

LControl

LANC- bzw. 5-Pin-Edit-Steuerung für Amiga Computer
Version 1.53

August 1995

von Jürgen Frank und Michael Watzl

Copyright © 1993-95 Juergen Frank und Michael Watzl

1 Was ist LControl

LControl ist ein Programm, das es mit einer speziellen Steuerhardware ermöglicht, Videokameras zu steuern.

Für Kameras mit LANC-Schnittstelle existieren Hardwares für den (jeweils internen) seriellen (=SControl) und parallelen Port des Amiga, wobei die serielle Lösung wesentlich weniger Rechenzeit benötigt. An der Parallelport-Hardware hingegen können zwei Kameras angeschlossen werden, zwischen denen per Software umgeschaltet werden kann.

Für Kameras mit 5-Pin-Edit-Schnittstelle (Panasonic/Blaupunkt) existiert ebenfalls eine Parallelport-Hardware (LControl wird dann PControl genannt).

Die Bauanleitung, den Bausatz, oder die Kompletthardware¹ erhalten Sie nach der Registrierung. Siehe Anhang B [Registrierung], Seite 10.

LControl ist ein Commodity und besitzt einen ARexx-Port. Somit kann LControl auch im Hintergrund arbeiten und über den ARexx-Port kann die Videokamera auch "programmiert" werden.

Siehe auch Anhang C [IR-Master-Unterstützung], Seite 11.

2 Installation

Damit Sie vernünftig mit LControl arbeiten können benötigen Sie:

- einen Amiga Computer
- Amiga-OS 2.04 oder besser (ab Amiga-OS 2.1 deutsch)
- eine Videokamera mit
 - LANC-Schnittstelle für LControl/SControl
 - 5-Pin-Edit-Schnittstelle für PControl

Die Installation erfolgt automatisch, Sie müssen nur das Installer-Piktogramm per Doppelklick auswählen.

¹ Für die 5-Pin-Edit-Lösung bieten wir nur die Bauanleitung + Software an

3 Bedienung

3.1 Menues

3.1.1 Projekt

Ueber... Gibt einige Informationen ueber die Autoren und das Programm

Verbergen

 Schließt das LControllfenster. Der Arexx-Port bleibt allerdings aktiv.

Position fixieren

 Sichert die aktuelle Fensterposition in den Iconmerkmalen. Siehe Abschnitt 3.4 [Tooltypes], Seite 7.

Beenden Beendet LControl

3.1.2 Spezial

Counter Zuruecksetzen

 Setzt den Counter der Videokamera auf Null.

Kamera wechseln

 Wechselt auf die andere Kamera.

Zoom in Sendet ein "ZOOM IN" an die Kamera.

Zoom out Sendet ein Zoom out an die Kamera.

Record Sendet "Record" an die Kamera.

Eject Sendet "Eject" (= Kassettenauswurf) an die Kamera.

Gotomode Im Untermenue kann man einstellen, welcher Befehl (Play, Stop, Pause oder Record) nach erfolgreichem Positionieren gesendet werden soll.

Goto Erlaubt eingabe eines Counterstandes auf den anschliessend positioniert wird. Ist der Counterstand erreicht wird der Befehl ausgefuehrt, der mit Gotomode eingestellt ist.

3.1.3 Spezial-II

Im Menue Special-II befinden sich zahlreiche Kommandos, deren Funktion Sie bitte in der Bedienungsanleitung Ihrer Videokamera nachschlagen.

Bemerkung: Nur die wenigsten Kameras unterstuetzen alle diese Kommandos.

3.2 Gadgets

| | |
|-------|--|
| Swap | Schaltet zwischen den beiden Kameraanschluessen hin und her (falls vorhanden) ¹ . |
| Play | Sendet ein "Play"-Kommando zur Kamera |
| Stop | Sendet ein "Stop"-Kommando zur Kamera |
| Pause | Sendet ein "Pause"-Kommando zur Kamera |
| FREW | Sendet ein "Schneller Ruecklauf"-Kommando zur Kamera |
| FFOR | Sendet ein "Schneller Vorlauf"-Kommando zur Kamera |
| PREW | Sendet ein "Bildsuchlauf rueckwaerts"-Kommando zur Kamera |
| PFOR | Sendet ein "Bildsuchlauf vorwaerts"-Kommando zur Kamera |
| -- | Sendet ein "Zeitloope rueckwaerts"-Kommando zur Kamera |
| - | Sendet ein "Einzelbild rueckwaerts"-Kommando zur Kamera |
| + | Sendet ein "Einzelbild vorwaerts"-Kommando zur Kamera |
| ++ | Sendet ein "Zeitlupe vorwaerts"-Kommando zur Kamera |

3.3 ARexx-Port

Der Name des ARexxports von

LConrol ist LControl_rexx

SConrol ist SControl_rexx

PConrol ist PControl_rexx

Bis jetzt werden folgende Kommandos unterstuetzt

¹ Nicht moeglich bei der seriellen Version und bei PControl

| | |
|---------------|--|
| LC_PLAY | |
| LC_STOP | |
| LC_PAUSE | |
| LC_FREW | |
| LC_FFOR | |
| LC_PREW | |
| LC_PFOR | |
| LC_PLUS | |
| LC_MINUS | |
| LC_SLOW | |
| LC_RSLOW | |
| LC_QUIT | Beendet LControl |
| LC_SHOW | Oeffnet das LControllfenster |
| LC_HIDE | Schliesst das LControllfenster |
| LC_ENABLE | Oeffnet das LControllfenster und oeffnet den ARexx-Port (falls er geschlossen wurde) |
| LC_DISABLE | Schliesst das LControllfenster und den ARexx-Port |
| LC_GETCOUNTER | in RESULT wird der aktuelle Counterstand zurueckgegeben |
| LC_GETSTATUS | <p>liefert in RESULT folgende Texte zurueck:</p> <p>CAMERA0:<action> Kamera an Slot 1 ist angeschlossen und Slot 1 ist aktiv.</p> <p>CAMERA1:<action> Kamera an Slot 2 ist angeschlossen und Slot 2 ist aktiv.</p> <p><i>Bemerkung:</i> <action> steht hier fuer die aktuelle Kameraaktion, z.B. PLAY, STOP usw. Wenn keine Kamera angeschlossen ist, so erhaelt man "CAMERA0:NO CAMERA" in der Variable Result.</p> |
| LC_RESET | Counterreset |
| LC_SWAP | Schaltet zwischen den beiden angeschlossenenen Kameras hin- und her. (Falls es die Hardware erlaubt) |
| LC_ZOOMIN | Sendet ein "ZOOM IN" Signal an die Kamera. |

LC_ZOOMOUT

Sendet ein "ZOOM OUT" Signal an die Kamera.

LC_RECORD

Sendet "Record" an die Kamera.

LC_EJECT Sendet "Eject" an die Kamera.

LC_GOTMODE

Erwartet als Parameter eine Zahl zwischen 0 und 3.

0 Play

1 Stop

2 Pause

3 Record

Dieses Kommando wird nach erfolgreichem Positionieren mit "LC_GOTO" bzw. Goto aus dem Menue gesendet.

LC_GOTO Erwartet als Parameter einen Counterstand (z.B. "0.00.10.12"). Es wird auf diesen Counter positioniert und das unter Gotomode eingestellte Kommando gesendet.

Die Positionierung koennen Sie abbrechen, indem Sie ein Break-Signal an den LControl-Task senden (z.B. mit einem Systemmonitor wie ARTM oder RSYS).

LC_WAITFORCOUNTER

Parameter sind wie in LC_GOTO. LC_WAITFORCOUNTER blockiert LControl bis der gegebene Counterstand erreicht ist, ohne viel CPU-Ressourcen zu beanspruchen. Um den Befehl abzubrechen, müssen Sie ein Break-Signal an LControl senden. Wenn LControl von der Shell gestartet wurde, können Sie den Shell-Befehl 'break' verwenden, andernfalls müssen Sie auf andere Programme zurückgreifen (siehe LC_GOTO).

LC_RAWCOMMAND

Erwartet als Parameter "Hexadezimal-Bytes", die direkt an die Kamera gesendet werden.

Beispiel: LC_RAWCOMMAND ff 01 02

VORSICHT: Sie sollten dieses Kommando nur benutzen, wenn Sie wirklich wissen, was Sie tun!

Kommandos für VTR:

| Hexadezimal | Kommando |
|-------------|-------------------|
| 00 | CH-1/1 |
| 40 | CH-2/2 |
| 20 | CH-3/3 |
| 60 | CH-4/4 |
| 10 | CH-5/5 |
| 50 | CH-6/6 |
| 30 | CH-7/7 |
| 70 | CH-8/8 |
| 08 | CH-9/9 |
| 48 | CH-10/10 |
| 28 | CH-11 |
| 68 | CH-12/CH/ENTER/# |
| 18 | CH-13/1- |
| 58 | CH-14/2- |
| 38 | CH-15 |
| 78 | CH-16 |
| 04 | CH-HIGH |
| 44 | CH-LOW |
| 14 | X3 OR 2X |
| 54 | POWER ON/OFF |
| 22 | SLOW 2 |
| 62 | SLOW 3 |
| 32 | HIGH DOUBLE SPEED |
| 2A | ANT-SW |
| 5A | ANT-VTR |
| 3A | POWER ON |
| 7A | POWER OFF |
| 06 | REVERSE |
| 46 | FORWARD |
| 09 | INDEX WRITE |
| 49 | INDEX ERASE |
| 65 | INDEX |

Bemerkung: Die folgenden Kommandos dienen zur (De)Aktivierung bestimmter Kamera-Modi. Schlagen Sie bitte dazu im Handbuch zu Ihrer Kamera nach, was das jeweilige Kommando bewirkt bzw. ob es unterstützt wird.

LC_INSAUDIO

"insert audio"

LC_INSVIDEO

"insert video"

LC_ASSEMBLE

"assemble"

LC_INSA_LON

"insert audio left on"

```

LC_INSA_LOFF
    "insert audio left off"
LC_INSA_RON
    "insert audio right on"
LC_INSA_ROFF
    "insert audio right off"
LC_INSV_ON
    "insert video on"
LC_INSV_OFF
    "insert video off"
LC_ASSEMBLEON
    "assemble on"
LC_ASSEMBLEOFF
    "assemble off"

```

3.4 Tooltypes

Es werden folgende Merkmale unterstuetzt:

```

CX_POPUP=
    YES      Das Fenster wird beim Starten geoeffnet
    NO      LControl bleibt beim Start verborgen.

CX_POPKEY=
    Hier kann eine Tastaturkombination angegeben werden, mit der das LControlfenster
    geoeffnet/in den Vordergrund gebracht werden kann. Beispiel: lshift f10  $\mapsto$  linke
    Shift-Taste + F10 Vorgabewert ist lcommand esc.

LEFT=xxx  X-Koordinate des LControlfensters

TOP=yyy   Y-Koordinate des Fensters

PUBSCREEN=name
    Name eines oeffentlichen Schirms, auf dem LControl bevorzugt die Oberflaeche oeffnen
    soll.

GOTOMODE=
    Als Parameter wird eine Zahl von 0 bis 3 erwartet. Sie entspricht den Tastaturkuerzeln
    im Special-Menue unter "Gotomode". Siehe Abschnitt 3.1.3 [Menues], Seite 3.

LIBNAME=  Hier koennen Sie den Namen der Library angeben, welche verwendet werden soll.

```


| | |
|-------------|--|
| LANC | Für die Parallelport-Version von LControl |
| SLANC | Für die Serialport-Version von LControl (SControl) |
| EDIT | Für PControl zum Steuern von Panasonic/Blaupunkt-Playern (Parallelport) |
| DEBUG | Für Testzwecke: Die DEBUG.library täuscht eine Kamera vor (DControl). |
| FAST_AT= | Wenn der Abstand zwischen dem aktuellen Counter und dem Ziel größer ist als <fast_at> Sekunden, dann soll LControl beim Positionieren zuerst FFOR/FREW verwenden. |
| PLAY_AT= | Wenn der Abstand zwischen dem aktuellen Counter und dem Ziel kleiner ist als <play_at> Sekunden, dann soll LControl beim Positionieren nur PLAY verwenden. |
| SAVEPLAY= | Wenn der Abstand zwischen dem aktuellen Counter und dem Ziel kleiner ist als <save-play> Sekunden, dann soll LControl zuerst zurückspulen. |
| FFOR_OFFSET | |
| FREW_OFFSET | |
| PFOR_OFFSET | |
| PREW_OFFSET | |
| | Wenn die Kamera im Modus xxxx ein STOP-Kommando erkennt, dann ist der xxxx.OFFSET die Differenz zwischen dem Counterstand, als das STOP-Kommando gesendet wurde und dem Counterstand, bei dem die Kamera tatsächlich anhält. |

Anhang A Support & Bugreports

A.1 Support

Sie koennen einfach eine Diskette + ausreichend Briefmarken an eine der beiden Adressen senden, um an eine neuere Version von LControl, PControl etc. heranzukommen:

Michael Watzl
Konradstr. 11
86609 Donauwoerth
Tel: 0906 5834
Germany

oder Juergen Frank
Wittelsbacherweg 7
86609 Donauwoerth
Tel: 0906 1057
Germany

Wenn Sie ein Modem besitzen, so koennen Sie die aktuellen Versionen von IR-Master, LControl etc. stets in der Amiga-Box-Sinning (ABS) (08435 920021) im Brett 'IR-Master' downloaden.

A.2 Bugreports

Bugreports & Verbesserungsvorschlaege koennen an die gleichen Adressen gesendet werden.

Bei Bugreports sollten Sie unbedingt (!) eine genaue Fehlerbeschreibung UND Ihre genaue Rechnerkonfiguration angeben.

Sie koennen Verbesserungsvorschlaege und Bugreports auch direkt per E-Mail an Michael Watzl (indy@abs.gun.de) senden.

Anhang B Registrierung (1.53)

NAME: -----
 STRASSE: -----
 PLZ: ----- STADT: -----
 LAND: ----- TELEFON-NR: -----

Ich will registrierter Benutzer von LControl/SControl bzw.
 PControl werden, deshalb

- o füge ich einen Scheck ueber den unten genannten Betrag bei
- o ueberweise ich den unten genannten Betrag an
 Michael Watzl, Konoto-Nr.: 4185455
 Raiffeisen-Volksbank Donauwoerth eG, BLZ: 722 901 00
 Als Kommentar bitte "LCONTROL REGISTRIERUNG" angeben.
- o wünsche ich Zusendung per Nachname (plus 6 Mark)
 (nur in Deutschland)

Bitte senden Sie mir:

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> o Neueste Version + Bauanleitungen (par/ser für Sony Player) für \$12 / DM 20 | <ul style="list-style-type: none"> o Neueste Version + Bauanleitungen (par für 5-Pin-Edit-Hardware, d.h. Panasonic/Blaupunkt) für \$12 / DM 20 |
|---|--|

- Neueste Version + Bausatz für die
- o serielle LANC/Control-L-Hardware
 - o parallele LANC/Control-L-Hardware
 für \$18 / DM 30

- Neueste Version + komplette Hardware
- o für Serial-Port LANC/Control-L
 - o für Parallel-Port LANC/Control-L
 fuer \$30 / DM 40

- Optional [fuer Bausatz parallel LANC/Control-L] -----
- o Zwei-Kamera-Set [Erlaubt Anschluss zweier Kameras an LControl-Hardware]
 plus \$3 / DM 5
- Optional [fuer komplette Hardware, parallel LANC/Control-L] -----
- o Zwei-Kamera-Set [Erlaubt Anschluss zweier Kameras an LControl-Hardware]
 plus \$6 / DM 10
-

Macht insgesamt: ----- Mark

 Ort, Datum

 Unterschrift

Anhang C IR-Master-Unterstützung

Aus der IR-Master-Bedienungsanleitung:

"Das IR-Master-Paket besteht aus zwei Software-Komponenten und einer Steuerhardware, die an den Joystickport angeschlossen wird. Damit kann annähernd jedes Gerät, das mit einer Infra-Rot-Fernbedienung ausgerüstet ist, über den Amiga gesteuert werden.

Zunächst wird mit dem IR-Editor eine "virtuelle" Fernbedienung erstellt. Diese wird dann abgespeichert und mit dem IR-Runner gestartet.

Den IR-Runner können Sie dann entweder interaktiv benutzen, über ARexx von anderen Programmen aus steuern oder über Scripts programmieren.

Die Programme LControl und PControl werden ab der Version 2.5 des IR-Masters direkt unterstützt. Mit der Hilfe von LControl und PControl können Videokameras über LANC bzw. 5-Pin-Edit gesteuert werden."

Anhang D History

- V1.00
 - first Release
- V1.01
 - arexx-command: GETSTATUS added
 - fixed some minor bugs
- V1.02
 - Support for 2 cameras added [Switch]
 - minor bugfixes
- V1.05
 - Zoom in/Zoom out added
 - Record added
- V1.1
 - Goto added
 - Better SWAP implementation
- V1.2
 - [never released]
- V1.3
 - Now LControl uses a library (LANC.library)
 - goto added (automatic positioning)
 - many other minor bugfixes an features
- V1.4
 - localized
- V1.50
 - pos-routine improved
 - camera parameters can be modified to optimize pos-routine
 - multiple configurations supported via project icons
- V1.51
 - calling pause in status record did send rubbish to the player

V1.52

- bug fixed: LControl activates gadgets when starting with an active player connected
- bug fixed: No more crashes when quitting during a camera check
- bug fixed: under some circumstances a goto could not been breaked
- bug fixed: LControl won't crash no more if no camera is connected and a command is sent to the arexx port
- bug fixed: ARexx command LC_getstatus returns now correct values (CHANGED A LITTLE BIT!)
- New ARexx command: LC_WAITFORCOUNTER, waits (non busy) until a certain counter is reached

V1.53

- bug fixed: player was trapped in TAPE-TOP or TAPE-END status

Index

-

| | |
|--------|---|
| -..... | 3 |
| -..... | 3 |

+

| | |
|---------|---|
| +..... | 3 |
| ++..... | 3 |

5

| | |
|-----------------|---|
| 5-Pin-Edit..... | 1 |
|-----------------|---|

A

| | |
|------------------------|---|
| ABS..... | 9 |
| Amiga Box Sinning..... | 9 |
| ARexx-Port..... | 3 |
| Autoren..... | 9 |

B

| | |
|-----------------|---|
| Beenden..... | 2 |
| Bendienug..... | 2 |
| Blaupunkt..... | 1 |
| Bugreports..... | 9 |

C

| | |
|----------------------------|---|
| Control-L..... | 1 |
| Counter Zuruecksetzen..... | 2 |
| Counterreset..... | 4 |
| CX_POPKEY=..... | 7 |
| CX_POPUP=..... | 7 |

D

| | |
|--------------------|---|
| DEBUG..... | 7 |
| DEBUG.library..... | 7 |

E

| | |
|-------------------|---|
| E-Mail..... | 9 |
| EDIT..... | 7 |
| EDIT.library..... | 7 |
| Eject..... | 2 |

F

| | |
|------------------|---|
| FAST_AT=..... | 8 |
| FFOR..... | 3 |
| FFOR_OFFSET..... | 8 |
| FREW..... | 3 |
| FREW_OFFSET..... | 8 |

G

| | |
|--------------------|----|
| Gadgets..... | 3 |
| Goto..... | 2 |
| Gotomode..... | 2 |
| GOTOMODE..... | 7 |
| GSE-Rapidcode..... | 11 |

H

| | |
|---------------|---|
| Hardware..... | 1 |
| Hotkey..... | 7 |

I

| | |
|-------------------------------|----|
| Infrarot..... | 11 |
| Installation..... | 1 |
| IR-Master-Unterstuetzung..... | 11 |

K

| | |
|----------------------|---|
| Kamera wechseln..... | 2 |
| Kickstart..... | 1 |

L

| | |
|---------------------|------|
| LANC..... | 1, 7 |
| LANC.library..... | 7 |
| LC_ASSEMBLE..... | 6 |
| LC_ASSEMBLEOFF..... | 7 |
| LC_ASSEMBLEON..... | 7 |
| LC_DISABLE..... | 4 |
| LC_EJECT..... | 5 |
| LC_ENABLE..... | 4 |
| LC_FFOR..... | 3 |
| LC_FREW..... | 3 |
| LC_GETCOUNTER..... | 4 |

| | |
|-------------------------|---|
| LC_GETSTATUS | 4 |
| LC_GOTMODE | 5 |
| LC_GOTO | 5 |
| LC_HIDE | 4 |
| LC_INSA_LOFF | 7 |
| LC_INSA_LON | 6 |
| LC_INSA_ROFF | 7 |
| LC_INSA_RON | 7 |
| LC_INSAUDIO | 6 |
| LC_INSV_OFF | 7 |
| LC_INSV_ON | 7 |
| LC_INSVVIDEO | 6 |
| LC_MINUS | 3 |
| LC_PAUSE | 3 |
| LC_PFOR | 3 |
| LC_PLAY | 3 |
| LC_PLUS | 3 |
| LC_PREW | 3 |
| LC_QUIT | 4 |
| LC_RAWCOMMAND | 5 |
| LC_RECORD | 5 |
| LC_RESET | 4 |
| LC_RSLOW | 3 |
| LC_SHOW | 4 |
| LC_SLOW | 3 |
| LC_STOP | 3 |
| LC_SWAP | 4 |
| LC_WAITFORCOUNTER | 5 |
| LC_ZOOMIN | 4 |
| LC_ZOOMOUT | 5 |
| LEFT | 7 |
| LIBNAME | 7 |

M

| | |
|--------------|---|
| Menues | 2 |
|--------------|---|

O

| | |
|----------------------------|---|
| Oeffentlicher Schirm | 7 |
|----------------------------|---|

P

| | |
|--------------------|---|
| Panasonic | 1 |
| Parallelport | 1 |
| Pause | 3 |

| | |
|-------------------------|---|
| PFOR | 3 |
| PFOR_OFFSET | 8 |
| Play | 3 |
| PLAY_AT= | 8 |
| Position fixieren | 2 |
| PREW | 3 |
| PREW_OFFSET | 8 |
| Projekt | 2 |
| Publicscreen | 7 |
| PUBSCREEN= | 7 |

Q

| | |
|------------|---|
| Quit | 2 |
|------------|---|

R

| | |
|---------------------|----|
| Rapid | 11 |
| Record | 2 |
| Registrierung | 10 |

S

| | |
|-----------------------------|---|
| SAVEPLAY= | 8 |
| SLANC | 7 |
| SLANC.library | 7 |
| Sony | 1 |
| Spezial | 2 |
| Spezial-II | 3 |
| Stop | 3 |
| Support | 9 |
| Swap | 3 |
| Systemvoraussetzungen | 1 |

T

| | |
|-----------------|---|
| Tooltypes | 7 |
| TOP | 7 |

U

| | |
|--------------|---|
| Ueber | 2 |
| Update | 9 |

V

| | |
|---------------------|----|
| Verbergen | 2 |
| Videokamera | 1 |
| Videorecorder | 11 |

W

Was ist LControl..... 1

Z

Zoom in..... 2

Zoom out..... 2

Table of Contents

| | | |
|-------------------|--------------------------------------|-----------|
| 1 | Was ist LControl | 1 |
| 2 | Installation..... | 1 |
| 3 | Bedienung..... | 2 |
| 3.1 | Menues | 2 |
| 3.1.1 | Projekt | 2 |
| 3.1.2 | Spezial..... | 2 |
| 3.1.3 | Spezial-II | 3 |
| 3.2 | Gadgets..... | 3 |
| 3.3 | ARexx-Port | 3 |
| 3.4 | Tooltypes | 7 |
| Anhang A | Support & Bugreports..... | 9 |
| A.1 | Support | 9 |
| A.2 | Bugreports | 9 |
| Anhang B | Registrierung (1.53) | 10 |
| Anhang C | IR-Master-Unterstützung..... | 11 |
| Anhang D | History | 12 |
| Index..... | | 14 |