

# **GenCodeM2**

Stefan Schulz

**COLLABORATORS**

|               |                             |                  |                  |
|---------------|-----------------------------|------------------|------------------|
|               | <i>TITLE :</i><br>GenCodeM2 |                  |                  |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i>                 | <i>DATE</i>      | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY    | Stefan Schulz               | December 8, 2024 |                  |

**REVISION HISTORY**

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
|        |      |             |      |

# Contents

|          |                          |          |
|----------|--------------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>GenCodeM2</b>         | <b>1</b> |
| 1.1      | main . . . . .           | 1        |
| 1.2      | description . . . . .    | 2        |
| 1.3      | requirements . . . . .   | 2        |
| 1.4      | installation . . . . .   | 2        |
| 1.5      | usage . . . . .          | 2        |
| 1.6      | copyright . . . . .      | 3        |
| 1.7      | redistribution . . . . . | 4        |
| 1.8      | disclaimer . . . . .     | 4        |
| 1.9      | muibuilder . . . . .     | 4        |
| 1.10     | history . . . . .        | 5        |
| 1.11     | acknowledge . . . . .    | 5        |
| 1.12     | updates . . . . .        | 6        |
| 1.13     | support . . . . .        | 6        |

---

# Chapter 1

## GenCodeM2

### 1.1 main

G e n C o d e M 2    V1.02

© by Stefan Schulz

in 1995

= MAILWARE =

Inhalt

-----

|                                     |                       |
|-------------------------------------|-----------------------|
| 1. Was geht hier ab...              |                       |
| 1.1 Beschreibung                    | Dafür ist's gedacht   |
| 1.2 Voraussetzungen                 | Das braucht mensch    |
| 2. Nu aber...                       |                       |
| 2.1 Installation                    | Quo vadis, GenCodeM2? |
| 2.2 Benutzung                       | Wie denn nu' ?        |
| 3. Ach, ja. Die rechtliche Seite... |                       |
| 3.1 Rechtslage                      | Es gehört MIR!! ;o)   |
| 3.2 Redistribution                  | Weitergabe..wie?      |
| 3.3 Disclaimer                      | Haftbar? Ich? Nie!    |
| 3.4 MUIBuilder                      | Über MUIBuilder       |
| 4. Ich will meeeehr...              |                       |
| 4.1 Historie                        | Was bisher geschah    |
| 4.2 Dankeschön                      | Heissen Dank          |
| 4.3 Neue Versionen                  | Wo gibt's die?        |
| 4.4 Anschrift                       | Autor, wo bist Du?    |

---

## 1.2 description

### 1.1 Beschreibung

-----

GenCodeM2 generiert aus mit MUIBuilder erstellten Oberflächen Schnittstellenmodule zur Benutzung in Modula-2-Programmen.

Die generierten Module sind nur zur Kompilation mit dem M2Amiga-Compiler der A+L-AG geeignet, da spezielle Eigenschaften dieses Compilers benutzt werden, die andere M2-Compiler nicht haben. Die Module sind somit Amiga-Spezifisch und nicht mit M2-Compilern anderer Rechner nutzbar.

## 1.3 requirements

### 1.2 Voraussetzungen

-----

Folgende Dinge sind zur Anwendung von GenCodeM2 unablässlich:

- o MUIBuilder Version 2.00 oder höher, und somit alle zum Betrieb von MUIBuilder nötigen Dateien (siehe Anleitung zu MUIBuilder).
- o AmigaOS 2.0 oder höher

## 1.4 installation

### 2.1 Installation

-----

Die Installation von GenCodeM2 ist denkbar einfach. Das Programm muß einfach in das Modules Verzeichnis von MuiBuilder kopiert werden, wo sich auch die anderen Code-Generatoren wie GenCodeC befinden.

Dort, und nur dort findet MUIBuilder den M2-Code-Generator.

WICHTIG:

Es müssen die dem Paket beiliegenden M2-Schnittstellen-Module zu MUI installiert werden. Die Original-Schnittstellen-Module von Christian Scholz unterstützen nicht alle Eigenschaften, die MUIBuilder benutzt!!

## 1.5 usage

### 2.2 Benutzung

-----

Ist GenCodeM2 richtig installiert, so kann mit den Voreinstellungen von

MUIBuilder (Menüpunkt Prefs) der gewünschte Generator ausgewählt werden.

Soll also nun Modula2-Quelltext erzeugt werden, so wähle man als Generator (Code-Feld) M2 aus. Somit wird bei der Generierung von Code nun GenCodeM2 ausgeführt und M2-Schnittstellenmodule erzeugt. Wie man mit MUIBuilder Code erzeugt lese man in der Anleitung zu diesem Programm nach.

Bei der Generierung von M2-Modulen sollte man beachten, das der Name des erzeugten Moduls den M2-Regeln entspricht und keine unzulässigen Zeichen enthält, da hierdurch das Modul nicht kompilierbar ist. Unzulässige Zeichen in den Objektbezeichnern werden durch einen Unterstrich ersetzt.

An den Modulnamen wird von GenCodeM2 immer "Mui.Mod" bzw. "Mui.Def" angehängt. Ist der Projektname z.B. "MUIBDemo", so werden die Module "MUIBDemoMui.Def" und "MUIBDemoMui.Mod" erzeugt.

Wird lokalisierter Quelltext erzeugt, so müssen sich die entsprechenden Zeichenketten in einem Modul mit der Endung "Locale" befinden. Bei dem Projekt "MUIBDemo" wäre dies "MUIBDemoLocale". Dementsprechend müssen die Moduln "MUIBDemoLocale.Def" und "MUIBDemoLocale.Mod" existieren, in denen die Funktion definiert sein muß, welche die Zeichenkettenadresse liefert. Der Name dieser Funktion wird im Feld GetString in MUIBuilder definiert.

Ähnlich wie mit den Locale-Strings verhält es sich mit Hooks. Diese müssen sich in dem Modul mit Endung "Hook" befinden. In unserem Beispielprojekt "MUIBDemo" wäre dies "MUIBDemoHook".

## 1.6 copyright

### 3.1 Rechtslage

-----

GenCodeM2 ist MAILWARE, d.h., wenn Sie dieses regelmäßig Programm benutzen möchten, so schicken Sie mir bitte eine Nachricht zu. Diese Nachricht kann sowohl ein ganz normaler Brief, eine Postkarte oder auch elektronische Post, also e-mail, sein. Wenn Sie direkt ein paar Bemerkungen zum Programm machen wollen, bitteschön, ich lese gern und viel. Ich werde mich bemühen alle Eingänge zu beantworten, soweit sie einer Antwort bedürfen. Die größte Chance auf Antwort besteht bei e-mails. :o)

Mein Anschrift finden Sie am Schluß dieser Anleitung.

GenCodeM2 is © Copyright by Stefan Schulz in 1994/1995

Zur Entwicklung dieses Programm wurden folgende Produkte verwendet:

- o M2Amiga Modula 2 Entwicklungssystem  
© Copyright 1992 by A+L AG, Däderiz 61, 2540 Grenchen
- o CygnusEd Prof. Release 2.12  
© Copyright 1987/88/89/90 by CygnusSoft Software
- o MUIBuilder Version 2.0  
© Copyright 1993/1994 by Eric Totel

Trademarks:

- o Amiga, AmigaDOS and Workbench are registered trademarks of Commodore Amiga Inc.

## 1.7 redistribution

### 3.2 Redistribution

-----

GenCodeM2 darf nur in unveränderter Form vertrieben werden. Die Wahl des Mediums sei dem Vertreiber überlassen. Der kommerzielle Vertrieb ist untersagt.

GenCodeM2 darf ebenfalls mit dem Paket MUIBuilder vertrieben werden.

## 1.8 disclaimer

### 3.3 DISCLAIMER

-----

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDER AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Und für unsere deutschsprachigen Leser, die dem Englischen nicht mächtig sind, noch einmal in Kurzform: ICH HAFTE FÜR GAR NIX!

## 1.9 muibuilder

---

### 3.4 MUIBuilder

-----

MUIBuilder ist (c) Copyright 1993/94 bei Eric Totel.  
MUIBuilder ist Giftware.

Anschrift:

Eric Totel  
26 route de Montsuzain  
10150 Voue  
France  
E-Mail : Eric.Totel@ramses.fdn.org  
Fidonet : 2:320/104.56

## 1.10 history

### 4.1 Historie

-----

Revision 1.02 [sts] 23.04.95\23.04.95

+ - another bug removed causing wrong Declaration  
' - Changed imported Module MuiMacros to MuiBuilder-Special-Version MBMuiMacros

Revision 1.01 [sts] 18.04.95\18.04.95

+ - little bug removed which caused a ";" was missing in declaration part  
' - removed ready-message (no longer necessary since MuiBuilder 2.1

Revision 1.00 [sts] 13.09.94\30.09.94

' - initial revision

## 1.11 acknowledge

### 4.2 Dankeschön

-----

An dieser Stelle möchte ich all denen Danken die mir direkt oder indirekt bei der Entwicklung des Programmes geholfen und/oder mich unterstützt haben, sowohl in technischen oder mentalen Dingen.

- Catherine

Für Ihre Liebe :o))

- Christian "Kochtopf" Scholz

Für's Beta-Testen und viiiiiieel Geduld mit mir ;o)

- Eric Totel

---

Für den MUIBuilder und guter Unterstützung

Mein Dank für Bug-Reports geht an:  
Raimund Dold, Dirk Heinrichs

All jenen, die Mailware unterstützen. :o)

Und natürlich auch an Euch, die Ihr das Programm benutzt.

## 1.12 updates

### 4.3 Neue Versionen

-----

Die neueste Version von GenCodeM2 ist wohl immer auf allen AMINET ftp-servern zu finden. Wenn eine PD-Serie dieses Programm veröffentlicht (und es mir mitteilt) kann es auch von dort bezogen werden. Wenn es nicht anders geht kann das Programm auch von mir bezogen werden, wobei ich natürlich ohne Kosten davonkommen möchte. Also wenn schon von mir, dann bitte eine LEERE Diskette inklusive Rückporto zuschicken.

GenCodeM2 sollte auch im MUIBuilder-Archiv zu finden sein.

## 1.13 support

### 4.4 Anschrift

-----

Bitte sendet Fehlerberichte, Bemerkungen zum Program, Fragen oder sonstiges an:

Stefan Schulz  
Kurt-Schumacher-Straße 48  
67663 Kaiserslautern  
Deutschland

Oder per e-mail (Internet) an:  
schulz@rhrk.uni-kl.de

Ich bin auch auf IRC zu finden:  
Nick: eau  
Häufig auf channel #Amiga und/oder #AmigaGer