

# **arretezdelireca00**

David Le Corfec

COLLABORATORS

	TITLE : arretezdelireca00		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	David Le Corfec	December 7, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>arretezdelireca00</b>	<b>1</b>
1.1	MCP v1.05 (MCPGuide v1.31f)	1
1.2	RESPONSABILITE	2
1.3	Introduction	2
1.4	Système Requis	4
1.5	Enregistrement	4
1.6	Formulaire d'Enregistrement	4
1.7	BBS de Support	5
1.8	Auteurs	5
1.9	Installation	5
1.10	BlankerEcran	6
1.11	Dimmer	6
1.12	BlankerSouris	7
1.13	Promoteur	7
1.14	CrunchPatch	8
1.15	ToolAlias	8
1.16	AssignPrefs	9
1.17	NoChipMem	9
1.18	Hotkeys	10
1.19	Processeur	11
1.20	Délai Requetes	11
1.21	Lecteurs Silencieux	12
1.22	Régler DRIPens	12
1.23	PatchRGB32	13
1.24	Activer Ecran	13
1.25	AssignWedge	13
1.26	AppChange	14
1.27	Chercher Lib	14
1.28	Activer Sur Titre WB	15
1.29	Patch Reqtools	15

---

1.30	Wild Star	15
1.31	Chercher Font	15
1.32	Bouger Fenêtres	16
1.33	Pas De Topaz	16
1.34	Historique Alertes	17
1.35	fet_quiettd	17
1.36	Dimensionner Fenêtres	18
1.37	Changer Titre WB	18
1.38	Bords Noirs	19
1.39	CopyMemQuick	19
1.40	Pas De Gurus	20
1.41	Accélérateur Souris	20
1.42	Patch Pointeur	21
1.43	Pas De CapsLock	22
1.44	Commandes Hotkeys	22
1.45	Types d'outil	22
1.46	CacheFont	23
1.47	Menu Ecrans	23
1.48	Protection de Formatage	23
1.49	Ecran Public Par Défaut	24
1.50	Horloge-WB	24
1.51	QuickLayers	24
1.52	Options Sun	24
1.53	PatchOpenWB	25
1.54	Centrer Ecrans	25
1.55	Forcer NewLook	25
1.56	OneReq	26
1.57	Listes - CrunchPatch	26
1.58	Page Listes - ToolAlias	27
1.59	Page Listes - AssignPrefs	27
1.60	Page Listes - ChipMem	28
1.61	Page Listes - DélaiReq	29
1.62	Page Blanker	30
1.63	Page Promoteur	31
1.64	Page Promoteur - Nom de Tâche	31
1.65	Page Promoteur - Nom d'Ecran	32
1.66	Page Promoteur - Pas Promouvoir	32
1.67	Page Promoteur - Taille	32
1.68	Page Promoteur - DisplayID	33

---

1.69 Page Hotkeys . . . . .	33
1.70 SAUVER * UTILISER * TESTER * ANNULER . . . . .	34
1.71 Bugs . . . . .	35
1.72 Nouvelles Idées! . . . . .	35
1.73 Développeurs . . . . .	35
1.74 Distribution . . . . .	35
1.75 Program History . . . . .	36
1.76 Usage . . . . .	47
1.77 MUI Info . . . . .	47
1.78 Configuration Manuelle . . . . .	48
1.79 Programmes de Support . . . . .	52
1.80 Remerciements . . . . .	53
1.81 Choses à Faire . . . . .	53
1.82 Caractéristiques . . . . .	55



**Config Manuelle** Pas MUI

**Programmes de Support** PatchControl, ConvAM, ConvAP

**Nouvelles Idées** Aidez nous!

**Bugs** Rapports, troubles, malheurs!

**Historique** A quels bugs avez-vous échappé?

**A Faire** Toujours des choses en plus!

**Remerciements** Les gens qui ont aidé

## 1.2 RESPONSABILITE

Responsabilité:

Avec l'utilisation de MCP vous acceptez la déclaration suivante:

IL N'Y A AUCUNE RESPONSABILITE A INCOMBER A CE PROGRAMME OU AUX FICHIERS QUI L'ACCOMPAGNENT, EN REFERENCE AUX LOIS EN VIGUEUR. LES POSSESSEURS DU COPYRIGHT ET/OU UN TIERS PLACENT CE PROGRAMME A VOTRE DISPOSITION "EN L'ETAT" (A MOINS QUE CE SOIT SPECIFIE AUTRE PART PAR ECRIT) SANS AUCUNE GARANTIE D'AUCUNE FORME (DIRECTE OU INDIRECTE).LE RISQUE COMPLET DE QUALITE ET DE FONCTIONNALITE DE CE EST LE VOTRE. SI LE PROGRAMME A UN BUG, VOUS DEVEZ PAYER TOUS LES COUTS DES TRAVAUX NECESSAIRES ET REPARATIONS VOUS-MEME.

EN AUCUNE CIRCONSTANCE, LES POSSESSEURS DU COPYRIGHT OU UN TIERS, DISTRIBUANT CE PROGRAMME COMME PERMIS JUSTE AVANT, NE PEUVENT ETRE TENU RESPONSABLE POUR UN DOMMAGE QUELCONQUE, CAUSE D'UNE MANIERE HABITUELLE, SPECIALE, ACCIDENTELLE OU PAR LE PROGRAMME (ENGLOBANT MAIS PAS RESTREIGNANT SONT LES PERTES DE DONNEES OU LES DONNEES PAS AFFICHEES CORRECTEMENT OU LES PERTES, CAUSEES PAR VOUS OU UN TIERS OU PAR UN TRAVAIL FAUTIF DE CE PROGRAMME AVEC D'AUTRES PROGRAMMES), EGALEMENT SI LE POSSESSEUR OU UN TIERS A CONSTATE DE TELLES POSSIBILITES DE DOMMAGE.

## 1.3 Introduction

INTRODUCTION:

En juillet 1994, un nouveau projet était démarré. Le but était d'écrire une Commodité multifonctionnelle, laquelle devrait remplacer autant que possible de simples programmes avec un maximum de confort. Au début seules quelques petites fonctions étaient incluses. Mais MCP devint de mieux en mieux et des caractéristiques jamais vues ont été ajoutées (ex. déplacer les fenêtres complètes, pointeur de souris en 16 couleurs, protection de formatage, patch NoChipmem).

A la conception,nous avons renoncé au support du Kickstart 1.x, étant donné que tout possesseur sérieux d'Amiga utilise le Kickstart 2.x ou 3.x. Nous serions heureux si MCP est souvent utilisé et nous vous promettons un développement à venir conséquent pour MCP.

MCP a été programmé pour optimiser votre environnement de travail. Il va grandement soulager votre startup-sequence en remplaçant beaucoup de ces petits utilitaires. De plus, le code de MCP est implémenté d'une manière plus professionnelle et efficace.

C'est la première version publique de MCP. Il y a certainement des **bugs** dedans, et nous espérons que beaucoup d'entre vous nous aideront à les enlever pour que MCP puisse être le meilleur utilitaire disponible.

Pour les utilisateurs de MagicCX nous trouvons à MCP ces avantages:

- il est FreeWare !
- il n'utilise pas autant de mémoire (comparé aux fonctionnalités)
- il offre d'extraordinaires caractéristiques, lesquelles ne peuven

être trouvées dans MagicCX

Caractéristiques de MCP:

- Gestionnaire d'Assigns
  - Horloge dans la barre de titre du WB
  - ReqtoolsPatch
  - Déplacement des fenêtres complètes (entièrement conforme au système)
  - Dimensionnement des fenêtres complètes (entièrement conforme au système)
  - CrunchPatch (chaque programme peut charger des fichiers compressés)
  - Pointeur 16 couleurs
  - Nouvelle barre de titre du Workbench
  - Promoteur complexe
  - Protection de formatage
  - ToolAlias (changeant l'outil par défaut dans les icônes)
  - Cache de polices de caractères
  - Types d'outils additionnels (dégradent le système pour les jeux etc.)
  - Accélérateur de souris
  - Lecteurs silencieux
  - Règle les pinceaux DRI
  - AssignWedge
  - Activation automatique de l'écran
  - Délai pour les requêtes
  - Change les AppIcons
  - Change la police Topaz
  - Blanker (économiseur d'écran) (supporte SwazBlanker)
  - Dimmer (assombrisseur)
  - Economiseur de pointeur de souris
  - Historique des gurus (sauvegarde de tous les gurus)
  - NoGuru
  - PatchRGB32
  - Menu d'écrans (pour une sélection confortable d'écrans)
  - Patch pour supprimer la mémoire Chip
  - Wild Star (joker \* au lieu de #?)
  - Menus NewLook
  - Touches d'appel (Hotkeys)
  - Traduction(?) française :-)))
  - Programme de préférences utilisant MUI
  - Programmé à 100% en assembleur
-



## 1.4 Système Requis

SYSTEME REQUIS:

- Un Amiga
- Le Kickstart 2.04 ou supérieur
- Un MC68000/MC68010 ou un MC68020 (au moins) pour la version 020 plus rapide
- **MUI** V2.1 ou supérieur pour MCPPrefs
- **Configuration manuelle** optionnelle

## 1.5 Enregistrement

ENREGISTREMENT:

MCP est FreeWare et MailWare! Nous espérons que c'est pourquoi beaucoup d'entre vous utilisent ce programme et que nous pouvons enlever aussi vite que possible tous les bugs.

Celui qui utilise MCP peut s'enregistrer GRATUITEMENT. Tous les utilisateurs enregistrés recevront la dernière version de MCP par E-Mail et recevrons aussi toutes ses beta-versions. Mais nous serions également heureux, si vous vous enregistrez sans adresse E-Mail, parce que c'est intéressant pour nous de savoir combien de gens utilisent MCP régulièrement.

Les renseignements sur la ville et le pays dans l'enregistrement seront très appréciés, car nous voulons situer tous les endois sur une grande carte du monde. Cette carte sera ensuite incluse sous forme digitalisée.

Pour ceux qui n'ont pas d'adresse E-Mail, il y a la plus récente version disponible par modem au **BBS de support** suivant. Il peut aussi y être mis les enregistrements et suggestions.

Si quelqu'un n'a pas de modem ou d'adresse E-Mail, il peut bien sûr écrire ou nous appeler. Malheureusement nous ne pouvons pas envoyer les nouvelles versions par lettres postales, pour des raisons financières.

## 1.6 Formulaire d'Enregistrement

- Formulaire d'Enregistrement:

Veuillez envoyer le formulaire, ou l'équivalent de ses informations, à UN des **Auteurs**

-----coupez-----

MCP - Enregistrement

Version du Prog : MCP V1.05

Nom :

E-Mail :

Telephone :

Ville, pays :

Ordinateur :

Kickstart :

Processeur :

Mémoire :

Carte Graphique :

Commentaire :

J'accepte que des programmes d'ALiENDESIGN ou de nouvelles caractéristiques de MCP puissent être testés sur mon ordinateur.

-----coupez-----

---

## 1.7 BBS de Support

BBS de Support

EViL MoON ! +49-[0]33222-08768 (USR V.everything) SYSOP: FoX

Pour avoir accès à la page de support de MCP, vous devez entrer 'yes' au début. Après ceci on vous demandera des choses personnelles comme l'adresse et le type de machine. Après, vous pouvez entrer 'update' et vous aurez un menu spécial, où vous pouvez choisir différentes actions comme 'Upload', 'Download', 'Bugreport' etc. Au prochain appel à ce BBS vous n'aurez pas besoin de refaire cette longue procédure.

## 1.8 Auteurs

AUTEURS:

Stefan "zerocom" Sommerfeld Michael "Oxygene" Knoke

Kaulbachstrasse 3 Berlinerstrasse 33

14612 Falkensee 14612 Falkensee

Allemagne/Europe Allemagne/Europe

Tel: +49-[0]33222-02452 +49-[0]3322-22440

EMail: zerocom@cs.tu-berlin.de knoke@cs.tu-berlin.de

Vincent "Fox" Schöttke

Phone: +49-[0]-3322-3202

**BBS de support:** Evil Moon! +49-[0]3322-208768 ( 2400-28800 )

## 1.9 Installation

INSTALLATION:

Méthode automatique:

La voie d'installation la plus facile est l'installation avec le script fourni pour Installer. Le script est conçu d'une telle manière, que rien ne sera écrit sur des fichiers existant! Veuillez enlever tous les programmes qui ont les mêmes fonctions (ou presque) que MCP, car ils pourraient causer des problèmes.

Après une installation réussie MCP doit seulement être ajouté à la Startup-Sequence. Cet appel devrait être placé aussi tôt que possible pour faire usage de toutes les fonctions possibles.

ex. Startup-Sequence:

C:SetPatch QUIET

C:PatchControl (inclus depuis V1.02)

C:MakeDir RAM:ENV

C:Assign ENV: RAM:ENV

C:Copy ENVARC: ENV: ALL QUIET NOREQ

C:MCP

...toutes les commandes suivantes sont placées ici !

Veuillez ne pas changer les Hunks de MCP !!! (ex. avec Hunkmerge de Imploder)

\*\*\* OU \*\*\*

---

Méthode manuelle:

Copiez le programme approprié (68000/68020) dans votre répertoire "C:".

Copiez le programme **PatchControl** dans "C:".

Copiez le programme "MCPPrefs" dans votre répertoire "Prefs".

Copiez le contenu de "ENV" et "ENVARC" à leurs places respectives.

Copiez la "reqtools.library" dans votre répertoire "LIBS:".

Copiez "GuruHistory" and "MCP.gurudat" dans votre répertoire "S:".

(assurez-vous de bien régler les chemins par défaut, pour ces fichiers, derrière les boutons dans le programme "MCPPrefs"

Copiez la documentation à votre endroit favori.

Ajoutez les lignes citées plus haut à votre fichier "Startup-Sequence".

Important:

Si vous utilisez ARQ et que vous voulez avoir à la fois ARQ et l'**AssignWedge** en fonctionnement, vous devrez lancer ARQ juste avant MCP.

c:Patchcontrol ARQ

c:MCP

## 1.10 BlankerEcran

- BlankerEcran: (économiseur d'écran)

Cette fonction permet l'usage d'un ScreenBlanker. Actuellement, tous les modules Swaz-Blanker sont supportés. En addition à ça, il y a un simple Blanker, lequel n'est rien d'autre qu'un écran noir.

Plus d'informations sur les préférences du Blanker sont situées sur la page d'information **Blanker**. Là-bas vous pouvez aussi trouver des informations exactes sur les possibilités d'ajustage des modules. Malheureusement les préférences des modules Swaz-Blanker doivent être réglées avec le programme Swaz-Blanker. Toutes les informations que sauve Swaz-Blanker sont lues au démarrage de MCP. Un peu gênant est le fait que les modules doivent être chargés de nouveau à chaque activation du Blanker. Malheureusement ce n'est pas évitable.

## 1.11 Dimmer

- Dimmer (assombrisseur d'écran) :

Avec cette fonction, un assombrisseur est activé. Il permet l'assombrissement progressif de l'écran le plus en avant, si vous ne bougez pas la souris ou ne pressez pas de touche pendant le temps entré.

Spécialement sur des machines avec le chipset AGA ça rend très bien si l'écran est assombri lentement avant que l'écran ne soit complètement éteint. De plus il a l'avantage d'être capable de contrôler des actions pendant ce temps (ex. requêtes d'erreurs).

Pour changer les réglages du Dimmer vous devriez lire les informations sur la page [Blanker](#).

remarque: Seuls les modes du WB sont assombrés (pas le 24 bits,etc)

## 1.12 BlankerSouris

- BlankerSouris (économiseur de pointeur) :

Le pointeur de souris peut être effacé après un temps prédéfini ou en pressant une touche (KeyBlank). Le pointeur de souris réapparaît de nouveau en bougeant la souris comme pour l'assombrisseur d'écran.

Spécialement si vous écrivez des textes il parfois dérangent d'avoir le pointeur au milieu de l'écran, ce qui gêne la lecture du texte.

C'est pourquoi la fonction KeyBlank est intéressante, car elle éteint le pointeur au moment où vous utilisez le clavier. Les ajustements sont modifiables sur la page [Blanker](#).

remarque: Cette fonction ne marche pas correctement sur certaines cartes graphiques (ex. RetinaZ2).

## 1.13 Promoteur

- Promoteur:

Pour activer/désactiver le Promoteur. Celui-ci est très complexe, qui ne laisse (heureusement) rien s'ouvrir. Il a été programmé de telle manière qu'il peut aussi être utilisé avec des cartes graphiques et a été testé avec succès sur une PicassoII. (Oubliez le buggé "ChangeScreen"!)

Il peut être entré différentes tâches qui seront promues, mais il peut également être entré des modes d'affichage (ex. NTSC Haute Résolution Entrelacée --> Euro72) qui seront également promus.

De simples écrans peuvent également être promus et si vous promouvez des modes d'affichage donnés, vous pouvez exclure certaines tâches de toute promotion, car sinon toutes les tâches seraient promues avec un mode d'affichage donné. Le programme des prefs d'Overscan est un important programme à exclure de toute promotion (ex. vous changeriez du DbIPAL au lieu du PAL voulu).

Des informations supplémentaires se trouvent dans la description de la page [Promoteur](#).

## 1.14 CrunchPatch

- CrunchPatch:

Avec cette fonction il est possible à des tâches spécifiées sur la page [Listes - CrunchPatch](#), de décompresser des fichiers compactés.

L'idée était née du fait que beaucoup de programmes ne sont pas capables de charger des fichiers compressés ou supportent juste quelques compacteurs donnés.

Les compacteurs suivant sont supportés:

- \* PowerPacker (pas de fichiers cryptés)
- \* XPK (pas de fichiers cryptés)
- \* StoneCracker
- \* Imploder
- \* Crunchmania

Si quelques-uns de ces packers sont supportés par le programme, ils peuvent être désactivé pour chaque tâche individuellement. Cette option est pratique, car elle empêche de décompresser deux fois et donc évite de perdre du temps. Des informations détaillées se trouvent dans la description de la page [Listes - CrunchPatch](#).

remarque: pour supporter le compacteur choisi, vous avez besoin d'avoir sa bibliothèque dans le répertoire LIBS: de votre partition système (ex. 'powerpacker.library').

## 1.15 ToolAlias

- ToolAlias:

Qui n'a jamais été ennuyé de ne pas pouvoir lire une documentation en double-cliquant sur son icône, parce que le chemin dans l'Outil par défaut de cette icône était mauvais ? Avec cette fonction, il est possible de changer les outils par défaut dans les icônes par d'autres définis sur la page "Listes - ToolAlias" (ex. #?more --> C:PPMore). L'Outil par défaut est seulement virtuellement changé, si un programme lit le type d'outil. L'Outil par défaut original restera dans l'icône. Le 'nouvel' Outil par défaut sera seulement montré, si un programme est lancé par icône ou que l'icône est montrée (WBInfo, Swazinfo, ...).

Plus d'informations se trouvent dans la description de la page

[Listes - ToolAlias](#).

remarque: Réellement seulement l'Outil par défaut est changé.

C'est pour pouvoir lancer le programme d'un Shell.

---

## 1.16 AssignPrefs

- AssignPrefs:

Active l' AssignManager. Il est finalement possible d'enlever tous vos Assigns (excepté ENV:) de la Startup-Sequence et de la User-Startup et de les entrer dans la page [Listes - AssignPrefs](#). Si vous étiez précédemment utilisateur de "AssignManager" ou de "AssignPrefs" vous pouvez laisser vos Assigns être convertis à l'installation par le programme de conversion inclu. Les Assigns convertis seront écrits automatiquement dans le fichier de configuration de MCP. Une chose très intéressante est l'option AssignLate (Assign tardif). Si vous avez beaucoup de programmes sur votre HD, le nombre d'Assigns est très important. Une chose ennuyeuse est que vous devez scroller à chaque fois que vous ouvrez un requester Reqtools et que vous pressez le bouton droit de la souris pour montrer tous les volumes. La fonction AssignLate ne rend les Assigns valides, qu'après leur première appel. AssignLate est une fonction supportée directement par le système et devrait être souvent utilisée.

Plus d'informations détaillées se trouvent à la description de la page [Listes - AssignPrefs](#).

remarque: MCP devrait réellement être installé de la manière décrite dans le chapitre "Installation". Etant donné que certains Assigns doivent être faits avant que IPrefs ne soit lancé, un lancement en début de startup de MCP est recommandé.

## 1.17 NoChipMem

- NoChipMem:

Cette fonction est SEULEMENT UTILE POUR LES POSSESSEURS DE CARTES GRAPHIQUE !!! \*EN AUCUN CAS\* vous ne devriez activer cette fonction sur des Amigas sans carte graphique!

Cette fonction patche les fonctions du système 'AllocMem' et 'AllocVec' pour qu'à chaque fois que de la ChipMem est demandée, de la FastRam soit utilisée. Cela marche, car les puces des cartes sont capables de fonctionner avec de la FastRam.

Ce patch a les avantages suivants:

- vous êtes capables d'ouvrir de gros écrans en 256 couleurs, même si vous avez peu de ChipRam (512Ko ou 1Mo)

- Cela améliore la vitesse du système (ex. vous avez besoin de très peu de temps CPU si les User-Programs de EaglePlayer sont situés en FastRam)

Ce patch montre de manière impressionnante comment marche bien sans ChipRam une émulation WB d'une carte graphique. Si vous utilisez ce patch, vous devez vérifier les points suivants:

- tous les écrans qui devraient fonctionner sur un écran Amiga doivent être entrés à la page [Listes - ChipMem](#).

- si vous voulez avoir un pointeur de souris sur les écrans Amiga (habituellement oui), vous devez ajouter la tâche 'IPrefs' à la liste.

- Tous les programmes qui touchent au Hardware sonore (ex. tous les players de mods) doivent être ajoutés aussi.

- Vous devriez laisser tous les écrans Amiga être automatiquement promus en écrans graphiques avec la fonction Promoteur (pour éviter des écrans gris inutiles)

remarque: Ce patch ne marche pas sur RetinaZ2, car cette émulation est totalement dépendante de la ChipRam. Malheureusement ce patch (actuellement) ne marche pas avec l'émulation CyberGFX, car (en opposition avec les caractéristiques de la carte) cette émulation ne peut pas fonctionner sans ChipRam (mais peut-être que Frank Mariak(CyberGFX) comprendra un jour que c'est possible).

Jusqu'à présent, la seule émulation testée l'émulation originelle PicassoII (Moniteur >V2.51). Nous sommes intéressés par des informations sur l'émulation avec d'autres cartes graphiques.

## 1.18 Hotkeys

- Hotkeys:

Active les 'hotkeys' internes (comme 'Cliquer Vers Avant').

Plus d'informations sur les réglages seront trouvées à la page [Hotkeys](#).

## 1.19 Processeur

- Processeur:

Active les options processeur, situées à la droite.

Les options ont les significations suivantes:

VBR en FastMem: déplace le VectorBaseRegister en FastMem (010+)

Cache d'Instruction: (dés)active le cache d'instruction du CPU (020+)

Cache de Données: (dés)active le cache de données du CPU (030+)

Copyback: (dés)active le mode Copyback des 040/060 (040+)

Instruction Burst: (dés)active ce mode du CPU (030 seulement)

Data Burst: (dés)active le mode Data Burst du CPU (030 seulement)

(sur les 040/060 l'état du (Inst./Data)Burst n'est pas modifiable,

car il est impossible à changer de manière logicielle)

SpeedRamsey: Passe le chip Ramsey (seulement A3000/A4000) en

mode RAM à 60 ns. Le système ne marchera seulement

que si les barrettes de RAM sont assez bonnes.

remarque: Si l'ordinateur plante après le démarrage

de MCP, la vitesse de la RAM n'est pas assez haute

et vous devez enlever cette fonction.

FastGary: Désactive la période d'attente après l'apparition

d'une erreur de bus (seulement A4000/030). Une

erreur de bus apparaît si le processeur fait un

appel illégal à la mémoire (signifie Enforcer-Hit)

(garantie de fonctionnalité juste sur A4000/030).

MapROM: MCP charge un fichier Kickstart externe et reboote

l'ordinateur. Marche seulement sur les modèles

avec une MMU (ou sur un A4000/040).

FastROM: Copie le Kickstart ROM dans la FastRAM. Utile

seulement sur les vieux Amigas avec des ROMs 16-

bits (A500,600,1000,2000). (MMU demandée)

remarque: Les fonctions MapROM et FastROM sont encore en phase de

développement, et donc ne peuvent pas être activées.

## 1.20 Délai Requêtes

- Délai Requêtes:

Cette fonction permet de répondre à différentes requêtes automatiquement après un temps donné. Les requêtes peuvent être spécifiées de

la manière suivante:



Titre: motif de sélection pour le titre de la requête

Corps: motif de sélection pour le texte à l'intérieur de la requête

Bouton: motif de sélection pour les boutons.

Si la Requête est identifiée par MCP, le temps, spécifié dans 'Délai' sera attendu puis le bouton, défini par 'Numéro Bouton' sera pressé.

Plus d'informations sur les réglages se trouvent en page

**Listes - DélaiReq.**

remarque: il ne peut être répondu qu'aux requêtes Reqtools. C'est pourquoi il est recommandé d'activer le ReqtoolsPatch.

## 1.21 Lecteurs Silencieux

- Lecteurs Silencieux:

Cette fonction désactive le cliquetis des lecteurs de disquette.

Chaque lecteur peut (dés)activé individuellement. Pour changer les réglages, vous devez seulement désactiver la fonction, puis la réactiver de nouveau. Une nouvelle fenêtre s'ouvrira, où vous pouvez changer les réglages des lecteurs.

remarque: ne marche pas avec de très vieux lecteurs !

## 1.22 Régler DRIPens

- Régler DRIPens:

Connaissez-vous des écrans et des fenêtres qui paraissent plats ?

Est-ce que le bouton de mise en arrière-plan ou une requête de fichier sont tracés en seulement une couleur ? Cette fonction change ce comportement (elle devrait toujours être activée).

Cette fonction ne change pas l'aspect de la fenêtre. Seuls les pinceaux sont réglés correctement. Les pinceaux SetDRI devraient aussi être utilisés simultanément avec 'SysIHack' ou d'autres programmes, car pour la plupart ils ne règlent pas correctement les pinceaux eux-mêmes.

remarque: Cela ne marche bien sûr que si l'écran dispose d'au moins 4 couleurs.

## 1.23 PatchRGB32

- PatchRGB32:

Ce patch est seulement utile si vous avez une carte graphique, le Kickstart 3.x et pas de Chipset AGA (ex. A2000/Kickstart 3.x/PicassoII). Ce patch enlève un BUG dans le Kickstart 3.x, pour qu'à chaque fois une palette 24 bits soit utilisée.

remarque: Cette fonction n'a pas de signification sur d'autres machines mais si le patch n'est pas activé sur une telle configuration, il peut arriver que les couleurs paraissent fausses.

## 1.24 Activer Ecran

- Activation Ecran:

Qui n'a jamais été ennuyé en mettant un nouvel écran au premier plan et en voulant sélectionner un de ses menus ou en voulant éditer dans la fenêtre d'un éditeur de texte ? Rien ne se produit. La raison est que cet écran n'est pas actif. Cette fonction active toujours l'écran la plus en avant automatiquement.

remarque: MCP se rappelle la dernière fenêtre active sur chaque écran et si un écran vient en avant, il active de nouveau cette fenêtre automatiquement (cette fonction devrait toujours être enclenchée).

## 1.25 AssignWedge

- AssignWedge:

Qui n'a jamais été ennuyé en installant un nouveau logiciel, en le lançant et en ayant le message "Veuillez insérer le volume ??? dans un lecteur" ?

Jusqu'à ce qu'il y ait AssignWedge, vous deviez ouvrir un Shell, et assigner ou monter le volume requis à la main. Après ça, il fallait relancer le programme. Maintenant cette époque est révolue, puisque cette fonction étend la précédente requête par quelques boutons additionnels avec les significations suivantes:

Assign: Choisit un répertoire par une requête de fichier et l'ajoute à la liste des assigns du système.

Mount: Essaie de monter le device voulu.

---

Deny: Supprime la requête de message, à chaque fois qu'un appel est fait à ce device.

rem: les devices, ajoutés par le bouton 'Assign' devraient être ajoutés à votre "Listes -AssignPrefs", si vous avez besoin d'eux régulièrement.

Cette requête étendue ne supporte pas les fonctions de localisation du système actuellement.

## 1.26 AppChange

- AppChange:

Maintenant vous êtes capable de changer les icônes créées par les programmes eux-mêmes (AppIcons). Malheureusement certains programmes créent seulement d'horribles icônes en 4 couleurs, qui paraissent très moches sur MagicWB (ou NewIcons,etc...). Avec ce patch vous pouvez utiliser vos propres icônes, plus jolies, pour ces programmes. MCP cherche dans répertoire "ENV:Sys/" pour une nouvelle icône, qui a le nom "def\_NomApplication.info", et remplace l'ancienne AppIcon par la nouvelle.

exemple: Si vous lancez Eagleplayer, MCP essaie d'ouvrir l'icône "def\_Eagleplayer.info" du tiroir "ENV:Sys/" comme une AppIcon.

## 1.27 Chercher Lib

- Chercher Lib: (Chercher Library)

Malheureusement certains programmes nécessitent leur propre tiroir de bibliothèques et les chargent seulement de là. Avec ce patch vous pouvez mettre toutes les bibliothèques dans le répertoire LIBS: afin d'éviter d'inutiles fichiers bibliothèque en double. Il est aussi possible de créer un tiroir libs/ dans le répertoire d'un programme. 'Recherche Lib' cherchera les bibliothèques dans "PROGDIR:Libs/". Si vous effacez un programme, vous pourrez ainsi effacer également ses bibliothèques.

remarque: D'abord il sera essayé de charger la bibliothèque à la place où le programme souhaite la trouver, et puis, si ça échoue, MCP recommence un nouvel essai dans le tiroir "LIBS:".

## 1.28 Activer Sur Titre WB

- Activer Sur Titre WB

Si vous utilisez le Workbench dans une basse résolution (telle que du 640\*256) et ouvrez beaucoup de fenêtres, il peut arriver que vous ne pouvez pas activer le Workbench pour ouvrir le menu. Avec ce patch il est possible d'activer le Workbench en cliquant sur sa barre de Titre, car cette barre est le plus souvent dégagée de toute fenêtre.  
remarque: Cette fonction est très utile si vous utilisez 'Tools-Daemon'.

## 1.29 Patch Reqtools

- Reqtools Patch:

Cette fonction change les vecteurs du système de telle manière que tous les messages du système et requêtes seront ouverts à partir de la "reqtools.library". Cette fonction est un remplacement à 100% pour "RTPatch" et "ReqChange". En addition à ça, des bugs mineurs (surtout dans RTPatch) ont été enlevés. La fonction AssignWedge de ReqChange est également implémentée dans MCP !

Pour changer les bibliothèques à patcher, vous devez désactiver la fonction puis ensuite la réactiver. Maintenant vous pouvez choisir de patcher les bibliothèques Intuition, Asl, Arp ou Req et vous avez aussi le possibilité d'ouvrir les requêtes dans la taille exacte ajustée par le programme ReqToolsPreferences.

Le mode ARQ permet d'utiliser le ReqToolsPatch et ARQ ensemble.

## 1.30 Wild Star

- Wild Star:

Si ce bouton est activé, vous pouvez utiliser le '\*' au lieu du '#?' comme joker DOS.

## 1.31 Chercher Font

- Chercher Font:

Cette fonction est la même que **Recherche Lib**, mais pour les polices. Des informations plus détaillées se trouve donc à la description de cette fonction similaire.

remarque: seules les polices standards (#?.font) seront cherchées, mais pas (par ex.) les fontes PostScript.

---

## 1.32 Bouger Fenêtres

- Bouger Fen. Entières: (Bouger Fenêtres Entières)

Il est possible de bouger une fenêtre dans son intégralité, et pas seulement son fantôme. C'est ici une fonction totalement respectueuse du système d'exploitation. La vitesse de déplacement dépend des facteurs suivants:

- taille de la fenêtre
- nombre de fenêtres placées sous une autre
- vitesse de blitter et de processeur

Pour changer les réglages, il faut désactiver puis réactiver l'option.

Une fenêtre sera ouverte, dans laquelle vous pouvez faire les réglages suivant:

Surface maxi:

ici vous pouvez entrer la taille maximum de la fenêtre qui sera déplacée. Si la fenêtre est plus large que cette valeur, la fenêtre sera déplacée normalement. Cette valeur est calculée par 'largeur \* hauteur' de la fenêtre (ex.  $200 * 100 = 20000$ ).

Fenêtres WB uniquement:

Seulement les fenêtres du Workbench (avec des icônes dedans) seront déplacées entièrement. Les fenêtres des programmes seront déplacées normalement.

Seulement SimpleRefresh:

Seules les fenêtres de type 'SimpleRefresh' seront déplacées entièrement. Avec d'autres fenêtres ça ne paraîtrait pas beau.

remarque: Sur des systèmes avec une carte graphique rapide (ex. Cybervision64) les fenêtres se déplaceront presque en temps réel.

## 1.33 Pas De Topaz

- Pas De Topaz:

Avec cette fonction, la police standard Topaz sera changée par une nouvelle. Pour changer la police, vous devez désactiver la fonction, puis la réactiver. Une nouvelle fenêtre s'ouvrira, dans laquelle vous pourrez régler la police.

remarque: La police doit être de 8 pixels sur 8. Et ça ne peut pas être une fonte proportionnelle.

## 1.34 Historique Alertes

- Hist. Alertes: (Historique Alertes)

MCP écrit a chaque plantage dans le fichier "S:GuruHistory". Quelque-fois il est intéressant de savoir quel programme a planté, et quelle en était la raison exacte. Le fichier est en format ASCII et a la disposition suivante:

Date : Date et heure du plantage.

Task : Quelle tâche causa le plantage (et aussi son adresse).

Error : L'alerte apparue.

By : Groupe principal de l'alerte.

Cause : Une description plus exacte de l'erreur.

remarque: pour avoir plus d'informations sur le plantage juste après qu'il se soit produit, vous devez activer la fonction **Pas De Guru** (plus d'informations sur 'Pas De Guru' seront trouvées à la description de cette fonction).

Si la fonction 'Pas De Guru' est désactivée, le plantage sera ajouté au fichier d'historique directement après que le système ait été relancé.

## 1.35 fet\_quiettd

- QuietTD:

Ici vous pouvez entrer le nombre d'essais, si une erreur de lecture/écriture se produit (10 est la valeur par défaut du système).

Cette option est très utile, si vous utilisez souvent des disquettes MS-DOS.

Si vous montez des devices comme PC0:, vous avez le problème qu'une disquette nouvellement insérée a besoin de très longtemps pour être identifiée. Maintenant vous pouvez régler le nombre d'essais à 1 et la disquette sera identifiée beaucoup plus rapidement. Si vous voulez changer les réglages, vous devez désactiver, puis réactiver, cette option. Une nouvelle fenêtre s'ouvrira, où vous pourrez régler la valeur de 1 à 20.

## 1.36 Dimensionner Fenêtres

- Dim. Fen. Entières: (Dimensionner Fenêtres Entières)

Cette fonction rend possible l'agrandissement/réduction de la taille d'une fenêtre en intégralité, pas seulement de son fantôme. Cette

fonction est entièrement conforme au système.

Pour des informations plus détaillées, veuillez vous référer à la page [Bouger Fenêtres Entières](#). Le paramètre 'Surface maxi.' n'est pas disponible pour cette fonction.

## 1.37 Changer Titre WB

- Changer Titre WB:

Avec cette fonction il est possible de configurer et d'étendre votre barre de titre du WB à vos propres souhaits. Pour changer la barre de titre, vous devez désactiver la fonction, puis la réactiver de nouveau. Une nouvelle fenêtre s'ouvrira où vous pourrez changer la valeur entrée. Combien vous pouvez entrer appartient à la police utilisée (le mieux est une police proportionnelle) et à la largeur de l'écran.

Les valeurs suivantes sont possibles:

%os = version du Kickstart (ex. 3.0)

%wb = version du Workbench (ex. 3.0)

%ov = version Exacte du Kickstart (ex. 39.106)

%wv = version Exacte du Workbench (ex. 39.29)

%pr = type de processeur

%cp = type de co-processeur

%cs = type de Chipset graphique

%ft = mémoire libre totale

%fc = mémoire Chip libre

%ff = mémoire Fast libre

%Ft = mémoire libre totale (en Ko)

%Fc = mémoire Chip libre (en Ko)

%Ff = mémoire Fast libre (en Ko)

%FT = mémoire libre totale (en Mo)

%FC = mémoire Chip libre (en Mo)

%FF = mémoire Fast libre (en Mo)

%fr = Ram Retina libre

%Fr = Ram Retina libre (en Ko)

%FR = Ram Retina libre (en Mo)  
 %fv = Ram VMM libre  
 %Fv = Ram VMM libre (en Ko)  
 %FV = Ram VMM libre (en Mo)  
 %pt = pourcentage de mémoire libre totale  
 %pc = pourcentage de mémoire Chip libre  
 %pf = pourcentage de mémoire Fast libre  
 %PT = pourcentage de mémoire totale occupée  
 %PC = pourcentage de mémoire Chip occupée  
 %PF = pourcentage de mémoire Fast occupée  
 %lt = bloc libre le plus large dans toute la mémoire  
 %lf = bloc libre le plus large dans la mémoire Chip  
 %lc = bloc libre le plus large dans la mémoire Fast  
 %rc = pourcentage de  
 %rf = pourcentage de  
 %nt = nombre de tâches en activité  
 %nl = nombre de bibliothèques ouvertes  
 %ns = nombre d'écrans ouverts  
 %np = nombre de ports ouverts  
 %nd = nombre de devices ouverts

Entre ces valeurs élémentaires, les autres caractères sont permis.

La barre modifiée pourrait être comme suit:

AmigaOS V%os %pr/%cp/%cs Chip:%fc(%pc) Fast:%ff(%pf) T:%nt S:%ns

Vous devriez insérer un nombre suffisant d'espaces entre les valeurs pour plus de clarté.

remarque: MCP essaie d'identifier l'ancienne barre en cherchant

'Amiga' au début du titre de l'écran. Si cela échoue la fonction n'a pas d'effet.

## 1.38 Bords Noirs

- Bords Noirs:

Colorie le bord d'écran gris en noir.

remarque: marche seulement avec le Kickstart 3.x et le Chipset AGA.

## 1.39 CopyMemQuick

- CopyMemQuick:

Ce patch remplace les fonctions système 'CopyMem' et 'CopyMemQuick' par une boucle hautement optimisée à base de Movem ou Move16 (si possible).

remarque: Devrait toujours être activé pour des performances de RAM maximales.



## 1.40 Pas De Gurus

- Pas De Guru:

Cette fonction étend la requête de plantage du système et offre plus de possibilité de choix. Si un programme plante, une fenêtre avec le contenu suivant apparaît:

partie supérieure:

-----

Task : adresse et nom de la tâche qui a planté.

Error : quel Guru s'est produit.

By : Groupe principal de l'alerte.

Cause : description plus détaillée du Guru.

PC : adresse du ProgramCounter.

D0-D7 : contenu des registres de données.

A0-A7 : contenu des registres d'addresses.

partie inférieure:

-----

Continue -continue l'exécution du programme.

Suspend -le programme sera gelé (mais restera en mémoire).

Remove -le programme sera enlevé de la mémoire et toutes les fenêtres ou écrans appartenant au programme seront enlevés du système également.

Change PC -l'adresse du ProgramCounter peut être changée.

Jump to RTS -saute à un RTS.

Reboot -Relance le système.

Si le Guru doit être sauvé, vous pouvez entrer un délai, pour éviter un plantage durant l'écriture de l'historique. Il sera d'abord écrit, puis le délai entré sera attendu et la requête apparaîtra.

Vous pouvez ajuster ça en désactivant la fonction, puis en la réactivant de nouveau. Si le Guru ne doit pas être sauvé vous pouvez régler aussi cela dans la fenêtre apparue.

remarque: Si la fonction **Historique Alertes** est active, chaque Guru sera écrit dans le fichier d'historique.

## 1.41 Accélérateur Souris

- Accél. Souris: (Accélérateur Souris)

Cette fonction accélère le déplacement de la souris. Pour changer les réglages, vous devez désactiver puis réactiver la fonction. Une

nouvelle fenêtre s'ouvrira, où vous pourrez modifier ces paramètres:

Seuil:

C'est la résolution de l'accélérateur de souris (si 2 y est mis alors la souris sera seulement accélérée si elle bouge d'au moins 2 pixels).

Accélération:

C'est le facteur d'accélération.

## 1.42 Patch Pointeur

- Patch Pointeur:

Cette fonction est une autre des extraordinaires caractéristiques de MCP. Maintenant il est (pour la première fois!) possible d'utiliser un pointeur de souris en 16 couleurs sur Amiga. Pour changer le pointeur, vous devez désactiver puis réactiver la fonction. Une nouvelle fenêtre s'ouvrira, où vous pourrez choisir une image IFF en 16 couleurs avec le bouton 'Générer' (la première fois pour le pointeur normal et la seconde pour le pointeur d'attente).

Vous devez tenir compte des restrictions suivantes:

- Si vous avez une machine OCS/ECS: le pointeur doit être plus petit ou égal à 16 pixels de large sur 24 de haut.
- Si vous avez une machine AGA: le pointeur doit être plus petit ou égal à 32 pixels de large sur 48 de haut.

Des tailles plus grandes ne sont pas supportées par le système !

Si l'image est plus grande que cette résolution, MCP coupera l'image à partir du coin supérieur gauche aux dimensions utilisées sur la machine.

remarque: Avec le Kickstart 2.x le pointeur devrait être en 16x16.

Le pointeur 16 couleurs ne marche pas avec le moniteur VGAOnly, car seulement un sprite est possible avec ce moniteur. Cependant, si vous voulez l'utiliser avec le VGAOnly, vous devriez utiliser notre package de Moniteur.

Ce patch ne marche pas avec une carte graphique, car toutes les cartes connues ont seulement un sprite avec juste 3 couleurs.

Nous serions heureux de recevoir quelques belles images de pointeurs de souris. Ce serait très gentil de nous autoriser à les publier. Si vous ne voulez pas dessiner vos propres pointeurs de souris, vous pouvez utiliser ceux inclus.

## 1.43 Pas De CapsLock

- Pas De CapsLock:

Si vous appuyez la touche CapsLock par erreur, rien ne se produira.

Vous pourrez continuer de taper normalement.

## 1.44 Commandes Hotkeys

- Commandes Hotkey:

Avec ça il est possible de lancer des programmes par combinaison de touches. Pour régler la fenêtre, vous devez désactiver (si active) la fonction puis la réactiver de nouveau. Une nouvelle fenêtre s'ouvrira où vous pourrez paramétrer la fenêtre de sortie. Pour régler le programme et sa combinaison de touches, veuillez vous référer à la page [Hotkeys](#).

remarque: si aucune fenêtre n'est spécifiée, la fenêtre de sortie standard sera utilisée.

## 1.45 Types d'outil

- Types d'Outils:

Cette fonction est particulièrement utile si vous voulez lancer des jeux ou des démos directement du Workbench, parce que quelques jeux ne peuvent pas l'être avec certaines configuration du système!

Vous pouvez entrer les types d'outils suivant dans les icônes:

MCPNOVBR: met le VBR à 0

MCPNOICACHE: enlève le Cache d'Instruction du CPU

MCPNODCACHE: enlève le Cache de Données du CPU

MCPNOIBURST: enlève le mode InstructionBurst du CPU

MCPNODBURST: enlève le mode DataBurst du CPU

MCPNOCOPYBACK: enlève le mode CopyBack des 68040/60

MCPNOCYBER: passe de la carte CyberVision64 à un écran Amiga

MCPNOAGA: commute le Chipset AGA vers le mode OCS (KillAGA)

Le système peut être remis dans son état original en utilisant la

Hotkey [Restaurer Système](#).

remarque: Nous avons eu beaucoup de lettres nous disant que le jeu 'Ambermoon' ne marchait pas avec MCP. La faute n'est pas dans MCP, c'est le VBR en mémoire Fast. Avec ce jeu (et beaucoup d'autres aussi), vous devriez mettre MCPNOVBR dans l'icône, ou l'enlever à la main.

## 1.46 CacheFont

- CacheFont:

Si vous avez un gros tiroir FONTS:, et voulez choisir une police dans une requête de police de caractères, cela peut prendre longtemps avant que vous puissiez réellement choisir la police. C'est fini maintenant! MCP va créer une liste de polices, qui sera appelée à chaque fois qu'un programme appelle la fonction 'AvailFonts' du système. CacheFont est un remplacement à 100% pour 'AvailFonts'! Pour générer la liste de polices, vous devez désactiver (si active) la fonction, puis la réactiver. Une nouvelle fenêtre s'ouvrira, vous demandant si vous voulez créer une liste de polices. remarque: Si de nouvelles polices sont copiées dans FONTS: ou que d'anciennes sont effacées, une nouvelle liste doit être créée. C'est pour être à jour la prochaine fois qu'une requête de polices de caractères est ouverte.

## 1.47 Menu Ecrans

- Menu Ecrans:

Si vous appuyez sur le bouton droit de la souris en étant sur le bouton de profondeur de l'écran, un menu déroulant montrera tous les écrans disponibles. Vous pouvez maintenant choisir un écran à mettre au premier plan.

Cette fonction est particulièrement utile, si avez beaucoup d'écrans ouverts et ne pouvez atteindre l'écran désiré qu'en cliquant sur la souris plusieurs fois.

## 1.48 Protection de Formatage

- Prot. Formatage: (Protection Formatage)

Le device entré sera protégé du formatage par inadvertance. Cette fonction protège également contre le formatage par des virus. Pour changer le device, vous devez désactiver la fonction, puis la réactiver de nouveau. Une nouvelle fenêtre s'ouvrira, et vous pourrez entrer le nom du device. (Ce réglage est sensible aux majuscules/minuscules!!)

remarque: vous devriez décider avec attention du device à protéger, car seulement un device peut l'être.

Attention: un Formatage Rapide sera toujours réussi, car cette partie du programme de formatage n'appelle pas le programme du device, mais écrit juste quelques blocs.

---

## 1.49 Ecran Public Par Défaut

- Ecran Pub. Par Déf.: (Ecran Public Par Défaut)

Avec cette fonction l'écran le plus en avant deviendra l'écran public par défaut (s'il en est un). Toutes les requêtes apparaitront sur cet écran et pas sur l'écran du Workbench. Si l'écran le plus en avant n'est pas un écran public, l'écran du Workbench sera pris par défaut. C'est une fonction très pratique.

## 1.50 Horloge-WB

- Horloge-WB:

C'est une horloge librement configurable pour la barre de titre du Workbench. Si vous (dés)activez la fonction, vous pouvez configurer l'horloge. Dans la première ligne, vous pouvez varier l'horloge. Plus bas, vous pouvez entrer la position (x;y) orientée suivant le bord gauche ou droit de l'écran. Puisque l'horloge est pour la barre de titre de l'écran vous pouvez ne rien voir si votre coordonnée verticale est trop grande. Vous pouvez aussi choisir la police pour l'horloge. Les polices proportionnelles sont permises. Si vous ne choisissez pas de police, celle du titre de l'écran sera utilisée. La dernière cellule à cocher est pour ajuster l'horloge, soit elle s'ouvre sur l'écran public le plus en avant, soit elle est fixée sur l'écran du Workbench.

## 1.51 QuickLayers

- QuickLayers:

Avec cette fonction toutes les opérations sur les fenêtres seront accélérées. Quelques fonctions de la layers.library seront remplacées et une vitesse plus rapide de déplacement, d'agrandissement, de réduction, d'ouverture et de fermeture sera atteinte.

## 1.52 Options Sun

- Options Sun:

Avec cela il est possible d'activer certaines des options suivantes:

Souris Sun: active la fenêtre sous le pointeur de souris.

MiseEnAvant Sun: met la fenêtre sous le pointeur au premier plan.

Touche Sun: active la fenêtre sous le pointeur si une touche est appuyée.

BoutonDroit Sun: active la fenêtre sous le pointeur si le bouton droit de la souris est appuyé.

Les réglages sont modifiables en (dés)activant la fonction. Sur le côté gauche, il y a des cellules à cocher pour (dés)activer les fonctions une par une. Avec les cellules de glissement sur la droite, vous pouvez ajuster le délai pour Souris Sun et MiseEnAvant Sun. Si vous voulez activer les fenêtres en utilisant MiseEnAvant Sun, vous devez activer Souris Sun aussi. Cela permet d'activer la fenêtre immédiatement mais de la mettre au 1er plan une seconde plus tard. remarque: Le délai est donné en dixièmes de seconde.

## 1.53 PatchOpenWB

- PatchOpenWB:

Ce patch est seulement nécessaire si vous avez le Kickstart 3.0. Une erreur dans le système, qui peut se produire à l'ouverture du Workbench, sera enlevée. Si une tâche avec une priorité inférieure ou égale à 0 lance le Workbench, le système se bloquera. Si ce patch est activé, la priorité sera mise à 1, le Workbench sera lancé et finalement la tâche sera remise à son ancienne priorité.

## 1.54 Centrer Ecrans

- Centrer Ecrans:

Cette fonction centrera les écrans qui sont ouverts sur un mode d'écran en Overscan mais qui ont une résolution plus petite.

Ex. si un écran est ouvert dans une résolution de 640\*480 mais en mode Overscan Vidéo (656\*495), il sera placé exactement au milieu de cette résolution de 656\*495 au lieu du coin supérieur gauche.

## 1.55 Forcer NewLook

- Forcer NewLook:

Avec cette fonction les couleurs des menus sont mises à 'NewLook'. La fonction marche seulement avec le Kickstart 3.x et n'est pas utile avec MagicMenu.

---

## 1.56 OneReq

- OneReq:

Si la fonction 'Reqtools Patch' est active, il n'est pas nécessaire de garder la bibliothèque ASL en mémoire, parce que la plupart des fonctions seront remplacées par celle de la bibliothèque Reqtools.

La nouvelle '\_asl.library' a seulement 452 octets et nécessite donc seulement 10 pourcents de la mémoire dévolue à l'ASL. Si un programme a besoin d'une fonction de la 'asl.library' originale, la nouvelle bibliothèque appelle l'ancienne 'asl.library'. La nouvelle bibliothèque sauve beaucoup de mémoire, parce que seuls l'éditeur de mode d'affichage et la requête de polices doivent appeler l'ancienne bibliothèque.

## 1.57 Listes - CrunchPatch

A cette page vous devez entrer toutes les tâches qui devraient utiliser le 'Crunchatch'. Bien sûr la cellule **CrunchPatch** sur la page "Global - Page 1" doit être validée! Les tâches sélectionnées seront capables de charger des fichiers compressés. Dans le "ListView" il y a toutes les tâches entrées.

Pour entrer une nouvelle tâche, vous devez presser le bouton 'AJOUTER'.

Maintenant vous pouvez choisir une tâche de la liste des tâches du système ou en entrer une dans la cellule de texte. Le nom peut être entré avec des jokers (ex. #?). Vous ne devriez pas faire cela sur des machines lentes ou si vous avez beaucoup de tâches dans la liste.

Si vous choisissez une tâche dans le "ListView" vous pouvez changer:

EDITER : éditer le nom de la tâche

EFFACER : la tâche choisie peut être enlevée de la liste

Tous les compresseurs validés seront reconnus automatiquement et les fichiers compressés seront décompactés. Si la tâche supporte un ou plus de ces compresseurs, vous devez désactiver ces boutons. Sinon vous aurez une perte de temps pour décompresser deux fois.

remarque: pour utiliser ce patch, vous devez avoir la bibliothèque pour chacun de ces compacteurs. Si une bibliothèque manque, le compresseur ne sera pas supporté.

## 1.58 Page Listes - ToolAlias

A cette page tous les outils par défaut sont entrés, pour être remplacés par d'autres. La cellule **ToolAlias** sur la page "Global - Page 1" doit être validée, pour prendre effet sur cette liste. Dans le "ListView" sont entrés tous les outils. Pour en ajouter un, vous devez appuyer sur 'NOUVEAU'. Maintenant vous pouvez entrer l'outil par défaut, qui devra être remplacé, dans la cellule de texte de gauche. La cellule de texte de droite est pour l'outil par défaut qui devra être inséré. Vous pouvez également choisir le nouvel outil par défaut par une requête. Le bouton 'EFFACER' est pour enlever un outil par défaut de la liste. Le nom de l'outil par défaut à remplacer peut aussi avoir des jokers (ex. #?).

remarque : Seuls les outils par défaut seront changés. Contrairement à d'autres programmes de ToolAlias, les programmes entrés du côté gauche peuvent encore être utilisés (peut-être du Shell, si vous voulez).

## 1.59 Page Listes - AssignPrefs

Ici sont tous les assigns entrés, qui doivent être faits au démarrage de MCP.

La cellule **AssignPrefs** sur la page "Global - Page 1" doit être validée pour prendre effet sur cela. Dans le "ListView" il y a tous les assigns entrés.

Le "ListView" est classé comme suit:

à gauche : le device à assigner

au milieu : type d'assign

à droite : chemin de l'assign

Pour ajouter un nouvel assign, vous avez les possibilités suivantes:

1. Cliquer sur 'NOUVEAU'.

Dans la cellule de texte de gauche, vous pouvez entrer le device à assigner. Dans la cellule de texte de droite, vous devez entrer le chemin de l'assign, ou le choisir par requête. Avec le bouton cyclant vous pouvez choisir le type d'assign.

2. cliquer sur 'AJOUTER Assign-Système'.

Une nouvelle fenêtre s'ouvrira, où vous pourrez choisir un assign de la liste d'assigns du système. C'est très important en combinaison avec la fonction **AssignWedge**.

Les types d'assigns suivant sont possibles:

LATE: l'assign est fait si le device est appelé.

PATH: assign normal (nom vers chemin)

---



LOCK: assign normal, mais le répertoire-chemin est protégé de l'effacement.

Si le répertoire n'existe pas, il sera créé.

ADD : ajoute un assign à un existant

Pour changer les réglages d'un assign, vous devez seulement le choisir dans le "ListView". Maintenant vous pouvez changer son nom, son chemin, ou son type.

Avec le bouton 'Effacer' vous pouvez effacer un assign de la liste.

remarque: le seul assign, qui ne doit pas être entré dans la liste, est

l'assign ENV:, car MCP charge son fichier de configuration à

partir de là.

## 1.60 Page Listes - ChipMem

Si la fonction **NoChipMem** sur la page "Global - Page 1" est active, vous pouvez entrer toutes les tâches qui ont le droit d'utiliser de la mémoire Chip.

Pour ajouter une nouvelle tâche, vous avez simplement besoin de cliquer sur le bouton 'AJOUTER'. Une nouvelle fenêtre s'ouvrira, où vous pourrez choisir une tâche de la liste des tâches du système ou en entrer une dans la cellule de texte à la main.

Les tâches suivantes devraient être entrées dans la liste:

- toutes les tâches qui doivent tourner sur un écran Amiga
- toutes les tâches qui utilisent le hardware sonore (tous les players)
- toutes les tâches ne fonctionnant pas sans ChipRAM
- "« IPrefs »", si vous voulez avoir un pointeur souris sur les écrans Amiga

Si vous choisissez une tâche de la liste, vous avez à disposition ces boutons:

EDITER : éditer le nom de la tâche

EFFACER : effacer la tâche choisie de la liste

remarque: vous devez entrer tous les joueurs de modules. Si vous utilisez un 'userprogram', vous n'avez pas besoin de l'entrer.

Au promoteur, vous devriez promouvoir tous les écrans Amiga en écrans de cartes graphiques, car vous aurez des problèmes avec des tâches ouvrant un écran Amiga, et n'ayant pas de Chip-RAM (les écrans apparaîtront en gris et le programme ne pourra pas être stoppé parce que le blitter ne peut pas travailler dans la FastRAM).

## 1.61 Page Listes - DélaiReq

Ici vous pouvez définir les requêtes si vous avez activé la fonction

**Délai Requête** sur la page "Global - Page 1".

Si vous voulez ajouter une nouvelle requête, pressez simplement le bouton

'NOUVEAU'. La requête peut être déterminée par les entrées suivantes:

Titre : motif d'identification pour la barre de titre de la requête

Corps : motif d'identification pour le texte de la requête

(Tous les <RETOUR> doivent être remplacés par un '#?'. Vous avez

fait aussi attention à ce qu'il n'y ait pas de '"' dans le motif

de sélection. Habituellement une petite partie de ce texte sera

suffisante pour reconnaître la requête)

Boutons : motif d'identification pour les boutons

(Les boutons doivent être reliés par un '#?!')

Vous n'avez pas besoin de remplir toutes ces entrées si la requête est déterminée exactement par les entrées que vous avez fait. Si une entrée est définie

TOUTES les requêtes auront une réponse après la période de temps réglée.

Le délai avant la fin de la requête peut être donné en secondes par l'entrée

'Délai'. Si vous mettez un '0', la requête n'apparaîtra pas, car elle a immédiatement une réponse.

La valeur de l'entrée 'Bouton n°' est le synonyme du bouton à presser.

La valeur '0' représente le bouton le plus à droite. Les autres boutons peuvent être déterminés en comptant les boutons à partir de la gauche, en commençant par la valeur '1'.

Exemple:

---

| | Requête | |

| \_\_\_\_\_ |

| Requête de démonstration |

| \_\_\_\_\_ |

| | SAUVER | | UTILISER | | ANNULER | |

| \_\_\_\_\_ |

---

La requête devrait appuyer automatiquement les boutons suivant:

SAUVER: Numéro de bouton = 1

UTILISER: Numéro de bouton = 2

ANNULER: Numéro de bouton = 0

---

## 1.62 Page Blanker

A cette page, vous pouvez trouver toutes les possibilités d'ajustement pour **Blanker**, **BlankerSouris** et **Dimmer**. Pour changer les paramètres, les cellules pour Blanker, BlankerSouris et Dimmer sur la page "Global - Page 1" doivent être activés.

La page est divisée en trois groupes, avec les fonctions suivantes:

BlankerEcran:

-----

Ici vous choisissez le blanker actuel. D'abord vous devez cliquer sur 'Choisir Tiroir de Blankers'. Une nouvelle fenêtre avec les paramètres suivant s'ouvrira:

Ecran Noir : est le Blanker interne, qui ouvrira un écran noir après la période de temps entrée.

SwazBlanker : Si ce type est choisi, vous devez entrer le répertoire

SwazBlanker ("Blankers") dans la cellule de texte ou

le choisir par requête.

Si la fenêtre est fermée de nouveau, tous les blankers possibles apparaîtront et vous pourrez en choisir un en cliquant dessus.

remarque: les réglages pour les SwazBlankers doivent être changés par le programme de préférences de SwazBlanker.

Réglages du Dimmer:

-----

Ici vous faites tous les réglages pour le Dimmer. Ils ont la signification suivante:

Intensité: est l'intensité de l'assombrissement

0=pas d'assombrissement, 255=noir

Délai : délai entre les paliers d'assombrissement en 1/50e de seconde

0=pas de délai, 255=255/50e de seconde de délai

Palier : Nombre de paliers à être assombris à la fois

1=1 palier, 255=255 paliers (si possible)

remarque: sur des machines AGA vous devriez entrer 1 pour la valeur du palier et 4 sur des cartes graphiques pour un fondu progressif.

Sous le Kickstart 2.x vous pouvez seulement choisir de 1 à 15.

Délais:

-----

Ici vous entrez les temps pour chaque Blanker:

Ecran : Temps en secs, à quel moment le Blanker apparaîtra

Dimmer : Temps en secs, à quel moment MCP assombrira

Pointeur : Temps en secs, à quel moment le pointeur de souris disparaîtra

Touche : Le pointeur de souris disparaîtra si une touche est appuyée

remarque: La valeur 'Pointeur' doit être mise à 0, si le pointeur doit être effacé seulement en pressant une touche.

## 1.63 Page Promoteur

A cette page, vous pouvez trouver tous les réglages pour le promoteur. Puisque le promoteur est si complexe, cette page est divisée en 5 sous-pages. Pour activer le promoteur, vous devez activer la fonction **Promoteur** sur la page "Global - Page 1".

On y trouve les pages suivantes :

**Nom de Tâche Nom d'Ecran Pas Promouvoir Taille DisplayID**

## 1.64 Page Promoteur - Nom de Tâche

Nom de Tâche:

-----

Ici vous pouvez entrer toutes les tâches qui devraient être promues en un DisplayMode donné.

Pour ajouter une nouvelle tâche, pressez simplement 'AJOUTER'. Une nouvelle fenêtre s'ouvrira, vous permettant de choisir une tâche parmi la liste des tâches du système ou d'en entrer une dans la cellule de texte. Si vous avez choisi une tâche, une requête de mode d'écran s'ouvrira, vous permettant de choisir un mode d'écran pour cette tâche.

Si une tâche est sélectionnée dans le "ListView", vous pouvez faire:

EDITER : éditer le nom de la tâche

EFFACER : effacer la tâche de la liste

Les cellules à cocher sur la droite ont la signification suivante:

Défil. Auto: active le bit de défilement automatique pour l'écran choisi

Couleurs-WB: règle les couleurs comme sur le Workbench (marche seulement si le programme ne change pas les couleurs lui-même)

Intercaler : ouvre un écran Bitmap Intercalé. C'est pourquoi le blitter est capable de travailler plus rapidement. (Marche seulement avec des programmes conformes au système et le Kickstart 3.0)

Prendre Taille: ouvre l'écran dans la taille entrée dans la DisplayID (très utile sur des cartes graphiques)

Pour ensuite changer le mode d'affichage d'une tâche, il y a un bouton sous les autres pour le changer par requête.

## 1.65 Page Promoteur - Nom d'Ecran

Nom d'Ecran:

-----

Ici vous entrez tous les noms d'écrans qui doivent être promus en un autre mode d'affichage donné.

Puisque c'est quasiment la même chose que pour le réglage du **nom de la tâche**, une page avant, vous devriez vous y référer pour plus de détails.

remarque: seule la cellule à cocher **Défil. Auto** sera disponible ici.

## 1.66 Page Promoteur - Pas Promouvoir

Pas Promouvoir:

-----

Ici vous entrez toutes les tâches que vous ne voulez pas voir promues.

Les boutons ont les significations suivantes:

ADD - Vous pouvez choisir une tâche de la liste ou en entrer une dans une cellule de texte.

EDITER - Editer le nom de la tâche choisie.

EFFACER - Effacer une tâche de la liste

## 1.67 Page Promoteur - Taille

Taille:

-----

A cette page vous pouvez entrer les résolutions d'écran à promouvoir en un mode d'affichage donné.

Dans le "ListView" il y a un "Largeur x Hauteur" sur le côté gauche, et le mode d'affichage, pour ouvrir cette résolution avec, sur le côté droit.

En cliquant sur 'NOUVEAU', vous pouvez ajouter une nouvelle résolution.

Vous avez besoin d'entrer la largeur et la hauteur dans la cellule de texte en bas à gauche. Sur le coté droit, vous pouvez choisir un mode d'affichage pour votre résolution entrée.

Si vous choisissez une résolution dans le "ListView", vous pouvez changer ses réglages ou l'effacer en cliquant sur 'EFFACER'. Vous pouvez également régler un bit de défilement automatique pour les résolutions que vous avez entrées.

## 1.68 Page Promoteur - DisplayID

DisplayID:

-----

A cette page, vous pouvez promouvoir une DisplayID donnée en une autre.

Dans le "ListView", il y a la DisplayID à promouvoir sur le côté gauche et la valeur à promouvoir en DisplayID sur la droite.

En cliquant sur 'NOUVEAU', vous pouvez ajouter une nouvelle DisplayID. Sur le bas de la fenêtre vous serez maintenant capables de choisir les modes d'affichage.

Si vous choisissez une DisplayID du "ListView", vous pouvez changer ses réglages ou vous pouvez l'enlever en cliquant sur 'EFFACER'. Vous pouvez aussi activer/désactiver le bit de défilement automatique pour ces modes d'écran.

## 1.69 Page Hotkeys

A cette page, vous faites tous les réglages appartenant aux hotkeys internes ou externes.

Pour être capable d'utiliser les commandes Hotkeys, la cellule

**Commande Hotkeys** sur la page "Global - Page 3" doit être validée.

Pour pouvoir utiliser les Hotkeys internes (ex. "CyclerEcrans"), la cellule

**Hotkeys** sur la page "Global - Page 1" doit être validée.

Le "ListView" est divisé comme suit:

Partie supérieure:

-----

Cycler Ecrans: Vous pouvez cycler les écrans avec cette "Hotkey".

(ex. Souris: "rawmouse mbutton")

Cycler Fenêtres: Vous pouvez cycler les fenêtres avec cette "Hotkey".

(ex. Touches: "rawkey lalt w")

Cliquer Vers Avant: Cette "Hotkey" amènera la fenêtre active au 1er plan.

(ex. Souris: "double rawmouse lbutton")

Cliquer Vers Arrière: Cette "Hotkey" enverra la fenêtre active à l'arrière.

(ex. Touches: "rawkey lalt" et Souris: "double rawmouse lbutton")

Restaurer Système: Remet le système en état si vous avez changé le statut du système en utilisant les types d'outil de MCP.

(ex. Touches : "rawkey ctrl lalt r")

Fast Reset: RESET facile et raaapide(!) pour l'Amiga 1200.

(ex. Touches : "rawkey ctrl lalt ralt")

Hard Reset: Un HARD RESET pour votre Amiga. Tue tous les programmes

survivant au RESET et déconnectera la MMU (si dispo.)

(ex. Touches : "rawkey ctrl lalt DEL")

Activer Dimmer: Déclenche le Dimmer.

(ex. Touches : "rawkey ctrl lshift d")

Activer Blanker: Déclenche le Blanker.

(ex. Touches : "rawkey ctrl lshift b")

Fermer Fenêtre Active: Ferme la fenêtre active.

(ex. Touches : "rawkey ctrl lshift c")

Sous le "ListView" il y a 2 cellules à cocher.Elles (dés)activent les cellules de texte situées à côté. Dans ces cellules vous pouvez entrer la combinaison Hotkey pour chaque commande Hotkey. Presque toutes les combinaisons sont possibles. En entrant les combinaisons vous devez veiller aux choses suivantes:

- vous pouvez entrer les mots-clés suivant dans "Touches":

1. D'abord "rawkey" suivi d'un espace (" "), puis quelques touches de qualification (ex. ctrl, lalt, ralt, lshift, rshift, rcommand, lcommand ...)  
et enfin une autre touche, et/ou une combinaison entrée a "Souris".

2. Autre Hotkeys: "diskinserted" ou "diskremoved" (ex. si vous voulez jouer échantillon sonore à l'insertion ou au retrait d'une disquette).

3. Presque toutes les "classes d'événement" sont possible, mais puisqu'elles ont une signification mineure elles ne sont pas décrites ici.

- vous pouvez entrer les mots-clés suivant dans "Souris":

1. ex. "rawmouse lbutton" (simple clic)

2. ex. "double rawmouse lbutton" (double clic)

3. ex. "triple rawmouse lbutton" (triple clic)

4. ex. "rawmouse lbutton rbutton" (maintenir le bouton gauche et cliquer le droit)

## 1.70 SAUVER \* UTILISER \* TESTER \* ANNULER

- SAUVER:

-----

Les ajustements seront gardés, sauvs dans "ENVARC:" et les préférences de MCP seront fermées.

- UTILISER:

-----

Les ajustements seront gardés, et les préférences de MCP seront fermées.

- TESTER:

-----

Les ajustements seront gardés, mais les préférences de MCP resteront ouvertes et vous pourrez tester les changements.

- ANNULER:

-----

Les préférences de MCP seront fermées et aucun changement ne sera fait.

## 1.71 Bugs

### RAPPORTS DE BUGS:

Comme nous ne sommes pas parfaits et que toutes les premières versions ont des BUGS, nous serions très heureux de tout rapport d'une erreur apparue. Bien sûr nous sommes fortement intéressés par le fait de faire tourner MCP sans bugs sur toutes les machines. C'est pourquoi nous sommes reconnaissant de toute critique objective.

Mais, avant de nous envoyer un rapport de bug, veuillez vous poser les questions suivantes:

- MCP a-t-il été installé régulièrement ?
- Est-ce que TOUS les impératifs de configuration système sont remplis ?
- Avez-vous enlevé TOUS les programmes, faisant presque la même chose que MCP ?
- Est-ce que le fichier de config a été changé uniquement avec le programme de préférences ? (les changements à la main peuvent être "mortels"!)

Si vous pouvez répondre à toutes ces questions d'un simple "OUI", vous pouvez nous expliquer le bug. Une description hautement exacte de celui-ci est très importante. La plus exacte sera la description, le plus rapidement le bug sera enlevé! Si quelqu'un qui n'est pas enregistré trouve un bug, il doit aussi donner sa configuration-système (type de machine, processeur, Kickstart,...) et la version de MCP utilisée. Ce rapport devrait être envoyé à l'un des auteurs, nommé dans le chapitre "Distribution".

Note: Chaque courrier aura une réponse !

## 1.72 Nouvelles Idées!

### Nouvelles Idées:

Si quelqu'un a d'autres idées que celles citées dans le chapitre **A Faire**, il devrait **nous** les dire. Nous essaierons de les réaliser dans de futures versions de MCP.

## 1.73 Développeurs

### DEVELOPPEURS:

Nous invitons tous les programmeurs à être volontaire pour programmer de petites parties pour eux-mêmes et pour nous . Un programme de préférences du Pointeur.

Malheureusement nous n'avons pas le temps de programmer de tels programmes nous-mêmes. C'est pourquoi nous serions heureux de chaque aide offerte. Si quelqu'un veut programmer lui-même, merci à lui de **nous** contacter. Nous lui ferons parvenir bien sûr toute la documentation nécessaire et nous l'aiderons.

## 1.74 Distribution

### DISTRIBUTION:

MCP est FreeWare ! C'est réellement un grand programme, mais ce n'est pas sorti comme ShareWare. De nos jours chacun fait de son programme un ShareWare, alors quoi, qu'est ce qui se passe les gars, ne faites pas d'argent, faites de bons programmes !

Vous êtes libres de distribuer MCP aussi longtemps que l'archive originale est gardée intacte. L'utilisation commerciale ou son inclusion dans d'autres packages de programmes est expressément prohibée sans le consentement préalable des **Auteurs**.

---



## 1.75 Program History

Historique de MCP

=====

(en anglais,désolé)

The coders: {z}:Zerocom, {o}:Oxygene, {f}:Fox

This means not that every coder fixes only his own routines!

>>USER<< is the name of the user who had found the bug.

FIXED = Fixed

ADDED = Added

REMOV = Removed

REWRI = Rewritten

OVERW = Overworked

-----

MCP V1.05

(22-Jul-95)

- {z} FIXED FilterFunc from RTPatch. If the dir was changed it doesn't work.

(12-Jul-95)

- {o} FIXED bug in AutoRequest-patch removed. It appears for example in

Imagine if someone overwrite a file.

>> Francesco Ronchi <<

(06-Jul-95)

- {z} FIXED processor option.

(30-Jun-95)

- {o} FIXED bug in the OpenScreen-patch removed

>> Thanx to Gideon Zenz <<

(26-Jun-95)

- {z} FIXED bug in NoGuru-Remove, causing some Enforcer-Hits.

(19-Jun-95)

- {z} ADDED VBR will only be moved to \$0, if the MMU isn't used, to prevent problems with Enforcer.

- {z} FIXED processor option. Now only the available functions will be disable/enabled.

(15-Jun-95)

- {z} ADDED currentdir support for libsearch. You can make a libs dir where the libs from a program are placed. It will try to open libs out of "PROGDIR:libs/".

(14-Jun-95)

- {z} FIXED bugs in OpenLibrary-patch

>> Thanx To Michael Kilimann For Bug Hunting <<

(12-Jun-95)

- {o} ADDED The directory for an AssignLock will be made automaticly.  
All subdirectories will be made certainly.

>> Ludwig Kamphenkel <<

- {o} FIXED now you can click on the Depthgadget of a screen and the  
WBTitle will not activated

>> Bert Heise <<

- {o} FIXED the Workbench was not activated if the Workbench was not  
Backdrop

>> Bert Heise <<

(11-Jun-95)

- {z} FIXED systemcrash if ENV: wasn't assigned

>> Michael Kiliman <<

(04-Jun-95)

- {z} OVERW whole MCP 020+ version (1340 bytes won). Now it uses  
tst.l ax and tst.x label(pc). ASM-One V1.28 makes it  
possible.

>> Big Thanx To Price From T.F.A. for ASM-One Beta Version <<

- {o} FIXED ScreensMenu

(02-Jun-95)

- {o} FIXED ToolType MCPNOVBR destroy the cache-settings

(01-Jun-95)

- {z} FIXED FilterFunc from RTPatch. WBPattern didn't work.

>> ION <<

- {z} FIXED Enforcer-Hit with RTPatch + IconEdit
- {z} FIXED Problems with Cancel-Button of the RTPatched requester
- {z} FIXED SpeedRamsey is now only available with Ramsey Rev \$f. This  
means only on A4000.

>> THX Eetu Ojanen for tips <<

- {z} ADDED support of OneReq. It's a new short asl.library.

>> THX to One for cooperation <<

(29-May-95)

- {z} FIXED bug in ForceNewLook. D7 was trashed.

(28-May-95)

- {z} FIXED CacheFonts. Now it should work always. (including Iconian)

(27-May-95)

- {z} FIXED Promotor. HAM/EHB should now work! (finally)
  - {z} FIXED Notify, if config-file was deleted.
-

(23-May-95)

- {z} FIXED Crunchpatch. Sometimes it was always on.

(22-May-95)

- {f} ADDED ForceNewLook-Menus
- {z} FIXED versioncheck. If the prefsfile isn't the right version a requester pops up, but now the prefs will be used.

(21-May-95)

- {z} FIXED bug in Requester-Timeout.
- {f} FIXED CrunchPatch-Crunchmania. A \$000f was written to \$df180 into the Chipram. Some computers could crash in low memory situations.
- {z} FIXED little bug in CenterScreens.

MCPPrefs V1.05

(28-May-95)

- {z} FIXED the Promotor-page. The disable problem is solved now, it was already a bug in MUI.

(27-May-95)

- {z} REWRI Prefs-load-routine. If there is no config, all checkmarks will be off.

(24-May-95)

- {z} FIXED all bugs in AssignPrefs list

(22-May-95)

- {z} FIXED All problems with non-disabled gadgets with a workaround MUI bugs.

(21-May-95)

- {z} FIXED PointerChecksum generation. Tried to allocate more than 1 gigabyte memory.
- {z} FIXED Enforcer-hit on Kickstart V2.x computers

\*\*\*\*\*

MCP V1.04

(17-May-95)

- {z} FIXED OpenScreen routine. On Kick 2.x wasn't set the right colors.

(16-May-95)

- {f} ADDED MCP installs NoGuru btw. Saves AlertHistory if it couldn't load the MCP.gurudat!
- {f} FIXED No Guru now works without enabled AlertHistory. Before that fix it shows the whole MCP.gurudat! (Bug since V1.02)

>> RAMSES <<

(15-May-95)

---

---

- {z} REMOV patch of AllocVec in No ChipMem-Function. (AllocVec uses AllocMem)
- {z} ADDED 16 Colorpointer for Kickstart 2.x. Since weeks of work it should now work right. I've only tested it with a Kick 2.04 from an A2000 loaded with MCP-MapRom beta.
- {z} FIXED openversion of diskfont.library. It was V37, but on the standart WB 2.0 is only a V36.
- {z} FIXED Enforcer-hit in Change-WBTitle
- {z} ADDED some Gurus to MCP.gurudat file (including Retina-Alerts)

(14-May-95)

- {z} ADDED versioncheck of prefsfile
- {z} FIXED Pens of WBClock (now uses MenuText/MenuBackground on Kick 3.0+ and DetailPen/BlockPen on Kick 2.0+)

>> Richard Baud <<

- {z} ADDED WBClock will now use the font of the uppermost screen, if noone is selected

>> Jaco Schoonen <<

- {z} FIXED Promotor. The first Size-entry was skipped. (Probably made in V1.04)

(13-May-95)

- {o} ADDED CycleWindows backwards

>> requested by Jani Kannosto <<

- {z} FIXED Assign Wedge for compatiblity with MC68000

(09-May-95)

- {z} ADDED to Change-WBTitle: Memsizes in Mega and K Bytes, RetinaMem, VMM and full memory percentage
- {z} FIXED VBR wasn't set back to zero (if wanted) on start of MCP

>> Ramses <<

- {z} FIXED bug in Tooltypes-function. Now works fine with VMM.
- {f} FIXED KeyBlanker turn off works now (finally!)

>> BASIC <<

- {-} ----- Betarelease for all registered users.

(07-May-95)

- {z} FIXED SpeedRamsey now doesn't work with non-AGA to prevent problems with A3000

(06-May-95)

- {o} ADDED CycleWindows now activate the windows

>> Goran Wallgren <<

- {o} ADDED PatchOpenWB to prevent a bug in Kick 3.x

---

- {z} ADDED CenterScreens function  
- {z} ADDED all internal BOOPSI gadgets (like Checkmarks) will now be right displayed with No ChipMem function  
(05-May-95)  
- {z} FIXED No more system-requesters will pop up  
- {f} ADDED Requester-Timeout  
(04-May-95)  
- {o} FIXED more then two spaces in the screenname for ScreensMenu will be decreased to one space  
(03-May-95)  
- {o} ADDED SunPop2Front, which pops the window under the mousepointer to front  
- {o} FIXED DefaultPubScreen will set the WBScreen to default, if the frontmost screen isn't a PublicScreen  
>> zerocom <<  
- {o} FIXED DefaultPubScreen will be put back to 'Workbench' if MCP quits  
>> Mario Kemper <<  
- {o} ADDED SunMouse, which activate the window under the mousepointer  
(02-May-95)  
- {o} ADDED SunRMB, which activate the window under the mousepointer if you press the right mousebutton  
- {o} FIXED last Spaces in the Screensname for ScreensMenu removed  
(01-May-95)  
- {o} ADDED SunKey, which activate the window under the mousepointer if you press a key  
(30-Apr-95)  
- {z} OVERW Tasksearching again! (600% faster) It's now nearly as fast as without MCP  
- {f} FIXED NoGuru requester hotkey "Reboot" to "b"  
(29-Apr-95)  
- {o} FIXED with full window sizing the window jumps to the opposite direction if you move to the edge of the screen  
>> Trevor Morris <<  
- {o} FIXED first spaces in the Screenname for ScreensMenu removed  
(28-Apr-95)  
- {o} FIXED Mungwall-Hit with Screensmenu  
- {o} FIXED Enforcer-Hit with ScreensMenu  
>> Mario Kemper <<

---

- {o} FIXED MoveWindow now works with WBGauge. Error in the calculation of the dragbar removed.

>> ION & Ralph Wermke <<

(27-Apr-95)

- {z} FIXED NoClick and KeyBlanker turn off work now

- {z} ADDED NoSave option with NoGuru

- {z} ADDED RTPatch patches only when library was opened or is still in memory

- {z} ADDED RTPatch for Req Library

- {z} OVERW RTPatch for Intuition

- {z} ADDED ARQ Mode ( for RTPatch )

- {z} ADDED the name from the assign will be display in filerequester-title ( AssignWedge )

(26-Apr-95)

- {z} FIXED FormatProtection uses now SetFunction (for compatibility with HDOff and similar programs)

>> Gideon Zenz <<

(25-Apr-95)

- {o} ADDED QuickLayer that speeds up the rendering using layers.library

>> Requested by Dave Dustin <<

- {z} ADDED WBClock (big Thanx to ION for coding this !)

- {z} ADDED RTPatch for Asl and Arp Library

- {z} FIXED bug when rendering the new screenfrequenzy

(24-Apr-95)

- {o} OVERW now ToolAlias make only one patch in the system and you can delete an Icon over Workbench. The codesize of Toolalias is reduced about 50 percent and the patch works more safe now.

>> Holger Papajewski <<

- {o} ADDED in Exchange you can call and kill the MCPPrefs with the functions 'ShowInterface' and 'HideInterface'

(23-Apr-95)

- {z} ADDED AssignWedge is now compatible to ARQ (and similar Programs)

For right use: Start ARQ before MCP and turn MCP's RTPatch off.

>> Walter Trautmann (THX for your letter!) <<

- {o} FIXED you can now call a hotkey by a key plus a doubleclick on the mouse (but only a doubleclick, not a tripleclick)

>> LSI <<

---

(22-Apr-95)

- {z} FIXED memory-eating bug in the NoGuru function

>> Oxygene <<

- {f} FIXED bug if AlertHistory is disabled and NoGuru enabled the MCP.gurudat file wasn't loaded. This bug was made with MCP V1.02's new InitRoutines.

(21-Apr-95)

- {f} ADDED Delay after saving the Guru to avoid HD-Validation

>> Requested by Oxygene <<

- {z} FIXED colors in ScreensMenu

>> Squirrel <<

- {o} ADDED current directory to the assign-requester in AssignWedge

>> Mario Kemper <<

MCPPrefs V1.04

(17-Apr-95)

- {z} FIXED All PopAsls have now 256 chars string-gadget insted of 80

>> LSI <<

(14-Apr-95)

- {z} FIXED Promotor-DisplayID, the requester pops up twice.

>> Maik Solf <<

- {z} FIXED some CheckMarks didn't enable/disable the right thing

>> Philip Manning <<

- {z} ADDED AssignPrefs will now check for double assigns

>> J.T. Vermeulen <<

- {z} ADDED CacheFontList can now automaticaly deleted

>> Andre Jonsson <<

(11-Apr-95)

- {z} FIXED About-Window will now be selectable over menu and it wont popup at start

>> Andre Jonsson <<

(10-Apr-95)

- {z} FIXED If you add a new task or assign the new entry wasn't activated.

>> J.T.Vermeulen <<

- {z} FIXED all problems with SunOptions

>> Ville Pispä <<

(09-Apr-95)

- {z} FIXED loading and saving of Hotkey- and Hotcmd-Checkmark. Hotkey was the same as CrunchPatch and Hotcmds was Hotkey.

- {z} FIXED Tasklist, Assignlist or Screenlist became longer and longer  
how often you press the ADD button and the window was open.

>> Volker Remuss <<

- {z} FIXED loading of Requester-Timeout
- {-} ----- Betarelease for all registered users.

(05-Apr-95)

- {z} FIXED Taskname errors in Tasklists
- {z} FIXED IFF-ILBM RLE decrunching with 16 colorpointer-generation
- {z} FIXED Tasklist hadn't displayed any task

(30-Apr-95)

- {z} FIXED BorderBlank was enabled on OCS

(26-Apr-95)

- {z} FIXED enforcer hit
- {z} ADDED new CheckMark ON function on to RTPatch

(25-Apr-95)

- {z} FIXED old tasklist wouldn't be cleared in "ADD" Task from Promote-  
Task and NoPromote

>> FLi7e <<

- {z} FIXED Global Page-1 Checkmarks doesn't appear its function (this  
was made by resorting the page)
- {z} FIXED AssignPrefs. Now you can select only directories.
- {z} FIXED NoGuru-delay was not right loaded

PatchControl V1.2

(15-May-95)

- {z} ADDED patch of RemLibrary to prevent some errors with showpatches

(14-May-95)

- {z} FIXED systemcrash with long paths (error only in AminetRelease)

PatchControl V1.1

(28-Apr-95)

- {z} ADDED first patch support (recommented by ARQ)

e.g. PatchControl ARQ

the patches from the task named ARQ will be inserted  
before

all other patches. (Wildcards are supported)

- {z} FIXED the format! Old TaskStructure is now only the TaskName!
- {f} ADDED ShowPatches-program to the archive

\*\*\*\*\*

MCP V1.03

(20-Apr-95)

---



- {z} ADDED MCP.gurudat and GuruHistory can now be loaded from another directory. ! Attention, don't forget to save new prefs !

>> requested by Rodney Hester and Cindy Chen <<

- {z} ADDED Borderblank will be turned off, when MCP was quited

>> requested by Volker Eickhoff <<

- {o} FIXED all 'AssignAdd' assigns was making with every start of MCP

>> Volker Remuss <<

(19-Apr-95)

{o} ADDED DefaultPubScreen (FirstScreen=DefaultPublicScreen)

>> requested by Trevor Morris <<

(17-Apr-95)

- {o} FIXED Function 'TOOLTYPE' always set the processor caches  
(also if no tooltype was given)

- {o} ADDED SizeWindow (size full windows)

>> requested by S.E.M. Lichtendahl <<

- {z} FIXED the promotor doesn't work with HAM and EHB modes

>> Dres! <<

(14-Apr-95)

- {o} ADDED ScreensMenu to select a screen, if you press the right  
mousebutton over the screens depth gadget

MCPPrefs V1.03

(20-Apr-95)

- {z} ADDED Full Locale support

- {z} FIXED BorderBlank is now selectable on ECS machines

>> Rodney Hester and Cindy Chen <<

- {z} FIXED CacheFontlist creation

- {z} OVERW NoTopaz font-selection (now only fonts that work with  
NoTopaz can be selected)

- {z} FIXED PatchRGB32 is now ghosted on AGA machines

- {z} FIXED Hotkey Commands is now ghosted when Hotkeys are turned off.

- {z} ADDED new Checkmark ON function to AlertHistory and NoGuru

- {z} ADDED devicelist for the formatprotection

- {z} ADDED changed all Hotkey Cmd-StringGadgets to PopASLs

(18-Apr-95)

- {z} FIXED errors and systemcrash when removing all entries in any of  
Promotor listviews

- {z} OVERW Global-Page 1 resorted

(15-Apr-95)

- {z} FIXED Filename-error with 16 Colorpointer generation

---

\*\*\*\*\*

PatchControl V1.0 was added to the archive! Sorry, it's not in the install-script.

MCP V1.02

(11-Apr-95)

- {z} FIXED FastReset to be a A1200 reset (without HD-Off). Sorry, we couldn't test it.

(10-Apr-95)

- {z} ADDED to Change WBTitle: Worbenchversion, real Kickstartversion and real Workbenchversion (e.g. 39.106 and 39.29)

- {z} ADDED Crunchmania support for Crunchpatch

- {o} FIXED ClickToFront doesn't work with the 'rawkey lbutton'

Please use 'double rawmouse lbutton' (Doubleclick)

because it's better then only the left mousebutton

>> Zachary Powell <<

- {o} FIXED MoveWindow hang if you press the right mousebutton while moving the window

>> Fox <<

- {o} FIXED CycleScreens, ClickToFront, ClickToBack doesn't work full with few programs

>> Volker Remuss <<

- {o} FIXED CycleScreens doesn't work with 'rawmouse lbutton rbutton'

>> Volker Remuss <<

(09-Apr-95)

- {z} REWRI Init and Remove routines (There are now shorter and safer)

- {z} FIXED systemlock when a library can't be opened

(07-Apr-95)

- {z} REMOV Openscreen-routine (now MCP works fine with RetinaEmu)

>> Hudi <<

(06-Apr-95)

- {o} FIXED CopyMem doesn't work on 68040 or higher

>> LSI <<

- {o} FIXED Tooltype 'MCPNOVBR' causes the computer to crash

- {o} FIXED Windowfunctions (MoveWindow, ClickToFront, ClickToBack) wasn't compatible with MagicMenu (selectable Popup Menu)

>> Volker Remuss <<

- {o} FIXED Tasksearching was to slow (now 600% faster)

>> Volker Remuss <<

- {o} ADDED new MCP.gurudat

- {o} ADDED ToolType 'MCPNOCYBER' (switch to AmigaScreen)

MCPPrefs V1.02

(11-Apr-95)

- {z} FIXED MCPPrefs needs now muimaster.library V8 (MUI 2.1) instead of V10. It's only tested with V10, so there are no warranties.

(10-Apr-95)

- {z} ADDED support of new MCP features

- {z} OVERW Userinterface:

o Select Hotkey Commands now with a double click in Hotkey-page

o Global 2 is now Global Page 1

o Autoscroll is selectable in Promote-Size and DisplayID

- {z} ADDED "Test" Button

- {z} FIXED It was impossible to edit Promote-Size

(07-Apr-95)

- {z} FIXED crash with the demo-config when euro72 and multiscan monitors wasn't started

>> Philip Manning <<

(05-Apr-95)

- {z} FIXED some memory-eating bugs

>> Zachary Powell <<

- {z} FIXED reopening of the prefswindow while clicking the closegadget

>> LSI <<

\*\*\*\*\*

MCP V1.01

- {z} ADDED CopyMem-patch

- {z} FIXED CacheFont didn't work with Fed

>> Fox <<

- {o} FIXED disable of MoveWindow didn't work

>> Ramses <<

- {z} FIXED systemcrash when MoveWindow is disabled

>> Ramses <<

- {z} FIXED errorsprite with PointerPatch disabled

>> Ramses <<

- {z} FIXED Mousepointer-queue with 16 Colorpointer on 68030

>> Ramses <<

MCPPrefs V1.01

- {z} ADDED More security

- {z} OVERW memory-managment
-

- {z} ADDED full MUI-Cyclechain support (with a new version of MUIB-GencodeASM)
- {z} FIXED filename error with 16 Colorpointer
- >> Fox <<
- {z} FIXED Hotkey disables itself automaticly
- {z} FIXED config-trashing while 16 Colorpointer generation
- {z} FIXED Borderblank now disabled on OCS/ECS

## 1.76 Usage

NOTE D'UTILISATION IMPORTANTE POUR MCP:

Utilisez le programme de préférences pour régler votre configuration. Veuillez noter que beaucoup de cellules à cocher ("check-marks") ont des double fonctions. En réactivant une de ces cellules, une des fenêtres additionnelles, située sous ce bouton, s'ouvrira.

MCP requiert le programme **PatchControl** pour être lancé, afin de modifier avec sécurité des fonctions du système. Sans ce programme, le système peut planter lors du changement des réglages. Voir l'**Installation** pour plus d'informations.

## 1.77 MUI Info

MUI:

Le programme MCPPrefs utilise

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 par Stefan Stuntz

MUI est un système pour générer et maintenir des interfaces graphiques utilisateur. Avec l'aide d'un programme de préférences, l'utilisateur d'une application a la possibilité de redéfinir l'aspect de l'interface en accord avec ses goûts personnels.

MUI est distribué en shareware. Pour obtenir un ensemble complet contenant beaucoup d'exemples et plus d'informations sur l'enregistrement veuillez chercher un fichier appelé "muiXXusr.lha" (XX signifie le dernier numéro de version) sur vos BBS locaux, sites FTP, ou distributeurs de DP.

Si vous voulez vous enregistrer maintenant, veuillez envoyer

30 DM ou 20\$ US

à

Stefan Stuntz

Eduard-Spranger-Straße 7

80935 München

ALLEMAGNE

Tél: +49-89-313-1248

e-mail: stuntz@informatik.tu-muenchen.de

Notes:

1- Il n'est pas nécessaire de s'enregistrer à MUI pour utiliser MCPPrefs, mais vous devriez l'enregistrement, car vous serez capable de sauver l'aspect graphique de MCPPrefs.

2- MUI est nécessaire au programme "MCP Prefs" seulement. Le programme principal de MCP tourne indépendamment de MUI et de ses bibliothèques.

## 1.78 Configuration Manuelle

Doc de la config de MCP !

Le programme de préférence utilise **MUI** actuellement. Cependant si vous n'avez pas MUI ou voulez configurer MCP manuellement vous pouvez utiliser les indications ci-dessous pour construire un fichier de configuration de MCP. Le script d'installation copie un jeu de configuration standard.

!! Attention! Si vous faites une erreur en editant la config, MCP pourrait planter !! Avant tout MCP a un mot-clef au debut et a la fin de sa config. C'est "MCP-CONFIG" et "END-CONFIG", NE LES OUBLIEZ PAS ! Toutes les caracteristiques principales ont des mots-clef (ex. RTPATCH) suivis par un ON ou OFF. Pour quelques fonctions suivent des prefs additionnelles.

Tous les mots-clef sont en majuscules. Aucun commentaires ou lignes vides entre les prefs additionnelles ne sont permis. Les prefs additionnelles seront choisies ou pas avec les mots-clef YES ou NO

- config de demo: -

MCP-CONFIG ;Mot-clef de debut

VERSION=1.5 ;Numero de la version actuelle

SETDRIPENS=ON

ASSIGNWEDGE=ON

AUTOACTIVATE=ON ;Activation d'ecran

APPCHANGE=ON

WILDSTAR=ON

WBTITLEACTIVE=ON

PATCHRGB32=OFF

LIBSEARCH=ON

FONTSEARCH=ON

BORDERBLANK=OFF

COPYMEMQUICK=ON

NOCAPSLOCK=ON

CACHEFONTS=ON

TOOLTYPE=ON

DEFPUBSCREEN=ON

QUICKLAYER=ON

PATCHOPENWB=ON

CENTERSCREENS=ON

NEWLOOK=ON

ONEREQ=ON

;Toutes ces caracteristiques peuvent

;seulement etre mises ON or OFF.

ALERTHISTORY=ON

FILENAME=S:MCP.gurudat ;Nom pour le fichier "GuruDat"

FILENAME=S:GuruHistory ;Nom pour le fichier de GuruHistory

;Ne les echangez pas!

SCREENSMENU=ON  
SIZE=100 ;Largeur maxi du menu d'ecrans  
NOGURU=ON  
DELAY=0 ;Delai du NoGuru en secondes  
;255 = ne sauve pas  
NOCLICK=ON  
UNITS=15 ;Bits 0 a 3 pour les drives:  
;Ex. %0101=5 : drive DF0 et DF2  
MOUSESPEEDER=ON  
THRESHOLD=2 ;Seuil de l'accelerateur de souris  
ACCELERATION=2 ;Acceleration de la souris  
NOTOPAZ=ON  
FONT="NoImitations.font" ;Nom de la police entre guillemets.  
;Seules celles en 8\*8 sont permises.  
BLANKER=ON  
TIME=360 ;Delai  
TYPE=1 ;0=Economiseur interne, 1=Swazblanker  
FILENAME="SYS:blankers/Gravity" ;nom du Swazblanker entre guillemets  
;Ignore avec TYPE=0  
DIMMER=ON  
TIME=180 ;Delai  
DEPTH=100 ;Jusqu'ou l'ecran s'assombrit  
STEP=1 ;A quelle vitesse  
DELAY=0 ;Delai entre les echelons  
POINTERBLANKER=ON  
TIME=0 ;Delai, 0=pas de delai  
KEYBLANKER=YES ;Agir des la frappe au clavier ?  
POINTERPATCH=ON  
16COLOR=YES ;Pointeur 16 couleurs  
POINTERCHECK=05A0B900 ;Checksum pour pointeur (cree par  
;le prog de prefs.  
BUSYCHECK=B4E17A00 ;Pareil que dessus mais pour un  
;pointeur Busy.  
BUSYANIM=NO ;Pas encore inclus  
MOVEWINDOW=ON  
SIZE=200000 ;Taille maxi (largeur \* hauteur)  
WBWINDOWS=YES ;Seulement fenetres WB  
SIMPLEREFRESH=YES ;Seulement fenetres en SimpleRefresh  
SIZEWINDOW=ON

---

WBWINDOWS=YES ;Pareil que pour MOVEWINDOW  
SIMPLEREFRESH=YES  
QUIETTD=ON  
RETRIES=1 ;Nombre d'essais  
FORMATPROTECT=ON  
DEV=scsi.device ;Nom de device sans guillemets  
NEWWBTITLE=ON  
TITLE=AmigaOS V%os... ;Le nouveau titre du WB sans  
;guillemets  
PROCESSOR=OFF  
VBR=YES ;Regardez dans la doc  
COPYBACK=NO  
ICACHE=YES  
DCACHE=YES  
IBURST=YES  
DBURST=YES  
SPEEDRAMSEY=NO  
FASTGARY=YES  
CRUNCHPATCH=ON  
TASK="#?playsid#?" ;Nom de tache entre guillemets  
TASK="dopus\_view" P ;Les flags (drapeaux) utilises:  
;ne decompresse pas: X= XPK,  
;I=Imploder, P=PowerPacker,  
;S=StoneCracker, C=Crunchmania  
;Wildcards supportees.  
TOOLALIAS=ON  
TOOL="#?IconX" "C:IconX" ;Ancien outil entre guillemets  
;+ espace + nouvel outil entre  
;guillemets. Les Wildcards sont  
;supportees pour les anciens outils  
ASSIGNPREFS=ON ;4 modes differents:  
LOCK="T" "ram:t"  
PATH="Sources" "sys:sources"  
LATE="LOCALE" "sys:locale"  
ADD="libs" "sys:classes"  
FASTMEM=OFF  
TASK="asm-one" ;Nom de la tache entre guillemets  
;les Wildcards sont supportees  
HOTKEYS=ON ;3 modes :

---

MOUSE="rawmouse mbutton" 10 ;Boutons de la souris

KEY="rawkey alt a" 11 ;Touche du clavier

KEYMOUSE="rawkey lalt" "rawmouse lbutton" 13 ;Les deux (clavier+souris)

;Ce nombre est le numero de la

;fonction, similaire a la ligne dans

;le listview du PrefProg

HOTCMDS=ON

WINDOW= ;La fenetre par default

;Le mot-clef peut etre omis

CMD=c:flushlibs ;Le chemin de la commande

CMD= ;10 commandes sont supportees

CMD=

CMD=

CMD=

CMD=

CMD=

CMD=

CMD=

CMD=

WBCLOCK=ON

TITLE= %dh:%dm.%ds ;Chaine du format sans guillemets

POSX=30 ;Position x

POSY=1 ;Position y

FONT=shockprop.font/8 ;Nom de la police/taille

WBONLY=YES ;Seulement sur l'ecran du Workbench

RIGHTJUST=YES ;Position relativement au cote droit

;de l'ecran?

RTPATCH=ON

INT=YES ;Patche l'Intuition.library

ASL=YES ;Patche l'Asl.library

ARP=YES ;Patche l'Arp.library

REQ=YES ;Patche l'Req.library

DEFSIZE=YES ;Utilise tailles des prefs Reqtools

ARQMODE=NO ;Mode ARQ

SUNOPTS=OFF

SUNMOUSE=NO ;est explicite par lui-meme

DELAY=2

SUNPOPTOFRONT=NO

DELAY=4

---



SUNKEYS=NO

SUNRMB=NO

RETIMEOUT=ON

REQ="#?" "#?Shareware" "Ok#?Cancel#?" 1 0 ;Le 1er argument est le motif du

;titre, le second est le motif du

;corps de la requete et le troisieme

;est le motif des boutons. Le 1er

;nombre est le temps avant la fin de

;la requete et le second est le

;numero de bouton

PROMOTOR=ON

TASK="View80#?" 00069024 A ;Nom de la tache entre guillemets

;suivi par un espace et la DisplayID

;en hexa.

;Si vous souhaitez d'autres flags:

;A=Autoscroll (Defilement auto.)

;W=WbColors (Couleurs du WB)

;I=Interleaved (Intercalé)

;T=TakeSize (Prendre Taille)

;Les Wildcards sont supportees.

NAME="Textread" 00069024 W ;Pareil que TASK pour noms d'ecrans.

NODI="dpaint" ;Ne promeut pas la tache avec ce

;nom. Les Wildcards sont supportees.

SIZE=640 400 00069024 ;Promeut la taille d'ecran (largeur\*

;hauteur) en une DisplayID en hexa.

DISP=00021000 000A1000 ;Promeut une DisplayID en une autre.

;

END-CONFIG ;Mot-clef de fin.

EndNode:

Si quelqu'un voulait bien programmer un programme de prefs n'utilisant pas MUI, qu'il nous en informe et commence à programmer. Merci !

## 1.79 Programmes de Support

- Programmes de Support:

PatchControl: Ce programme permet aux patches du système d'être enlevés en toute sécurité sans avoir à rebooter la machine ou en la faisant planter. MCP a besoin de ce programme en train de tourner, pour pleins de ses caractéristiques.

ConvertAP: Ce programme convertit les assigns du programme "AssignmentPrefs" au format de MCP. Après avoir fait tourner ce programme MCP se chargera des ces assignations et vous pourrez arrêter l'utilisation de "AssignmentPrefs."

ConvertAM: Ce programme convertit les assigns du programme "AssignmentManager" au format de MCP. Après avoir fait tourner ce programme MCP se chargera des ces assignations et vous pourrez arrêter l'utilisation de "AssignmentManager."

Note:

Le script d'installation lance ConvertAP et ConvertAM automatiquement.

## 1.80 Remerciements

Remerciements:

Un "merci !" aux gens suivant:

- Torsten Bach (LSI) pour le betatesting, les nouvelles idées, les icones et la nouvelle documentation allemande
- ION pour l'horloge du WB
- Trevor Morris pour le fichier Guide anglais
- Hermes Trismegistus pour la réalisation du Guide anglais et sa vérification grammaticale.
- David Le Corfec pour les traductions en français
- Eetu Ojanen pour les traductions en suomi
- Tous les betatesteurs de MCP
- Tous les utilisateurs enregistrés
- Tous les gens qui nous ont envoyé des rapports de bugs et de nouvelles propositions
- Eric Totel pour son merveilleux MUI-Builder
- Nico François pour sa cool ReqTools.library
- T.F.A pour le grand ASM-One
- Stefan Stunz pour MUI. C'est très utile pour programmer, mais c'est un peu difficile d'apprendre les structures C.
- Commodore pour l'Amiga, un des meilleurs ordinateurs jamais construit !

## 1.81 Choses à Faire

A FAIRE:

- Anim Busypointer
  - Formateur (lance Format si vous insérez un disk Non Dos)
  - Fenêtres explosantes
  - CycletoMenu
  - HuntWindows (saute à l'endroit de l'écran où la fenêtre était ouverte, pour des écrans autoscroll)
  - MMB Shift
  - Menu Wrap (pressez le bouton droit et le pointeur sautera au menu)
  - KeyClick
  - HoldX/Y
  - Lefty Mouse
  - WindowSize (à la Unix)
  - AnalogClock
-

- SysIHack (Aide requise. Si quelqu'un peut aider, contactez les auteurs)
  - Snap
  - SmartWB
  - ForceIcon
  - DoCMB (Doubleclick avec le bouton du milieu)
  - BootPicture (sans saut)
  - MagicMenu (mais un MEILLEUR look)
  - MFSMount
  - FullBench
  - UnixDirs
  - HD-Floppy fix (pour utiliser deux lecteurs HD en même temps)
  - Powermanagement pendant le blanking
  - Support Garshneblanker, Blitzblanker
  - Hotkey pour Shiftkey (Carsten Gellert)
  - Blankers d'écrans au hasard
  - WBRandomPicture (Chris Foote)
  - essayer de vérifier pour un faux 'Screentitle' pour utiliser aussi View80 (Michele Bianchi)
  - NewEdit (Martin Rix)
  - toutes les caractéristiques de Reqchange (Raccourcis pour boutons) (Andre Jonsson)
  - changer scrollbar pendant dimensionnement de la fenêtre (Andre Jonsson)
  - lancer le décompte du délai pour SourisSun si la souris s'arrête (Andre Jonsson)
  - INSTALLATION: Mettre à jour une version de MCP (J.T.Vermeulen)
  - QuietSCSI aussi pour GVP-Boards (gèle la tâche scsi) (Volker Remuss)
  - HDSleep
  - Waitvalidate
  - WBGauge (Michael Gollmick)
  - ReKeyit (Michael Gollmick)
  - MapRom, FastRom
  - SysIHack
  - Alt-key et Numeric-keypad pour faire des valeurs ascii
  - ForceIcon
  - dimm all screens when dragging (Richard P. Harrison)
  - plus de 10 Hotkeys
  - Hotkey pour insérer qqchose dans le flot d'entrée
  - PREFS: Scan-option
  - support des Caches sur 68060 (Thomas Frensch)
-

- SavePatch dans Crunchpatch
- NewIcons
- MagicWBDaemon
- graphique pour Chipmem, Fastmem (Volker Eickhoff)
- WindowDaemon pour fermer toutes les fenêtres si une nouvelle était ouverte (Karlheinz Agsteiner)
- XLoadSeg

Erreurs:

- Move/Size Window don't works with 'simulated' left mousebutton (Andre Jonsson)
- The CenterScreen semms not centering any normal screen with overscan prefs (Richard Baud)
- better check for real gurus in the guru-history
- no blank if Carrier detect (Carsten Gellert)
- better Pointerblanker (Jani Kannosto)
- close ShellWindows with the Hotkey 'CloseActiveWindow'
- Notify crashes on 68060 (Thomas Frensch)
- if a requester appears while blanking, the black screen goes back and will never been closed (Claus Koch)

impossible:

- ClickToBack didn't work correct with RightMousebutton (some times you must doubleclick) (Jaco Schoonen) (Jeff Crawford)

## 1.82 Caractéristiques

CARACTERISTIQUES:

SAUVER \* UTILISER \* TESTER \* ANNULER

Accélérateur Souris

Activer Ecran

Activer Sur Titre WB

AppChange

AssignPrefs

AssignWedge

BlankerEcran

BlankerSouris

Bords Noirs

Bouger Fenêtres

CacheFont

Centrer Ecrans

Changer Titre WB  
Chercher Font  
Chercher Lib  
Commandes Hotkeys  
CopyMemQuick  
CrunchPatch  
Délai Requêtes  
Dimensionner Fenêtres  
Dimmer  
Ecran Public Par Déf.  
Forcer NewLook  
Historique Alertes  
Horloge-WB  
Hotkeys  
Lecteurs Silencieux  
Menu Ecrans  
NoChipMem  
OneReq  
Options Sun  
Page Blanker  
Page Hotkeys  
Page Listes AssignPrefs  
Page Listes ChipMem  
Page Listes CrunchPatch  
Page Listes DélaiReq  
Page Listes ToolAlias  
Page Promoteur  
Pas De CapsLock  
Pas De Gurus  
Pas De Topaz  
PatchOpenWB  
Patch Pointeur  
Patch Reqtools  
PatchRGB32  
Processeur  
Promoteur  
Protection Formatage  
QuickLayers  
QuietTD  
Régler DRIPens  
ToolAlias  
Types d'outil  
Wild Star

---