

CloudsAGA

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> CloudsAGA		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		December 7, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	CloudsAGA	1
1.1	CloudsAGA V2.0	1
1.2	About CloudsAGA	1
1.3	Gadgets	2
1.4	Size	2
1.5	Menu	2
1.6	ScreenModeRequester	3
1.7	IFF-Format	3
1.8	Thanks	3
1.9	Address	3
1.10	Über CloudsAGA	4
1.11	Gadgets	4
1.12	Size	4
1.13	Menü	5
1.14	ScreenModeRequester	5
1.15	IFF-Format	5
1.16	Danke	5
1.17	Adresse	6

Chapter 1

CloudsAGA

1.1 CloudsAGA V2.0

CLOUDS AGA V 2.0

© 1994 by Daniel Amor

English:

[About](#)

[Gadgets](#)

[Menu](#)

[Thanks](#)

[Address](#)

Deutsch:

[Über](#)

[Gadgets](#)

[Menü](#)

[Danke](#)

[Adresse](#)

1.2 About CloudsAGA

Welcome to CloudsAGA 2.0

CloudsAGA is a program which creates randomly clouds on your screen. You can save the clouds as **IFF**-files and can use

them as textures, as backgrounds or just for fun. CloudsAGA works on all Amigas with OS 2.x (only 32 colours) or OS 3.x (32-128 colours).

The usage of the program is easy, there are six **Gadgets** on the main screen. Before getting there you have to choose your screen resolution and the colour depth via the **ScreenModeRequester**. This varies according to your system.

CloudsAGA is the successor to the program Clouds 3.1. It has been totally rewritten using Oberon-2 and has now only half the size and at least double speed!

1.3 Gadgets

CloudsAGA can be controlled via six gadgets:

Size: Here you can change the **size**.

Create: Creates the clouds on your screen.

Palette: Here you can change the colours.

Smooth: Smoothens your picture (good for 32 colour pics).

Save: Saves your picture.

Screen: Here you can choose your ScreenMode.

Material: Chooses the material you want to use.

All gadgets can be accessed also via keyboard. Just press the key that is underlined (e.g. 'c' for Create).

1.4 Size

There are six different sizes possible: 25%, 50%, 75%, 100%, 200% and 400%. 100% is a size of 512x512, so it is easy to find out the other sizes:

25% = 64x64

50% = 128x128

75% = 256x256

100% = 512x512

200% = 1024x1024

400% = 2048x2048

If you are using Workbench 2.1 or higher, you may use all of them in any resolution. Choose your resolution and change the width & height of the screen (e.g. choose DBLPal and enter via keyboard 1024 and 1024). You are not able to see all of the 200% and 400% pictures, if you don't have a graphics board which is able to display these sizes, but you can scroll around in the screen.

1.5 Menu

CloudsAGA has got a menu with two items. They are only available when the main control window is activated:

About: Shows some information about the program and its author.

Quit: Quits the program (same as clicking the close gadget).

1.6 ScreenModeRequester

CloudsAGA is using the built-in ASL-ScreenModeRequester. Read your Amiga manual to get more information on this subject.

1.7 IFF-Format

CloudsAGA is using the iff.library (© Christian A. Weber). With this it is very easy to save pictures in the IFF-ILBM format. This format can be read by all Amiga software (e.g. Personal Paint, Deluxe Paint, Workbench, Final Writer...). If you have any information about saving via datatypes then please send it to me (see [Address](#)).

You can get the complete iff.library package from any good PD supplier (it's also on the Fish-Disks and on the Aminet).

1.8 Thanks

First of all I would like to thank all the people who have written to me about Clouds. This inspired me to do CloudsAGA!

Special thanks to:

Jan van der Baard (for his Gadtoolsbox)

Stuart C. Davis (for his support)

Fred Fish (for his superb software collection)

Fridtjof Siebert (for his wonderful Oberon-2 Compiler)

Christian A. Weber (for his iff.library)

Please forgive me if you're not mentioned here. If you want to change this situation then please write to me (see [Address](#)).

1.9 Address

If you want to complain about the program, say something nice or if you have some good ideas for future releases then please write. I'm trying to answer all letters!

Snail-Mail: Danny Amor

Ludwigstr. 124

70197 Stuttgart

Germany

E-Mail: amor@student.uni-tuebingen.de

1.10 Über CloudsAGA

Willkommen zu CloudsAGA 2.0

CloudsAGA ist ein Programm, welches Zufallswolken auf den Schirm zaubert.

Man kann die Wolken sogar als **IFF**-Dateien abspeichern und sie als Texturen, als Hintergründe oder nur zum Spaß benutzen. CloudsAGA funktioniert auf allen Amiga mit OS 2.x (nur 32 Farben) oder OS 3.x (32-128 Farben). Die Benutzung des Programms ist sehr einfach. Es gibt sechs **Gadgets** auf dem Schirm. Davor muß man allerdings noch die Bildschirmauflösung und die Farbtiefe auswählen. Das geschieht über den **ScreenModeRequester**.

Die Werte hängen von ihrem System ab.

CloudsAGA ist der Nachfolger des Programms Clouds 3.1. Es wurde komplett neu geschrieben (in Oberon-2) und ist jetzt nur noch halb so groß und dafür mindestens doppelt so schnell!

1.11 Gadgets

CloudsAGA kann über die sechs Gadgets gesteuert werden:

Size: Hier kann man die **Größe** wählen.

Create: Erzeugt die Wolken auf ihrem Schirm.

Palette: Hier kann man die Farben einstellen.

Smooth: Weichzeichner (gut für Bilder mit 32 Farben).

Save: Speichert das Bild.

Screen: Hier kann man die Auflösung auswählen.

Material: Hier kann das Material ausgewählt werden.

Alle Gadgets können auch über die Tastatur aufgerufen werden. Dazu muß man einfach die Taste drücken, die unterstrichen ist (z.B. 'c' für Create).

1.12 Size

Es gibt sechs verschiedene Größen: 25%, 50%, 75%, 100%, 200% und 400%.

100% entspricht einer Größe von 512x512. Man kann also leicht die anderen

Größen bestimmen:

25% = 64x64

50% = 128x128

75% = 256x256

100% = 512x512

200% = 1024x1024

400% = 2048x2048

Mit Workbench 2.1 oder höher ist es möglich alle Größen in jeder beliebigen Bildschirmauflösung zu benutzen. Wählen Sie einfach Ihre Lieblingsauflösung und tragen Sie die gewünschte Breite und Höhe ein (wählen Sie z.B. DBLPal und geben Sie 1024 und 1024 mit der Tastatur ein). Man kann die 200% und 400% Bilder nicht vollständig sehen, außer man ist im Besitz einer Grafikkarte, die diese Auflösungen darstellen kann, aber man kann mit der Maus den Bildausschnitt verschieben.

1.13 Menü

CloudsAGA besitzt ein Menü mit zwei Punkten. Sie können nur aufgerufen werden, wenn das Hauptkontrollfenster aktiv ist:

About: Zeigt einige Infos über Programm und Autor.

Quit: Verläßt das Programm (wie das Anklicken des Close Symbols).

1.14 ScreenModeRequester

CloudsAGA benutzt den eingebauten ASL-ScreenModeRequester. Nähere Informationen hierzu gibt es im Amiga-Handbuch.

1.15 IFF-Format

CloudsAGA benutzt die iff.library (© Christian A. Weber), um die Bilder im IFF-ILBM Format abzuspeichern (so ist es sehr einfach). Dieses Format wird von jeder Amiga Software unterstützt (z.B. Personal Paint, Deluxe Paint, Workbench, Final Writer...). Falls jemand Infos zur Hand haben sollte, wie man über die Datatypes abspeichern kann, dann her damit (siehe [Adresse](#)).

Man kann das komplette iff.library-Paket von jedem guten PD Versand beziehen (es befindet sich auch auf den Fish-Disks und im Aminet).

1.16 Danke

Zuerst möchte ich mich bei allen Leuten bedanken, die mir zu Clouds geschrieben haben. Dies hat mit zu CloudsAGA inspiriert!

Besonderen Dank an:

Jan van der Baard (für seine Gadtoolsbox)

Stuart C. Davis (für seine Unterstützung)

Fred Fish (für seine phantastische Software-Kollektion)

Fridtjof Siebert (für seinen wunderbaren Oberon-2 Compiler)

Christian A. Weber (für seine iff.library)

Vergebt mir, wenn ich Euch hier nicht genannt habe. Falls Du das ändern möchtest, dann schreib mir einfach (siehe [Adresse](#)).

1.17 Adresse

Wenn Du Dich beschweren möchtest, was sagen möchtest oder ein paar gute Ideen für zukünftige Programmversionen hast, dann schreib bitte. Ich versuche alle Briefe zu beantworten!

Schnecken-Post: Danny Amor

Ludwigstr. 124

70197 Stuttgart

Deutschland

E-Mail: amor@student.uni-tuebingen.de