

# **LazyMines**

Lorens Younes

Copyright © CopyrightÂ©1994-1995 Lorens Younes

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> LazyMines		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Lorens Younes	December 7, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>LazyMines</b>	<b>1</b>
1.1	LazyMines dokumentation . . . . .	1
1.2	Copyrightmeddelande . . . . .	1
1.3	Filerna . . . . .	2
1.4	Erkännanden . . . . .	2
1.5	Installation . . . . .	3
1.6	Systemkrav . . . . .	3
1.7	Felsökning . . . . .	3
1.8	Spelet . . . . .	3
1.9	Menyraden . . . . .	4
1.10	Kontrollerna . . . . .	4
1.11	Spelfönstret . . . . .	5
1.12	Verktygstyper . . . . .	5
1.13	versionshistoria . . . . .	5
1.14	Framtidsplaner . . . . .	6
1.15	Lokalisering . . . . .	6
1.16	Kontakt med upphovsmannen . . . . .	6
1.17	Övriga produkter . . . . .	7

## Chapter 1

# LazyMines

### 1.1 LazyMines dokumentation

Välkommen till LazyMines - det mest kompletta minröjarspelet till Amiga!

```
Copyrightmeddelande
Erkännanden
-----
Installation
Systemkrav
Felsökning
-----
Spelet
Menyraden
Kontrollerna
Spelfönstret
Verktygstyper
-----
Versionshistoria
Framtidsplaner
-----
Lokalisering
Kontakt med upphovsmannen
```

Om du gillar LazyMines så kanske du vill ta en till på mina övriga produkter.

### 1.2 Copyrightmeddelande

LazyMines, LazyMines.info, den svenska översättningsfilen och dokumentationen, den engelska dokumentationen, installationsscripten och convscorefile är Copyright © 1994-1995 Lorens Younes.

Norsk översättning av Lars Christian Schreiner.  
Polsk översättning av Piotr Grygiel.  
Tysk översättning av Niels Knoop.

LazyMines.guide.info (MagicWB-stil) av Martin Huttenloher (från hans underbara MagicWB-paket).

---

Detta program får spridas fritt förutom i komersiellt syfte, så länge som de inkluderade filerna inte separeras eller modifieras. Det får inte utgöra en del av ett kommersiellt paket utan upphovsmannens skrivna tillstånd. Om programmet förekommer på omslagsdisketter måste upphovsmannens namn nämnas inne i tidningen.

DETTA PROGRAM ÄR LEVERERAT "SOM DET ÄR". INGEN GARANTI GES. ALLT ANVÄNDANDE ÄR PÅ EGEN RISK. INGA ANSPRÅK PÅ TILLFÖRLITLIGHET ELLER ANSVAR GÖRS.

## 1.3 Filerna

Ett komplett arkiv innehåller följande filer:

- LazyMines
- LazyMines.info
- convscorefile
- installationscript
- Install.info
- Docs.info
- Install/English.info
- Install/Norsk.info
- Install/Svenska.info
- Docs/English.guide
- Docs/English.guide.info
- Docs/Norsk.guide
- Docs/Norsk.guide.info
- Docs/Svenska.guide
- Docs/Svenska.guide.info
- Catalogs/instructions
- Catalogs/lazymines.cd
- Catalogs/template.ct
- Catalogs/deutsch/lazymines.catalog
- Catalogs/norsk/lazymines.catalog
- Catalogs/polski/lazymines.catalog
- Catalogs/svenska/lazymines.catalog
- misc/LazyMines.info
- misc/LazyMines.guide.info
- misc/palette.ilbm
- misc/palette3.0

## 1.4 Erkännanden

Många har förmedlat mig sina känslor inför LazyMines, men några fås idéer, kommentarer och arbete har varit mig till stor hjälp vid utvecklandet av detta spel. Dessa innefattar David Slonosky, Lars Christian Schreiner, Niels Knoop, Paymon Yau, Piotr Grygiel och "C.A."

Jag hoppas att ni även fortsättningsvis säger er mening om mina produkter. Det är genom sådan kommunikation som utvecklingen av Amiga-program kan fortsätta mot fulländning.

Detta program tillägnas Odd Möller, en stor inspirationskälla för mig.

---

Beta-testare: Piotr Grygiel, Lars Christian Schreiner och Paymon Yau.

## 1.5 Installation

För att installera LazyMines från grunden eller för att uppdatera en gammal version, kör installationsskripten. (Detta kräver att Commodores Installer finns tillgänglig. Den kan hittas på aminet).

Om du uppdaterar från en version lägre än 3.0 kommer din gamla rekordfil automatiskt att konverteras till en ny rekordfil.

Om du väljer att installera MagicWB-ikonerna utan att ha MagicWB installerat kan du fortfarande få dem att se bra ut. Detta kräver att du minst har en 8-färgers Workbenchskärm och att du läser in den rätta paletten i "Preferences". Paletten kan hittas i misc-biblioteket (en för 2.x och en för 3.x).

## 1.6 Systemkrav

LazyMines kan köras på alla Amigor med AmigaOS 2.0 eller högre (det är vad jag hoppas åtminstone).

Om du har AmigaOS 2.1 eller högre kommer LazyMines att försöka använda det språk som du valt i "Preferences".

För att få mest ut av LazyMines (dvs färgglad grafik) behöver du minst AmigaOS 3.0.

## 1.7 Felsökning

Om du får meddelandet "Skärmen är för liten!" när du startar LazyMines använder du antingen ett för stort skärmtypsnitt, eller så försöker du köra LazyMines på en för liten offentlig skärm. LazyMines skall kunna köras på en 640 x 200 pixlar stor skärm med ett skärmtypsnitt av rimlig storlek.

När det inte finns någon offentlig skärm öppen får du meddelandet "Kunde inte låsa offentlig skärm!".

Om du får ett meddelande om öppnande av biblioteksfiler försäkra dig om att du har minst version 37 av systembiblioteken.

Övriga meddelanden beror troligtvis på minnesbrist och skall vanligtvis inte uppträda.

## 1.8 Spelet

---

Din uppgift är att röja ett minfält. Du kan välja att antingen röja hela fältet eller bara röja en väg från det övre/vänsta hörnet till det nedre/högra hörnet av fältet.

Använd vänster musknapp för att röja en cell.

Använd höger musknapp för att låsa en oläst cell. Om du trycker på höger musknapp över en låst cell tas låset bort (om du har valt Varningar från menyn Inställningar kommer detta istället att placera en varning på cellen. Tryck på höger musknapp igen för att ta bort varningen också). Båda musknapparna (höger och vänster) samtidigt röjer runt om cellen du tryckte på. Detta medför även att spelet placerar ut flaggor på celler som uppenbarligen måste vara minor.

De nummer som skrivs i röjda celler anger hur många av angränsande celler som innehåller minor.

## 1.9 Menyraden

Spel

- Nytt
  - Startar ett nytt spel (samma som att trycka på Smiley-knappen).
- Nybörjare
  - Sätter nivån till nybörjare och startar ett nytt spel.
- Amatör
  - Sätter nivån till amatör och startar ett nytt spel.
- Expert
  - Sätter nivån till expert och startar ett nytt spel.
- Optional...
  - Låter dig sätta attributen för minfältet innan ett nytt spel startas (inga rekord sparas för denna nivå).
- Snabbaste röjare...
  - Visar de snabbaste röjarna för den aktuella nivån.
- Om...
  - Visar information om programmet (dvs versionsnummer, namnet på upphovsmannen och tillverkningsår).
- Avsluta LazyMines
  - Avlutar programmet (samma som att trycka på fönstrets stängningsknapp).

Inställningar

- Uppgift
  - Låter dig välja om du vill röja hela minfältet eller bara en väg och startat sedan ett nytt spel.
- Varningar
  - När detta är valt kan varningar placeras ut.
- Inga färger
  - Markera detta om du vill att systempennorna skall användas för grafiken (standard på versioner lägre än 3.0 av AmigaOS).
- Automatisk öppning
  - Låter dig få 0-10% av fältet öppnat automatiskt vid start av nytt spel. Vid automatiska öppningar läggs en straffsekund till för var fjärde cell som röjs.
- Spara inställningar
  - Sparar inställningarna som verktygstyper.

## 1.10 Kontrollerna

- Smiley-knappen
    - Startar ett nytt spel. Beroende av storleken på skärmen som LazyMines körs på finns eventuellt denna knapp inte tillgänglig.
  - Stängningsknappen
    - Avslutar LazyMines.
  - Zoomknappen
    - Pausar spelet och krymper fönstret.
-



## 1.11 Spelfönstret

Beroende av storleken på skärmen som du öppnar LazyMines på kan spelfönstret komma att se olika ut. Om skärmen är liten kommer klockan och flaggräknaren att visas i fönstertiteln och ingen Smiley-knapp visas. I annat fall får du trevliga digitala räknare. Räknaren till vänster är flaggräknaren och den till höger är klockan.

LazyMines använder systemtypsnittet satt i "Preferences" för grafik. Om detta är för stort används automatiskt topaz8 istället.

## 1.12 Verktygstyper

Följande verktygstyper känns igen av LazyMines:

PUBSCREEN=<namn på offentlig skärm>

Använd denna för att öppna fönstret på en specifik offentlig skärm (om det inte finns någon skärm med det givna namnet används standardskärmen).

LEFT=<vänster kant på spelfönstret>

TOP=<övre kant på spelfönstret>

Dessa verktygstyper används för att sätta positionen på spelfönstret vid programstart.

LEVEL=<Novice, Amateur, Expert eller Optional>

Använd denna för att sätta startnivån.

OPTIONALROWS=<antal rader för valfri nivå>

OPTIONALCOLS=<antal kolumner för valfri nivå>

OPTIONALMINES=<antal minor för valfri nivå>

Dessa verktygstyper sätter startattributen för den valfria nivån.

TASK=<All eller Path>

Sätter startuppgift.

AUTOOPEN=<0-10>

Startvärde för automatisk öppning.

WARNINGS, NOCOLORS

Dessa verktygstyper aktiverar motsvarande menyalternativ i menyn Inställningar.

## 1.13 versionshistoria

v1.0 (94-04-21) Första offentliga version.

v2.0 (94-08-27) LazyMines anpassar grafiken efter storleken på skärmen.

Lade till klocka och rekord.

Nu med tre svårighetsgrader.

Lade till Spara inställningar i menyn Inställningar.

Lokaliserade LazyMines.

Förbättrade grafiken.

v2.1 (94-12-03) Sparar tio rekord för varje svårighetsgrad.

Nu med installationsskript för Commodores Installer.  
v2.2 (94-12-31) LazyMines använder nu timer.device för klockan.  
v2.3 (95-02-08) Nu funkar verkligen verktygstypen PUBSCREEN!  
v3.0 (95-05-23) Skalbar grafik.  
Systempennorna kan användas för grafik.  
Smiley-knapp för start av nytt spel.  
Zoomknapp som pausar ett spel.  
Snyggare "requesters" som inte stoppar klockan.  
Öterinförande av smartare automatisk öppning.  
Valfri nivå.  
Iterativ svepalgoritm gör programmet stabilare (snabbare?).  
Verktygstyper för att spara positionen av fönstret.  
Nu med möjlighet att röja väg.  
v3.1 (95-06-29) Fixade bug som orsakade "software failure" när LazyMines kördes på en liten skärm (dvs 640 x 200).  
Lyser upp ditt namn när du kommer in på rekordlistan.  
Storleken på "requesters" anpassas så att fönstertitlarna får plats.  
LazyMines krashar inte längre på maskiner med 68000 eller 68010 processorer. (Detta var en tuff en att lösa. Stort tack till "C.A." för sitt tålamod. Hoppas att det var värt besväret).

## 1.14 Framtidsplaner

Skriva fler översättningsfiler (om du hjälper mig).  
Lägga till "online-hjälp".  
Låta användaren välja färger för grafiken.  
Möjliggöra HOTKEYS även vid fångande av höger musknapp.  
Lägga till stöd för en tredje musknapp.

## 1.15 Lokalisering

LazyMines är lokaliserat, så om du har AmigaOS 2.1 eller högre kommer LazyMines att försöka använda det språk du valt i "Preferences". Om det inte finns någon översättningsfil för ditt språk kommer engelska att användas.

Eftersom jag inte är vidare bra på språk har jag endast skrivit en översättningsfil (den svenska). Istället har jag inkluderat några filer som gör att du enkelt kan få LazyMines att stödja även ditt språk. Läs filen Catalogs/instructions för mer information.

## 1.16 Kontakt med upphovsmannen

Om du upptäcker buggar gör mig uppmärksam på detta. Också om du har förslag på förbättringar, om du skrivit översättningsfiler eller om du bara vill säga hur bra programmet är så uppskattar jag om du hör av dig.

Här kan jag nås:  
e-mail: d93-hyo@nada.kth.se

s-mail: Sandkullsvägen 16, 163 57 Spånga, Sweden

Du är även välkommen till min hemsida:

<http://www.nada.kth.se/~d93-hyo/>

Där hittar du alltid de senaste versionerna av mina program innan de släpps på annat håll.

## 1.17 Övriga produkter

ASokoban v2.4

Det välkända lagerarbetarspelet. Inkluderar:

- 90 svåra nivåer.
- Ett rekord för varje nivå.
- Ångra, göm, återställ, hämta och spara position.
- Typsnittskänsligt.
- AmigaGuide dokumentation.
- Installationsskript.
- Stöd för locale.library (8 språk).
- Möjlighet att öppna på valfri offentlig skärm.
- Ikoner i både MagicWB- och standardstil.

NewMasterMind v1.1

Ett färgglatt mastermindspel. Inkluderar:

- Människa eller dator som motståndare.
- Regler för barn och vuxna.
- 4, 6 eller 8 färger.
- Typsnittskänsligt.
- AmigaGuide dokumentation.
- Installationsskript.
- Stöd för locale.library (3 språk).
- Möjlighet att öppna på valfri offentlig skärm.
- Ikoner i både MagicWB- och standardstil.

Yahzee v2.3

Antagligen det bästa fria Yatzy-spelet till Amiga. Inkluderar:

- 1 till 6 spelare.
  - Amerikansk och traditionell poängberäkningsmetod.
  - Maxi och originalyatzy.
  - 10 rekord för varje speltyp.
  - Typsnittskänsligt.
  - AmigaGuide dokumentation.
  - Installationsskript.
  - Stöd för locale.library (8 språk).
  - Möjlighet att öppna på valfri offentlig skärm.
  - Ikoner i både MagicWB- och standardstil.
-