

**PMontre**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> PMontre	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		October 27, 2024
<i>SIGNATURE</i>		

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>PMontre</b>	<b>1</b>
1.1	PMontre V1.2 . . . . .	1
1.2	Conditions d'utilisation . . . . .	1
1.3	Introduction . . . . .	2
1.4	Options WorkBench . . . . .	2
1.5	Options Shell . . . . .	3
1.6	Utilisation . . . . .	4
1.7	Alarme . . . . .	5
1.8	Auteur . . . . .	5

---

# Chapter 1

## PMontre

### 1.1 PMontre V1.2

PMontre V1.2 (12/12/93) © 1993 par Pascal Pensa, FreeWare

Generalités :

Conditions

Introduction

Options WB

Options Shell

Utilisation

Générale

Alarme

A propos de :

Auteur

### 1.2 Conditions d'utilisation

Ce programme est librement distribuable mais sous copyright © de l'auteur. Vous pouvez donc le copier librement et le placer sur des disques du domaine public tant qu'aucune rétribution autre que celle du prix des disques et des envois n'est demandée.

Si vous voulez distribuer ce programme vous devez toujours inclure les fichiers suivants:

PMontre

PMontre.info

PMontre.guide.E

---

```
PMontre.guide.E.info
PMontre.guide.F
PMontre.guide.F.info
PMontre.guide.G
PMontre.guide.G.info
```

Aucune modification des fichiers n'est autorisée sans mon accord.

La compression des fichiers est autorisée (lha, zoo, etc).

Ce programme est FreeWare c'est à dire que rien ne vous oblige à m'envoyer quoi que ce soit, mais rien ne vous l'interdit non plus ! (C'est long un calendrier des fêtes à taper...)

Pour tout bug, questions, etc, joignez moi par courrier ou Internet

### 1.3 Introduction

Ce programme n'est ni plus ni moins qu'une Nième version de montre pour le Workbench mais son intérêt est qu'elle dispose d'un calendrier des fêtes Françaises, d'une unique jauge mémoire Chip/Fast/Total, d'un affichage style montre à Quartz et divers autres gadgets. Elle est de plus configurable via les ToolTypes de l'icône ou bien directement du Shell, peut s'ouvrir sur n'importe quel écran et est implantée en tant que commodité.

Système 2.0 ou supérieur nécessaire.

### 1.4 Options WorkBench

Les tooltypes supportés sont les suivants :

LEFT=x	Position de la fenêtre sur l'écran
TOP=y	
COLOR=c	Couleur de l'heure uniquement
BACKGROUND=c	Couleur du fond de l'heure uniquement
SECONDS=ON/OFF	Affichage des secondes ou non
12HOUR=ON/OFF	Affichage sur 24 heures ou sur 12 heures
QUICK=ON/OFF	Mise a jour rapide de l'heure et de la

	mémoire libre (tous les 1/5eme de seconde au lieu de toutes les secondes) prend un peu plus de temps CPU
AUTOFRONT=ON/OFF	Mise en avant plan de la fenêtre toutes les minutes ou non
ALARM=ON/OFF	Active / désactive l'alarme
REACTIVE=ON/OFF	Reactivation
HOUR=h	Règle l'heure d'alarme (19h00 par défaut)
MINUTE=m	
FLASH=ON/OFF	Active / désactive le flash ecran lors de l'alarme
REQUEST=ON/OFF	Active / désactive le requester lors de l'alarme
DATE=ON/OFF	Affiche ou non la date
MEMORY=ON/OFF	Affiche ou non la memoire libre
DELAY=n	Attente en seconde avant l'ouverture de la montre dans l'écran actif à ce moment
LANGUAGE=pays	Permet de choisir le pays : Français, Deutch et English
PUBSCREEN=Nom	Permet de choisir l'écran où doit s'afficher la montre. (Nom public)

## 1.5 Options Shell

Les options supportées sous Shell sont les suivantes :

-q	Mise a jour 5 fois plus rapide de l'heure et de la memoire disponible
-c <n>	Couleur de l'heure
-b <n>	Couleur du fond de l'heure
-l	Affichage sur 12 heures au lieu de 24 heures
-s	N'affiche pas les secondes
-m	N'affiche pas la memoire libre
-d	N'affiche pas la date
-a	Fenêtre ramenée a l'avant plan, toutes les minutes
-A	Alarme enclenchée
-R	Alarme réactivée suite à l'alarme
-H <h>	Heure de l'alarme \ -> 19H00 par défaut
-M <m>	Minute de l'alarme /
-f	Pas de flash pendant l'alarme
-r	Affiche un requester "Il est HH:MM !" lors de l'alarme

```
-x <n>    Bord gauche de la fenêtre
-y <n>    Bord haut
-p <nom>  Nom de l'écran public à utiliser
-w <n>    Attend <n> secondes avant d'ouvrir la
          fenêtre sur l'écran alors actif

-l <nom>  Choisit la langue : English ou Deutch
          Français par défaut

? ou -?  affiche la liste des options
```

## 1.6 Utilisation

Général :

La montre est en fait un gros gadget sur lequel on peut cliquer plusieurs fois jusqu'à obtenir l'affichage désiré. La séquence est la suivante :

```
1 - Montre + Date + Memoire
2 - Montre + Date
3 - Montre + Mémoire
4 - Montre seule dans une fenetre sans bords
5 - Retour au 1
...
```

Pour déplacer la fenêtre maintenez le bouton gauche enfoncé quelques instants, l'intérieur de la fenêtre devient grisé, relâchez alors le bouton et positionnez la fenêtre où vous voulez sur l'écran, appuyez à nouveau sur le bouton gauche.

DELAY permet de vous laisser le temps d'activer l'écran où la montre doit s'afficher (Uniquement si vous n'avez pas spécifié de PUBSCREEN).

PUBSCREEN vous permet de spécifier un nom d'écran si vous connaissez son nom public. Sinon utilisez DELAY. Dans tous les cas il faut quitter la montre avant de quitter l'application qui a ouvert l'écran sinon l'écran ne se fermera plus à moins d'utiliser un utilitaire comme ScreenX de Steve Tibbett ou autre.

Ne disposant pas de calendriers d'Allemagne ou d'Angleterre l'indication de la fête du jour ne sera pas affichée si vous choisissez ces langues.

Si vous utilisez les couleurs du Workbench d'origine, la mémoire Chip sera représentée par la partie bleue de la jauge et la mémoire Fast par la partie blanche.

---

Si vous voulez que la montre soit sur un bord de l'écran mais dont vous ne connaissez pas la largeur ni la hauteur spécifiez simplement un nombre beaucoup plus grand:

```
PMontre -x 10000 -y 10000
```

Cela placera toujours la montre en bas a droite de n'importe quel écran (Evitez de dépasser 30000 :-) ).

La montre utilise toujours la fonte Topaz.  
La fenetre d'alarme utilise par contre la fonte par défaut.

La montre peut être rendue résidente.

Ce programme est une commodité, vous pouvez donc si vous le désirez utiliser Exchange du WB pour quitter la montre ou faire apparaitre la fenetre de réglage d'alarme.

## 1.7 Alarme

Alarme:

Ayant été souvent déçu par l'efficacité de l'alarme de la montre du WB où il faut avoir l'oeuil rivé sur l'écran pour la voir, J'ai installé 3 avertissements en cas d'alarme:

- La fenêtre de la montre est activée, mise en avant plan, et l'écran où se trouve la montre est également mis en avant plan.
- Un triple flash (+ Son si vous avez le WB3.0) que l'on peut annuler (actif par défaut).
- Un requester avec la petite phrase "Il est 19:00 !" que l'on peut activer (inactif par défaut).

L'alarme est désactivée automatiquement une fois survenue.

Pour régler l'alarme à partir de la montre il suffit d'activer la fenêtre et d'appuyer sur le bouton droit de la souris.

## 1.8 Auteur

Courrier :

Pascal Pensa  
20, Quai du Général Leclerc  
13500 Martigues  
FRANCE

INTERNET : [pensa@taloa.unice.fr](mailto:pensa@taloa.unice.fr)

Un grand merci :

- a Olivier ANH pour la traduction allemande de la doc.
  - aux personnes qui ont bien voulu tester ce programme et qui m'ont envoyées leurs critiques et suggestions. N'hésitez pas à me contacter si vous aimeriez une option supplémentaire ou si vous découvrez un bug !
-