

LControlD

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> LControlID		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		December 7, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	LControlD	1
1.1	LControlD.guide	1
1.2	LControlD.guide/Was ist LControl	1
1.3	LControlD.guide/Installation	2
1.4	LControlD.guide/Bedienung	2
1.5	LControlD.guide/Menues	3
1.6	LControlD.guide/Gadgets	4
1.7	LControlD.guide/ARexx-Port	5
1.8	LControlD.guide/Tooltypes	8
1.9	LControlD.guide/Anhang	9
1.10	LControlD.guide/Support & Bugreports	10
1.11	LControlD.guide/Registrierung	10
1.12	LControlD.guide/IR-Master-Unterstuetzung	11
1.13	LControlD.guide/History	12
1.14	LControlD.guide/Index	13

Chapter 1

LControlD

1.1 LControlD.guide

LControl 1.53

LANC- bzw. 5-Pin-Edit Steuerung für Amiga Computer

(C) 1994-1995 Jürgen Frank und Michael Watzl

LControl ist Shareware. Die unregistrierte Version ist frei kopierbar, solange mit dem Kopieren bzw. Weitergeben dieses Programmes kein Profit erzielt wird. Bitte beachten Sie, daß zum Betrieb eine Hardware nötig ist. Um LControl benutzen zu können müssen Sie sich registrieren lassen.

Beachten Sie bitte des Weiteren die "Lizens", die im gleichen Verzeichnis zu finden ist.

LControl darf nur weitergegeben werden, wenn der Bauplan der Hardware nicht mitkopiert wird.

ES KANN KEINE GARANTIE FUER EVENTUELLE SCHAE DEN UEBERNOMMEN WERDEN, DIE DIREKT ODER INDIREKT DURCH LCONTROL ENTSTEHEN. DIE BENUTZUNG VON LCONTROL GESCHIEHT AUF EIGENES RISIKO.

Was ist LControl
Installation
Bedienung
Anhang
Index

1.2 LControlD.guide/Was ist LControl

Was ist LControl

LControl ist ein Programm, das es mit einer speziellen Steuerhardware ermöglicht, Videokameras zu steuern.

Für Kameras mit LANC-Schnittstelle existieren Hardwares für den (jeweils internen) seriellen (=SControl) und parallelen Port des Amiga, wobei die serielle Lösung wesentlich weniger Rechenzeit benötigt. An der Parallelport-Hardware hingegen können zwei Kameras angeschlossen werden, zwischen denen per Software umgeschaltet werden kann.

Für Kameras mit 5-Pin-Edit-Schnittstelle (Panasonic/Blaupunkt) existiert ebenfalls eine Parallelport-Hardware (LControl wird dann PControl genannt).

Die Bauanleitung, den Bausatz, oder die Kompletthardware (1) erhalten Sie nach der Registrierung. Siehe Registrierung.

LControl ist ein Commodity und besitzt einen ARexx-Port. Somit kann LControl auch im Hintergrund arbeiten und über den ARexx-Port kann die Videokamera auch "programmiert" werden.

Siehe auch IR-Master-Unterstützung.

----- Fussnoten -----

(1) Für die 5-Pin-Edit-Lösung bieten wir nur die Bauanleitung + Software an

1.3 LControlD.guide/Installation

Installation

Damit Sie vernünftig mit LControl arbeiten können benötigen Sie:

- * einen Amiga Computer
- * Amiga-OS 2.04 oder besser (ab Amiga-OS 2.1 deutsch)
- * eine Videokamera mit
 - LANC-Schnittstelle für LControl/SControl

- 5-Pin-Edit-Schnittstelle für PControl Die Installation erfolgt automatisch, Sie müssen nur das Installer-Piktogramm per Doppelklick auswählen.

1.4 LControlD.guide/Bedienung

Bedienung

Menues
Gadgets
ARexx-Port
Tooltypes

1.5 LControlD.guide/Menues

Menues
=====

Projekt

Ueber...
Gibt einige Informationen ueber die Autoren und das Programm

Verbergen
Schließt das LControlfenster. Der Arexx-Port bleibt allerdings aktiv.

Position fixieren
Sichert die aktuelle Fensterposition in den Iconmerkmalen. Siehe Tooltypes.

Beenden
Beendet LControl

Spezial

Counter Zuruecksetzen
Setzt den Counter der Videokamera auf Null.

Kamera wechseln
Wechselt auf die andere Kamera.

Zoom in
Sendet ein "ZOOM IN" an die Kamera.

Zoom out
Sendet ein Zoom out an die Kamera.

Record
Sendet "Record" an die Kamera.

Eject
Sendet "Eject" (= Kassettenauswurf) an die Kamera.

Gotomode
Im Untermenue kann man einstellen, welcher Befehl (Play, Stop, Pause oder Record) nach erfolgreichem Positionieren gesendet werden soll.

Goto

Erlaubt eingabe eines Counterstandes auf den anschliessend positioniert wird. Ist der Counterstand erreicht wird der Befehl ausgefuehrt, der mit Gotomode eingestellt ist.

Spezial-II

Im Menue Special-II befinden sich zahlreiche Kommandos, deren Funktion Sie bitte in der Bedienungsanleitung Ihrer Videokamera nachschlagen.

Bemerkung: Nur die wenigsten Kameras unterstuetzen alle diese Kommandos.

1.6 LControlD.guide/Gadgets

Gadgets

=====

Swap

Schaltet zwischen den beiden Kameraanschluessen hin und her (falls vorhanden) (1).

Play

Sendet ein "Play"-Kommando zur Kamera

Stop

Sendet ein "Stop"-Kommando zur Kamera

Pause

Sendet ein "Pause"-Kommando zur Kamera

FREW

Sendet ein "Schneller Ruecklauf"-Kommando zur Kamera

FFOR

Sendet ein "Schneller Vorlauf"-Kommando zur Kamera

PREW

Sendet ein "Bildsuchlauf rueckwaerts"-Kommando zur Kamera

PFOR

Sendet ein "Bildsuchlauf vorwaerts"-Kommando zur Kamera

--

Sendet ein "Zeitloope rueckwaerts"-Kommando zur Kamera

-

Sendet ein "Einzelbild rueckwaerts"-Kommando zur Kamera

+

Sendet ein "Einzelbild vorwaerts"-Kommando zur Kamera

```
++
    Sendet ein "Zeitlupe vorwaerts"-Kommando zur Kamera

----- Fussnoten -----

(1) Nicht möglich bei der seriellen Version und bei PControl
```

1.7 LControlD.guide/ARexx-Port

ARexx-Port
=====

Der Name des ARexxports von
LControl ist LControl_rexx
SControl ist SControl_rexx
PControl ist PControl_rexx
Bis jetzt werden folgende Kommandos unterstützt

LC_PLAY
LC_STOP
LC_PAUSE
LC_FREW
LC_FFOR
LC_PREW
LC_PFOR
LC_PLUS
LC_MINUS
LC_SLOW
LC_RSLOW
LC_QUIT

Beendet LControl

LC_SHOW
Oeffnet das LControlfenster

LC_HIDE
Schliesst das LControlfenster

LC_ENABLE
Oeffnet das LControlfenster und oeffnet den ARexx-Port (falls er
geschlossen wurde)

LC_DISABLE
Schliesst das LControlfenster und den ARexx-Port

LC_GETCOUNTER
in RESULT wird der aktuelle Counterstand zurueckgegeben

LC_GETSTATUS
liefert in RESULT folgende Texte zurueck:
CAMERA0:<action>
Kamera an Slot 1 ist angeschlossen und Slot 1 ist aktiv.

CAMERA1:<action>

Kamera an Slot 2 ist angeschlossen und Slot 2 ist aktiv.
Bemerkung: <action> steht hier fuer die aktuelle Kameraaktion, z.B. PLAY, STOP usw. Wenn keine Kamera angeschlossen ist, so erhält man "CAMERA0:NO CAMERA" in der Variable Result.

LC_RESET

Counterreset

LC_SWAP

Schaltet zwischen den beiden angeschlossenen Kameras hin- und her.
(Falls es die Hardware erlaubt)

LC_ZOOMIN

Sendet ein "ZOOM IN" Signal an die Kamera.

LC_ZOOMOUT

Sendet ein "ZOOM OUT" Signal an die Kamera.

LC_RECORD

Sendet "Record" an die Kamera.

LC_EJECT

Sendet "Eject" an die Kamera.

LC_GOTMODE

Erwartet als Parameter eine Zahl zwischen 0 und 3.

- 0 Play
- 1 Stop
- 2 Pause
- 3 Record

Dieses Kommando wird nach erfolgreichem Positionieren mit "LC_GOTO" bzw. Goto aus dem Menue gesendet.

LC_GOTO

Erwartet als Parameter einen Counterstand (z.B. "0.00.10.12"). Es wird auf diesen Counter positioniert und das unter Gotomode eingestellte Kommando gesendet.

Die Positionierung koennen Sie abbrechen, indem Sie ein Break-Signal an den LControl-Task senden (z.B. mit einem Systemmonitor wie ARTM oder RSYS).

LC_WAITFORCOUNTER

Parameter sind wie in LC_GOTO. LC_WAITFORCOUNTER blockiert LControl bis der gegebene Counterstand erreicht ist, ohne viel CPU-Ressourcen zu beanspruchen. Um den Befehl abubrechen, müssen Sie ein Break-Signal an LControl senden. Wenn LControl von der Shell gestartet wurde, können Sie den Shell-Befehl break verwenden, andernfalls müssen Sie auf andere Programme zurückgreifen (siehe LC_GOTO).

LC_RAWCOMMAND

Erwartet als Parameter "Hexadezimal-Bytes", die direkt an die Kamera gesendet werden.

Beispiel: LC_RAWCOMMAND ff 01 02

VORSICHT: Sie sollten dieses Kommando nur benutzen, wenn Sie wirklich wissen, was Sie tun!

Kommandos für VTR:

Hexadezimal	Kommando
00	CH-1/1
40	CH-2/2
20	CH-3/3
60	CH-4/4
10	CH-5/5
50	CH-6/6
30	CH-7/7
70	CH-8/8
08	CH-9/9
48	CH-10/10
28	CH-11
68	CH-12/CH/ENTER/#
18	CH-13/1-
58	CH-14/2-
38	CH-15
78	CH-16
04	CH-HIGH
44	CH-LOW
14	X3 OR 2X
54	POWER ON/OFF
22	SLOW 2
62	SLOW 3
32	HIGH DOUBLE SPEED
2A	ANT-SW
5A	ANT-VTR
3A	POWER ON
7A	POWER OFF
06	REVERSE
46	FORWARD
09	INDEX WRITE
49	INDEX ERASE
65	INDEX

Bemerkung: Die folgenden Kommandos dienen zur (De)Aktivierung bestimmter Kamera-Modi. Schlagen Sie bitte dazu im Handbuch zu Ihrer Kamera nach, was das jeweilige Kommando bewirkt bzw. ob es unterstützt wird.

LC_INSAUDIO
"insert audio"

LC_INSVIDEO
"insert video"

LC_ASSEMBLE
"assemble"

LC_INSA_LON
"insert audio left on"

```
LC_INSA_LOFF
    "insert audio left off"

LC_INSA_ROM
    "insert audio right on"

LC_INSA_ROFF
    "insert audio right off"

LC_INSV_ON
    "insert video on"

LC_INSV_OFF
    "insert video off"

LC_ASSEMBLEON
    "assemble on"

LC_ASSEMBLEOFF
    "assemble off"
```

1.8 LControlD.guide/Tooltypes

Tooltypes
=====

Es werden folgende Merkmale unterstuetzt:

CX_POPUP=
YES

Das Fenster wird beim Starten geoeffnet

NO

LControl bleibt beim Start verborgen.

CX_POPKEY=

Hier kann eine Tastaturkombination angegeben werden, mit der das
LControlfenster geoeffnet/in den Vordergrund gebracht werden kann.
Beispiel: lshift f10 ==> linke Shift-Taste + F10 Vorgabewert ist
lcommand esc.

LEFT=xxx

X-Koordinate des LControlfensters

TOP=yyy

Y-Koordinate des Fensters

PUBSCREEN=name

Name eines oeffentlichen Schirms, auf dem LControl bevorzugt die
Oberflaeche oeffnen soll.

GOTOMODE=

Als Parameter wird eine Zahl von 0 bis 3 erwartet. Sie entspricht

den Tastaturkuerzeln im Special-Menue unter "Gotomode". Siehe Menues.

LIBNAME=

Hier können Sie den Namen der Library angeben, welche verwendet werden soll.

LANC

Für die Parallelport-Version von LControl

SLANC

Für die Serialport-Version von LControl (SControl)

EDIT

Für PControl zum Steuern von Panasonic/Blaupunkt-Playern (Parallelport)

DEBUG

Für Testzwecke: Die DEBUG.library täuscht eine Kamera vor (DControl).

FAST_AT=

Wenn der Abstand zwischen dem aktuellen Counter und dem Ziel größer ist als <fast_at> Sekunden, dann soll LControl beim Positionieren zuerst FFOR/FREW verwenden.

PLAY_AT=

Wenn der Abstand zwischen dem aktuellen Counter und dem Ziel kleiner ist als <play_at> Sekunden, dann soll LControl beim Positionieren nur PLAY verwenden.

SAVEPLAY=

Wenn der Abstand zwischen dem aktuellen Counter und dem Ziel kleiner ist als <saveplay> Sekunden, dann soll LControl zuerst zurückspulen.

FFOR_OFFSET

FREW_OFFSET

PFOR_OFFSET

PREW_OFFSET

Wenn die Kamera im Modus xxxx ein STOP-Kommando erkennt, dann ist der xxxx_OFFSET die Differenz zwischen dem Counterstand, als das STOP-Kommando gesendet wurde und dem Counterstand, bei dem die Kamera tatsächlich anhält.

1.9 LControlD.guide/Anhang

Anhang

Support & Bugreports

Registrierung

IR-Master-Unterstützung

History

1.10 LControlD.guide/Support & Bugreports

Support & Bugreports

Support

=====

Sie koennen einfach eine Diskette + ausreichend Briefmarken an eine der beiden Adressen senden, um an eine neuere Version von LControl, PControl etc. heranzukommen:

Michael Watzl
Konradstr. 11
86609 Donauwoerth
Tel: 0906 5834
Germany

oder

Juergen Frank
Wittelsbacherweg 7
86609 Donauwoerth
Tel: 0906 1057
Germany

Wenn Sie ein Modem besitzen, so koennen Sie die aktuellen Versionen von IR-Master, LControl etc. stets in der Amiga-Box-Sinning (ABS) (08435 920021) im Brett IR-Master downloaden.

Bugreports

=====

Bugreports & Verbesserungsvorschlaege koennen an die gleichen Adressen gesendet werden.

Bei Bugreports sollten Sie unbedingt (!) eine genaue Fehlerbeschreibung UND Ihre genaue Rechnerkonfiguration angeben.

Sie koennen Verbesserungsvorschlaege und Bugreports auch direkt per E-Mail an Michael Watzl (indy@abs.gun.de) senden.

1.11 LControlD.guide/Registrierung

Registrierung (1.53)

NAME: _____

STRASSE: _____

PLZ: _____ STADT: _____

LAND: _____ TELEFON-NR: _____

Ich will registrierter Benutzer von LControl/SControl bzw.

PControl werden, deshalb

- o füge ich einen Scheck ueber den unten genannten Betrag bei
- o ueberweise ich den unten genannten Betrag an
 Michael Watzl, Konoto-Nr.: 4185455
 Raiffeisen-Volksbank Donauwoerth eG, BLZ: 722 901 00
 Als Kommentar bitte "LCONTROL REGISTRIERUNG" angeben.
- o wünsche ich Zusendung per Nachname (plus 6 Mark)
 (nur in Deutschland)

Bitte senden Sie mir:

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> o Neueste Version + Bauanleitungen
 (par/ser für Sony Player)
 für \$12 / DM 20 Neueste Version + Bausatz für die o serielle LANC/Control-L-Hardware o parallele LANC/Control-L-Hardware
 für \$18 / DM 30 Neueste Version + komplette Hardware o für Serial-Port LANC/Control-L o für Parallel-Port LANC/Control-L
 fuer \$30 / DM 40 | <ul style="list-style-type: none"> o Neueste Version + Bauanleitungen
 (par für 5-Pin-Edit-Hardware, d.h.
 Panasonic/Blaupunkt)
 für \$12 / DM 20 |
|--|--|
- Optional [fuer Bausatz parallel LANC/Control-L] -----
- o Zwei-Kamera-Set [Erlaubt Anschluss zweier Kameras an LControl-Hardware]
 plus \$3 / DM 5
- Optional [fuer komplette Hardware, parallel LANC/Control-L] -----
- o Zwei-Kamera-Set [Erlaubt Anschluss zweier Kameras an LControl-Hardware]
 plus \$6 / DM 10
-

Macht insgesamt: _____ Mark

 Ort, Datum

 Unterschrift

1.12 LControlD.guide/IR-Master-Unterstuetzung

IR-Master-Unterstuetzung

Aus der IR-Master-Bedienungsanleitung:

"Das IR-Master-Paket besteht aus zwei Software-Komponenten und einer Steuerhardware, die an den Joystickport angeschlossen wird. Damit kann annaehernd jedes Geraet, das mit einer Infra-Rot-Fernbedienung ausgeruestet ist, ueber den Amiga gesteuert werden.

Zunaechst wird mit dem IR-Editor eine "virtuelle" Fernbedienung erstellt. Diese wird dann abgespeichert und mit dem IR-Runner

gestartet.

Den IR-Runner koennen Sie dann entweder interaktiv benutzen, ueber ARExx von andern Programmen aus steuern oder ueber Scripts programmieren.

Die Programme LControl und PControl werden ab der Version 2.5 des IR-Masters direkt unterstuetzt. Mit der Hilfe von LControl und PControl koennenn Videokameras ueber LANC bzw. 5-Pin-Edit gesteuert werden."

1.13 LControlD.guide/History

History

V1.00

first Release

V1.01

- arexx-command: GETSTATUS added
- fixed some minor bugs

V1.02

- Support for 2 cameras added [Switch]
- minor bugfixes

V1.05

- Zoom in/Zoom out added
- Record added

V1.1

- Goto added
- Better SWAP implementation

V1.2

[never released]

V1.3

- Now LControl uses a library (LANC.library)
- goto added (automatic positioning)
- many other minor bugfixes an features

V1.4

- localized

V1.50

- pos-routine improved
- camera parameters can be modified to optimize pos-routine
- multiple configurations supported via project icons

V1.51

- calling pause in status record did send rubbish to the player

V1.52

- bug fixed: LControl activates gadgets when starting with an active player connected
- bug fixed: No more crashes when quitting during a camera check
- bug fixed: under some circumstances a goto could not been breaked
- bug fixed: LControl won't crash no more if no camera is connected and a command is sent to the arexx port
- bug fixed: ARexx command LC_getstatus returns now correct values (CHANGED A LITTLE BIT!)
- New ARexx command: LC_WAITFORCOUNTER, waits (non busy) until a certain counter is reached

V1.53

- bug fixed: player was trapped in TAPE-TOP or TAPE-END status

1.14 LControlD.guide/Index

Index

+	Gadgets
++	Gadgets
-	Gadgets
-	Gadgets
5-Pin-Edit	Was ist LControl
ABS	Support & Bugreports
Amiga Box Sinning	Support & Bugreports
ARexx-Port	ARexx-Port
Autoren	Support & Bugreports
Beenden	Menues
Bendienung	Bedienung
Blaupunkt	Was ist LControl
Bugreports	Support & Bugreports
Control-L	Was ist LControl
Counter Zuruecksetzen	Menues
Counterreset	ARexx-Port
CX_POPKEY=	Tooltypes
CX_POPUP=	Tooltypes
DEBUG	Tooltypes
DEBUG.library	Tooltypes
E-Mail	Support & Bugreports
EDIT	Tooltypes
EDIT.library	Tooltypes
Eject	Menues
FAST_AT=	Tooltypes
FFOR	Gadgets
FFOR_OFFSET	Tooltypes
FREW	Gadgets
FREW_OFFSET	Tooltypes
Gadgets	Gadgets

Goto	Menues
Gotomode	Menues
GOTOMODE	Tooltypes
GSE-Rapidcode	IR-Master-Unterstuetzung
Hardware	Was ist LControl
Hotkey	Tooltypes
Infrarot	IR-Master-Unterstuetzung
Installation	Installation
IR-Master-Unterstuetzung	IR-Master-Unterstuetzung
Kamera wechseln	Menues
Kickstart	Installation
LANC	Was ist LControl
LANC	Tooltypes
LANC.library	Tooltypes
LC_ASSEMBLE	ARexx-Port
LC_ASSEMBLEOFF	ARexx-Port
LC_ASSEMBLEON	ARexx-Port
LC_DISABLE	ARexx-Port
LC_EJECT	ARexx-Port
LC_ENABLE	ARexx-Port
LC_FFOR	ARexx-Port
LC_FREW	ARexx-Port
LC_GETCOUNTER	ARexx-Port
LC_GETSTATUS	ARexx-Port
LC_GOTMODE	ARexx-Port
LC_GOTO	ARexx-Port
LC_HIDE	ARexx-Port
LC_INSAUDIO	ARexx-Port
LC_INSA_LOFF	ARexx-Port
LC_INSA_LON	ARexx-Port
LC_INSA_ROFF	ARexx-Port
LC_INSA_RON	ARexx-Port
LC_INSVIDEO	ARexx-Port
LC_INSV_OFF	ARexx-Port
LC_INSV_ON	ARexx-Port
LC_MINUS	ARexx-Port
LC_PAUSE	ARexx-Port
LC_PFOR	ARexx-Port
LC_PLAY	ARexx-Port
LC_PLUS	ARexx-Port
LC_PREW	ARexx-Port
LC_QUIT	ARexx-Port
LC_RAWCOMMAND	ARexx-Port
LC_RECORD	ARexx-Port
LC_RESET	ARexx-Port
LC_RSLOW	ARexx-Port
LC_SHOW	ARexx-Port
LC_SLOW	ARexx-Port
LC_STOP	ARexx-Port
LC_SWAP	ARexx-Port
LC_WAITFORCOUNTER	ARexx-Port
LC_ZOOMIN	ARexx-Port
LC_ZOOMOUT	ARexx-Port
LEFT	Tooltypes
LIBNAME	Tooltypes
Menues	Menues
Oeffentlicher Schirm	Tooltypes

Panasonic	Was ist LControl
Parallelport	Was ist LControl
Pause	Gadgets
PFOR	Gadgets
PFOR_OFFSET	Tooltypes
Play	Gadgets
PLAY_AT=	Tooltypes
Position fixieren	Menues
PREW	Gadgets
PREW_OFFSET	Tooltypes
Projekt	Menues
Publicscreen	Tooltypes
PUBSCREEN=	Tooltypes
Quit	Menues
Rapid	IR-Master-Unterstuetzung
Record	Menues
Registrierung	Registrierung
SAVEPLAY=	Tooltypes
SLANC	Tooltypes
SLANC.library	Tooltypes
Sony	Was ist LControl
Spezial	Menues
Spezial-II	Menues
Stop	Gadgets
Support	Support & Bugreports
Swap	Gadgets
Systemvoraussetzungen	Installation
Tooltypes	Tooltypes
TOP	Tooltypes
Ueber	Menues
Update	Support & Bugreports
Verbergen	Menues
Videokamera	Was ist LControl
Videorecorder	IR-Master-Unterstuetzung
Was ist LControl	Was ist LControl
Zoom in	Menues
Zoom out	Menues
