

IR-Master26D

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> IR-Master26D	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		October 27, 2024
		<i>SIGNATURE</i>

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	IR-Master26D	1
1.1	IR-Master26D.guide	1
1.2	IR-Master26D.guide/Was ist IR-Master	1
1.3	IR-Master26D.guide/Installation	2
1.4	IR-Master26D.guide/IR-Editor	3
1.5	IR-Master26D.guide/Die Menüs	3
1.6	IR-Master26D.guide/Die Toolbox	6
1.7	IR-Master26D.guide/Wichtiges zum InfraRot-lernen	8
1.8	IR-Master26D.guide/Drag & Drop	11
1.9	IR-Master26D.guide/IR-Runner	11
1.10	IR-Master26D.guide/Starten des IR-Runners	11
1.11	IR-Master26D.guide/IR-Runner-Menüs	12
1.12	IR-Master26D.guide/ARexx-Schnittstelle	12
1.13	IR-Master26D.guide/Iconmerkmale	14
1.14	IR-Master26D.guide/Hardwaretuning	15
1.15	IR-Master26D.guide/Anhang	15
1.16	IR-Master26D.guide/Support & Bugreports	15
1.17	IR-Master26D.guide/Support	16
1.18	IR-Master26D.guide/Bugreports	16
1.19	IR-Master26D.guide/Registrierung	16
1.20	IR-Master26D.guide/Andere Software	17
1.21	IR-Master26D.guide/req.library	17
1.22	IR-Master26D.guide/RTPatch	18
1.23	IR-Master26D.guide/reqtools.library	18
1.24	IR-Master26D.guide/LControl & Rapid	19
1.25	IR-Master26D.guide/IR-Master History	20
1.26	IR-Master26D.guide/Index	22

Chapter 1

IR-Master26D

1.1 IR-Master26D.guide

IR-Master 2.6

Infrarot-Steuerung für Amiga Computer

© 1994 Jürgen Frank und Michael Watzl

IR-Master darf frei weiterkopiert werden, solange damit kein Profit erzielt wird. Die Bauanleitung ist nicht frei kopierbar.

Dieses Paket ist Shareware - es kann frei weiterverbreitet werden (Solange die Bauanleitung nicht mitkopiert wird). Aber wenn Sie es benutzen wollen, müssen Sie sich registrieren lassen Anhang.

Dieses Paket kann noch nicht eingesetzt werden - zum Betrieb des IR-Masters ist eine Steuerhardware nötig. Seien Sie sicher, daß annähernd jedes Gerät, das mit einer IR-Fernbedienung angesteuert werden kann, auch mit dem kontrolliert werden kann.

Was ist IR-Master
Installation
IR-Editor
IR-Runner
Hardwaretuning
Anhang
Index

1.2 IR-Master26D.guide/Was ist IR-Master

Was ist IR-Master

Das IR-Master-Paket besteht aus zwei Software-Komponenten und einer Steuerhardware, die an den Joystickport angeschlossen wird. Damit kann

annähernd jedes Gerät, das mit einer Infra-Rot-Fernbedienung ausgerüstet ist, über den Amiga gesteuert werden.

Zunächst wird mit dem IR-Editor eine "virtuelle" Fernbedienung erstellt. Diese wird dann abgespeichert und mit dem IR-Runner gestartet.

Den IR-Runner können Sie dann entweder interaktiv benutzen, über ARexx von andern Programmen aus steuern oder über Scripts programmieren.

Die Programme LControl und Rapid werden ab der Version 2.5 des IR-Masters direkt unterstützt. Mit der Hilfe von LControl können Videokameras über LANC und mit der Hilfe von Rapid Videorecorder über GSE-Rapid gesteuert werden. Siehe LControl & Rapid.

1.3 IR-Master26D.guide/Installation

Installation

Benötigt wird:

req.library

Möglicherweise nicht in diesem Archiv vorhanden. Die req.library kann sehr leicht auf AmigaLibDisks oder anderen PD-Serien gefunden werden.

Kick/WB 1.x

Für die Kick 1.3 Version von IR-Master - diese Version wird nicht weiterentwickelt und es fehlen viele neue Features, wie z.B. Einbindung als Commodity, Multi-Select von Gadgets uvm. Lesen Sie hierzu LiesMich13.

Kick/WB 2.x/3.x

Für die aktuelle Version von IR-Master.

Installation:

1. Kopieren Sie die req.library nach LIBS: Ein Patch (RTPatch) wird empfohlen, da dieser es ermöglicht die Requester der req.library auf die neueren und besseren Requester der reqtools.library umzuleiten.
2. Erzeugen Sie ein Verzeichnis für den IR-Editor und den IR-Runner und kopieren Sie die beiden Programme in dieses Verzeichnis. Prinzipiell ist es aber egal, an welcher Stelle sich die beiden Programme befinden. Es sind auch keinerlei "assigns" nötig.

Bemerkung:

Der IR-Runner sollte sich in einem Verzeichnis befinden, das mit in dem Workbench-Such-Pfad (der Pfad, der in der startup-sequence vor loadwb mit den Path-Befehlen angegeben wird) liegt, z.B. C: oder Sys:utilities/.

Ansonsten würde der IR-Runner nicht gefunden werden, wenn ein Projekt per Doppelklick aufgerufen wird.

3. Zusätzlich für Benutzer von WB 2.1 oder höher:

Kopieren Sie die Sprachenkataloge, die Sie benutzen wollen aus catalogs/<sprache> nach LOCALE:catalogs/<sprache>. Im Moment existiert nur ein deutscher Katalog - englisch ist ins Programm eingebaut.

1.4 IR-Master26D.guide/IR-Editor

IR-Editor

Mit dem IR-Editor können Sie eine Fernbedienung erstellen, mit der Sie später Ihr(e) Gerät(e) steuern können.

Die Menüs
Die Toolbox
Wichtiges zum InfraRot-lernen
Drag & Drop

1.5 IR-Master26D.guide/Die Menüs

Die Menues
=====

Projekt

Laden...

Aktiviert einen Filerequester, mit dem Sie ein bereits abgespeichertes Projekt laden können.

Sichern

Sichert das bearbeitete Projekt unter dem aktuellen Namen.

Sichern als...

Aktiviert einen Filerequester, mit dem Sie noch einen Namen für das zu sichernde Projekt eingeben können.

Information

Gibt Informationen über Speicherbedarf, etc.

Autoren

Adressen und Infos zu den Autoren vom IR-Master.

Einstellungen sichern

Sichert die Einstellungen, wie z.B. Position der Toolbox usw.

Verbergen

Schließt den Bildschirm und setzt ein AppIcon auf den Workbenchscren. Dabei wird so viel Speicher wie möglich freigegeben, wobei das bearbeitete Projekt nicht verloren geht.

Beenden

Beendet den Editor.

Bearbeiten

Ausschneiden

Die ausgewählten Gadgets werden in einen internen Puffer kopiert und auf dem Fenster gelöscht. Mit Einfügen können die Gadgets wieder an eine beliebige Stelle kopiert werden.

Kopieren

Die angewählten Gadgets werden in einen internen Puffer kopiert. Mit "Einfügen" können diese dann wieder in das Projektfenster kopiert werden.

Bemerkung:

Befinden sich im Puffer bereits Gadgets, so werden diese bei einer erneuten Ausschneiden/Kopieren-Aktion überschrieben.

Einfügen

Die Gadgets im Puffer können mit dieser Funktion beliebig oft in das Projektfenster kopiert werden.

Information

Gibt eine Auskunft über die Gadgets im Puffer.

Löschen

Löscht den Puffer - nach einer Abfrage.

Gadgets ordnen

Bemerkung: Das Gadget, an dem sich die anderen (auch angewählten) ausrichten, ist immer das zuerst angewählte.

Bündig machen

Ordnet die Gadgets an:

Links

linksbündig

Oben

bündig am oberen Rand

Verteilen

Horizontal

Ermöglicht ein gleichmäßiges Verteilen der angewählten

Vertikal

Gadgets mit jeweils einer bestimmten Anzahl Punkte zwischen den Gadgets.

Größe kopieren

Alle angewählten Gadgets bekommen die Größe des zuerst angewählten Gadgets.

Koordinaten

Öffnet/schließt das Koordinatenfenster. Nur wenn ein einzelnes Gadget ausgewählt ist, werden die Koordinaten angezeigt und können direkt verändert werden.

Einstellungen

Palette

Aktiviert einen Farbrequester für die Bildschirmfarben.

Schriftart

Aktiviert einen Fontrequester. Die Schriftart, die hier ausgewählt wird, ist nur für den Bildschirm des Editors bestimmt und nimmt keinen Einfluß auf die Gadgets der Fernbedienung.

Bildschirmmodus

Aktiviert einen Bildschirmmodusrequester.

Auf öffnetlichem Schirm

Schließt den Bildschirm vom IR-Editor und versucht ihn wieder auf einem öffentlichem Schirm zu öffnen. (meist die Workbench).

Öffentlicher Schirm

Versucht den IR-Editor-Bildschirm zu einem öffentlichem Bildschirm zu machen, so daß andere Applikationen auf diesem Bildschirm geöffnet werden können. Der Name des Bildschirms ist IRMaster.

IR-Code anzeigen

Öffnet ein Fenster, in dem der IR-Code des angewählten Gadgets angezeigt wird. Es ist designed wie ein Oszilloskop. Damit ist es sehr leicht möglich festzustellen, ob die letzte Lernaktion erfolgreich war. Die Länge zeigt, wieviel Speicher beim senden des IR- Codes benötigt wird. Die Prozentangabe zeigt an, wieviel des für den IR-Befehl reservierten Speichers belegt ist.

IR-Konfig anzeigen

Öffnet ein Fenster, mit dem man die IR-Konfiguration des angewählten Gadgets ändern kann. Siehe Wichtiges zum InfraRot-lernen.

1.6 IR-Master26D.guide/Die Toolbox

Die Toolbox

=====

Neues Gadget

Tastatur: F1

Dieses Gadget bringt Sie in den "Neues-Gadget-Modus". Ein Rahmen "hängt" am Mauszeiger; dieser symbolisiert das neue Gadget. Durch einen Mausklick. wird das neue Gadget erzeugt.

Ein neues Gadget hat immer den Namen Neu und ist 50 mal 20 Punkte groß.

Gadgets verschieben

Tastatur: F2

Wenn Sie ein odere mehrere Gadget(s) ausgewählt haben, können Sie dies(e) an eine andere Stelle verschieben, indem Sie in der Toolbox auf das "Verschieben"-Piktogramm klicken oder F2 drücken.

Die Rahmen symbolisieren dann wieder die/das Gadgets/Gadget, das verschoben wird. Durch einen Mausklick führen Sie das Verschieben durch.

Brush/Icon als Gadgetbild

Tastatur: F3

Für jedes ausgewählte Gadget erscheint ein Dateirequester, in dem Sie ein Piktogramm oder einen Brush (IFF-ILBM) auswählen können, das für dieses Gadget verwendet werden soll.

Die Bildinformationen werden komplett ausgelesen, d.h. das Piktogramm muß bei einem späteren Laden dieses Projekts nicht mehr vorhanden sein.

Text im Gadget

Tastatur: F4

Einfacher als dem Gadget ein Piktogramm zuzuweisen ist es natürlich einen Text einzugeben.

Die Textlänge wird nicht überprüft - es kann also vorkommen, daß der Text über das Gadget hinausgeht. Dies ist unbedenklich - es sieht nur nicht schön aus...

Dieser Text ermöglicht es auch, das Gadget über den ARexx-Port

ohne die Nummer des Gadgets anzusprechen... Mehr dazu finden sie bei ARexx-Schnittstelle.

IR-Daten lernen

Tastatur: F5

Mit diesem Gadget wechseln Sie in den Lernmodus, was sehr leicht an dem veränderten Pointer zu erkennen ist.

Wenn Sie jetzt auf ein Gadget klicken, wartet das Programm auf ein IR-Signal am Infrarotsensor.

Für mehr Informationen zum IR-Lernen, siehe Wichtiges zum InfraRot-lernen.

Zudem ist es sinnvoll, vor dem Lernen immer das IR-Code-Fenster zu öffnen.

Gadgets loeschen

Tastatur: F6

Entfernt alle ausgewählten Gadgets ohne Warnung. Diese sind unwiederbringlich gelöscht.

Gadget vergroessern/verkleinern

Tastatur: F7

Wenn Sie ein Gadget auswählen und anschließend diese Funktion aktivieren, wechseln Sie in den Größenmodus.

Der Rahmen symbolisiert die neue Größe des Gadgets. Durch einen Mausklick wird die Aktion durchgeführt. Text bzw. Grafik wird nach dem Vergrößern/Verkleinern neu zentriert.

Hintergrundbild laden

Tastatur: F8

Öffnet einen Filerequester, in dem Sie nach einem Hintergrundbild gefragt werden. Sie können hier beliebige IFF-ILBM-Bilder auswählen. Zu beachten ist dabei noch, daß die Bilder beim Laden des Projekts (z.B. mit dem IR-Runner) vorhanden sein müssen.

Der Name und Pfad des Bildes werden dann als Icon-Merkmal abgespeichert.

Wollen die das aktuelle Hintergrundbild löschen, so wählen Sie dieses Gadget an und wählen Sie Abbrechen beim Filerequester.

Gadgetschriftart wechseln

Tastatur: F9

Aktiviert einen Schrift-Requester für die Gadgets. Die ausgewählte Schriftart wird dann für alle ausgewählten Gadgets verwendet. Zu beachten ist nur, daß die verwendeten Schriftarten auch für den IR-Runner erreichbar sein müssen.

Gadget testen

Tastatur: F10

Dadurch wechselt der Editor in den Testmodus, was wiederum am Mauszeiger zu erkennen ist.

Zu beachten ist, daß natürlich nur Kommandos getestet werden können, die vorher bereits eingelernt/geladen worden sind.

Klickt man nun auf ein Gadget, so werden die eingelernten IR-Daten von der Hardware an das Gerät geschickt und man kann somit leicht überprüfen, ob der Lernvorgang erfolgreich war.

Siehe auch Kapitel Wichtiges zum InfraRot-lernen.

1.7 IR-Master26D.guide/Wichtiges zum InfraRot-lernen

Wichtiges zum InfraRot-lernen
=====

Lernen von IR-Kommandos:

- * Wechseln Sie in den Lernmodus (mit F5 oder dem entsprechenden Gadget).
- * Klicken Sie auf das Gadget, das Sie mit einer IR-Funktion belegen wollen.

Der Mauszeiger lässt sich nicht mehr bewegen

- * Ziehen Sie nun mit der Fernbedienung auf den Sensor der IR-Masterhardware, Entfernung ca. 1-15 cm.
- * Drücken Sie den Knopf auf der Fernbedienung und halten ihn so lange, bis die Bestätigung vom IR-Editor kommt, oder drücken Sie die rechte Maustaste für Abbruch.

Testen von IR-Kommandos

- * Wechseln Sie in den Test-Modus mit F10 oder dem entsprechendem Gadget.
-

- * Halten Sie den IR-Sender vor die Empfangseinheit des Gerätes, das Sie mit dem IR-Master steuern wollen (Entfernung 1-30 cm).
- * Klicken Sie auf das Gadget, das Sie testen wollen. ==> Das Kommando wird gesendet.

Wichtige Bemerkungen

1. Es ist sehr wahrscheinlich, daß das Gerät, das Sie steuern wollen, zunächst nicht auf den IR-Master reagiert. In diesem Falle empfiehlt es sich, die Parameter in der IR-Konfiguration zu ändern. Um die IR-Konfiguration zu ändern müssen Sie:

- * das zu ändernde Gadget anklicken

- * das IR-Konfig-Fenster öffnen (Einstellungen-Menü) Alle Änderungen (außer Wobbelkode) werden sofort und ohne erneutes Einlernen wirksam.

- Konfiguration

- 37 kHz

- Trägerfrequenz des IR-Signals ist 37 kHz, bei ca. 70%

- 45 kHz

- Trägerfrequenz ist 45 kHz, bei ca. 10%

- 66 kHz

- Trägerfrequenz ist 66 kHz, sehr wenige Geräte

- Ungepulst

- keine Trägerfrequenz, ca. 8%

- LControl

- Direkte Ansteuerung von LControl, Siehe LControl & Rapid.

- Rapid

- Direkte Ansteuerung von Rapid, Siehe LControl & Rapid.

- Kommando

- Shell-Kommandozeile, die bei Betätigung dieser Taste ausgeführt wird.

- Relais-Karte

- Der IR-Master ist ausserdem in der Lage, Relaiskarten zu steuern.

Die Relais-karte können Sie z.B. beziehen von Konrad Elektronik in Hirschau (Bestellnr.:192252-55 + 174025-55) Hierbei handelt es sich um einen 4-Kanal Infrarot-Empfänger über den Sie beliebige Geräte (Lampen, Motoren... usw.) steuern können. Die erforderlichen Codes sind bereits als Systemcodes im IR-Master implementiert und müssen also nicht eingelernt werden!!

Dabei steht für "KA:" Kanal und für "RE:" Relai. Die

Werte, die für Kanal und Relai eingetragen werden, sind bitcodiert, wobei für Kanal 6 Bit und für Relai 4 Bit zur Verfügung stehen. Dabei entspricht jeweils ein Bit einem Relai bzw. einem Kanal. Das 0. Relai ist das 0. Bit, Das 1. Relai ist das 1. Bit, Das 2. Relai ist das 2. Bit, Das 3. Relai ist das 3. Bit.

Das wird an einem praktischem Beispiel klar:

- * Will man auf Kanal 0 die Relais 2 und 3 aktivieren, so muß im Relai Feld der Wert %1100 (binär) entspricht 12 (dezimal) eingetragen werden.
- * Will man auf den Kanälen 2,3,4 jeweils das Relai 1 aktivieren, so steht in Kanal: %11100 (binär) entspricht 28 und in Relai: 1.

- Schieberegler: Kommando senden

Zeigt an, wie oft das Kommando gesendet werden soll. Normalerweise reicht hier ein Wert zwischen 3 und 5.

- Wobbelkode

Dies ist eine spezielle Form von IR-Code, der nur bei Grundig-Geräten verwendet wird. Dabei werden zwei verschiedene Signale für ein Kommando verwendet. In diesem Fall müssen Sie pro Befehl zweimal einlernen. Ob Ihr Gerät Wobbelkode verwendet sehen Sie daran, wenn das Gerät zunächst auf ein (ohne Wobbelcode) eingelerntes Kommando reagiert und das zweite mal nicht mehr oder erst sehr spät.

2. Der Erfolg des Lernens der IR-Kommandos hängt stark vom Abstand zwischen dem Empfangsteil der Hardware und dem Sender der Fernbedienung ab. Falls das Gerät zunächst nicht auf die Kommandos des IR-Master reagiert, sollten Sie beim Einlernen die Entfernung zwischen IR-Empfangseinheit und Fernbedienung im Rahmen von 1-20 cm verändern.
3. Wenn die Batterien der Fernbedienung schwach sind, wird auch das gesendete Signal schwächer. Dies kann auch dazu führen, daß beim Lernvorgang das Signal nicht vollständig eingelernt werden kann. Sie sollten dann beim Lernen neue Batterien benutzen.
4. Gernerell können alle Geräte gesteuert werden -- außer Telefunken. Falls Sie Telefunken-Geräte besitzen, die Sie mit dem IR-Master steuern wollen, schreiben Sie einfach einen Brief an die Autoren. Technisch ist die Ansteuerung dieser Geräte kein Problem -- es ist nur ein Mehraufwand an Hardware nötig.
5. Die Standardparameter in Konfiguration sind die gebräuchlichsten. Sollte ein Gerät mit diesen Einstellungen nicht steuerbar sein, können Sie ohne Bedenken die Einstellungen nach dem "Trial and Error"-Prinzip durchprobieren. Schaden an Ihrem Rechner oder dem Gerät kann dadurch nicht entstehen.

Besitzen Sie ein Gerät von Akai, Blaupunkt, Fisher, Technics,

Philips, Sony können Sie sicher sein, daß Sie dieses Gerät mit dem IRMaster steuern können. Dies ist bereits sehr (!) oft getestet worden.

SIE KÖNNEN ZUDEM BIS ZU 5 IR-SENDER GLEICHZEITIG AN IHREN AMIGA (ÜBER Y-ADAPTER) ANSCHLIEßEN, UND SOMIT 5 GERÄTE ÜBER EIN ODER MEHERE IR-PROJEKTE STEuern.

1.8 IR-Master26D.guide/Drag & Drop

Drag & Drop

=====

Drag & Drop ist ein Feature von AmigaDOS 2.04 und höher, welches es ermöglicht, durch "ziehen" von Piktogrammen in Fenster Aktionen zu starten - da dies nur auf der Workbench möglich ist, muß der Editor hierzu auf der WB geöffnet werden.

Im IR-Editor ab der Version 2.11 ist dies folgendermaßen realisiert:

Zieht man das Piktogramm einer IFF-ILBM-Grafik in das Projekt/Toolbox-Fenster, so wird diese Grafik als Hintergrundgrafik verwendet. Handelt es sich um ein IR-Master-Projekt, so wird dieses geladen.

Die Erkennung, um welche Datei es sich handelt geschieht der Einfachheit halber über den Dateinamen. Für IFF-ILBM-Bilder muß dieser mit .iff, .ilbm oder .brush enden. Für Projekte muß der Suffix .irm sein.

1.9 IR-Master26D.guide/IR-Runner

IR-Runner

Wenn Sie mit dem IR-Editor eine Fernbedienung erstellt haben, wollen Sie diese sicherlich benutzen :-)

Starten des IR-Runners
IR-Runner-Menüs
ARexx-Schnittstelle
Iconmerkmale

1.10 IR-Master26D.guide/Starten des IR-Runners

Starten des IR-Runners

=====

Es gibt 3 Möglichkeiten den IR-Runner zu starten:

1. Shell/CLI:

1> IRRunner <projekt.irm> LEFT=20 TOP=20 PUBSCREEN=TERM

2. Workbench mit Mehrfachauswahl Klicken Sie einmal auf das IR-Runner-Piktogramm, halten die SHIFT-Taste gedrückt und doppelklicken Sie das Piktogramm des Projekts.

3. Workbench mit Doppelklick auf Projekt-Piktogramme

Doppelklicken Sie ein Projekt-Piktogramm.

Hierzu muß nur sichergestellt sein, daß der IR-Runner sich im Suchpfad der Workbench befindet. Das ist der Pfad, der in der startup-sequence vor loadwb angegeben ist, z.B. C:, SYS:Utilities). Oder Sie sie ändern das "Standardprogramm" Projekt-Piktogramms über Workbenchmenu/Piktogramm/Informationen so, daß es wieder auf den IR-Runner verweist.

Doppelklicken Sie den IR-Runner, so erscheint ein Dateirequester, mit dem Sie dann auch ein Projekt auswählen können.

1.11 IR-Master26D.guide/IR-Runner-Menüs

IR-Runner-Menues

=====

Jede IR-Runner-Oberfläche hat ihr eigenes Menü:

Über...

Zeigt Informationen über die Autoren, Versionsnummer etc.

Verbergen

Schließt (nur) die Oberfläche. Der ARexx-port ist immernoch ansprechbar.

Position fixieren

Sichert die momentane Fensterposition als Piktogramm-Merkmale (ToolTypes). Diese werden dann bei einem erneuten Aufruf berücksichtigt.

Beenden

Beendet dieses IR-Runner-Projekt.

1.12 IR-Master26D.guide/ARexx-Schnittstelle

ARexx-Schnittstelle

=====

Jedes IR-Runner-Projekt hat seinen eigenen ARexx-Port. Der Port-Name hängt von dem Namen des Projekts ab.

Beispiel:

Projektname: CD_Player.irm ==> ARexxport: CD_Player_rexx

ARexx-Kommandos:

IR_Send

Das Kommando IR-Send erwartet entweder:

- * Die Gadgetnummer, welche im Editor beim Anwählen des Gadgets in der Titelzeile angezeigt wird.

- * Den Gadgetnamen, d.h. der Text des Gadgets - nicht bei Grafikgadgets! Dabei muß dem Gadgetnamen ein \$ vorangehen, gefolgt von dem Text (ohne Leerzeichen dazwischen). Von der Shell aus kann man somit auch IR-Kommandos senden:

```
1> rx "address 'CD_Player_rexx' IR_Send 3"
```

oder in einem ARexx-Script:

```
/* cd player ==> play */
```

```
address 'CD_Player_rexx'
IR_Send '$Play'
```

IR_Move

Mit dem IR_Move-Befehl kann das Fenster (wenn es geöffnet ist) verschoben werden. Dieser Befehl erwartet 2 Argumente: Die neue x- und y-Koordinate des Fensters.

Beispiel:

```
IR_Move 100 120
```

IR_Quit

Beendet das entsprechende Projekt.

IR_Disappear

Schließt das IR-Runner-Fenster, ohne den ARexx-Port zu schließen. Es ist die analoge Funktion zu "Anzeige verbergen" im Commodities-Exchange- Programm der Workbench. Keine Argumente werden erwartet.

IR_Appear

Öffnet das IR-Runner-Fenster (falls geschlossen) und öffnet den ARexx-Port dieses Projekts (falls geschlossen).

Keine Argumente.

IR_Disable

Reagiert wie IR_Disappear, nur daß zudem auch noch der ARexx-Port

geschlossen wird und mehr Speicher freigegeben wird.

Keine Argumente.

IR_Enable

Öffnet erneut (falls geschlossen) den ARexx-Port und die GUI.

Keine Argumente.

1.13 IR-Master26D.guide/Iconmerkmale

Iconmerkmale

=====

Der IR-Runner erkennt folgende Merkmale, wenn sie im Projekt-Piktogramm angegeben werden:

CX_POPKEY="string"

Anstelle von "string" kann hier ein "Hotkey" angegeben werden, mit dem das Projekt-Fenster zu jeder Zeit in den Vordergrund gebracht bzw. geöffnet werden kann.

Bsp: CX_POPKEY=lalt f10 Somit wird durch Drücken der Tastenkombination <linke alt-Taste & F10> dieses Projektfenster geöffnet/nach vorn geholt.

CX_POPUP=YES|NO

Gibt man hier NO an, so wird beim Start dieses Projekts kein Fenster geöffnet, in dem sich die Gadgets befinden.

Das Projekt ist dann nur über ARexx-Port oder Commodities-Exchange ansprechbar. Von dort aus kann jedoch das Fenster wieder geöffnet werden.

LEFT=xxx

Gibt die x-Position des Fensters an. Dieser Eintrag wird durch den Menüpunkt Position fixieren automatisch erzeugt.

TOP=yyy

Gibt die y-Position des Fensters an - wird auch durch "Position fixieren" automatisch erzeugt.

BACKGROUND=name

Hier kann der Name (mit Pfad) des optionalen Hintergrundbildes angegeben werden.

PUBSCREEN=name

Mit name kann man einen öffentlichen Bildschirm angeben, auf dem die IR-Runner-Oberfläche geöffnet werden soll.

1.14 IR-Master26D.guide/Hardwaretuning

Hardwaretuning

Zur IR-Reichweite und Tuningfreaks:

Die normale Reichweite des IR-Masters beträgt ca 1-2 m. Um diese zu erweitern gibt es folgende Möglichkeiten:

- * R2 auswechseln in 150 Ohm - ca 3 m
- * R2 auswechseln in 100-120 Ohm - ca 4 m !!!!!
- * 2 * D1 in Reihe, R2:100 Ohm - ca 5 m
- * 2 * D1 in Reihe, R2:82 Ohm - ca 6 m !!!!!
- * D1 auswechseln in LDR 273 oder SFH 485 (z.B. Konrad Elec.)
- bis 10 m und R2 : 75 - 100 Ohm

Wichtig:

Die mit Ausrufezeichen versehene Konfigurationen sollten nur eingesteckt werden, wenn der Port initialisiert ist (also IR-Master/Runner gestartet). Sonst besteht auf lange Sicht die Gefahr der Zerstörung der IR-Diode!

Now have fun.....

1.15 IR-Master26D.guide/Anhang

Anhang

Support & Bugreports
Registrierung
Andere Software
IR-Master History

1.16 IR-Master26D.guide/Support & Bugreports

Support & Bugreports

Support
Bugreports

1.17 IR-Master26D.guide/Support

Support

=====

Neue Versionen der IR-Master-Software kann jederzeit in der Mailbox JESOLO downgeloadet werden:

Jesolo, Mailbox der Amiga Freunde Ries
24H online
2400-19200 Baud, 8N1, 0906 28851

Eine aktuelle Version des IR-Masters liegt immer im Brett

/PD_POOL/PD-Anwendungen/ANW-Sonstiges/.

Sie können aber auch einfach eine Diskette + ausreichend Briefmarken an eine der beiden Adressen senden:

Michael Watzl
Konradstr. 11
86609 Donauwörth
Tel: 0906 5834
Fax: 0906 28851

oder Jürgen Frank
Wittelsbacherweg 7
86609 Donauwörth
Tel: 0906 1057

Germany

Germany

1.18 IR-Master26D.guide/Bugreports

Bugreports

=====

Bugreports & Verbesserungsvorschläge können auch an die Autoren per Post, Fax oder EMail geschickt werden:

Email-Adressen im Z-Netz:

SYSOP@JESOLO.zer für Michael Watzl
HACKER@JESOLO.zer für Jürgen Frank

Bei Bugreports sollten Sie unbedingt (!) eine genaue Fehlerbeschreibung UND Ihre genaue Rechnerkonfiguration angeben.

1.19 IR-Master26D.guide/Registrierung

Registrierung

FIRMA: _____
NAME: _____

STRAÙE: _____
STADT: _____
PLZ: _____
LAND: _____
TELEFON-NR: _____

Ich will registrierter Benutzer des IR-Masters werden, deshalb

- füge ich einen Scheck über den unten genannten Betrag bei
- überweise ich den unten genannten Betrag an Michael Watzl:
Raiffeisen-Volksbank Donauwoerth eG
86609 Donauwoerth
Konto-Nr.: 4185455 BLZ: 722 901 00
Als Kommentar bitte "IRMASTER REGISTRIERUNG" angeben.

Bitte senden Sie mir:

- Neueste Version + Bauanleitung für die Hardware
für \$15 / DM 25
- Neueste Version + Bausatz
für \$25 / DM 40
- Neueste Version + komplette Hardware
für \$40 / DM 60

Ort, Datum

Unterschrift

1.20 IR-Master26D.guide/Andere Software

Andere Software

req.library
RTPatch
reqtools.library
LControl & Rapid

1.21 IR-Master26D.guide/req.library

req.library
=====

Taken from "req.doc" (description on req.library):

"The req.library is a run time re-entrant library that is designed to make it easier for programmers to use powerful, easy to use requesters for communicating with users. The requester library includes such functions as a color requester, file requester, message display requester and many functions to make the creation of gadgets for your own custom requesters easier.

Req.library was written by Colin Fox (of Pyramyd Designs) and Bruce Dawson (of CygnusSoft Software). Req.library is a freely distributable library that may be used in commercial products without paying any royalties. We encourage you to use the requester library in all of your programs, to make them easier to write, and to use.

Req.library is not public domain. The requester library and all documentation and example programs are all copyright 1989."

1.22 IR-Master26D.guide/RTPatch

RTPatch
=====

Taken from RTPatch.doc:

"The programs and files in this distribution are freely distributable, but are also copyright (c) Nico Francois. They may be freely distributed as long as no more than a nominal fee is charged to cover time and copying costs. No commercial usage is permitted without written permission from the author. Everything in this distribution must be kept together, in original unmodified form. The above is generally known as freeware.

If you have suggestions or remarks about this program, or if you find any bugs, please let me know.

Contacting the author:

Fido: 2:292/603.10 (Nico Francois)

Internet: nico@augfl.be

Mail: Nico Francois
Corbielaan 13
B-3060 Bertem
BELGIUM

If you can please use e-mail. That way you'll stand a much better chance of getting a reply quickly."

1.23 IR-Master26D.guide/reqtools.library

reqtools.library
=====

Taken from reqtools-distribution's readme file:

"reqtools.library is a standard Amiga shared, runtime library. The purpose of ReqTools is to make it a lot quicker and easier to build standard requesters into your programs. ReqTools is designed with Commodore's style guidelines in mind, all requesters have the look-and-feel of AmigaDOS Release 2.

If you use ReqTools in your programs you do not have to worry about requesters too much. You'll have a lot more time to concentrate on the really important stuff your program does.

The library has been inspired by req.library (by Colin Fox & Bruce Dawson) and Commodore's own asl.library. You will find it shares a lot of the features with these two libraries, while it has some additional ones as well. While asl.library was great in look-and-feel I felt it lacked quite a bit in the power department. This power is mostly available in req.library, but this doesn't fit in too well with AmigaDOS Release 2. So the idea for a new requester library was born.

I tried to make all requesters in ReqTools very powerful, easy to use and with a very nice new-look 3D interface. Efficiency was also considered very important. The 2.0 version of the library is about 38K large. I'm sure you will agree this is not too much considering what ReqTools offers.

ReqTools features the following requesters: a query requester, a string requester, a number requester, a file requester, a font requester, a palette requester and new in release 2.0 of ReqTools a volume requester and a screen mode requester."

1.24 IR-Master26D.guide/LControl & Rapid

LControl & Rapid

=====

LControl und Rapid sind weitere Programme von Jürgen Frank und Michael Watzl.

LControl

LControl ist ein Programm, das es mit einer speziellen Steuerhardware ermöglicht, Videokameras, die mit einer Control-L-Editbuchse oder LANC (alle Sony-kompatiblen) ausgestattet sind zu steuern.

Die Steuerhardware ist recht leicht nachzubauen. Die Bauanleitung, den Bausatz, oder die Kompletthardware erhalten Sie nach der Registrierung.

Die Hardware wird an den Parallelport des Amigas angeschlossen.

Rapid

Mit Hilfe von Rapid ist es möglich Videorecorder, die über die

GSE-Rapid-Code-Schnittstelle verfügen, direkt zu steuern. Leider befindet sich Rapid im Moment noch in der β -Phase und ist noch nicht erhältlich. Fragen Sie einfach bei den Autoren nach...

Rapid belegt den seriellen Port des Amiga.

1.25 IR-Master26D.guide/IR-Master History

IR-Master History

=====

V1.0 First Released Version (version for OS 1.3)

V2.0 Big rewirte for 2.x/3.x
 Many features added:
 - arrangement funtions
 - environment menu
 - font support for gadgets

V2.01 Bugs fixed:
 - OS3.0 menu new look added
 - several little bugs removed
 Using asl requesters in stead of req requesters
 req.library is only used for GetString();

V2.02 Bug fixed:
 - Coords used system default font in stead of topaz 8
 Features added:
 - Screen can be made public

V2.05 Some minor bugfixes...
 Features added:
 - locale is supported + german cataloges added
 - can open on a public screen

V2.06 IR_Runner features added:
 - Now supports fixing window position
 IR_Runner bugs removed:
 - No more gurus when sending IR commands

V2.07 IR_Runner bug removed:
 - Big stack bug removed!
 IR_Editor
 - minor bug in "project-changed" removed

V2.07+ Docs: Harware tuning infos added

V2.08 IR-Editor
 - IR-Code window added
 - Brushs can be used for gadget imaginary
 IR-Runner
 - Arexport improved

V2.09 IR-Editor

- Background gfx now supported!!!
 - IR-Config window redone
- V2.1b IR-Editor
- new icons in toolbox :-)
 - bugs in asm-code removed
- IR-Runner
- better handling of multiple runners
 - tooltype handling improved
- V2.11 IR-Editor
- Drag & Drop added
 - better tooltype handling
- IR-Runner
- Bug in Filerequester removed
 - Arexx-port improved
 - See Doc: IR_Send for important changes!
 - better tooltype handling
- V2.2 IR-Editor
- Cut/Copy/Paste added
- Docs:
- DVI/TeX-Dokumentation added (only german so far)
- V2.21 IR-Editor
- Bug in wobbelcode learn removed
- IR-Runner
- Bug in wobbelcode send removed
- V2.22 IR-Editor
- PubScreen Name is now "IRMaster"
- V2.50 IR-Editor/IR-Runner
- New Gadgettypes:
 - > Direkt LControl and Rapid support
 - > DOS/ARexx-Kommands on Gadgets
- IR-Editor
- Bugs in "Paste" removed
- IR-Runner
- Enforcerhits detected and traced down...
- V2.60 IR-Editor/IR-Runner
- New Gadgettype: Relais-Card
 - This type has a already lernd in systemcode to control the Relais-Card by Conrad-Electronics [for more, read the Docs]
 - Bug removed: If you use different Fonts in the IR-Editor & Runner, the display now won't get confused.
- V2.61 Minor Bugfixes in the Config-Window
- TODO:
- arexx-script generator
-

1.26 IR-Master26D.guide/Index

Index

IFF	Die Toolbox
ILBM	Die Toolbox
Adressen	Support
ARexx-Port	ARexx-Schnittstelle
ARexx-Portname	ARexx-Schnittstelle
Auf öffentlichem Schirm	Die Menüs
Ausschneiden	Die Menüs
Autoren	Die Menüs
Bündig machen	Die Menüs
BACKGROUND=	Iconmerkmale
Bearbeiten	Die Menüs
Beenden	Die Menüs
Beenden	IR-Runner-Menüs
Bildschirmmodus	Die Menüs
Bruce Dawson	req.library
Brush	Drag & Drop
Brush/Icon als Gadgetbild	Die Toolbox
Bugreports	Bugreports
Colin Fox	req.library
Control-L	LControl & Rapid
CX_POPKEY	Iconmerkmale
CX_POPUP	Iconmerkmale
Drag & Drop	Drag & Drop
E-Mail	Bugreports
Einfügen	Die Menüs
Einstellungen	Die Menüs
Einstellungen sichern	Die Menüs
F-Tasten	Die Toolbox
Fontrequester	Die Menüs
Gadget testen	Die Toolbox
Gadget vergrößern/verkleinern	Die Toolbox
Gadgets löschen	Die Toolbox
Gadgets ordnen	Die Menüs
Gadgets verschieben	Die Toolbox
Gadgetschriftart wechseln	Die Toolbox
Größe kopieren	Die Menüs
Grafik	Drag & Drop
GSE-Rapid-Code	LControl & Rapid
Hardwaretuning	Hardwaretuning
Hintergrundbild laden	Die Toolbox
History	IR-Master History
Iconmerkmale	Iconmerkmale
Information	Die Menüs
Information	Die Menüs
Infrarot-Code	Die Menüs
Installation	Installation
IR-Code anzeigen	Die Menüs
IR-Daten lernen	Die Toolbox
IR-Editor	IR-Editor
IR-Konfiguration	Die Menüs
IR-Runner	IR-Runner

IR-Runner-Menüs	IR-Runner-Menüs
IR_Appear	ARexx-Schnittstelle
IR_Disable	ARexx-Schnittstelle
IR_Disappear	ARexx-Schnittstelle
IR_Enable	ARexx-Schnittstelle
IR_Move	ARexx-Schnittstelle
IR_Quit	ARexx-Schnittstelle
IR_Send	ARexx-Schnittstelle
JESOLO	Support
Joystickport	Was ist IR-Master
Kanal	Wichtiges zum InfraRot-lernen
Kickstart	Installation
Kommando senden	Wichtiges zum InfraRot-lernen
Konfiguration	Wichtiges zum InfraRot-lernen
Konfigurationsfenster	Die Menüs
Koordinaten	Die Menüs
Koordinatenfenster	Die Menüs
Kopieren	Die Menüs
Kosten	Registrierung
Löschen	Die Menüs
Laden...	Die Menüs
LANC	LControl & Rapid
LControl	LControl & Rapid
LEFT=	Iconmerkmale
Lernen	Wichtiges zum InfraRot-lernen
Locale	Installation
Mailbox	Support
Neues Gadget	Die Toolbox
Nico Francois	reqtools.library
Nico Francois	RTPatch
Oeffentlicher Bildschirm	Die Menüs
Oeffentlicher Schirm	Die Menüs
Palette	Die Menüs
Parallelport	LControl & Rapid
Position fixieren	IR-Runner-Menüs
Projekt	Die Menüs
Publicscreen	Die Menüs
Publicscreen	Die Menüs
PUBSCREEN=	Iconmerkmale
Rapid	LControl & Rapid
Registrierung	Registrierung
Reichweite	Hardwaretuning
Relais-Karte	Wichtiges zum InfraRot-lernen
req.library	req.library
reqtools.library	reqtools.library
RTPatch	RTPatch
Schriftart	Die Menüs
Screenmode	Die Menüs
Seriellport	LControl & Rapid
Sichern	Die Menüs
Sichern als...	Die Menüs
Starten des IR-Runners	Starten des IR-Runners
Support	Support
Testen	Wichtiges zum InfraRot-lernen
Text im Gadget	Die Toolbox
Toolbox	Die Toolbox
Tooltypes	Iconmerkmale

TOP=
Tuning
Ueber...
Verbergen
Verbergen
Version
Verteilen
Was ist IR-Master
Wichtiges zum InfraRot-lernen
Wobbelkode

Iconmerkmale
Hardwaretuning
IR-Runner-Menüs
IR-Runner-Menüs
Die Menüs
IR-Master History
Die Menüs
Was ist IR-Master
Wichtiges zum InfraRot-lernen
Wichtiges zum InfraRot-lernen