dort, wird eine Seite nach oben gescrollt.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SHIFT CURSOR\_UP", "CURSORPAGEUP"

LESEN SIE AUCH

CURSORPAGEDOWN, PAGEUP

## 1.149 Filer.guide/UF\_RX\_CURSORHOME

CURSORHOME

-----

FORMAT

CURSORHOME

BESCHREIBUNG

CURSORHOME setzt den Cursor und den sichtbaren Bereich auf den Anfang.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "CONTROL CURSOR\_UP", "CURSORHOME"

LESEN SIE AUCH

CURSOREND, HOME



## 1.150 Filer.guide/UF\_RX\_CURSORDOWN

CURSORDOWN

-----

FORMAT

CURSORDOWN

BESCHREIBUNG

CURSORDOWN bewegt den Cursor einen Schritt nach unten. Befindet sich der Cursor am unteren Rand des sichtbaren Bereichs, wird einen Schritt nach unten gescrollt.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "CURSOR\_DOWN", "CURSORDOWN"

LESEN SIE AUCH

CURSORUP, DOWN

## 1.151 Filer.guide/UF\_RX\_CURSORPAGEDOWN

CURSORPAGEDOWN

-----

FORMAT

CURSORPAGEDOWN

BESCHREIBUNG

CURSORPAGEDOWN bewegt den Cursor an das Ende des sichtbaren Bereichs. Befindet er sich bereits dort, wird eine Seite nach unten gescrollt.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SHIFT CURSOR\_DOWN", "CURSORPAGEDOWN"

LESEN SIE AUCH

CURSORPAGEUP, PAGEDOWN

## 1.152 Filer.guide/UF\_RX\_CURSOREND

CURSOREND

-----

FORMAT

CURSOREND

BESCHREIBUNG

CURSOREND setzt den Cursor und den sichtbaren Bereich auf das Ende.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "CONTROL CURSOR\_DOWN", "CURSOREND"

LESEN SIE AUCH

CURSORHOME, END

## 1.153 Filer.guide/UF\_RX\_CURSORSELECT

CURSORSELECT

-----

FORMAT

CURSORSELECT

BESCHREIBUNG

CURSORSELECT ändert den Zustand des Eintrags unter dem Cursor, d.h. er wird selektiert, wenn er deselektiert war, bzw. umgekehrt.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SPACE", "CURSORSELECT"

LESEN SIE AUCH

CURSORSELECTDOWN, CURSORSELECTUP

## 1.154 Filer.guide/UF\_RX\_CURSORSELECTDOWN

## CURSORSELECTDOWN

-----

### FORMAT

CURSORSELECTDOWN

### BESCHREIBUNG

CURSORSELECTDOWN ändert den Zustand des Eintrags unter dem Cursor, d.h. er wird selektiert, wenn er deselektiert war, bzw. umgekehrt. Anschließend wird der Cursor einen Schritt nach unten bewegt. Befindet sich der Cursor am unteren Rand des sichtbaren Bereichs, wird einen Schritt nach unten gescrollt.

### ARGUMENTE

Keine.

### RESULTAT

Keins.

### KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SPACE", "CURSORSELECTDOWN"

### LESEN SIE AUCH

CURSORSELECT, CURSORSELECTUP

## 1.155 Filer.guide/UF\_RX\_CURSORSELECTUP

## CURSORSELECTUP

-----

### FORMAT

CURSORSELECTUP

### BESCHREIBUNG

CURSORSELECTUP ändert den Zustand des Eintrags unter dem Cursor, d.h. er wird selektiert, wenn er deselektiert war, bzw. umgekehrt. Anschließend wird der Cursor einen Schritt nach oben bewegt. Befindet sich der Cursor am oberen Rand des sichtbaren Bereichs, wird einen Schritt nach oben gescrollt.

### ARGUMENTE

Keine.

### RESULTAT

Keins.

### KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SPACE", "CURSORSELECTUP"

### LESEN SIE AUCH

CURSORSELECT, CURSORSELECTDOWN

## 1.156 Filer.guide/UF\_RX\_CURSORACTION

CURSORACTION

-----

FORMAT

CURSORACTION

BESCHREIBUNG

CURSORACTION führt eine automatische Aktion für den Eintrag unter dem Cursor durch.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

## 1.157 Filer.guide/UF\_RX\_LOCKFILER

LOCKFILER

-----

FORMAT

LOCKFILER

BESCHREIBUNG

LOCKFILER belegt einen Zugriffsschlüssel für Filer. Solange Sie diesen Zugriffsschlüssel belegen, kann Filer nicht auf normalem Wege terminiert, und kein weiterer Zugriffsschlüssel belegt werden. Diese Mechanismus ist für ARexx-Programme sehr nützlich.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Ein Zugriffsschlüssel für UNLOCKFILER oder nichts, wenn Filer bereits belegt ist. Wenn dies auftritt, sollte ein ARexx-Programm sich beenden.

LESEN SIE AUCH

EXIT, UNLOCKFILER

## 1.158 Filer.guide/UF\_RX\_UNLOCKFILER

UNLOCKFILER

-----

FORMAT

UNLOCKFILER KEY/N/A

---

## BESCHREIBUNG

UNLOCKFILER gibt einen mit LOCKFILER belegten Zugriffsschlüssel für Filer wieder frei. Ohne diesen Aufruf kann Filer NICHT auf normalem Wege beendet werden, sorgen Sie also dafür, daß Ihre ARexx-Programme immer UNLOCKFILER aufrufen. Wenn ein ARexx-Programm abstürzt, benutzen Sie EXIT.

## ARGUMENTE

KEY: Ein mit LOCKFILER belegter Zugriffsschlüssel

## RESULTAT

Keins.

## LESEN SIE AUCH

EXIT, LOCKFILER

## 1.159 Filer.guide/UF\_RX\_PANEL

## PANEL

-----

## FORMAT

PANEL STATUS/A

## BESCHREIBUNG

PANEL schaltet Filer's Kommandoknöpfe an oder aus. Wenn sie ausgeschaltet werden, bekommt das Fenster einen Wartezeiger, und Eingaben werden nicht angenommen, bis die Kommandoknöpfe wieder eingeschaltet werden. ARexx-Programme sollten diesen Befehl immer benutzen, um den Benutzer daran zu hindern, unschöne Sachen während Ihrer Laufzeit zu machen.

## ARGUMENTE

STATUS: entweder ON oder OFF.

## RESULTAT

Keins.

## 1.160 Filer.guide/UF\_RX\_STATUS

## STATUS

-----

## FORMAT

STATUS MSG/F

## BESCHREIBUNG

STATUS überschreibt den Inhalt von Filer's Statuszeile mit der übergebenen Nachricht. Die Nachricht wird NICHT in den

History-Puffer eingefügt.

#### ARGUMENTE

MSG: Nachricht für die Statuszeile.

#### RESULTAT

Keins.

#### LESEN SIE AUCH

Statuszeile, HISTORY, CLEARHISTORY

## 1.161 Filer.guide/UF\_RX\_HISTORY

#### HISTORY

-----

#### FORMAT

HISTORY MSG/F

#### BESCHREIBUNG

HISTORY überschreibt den Inhalt von Filer's Statuszeile mit der übergebenen Nachricht. Die Nachricht wird in den History-Puffer eingefügt.

#### ARGUMENTE

MSG: Nachricht für die Statuszeile.

#### RESULTAT

Keins.

#### LESEN SIE AUCH

Statuszeile, STATUS, CLEARHISTORY

## 1.162 Filer.guide/UF\_RX\_CLEARHISTORY

#### CLEARHISTORY

-----

#### FORMAT

CLEARHISTORY

#### BESCHREIBUNG

CLEARHISTORY löscht Filer's History-Puffer.

#### ARGUMENTE

Keine.

#### RESULTAT

Keins.

---

LESEN SIE AUCH  
Statuszeile, HISTORY, STATUS

### 1.163 Filer.guide/UF\_RX\_RX

RX  
--

FORMAT  
RX CMD/F/A

BESCHREIBUNG  
RX führt einen ARexx-Befehl in Filer's CLI-Fenster aus. Auf diese Weise kann das Programm selbst oder ein von ihm aufgerufener CLI-Befehl das CLI-Fenster für Ein- und Ausgabe verwenden. Um ein ARexx-Programm zu starten, genügt die Kurzform "Programmname" anstatt "Rexx:Programmname.rexx".

ARGUMENTE  
CMD: auszuführender ARexx-Befehl

RESULTAT  
Keins.

### 1.164 Filer.guide/UF\_RX\_TEMPFILENAME

TEMPFILENAME  
-----

FORMAT  
TEMPFILENAME

BESCHREIBUNG  
TEMPFILENAME generiert einen eindeutigen Dateinamen für eine temporäre Datei. Diese Namen sind für die Laufzeit von Filer eindeutig, so daß dieser Befehl mehrfach in einem ARexx-Programm benutzt werden kann. Dieser Dateiname verweist immer auf das Verzeichnis "T:".

ARGUMENTE  
Keine.

RESULTAT  
Ein eindeutiger Dateiname für eine temporäre Datei.

### 1.165 Filer.guide/UF\_RX\_ALERTBOX

---

**ALERTBOX**

-----

**FORMAT**

ALERTBOX MSG/F/A

**BESCHREIBUNG**

ALERTBOX öffnet einen Requester mit einem einzigen Knopf und zeigt dort die übergebene Nachricht an. Bei mehrzeiligen Nachrichten müssen die einzelnen Zeilen durch "|" -Zeichen getrennt werden.

**ARGUMENTE**

MSG: Nachricht für den Requester

**RESULTAT**

Keins.

**LESEN SIE AUCH**

QUESTBOX, FILERREQ

**1.166 Filer.guide/UF\_RX\_QUESTBOX****QUESTBOX**

-----

**FORMAT**

QUESTBOX MSG/F/A

**BESCHREIBUNG**

QUESTBOX öffnet einen Requester mit zwei Knöpfen, die mit "Ja" und "Nein" beschriftet sind. Bei mehrzeiligen Nachrichten müssen die einzelnen Zeilen durch "|" -Zeichen getrennt werden. Wenn der Benutzer "positiv" antwortet, wird wahr (1) zurückgegeben, ansonstn falsch (0).

**ARGUMENTE**

MSG: Nachricht für den Requester

**RESULTAT**

Die Entscheidung des Benutzers.

**LESEN SIE AUCH**

ALERTBOX, FILERREQ

**1.167 Filer.guide/UF\_RX\_FILERREQ****FILERREQ**

-----



## FORMAT

FILERREQ TITLE/A,MSG/A,GADGETS/M/A

## BESCHREIBUNG

FILERREQ ist das allgemeinste Kommando, um einen Requester mit Filer zu öffnen. Sie müssen einen Fenstertitel, eine Nachricht und die Beschriftung für einen oder mehrere Knöpfe übergeben. Bei mehrzeiligen Nachrichten müssen die einzelnen Zeilen durch "|" -Zeichen getrennt werden. Sie können Unterstriche in der Beschriftung für die Knöpfe verwenden, um das darauf folgenden Zeichen als Tastaturkürzel für diesen Knopf zu definieren. Der Knopf ganz links hat zusätzlich immer RETURN und SPACE als zusätzliche Tastaturkürzel, der ganz rechts ESC. Wenn der Benutzer den Knopf ganz links anwählt, wird 0 zurückgegeben, für den Knopf eins weiter rechts 1, ..., für den Knopf ganz rechts die Anzahl der Knöpfe weniger 1.

## ARGUMENTE

TITLE : Fenstertitel für den Requester  
MSG : Nachricht für den Requester  
GADGETS: Beschriftung für einen oder mehrere Knöpfe

## RESULTAT

Die Entscheidung des Benutzers.

## LESEN SIE AUCH

ALERTBOX, QUESTBOX

## 1.168 Filer.guide/UF\_RX\_GETSTRING

## GETSTRING

-----

## FORMAT

GETSTRING MSG/F/A

## BESCHREIBUNG

GETSTRING öffnet einen Texteingabe-Requester mit zwei Knöpfen, die mit "Weiter" und "Abbrechen" beschriftet sind. Bei mehrzeiligen Nachrichten müssen die einzelnen Zeilen durch "|" -Zeichen getrennt werden. Wenn der Benutzer die Eingabe durch Drücken von RETURN oder Klicken auf den "Weiter"-Knopf abschließt, wird der eingegebene Text zurückgegeben, sonst wird nichts zurückgegeben. Der anfängliche Inhalt des Texteingabefelds kann mit SETSTRING festgelegt werden.

## ARGUMENTE

MSG: Nachricht für den Requester.

## RESULTAT

Eingabe des Benutzer.

## LESEN SIE AUCH

SETSTRING

## 1.169 Filer.guide/UF\_RX\_SETSTRING

SETSTRING

-----

FORMAT

SETSTRING STRING/F

BESCHREIBUNG

SETSTRING legt den anfänglichen Inhalt des Texteingabefeld im Texteingabe-Requester, der durch GETSTRING geöffnet wird, fest.

ARGUMENTE

STRING: Inhalt des Texteingabefeld.

RESULTAT

Keins.

LESEN SIE AUCH

GETSTRING

## 1.170 Filer.guide/UF\_RX\_EXEC

EXEC

----

FORMAT

EXEC CMD/F/A

BESCHREIBUNG

EXEC öffnet ein CLI-Fenster auf Filer's Bildschirm und führt dann den übergebenen CLI-Befehl aus.

ARGUMENTE

CMD: auszuführender CLI-Befehl

RESULTAT

Keins.

LESEN SIE AUCH

EXECANDWAIT, FOREACH, Externe Programme starten

## 1.171 Filer.guide/UF\_RX\_EXECANDWAIT

## EXECANDWAIT

-----

## FORMAT

EXECANDWAIT CMD/F/A

## BESCHREIBUNG

EXEC öffnet ein CLI-Fenster auf Filer's Bildschirm und führt dann den übergebenen CLI-Befehl aus. Nachdem der Befehl ausgeführt worden ist, wird gewartet, bis der Benutzer RETURN drückt.

## ARGUMENTE

CMD: auszuführender CLI-Befehl

## RESULTAT

Keins.

## LESEN SIE AUCH

EXEC, FOREACH, Externe Programme starten

## 1.172 Filer.guide/UF\_RX\_FOREACH

## FOREACH

-----

## FORMAT

FOREACH COMMAND/A,DIRS/S,WAIT/S

## BESCHREIBUNG

FOREACH ermöglicht es auf einfache Weise, externe Programme in Filer zu integrieren. Der übergebene CLI-Befehl wird für jede selektierte Datei aufgerufen, wenn die "DIRS"-Option übergeben wurde, auch für alle selektierten Verzeichnisse. Der Befehl sollte ein "%" beinhalten, um festzulegen, wo der Dateiname eingefügt wird. Vergessen Sie die Anführungsstriche um den Befehl nicht.

## ARGUMENTE

COMMAND: CLI-Befehl to call foreach file  
DIR : auch Verzeichnisse bearbeiten  
WAIT : zum Schluß auf Benutzerbestätigung warten

## RESULTAT

Keins.

## KONFIGURATIONSBEISPIEL

BUTTON ..., ..., "GZip", "FOREACH \"gzip -9 %s\""

## LESEN SIE AUCH

EXEC, EXECANDWAIT, Externe Programme starten

## 1.173 Filer.guide/UF\_RX\_GETSCREENNAME

GETSCREENNAME

-----

FORMAT

GETSCREENNAME

BESCHREIBUNG

GETSCREENNAME liefert den Namen des öffentlichen Bildschirms zurück, auf dem sich Filer's Fenster befindet. Das kann entweder ein Bildschirm sein, der von Filer geöffnet wurde, aber auch die Workbench oder ein beliebiger anderer öffentlicher Bildschirm. Dieser Name kann benutzt werden, um selbst Fenster auf Filer's Bildschirm zu öffnen.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Name des öffentlichen Bildschirms, auf dem sich Filer's Fenster befindet.

## 1.174 Filer.guide/UF\_RX\_GETSOURCEPATH

GETSOURCEPATH

-----

FORMAT

GETSOURCEPATH

BESCHREIBUNG

GETSOURCEPATH gibt den Pfadname des Verzeichnisse in der aktiven Verzeichnisliste zurück. Wenn kein Verzeichnis geladen ist, wird nichts zurückgegeben.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Pfadname des Verzeichnis in der aktiven Verzeichnisliste.

LESEN SIE AUCH

GETTARGETPATH

## 1.175 Filer.guide/UF\_RX\_GETTARGETPATH

GETTARGETPATH

-----

## SYNOPSIS

GETTARGETPATH

## BESCHREIBUNG

GETTARGETPATH gibt den Pfadname des Verzeichnisse in der aktiven Verzeichnisliste zurück. Wenn kein Verzeichnis geladen ist, wird nichts zurückgegeben.

## ARGUMENTE

Keine.

## RESULTAT

Pfadname des Verzeichnis in der inaktiven Verzeichnisliste.

## SEE ALSO

GETSOURCEPATH

## 1.176 Filer.guide/UF\_RX\_GETLANGUAGE

## GETLANGUAGE

-----

## SYNOPSIS

GETLANGUAGE

## BESCHREIBUNG

GETLANGUAGE liefert die Sprache des gerade von Filer verwendeten Catalogs zurück.

## ARGUMENTE

Keine.

## RESULTAT

Die aktuelle Sprache.

## 1.177 Filer.guide/UF\_RX\_GETNUMENTRIES

## GETNUMENTRIES

-----

## FORMAT

GETNUMENTRIES

## BESCHREIBUNG

GETNUMENTRIES liefert die Anzahl der Einträge des Verzeichnis, das gerade in der aktiven Verzeichnisliste angezeigt wird, zurück.

## ARGUMENTE

Keine.

## RESULTAT

Anzahl der Einträge.

## 1.178 Filer.guide/UF\_RX\_GETNAME

## GETNAME

-----

## FORMAT

GETNAME INDEX/N/A

## BESCHREIBUNG

GETNAME gibt den Dateinamen eines einzelnen Eintrages in der aktiven Verzeichnisliste zurück. Vor dem eigentlichen Namen kommt ein einzelnes Zeichen, welches entweder ein "D" für ein Verzeichnis (Directory) oder ein "F" für eine Datei (File) ist. Wenn der Buchstabe kleingeschrieben ist, ist der Eintrag selektiert.

## ARGUMENTE

INDEX: Index des Eintrages [1-Anzahl der Einträge]. FORMAT:

## RESULTAT

Dateiname mit besonderem Prefix.

## BEISPIELE

Resultate von Aufrufen von GETNAME könnten so aussehen:

\* "fDings": selektierte Datei namens "Dings"

\* "Dbumms": nicht selektiertes Verzeichnis namens "bumms"

## LESEN SIE AUCH

GETINFO

## 1.179 Filer.guide/UF\_RX\_GETINFO

## GETINFO

-----

## FORMAT

GETINFO INDEX/N/A,FORMAT

## BESCHREIBUNG

GETINFO gibt Information über einen Eintrag in der aktuellen Verzeichnisliste zurück. FORMAT bestimmt dabei, was zurückgegeben wird. Es werden diesselben Buchstaben wie beim Konfigurationsbefehl FORMAT erkannt. Voreinstellung ist "LPTDX".

## ARGUMENTE

INDEX : Index des Eintrages [1-Anzahl der Einträge]. FORMAT:

---

Format des Ergebnis.

#### RESULTAT

Information im speziellen Format.

#### BEISPIELE

Resultate von Aufrufen von GETINFO könnten so aussehen:

```
*          ---RWED DI 20-Jan-94 09:38:24

*          213 -S-RW-D FI 19-Dez-93 18:10:32
```

#### LESEN SIE AUCH

GETNAME, FORMAT

## 1.180 Filer.guide/UF\_RX\_SELECTENTRY

#### SELECTENTRY

-----

#### FORMAT

SELECTENTRY NAME/A

#### BESCHREIBUNG

SELECTENTRY selektiert die übergebenen Datei bzw das übergebene Verzeichnis, wenn es in der aktiven Verzeichnisliste vorhanden ist. Dieser Befehl ist vor allem für Filer's Commodity gedacht.

#### ARGUMENTE

NAME: Dateiname einer Datei oder eines Verzeichnisses

#### RESULTAT

Keins.

## 1.181 Filer.guide/UF\_RX\_TOGGLEENTRY

#### TOGGLEENTRY

-----

#### FORMAT

TOGGLEENTRY INDEX/N/A

#### BESCHREIBUNG

TOGGLEENTRY ändert den Zustand des Eintrags mit dem angegebenen Index, d.h. er wird selektiert, wenn er deselektiert war, bzw. umgekehrt.

#### ARGUMENTE

INDEX: Index des Eintrages [1-Anzahl der Einträge].

#### RESULTAT

Keins.

## 1.182 Filer.guide/UF\_RX\_UPDATESOURCEDIR

UPDATESOURCEDIR

-----

FORMAT

UPDATESOURCEDIR

BESCHREIBUNG

UPDATESOURCEDIR überprüft, ob sich das Verzeichnis, das in der aktiven Verzeichnisliste angezeigt wird, geändert hat, seitdem es eingelesen worden ist. Wenn dies tatsächlich zutrifft, wird es erneut eingelesen. Dieses Kommando ist nützlich für ARexx-Programme, die den Inhalt eines Verzeichnis modifizieren, indem sie z.B. CLI-Befehle aufrufen.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

LESEN SIE AUCH

UPDATETARGETDIR

## 1.183 Filer.guide/UF\_RX\_UPDATETARGETDIR

UPDATETARGETDIR

-----

FORMAT

UPDATETARGETDIR

BESCHREIBUNG

UPDATETARGETDIR überprüft, ob sich das Verzeichnis, das in der inaktiven Verzeichnisliste angezeigt wird, geändert hat, seitdem es eingelesen worden ist. Wenn dies tatsächlich zutrifft, wird es erneut eingelesen. Dieses Kommando ist nützlich für ARexx-Programme, die den Inhalt eines Verzeichnis modifizieren, indem sie z.B. CLI-Befehle aufrufen.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

LESEN SIE AUCH



UPDATESOURCEDIR

## 1.184 Filer.guide/UF\_EXT

Externe Programme starten  
=====

Externe Programme können dazu dienen, Filer's Möglichkeiten stark zu erweitern. Sie können z.B. benutzt werden, um Textdateien zu editieren, anzuzeigen, Dateien automatisch handzuhaben oder neue Funktion über den ARexx Befehl FOREACH aufzubauen.

Diese Programme werden immer einer CLI-Umgebung gestartet. Wenn eine Custom-Shell z.B. WShell installiert ist, wird diese statt der Standardsystemshell benutzt. Der Stack, der Suchpfad und der Console-Handler für diese Shell können in der Konfigurationsdatei festgelegt werden.

Sie müssen überlicherweise einen Aufruf für ein externes Programm übergeben. In diesem Aufruf können Sie folgende spezielle Zeichenketten benutzen:

- \* %: das Prozentzeichen
- \* %s: der Name der betroffenen Datei
- \* %f: der volle Pfadname der betroffenen Datei
- \* %p: der Name von Filer's öffentlichen Bildschirm
- \* %S: der volle Pfadname des Quellverzeichnis
- \* %T: der volle Pfadname des Zielverzeichnis

Wenn Sie auf ein undefiniertes Verzeichnis zugreifen, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

## 1.185 Filer.guide/UF\_CX

Filer's Commodity  
=====

Filer kommt mit einem Commodity names "FilerCom". Dieses Commodity kann dazu benutzt werden, Filer auf Tastendruck oder über ein Applikationspiktogramm auf der Workbench zu starten. Der Vorteil dabei ist, daß Sie Filer nicht die ganze Zeit im Speicher haben müssen.

Argumente	von FilerCom unterstützte Argumente.
HotKey	Filer auf Tastendruck starten.

AppIcon                      Benutzung des Applikationspiktogramm.

## 1.186 Filer.guide/UF\_CX\_ARGS

Argumente

-----

FilerCom erkennt diese Argumente:

\* PATH=Pfad

Pfad des Hauptprogramm, Voreinstellung: "SYS:Tools/Filer"

\* AUTOREXXCMD=Kommando

ARexx-Befehl für das AppIcon, Voreinstellung: kein Kommando

\* ICON=ON|OFF

das AppIcon ein- oder ausschalten, Voreinstellung: OFF

\* ICONXPOS=X-Pos

X-Position des AppIcon, Voreinstellung: automatisch

\* ICONYPOS=Y-Pos

Y-Position des AppIcon, Voreinstellung: automatisch

\* ICONNAME=Name

Name des AppIcon, Voreinstellung: "Filer"

\* ICONFILE=Pfad

Name der Piktogrammdatei, Voreinstellung: "SYS:Tools/Filer"

\* CX\_PRIORITY=Priorität

Priorität des Commodity

\* HOTKEY=Beschreibung

Tastaturkürzel, um Filer aufzurufen, Voreinstellung "LCOMMAND f"

Wenn Sie FilerCom von der Workbench starten (z.B. über die "WBStartup"-Schublade), tragen Sie diese Argument in die Merkmale im Piktogramm ein. Wenn Sie es vom CLI aus starten, übergeben Sie sie als Parameter in Kommandozeilen einschließlich des "=".

## 1.187 Filer.guide/UF\_CX\_HOTKEY

Filer auf Tastendruck starten

-----

Wenn FilerCom installiert ist, müssen Sie nur das Tastaturkürzel eingeben, und Filer wird geladen. Das kann einen Augenblick dauern, insbesondere auf langsamen Systemen, sein Sie etwas geduldig. Wenn Filer bereits im Speicher ist, wird sein Bildschirm nach vorne geholt.

## 1.188 Filer.guide/UF\_CX\_APPICON

Benutzung des Applikationspiktogramm

-----

FilerCom's Applikationsprogramm (AppIcon) kann auf verschiedene Weisen benutzt werden.

- \* Doppelklick auf das AppIcon

Nach einem Doppelklick auf das AppIcon wird Filer geladen. Ist Filer bereits im Speicher, wird sein Bildschirm nach vorne geholt.

- \* Ein oder zwei Piktogramme von Schubladen auf das AppIcon legen

Wenn Sie das Piktogramm einer Schublade auf das AppIcon legen, wird das Verzeichnis von Filer geladen. Wenn Sie noch ein zweites Piktogramm drauflegen, wird das entsprechende Verzeichnis auch geladen, aber anschließend wieder die Verzeichnisliste mit dem ersten Verzeichnis aktiviert.

- \* Projekt- oder Programmpiktogramme auf das AppIcon legen

Wenn Sie Piktogramme von Dateien auf das AppIcon legen, wird das Verzeichnis, das diese Dateien enthält, geladen, und die Dateien werden selektiert. Wenn Sie einen ARexx-Befehl als Argument angegeben haben, wird dieser ausgeführt. Eine gute Wahl für dieses Kommando wäre ACTION.

## 1.189 Filer.guide/OT\_UPD

Andere Themen

\*\*\*\*\*

Updates

=====

Immer wenn eine neue Version von Filer veröffentlicht wird, werde ich einen Hinweis in entsprechende Newsgruppen einiger elektronischer Netzwerke posten. Das neue Archiv wird dann bald auf vielen

---

DFÜ-Systemen und auf allen AmiNet-FTP-Servern verfügbar sein.  
Größere Updates sollten auch auf einigen PD-Diskette verfügbar sein.

Wie schon oben erwähnt, brauchen registrierte Benütze weder ein neues Keyfile noch eine personalisierte Version des Programms. Sie können alle neuen Fähigkeiten sofort benutzen.

Besitzer von Filer Version 2.0x oder 3.0x müssen mir einen Brief (incl. Porto), eine Diskette, Ihre Adresse und 10,- DM zusenden, um Ihr Keyfile zu bekommen. Es gibt keine Update-Option für Besitzer der Version 1.2, die auf der Amiga Power Disk 9 veröffentlicht wurde.

## 1.190 Filer.guide/OT\_SUP

Support  
=====

Wenn Sie Fragen, Kommentare, Vorschläge oder Flames loswerden wollen, kontaktieren Sie mich einfach unter einer der folgenden Adressen. Wenn Sie mir eine Nachricht via E-Mail schicken, haben Sie eine gute Chance auf eine schnelle Antwort.

Snailmail: Matthias Scheler  
Schützenstraße 18  
33178 Borcheln  
FR Germany

Phone: +49-5251-399031

E-Mail: filer@lyssa.owl.de  
or: Matthias Scheler 2:243/6350.18

## 1.191 Filer.guide/OT\_HIST

Geschichte  
=====

- \* 0.1 - 1.1  
nicht veröffentlicht
  - \* 1.2  
veröffentlicht auf Amiga Power Disk 9
  - \* 1.3 - 1.4  
nicht veröffentlicht
  - \* 2.00 - 2.07  
veröffentlicht auf Fish Disk 562 als Shareware, neue Features:
    - \* benötigt OS 2.04 oder neuer
-

- \* ASCII-Konfigurationsdatei
  - \* Unterstützung von zusätzlichen IFF-Formaten
  - \* Unterstützung von Dateiklassen
  - \* unterstützung von Archivdateien
  - \* 3.00 - 3.05  
verkauft an IPV, aber niemals von ihnen veröffentlicht, neue Features:
    - \* ARexx-Schnittstelle
    - \* komplette Benutzerschnittstelle mit GadTools gemacht
    - \* benutzerkonfigurierbare Kommandoknöpfe
    - \* Unterstützung von beliebigen Bildschirmmodi
    - \* erweiterte Unterstützung von Dateiklassen
    - \* neuer RTG-fähiger Textanzeiger
  - \* 3.10  
wieder Shareware, neue Features:
    - \* läuft jetzt im Fenstermodus auf beliebigen PubScreen
    - \* Font-sensitive (incl. komplett neuer Voreinstellungs-Requester)
    - \* Tastaturunterstützung
    - \* erweiterte ARexx-Schnittstelle
    - \* Textanzeiger unterstützt ANSI-Steuerzeichen, wenige Speicherverbrauch

and many more ...
  - \* 3.11
    - \* MungWall-Hit in der Audiowiedergabe beseitigt
    - \* unterstützt digitale Geräusche so groß wie der größte Block beliebigen freien Speichers.
    - \* vergrößerte maximale Größe bei der der Erkennung von Dateien durch CLASS und REXXCLASS.
  - \* 3.12
    - \* kleinen Fehler in der neuen Audiowiedergabe beseitigt
    - \* Bildschirmblättern ohne Abbrechen der Audio-Wiedergabe ist wieder möglich.
    - \* einige kleine Verbesserungen
  - \* 3.13
-

- \* Größensymbol des Hauptfenster jetzt im unteren Rand
  - \* AUTOREQUESTER-Konfigurationsparameter jetzt per Default aus
  - \* Work-Arround für einen der ExAll()-Bugs unter V37 hinzugefügt
  - \* verbessertes Speichermanagement
  - \* 3.14
    - \* keine Abstürze bei fehlerhaften 8SVX-Dateien mehr
    - \* der Pfad der Konfigurationsdatei kann geändert werden
    - \* Wenn keine Zeichensätze eingestellt sind, werden die beim System eingestellten Zeichensätze verwendet.
  - \* 3.15
    - \* verbesserte Audiowiedergabe
      - \* benutzt "CHAN"-Chunk, um Stereosamples zu erkennen
      - \* Endloswiedergabe kann per Konfigurationsparameter an- und ausgeschaltet werden.
      - \* Audiofilter kann per Konfigurationsparameter an- und ausgeschaltet werden.
    - \* neuer Konfigurationsparameter SELECTICON
    - \* einige kleine Fehler beseitigt
    - \* Filer Commodity 1.20
      - \* FilerCom kann benutzt werden, um Filer über den "Anzeige sichtbar"- bzw. "Anzeige verborgen"-Knopf des "Exchange"-Programm neu zu starten bzw. zu ikonifizieren.
    - \* Filer hängt sich nicht mehr vom CLI ab. Dieses Feature war ziemlich gehackt und verwirrte außerdem SegTracker. Und in Zeiten nach 1.3 gibt es andere Weg, um Programme im Hintergrund zu starten.
  - \* 3.20
    - \* endlich lokalisiert
    - \* verbesserte ARexx-Schnittstelle
      - \* Argumentauswertung über ReadArgs()
      - \* externe Programme oder Skripte, die von Filer aus gestartet wurden, können nun die ARexx-Schnittstelle auch benutzen, keine Hänger mehr
      - \* zwei neue leistungsfähige Kommandos FILERREQ und FOREACH
      - \* STARTUP- und SHUTDOWN-Kommando
    - \* (optionalen) unsichtbaren Mutterverzeichnisknopf am linken und rechten Rand wie bei MagicFileRequester eingebaut
-

- (kontrolliert über den Konfigurationsparameter BORDERPARENTDIR)
- \* Add & Delete
- \* Copy As
- \* Move As
- \* optionaler aufwendiger Bildschirmaufbau beim den Verzeichnislisten
- \* optionaler Überschreibschutz beim Kopieren von Dateien
- \* optionale automatische Diskwechselerkennung
- \* einige kleine Fehler beseitigt und kleine Verbesserungen vorgenommen
- \* Filer Commodity 1.30
  - \* an die neue ARexx-Schnittstelle angepaßt
- \* 3.21
  - \* Menüpunkt zum Fixieren des Hauptfensters
  - \* ein paar Bugs insbesondere beim Bildschirmaufbau beseitigt
- \* 3.22
  - \* einige kleinere Bugs beseitigt
  - \* "Verstecken"-Requester verbessert
  - \* ARexx-Befehl GETINFO verbessert
  - \* Envoy-Benutzer und -Benutzergruppen werden im Klartext angezeigt.
  - \* neue Funktionen Change Owner und Change Group
  - \* Filer Commodity 1.31
    - \* Versionsnummer in der Commodity-Beschreibung war falsch.
- \* 3.23
  - \* einige kleinere Bugs beseitigt

## 1.192 Filer.guide/OT\_FUT

Zukunft  
=====

Hier sind einige Ideen für die Zukunft von Filer:

- \* Dateinamenvervollständigung und eine History in den Pfadeingabefeldern

- \* Unterstützung von XPK
- \* Benutzer-konfigurierbare Menüs
- \* besserer IFF-Support (24-Bit-ILBM-Dateien, große 8SVX-Dateien)

**Wichtig::**

Es gibt absolut KEINE Garantie, daß diese Features jemals eingebaut werden. Sein Sie also nicht enttäuscht, wenn sie in der nächsten Version nicht verwirklicht wurden.

## 1.193 Filer.guide/OT\_ACK

### Danksagungen

=====

Dank gebührt folgenden Leuten:

- Mario Kemper

für seine niemals endenden Feature-Requests, Kritik und Bug-Reports und ganz besonders für den Spaß, den wir mit dem "User inkompatibel Problem" hatten

- Markus Stipp

für viele Bug-Reports und seine Hilfe, Filer Style-Guide-konform zu machen

- Christian Berger

dafür, ein "normaler" Benutzer zu sein, was mir sehr half, Filer benutzerfreundlicher oder intuitiver zu bedienen zu machen

- Ralph Schmidt

für seinen Echtzeit-Assembler Barfly, der zum Übersetzen der Assembler-Teile von Filer benutzt wird

- Michael "mick" Hohman

für das Sammeln netter Features aus anderen File-Managern, um diese dann auf seine besondere Weise an mich weiterzugeben

- Michael Illgner

für seine merkwürdigen Feature-Requests

- Michael "billy" Böhnisch

für seine nette Sammlung von ARexx-Programmen und für das Suchen und Finden von Fehlern in der englischen Anleitung



- Michael Sinz

für sein fantastisches Debugging-Werkzeug Enforcer, das mir  
geholpen hat, haufenweise fiese Fehler in meinem Programm zu finden

- Stefan Stuntz and Stefan Becker

für Ihre Anleitungen zu MUI bzw. ToolManager, die gute Beispiele  
für diese Anleitung waren

And natürlich an alle anderen Beta-Tester und registrierten Benutzer

---