

# **TextCount**

Constantin Rack

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> TextCount		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Constantin Rack	December 7, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>TextCount</b>	<b>1</b>
1.1	main . . . . .	1
1.2	liesmich . . . . .	1
1.3	disclaimer . . . . .	2
1.4	sysreqs . . . . .	2
1.5	whatistc . . . . .	2
1.6	features . . . . .	2
1.7	gad_examine . . . . .	3
1.8	gad_saveresult . . . . .	3
1.9	gad_clearbuffer . . . . .	3
1.10	gad_config . . . . .	4
1.11	gad_iconify . . . . .	4
1.12	gad_quit . . . . .	4
1.13	gad_status . . . . .	4
1.14	gad_? . . . . .	4
1.15	gad_anzeige . . . . .	4
1.16	gui . . . . .	4
1.17	gad_warnrequester . . . . .	5
1.18	gad_modus . . . . .	5
1.19	gad_bufsize . . . . .	5
1.20	gad_cancel . . . . .	5
1.21	gad_save . . . . .	5
1.22	gad_use . . . . .	5
1.23	config . . . . .	6
1.24	modi . . . . .	6
1.25	copyright . . . . .	6
1.26	knownbugs . . . . .	7
1.27	updates . . . . .	7
1.28	history . . . . .	8
1.29	v_10 . . . . .	8

---

---

1.30 v_20 . . . . .	8
1.31 v_21 . . . . .	8
1.32 v_22 . . . . .	9
1.33 v_30 . . . . .	9
1.34 abk_nf . . . . .	9
1.35 abk_pa . . . . .	10
1.36 abk_kf . . . . .	10
1.37 abk_ia . . . . .	10
1.38 abk_gf . . . . .	10
1.39 abk_ch . . . . .	10
1.40 abk_in . . . . .	11
1.41 entwicklung . . . . .	11
1.42 future . . . . .	11
1.43 credits . . . . .	12
1.44 address . . . . .	12

---

## Chapter 1

# TextCount

### 1.1 main

```
05.11.94/02      TextCount v3.0 Anleitung
                  ~~~~~
1.      Lies mich !
2.      Haftung / Disclaimer
3.      Systemanforderungen
4.      Was ist TextCount ?
5.      Besonderheiten/Features
6.      Die Intuition Oberfläche
7.      Die Konfiguration
8.      Die verschiedenen Modi
9.      Rechte & Copyright
10.     Bekannte Fehler
11.     Updates
12.     Geschichte von TextCount
13.     Entwicklungseintragungen
14.     Zukunft
15.     Grüße & Danksagungen
16.     Kontaktadresse
```

Diese Dokumentation ist urheberrechtlich geschützt.  
Copyright © 1994 bei Constantin Rack. Alle Rechte vorbehalten.

### 1.2 liesmich

```
LiesMich!
~~~~~
```

- Die EMail Adresse des Autors hat sich geändert.  
Er ist nun unter PARSEC@NEW.TOPNET.SUB.DE erreichbar.
- Folgende Texte sind wichtig und sollten unbedingt gelesen werden:

Haftung / Disclaimer  
Bekannte Fehler

---

## Rechte & Copyright

Hauptübersicht

### 1.3 disclaimer

Der Autor des Programms und der dazugehörigen Anleitung ist für keinerlei Schaeden, Verluste oder Zerstoerungen verantwortlich, die aus der (un) sachgemäßen Benutzung, Befolgung und Anwendung des Programms und bzw. oder der dazugehörigen Anleitung. Jeder benutzt das Programm und bzw. oder die dazugehörige Anleitung auf eigenes Risiko hin. Dies gilt ebenso für alle anderen Dateien, die zum Programm und / oder zu der Anleitung gehören. Der Autor gibt keine Garantie für die Lauffähigkeit des Programms. Auch ist er nicht für irgendwelche Copyrightverletzungen oder Falsch-Aussagen im Programm, der Anleitung und/oder in einer dazugehörigen Datei verantwortlich.

Hauptübersicht

### 1.4 sysreqs

Um TextCount zu benutzen, ist folgende Mindestausstattung Ihres Amigas erforderlich:

\textdegree{} Betriebssystem AmigaOS 2.0 oder besser.

\textdegree{} Für Locale: AmigaOS 2.1 oder besser.

\textdegree{} 1 MB Arbeitsspeicher

Hauptübersicht

### 1.5 whatistc

TextCount ist ein auf Intuition basierendes Programm, dessen Aufgabe es ist, Informationen über eine Text-datei zu ermitteln. Dabei untersucht er den Text u.a. auch auf Anzahl der Zeilen, Wörter und Zeichen.

Weitere Informationen unter Besonderheiten

Hauptübersicht

### 1.6 features

---

Um Ihnen einen Einblick in die Besonderheiten von TextCount geben zu können, sind hier alle Features zusammen aufgelistet:

```
\textdegree{}  Locale-Unterstützung (ab OS2.1); das Programm
                paßt sich flexibel an die jeweilige Landessprache an.
                Sprachen: Deutsch, Englisch (voreingestellt)

\textdegree{}  Drei verschiedene Modi zur Textuntersuchung.

\textdegree{}  Besitzt komfortable style-guide konforme Oberfläche.

\textdegree{}  Die Ergebnisse lassen sich als ASCII-Datei abspeichern.

\textdegree{}  Einstellbare, abspeicherbare Konfiguration.

\textdegree{}  Hohe Schnelligkeit durch Buffer-System.

\textdegree{}  Untersucht den Text auf Anzahl der Zeichen, Anzahl der
                Wörter, Anzahl der Zahlen und der Leerzeichen. Außerdem
                noch die Zeilenanzahl und die maximale Zeilenlänge.
                Darüberhinaus auch noch die Anzahl der offenen und ge-
                schlossenen geschweiften '{' '}' Klammern.
```

Hauptübersicht

## 1.7 gad\_examine

Das Examine Gadget (engl. Untersuchen) dient dem Starten einer Textuntersuchung. Wird dieses Gadget betätigt, öffnet sich ein Filerequester, in dem sie nach dem zu untersuchenden Textfile gefragt werden. Geben sie eine Datei an und verlassen sie den Requester über das "Okay" Gadget. Die Textdatei wird nun untersucht und die ermittelten Ergebnisse angezeigt.

## 1.8 gad\_saveresult

Bei Betätigung dieses Gadgets öffnet sich der Asl-Filerequester und fragt nach dem Dateinamen, unter dem die Ergebnisse einer Textuntersuchung im ASCII Format abgespeichert werden sollen.

## 1.9 gad\_clearbuffer

Dieses Gadget löscht alle Daten im Speicher und "reinigt" das Anzeigefeld. Dies wird auch vor jeder neuen Aktion durchgeführt.

---

## 1.10 gad\_config

Öffnet das Konfigurationsfenster. Näheres zur Konfiguration dem Konfigurationsfenster finden sie unter Konfiguration.

## 1.11 gad\_iconify

Bei Betätigen dieses Gadgets schließt sich das Hauptfenster und es öffnet sich ein kleineres. Drücken Sie bei diesem kleinen Fenster auf das Schließen-Gadget oben links, so öffnet sich das Hauptfenster wieder.

## 1.12 gad\_quit

Wenn sie TextCount beenden möchten, dann können Sie eben dieses Gadget benutzen. Es bewirkt die Beendigung von TextCount.

## 1.13 gad\_status

In diesem Text Gadget werden Informationen zu der momentanen Tätigkeit von TextCount angegeben.

## 1.14 gad\_?

Durch Druck auf dieses Gadget erhalten Sie einige Informationen zum Programm und Autor.

## 1.15 gad\_anzeige

In diesem Read-Only ListView Gadget werden Texte, Informationen und Daten angezeigt. Es stellt den eigentlichen Output von TextCount dar.

## 1.16 gui

Wenn sie TextCount starten, wird sich das TextCount-Hauptfenster öffnen. Schematisch sieht es etwa so aus:

```
+-----+
|   Status:                               ?   |
| +-----+-----+-----+-----+ |
| |                                     | | |
```



			Anzeige			
	+	-----	+	+	+	
	Examine	Save Result	ClearBuffer			
	Config	Iconify	Quit			
	+	-----	+	+	+	

Hauptübersicht

## 1.17 gad\_warnrequester

Bei diesem Gadget handelt es sich um ein sogenanntes Cycle Gadget. Es enthält die Einträge <On> bzw. <Off>. Damit können Sie einstellen, ob Warnungen ausgegeben werden sollen oder nicht.

## 1.18 gad\_modus

Auch dieses Gadget ist ein Cycle Gadget. In diesem können Sie das Verfahren auswählen, mit welchem ein Text untersucht werden soll. Näheres dazu unter Modi.

## 1.19 gad\_bufsize

In diesem Zahlen-Gadget können sie die Größe des Buffers für Buffer-Modus einstellen.  
Die Zahl muß natürlich sein (größer als 0 und ganzzahlig).

## 1.20 gad\_cancel

Die Betätigung dieses Gadgets bricht die Konfiguration ab, ohne daß die Veränderungen übernommen werden.

## 1.21 gad\_save

Auch dieses Gadget beendet die Konfiguration. Zusätzlich werden aber die Veränderungen übernommen und abgespeichert.

## 1.22 gad\_use

Die Betätigung dieses Gadgets bewirkt, daß die Veränderungen an der Konfiguration übernommen werden (engl. use = benutzen).

## 1.23 config

Wenn Sie das Config Gadget betätigt oder den Menüpunkt <Configuration> gewählt haben, wird sich das Konfigurationsfenster öffnen. Schematisch sieht es so etwa aus:

```
+-----+
| Warnrequester:          |
| Modus:                  |
| Buffersize:             |
|                          |
|   Cancel      Save      Use   |
+-----+
```

Hauptübersicht

## 1.24 modi

TextCount besitzt verschiedene Arten / Modi, um eine Textdatei zu untersuchen:

Normal:      Dieser Modus ist der langsamste von allen. Allerdings benötigt er extrem wenig Speicher zur Textuntersuchung.

Buffer:      Wenn sie schnell und mit variabler Speicherbenutzung einen Text untersuchen wollen, sollten Sie Buffer benutzen. Die Größe des verwendeten Buffers können Sie im Konfigurationsfenster unter <Buffersize> eintragen.

LoadAll:     Das schnellste aller Verfahren. Es wird die zu untersuchende Textdatei mit einem mal in den Speicher gelesen und ausgewertet. Natürlich ist diese Methode sehr speicherintensiv, besonders bei großen Textdateien.

Hauptübersicht

## 1.25 copyright

TextCount ist Copyright © 1994 bei Constantin Rack.

AmigaGuide ist Copyright © bei CBM.

GadToolsBox ist Copyright © bei JABA Development.

-----

TextCount ist Freeware. Das bedeutet, daß es frei kopiert, weitergegeben und benutzt werden darf, solange folgende Bestimmungen eingehalten sind:

---

```
\textdegree{} Die kommerzielle Nutzung ist untersagt.
\textdegree{} Keine Datei im TextCount Packet darf verändert
                werden. Ebenso muß das Packet vollständig und intakt sein.
\textdegree{} Das Programmpacket darf inkl. Diskette, Porto&Versand,
                einer evtl. gedruckten Anleitung und/oder sonstigen
                Extras einen Preis von 3 DM nicht überschreiten !
\textdegree{} Sollte TextCount auf einer CD erscheinen, so darf
                diese nicht teurer als 80 DM sein (ausser Fred Fish).
\textdegree{} Der Autor wird über jede Vorstellung des Programms in
                (Disk)Magazinen/Zeitschriften informiert.
\textdegree{} Das Programmpacket darf über elektronische Netze und
                Netzwerke verbreitet werden.
\textdegree{} PD-, FD-, SW-Serienhersteller müssen eine schriftliche
                Erlaubnis von mir einholen, bevor sie das Programmpacket
                veröffentlichen dürfen. Dies gilt nicht, wenn der Autor
                das Programmpacket dem Serienhersteller selbst zugeschickt
                hat.
```

Verstöße gegen eine/mehrere dieser Bestimmungen sind dem Autor zu melden und werden strafrechtlich verfolgt.

Hauptübersicht

## 1.26 knownbugs

Kein Programm ist 100% fehlerfrei. Deswegen liste ich hier alle Fehler auf, die mir bekannt sind und die ich zu beheben versuche:

```
\textdegree{} Bisher keine Fehler gefunden.
```

Selbstverständlich bin ich jederzeit an Fehlerberichten (engl. Bugreports) interessiert. Sie finden ein solches Formular in der Schublade "Docs".

Hauptübersicht

## 1.27 updates

Updates  
~~~~~

Wenn Sie ein Update haben möchten, senden Sie mir 5 US\$ oder 10 DM. Bitte schreiben Sie dazu, welche Version von TextCount Sie besitzen, damit ich Ihnen auch wirklich ein Update schicken kann. Bitte nicht gleich nervös werden, wenn es etwas länger dauert. Bis zu einem Update kann es u.U. ziemlich lange dauern. Selbstverständlich sind in dem Preis die Kosten für Diskette, Umschlag, Porto etc. enthalten.

Bitte schreiben Sie auch, daß sie überhaupt ein Update von TextCount haben möchten, damit ich weiß, was Sie wollen..

---

Für meine Adresse siehe dort.

[Kontaktadresse](#)

[Hauptübersicht](#)

## 1.28 history

Hier finden Sie die Entwicklungsgeschichte von TextCount:

Erklärung der Abkürzungen:

NF      GF      KF      IÄ      CH      PA      IN

Version 1.0                      Version 2.0

Version 2.1                      Version 2.2

Version 3.0

[Hauptübersicht](#)

## 1.29 v\_10

IN      Unveröffentlichte, interne Version. Hatte noch keine Anleitung und war noch zu simpel.

[Zurück zu Geschichte](#)

[Hauptübersicht](#)

## 1.30 v\_20

IN      Erste veröffentlichte Version.

[Zurück zu Geschichte](#)

[Hauptübersicht](#)

## 1.31 v\_21

NF      Informationsrequester eingebaut.

CH      Die TextCount-Routine ist jetzt schneller als Version 2.0, aber nicht so schnell wie Version 1.0

IN      Der Autor ist jetzt über EMail erreichbar.

[Zurück zu Geschichte](#)

[Hauptübersicht](#)

---

### 1.32 v\_22

- IÄ Bessere Speicherverwaltung im Inforequester als bisher.
- NF TextCount benutzt nun ein Buffersystem zur Textuntersuchung (Größe: 2048 bytes).
- IN Geschwindigkeitsvergleich: V2.1 benötigte für einen Text 21.0 seks. und Version 2.2 brauchte nur 2 seks. !
- NF Der Asl-Filerequester besitzt jetzt ein Muster-Gadget.
- NF Wird eine Datei gesichert, wird autom. ein Suffix an den Dateinamen ghängt.
- IÄ Einige interne Aenderungen.

[Zurück zu Geschichte](#)  
[Hauptübersicht](#)

### 1.33 v\_30

- IN Diese neue Version von TextCount besitzt eine komplett neu gestaltete style-guide konforme Oberfläche und unterscheidet sich in vielem von den alten Versionen !
- NF Die Oberfläche komplett überarbeitet (+ Menü).
- NF Ergebnisse werden nun als ASCII-Text gespeichert.
- NF Einstellbare Konfiguration mit 3 verschiedenen Arbeitsmodi.
- NF TextCount an Locale angepaßt (ab OS 2.1 oder besser).
- NF Einstellungen können gespeichert werden.
- CH TextCount-Routine verändert. Nun schneller, flexibler und besser. Neue Informationen über offene/geschlossene Klammern.
- IÄ Einige Funktionen verbessert. Bessere Speicher-/Ressourcenverteilung.
- PA Anleitung komplett überarbeitet.

[Zurück zu Geschichte](#)  
[Hauptübersicht](#)

### 1.34 abk\_nf

- NF - Neues Feature

Es ist eine neue Funktion, Option etc. dazugekommen.

[Zurück zu Geschichte](#)  
[Hauptübersicht](#)

### 1.35 abk\_pa

PA - Packetänderung

An dem TextCount-Packet wurde eine Änderung vorgenommen.  
(z.B. eine Datei hinzugefügt, entfernt usw.)

[Zurück zu Geschichte](#)  
[Hauptübersicht](#)

### 1.36 abk\_kf

KF - Kleiner Fehler

Beseitigung eines kleineren Fehlers.

[Zurück zu Geschichte](#)  
[Hauptübersicht](#)

### 1.37 abk\_iä

IÄ - Interne Änderung

Eine interne Änderung im Programm, die eigentlich nicht  
aufgeführt sein müsste.

[Zurück zu Geschichte](#)  
[Hauptübersicht](#)

### 1.38 abk\_gf

GF - Großer Fehler

Beseitigung eines großen Fehlers (Speicherfehler, Abstürze, usw.)

[Zurück zu Geschichte](#)  
[Hauptübersicht](#)

### 1.39 abk\_ch

---

CH - Aenderung (engl. CHanging)

Aenderung einer Funktion, eines Textes usw.

[Zurück zu Geschichte](#)

[Hauptübersicht](#)

## 1.40 abk\_in

IN - Information

Erläuternder Text zur Version.

[Zurück zu Geschichte](#)

[Hauptübersicht](#)

## 1.41 entwicklung

Entwicklungseintragungen TextCount:

\textdegree{} Oberflächengestaltung mit GadToolsBox.

\textdegree{} Compiliert mit Maxon C++ Compiler.

\textdegree{} Stacktesting mit StackCheck/StackMon.

\textdegree{} Quelltext & Anleitung editiert mit DME.

\textdegree{} Rechner: A2000, OS 2.1, 3MB RAM, 100 MB HD, 2 LW

[Hauptübersicht](#)

## 1.42 future

Zukunft

~~~~~

In der Zukunft möchte ich alle Fehler beseitigen und dieses Programm supporten. Wer Vorschläge hat, kann diese gerne an mich, den Autor, senden.

Wenn irgendjemand diese Dokumentation übersetzen möchte oder die Cataloge in eine andere Sprache übersetzen würde, wäre ich sehr dankbar. Ich bitte dann, mir die Uebersetzungen zuzusenden, damit ich sie in der nächsten Version von TextCount beilegen kann, um diese allen zugänglich zu machen.

Kontaktadresse  
Hauptübersicht

## 1.43 credits

Ich möchte folgenden Personen danken:

Alexander Rack	-	Für sein Betatesting.
Hans-Peter Günther	-	Für sein Betatesting
Jan H.	-	Für sein Betatesting.
Andreas J.	-	SysOp der NEW Hagen (02331-880456).

Außerdem danke ich folgenden Firmen:

Maxon Computer	-	Für ihren Maxon C++ Compiler.
Commodore	-	Für den Amiga.

Ich grüße auch folgende Leute:

Andreas Sümegi, Sepp Gramann, Bizz Nizz, Arack, Hans-Peter Günther, Björn Andres, Ulrich Brink, Volker Hild, Sören Barteldes, Jan H., Andreas J. und alle, die ich vergessen habe.

Hauptübersicht

## 1.44 address

Wenn Sie mir schreiben wollen oder wenn sie irgendwelche Vorschläge, Fehlerreporte oder Anmerkungen haben, schreiben Sie an:

Constantin Rack	( Rückporto nicht vergessen !! )
Steubenstr. 26a	
58097 Hagen/NRW	
Germany / Earth	

Über EMail bin ich unter » PARSEC@NEW.TOPNET.SUB.DE « erreichbar.

Hauptübersicht

---