

WBFlash

COLLABORATORS

	TITLE : WBFlash		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		October 27, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	WBFlash	1
1.1	WBFlash2.1	1
1.2	WBFlash2.1 - Introduktion	1
1.3	WBFlash2.1 - Copyright	1
1.4	WBFlash2.1 - Användning	2
1.5	WBFlash2.1 - Användning	2
1.6	WBFlash2.1 - Användning	2
1.7	WBFlash2.1 - Användning	3
1.8	WBFlash2.1 - Användning	3
1.9	WBFlash2.1 - Användning	3
1.10	WBFlash2.1 - Användning	3
1.11	WBFlash2.1 - Användning	3
1.12	WBFlash2.1 - Användning	3
1.13	WBFlash2.1 - Tack till...	3
1.14	WBFlash2.1 - Kontakter	4

Chapter 1

WBFlash

1.1 WBFlash2.1

```
WBFlash v2.1
~~~~~
Copyright © 1993-94 Thomas Pettersson

Fritt distribuerbart
```

```
Introduktion
Copyright
Användning
Tack till...
Kontakter
```

1.2 WBFlash2.1 - Introduktion

WBFlash är ett lite program som låter dig editera snygga färgcykler för användning på Workbench skärmen. Dessa kan antingen visas på skärmens bakgrund, eller på den färg aktiva fönster har.

Denna version av WBFlash är egentligen gjord för Amigor med AGA, men är bakåtkompatibel med icke AGA-maskiner, dock fungerar den inte under OS1.3 eller lägre. Självklart blir resultatet av programmet mycket bättre på AGA-maskiner.

1.3 WBFlash2.1 - Copyright

WBFlash är FreeWare, vilket innebär att det är fritt distribuerbart så länge som ingen vinst tas ut av programmet, och att originalarkivet är i sitt forna skick.
Jag fråntar mig allt ansvar för någon form av skada detta program kan ställa

till med, men oroa dig inte, det har testats noggrannt. |·)

1.4 WBFlash2.1 - Användning

Det är väldigt lätt att redigera färgcykler, editerings-fönstret öppnas automatiskt när programmet startas, såvida ingen sparad färgcykel finnes. Här följer en beskrivning på fönstret som öppnas:

```
|·| WBFlash v2.1 Direktval=Ctrl Alt L | \ensuremath{\backslash} \leftrightarrow
  |not}|
|-----|
||-----| |-----|
|| |@| StartFärg | |-----| Vänta:1 |
||-----| |-----|
|| |-----| R:255 | |-----| Steg: 1 |
||-----| |-----|
|| |-----| G:0 | | +-----+ |
||-----| | |o Loop * Aktivt |
|| |-----| B:0 | | * PingPong o Bakgrund |
||-----| | | +-----+ | |
|---|---|---|---|---|---|
||-----|
|| |____Använd____| |____Spara____| |
||-----|
|-----|
```

När WBFlash används och du vill ändra färgcykeln eller avsluta programmet, använd direktvalet 'Ctrl+Alt+L' för att öppna fönstret. Eftersom WBFlash är en commodity går det att kontrollera från Commodities Exchange.

Några människor som har sett WBFlash tycker att det är lite störande, och det kan tyckas så om snabba färgcykler används. Därför tycker jag att det är viktigt att nämna att WBFlash gör sig mycket bättre med långsamma färgcykler, resultatet kan bli riktigt bra! Hur som helst, WBFlash är bara ett hack som inte bör tas allt för allvarligt!

1.5 WBFlash2.1 - Användning

Vilken färg du editerar (start eller slut) bestäms av denna gadget.

1.6 WBFlash2.1 - Användning

Dessa sliders används för att editera start- och slutfärg i färgcykeln.

1.7 WBFlash2.1 - Användning

Med denna slider bestämmer du hur lång tid varje enskild färg i färgcykeln skall visas, där 1 motsvarar en vertikal blankningsperiod(1/50s).

1.8 WBFlash2.1 - Användning

Med denna slider ställer man in hur stor skillnad det ska vara mellan varje enskild färg i färgcykeln.
En färgcykel med högt Steg kommer alltså att bli snabb, men ojämn eftersom skillnaden mellan varje färg är stor.

1.9 WBFlash2.1 - Användning

Knapparna bestämmer om färgcykeln skall visas en gång för att sedan börja om från början igen (Loop), eller om den ska köras fram och tillbaka (PingPong).

1.10 WBFlash2.1 - Användning

Om knappen med texten 'Aktivt' används kommer färgcykeln att visas på aktiva fönsters kanter (färg 3), annars, om 'Bakgrund' används visas färgcykeln på Workbench skärmens bakgrund (färg 0).

1.11 WBFlash2.1 - Användning

Denna knapp stänger fönstret och börjar visa färgcykeln efter tillfälliga inställningar.

1.12 WBFlash2.1 - Användning

Med denna knapp sparar man färgcykeln och nästa gång WBFlash startas kommer cykeln att användas direkt.

1.13 WBFlash2.1 - Tack till...

Jag skulle vilja tacka följande människor för att hjälpt mig utveckla detta program:

Tack till Ulf Pettersson för de snygga ikonerna, ASCII, ideer och testning.
Även tack till Anders Sällstedt och Joakim Möller för mer testning och ideer! Tack!

1.14 WBFlash2.1 - Kontakter

Om du har ideer eller förslag, eller vill kontakta mig av något annat skäl, här kan du nå mig:

Snail-mail: Thomas Pettersson
Gubbkärrsvägen 29
16151 Bromma
SWEDEN

FidoNet: 2:201/417