

TDSEspañol

COLLABORATORS

	TITLE : TDSEspañol		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		October 27, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	TDSEspañol	1
1.1	TDSEspañol.guide	1
1.2	TDSEspañol.guide/Introducción	1
1.3	TDSEspañol.guide/Requisitos	2
1.4	TDSEspañol.guide/Instalación	2
1.5	TDSEspañol.guide/Versión	3
1.6	TDSEspañol.guide/Ted	3
1.7	TDSEspañol.guide/Ted Workbench	4
1.8	TDSEspañol.guide/Ted Shell	4
1.9	TDSEspañol.guide/Menú Ficheros	5
1.10	TDSEspañol.guide/Ficheros-Nuevo	5
1.11	TDSEspañol.guide/Ficheros-Abre	5
1.12	TDSEspañol.guide/Ficheros-Lee	6
1.13	TDSEspañol.guide/Ficheros-Inserta	6
1.14	TDSEspañol.guide/Ficheros-Guarda	6
1.15	TDSEspañol.guide/Ficheros-Guarda Como	6
1.16	TDSEspañol.guide/Ficheros-Guarda Modificados	6
1.17	TDSEspañol.guide/Ficheros-Borra	7
1.18	TDSEspañol.guide/Ficheros-Dir Actual	7
1.19	TDSEspañol.guide/Ficheros-Ocultar	7
1.20	TDSEspañol.guide/Ficheros-Descubre	7
1.21	TDSEspañol.guide/Ficheros-Protege	7
1.22	TDSEspañol.guide/Ficheros-Sobre	8
1.23	TDSEspañol.guide/Ficheros-Pon en Icono	8
1.24	TDSEspañol.guide/Ficheros-Salir	8
1.25	TDSEspañol.guide/Menú Edición	8
1.26	TDSEspañol.guide/Edición-Marca	9
1.27	TDSEspañol.guide/Edición-Marca Vertical	9
1.28	TDSEspañol.guide/Edición-Marca Todo	9
1.29	TDSEspañol.guide/Edición-Corta	9

1.30	TDSEspañol.guide/Edición-Copia	10
1.31	TDSEspañol.guide/Edición-Pega	10
1.32	TDSEspañol.guide/Edición-Pega Vertical	10
1.33	TDSEspañol.guide/Edición-Borra	10
1.34	TDSEspañol.guide/Edición-Guarda	10
1.35	TDSEspañol.guide/Edición-Indenta	11
1.36	TDSEspañol.guide/Edición-Cambia a	11
1.37	TDSEspañol.guide/Edición-Da Formato	11
1.38	TDSEspañol.guide/Edición-Deshace	12
1.39	TDSEspañol.guide/Edición-Rehace	12
1.40	TDSEspañol.guide/Menú Búsqueda	12
1.41	TDSEspañol.guide/Búsqueda-Busca	12
1.42	TDSEspañol.guide/Búsqueda-Sustituye	13
1.43	TDSEspañol.guide/Búsqueda-Siguiente	13
1.44	TDSEspañol.guide/Búsqueda-Anterior	13
1.45	TDSEspañol.guide/Búsqueda-Pon Marca en Texto	13
1.46	TDSEspañol.guide/Búsqueda-Vete a Marca en Texto	14
1.47	TDSEspañol.guide/Búsqueda-Vete A Línea	14
1.48	TDSEspañol.guide/Búsqueda-Empareja '(14
1.49	TDSEspañol.guide/Búsqueda-Busca Referencia	14
1.50	TDSEspañol.guide/Menú Compilación	14
1.51	TDSEspañol.guide/Compilación-Compila	15
1.52	TDSEspañol.guide/Compilación-Construye	15
1.53	TDSEspañol.guide/Compilación-Construye Todo	15
1.54	TDSEspañol.guide/Compilación-Detiene	16
1.55	TDSEspañol.guide/Compilación-Ejecuta	16
1.56	TDSEspañol.guide/Compilación-Depura	16
1.57	TDSEspañol.guide/Compilación-Error Siguiente	16
1.58	TDSEspañol.guide/Compilación-Error Anterior	16
1.59	TDSEspañol.guide/Compilación-Lee Errores	17
1.60	TDSEspañol.guide/Menú Proyectos	17
1.61	TDSEspañol.guide/Proyectos-Nuevo	17
1.62	TDSEspañol.guide/Proyectos-Abre	17
1.63	TDSEspañol.guide/Proyectos-Guarda	18
1.64	TDSEspañol.guide/Proyectos-Guarda Como	18
1.65	TDSEspañol.guide/Proyectos-Cierra	18
1.66	TDSEspañol.guide/Proyectos-Traductores	18
1.67	TDSEspañol.guide/Proyectos-Linker	20
1.68	TDSEspañol.guide/Proyectos-Depurador	21

1.69	TDSEspañol.guide/Proyectos-Comando	22
1.70	TDSEspañol.guide/Proyectos-Módulos	22
1.71	TDSEspañol.guide/Proyectos-Opciones	23
1.72	TDSEspañol.guide/Menú Configuración	24
1.73	TDSEspañol.guide/Configuración-AutoIndentación	25
1.74	TDSEspañol.guide/Configuración-WordWrap	25
1.75	TDSEspañol.guide/Configuración-SobreEscritura	25
1.76	TDSEspañol.guide/Configuración-¿Crear Iconos?	25
1.77	TDSEspañol.guide/Configuración-Editor	26
1.78	TDSEspañol.guide/Configuración-Pantalla	27
1.79	TDSEspañol.guide/Configuración-Teclado	28
1.80	TDSEspañol.guide/Configuración-Referencias	29
1.81	TDSEspañol.guide/Configuración-Lee Configuración	29
1.82	TDSEspañol.guide/Configuración-Guarda Configuración	29
1.83	TDSEspañol.guide/Configuración-Guarda Configuración Como	29
1.84	TDSEspañol.guide/Comandos ARexx	29
1.85	TDSEspañol.guide/ABOUT	31
1.86	TDSEspañol.guide/BACKSPACE	31
1.87	TDSEspañol.guide/BUILD	31
1.88	TDSEspañol.guide/CLOSE	31
1.89	TDSEspañol.guide/CMDSHELL	32
1.90	TDSEspañol.guide/COMPILE	32
1.91	TDSEspañol.guide/COPY	32
1.92	TDSEspañol.guide/CURSOR	32
1.93	TDSEspañol.guide/CUT	33
1.94	TDSEspañol.guide/DEBUG	33
1.95	TDSEspañol.guide/DELETE	33
1.96	TDSEspañol.guide/DIR	33
1.97	TDSEspañol.guide/ERASE	34
1.98	TDSEspañol.guide/FIND	34
1.99	TDSEspañol.guide/FIRSTCAPITAL	34
1.100	TDSEspañol.guide/FORMAT	34
1.101	TDSEspañol.guide/GOTOBOOKMARK	35
1.102	TDSEspañol.guide/GOTOCOLUMN	35
1.103	TDSEspañol.guide/GOTOFILE	35
1.104	TDSEspañol.guide/GOTOLINE	35
1.105	TDSEspañol.guide/HIDE	35
1.106	TDSEspañol.guide/ICONIFY	36
1.107	TDSEspañol.guide/INDENT	36

1.108TDSEspañol.guide/INSERT	36
1.109TDSEspañol.guide/KEYBOARD	36
1.110TDSEspañol.guide/LOAD	37
1.111TDSEspañol.guide/LOWERCASE	37
1.112TDSEspañol.guide/MARK	37
1.113TDSEspañol.guide/NEW	38
1.114TDSEspañol.guide/NEXT	38
1.115TDSEspañol.guide/OPEN	38
1.116TDSEspañol.guide/PASTE	38
1.117TDSEspañol.guide/POSITION	39
1.118TDSEspañol.guide/PREVIOUS	39
1.119TDSEspañol.guide/PROJECT	39
1.120TDSEspañol.guide/PROTECT	40
1.121TDSEspañol.guide/QUERY	40
1.122TDSEspañol.guide/QUIT	40
1.123TDSEspañol.guide/REDO	40
1.124TDSEspañol.guide/REPLACE	41
1.125TDSEspañol.guide/REQUESTFILE	41
1.126TDSEspañol.guide/REQUESTNOTIFY	41
1.127TDSEspañol.guide/REQUESTNUMBER	41
1.128TDSEspañol.guide/REQUESTRESPONSE	42
1.129TDSEspañol.guide/REQUESTSTRING	42
1.130TDSEspañol.guide/REVEAL	42
1.131TDSEspañol.guide/RUN	42
1.132TDSEspañol.guide/RX	43
1.133TDSEspañol.guide/SAVE	43
1.134TDSEspañol.guide/SAVEAS	43
1.135TDSEspañol.guide/SET	44
1.136TDSEspañol.guide/SETBOOKMARK	44
1.137TDSEspañol.guide/SETTINGS	44
1.138TDSEspañol.guide/SPLITLINE	44
1.139TDSEspañol.guide/STOP	45
1.140TDSEspañol.guide/TEXT	45
1.141TDSEspañol.guide/UNDO	45
1.142TDSEspañol.guide/UPPERCASE	45
1.143TDSEspañol.guide/TMake	46
1.144TDSEspañol.guide/TRefs	46
1.145TDSEspañol.guide/Cómo Registrarse	47
1.146TDSEspañol.guide/Mejoras	48
1.147TDSEspañol.guide/Agradecimientos Especiales	49
1.148TDSEspañol.guide/Derechos de Propiedad	49

Chapter 1

TDEspañol

1.1 TDEspañol.guide

Twilight Development System (TDS) 2.04

Este documento describe el 'Twilight Development System (TDS)', un entorno de programación integrado para el Amiga.

Introducción	¿ Qué es 'TDS' ?
Requisitos	¿ Qué Hardware y software es necesario ?
Instalación	Cómo instalar el software.
Versión	
Twilight Editor	
Twilight Make	
Twilight Reference Generator	
Cómo Registrarse	Como conseguir la versión completa.
Mejoras	
Agradecimientos Especiales	
Derechos de Propiedad	

1.2 TDEspañol.guide/Introducción

Introducción

Twilight Development System 'TDS' proporciona un entorno integrado para escribir y compilar ficheros fuente al estilo de Turbo Pascal o Borland C/C++. El programa principal del paquete es el potente editor de textos Twilight Editor (Ted), el cual incluye un administrador integrado de proyectos. El administrador de proyectos simplifica y acelera el desarrollo de programas formados por varios ficheros fuente (módulos). Con 'TDS' se pueden compilar y linkar esos módulos en un ejecutable con un solo comando, y si el compilador encuentra algún error, éste se comunicará inmediatamente al editor. 'TDS' no incluye un compilador propio, pero puede usar cualquier compilador o

ensamblador que se pueda llamar desde el Shell. Puede comunicarse directamente con muchos compiladores y ensambladores comunes como DICE C, SAS C, Lattice C, Aztec C, DevPac, A68k, PCQ, HCC, GNU-C, Amiga-E, Oberon e incluso programas como TeX, CatComp y MakeInfo. Se puede escribir un pequeño programa de comunicación para convertir los mensajes de error a un formato que entienda el editor en el caso de que el compilador no esté soportado. El proceso de compilación se realiza concurrentemente usando otro programa llamado Twilight Make (TMake), de forma que el usuario pueda continuar editando el fichero fuente mientras el compilador trabaja.

El editor (Ted) tiene muchas funciones para apoyar la creación y edición de ficheros fuente. El número de ficheros que se pueden abrir al mismo tiempo sólo está limitado por la cantidad de memoria libre, lo mismo ocurre con la longitud del texto y el número de líneas del mismo. Ted recuerda para cada fichero todos los cambios que se realizaron, y así permite, mediante los comandos Deshace y Rehace, anular y recuperar los cambios realizados. También tiene varios comandos para manejar bloques horizontales y verticales (como Corta, Copia, Pega y Indenta) y para buscar textos en el fichero. También se pueden redefinir a medida los 'aceleradores' del teclado si no te gusta el mapeado por defecto.

N.T: 'acelerador' es una combinación de teclas que se asigna a una función o comando del programa, de modo que al pulsar esas teclas se ejecuta dicho comando.

1.3 TDSEspañol.guide/Requisitos

Requisitos

Twilight Development System 'TDS' funciona en cualquier Amiga con Kickstart 2.04 (V37) o mayor. Si está presente, usará la 'locale.library' para permitir la localización. También puede usar la 'reqtools.library' V38 de Nico François (Gracias Nico por ese estupendo trabajo), aunque no se necesita la librería para utilizar el programa.

1.4 TDSEspañol.guide/Instalación

Instalación

Para instalar 'TDS' puedes utilizar el programa 'Installer' de Commodore. Para iniciar la instalación sólo tienes que hacer un doble-click en el icono 'Install TDS' y seguir las instrucciones. El script de instalación modificará tu 'user-startup' para incluir una asignación 'TDS:' al directorio que contiene los programas. También tendrás la oportunidad de instalar algún ejemplo de proyecto que te

ayudará en la elaboración de los tuyos propios.

Si no tienes el programa 'Installer' puedes instalar el software creando un directorio y copiando todos los ficheros allí. Finalmente añade un 'assign TDS: <tu directorio>' al 'user-startup'.

1.5 TDSEspañol.guide/Versión

Versión

Esta versión del software está bastante mejorada . Desde la versión 1.90 en adelante sólo funciona bajo Kickstart 2.04 y superiores. El formato de los ficheros de proyectos ha cambiando. Ted aún puede leer proyectos con el formato antiguo, pero sólo los guarda con el formato nuevo, de forma que no se pueden usar ficheros de proyecto nuevos en versiones anteriores de 'TDS'. Tambien ha cambiado y se ha mejorado bastante el conjunto de comandos ARexx (para adherirse al standard descrito en 'Amiga User Interface Style Guide'), por lo que deberá corregirse cualquier macro ARexx escrita para Ted.

Dado que yo uso un Amiga 1200 para desarrollar el programa, no puedo usar la utilidad Enforcer (que requiere una MMU). Por lo tanto apreciaré mucho cualquier noticia sobre errores y lista de choques de Enforcer. Críticas y sugerencias siempre serán bienvenidas.

Este software está disponible ahora en 4 idiomas : Inglés (interno), Alemán, Italiano y Castellano. Si alguien desea traducir el software a otro idioma, podeis encontrar los catálogos de descripción necesarios en el directorio 'catalogs/source'.

1.6 TDSEspañol.guide/Ted

Twilight Editor (Ted)

Este es el programa principal del paquete. Se puede ejecutar tanto desde el Workbench como desde el Shell. Cuando se ejecuta en la pantalla del Workbench 'Ted' abre sus ventanas como AppWindows, lo cual quiere decir que si quieres abrir un fichero no tienes más que soltar su icono sobre una de las ventanas y se leerá el fichero en esa ventana.

Uso desde el Workbench
Uso desde el Shell
Menú Ficheros
Menú Edicción
Menú Búsqueda
Menú Compilación

Menú Proyectos
Menú Configuración
Comandos ARexx

1.7 TDSEspañol.guide/Ted Workbench

Uso desde el Workbench
=====

Para iniciar 'Ted' realiza un doble-click sobre su icono. 'Ted' permite la selección múltiple de iconos al iniciarse para abrir de forma automática los ficheros seleccionados.

'Ted' soporta los siguientes tipos de herramientas (tooltypes):

'STARTUP'
script de ARexx que se ejecutará al iniciarse

'PUBSCREEN'
nombre de la pantalla pública que se va a usar

'FONTNAME'
nombre de la fuente (tipo de letra) que se va a usar

'FONTSIZE'
altura de la fuente (tipo de letra) que se va a usar

'CX_POPKEY'
acelerador para acceder a la comodidad (commodity)

'CX_PRIORITY'
prioridad del editor

'ICONIFY'
inicia el editor en modo icono (iconified)

1.8 TDSEspañol.guide/Ted Shell

Uso desde el Shell
=====

Forma de uso : Ted FILE/M,PROJECT/K,STARTUP/K

'FILE/M'
lista de los ficheros de texto que se van a leer

'PROJECT/K'
fichero de proyecto que se va a leer

'STARTUP/K'

script de ARexx que se ejecutará al iniciarse

Además tambien hay un pequeño programa llamado 'Ed' que actúa como para 'Ted'. 'Ed' tratará de encontrar una versión del editor en ejecución y abrirá el fichero en ella, sino iniciará una copia del editor.

Forma de Uso : Ed FILE/M,PROJECT/K

1.9 TDSEspañol.guide/Menú Ficheros

Menú Ficheros

=====

Este menú contiene los comandos para abrir, insertar, guardar y cerrar los ficheros fuente y para ocultar y descubrir las ventanas. El número de ventanas que se pueden abrir a la vez sólo depende de la cantidad de memoria libre.

Nuevo
Abre
Lee
Inserta
Guarda
Guarda Como
Guarda Modificados
Borra
Dir Actual
Oculata
Descubre
Protege
Sobre
Pon en Icono
Salir

1.10 TDSEspañol.guide/Ficheros-Nuevo

Ficheros/Nuevo

Abre otra ventana y crea un fichero vacío.

1.11 TDSEspañol.guide/Ficheros-Abre

Ficheros/Abre

Abre otra ventana y lee un fichero. El usuario puede abrir más de un fichero seleccionándolos con la tecla SHIFT.

1.12 TDSEspañol.guide/Ficheros-Lee

Ficheros/Lee

Lee un fichero en la ventana actual.

1.13 TDSEspañol.guide/Ficheros-Inserta

Ficheros/Inserta

Inserta un fichero en la posición del cursor de la ventana actual.

1.14 TDSEspañol.guide/Ficheros-Guarda

Ficheros/Guarda

Guarda el fichero con el nombre actual.

1.15 TDSEspañol.guide/Ficheros-Guarda Como

Ficheros/Guarda Como

Guarda el fichero con otro nombre.

1.16 TDSEspañol.guide/Ficheros-Guarda Modificados

Ficheros/Guarda Modificados

Guarda todos los ficheros que han sido modificados.

1.17 TDSEspañol.guide/Ficheros-Borra

Ficheros/Borra

Borra un fichero (solicitando confirmación).

1.18 TDSEspañol.guide/Ficheros-Dir Actual

Ficheros/Dir Actual

Cambia el directorio actual.

1.19 TDSEspañol.guide/Ficheros-Ocultar

Ficheros/Ocultar

Ocultar la ventana actual, pero el contenido de los ficheros se mantienen en memoria. Si era la última ventana, pone el programa en un icono. (ver Pon en Icono)

1.20 TDSEspañol.guide/Ficheros-Descubre

Ficheros/Descubre

Abre un requester listando todos los ficheros que están en ese momento en memoria, incluidos los ocultos. Con este requester puedes seleccionar el fichero que quieres editar o descubrir un fichero que se había ocultado.

1.21 TDSEspañol.guide/Ficheros-Protege

Ficheros/Protege

Abre un requester con el comentario y los bits de protección del fichero actual. Usa los gadgets para cambiar los bits de protección y el comentario.

1.22 TDSEspañol.guide/Ficheros-Sobre

Ficheros/Sobre

Muestra información sobre el programa y la cantidad de memoria libre. Si tienes el fichero llave ('keyfile') mostrará tu nombre, sino indicará que estás usando la "versión demo Sin registrar" ("Unregistered demo release").

1.23 TDSEspañol.guide/Ficheros-Pon en Icono

Ficheros/Pon en Icono

Usa este comando para poner Ted en un icono ('iconify'). Cerrará todas las ventanas y la pantalla, pero los ficheros se mantienen aún en memoria. Aparece un icono de aplicación ('app-icon') en el Workbench. Pulsando en este icono vuelves al editor. Ted también se instala como una comodidad (commodity) y se puede despertar con el programa 'Exchange' o un acelerador. Éste se puede definir con la entrada de tipo de herramienta CX_POPKEY o usando el requester del Editor.

1.24 TDSEspañol.guide/Ficheros-Salir

Salir

Sale del programa.

1.25 TDSEspañol.guide/Menú Edición

Menú Edición
=====

Este menú contiene todos los comandos necesarios para manejar las partes del fichero seleccionadas (bloques). Los bloques pueden ser de dos tipos : horizontales y verticales. Para seleccionar los bloques horizontales simplemente posiciona el puntero del ratón al comienzo del bloque y pulsa el botón izquierdo, luego desplaza el ratón con el botón izquierdo pulsado hasta el final del bloque y finalmente suelta el botón. Haciendo un doble-click con el botón izquierdo seleccionas la palabra bajo el puntero de el ratón, si además se estaba pulsando la tecla Shift se seleccionará toda la línea. Para seleccionar un bloque vertical mantén pulsada la tecla Alt mientras lo seleccionas.

También se puede seleccionar un bloque con las teclas de cursor y los comandos Marca o Marca Vertical.

- Marca
- Marca Vertical
- Marca Todo
- Corta
- Copia
- Pega
- Pega Vertical
- Borra
- Guarda
- Indenta
- Cambia a
- Da Formato
- Deshace
- Rehace

1.26 TDSEspañol.guide/Edicción-Marca

Edicción/Marca

Selecciona un bloque usando las teclas de cursor.

1.27 TDSEspañol.guide/Edicción-Marca Vertical

Edicción/Marca Vertical

Selecciona un bloque vertical usando las teclas de cursor.

1.28 TDSEspañol.guide/Edicción-Marca Todo

Edicción/Marca Todo

Selecciona todo el fichero.

1.29 TDSEspañol.guide/Edicción-Corta

Edicción/Corta

Corta el bloque y lo copia en el clipboard.

1.30 TDSEspañol.guide/Edicción-Copia

Edicción/Copia

Copia el bloque en el clipboard sin modificar el fichero.

1.31 TDSEspañol.guide/Edicción-Pega

Edicción/Pega

Si hay un bloque seleccionado lo sustituye por el contenido del clipboard, sino, inserta el contenido del clipboard en la posición del cursor.

1.32 TDSEspañol.guide/Edicción-Pega Vertical

Edicción/Pega Vertical

Inserta el bloque como una columna.

1.33 TDSEspañol.guide/Edicción-Borra

Edicción/Borra

Borra el bloque sin copiarlo en el clipboard.

1.34 TDSEspañol.guide/Edicción-Guarda

Edicción/Guarda

Guarda el bloque en un fichero de disco.

1.35 TDSEspañol.guide/Edicción-Indenta

Edicción/Indenta

Tiene un submenú con dos opciones:

‘Adelante’

Mueve el bloque una posición a la derecha.

‘Atrás’

Mueve el bloque una posición a la izquierda.

1.36 TDSEspañol.guide/Edicción-Cambia a

Edicción/Cambia a

Tiene un submenú con tres opciones. Si no hay ningún bloque seleccionado los comandos realizan los cambios en la palabra bajo el cursor.

‘Mayúsculas’

Cambia el bloque o la palabra actual a mayúsculas.

‘Minúsculas’

Cambia el bloque o la palabra actual a minúsculas.

‘Primera Mayúsculas’

Cambia cada palabra en el bloque o la palabra actual para que tenga la primera letra en mayúsculas y el resto en minúsculas.

1.37 TDSEspañol.guide/Edicción-Da Formato

Edicción/Da Formato

Da formato a una porción de texto llamado párrafo. El párrafo empieza en el cursor y acaba en la primera línea en blanco. Los márgenes del párrafo se definen con los gadgets ‘Margen Izquierdo’ y ‘Margen Derecho’ del requester de Editor.

1.38 TDSEspañol.guide/Edicción-Deshace

Edicción/Deshace

Usa este comando para deshacer los cambios realizados al fichero. Ted recuerda un número máximo de cambios para cada fichero, el cual se puede modificar en el requester de Editor.

1.39 TDSEspañol.guide/Edicción-Rehace

Rehace

Usa este comando para rehacer los cambios realizados al fichero. Ted recuerda un número máximo de cambios para cada fichero, el cual se puede cambiar en el requester de Editor.

1.40 TDSEspañol.guide/Menú Búsqueda

Menú Búsqueda

=====

Este menú contiene los comandos para buscar y sustituir cadenas en el fichero, para saltar a una línea en concreto, para buscar el paréntesis que se empareja con el que está bajo el cursor y para obtener información sobre una palabra clave concreta (referencias). También tiene comandos para poner marcas en el texto, y para saltar a ellas.

Busca
Sustituye
Siguierte
Anterior
Pon Marca en Texto
Vete a Marca en Texto
Vete a Línea
Empareja ' ('
Busca Referencia

1.41 TDSEspañol.guide/Búsqueda-Busca

Búsqueda/Busca

Abre un requester para introducir el texto a buscar, con las siguientes opciones de búsqueda:

`'Mayúsc.<>minúsc.'`

Distingue entre mayúsculas y minúsculas.

`'Sólo Palabras'`

Sólo busca textos delimitado con espacios.

`'Patrones'`

Usa '?' como un patrón, que equivale a cualquier caracter.

ej. a `'t??ta'` se ajustan `'tonta'`, `'tarta'`, etc.

1.42 TDSEspañol.guide/Búsqueda-Sustituye

Búsqueda/Sustituye

Abre un requester para introducir el texto a buscar, el texto por el que se va a sustituir y las opciones de búsqueda. (ver Busca).

1.43 TDSEspañol.guide/Búsqueda-Siguiente

Búsqueda/Siguiente

Repite el último comando (Busca o Sustituye) buscando la siguiente ocurrencia.

1.44 TDSEspañol.guide/Búsqueda-Anterior

Búsqueda/Anterior

Repite el último comando (Busca o Sustituye) buscando la ocurrencia anterior.

1.45 TDSEspañol.guide/Búsqueda-Pon Marca en Texto

Búsqueda/Pon Marca en Texto

Pone una marca de texto en la posición del cursor.

1.46 TDSEspañol.guide/Búsqueda-Vete a Marca en Texto

Búsqueda/Vete a Marca en Texto

Abre un requester con todas las marcas realizadas. Para ir a la marca seleccionada usa el botón 'Vete', para borrarla usa el botón 'Borra'.

1.47 TDSEspañol.guide/Búsqueda-Vete A Línea

Búsqueda/Vete A Línea

Abre un requester pidiendo el número de línea a la que saltar.

1.48 TDSEspañol.guide/Búsqueda-Empareja '('

Búsqueda/Empareja '('

Busca la pareja del paréntesis que está bajo el cursor.
ej. '(' se empareja con ')'

N.T.: con paréntesis quiero decir (,), [,], { y }

1.49 TDSEspañol.guide/Búsqueda-Busca Referencia

Búsqueda/Busca Referencia

Busca la palabra que está bajo el cursor en los ficheros de referencias, y si existe, lee el fichero al que hace referencia y mueve el cursor a la línea en que está definida. Los ficheros de referencias se pueden indicar con el comando Referencias. El formato de un fichero de referencias se describe en TRefs.

1.50 TDSEspañol.guide/Menú Compilación

Menú Compilación

=====

Este menú contiene los comandos para compilar los ficheros fuente,

construir un programa ejecutable completo, ejecutarlo y depurarlo. Todos los comandos usan el proyecto definido con los comandos del menú Proyectos.

Los comandos *Compila*, *Construye* y *Construye Todo* no son internos del editor, sino que su ejecución se pasa a TMake. Cuando se selecciona uno de esos comandos Ted inicia TMake, el cual ejecuta el comando, y si encuentra algún error devuelve una lista de errores a Ted. Usando las facilidades de multitarea del sistema operativo, TMake se ejecuta en background, por lo que puedes continuar editando los ficheros fuente. Estos comandos tambien abren una ventana de consola donde se puede seguir el proceso de compilación e interrumpirlo con Ctrl-C. Esta característica se puede deshabilitar con la opción '*TMake sin Ventana*' del requester de Opciones.

- Compila
- Construye
- Construye Todo
- Detiene
- Ejecuta
- Depura
- Error Siguiente
- Error Anterior
- Lee Errores

1.51 TDSEspañol.guide/Compilación-Compila

Compilar/Compila

Compila el fichero fuente de la ventana actual.

1.52 TDSEspañol.guide/Compilación-Construye

Compilar/Construye

Construye el fichero ejecutable compilando sólo los ficheros fuentes que han sido modificados.

1.53 TDSEspañol.guide/Compilación-Construye Todo

Compilar/Construye Todo

Construye el fichero ejecutable compilando todos los ficheros fuente,

incluso aquellos que no han sido modificados.

1.54 TDSEspañol.guide/Compilación-Detiene

Compilar/Detiene

Detiene TMake. Útil cuando la opción 'TMake sin Ventana' está activa y no puedes utilizar Ctrl-C para detener TMake.

1.55 TDSEspañol.guide/Compilación-Ejecuta

Compilar/Ejecuta

Ejecuta el fichero generado.

1.56 TDSEspañol.guide/Compilación-Depura

Compilar/Depura

Inicia el depurador.

1.57 TDSEspañol.guide/Compilación-Error Siguiente

Compilar/Error Siguiente

Si TMake encontró algún error, usa este comando para encontrar el siguiente error en la lista de errores.

1.58 TDSEspañol.guide/Compilación-Error Anterior

Compilar/Error Anterior

Si TMake encontró algún error, usa este comando para encontrar el error anterior en la lista de errores.

1.59 TDSEspañol.guide/Compilación-Lee Errores

Errores

Lee el fichero de errores según fue creado por el compilador o el linker.

1.60 TDSEspañol.guide/Menú Proyectos

Menú Proyectos

=====

Este menú contiene todos los comandos necesarios para crear, abrir, y guardar los ficheros de proyecto. El fichero de proyecto contiene los nombres de los ficheros fuentes (módulos) del programa, las opciones para los traductores (compilador, ensamblador, etc.), para linker y para depurador, así como los directorios de trabajo. Una vez que se ha creado un proyecto puedes usar los comandos *Compila*, *Construye* y *Construye Todo* para compilar un único fichero fuente o reconstruir todo el ejecutable.

Nuevo
Abre
Guarda
Guarda Como
Cierra
Traductores
Linker
Depurador
Comando
Módulos
Opciones

1.61 TDSEspañol.guide/Proyectos-Nuevo

Proyectos/Nuevo

Crea un proyecto nuevo.

1.62 TDSEspañol.guide/Proyectos-Abre

Proyectos/Abre

Abre un proyecto ya existente.

1.63 TDSEspañol.guide/Proyectos-Guarda

Proyectos/Guarda

Guarda el proyecto con el nombre actual.

1.64 TDSEspañol.guide/Proyectos-Guarda Como

Proyectos/Guarda Como

Guarda el proyecto con un nuevo nombre (la extensión del fichero de proyecto debe ser `'.prj'`).

1.65 TDSEspañol.guide/Proyectos-Cierra

Proyectos/Cierra

Cierra el proyecto actual.

1.66 TDSEspañol.guide/Proyectos-Traductores

Proyectos/Traductores

Abre un requester que define los traductores usados por el proyecto.

Un traductor es un compilador, ensamblador o cualquier otro programa que 'traduce' un fichero fuente a un fichero objeto. Cuando TMake intenta compilar un fichero fuente, busca en la lista de traductores hasta encontrar una extensión fuente que coincida con la extensión del fichero fuente. Una vez que se ha compilado el fichero en un fichero objeto, la extensión del fichero objeto se compara con la extensión objeto usada por el linker. Si la comparación fracasa el fichero objeto pasa a ser un fichero fuente y se vuelve al principio buscando un traductor. De esta forma puedes usar un compilador que compila un fichero fuente en un fichero en ensamblador, este fichero ensamblador se traducirá por el ensamblador, y finalmente lo linkará el linkador.

Usando los botones 'Añade', 'Borra', 'Edita', '+' y '-' puedes añadir, borrar, modificar y reordenar los traductores. Para modificar un traductor puedes usar el botón 'Edita' o hacer un doble-click en el nombre del traductor. Esto abrirá el requester del 'Traductor'.

'Nombre'

Nombre del traductor.

'Comando'

Comando del traductor.

e.g. "sc" (para el SAS C)

'Opc. Depurac.'

'Opc. Finales'

'Opc. Depurac.' son las opciones que se usarán si está activado 'Usa Opciones Depurac.' en el requester de Opciones, sino, se usan las 'Opc. Finales'.

Las siguientes cadenas tienen un significado especial:

'%src'

Nombre del fichero fuente.

'%mod'

Nombre del fichero fuente sin extensión.

'%base'

Nombre del fichero fuente sin extensión ni camino.

'%obj'

Nombre del fichero objeto.

'%opt'

Opciones locales del fichero fuente.

'%err'

Nombre del fichero de errores (si no se pone se usa la salida standard).

ej:

'"-d -o%obj %src" siendo el fichero fuente "prueba.c"' se convierte en '-d -oprueba.o prueba.c'.

'Ext. Fuente'

Extensión de los ficheros fuente.

'Ext. Objeto'

Extensión de los ficheros objeto.

'Dir. Objeto'

Directorio de los ficheros objeto.

'Ignora Advertencias'

Si está activo ignora todos los mensajes de advertencia.

'Comprueba Cabeceras'

Opción usada sólo por los fuentes en C: Si está activa TMake comprueba todos los ficheros fuentes para ver si ha cambiado alguno de los ficheros include. Si es así compila el fichero fuente. La comprobación solo se realizará en los ficheros include con el siguiente formato:

```
`#include "....."'
```

y no para:

```
`#include <.....>'
```

'Un sólo Paso'

Si está activa TMake sólo usará un traductor en el fichero fuente, y no comprobará si el fichero objeto tiene la extensión que necesita el linker.

'Elige Conversor'

'Conversor'

Usa estos gadgets para elegir el programa conversor para el compilador/ ensamblador. El propósito del conversor es traducir los mensajes de error procedentes del compilador/ensamblador a un formato que pueda ser leído por el editor. El gadget de lista muestra todos los conversores que están disponibles en el directorio 'TDS:converters'. Si quieres usar un compilador que no tiene conversor, puede crear el tuyo propio facilmente. Todo lo que tiene que hacer el conversor es leer de la entrada standard la salida del compilador y escribir en la salida standard los mensajes de error con el siguiente formato:

```
MiConversor <errores_compilador >errores_para_ted fichero_fuente
```

```
`<prueba.c> 10 2 E <Mensaje de Error>' para un error
`<prueba.c> 21 5 W <Mensaje de Error>' para una advertencia
```

donde

```
<prueba.c>      : fichero fuente
10              : línea
2               : columna opcional
E o W           : Error o advertencia(W)
<Mensaje de Error> : mensaje de error
```

El programa conversor tambien recibe el nombre del fichero fuente como primer argumento en la línea de comandos, lo cual es muy útil a veces, cuando el compilador no escribe el nombre del fichero fuente en los mensajes de error.

1.67 TDSEspañol.guide/Proyectos-Linker

Proyectos/Linker

Abre un requester con las opciones para el linker:

```

'Comando'
    Comando del linker.
    ej: "slink" (para el SAS C)

'Opc. Depurac.'
'Opc. Finales'
    'Opc. Depurac.' son las opciones que se usarán si está activado
    'Usa Opciones Depurac.' en el requester de Opciones, sino, se
    usarán las 'Opc. Finales'.

    Las siguientes cadenas tienen un significado especial:

'%obj'
    Nombres de los ficheros objeto.

'%lnk'
    Nombre del fichero con los nombres de los ficheros objeto.

'%lib'
    Nombres de las librerías para linkar indicadas con el gadget
    'Librerías'.

'%exe'
    Nombre del fichero ejecutable.

'%err'
    Nombre del fichero de errores (si no se pone se usa la salida
    standard).

ej:
    'FROM lib:c.o %obj TO %exe LIB %lib'
    donde
    'prueba.o' y 'sub.o' son los ficheros objeto
    'lib:lc.lib' y 'lib:amiga.lib' son las librerías
    'prueba' es el fichero ejecutable
    se convertirá en
    'FROM lib:c.o prueba.o sub.o TO prueba LIB lib:lc.lib lib:amiga.lib'

'Ext. Objecto'
    Extensión de los ficheros objeto.

'Librerías'
    Lista de las librerías con las que linkar. Usa los botones
    'Añade' 'Borra', '+' y '-' para añadir, borrar y reordenar las
    librerías.

```

1.68 TDSEspañol.guide/Proyectos-Depurador

Proyectos/Depurador

Abre el requester con las opciones para depurador:

```

'Comando'

```

Nombre del comando de depuración.
ej: "cpr" (para el SAS C)

'Opciones'

Opciones de comando para el depurador.

Las siguientes cadenas tienen un significado especial:

'%exe'

Nombre del fichero ejecutable.

'%arg'

Línea de argumentos definida con el requester de Opciones.

'%src'

Nombre del fichero fuente actual.

'%mod'

Nombre del fichero fuente actual sin extensión.

'%base'

Nombre del fichero fuente actual sin extensión ni camino.

'%screen'

Nombre de la pantalla pública usada por el editor.

Estas opciones son de bastante utilidad si estas utilizando los compiladores de Amiga-E o TeX. De hecho, puedes tener más de un fichero fuente por proyecto y ejecutar o mostrar sólo el actual (ver los ficheros de proyectos de ejemplo).

1.69 TDSEspañol.guide/Proyectos-Comando

Proyectos/Comando

Abre un requester con las opciones para la ejecución de los comandos:

'Camino Comando'

Lista de directorios en los que buscar los comandos. Si la lista está vacía, se usará el camino actual.

'Tamaño Stack'

Tamaño de la pila (stack) que van a usar los comandos.

'Ventana'

Nombre de la ventana consola que van a usar los comandos.

1.70 TDSEspañol.guide/Proyectos-Módulos

Proyectos/Módulos

Abre un requester con la lista de los ficheros fuente y los ficheros objeto precompilados. Usa los botones 'Añade', 'Borra', '+' y '-' para añadir, borrar y reordenar los ficheros fuente. Usa el botón 'Edita' para indicar las opciones locales para el módulo, mientras que el botón 'Lee' leerá el módulo en el editor.

1.71 TDSEspañol.guide/Proyectos-Opciones

Proyectos/Opciones

Abre un requester con las opciones para el proyecto:

'Programa'

Nombre del fichero ejecutable.

Las siguientes cadenas tienen un significado especial:

'%src'

Nombre del fichero fuente actual.

'%mod'

Nombre del fichero fuente actual sin extensión.

'%base'

Nombre del fichero fuente actual sin extensión ni camino.

Estas opciones son de bastante utilidad si estas utilizando los compiladores de Amiga-E o TeX. De hecho, puedes tener más de un fichero fuente por proyecto y ejecutar o mostrar sólo el actual (ver los ficheros de proyectos de ejemplo).

'Argumentos'

Línea de argumentos para el programa, usado por Ejecuta y Depura.

Las siguientes cadenas tienen un significado especial:

'%src'

Nombre del fichero fuente actual.

'%mod'

Nombre del fichero fuente actual sin extensión.

'%base'

Nombre del fichero fuente actual sin extensión ni camino.

'%screen'

Nombre de la pantalla pública usada por el editor.

Estas opciones son de bastante utilidad si estas utilizando los compiladores de Amiga-E o TeX. De hecho, puedes tener más de un fichero fuente por proyecto y ejecutar o mostrar sólo el actual (ver los ficheros de proyectos de ejemplo).

'Ventana'

Nombre de la ventana consola usada por el programa, sólo se abrirá si está activa la opción 'Abre Ventana'.

'Directorios Fuente'

Lista de directorios en los que buscar el fichero fuente y los includes si se encuentra algún error. Usa los botones 'Añade' y 'Borra' para añadir y borrar elementos de la lista.

'Usa Opciones Depurac.'

Si está activo los comandos usarán las opciones de depuración en lugar de usar las opciones finales.

'Sin Linker'

Si está activa TMake no llama al linker (ej: Amiga-E no usa linker).

'Sin Requester'

Si está activa, TMake no sacará el requester despues de haber compilado un fichero o finalizar un proyecto. Siempre se mostrarán los errores.

'TMake Sin Ventana'

Si está activa TMake no abrirá una ventana de consola mientras trabaja. Usa el comando Detiene para interrumpirlo.

'Abre Ventana'

Si está activa Ted abrirá una ventana de consola para los comandos Ejecuta y Depura.

'Auto Apertura'

Si está activa, Ted abrirá todos los módulos cargados la última vez que se guardó o cerró el proyecto.

1.72 TDSEspañol.guide/Menú Configuración

Menú Configuración

=====

Este menú contiene los comandos para modificar la configuración del programa, además de aquellos para leerla y guardarla.

AutoIndentación
WordWrap
SobreEscritura
¿Crear Iconos?
Editor
Pantalla

Teclado
Referencias
Lee Configuración
Guarda Configuración
Guarda Configuración Como

1.73 TDSEspañol.guide/Configuración-AutoIndentación

Configuración/AutoIndentación

Activa la indentación automática.

1.74 TDSEspañol.guide/Configuración-WordWrap

Configuración/WordWrap

Activa el modo de wordwrap automático al final de la línea.

N.T : El wordwrap lo que hace es pasar a una nueva línea la palabra que se está escribiendo si ésta no entra dentro del margen derecho definido.

1.75 TDSEspañol.guide/Configuración-SobreEscritura

Configuración/SobreEscritura

Activa el modo de sobreescritura.

1.76 TDSEspañol.guide/Configuración-¿Crear Iconos?

Configuración/¿Crear Iconos?

Si está activa Ted creará iconos para cada uno de los ficheros guardados. Además Ted usa los ficheros '.info' para almacenar la última posición del cursor y la posición y tamaño de la ventana. El fichero '.info' usado depende de la extensión del fichero a guardar. Ted intentará utilizar un fichero llamado 'ENV:TDS/def_XXX.info' o 'ENV:SYS/def_XXX.info' donde XXX es la extensión del fichero. De esta forma si guardas un fichero llamado 'midoc.txt' que no tiene un icono,

Ted intentará añadir un fichero ``.info'` llamado ``ENV:TDS/def_TXT.info'` o ``ENV:SYS/def_TXT.info'`. Ya hay algunos ficheros de icono en el directorio ``ENV:TDS'`, pero puedes añadir tus propios ficheros o cambiar los que ya hay si no te gustan.

1.77 TDSEspañol.guide/Configuración-Editor

Configuración/Editor

Abre un requester con las opciones del editor:

``Requester'`

Define el tipo de requester que se va a usar: ``ASL'` o ``ReqTools'`. Si no está instalada la librería ``reqtools.library'` entonces siempre usará la ``asl.library'`.

``Ancho Tabulador'`

Fija el ancho de los tabuladores.

``Margen Izquierdo'`

``Margen Derecho'`

Fija los márgenes izquierdo y derecho (usado por WordWrap y Da Formato).

``Máximo Cambios'`

Fija el número máximo de cambios que se recordarán para cada fichero.

``Guarda cada (m.)'`

Fija la temporización de la grabación automática (en minutos).

``Prioridad'`

Fija la prioridad del editor.

``AutoIndentación'`

Activa la indentación automática.

``WordWrap'`

Activa el modo de wordwrap automático al final de la línea.

``SobreEscritura'`

Activa el modo de sobreescritura.

``WarpCursor'`

Define el comportamiento del cursor al final de la línea. Si está activo, el cursor irá al comienzo de la siguiente línea, sino, continuará moviéndose a la derecha por la misma línea.

``QuitaBlancos'`

Elimina cualquier blanco y tabulador del final de la línea que ha sido modificada.

``Guarda Autom.'`

Activa el modo de guardar de forma automática.

'Copia de Seguridad'

Crea un fichero de seguridad llamado '#?.bak' en el directorio especificado con 'Copia Seg.' para cada fichero guardado.

'Copia Seg.'

Indica el directorio que se va a utilizar para las copias de seguridad. Si no se indica ningún directorio, el fichero de backup se creará en el mismo directorio del fichero original. Usar un directorio en el mismo volumen del fichero original es más rápido que usar uno en un volumen diferente. En el primer caso el programa sólo tiene que renombrar el fichero, mientras que en el segundo tiene que copiarlo.

'Guía'

Indica la guía que se va a usar para la ayuda-en-línea.

'Acelerador'

Define el acelerador que se va a usar para desiconificar Ted

1.78 TDSEspañol.guide/Configuración-Pantalla

Configuración/Pantalla

Abre un requester con las opciones para la pantalla:

'Pantalla'

Selecciona el modo de pantalla para la pantalla propia.

'Fuente'

Selecciona la fuente que se usará para mostrar los ficheros de texto.

'Pant. Pública'

Indica la pantalla pública que usará Ted.

'Izqda. Ventana'

'Arriba Ventana'

'Ancho Ventana'

'Alto Ventana'

Fija la posición y tamaño de la primera ventana y para cualquiera de las siguientes si no está activo 'Tamaño Automático.'. Con 'Ancho Ventana' = 0 la ventana se abrirá con el ancho máximo permitido y lo mismo ocurre con 'Alto Ventana'.

'Tipo'

Indica el tipo de pantalla que usó Ted.

'Edita Paleta'

Saca un requester para cambiar los colores de la pantalla. Esta característica sólo está disponible si Ted corre en su propia pantalla y está instalada la 'reqtools.library'.

'Tamaño Automático'

Si está activo, cada una de las ventanas nuevas heredarán la posición y tamaño de la ventana actual.

'Oculta Puntero'

Si está activo, oculta el puntero del ratón mientras se escribe.

1.79 TDSEspañol.guide/Configuración-Teclado

Configuración/Teclado

Abre un requester con la lista de todas las asignaciones de teclas. Usa los botones 'Añade', 'Borra' y 'Edita' para añadir, borrar y editarlas.

Este requester describe la asignación de un acceleador a un comando. El comando puede ser de tres tipos : 'Interno', 'Macro Arexx' y 'AmigaDOS'. Si quieres assignar un comando interno, puedes escogerlo del gadget de 'Comandos Internos'.

A continuación está una lista con las asignaciones predefinidas:

Asignación	Comando	Función
Back	BACKSPACE	(borra caracter anterior)
Delete	DELETE CHAR	(borra caracter bajo cursor)
Enter	SPLITLINE	(divide línea)
Return	SPLITLINE	(divide línea)
Ctrl-y	DELETE LINE	(borra línea)
Ctrl-u	UNDO LINE	(recupera línea)
Ctrl-q	DELETE EOL	(borra hasta final de línea)
Ctrl-m	FIND BRACKET	(empareja paréntesis)
Ctrl-h	HIDE	(oculta)
Ctrl-r	REVEAL	(descubre)
Ctrl-f	FORMAT	(da formato)
Ctrl-l	LOWERCASE	(pone en minúsculas)
Ctrl-k	UPPERCASE	(pone en mayúsculas)
Ctrl-x	GOTOBOOKMARK	(va a marca en texto)
Ctrl-b	SETBOOKMARK	(pone marca en texto)
Left	CURSOR LEFT	(cursor izquierda)
Right	CURSOR RIGHT	(cursor derecha)
Up	CURSOR UP	(cursor arriba)
Down	CURSOR DOWN	(cursor abajo)
Shift-Left	PREVIOUS WORD	(palabra anterior)
Shift-Right	NEXT WORD	(palabra siguiente)
Shift-Up	PREVIOUS PAGE	(página anterior)
Shift-Down	NEXT PAGE	(página siguiente)
Ctrl-Left	POSITION SOL	(principio de línea)
Ctrl-Right	POSITION EOL	(final de línea)
Ctrl-Up	POSITION SOF	(principio de fichero)
Ctrl-Down	POSITION EOF	(final fichero)
F1	PREVIOUS FILE	(fichero anterior)

F2	NEXT FILE	(fichero siguiente)
F10	ICONIFY	(pone en icono)
Shift-Help	FIND REFS	(busca referencia)

1.80 TDSEspañol.guide/Configuración-Referencias

Configuración/Referencias

Abre un requester con la lista de ficheros de referencia. Usa los botones 'Añade', 'Borra', 'Edita', '+' y '-' para añadir, borrar, editar y reordenar los ficheros.

1.81 TDSEspañol.guide/Configuración-Lee Configuración

Configuración/Lee Configuración

Lee la configuración.

1.82 TDSEspañol.guide/Configuración-Guarda Configuración

Configuración/Guarda Configuración

Guarda la configuración con el nombre actual.

1.83 TDSEspañol.guide/Configuración-Guarda Configuración Como

Guarda Configuración Como

Guarda la configuración con otro nombre.

1.84 TDSEspañol.guide/Comandos ARexx

Comandos ARexx
=====

Esta es la lista de todos los comandos ARexx disponibles:

ABOUT
BACKSPACE
BUILD
CLOSE
CMDHELL
COMPILE
COPY
CURSOR
CUT
DEBUG
DELETE
DIR
ERASE
FIND
FIRSTCAPITAL
FORMAT
GOTOBOOKMARK
GOTOCOLUMN
GOTOFILE
GOTOLINE
HIDE
ICONIFY
INDENT
INSERT
KEYBOARD
LOAD
LOWERCASE
MARK
NEW
NEXT
OPEN
PASTE
POSITION
PREVIOUS
PROJECT
PROTECT
QUERY
QUIT
REDO
REPLACE
REQUESTFILE
REQUESTNOTIFY
REQUESTNUMBER
REQUESTRESPONSE
REQUESTSTRING
REVEAL
RUN
RX
SAVE
SAVEAS
SET
SETBOOKMARK
SETTINGS
SPLITLINE
STOP

TEXT
UNDO
UPPERCASE

1.85 TDSEspañol.guide/ABOUT

ABOUT

Comando	Opciones	Descripción

ABOUT	<sin argumento>	abre el requester de 'Sobre'

1.86 TDSEspañol.guide/BACKSPACE

BACKSPACE

Comando	Opciones	Descripción

BACKSPACE	<sin argumento>	borra el caracter a la izquierda del cursor

1.87 TDSEspañol.guide/BUILD

BUILD

Comando	Opciones	Descripción

BUILD	<sin argumento> ALL/S	reconstruye el proyecto recompila todos los módulos aunque no hayan sido modificados

1.88 TDSEspañol.guide/CLOSE

CLOSE

Comando	Opciones	Descripción

CLOSE	FILE/S PROJECT/S	cierra el fichero actual cierra el proyecto

1.89 TDSEspañol.guide/CMDSHELL

CMDSHELL

Comando	Opciones	Descripción

CMDSHELL	<sin argumento>	abre el shell de comandos ARexx

1.90 TDSEspañol.guide/COMPILE

COMPILE

Comando	Opciones	Descripción

COMPILE	<sin argumento>	compila el fichero actual
	NAME/K	compile el fichero indicado (STRING)

1.91 TDSEspañol.guide/COPY

COPY

Comando	Opciones	Descripción

COPY	<sin argumento>	copia el bloque seleccionado al clipboard

1.92 TDSEspañol.guide/CURSOR

CURSOR

Comando	Opciones	Descripción

CURSOR	UP/S	mueve cursor una posición arriba
	DOWN/S	mueve cursor una posición abajo
	LEFT/S	mueve cursor una posición izqda
	RIGHT/S	mueve cursor una posición dcha

1.93 TDSEspañol.guide/CUT

CUT

Comando	Opciones	Descripción
CUT	<sin argumento>	borra el bloque seleccionado y lo copia al clipboard

1.94 TDSEspañol.guide/DEBUG

DEBUG

Comando	Opciones	Descripción
DEBUG	<sin argumento>	ejecuta el depurador

1.95 TDSEspañol.guide/DELETE

DELETE

Comando	Opciones	Descripción
DELETE	CHAR/S	borra el caracter a la derecha del cursor
	LINE/S	borra la línea actual
	EOL/S	borra todos los caracteres hasta el final de la línea actual
	FILE/S	borra un fichero
	NAME/K	nombre del fichero a borrar(CADENA)

1.96 TDSEspañol.guide/DIR

DIR

Comando	Opciones	Descripción
DIR	PATH	cambia el camino del dir. actual
	ASK/S	abre el requester de 'Dir Actual'

1.97 TDSEspañol.guide/ERASE

ERASE

Comando	Opciones	Descripción
ERASE	<sin argumento>	borra el bloque seleccionado sin copiarlo al clipboard

1.98 TDSEspañol.guide/FIND

FIND

Comando	Opciones	Descripción
FIND	STRING/K	cadena a buscar (CADENA)
	NEXT/S	busca siguiente ocurrencia
	PREVIOUS/S	busca la ocurrencia anterior
	BRACKET/S	busca la pareja del paréntesis
	REFS/S	busca referencia de la palabra actual

1.99 TDSEspañol.guide/FIRSTCAPITAL

FIRSTCAPITAL

Comando	Opciones	Descripción
FIRSTCAPITAL	<sin argumento>	convierte la palabra actual o el bloque a Primera Mayús.

1.100 TDSEspañol.guide/FORMAT

FORMAT

Comando	Opciones	Descripción
FORMAT	<sin argumento>	da formato al párrafo empezando en la línea actual

1.101 TDSEspañol.guide/GOTOBOOKMARK

GOTOBOOKMARK

Comando	Opciones	Descripción
GOTOBOOKMARK	<sin argumento>	abre el requester 'Vete a Marca'

1.102 TDSEspañol.guide/GOTOCOLUMN

GOTOCOLUMN

Comando	Opciones	Descripción
GOTOCOLUMN	COL/N/A	ir a la columna indicada

1.103 TDSEspañol.guide/GOTOFILE

GOTOFILE

Comando	Opciones	Descripción
GOTOFILE	NAME/A	ir al fichero indicado (si el fichero no está en memoria, se abre)

1.104 TDSEspañol.guide/GOTOLINE

GOTOLINE

Comando	Opciones	Descripción
GOTOLINE	<sin argumento> LINE/N	abre el requester 'Vete A Línea' ir a la línea indicada

1.105 TDSEspañol.guide/HIDE

HIDE

Comando	Opciones	Descripción

HIDE	<sin argumento>	oculta el fichero actual

1.106 TDSEspañol.guide/ICONIFY

ICONIFY

Comando	Opciones	Descripción

ICONIFY	<sin argumento>	iconifica el programa

1.107 TDSEspañol.guide/INDENT

INDENT

Comando	Opciones	Descripción

INDENT	FORWARD/S	indenta el bloque seleccionado una posición a la derecha
	BACKWARD/S	indenta el bloque seleccionado una posición a la izquierda

1.108 TDSEspañol.guide/INSERT

INSERT

Comando	Opciones	Descripción

INSERT	NAME/K	inserta el fichero indicado dentro del fichero actual

1.109 TDSEspañol.guide/KEYBOARD

KEYBOARD

Comando	Opciones	Descripción
KEYBOARD	KEY/A CMD/F	asigna comando ARexx a una tecla comando ARexx

El formato de la tecla (KEY) es:

[Ctrl-] [Alt-] [Shift-] <letra>

donde letra es o un caracter simple o uno de:

LEFT, RIGHT, DOWN, UP, BACK, DELETE, ENTER, ESC, F1-F10, HELP, TAB

1.110 TDSEspañol.guide/LOAD

LOAD

Comando	Opciones	Descripción
LOAD	FILE/S SETTINGS/S ERRORS/S NAME/K	lee el fichero lee las configuraciones lee el fichero de errores nombre del fich. o configs a leer

1.111 TDSEspañol.guide/LOWERCASE

LOWERCASE

Comando	Opciones	Descripción
LOWERCASE		convierte la palabra actual o el bloque a minúsculas

1.112 TDSEspañol.guide/MARK

MARK

Comando	Opciones	Descripción
MARK	WORD/S	selecciona la palabra actual

LINE/S	selecciona la línea actual
VERTICAL/S	comienza y detiene la selección de un bloque vertical usando cursores
BLOCK/S	comienza y detiene la selección de un bloque horiz. usando cursores
ALL/S	selecciona todo el fichero

1.113 TDSEspañol.guide/NEW

NEW

Comando	Opciones	Descripción
NEW	FILE/S	crea un fichero vacío
	PROJECT/S	crea un proyecto vacío

1.114 TDSEspañol.guide/NEXT

NEXT

Comando	Opciones	Descripción
NEXT	WORD/S	va a la siguiente palabra
	PAGE/S	va a la siguiente página
	FILE/S	va al siguiente fichero
	ERROR/S	va al siguiente error

1.115 TDSEspañol.guide/OPEN

OPEN

Comando	Opciones	Descripción
OPEN	FILE/S	abre un fichero
	PROJECT/S	abre un proyecto
	NAME/K	nombre del fich. o proyecto a abrir

1.116 TDSEspañol.guide/PASTE

PASTE

Comando	Opciones	Descripción
PASTE	<sin argumento>	inserta el contenido del clipboard en el fichero actual
	VERTICAL/S	inserta el contenido del clipboard en el fichero actual como un bloque vertical

1.117 TDSEspañol.guide/POSITION

POSITION

Comando	Opciones	Descripción
POSITION	SOF/S	va al principio del fich. actual
	EOF/S	va al final del fichero actual
	SOL/S	va al principio de la línea actual
	EOL/S	va al final de la línea actual

1.118 TDSEspañol.guide/PREVIOUS

PREVIOUS

Comando	Opciones	Descripción
PREVIOUS	WORD/S	va a la palabra anterior
	PAGE/S	va a la página anterior
	FILE/S	va al fichero anterior
	ERROR/S	va el error anterior

1.119 TDSEspañol.guide/PROJECT

PROJECT

Comando	Opciones	Descripción
PROJECT	COMMAND/S	abre el requester de 'Comando'
	DEBUGGER/S	abre el requester de 'Depuración'
	LINKER/S	abre el requester de 'Linker'
	MODULES/S	abre el requester de 'Módulos'

OPTIONS/S	abre el requester de 'Opciones'
TRANSLATORS/S	abre el requester de 'Traductores'

1.120 TDSEspañol.guide/PROTECT

PROTECT

Comando	Opciones	Descripción
PROTECT	<sin argumento>	abre el requester de 'Protege'

1.121 TDSEspañol.guide/QUERY

QUERY

Comando	Opciones	Descripción
QUERY	NAME/A	pregunta el valor de una variable interna

Nombre	Resultado
FILE	nombre del fichero actual
ROW	fila actual
COLUMN	columna actual
LINES	longitud del fichero actual
CURSOR	posición del cursor en formato 'fila,columna'

1.122 TDSEspañol.guide/QUIT

QUIT

Comando	Opciones	Descripción
QUIT	<sin argumento>	sale del programa

1.123 TDSEspañol.guide/REDO

REDO

Comando	Opciones	Descripción
REDO	<sin argumento>	rehace la última acción deshecha

1.124 TDSEspañol.guide/REPLACE

REPLACE

Comando	Opciones	Descripción
REPLACE	FIND/K	cadena a buscar (CADENA)
	CHANGE/K	cadena que la sustituye (CADENA)
	ALL/S	sustituye todas las apariciones

1.125 TDSEspañol.guide/REQUESTFILE

REQUESTFILE

Comando	Opciones	Descripción
REQUESTFILE		abre un requester de ficheros
	TITLE/K	título (CADENA)
	PATH/K	camino inicial (CADENA)
	FILE/K	fichero inicial (CADENA)
	PATTERN/K	patrón inicial (CADENA)

1.126 TDSEspañol.guide/REQUESTNOTIFY

REQUESTNOTIFY

Comando	Opciones	Descripción
REQUESTNOTIFY		abre un requester de notificación
	PROMPT/A	pregunta (cadena)

1.127 TDSEspañol.guide/REQUESTNUMBER

REQUESTNUMBER

Comando	Opciones	Descripción

REQUESTNUMBER		abre un requester de número
	PROMPT/K	pregunta (CADENA)
	DEFAULT/K	número por defecto (ENTERO)

1.128 TDSEspañol.guide/REQUESTRESPONSE

REQUESTRESPONSE

Comando	Opciones	Descripción

REQUESTRESPONSE		abre un requester de pregunta ('OK', 'Cancela')
	TITLE/K	título (CADENA)
	PROMPT/A	pregunta (CADENA)

1.129 TDSEspañol.guide/REQUESTSTRING

REQUESTSTRING

Comando	Opciones	Descripción

REQUESTSTRING		abre un requester de cadena
	PROMPT/K	pregunta (CADENA)
	DEFAULT/K	cadena por defecto (CADENA)

1.130 TDSEspañol.guide/REVEAL

REVEAL

Comando	Opciones	Descripción

REVEAL	<sin argumento>	abre el requester de 'Descubre'

1.131 TDSEspañol.guide/RUN

RUN

Comando	Opciones	Descripción
RUN	<sin argumento>	ejecuta el programa indicado en el proyecto

1.132 TDSEspañol.guide/RX

RX

--

Comando	Opciones	Descripción
RX	COMMAND/A	ejecuta un programa ARexx

1.133 TDSEspañol.guide/SAVE

SAVE

Comando	Opciones	Descripción
SAVE	FILE/S PROJECT/S SETTINGS/S CHANGED/S	guarda el fichero actual guarda el proyecto actual guarda la configuración actual guarda todos los ficheros que han cambiado

1.134 TDSEspañol.guide/SAVEAS

SAVEAS

Comando	Opciones	Descripción
SAVEAS	FILE/S PROJECT/S SETTINGS/S BLOCK/S NAME/K	renombra y guarda el fich. actual renombra y guarda el proye. actual renombra y guarda la config. actual guarda el bloque seleccionado nombre del fich., proyecto, config o bloque (CADENA)

1.135 TDSEspañol.guide/SET

SET

Comando	Opciones	Descripción
SET	NAME/A VALUE/A	da un valor a una variable interna valor de la variable
Nombre	Valor	
AUTOINDENT	TRUE, FALSE, TOGGLE	
WORDWRAP	TRUE, FALSE, TOGGLE	
OVERSTRIKE	TRUE, FALSE, TOGGLE	
STRIPBLANKS	TRUE, FALSE, TOGGLE	
CREATEICONS	TRUE, FALSE, TOGGLE	
BACKUP	TRUE, FALSE, TOGGLE	
AUTOSAVE	TRUE, FALSE, TOGGLE	

1.136 TDSEspañol.guide/SETBOOKMARK

SETBOOKMARK

Comando	Opciones	Descripción
SETBOOKMARK	<sin argumento>	inserta la posi. actual del cursor en la lista de marcas de texto

1.137 TDSEspañol.guide/SETTINGS

SETTINGS

Comando	Opciones	Descripción
SETTINGS	EDITOR/S DISPLAY/S KEYBOARD/S REFS/S	abre el reuqester de 'Editor' abre el reuqester de 'Pantalla' abre el reuqester de 'Teclado' abre el reuqester de 'Referencias'

1.138 TDSEspañol.guide/SPLITLINE

SPLITLINE

Comando	Opciones	Descripción
SPLITLINE	<sin argumento>	divide la línea actual en la posición del cursor

1.139 TDSEspañol.guide/STOP

STOP

Comando	Opciones	Descripción
STOP	<sin argumento>	cancela el último comando enviado a 'TMake'

1.140 TDSEspañol.guide/TEXT

TEXT

Comando	Opciones	Descripción
TEXT	STRING/A	inserta una cadena en el fichero actual (CADENA)

1.141 TDSEspañol.guide/UNDO

UNDO

Comando	Opciones	Descripción
UNDO	<sin argumento> LINE/S	deshace la última acción inserta la última línea borrada con el comando "DELETE LINE"

1.142 TDSEspañol.guide/UPPERCASE

UPPERCASE

Comando	Opciones	Descripción
---------	----------	-------------

UPPERCASE

convierte la palabra actual o el
bloque a mayúsculas

1.143 TDSEspañol.guide/TMake

Twilight Make (TMake)

'TMake' es similar al programa 'make' usado en el desarrollo de programas formados por varios ficheros fuente. Comprueba si ha sido modificado alguno de los ficheros fuentes y dependiendo de la extensión del nombre del fichero (ej: '.c' o '.asm') lo compila o lo ensambla. Entonces linka todos los ficheros objeto para obtener el fichero ejecutable. 'TMake' no usa 'makefiles' pero depende de los ficheros de proyecto creados con Ted.

Fué diseñado para comunicarse con los compiladores más populares como SAS C, Lattice C, Aztec C, DICE C, PCQ, HCC, GNU-C, Oberon, con ensambladores como DevPack, A68k e incluso con programas como TeX, CatComp y MakeInfo. También se puede escribir un conversor de mensajes propio si el compilador que se usa no está soportado. 'TMake' también se puede usar en solitario desde el Shell o el Workbench para contruir proyectos creados con Ted.

Forma de uso: TMake PROJECT,FILE/K,ALL/S,PORTNAME/K,PRI=PRIORITY/K/N

'PROJECT'

nombre del fichero de proyecto

'FILE/K'

si se pone, sólo compila ese fichero

'ALL'

compila todos los ficheros, incluso si no se han modificado

'PORTNAME'

opción que usa Ted para fijar el nombre del puerto de mensajes usado por 'TMake'

'PRIORITY'

prioridad de 'TMake'

1.144 TDSEspañol.guide/TRefs

Twilight Reference Generator (TRefs)

'TRefs' genera los ficheros de referencia que usará el comando Busca Referencia. Con este comando se puede obtener información sobre

una palabra clave en particular, ej: moviendo el cursor a la palabra 'Window' y seleccionando el comando Busca Referencia hace que se lea el fichero 'intuition.h' y que se posicione el cursor al comienzo de la definición de la estructura 'struct Window'. Actualmente 'TRefs' se puede usar para generar ficheros de referencia de includes '#?.h' y autdocs '#?.doc'.

Forma de uso: TRefs REFS/K/A,FILES/M/A

'REFS/K/A'

nombre del fichero de referencia que se va a crear

'FILES/M/A'

lista de ficheros en los que se van a buscar palabras clave

Este es el formato de los ficheros de referencia para quien quiera hacer su propio generador de referencias:

```
[fichero]
Clave1=línea1
Clave2=línea2
...
```

Usando 'TRefs' con el fichero 'intuition.h' genera el siguiente fichero de referencia:

```
[intuition/intuition.h]
Menu=61
MenuItem=89
...
TabletHookData=1661
[intuition/intuitionbase.h]
IntuitionBase=66
[intuition/preferences.h]
Preferences=58
[intuition/screens.h]
DrawInfo=66
Screen=133
NewScreen=462
...
```

1.145 TDSEspañol.guide/Cómo Registrarse

Cómo Registrarse

Este software es *SHAREWARE* y necesita un fichero llave (keyfile) para ser completamente funcional. Sin la llave Ted no puede abrir más de 4 ficheros a la vez, y la longitud de cada fichero está limitada. Además el administrador de proyectos sólo puede administrar 8 módulos por proyecto. El requester de 'Sobre' aparecerá de vez en cuando.

El precio por registrarse es:

Italia: 30.000 Liras
Alemania: 30 DM
Otros: 20 US\$ (dolares)

La forma más rápida de registrarse es poner el dinero junto con el impreso de registro relleno en una carta y enviarlo a:

Claudio Zani
Via Liuzzi 1
42020 Cadelbosco Sotto (RE)
ITALIA

Por favor, no envíeis ningún tipo de cheques extranjeros ya que el banco cobra recargos desorbitados por cambiarlos y lleva demasiado tiempo. Si realmente crees que debes usar ese tipo de cheque, por favor añade 10\$ más.

En cualquier caso dame tu nombre, dirección, número de teléfono y dirección de E-Mail para archivarlos. Puedes enviar esta información por correo electrónico si lo prefieres.

Una vez registrado recibirás la última versión con la llave que permite usar cualquier versión posterior del software. No necesitas pagar nada más para conseguir una actualización. Todo lo que debes hacer es traer (download) la versión más reciente de una BBS o copiarla de un disco de dominio público (PD-disk) e instalar la llave (keyfile).

1.146 TDSEspañol.guide/Mejoras

Mejoras

Estas son algunas de las mejoras que me gustaría añadir a próximas versiones del editor:

*Múltiples ventanas por fichero

Editar el mismo fichero en diferentes ventanas y obtener diferentes visualizaciones del fichero al mismo tiempo.

*Ocultamiento (Folding)

Esta característica proporciona al usuario la posibilidad de ocultar ciertas partes del fichero fuente, como podrían ser definiciones de estructuras y funciones.

*AutoResaltado

Usar negrita, itálica y diferentes colores para resaltar elementos sintácticos de un fichero fuente como pueden ser palabras reservadas, comentarios, cadenas y caracteres especiales. Con un requester especial, el usuario puede definir qué palabras son reservadas, como empiezan y acaban los comentarios, y cómo se delimitan las cadenas y los caracteres.

*Administrador de Mensajes

Facilitará la localización de los errores y avisos en el fichero fuente.

*Configuraciones múltiples

De esta forma el usuario puede definir las configuraciones para cada tipo de fichero. Así, cuando editas un programa en C tienes unas opciones, cuando editas uno en ensamblador otras, y así.

*Menús Configurables

Dando al usuario la posibilidad de contruir su propia estructura de menús.

*Interface MUI

Soportar el MagicUserInterface (MUI) de Stefan Stuntz.

1.147 TDSEspañol.guide/Agradecimientos Especiales

Agradecimientos Especiales

Agradezco especialmente a Enrico 'Fedro' Federigo por la traducción al italiano de la documentación y por sus muchas sugerencias para mejorar TDS y a Fredrik Lundström que me ayudó a encontrar y eliminar muchos errores y choques de Enforcer de los programas y por darme muchas sugerencias útiles.

Tambien quiero agradecer a todos los que me enviaron errores y sugerencias para hacer el programa mejor, y muchas gracias a todos los usuarios registrados.

1.148 TDSEspañol.guide/Derechos de Propiedad

Derechos de Propiedad

Todos los programas y ficheros tienen Derechos de Propiedad ©1993-94 de

Claudio Zani
Via Liuzzi 1
42020 Cadelbosco Sotto (RE)
ITALIA
Tel. 0522/911710
InterNet: zani@cs.unibo.it
FidoNet: Claudio Zani 2:332/516

Autorización

Esta autorización se aplica al producto llamado "Twilight Development System" (para abreviar "TDS"), una colección de programas

para el ordenador Amiga, publicada por Claudio Zani bajo los conceptos de shareware, y a la documentación que los acompaña. Los términos "Programa" y "TDS" que siguen se refieren a este producto. Esta licencia está dirigida a "tí".

Puedes copiar y redistribuir copias intactas del código ejecutable del programa y la documentación correspondiente según las recibes, en cualquier medio, siempre y cuando publiques de forma manifiesta y apropiada sólo el programa original, sin modificar, con todos los avisos de Derechos de Propiedad y renunciias de garantía intactos, además de incluir toda la documentación que los acompañan, ficheros de ejemplos y cualquier otra cosa que vino con el original.

Excepto cuando se indique de otra forma en esta documentación, no puedes copiar y/o distribuir este programa sin la documentación que lo acompaña y los otros ficheros adicionales que vienen con el original. No puedes copiar y/o distribuir versiones modificadas de este programa.

No puedes copiar, modificar, reautorizar, distribuir o transferir el programa excepto según lo dicho bajo esta autorización. De otra forma, cualquier intento de copiar, modificar, reautorizar, distribuir o transferir el programa es vano, y acabará de forma automática con tus derechos a usar este programa bajo esta autorización. Sin embargo, los que hubieran recibido copias, o derechos a usar copias, de tí bajo esta autorización no perderán sus autorizaciones siempre que tales individuos sigan de acuerdo con ella.

Copiando, distribuyendo y/o usando el programa indica la aceptación de esta autorización o licencia para hacerlo, y todos sus términos y condiciones.

Cada vez que redistribuyas el programam, el receptor recibe de forma automática la autorización del autorizador original para copiar, distribuir y/o usar el programa sujeto a estos términos y condiciones. No puedes imponer ninguna restricción más en el ejercicio de los derechos garantizados aquí.

No puedes desensamblar, decompilar, convertir en fuente o realizar cualquier otro tipo de ingeniería inversa sobre el programa.

Estas de acuerdo en cesar la distribución del programa o los datos implicados si el autor así lo solicita.

Renuncia

NO HAY NINGUNA GARANTIA PARA EL PROGRAMA, HASTA EL PUNTO PERMITIDO POR LA LEY APLICABLE. EXCEPTO QUE SE DIGA POR ESCRITO ESCRITO, EL TITULAR DE LOS DERECHOS DE PROPIEDAD Y/O OTROS INDIVIDUOS OFRECEN EL PROGRAMA "COMO ES" SIN GARANTIA DE NINGUN TIPO, TANTO EXPRESA O IMPLICITA, INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO POR ELLO, LAS GRANTIAS IMPLICITAS DE MERCADERIA Y ADECUACION PARA UN PROPOSITO PARTICULAR. TUYO ES TODO EL RIESGO REFERENTE A LA CALIDAD Y RENDIMIENTO DEL PROGRAMA. SI EL PROGRAMA RESULTA SER DEFECTUOSO, TU ASUMES EL COSTE DE CUALQUIER SERVICIO, REPARACION O CORECCION NECESARIA.

EN NINGUN CASO, A NO SER QUE SEA NECESARIO POR LEYES APLICABLES O POR UN ACUERDO POR ESCRITO, SERA CUALQUIER PROPIETARIO DE LOS DERECHOS

DE PROPIEDAD U OTROS INDIVIDUOS QUE PUEDAN REDISTRIBUIR EL PROGRAMA COMO SE INDICO ANTES, RESPONSABLES ANTE TI DE DAÑOS, INCLUYENDO CUALQUIER DAÑO GENERAL, ESPECIAL, INCIDENTAL O CONSECUENCIA DE DEBIDOS AL USO O A LA NO POSIBILIDAD DE USAR EL PROGRAMA (INCLUYENDO, Y NO LIMITADO POR ELLO, LA PERDIDA DE DATOS, O DATOS OBTENIDOS DE FORMA INADECUADA O PERDIDAS EXPERIMENTADAS POR TI O TERCEROS O UN FALLO DEL PROGRAMA AL NO PODER OPERAR CON OTROS PROGRAMAS), INCLUSO CUANDO TAL PROPIETARIO U OTRO INDIVIDUO HAYA SIDO AVISADO DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS.