

CLExchange

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> CLExchange	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		October 27, 2024
		<i>SIGNATURE</i>

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	CLIXchange	1
1.1	Documentation de CLIXchange (04-Feb-1994)	1
1.2	Introduction	1
1.3	Distribution	2
1.4	Utilisation	2
1.5	Exemples	2
1.6	Responsabilité	3
1.7	Auteurs	3
1.8	Remerciements	3
1.9	Historique	3

Chapter 1

CLIXchange

1.1 Documentation de CLIXchange (04-Feb-1994)

CLIXchange V1.4 (04/02/94)

Ecrit par Gaël Marziou et Reza Elghazi

[Introduction](#)

[Distribution](#)

[Responsabilité](#)

[Utilisation](#)

[Exemples](#)

[Auteurs](#)

[Remerciements](#)

[Historique](#)

1.2 Introduction

INTRODUCTION

CLIXchange est un programme qui propose les mêmes fonctionnalités que l'utilitaire standard de Commodore: Exchange. La grande différence est que CLIXchange ne possède pas d'interface graphique mais peut être lancé depuis un shell, un script, un dock de ToolManager, une touche d'appel de Yak, un menu de BrowserII, bref d'où vous voulez.

De plus, CLIXchange est beaucoup plus petit en taille.

Un exemple d'utilisation: on peut se configurer un menu qui désactive certaines commodités avant de lancer un jeu qui ne les tolérerait pas ou qui serait ralenti et les réactiver une fois le jeu terminé.

Bien entendu, CLIXchange ne fonctionne qu'à partir du système 2.0 (V36).

1.3 Distribution

DISTRIBUTION

CLIEExchange fait partie du DOMAINE PUBLICQUE.

Nous demandons juste aux distributeurs d'inclure le source C, qui n'est pas gros et peut être très pédagogique.

1.4 Utilisation

UTILISATION

CLIEExchange <liste de commodités> <commande>

La <liste de commodités> est une liste facultative de noms de commodités.

En absence de celle-ci, la commande sera envoyée à toutes les commodités en fonction. Attention ces noms sont sensibles aux majuscules et minuscules et par ailleurs, tout nom comportant un ou plusieurs espaces devra être mis entre guillemets.

<commande> définit la commande que CLIEExchange va envoyer aux commodités.

<commande> peut prendre l'une des valeurs suivantes:

DISABLE : désactive la commodité.

ENABLE : active la commodité.

APPEAR : demande à la commodité de faire apparaître son interface.

DISAPPEAR: demande à la commodité de cacher son interface.

KILL : quitte la commodité.

UNIQUE : fait croire à la commodité que l'on essaye de relancer celle-ci.

La plupart réagissent en réaffichant leur interface.

Certaines commodités ne supportent pas toutes ces commandes et celles qui ne sont pas reconnues seront tout simplement ignorées.

INFO : affiche le titre et la description de la commodité.

Lancé sans arguments, CLIEExchange affichera une liste de nom de toutes les commodités en mémoire.

1.5 Exemples

EXEMPLES

CLIEExchange KILL "Magic Menu" GrabIFF Yak "Arq 1.78"

quittera les quatre commodités ci-dessus.

CLIEExchange DISABLE

désactivera toutes les commodités en mémoire étant donné qu'aucune liste n'a été fournie.

CLIEExchange ToolManager PowerCache INFO

affichera le titre et la description des deux commodités ci-dessus.

CLIEExchange

affichera le nom de toutes les commodités en mémoire.

1.6 Responsabilité

RESPONSABILITE

Vous utilisez CLIEExchange à vos risques et périls. Les auteurs ne pourront en aucun cas être tenu responsable de tout dommage survenant pendant son utilisation.

1.7 Auteurs

AUTEURS

Vous pouvez nous contacter afin de nous prévenir de l'existence d'éventuels bugs ou tout simplement pour discuter à l'une des adresses suivantes:

Gaël Marziou Reza Elghazi

Cidex 103 35, avenue Mac-Mahon

38920 Crolles 75017 Paris

FRANCE FRANCE

ou par E-Mail : gael@gnlab030.grenoble.hp.com

ou par Minitel: 3614 AMIGATEL en BAL PILAMI

Par ailleurs, vous devriez essayer l'autre utilitaire du DP de Gaël: Yak.

A ce jour (04 Février 94), la dernière version publique est la 1.57.

1.8 Remerciements

REMERCIEMENTS

Nous remercions Klaus Melchior, auteur de MUI-Exchange, pour nous avoir laissé utiliser quelques définitions et pragmas de son source.

1.9 Historique

HISTORIQUE

V1.0: (15/01/94) 688 octets, toute première version.

V1.1: (19/01/94) 672 octets.

V1.2: (20/01/94) 592 octets.

V1.3: (28/01/94) 504 octets, rajout d'un FreeArgs() manquant.

V1.4: (04/02/94) 584 octets, rajout de la commande INFO
