

Scion

COLLABORATORS

	TITLE : Scion		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		July 26, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Scion	1
1.1	Scion Genealogist Hilfe	1
1.2	Alphabetischer Index	1
1.3	HELP	4
1.4	AmigaGuide® Hilfe	5
1.5	AmigaGuide® Hilfe: Knöpfe	5
1.6	AmigaGuide® Hilfe: Menüs	5
1.7	AmigaGuide® Hilfe: Tastenkürzel	6
1.8	AmigaGuide® Hilfe: Pfeil-Tasten	6
1.9	AmigaGuide® Hilfe: Funktions-Tasten	6
1.10	AmigaGuide® Hilfe: Maus	7
1.11	AmigaGuide® Hilfe: Environment Variablen	7
1.12	Programm Übersicht	8
1.13	Personen-Details Fenster	8
1.14	Eingeben und Ändern von Personen-Daten	9
1.15	Daten	9
1.16	Auswahl Schalter	10
1.17	Bewegen durch die Personen-Datenbank	10
1.18	Personen-Details-Fenster Schalter	11
1.19	Erste Person Schalter	12
1.20	Vorherige Person Schalter	12
1.21	List Personen Schalter	12
1.22	Nächste Person Schalter	13
1.23	Letzte Person Schalter	13
1.24	Hinweise edit. Schalter	13
1.25	Bild anzeigen Schalter	14
1.26	Personensuche Schalter	14
1.27	Neue Pers. eing. Schalter	15
1.28	Person löschen Schalter	15
1.29	1.Ehe einrichten	16

1.30 Eltern/Geschwist(er) Schalter	16
1.31 Partner/Kinder Gadget	16
1.32 Familien-Liste Schalter	17
1.33 gehe zu Familie Schalter	17
1.34 Gehe zum Vater Schalter	17
1.35 Gehe zur Mutter Schalter	18
1.36 Vorfahr Schalter	18
1.37 Nachfahr Schalter	18
1.38 Wähle IRN Schalter	18
1.39 Familien-Details-Fenster	19
1.40 Eingeben und Ändern der Familien-Informationen	19
1.41 Bewegen durch die Familien-Datenbank	20
1.42 Familien Details Fenster Schalter	20
1.43 Familienoberhaupt Schalter	21
1.44 Wähle Ehepartner Schalter	21
1.45 Wähle Kind Schalter	21
1.46 Kinder Liste	22
1.47 Tauschen Schalter	22
1.48 Personenliste Schalter	22
1.49 gehe zu Person Schalter	23
1.50 Erste Ehe Schlater	23
1.51 Vorige Ehe Schalter	24
1.52 List Marriages Gadget	24
1.53 Nächste Ehe Schalter	24
1.54 Letzte Ehe Schalter	24
1.55 Erste Familie Schalter	25
1.56 Vorige Familie Schalter	25
1.57 Wähle FGRN Schalter	25
1.58 Familien-Liste Gadget	25
1.59 Nächste Familie Schalter	26
1.60 Letzte Familie Schalter	26
1.61 Hinweise editieren Schalter	26
1.62 Familienbild anzeigen Schalter	27
1.63 Family Search Gadget	27
1.64 Ehepartner Schalter	28
1.65 Kind zuordnen Schalter	29
1.66 Kind löschen Schalter	30
1.67 Familie auflösen Schalter	30
1.68 neue Hochzeit Schalter	30

1.69	Projekt Menü	31
1.70	Neu	31
1.71	Öffnen...	31
1.72	Speichern	31
1.73	Speichern als...	32
1.74	Info...	32
1.75	Über...	32
1.76	Beenden	32
1.77	Drucken-Menü	33
1.78	Drucke Personenliste	33
1.79	Drucke Familienliste	33
1.80	Drucke Personen-Übersicht	33
1.81	Drucke Familien-Gruppen-Blatt	34
1.82	Drucke Nachfahren-Diagramm	34
1.83	Drucke Stammbaum-Diagramm	34
1.84	Einstellungen Menü	34
1.85	Wähle Editor	35
1.86	Wähle Grafik-Anzeiger	35
1.87	Setze User-Felder	35
1.88	Setze Verhalten	36
1.89	Extras Menü	36
1.90	Sortieren Ein/Aus	37
1.91	Person hinzufügen	37
1.92	Farben	37
1.93	ARexx Interface	37
1.94	GETDBNAME	39
1.95	GETTOTALIRN	39
1.96	GETTOTALFGRN	39
1.97	EXISTPERSON	39
1.98	GETLASTNAME	40
1.99	GETFIRSTNAME	40
1.100	GETSEX	41
1.101	GETBIRTHDATE	41
1.102	GETBIRTHPLACE	41
1.103	GETDEATHDATE	42
1.104	GETDEATHPLACE	42
1.105	GETBURIALDATE	43
1.106	GETBURIALPLACE	43
1.107	GETPERSUSER1	43

1.108GETPERSUSER2	44
1.109GETPERSUSER3	44
1.110GETPARENTS	45
1.111GETMARRIAGE	45
1.112EXISTFAMILY	45
1.113GETPRINCIPAL	46
1.114GETSPOUSE	46
1.115GETMARRYDATE	47
1.116GETMARRYPLACE	47
1.117GETFAMUSER1	47
1.118GETFAMUSER2	48
1.119GETCHILD	48
1.120PUTLASTNAME	49
1.121PUTFIRSTNAME	49
1.122PUTSEX	49
1.123PUTBIRTHDATE	50
1.124PUTBIRTHPLACE	50
1.125PUTDEATHDATE	50
1.126PUTDEATHPLACE	51
1.127PUTBURIALDATE	51
1.128PUTBURIALPLACE	52
1.129PUTPERSUSER1	52
1.130PUTPERSUSER2	52
1.131PUTPERSUSER3	53
1.132PUTMARRYDATE	53
1.133PUTMARRYPLACE	54
1.134PUTFAMUSER1	54
1.135PUTFAMUSER2	54
1.136PUTNEWPERSON	55
1.137PUTNEWFAMILY	55
1.138PUTSPOUSE	56
1.139PUTCHILD	56
1.140GETPERSONWIN	57
1.141GETFAMILYWIN	58
1.142GETPROGVERSION	58
1.143GETLANGUAGE	58
1.144GETPERSLABEL	59
1.145GETFAMLABEL	59
1.146PUTPERSLABEL	59

1.147PUTFAMLABEL	60
1.148Individual Record Number	60
1.149Family Group Record Number	61
1.150Platzhalter	61
1.151Hinweis-Texte	61
1.152Bild anzeigen	62
1.153Hints, Tips & Questions	62
1.154LDS Compatibility	62
1.155getestete Editoren	62
1.156Programm Spezifikationen	63
1.157Versions-Information	64
1.158Credits	64
1.159Error Messages	65

Chapter 1

Scion

1.1 Scion Genealogist Hilfe

Willkommen zum Scion Genealogist 3.13 AmigaGuide®

Programm-Übersicht	Beliebige Bemerkungen
Personen-Details Fenster	Bilder anzeigen
Personen-Fenster Schalter	ARexx-Interface
Familien-Details Fenster	Hilfen, Tips & Fragen
Familien-Fenster Schalter	LDS-Kompatibilität
Projekt-Menü	Programm-Spezifikation
Druck-Menü	Versions-Information
Einstellungen-Menü	Credits
Extras-Menü	Fehlermeldungen

1.2 Alphabetischer Index

1.Ehe einrichten

AmigaGuide® Hilfe
AmigaGuide® Hilfe: Funktionstasten
AmigaGuide® Hilfe: Maus
AmigaGuide® Hilfe: Menüs
AmigaGuide® Hilfe: Pfeiltasten
AmigaGuide® Hilfe: Schalter
AmigaGuide® Hilfe: Tastendrücke
AmigaGuide® Hilfe: Umgebungsvariablen
ARexx-Interface
Auswahl Schalter

Beenden
Bewegen durch die Familien Datenbank
Bewegen durch die Personen Datenbank
Bild anzeigen Schalter (Familien)
Bild anzeigen Schalter (Personen)
Bilder anzeigen

Credits

Daten
Datum
Drucke Familien-Gruppen Blatt
Drucke Liste aller Familien
Drucke Liste aller Personen
Drucke Nachfahren Diagramm
Drucke Personen-Übersicht
Drucke Stammbaum-Diagramm
Drucken-Menü

Editor
Eheliste Schalter
Ehepartner Schalter
Eingeben und Ändern von Familien-Daten
Eingeben und Ändern von Personen-Daten
Einstellungen Menü
Eltern/Geschwist Schalter
Erste Ehe Einrichten Schalter
Erste Familie Schalter
Erste Person Schalter
Exchange (Tauschen) Schalter
EXISTFAMILY
EXISTPERSON
Extras-Menü

Familie auflösen Schalter
Familien-Details Fenster
Familien-Details Fenster Schalter
Familien-Hinweis Editor Schalter
Familien-Listen Schalter
Familiengruppen-Datensatznummer (FGRN)
Familienliste Schalter
Familiensuche Schalter
Farben
Fehlermeldungen
FGRN

gehe zu Familie Schalter
gehe zu Person Schalter
gehe zum Vater Schalter
gehe zur Mutter Schalter
GETBIRTHDATE
GETBIRTHPLACE
GETBURIALDATE
GETBURIALPLACE
GETCHILD
GETDBNAME
GETDEATHDATE
GETDEATHPLACE
GETFAMILYWIN
GETFAMLABEL
GETFAMUSER1
GETFAMUSER2
GETFIRSTNAME
GETLANGUAGE
GETLASTNAME

GETMARRIAGE
GETMARRYDATE
GETMARRYPLACE
GETPARENTS
GETPERSONWIN
GETPERSLABEL
GETPERSUSER1
GETPERSUSER2
GETPERSUSER3
GETPRINCIPAL
GETPROGVERSION
GETSEX
GETSPOUSE
GETTOTALFGRN
GETTOTALIRN

HILFE
Hilfen, Tips & Fragen
Hinweise zum Editieren

Info...
IRN

Kind löschen Schalter
Kind zuordnen Schalter
Kinder-Liste

LDS-Kompatibilität
Letzte Ehe Schalter
Letzte Familie Schalter
Letzte Person Schalter

Nachfahren Schalter
Neu
Neue Hochzeit Schalter
Neue Pers. eing. Schalter
Neue Person eingeben
Nächste Ehe Schalter
Nächste Familie Schalter
Nächste Person Schalter

Öffnen...

Partner/Kinder Schalter
Person löschen Schalter
Personen Hinweis Editor Schalter
Personen-Datensatznummer (IRN)
Personen-Details Fenster
Personen-Details Fenster Schalter
Personen-Liste Schalter
Personenliste Schalter
Personensuche Schalter
Programm Spezifikationen
Programm Übersicht
Projekt-Menü
PUTBIRTHDATE
PUTBIRTHPLACE

PUTBURIALDATE
PUTBURIALPLACE
PUTCHILD
PUTDEATHDATE
PUTDEATHPLACE
PUTFAMLABEL
PUTFAMUSER1
PUTFAMUSER2
PUTFIRSTNAME
PUTLASTNAME
PUTMARRYDATE
PUTMARRYPLACE
PUTNEWFAMILY
PUTNEWPERSON
PUTPERSLABEL
PUTPERSUSER1
PUTPERSUSER2
PUTPERSUSER3
PUTSEX
PUTSPOUSE

Setze User-Marken
Setze Verhalten
Sortieren Ein/Aus
Speichern
Speichern als...
Such-Kürzel (Wildcards)

Tauschen (Exchange) Schalter

Über...

Versions Informationen
Vorfahren Schalter
Vorige Ehe Schalter
Vorige Familie Schalter
Vorige Person Schalter

Wähle Editor
Wähle Ehepartner Schalter
Wähle Familienoberhaupt Schalter
Wähle FGRN Schalter
Wähle Grafikanzeiger
Wähle IRN Schalter
Wähle Kind Schalter

1.3 HELP

Dieses Hilfs-Fenster erreicht man entweder dadurch, daß der Hilfe-Knopf angeklickt, oder aber die Help-Taste gedrückt wurde.

Im Gegensatz zu anderen Hilfe-Themen im Scion-Help-Utility werden "Hilfs-Hilfe-Themen" in ihrem eigenen Fenster dargestellt. Um ein solches Fenster zu schließen, muß man entweder das Schließ-Symbol anklicken oder aber die Escape-Taste drücken. Der Retrace-Knopf erfüllt hier nicht die

Rücksprung-Funktion !

Um das Scion-Help-Utility zu verlassen, kannst man entweder Quit aus dem Projekt-Menü wählen oder das Schließ-Symbol anklicken. Die Escape-Taste hat die gleiche Funktion.

Die meisten Hilfsbildschirme zeigen einen oder mehrere Knöpfe innerhalb des Textes an. Beim Anklicken eines dieser Knöpfe werden weitere Informationen zu dem entsprechenden Thema angezeigt. Außerdem können diese Hilfs-Themen im Haupt-Inhaltsverzeichnis angewählt werden, oder aber in einem der untergeordneten Bildschirme.

Während man sich im Scion-Help-Utility befindet, kann man auch zurück springen, indem man auf den Retrace-Knopf drückt.

Die Browse-Knöpfe schalten einfach zwischen den einzelnen Hilfe-Seiten vor- und zurück.

Detaillierte Anleitung der AmigaGuide® Tasten, Knöpfe, etc.

1.4 AmigaGuide® Hilfe

Knöpfe
Menüs
Tasten-Kürzel
Maus
Pfeil-Tasten
Funktions-Tasten
Environment Variablen

1.5 AmigaGuide® Hilfe: Knöpfe

Contents - Zeigt das Inhaltsverzeichnis der derzeitigen Hilfe-Datenbank an.
Index - Zeigt das Stichwortverzeichnis der derzeitigen Datenbank an.
Help - Zeigt die Hilfs-Datei für die derzeitige Datenbank an. Wenn die Datenbank keine eigene Hilfs-Datei hat, wird die globale Hilfs-Datei angezeigt.
Retrace - Springt zum vorigen angezeigten Hilfstext-Bildschirm.
Browse - Springt vorwärts durch die Datenbank.

1.6 AmigaGuide® Hilfe: Menüs

Project

Print - Druckt das derzeitige Hilfs-Datei.
Close Window - Schließt das aktivierte Hilfs-Fenster.
Quit - Schließt alle Fenster der Datenbank; anschl. Ende.

Edit

- Mark - Beginn der Markierung um den Text ins Clipboard zu kopieren.
- Copy - Kopiert die derzeitige Datei ins Clipboard.
- Select All - Markiert alle Zeilen der derzeitigen Datenbank.
- Clear Selected - Löscht die Markierung wieder.
- Print Selected - Druckt nur die markierten Bereiche.

Navigation

- Find Document... - Sucht nach einer Datenbank.
- Find Text... - Sucht nach allen entsprechenden Textstellen innerhalb der Datenbank.
- Find Next - Zeigt den nächsten gefundenen Begriff.
- Set Bookmark - Speichert die derzeitige Position im Lesezeichen-Verzeichnis.
- Go To Bookmark - Springt zum nächsten Lesezeichen.

1.7 AmigaGuide® Hilfe: Tastenkürzel

- TAB - Schaltet durch die einzelnen Knöpfe vorwärts.
- Shift-TAB - Schaltet durch die einzelnen Knöpfe rückwärts.
- HELP - Zeigt diesen Text im eigenen Fenster.
- ESC - Schließt das aktivierte AmigaGuide® Fenster.
- Backspace - Um eine Seite zurückblättern.
- RETURN - Aktiviert den hervorgehobenen Knopf.
- Shift-RETURN - Aktiviert den hervorgehobenen Knopf.
Wenn es eine Hilfs-Datei ist, wird sie in einem eigenen Fenster dargestellt.
- SPACE - Um eine Seite vorwärts blättern.
 - > - Zum Ende der Hilfs-Datei springen.
 - < - Zum Anfang der Hilfs-Datei springen.

1.8 AmigaGuide® Hilfe: Pfeil-Tasten

- Hoch - Durch das Dokument hochgehen.
- Runter - Durch das Dokument runtergehen.
- Shift-Hoch - Eine Seite hochgehen.
- Shift-Runter - Eine Seite runtergehen.
- Alt-Hoch - Zum Anfang des Dokuments springen.
- Alt-Runter - Zum Ende des Dokuments springen.
- Links - Dokument nach links bewegen.
- Rechts - Dokument nach rechts bewegen.
- Shift-Links - Um einen Fenster-Inhalt nach links bewegen.
- Shift-Rechts - Um einen Fenster-Inhalt nach rechts bewegen.
- Alt-Links - Zum linken Rand des Dokuments bewegen.
- Alt-Rechts - Zum rechten Rand des Dokuments bewegen.

1.9 AmigaGuide® Hilfe: Funktions-Tasten

F9 - Nächstes Fenster aktivieren.
F10 - AmigaGuide® Fenster von vorn nach hinten durchschalten.

1.10 AmigaGuide® Hilfe: Maus

Klick - Über einem Schalter sucht entsprechende Information.
Shift-Klick - Über einem Schalter sucht entsprechende Information. Wenn dies jedoch ein Dokument ist, wird sie in ein neues Fenster geladen.

1.11 AmigaGuide® Hilfe: Environment Variablen

Mit dem DOS-Befehl SetEnv, kann man folgende Variablen setzen.

AmigaGuide/Path

Diese Variable enthält eine Liste der Pfadnamen, die AmigaGuide® durchsuchen soll, wenn es versucht ein Dokument zu öffnen.

Zum Beispiel:

```
SetEnv AmigaGuide/Path "Workbench:Autodocs Workbench:Includes"
```

AmigaGuide/Pens

Mit dieser Variable können die Farbattribute verändert werden, die AmigaGuide® für die Dokumenten-Darstellung verwendet.

```
SetEnv AmigaGuide/Pens <abcdefgh>
```

wobei:

- a = Hintergrund
- b = Knopf-Text
- c = Knopf-Hintergrund
- d = Angewählter Knopf-Text
- e = Angewählter Knopf-Hintergrund
- f = Outline pen
- g = Highlight outline pen
- h = Text on background pen

For example:

```
SetEnv AmigaGuide/Pens 21213001  
SetEnv AmigaGuide/Text BOLD
```

ergibt einen "recht heftiges" Outfit.

AmigaGuide/Text

Hiermit kann das Aussehen der Knöpfe bestimmt werden.

```
SetEnv AmigaGuide/Text <art>
```

wobei <art> folgende Werte annehmen kann:

BUTTON
HIGHLIGHT
UNDERLINE
BOLD
ITALIC

1.12 Programm Übersicht

PROGRAMM ÜBERSICHT

Ein Hinweis am Anfang:

Es ist ungemein nützlich, wenn man schon ALLE möglichen Informationen zusammengetragen hat (auch die Verwandschaftsverhältnisse) !!! So ist es WESENTLICH einfacher, die gesamten Daten nach einem bestimmten Schema einzugeben.

Das Programm besteht im Wesentlichen aus zwei großen Eingabemasken: Dem Personen-Details Fenster und dem Familien-Details Fenster .

Das Personenbezogene-Details-Fenster wird benutzt, um die einzelnen Daten der jeweiligen Person einzugeben bzw. zu ändern. Diese Daten bilden den Grundstock der Datenbank. Das Familien-Details-Fenster hingegen stellt die einzelnen Verwandschaftsverhältnisse zwischen den Personen her.

Die Daten der einzelnen Personen sollten ZUERST eingegeben werden, bevor man die Verwandschaftsverhältnisse zwischen den Personen herstellt.

Scion Genealogist wurde so programmiert, daß es keine Rücksicht auf das Geschlecht nimmt. Somit sind auch "unkonventionelle" Ehen oder Verhältnisse möglich. Es benutzt auch weitgehend keine kirchlichen Begriffe (soweit möglich) und prüft auch nicht auf Namensgleichheit (z.B. bei adoptierten Kindern). Um die "Geschlechtslosigkeit" des Programmes zu gewährleisten, wurden Begriffe wie "Familienoberhaupt" und "Ehepartner" verwendet, wobei jeder des Ehepaares die Rolle des Familienoberhauptes annehmen kann. Um aber bestimmten Ahnenforschungskonventionen zu genügen, wird der männliche Partner immer vorangestellt.

Jeder Person und jeder Familie wird in der Datenbank eine Nummer zugeordnet:

IRN - Individual Record Number

FGRN - Family Group Record Number

1.13 Personen-Details Fenster

PERSONEN-DETAILS FENSTER

Im Personen-Details Fenster werden die Grunddaten einer Person eingegeben bzw. geändert.

Diese Grunddaten sollten zuerst eingegeben werden, bevor irgendwelche Verbindungen zwischen den einzelnen Personen hergestellt werden.

Sollten einmal alle Felder des Personen-Details-Fensters in Geisterschrift dargestellt werden, so bedeutet dies, daß dieser Datensatz gelöscht wurde. Was man dann hier sieht, ist nur noch der reservierte Platz dieser Person. Er wird beim nächsten Hinzufügen eines weiteren Datensatzes neu belegt. Man kann also ganz sorglos über ihn hinwegspringen.

Eingeben und Ändern von Personen-Daten
Bewegen durch die Personen-Datenbank
Schalter im Personen-Details Fenster

1.14 Eingeben und Ändern von Personen-Daten

Eingeben und Ändern von Personen-Daten

Wenn eine neue Person zur Datenbank hinzugefügt (durch Anwahl des Schalters Neue Pers. Eing.), oder eine existierende Datenbank geöffnet wird, erscheint das Personen-Details-Fenster. Hier können alle Daten einer Person eingegeben oder geändert werden.

Um Daten in ein Feld einzugeben oder zu ändern, klickt man das entsprechende Feld an. Um zum Beispiel das Geburtsdatum einzugeben, einfach auf das dahinterliegende freie Feld klicken und das Datum eingeben. Durch Drücken der RETURN- oder der TAB-Taste gelangt man automatisch in das nächste Eingabefeld. Hier im Beispiel wäre das das Geburtsort-Feld. Mit Shift-TAB hingegen kommt man ein Feld zurück. Siehe hierzu auch Daten .

Um die Menge der einzugebenden Daten auf ein erträgliches Maß zu reduzieren, und um die Nachnamen möglichst einheitlich beizubehalten, gibt es die Ausw ahl-Funktion. Klickst Du auf diesen Schalter, so öffnet sich ein kleines Fenster, aus dem Du dann einen der zuletzt eingegebenen Nachnamen auswählen kannst. Er wird dann automatisch in das Nachname-Feld eingetragen.

Siehe auch "Nachnamen weitertragen" unter dem Menüpunkt Setze Verhalten .

1.15 Daten

Achtung: Mit "Daten" ist hier die Plural-Form von Datum gemeint !

Alle Daten-Felder werden nicht auf Richtigkeit hin überprüft. Das hat den Vorteil, daß auch nicht richtig bestimmbare Daten eingegeben werden können (z.B.: "ungefähr 1893"). Deshalb ist es sehr wichtig, daß Daten in der Form "TT MMM JJJJ" eingegeben werden. Also 3 Aug 1956 und nicht 3/8/56. Denn das könnte ja auch 8. März 1756 bedeuten (amerikanisches Format).

Datums-Felder sind auf 12 Zeichen begrenzt. Es müßten also für die Monatsnamen die dreistelligen Abkürzungen benutzt werden (Jan, Feb, Mär, Apr, Mai, ...). Letztendlich sollen die Daten ja auch alle einheitlich aussehen.

Desweiteren sollten für unbestimmte Zeitangaben die folgenden Abkürzungen benutzt werden:

Vor wenn das Datum vor dem Angegebenen liegt
Ca (circa) wenn das Datum ungefähr in dem Zeitraum liegt
Nach wenn das Datum nach dem Angegebenen liegt

Wenn ein Ereignis innerhalb eines bestimmten Zeitraumes liegt (z.B. zwischen 1876 und 1879), dann gib' nur das ERSTE Datum in dem entsprechenden Feld ein, und weise in der "Bemerkungen"-Zeile auf den möglichen Zeitraum hin.

Wenn ein Datum nicht hundertprozentig sicher ist, oder es hierzu keine Dokumente gibt, hänge an das Datum ein Fragezeichen. Zum Beispiel:
5 Jun 1974?

Wenn diese Konventionen permanent eingehalten werden, wird Scion Genealogist die Kinder einer Familiengruppe nach dem Geburtsdatum sortieren.

Beispiele:

23 Jan 1873
Ca 1923
Nach 1907
4 Apr 1765? (undokumentiertes/unsicheres Datum)
1945 (Bemerkung: Datum zwischen 1945 und 1947)
Vor 1987

1.16 Auswahl Schalter

"Auswahl" Schalter

Dieser Schalter befindet sich rechts neben dem Nachname-Feld.

Jedesmal, wenn die <RETURN>-Taste in dem Nachnamen-Feld gedrückt wird, wird dieser Nachname in der "Nachnamen-Auswahl-Liste" hinterlegt. In dieser Liste werden die letzten acht am häufigsten auftretenden Nachnamen gespeichert.

Um nun einen Nachnamen von dieser Liste in das Nachnamen-Feld zu übertragen, klickt man einfach auf den entsprechenden Namen und schon wird er in das Feld übernommen. Nun kann man den Namen so stehenlassen, oder aber verändern.

Dieses Hilfsmittel gewährleistet, daß alle Nachnamen die gleiche Rechtschreibung aufweisen. Außerdem muß man nicht mehr so viel eintippen...

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "K" (wird nicht angezeigt).

1.17 Bewegen durch die Personen-Datenbank

Bewegen durch die Personen-Datenbank

Um sich durch die Personen-Datenbank zu bewegen, benutzen Sie die "WÄHLE PERSON"-Schalter:

```
|«   Gehe zur ersten Person (in IRN-Reihenfolge)
««   Gehe zur vorherigen Person (in IRN-Reihenfolge)
LIST Zeige Personen-Auswahl-Liste
»»   Gehe zur nächsten Person (in IRN-Reihenfolge)
»|   Gehe zur letzten Person (in IRN-Reihenfolge)
```

Die IRN (Individual Record Number) des gerade gezeigten Datenbank-Eintrags wird unten in der Mitte des Bildschirms angezeigt.

Um direkt zu einer bestimmten Person zu springen, von der die IRN bekannt ist, klickt man einfach auf den ^ Schalter am unteren Bildschirmrand und gibt daraufhin die gewünschte IRN ein (RETURN nicht vergessen).

Zum Suchen nach einer bestimmten Person (und anschließendes dorthin Springen), kann der Personal Search Schalter benutzt werden.

Um einen bestimmten Vorfahr zu suchen, und dessen Daten aufzulisten, benutzt man den Vorf (Vorfahr) Schalter.

Um einen bestimmten Nachfahr anzuzeigen, kann man auf den Nacf (Nachfahr) Schalter klicken.

Die Fenster von den Vor- und Nachfahr-Schaltern zeigen jeweils alle Personen an, die bis zu oder von der aktuellen Person abstammen.

Außerdem gibt es noch Schalter, um zu dem dazugehörigen Vater bzw. der dazugehörigen Mutter zu springen und dessen Daten anzeigen zu lassen: Vatr (Vater) und Mutt (Mutter).

Um zum Familien-Details-Fenster zu gelangen, kann man einen der folgenden Schalter (unter WÄHLE FAMILIE) anklicken:

```
Eltern/Geschwist  Zeigt die Eltern und Geschwister der Person
Partner/Kinder    Zeigt den Partner und die Kinder der Person
Familien-Liste..  Zeigt eine Familien-Liste zum Auswählen einer Familie
gehe zu Familie   Zeigt eine Familie mit Hilfe der FGRN
```

1.18 Personen-Details-Fenster Schalter

Personen-Details-Fenster Schalter

WÄHLE PERSON Schalter

```
|«   ««   LIST   »»   »|
```

WERKZEUGE Schalter
Hinweise edit.

DATENBANK EDIT. Schalter
Neue Pers. eing.

WÄHLE FAMILIE Schalter
Eltern/Geschwist

Bild anzeigen
Personensuche

Person löschen
1.Ehe einrichten

Partner/Kinder
Familien-Liste
gehe zu Familie

WÄHLE ANDERE Schalter
Vorf Nacf Vatr Mutt

IRN Schalter
^

Weitere Schalter
Pick

1.19 Erste Person Schalter

"|<" (Erste Person) Schalter

Ein Klick auf den "|<" (Erste Person) Schalter bringt einen zur ersten Person, die in der Datenbank gespeichert ist (in IRN-numerischer Folge).

Wenn der "|<" (Erste Person) Schalter schattiert ist, bedeutet dies, daß man sich bereits bei der ersten Person in der Datenbank befindet.

1.20 Vorherige Person Schalter

"<<<" (Vorherige Person) Schalter

Ein Klick auf den "<<<" (Vorherige Person) Schalter bringt einen zu der Person, die vor der im Moment Angezeigten liegt (in IRN-numerischer Folge).

Wenn der "<<<" (Vorherige Person) Schalter schattiert ist, bedeutet dies, daß man sich bereits bei der ersten Person in der Datenbank befindet.

1.21 List Personen Schalter

List Personen Schalter

Ein Klick auf den "LIST" Schalter zeigt eine Liste aller Personen in der Datenbank.

Als Grundeinstellung werden die Personen in IRN-numerischer Reihenfolge angezeigt. Wenn jedoch lieber eine alphabetische Liste gewünscht wird, so muß im Extras Menü der Sortieren Ein/Aus Menüpunkt angewählt werden.

Wenn die Listen sortiert sind, erscheint ein [S] im Fenster-Titel. Sind die Listen nicht sortiert, erscheint dieses [S] nicht.

Bei der Benutzung eines Farbmonitors werden männliche Personen blau und weibliche Personen rot dargestellt. Wenn das Geschlecht einer Person nicht bestimmt wurde, erscheint sie in gelb.

Um eine bestimmte Person im Personen-Details-Fenster anzuzeigen, braucht

man nur auf den entsprechenden Namen aus der Liste klicken. "Abbrechen" springt wieder zum Ursprungsfenster zurück ohne eine Auswahl zu treffen.

Am unteren Rand des List-Fensters befinden sich ein Rotations-Schalter und ein Text-Feld. Der Schalter zeigt als Grundeinstellung "Zeige alle" an. Wird jedoch auf diesen Schalter geklickt ("Zeige nur ->" erscheint), so werden nur die Personen aufgelistet, die in das entsprechende Text-Muster im "Nachname"-Feld passen.

Beim ersten Aufruf einer Personen-Liste enthält das Text-Feld "?*". Dies ist ein Platzhalter für JEDE Person in dieser Datenbank.

In diesem Fall zeigt AUCH die Funktion "Zeige nur ->" JEDE Person dieser Datenbank an.

Um zum Beispiel nur die Personen anzeigen zu lassen, die mit Nachnamen "SCHMID" heißen, muß man nur den Namen "SCHMID" in das Text-Feld eingeben und dafür Sorge tragen, daß der Rotations-Schalter "Zeige nur ->" anzeigt. Die Liste enthält dann nur noch Personen, die in ihrem Nachnamen die Zeichenfolge "SCHMID" aufweisen. Also auch "SCHMIDCHEN" oder "KLEINSCHMID".

Die Zahl, die unten in der Mitte des Personen-Details-Fenster angezeigt wird, ist die aktuelle IRN.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "L".

1.22 Nächste Person Schalter

">>>" (Nächste Person) Schalter

Ein Klick auf den ">>>" (Nächste Person) Schalter bringt einen zu der Person, die nach der im Moment Angezeigten liegt (in IRN-numerischer Folge).

Wenn der ">>>" (Nächste Person) Schalter schattiert ist, bedeutet dies, daß man sich bereits bei der letzten Person in der Datenbank befindet.

1.23 Letzte Person Schalter

">>|" (Letzte Person) Schalter

Ein Klick auf den ">>|" (Letzte Person) Schalter bringt einen zur letzten Person, die in der Datenbank gespeichert ist (in IRN-numerischer Folge).

Wenn der ">>|" (Letzte Person) Schalter schattiert ist, bedeutet dies, daß man sich bereits bei der letzten Person in der Datenbank befindet.

1.24 Hinweise edit. Schalter

Hinweise edit. Schalter

Ein Klick auf den "Hinweise edit." Schalter bringt einen File-Requester zum Vorschein, in den man einen Dateinamen für den Hinweistext eingeben kann. Anschließend wird der Editor aufgerufen, den man im Einstellungen Menü unter Wähle Editor bestimmt hat.

Der vorgegebene Name baut sich wie folgt auf: PNx.datenbankname
PN steht für Personen-Notiz, x ist die IRN Nummer und datenbankname erklärt sich von selbst. Der Datenbankname wird übrigens erst vergeben, nachdem er beim Abspeichern vergeben wurde.

Dieser vorgegebene Dateiname kann aber auch ignoriert und stattdessen ein eigener Name vergeben werden. Es ist aber zu beachten, daß man vorher evtl. das "Muster"-Feld abändert, sodaß man auch die anderen Dateien sehen kann. Mit #? als Muster kann man alle Dateien sehen.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "N"

1.25 Bild anzeigen Schalter

Bild anzeigen Schalter

Ein Klick auf den "Bild anzeigen" Schalter bringt einen Requester zum Vorschein, in dem man ein Bild auswählen kann, das angezeigt werden soll. Das Grafikanzeige-Programm wird unter dem Menüpunkt Wähle Grafikanzeiger im Menü Einstellungen bestimmt.

Der vorgegebene Name baut sich wie folgt auf: PPx.datenbankname
PP steht für Personen-Picture (=Bild), x ist die aktuelle IRN Nummer und datenbankname erklärt sich von selbst. Der Datenbankname wird übrigens erst vergeben, nachdem er beim Abspeichern vergeben wurde.

Dieser vorgegebene Dateiname kann aber auch ignoriert und stattdessen ein eigener Name vergeben werden. Es ist aber zu beachten, daß man vorher evtl. das "Muster"-Feld abändert, sodaß man auch die anderen Dateien sehen kann. Mit #? als Muster kann man alle Dateien sehen.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "V"

1.26 Personensuche Schalter

Personensuche Schalter

Dieser Schalter ermöglicht eine individuelle Suche nach einer bestimmten Person in der Datenbank.

Nach einem Klick auf "Personensuche" erscheint ein Fenster, in dem man den Nach- und/oder den (oder die) Vornamen spezifizieren kann. Nach Eingabe der gewünschten Daten, nach denen gesucht werden soll, klickt man auf "Such Erste". Der erste Personen-Datensatz, der mit dem eingegebenen Muster

übereinstimmt, wird daraufhin im Personen-Details-Fenster angezeigt.

Wenn die Namens-Felder bereits Namen (von einer vorherigen Suche) enthalten, genügt ein Klick auf "Nächsten", um den nächsten Personen-Datensatz zu finden, der mit der Eingabe übereinstimmt. Ebenso kann man mit "Vorherigen" rückwärts suchen.

Um sich durch die Datenbank möglichst schnell bewegen zu können, kann man die Tastatur-Kürzel benutzen. Hat man zum Beispiel den Nachnamen angegeben, so gelangt man mit "P" in das Such-Fenster und dann mit "N" oder "P" zum nächsten bzw. vorherigen Personen-Datensatz.

Auf diese Weise kann man sich sehr schnell durch die Datenbank bewegen, wenn man beispielsweise alle Familienangehörige mit dem selben Namen anschauen will.

HINWEIS: Mit diesem Prinzip kann man auch im "Familien-Details-Fenster" durch die Datenbank gehen. Es sind die selben Tastatur-Kürzel.

Nach dem Starten des Programms enthalten die Namens-Felder "?*". Das ist ein sogenannter Wildcard (=Platzhalter), der auf JEDEN Namen in der Datenbank zutrifft. Wird in diesem Fall "Nächsten" angeklickt, so wird der nächste Personen-Datensatz in IRN-Reihenfolge angezeigt.

Wenn der Bildschirm einmal kurz aufblitzt, so wurde kein Datensatz mehr zu dem angegebenen Namens-Muster gefunden.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "P".

1.27 Neue Pers. eing. Schalter

Neue Pers. eing. Schalter

Um eine weitere Person in die Datenbank einzugeben, klickt man auf den "Neue Pers. eing." Schalter. Nachdem man diese Aktion bestätigt hat, erscheint ein leeres Personen-Details-Fenster mit der nächsten freien IRN-Nummer. Die neuen Daten können nun eingegeben werden.

Wenn das Programm-Verhalten auf "keine Bestätigung" gesetzt wurde, fragt das Programm auch nicht nach, ob noch eine neue Person hinzugefügt werden soll. Siehe hierzu auch Setze Verhalten .

Das Tastatur-Kürzel für diese Funktion ist "N".

1.28 Person löschen Schalter

Person löschen Schalter

Um eine Person aus der Datenbank zu löschen, klickt man auf den "Person löschen" Schalter. Es erscheint ein Fenster, in dem man diese Aktion nochmals bestätigt, denn mit dieser Funktion sind eine Reihe von Daten-Verbindungen betroffen ! Ersteinmal werden die Personen-Daten dieser

Person gelöscht. Desweiteren werden sämtliche Ehen dieser Person aufgelöst, eventuelle Verwandschaftsverhältnisse wie Elternteil oder Kind werden gelöscht.

WARNUNG: Wenn man ersteinmal eine Person gelöscht hat, so lassen sich die Daten NIE WIEDER zurückholen. Alle Informationen zu dieser Person sind WEG !!! Es erscheint ein leeres Personen-Details-Fenster.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "D"

1.29 1.Ehe einrichten

1.Ehe einrichten Schalter

Wenn für die aktuelle Person noch keine Ehen angegeben wurden, wird für diese Person -nach Bestätigung- eine neue Familien-Gruppe angelegt. Anschließend können ein Ehe-Partner und eventuelle Kinder zu dieser Familien-Gruppe zugeordnet werden.

Wenn dieser Schalter schattiert dargestellt wird, ist diese Person bereits verheiratet. Um dann zum Familien-Details-Fenster mit der ersten (bestehenden) Ehe zu wechseln, genügt ein Klick auf den Partner/Kinder Schalter.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "M".

1.30 Eltern/Geschwist(er) Schalter

Eltern/Geschwist(er) Schalter

Ein Klick auf den "Eltern/Geschwist" Schalter wechselt zum Familien-Details-Fenster, wobei nun die Eltern der aktuellen Person angezeigt werden. Auch weitere Geschwister werden hier aufgelistet.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "S".

1.31 Partner/Kinder Gadget

Partner/Kinder Schalter

Wenn eine Familien-Gruppe (Heirat) für diese Person besteht, wird nach anklicken dieses Schalters das erste Familien-Details-Fenster zu dieser Person angezeigt.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "C".

1.32 Familien-Liste Schalter

Familien-Liste Schalter

Ein Klick auf den "Familien-Liste.." Schalter zeigt eine Liste aller Familien in der Datenbank. Diese Liste ist nach FGRN-numerischer Reihenfolge sortiert.

Am unteren Rand des List-Fensters befinden sich ein Rotations-Schalter und ein Text-Feld. Der Schalter zeigt als Grundeinstellung "Zeige alle" an. Wird jedoch auf diesen Schalter geklickt ("Zeige nur ->" erscheint), so werden nur die Familien aufgelistet, die in das entsprechende Text-Muster im "Nachname"-Feld passen.

Beim ersten Aufruf einer Familien-Liste enthält das Text-Feld "?*". Dies ist ein Platzhalter für JEDEN Familien-Partner in dieser Datenbank.

In diesem Fall zeigt AUCH die Funktion "Zeige nur ->" JEDE Familie dieser Datenbank an.

Um zum Beispiel nur die Familien anzeigen zu lassen, die mit Nachnamen "SCHMID" heißen, muß man nur den Namen "SCHMID" in das Text-Feld eingeben und dafür Sorge tragen, daß der Rotations-Schalter "Zeige nur ->" anzeigt. Die Liste enthält dann nur noch Familien (mit Partner), die in ihrem Nachnamen die Zeichenfolge "SCHMID" aufweisen. Also auch "SCHMIDCHEN" oder "KLEINSCHMID".

Um eine bestimmte Familie im Familien-Details-Fenster anzuzeigen, genügt ein Klick auf die entsprechende Familie in der Liste. "Abbrechen" verläßt diese Liste einfach wieder.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "F"

1.33 gehe zu Familie Schalter

gehe zu Familie Schalter

Ist die FGRN-Nummer einer Familie bekannt, die angezeigt werden soll, so kann man über diesen Schalter die FGRN-Nummer eingeben. Nach dem Drücken der <RETURN>-Taste wird die gewünschte Familie im Familien-Details-Fenster angezeigt.

Um zum Personen-Details-Fenster zurückzukehren, genügt ein Klick auf "Abbrechen".

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "G"

1.34 Gehe zum Vater Schalter

Gehe zum Vater Schalter

Ein Klick auf den "Vatr" Schalter zeigt den Vater der aktuellen Person im Personen-Details-Fenster an.

HINWEIS: Wenn kein Vater definiert wurde (nur die Mutter), so erzeugt ein Klick auf diesen Schalter ein Bildschirm-Blitzen. Das gleiche passiert, wenn des Vaters "Geschlechts"-Feld kein "M" enthält.

1.35 Gehe zur Mutter Schalter

Gehe zur Mutter Schalter

Ein Klick auf den "Mutt" Schalter zeigt die Mutter der aktuellen Person im Personen-Details-Fenster an.

HINWEIS: Wenn keine Mutter definiert wurde (nur der Vater), so erzeugt ein Klick auf diesen Schalter ein Bildschirm-Blitzen. Das gleiche passiert, wenn der Mutter "Geschlechts"-Feld kein "W" enthält.

1.36 Vorfahr Schalter

Vorfahr Schalter

Ein Klick auf den "Vorf" Schalter bringt eine Vorfahr-Liste für die aktuelle Person auf den Bildschirm. Um eine bestimmte Person im Personen-Details-Fenster anzeigen zu lassen, ist sie einfach nur anzuklicken. Über den "Abbrechen"-Schalter gelangt man zur aktuellen Person zurück in das Personen-Details-Fenster.

1.37 Nachfahr Schalter

Nachfahr Schalter

Ein Klick auf den "Nacf" Schalter bringt eine Nachfahr-Liste für die aktuelle Person auf den Bildschirm. Um eine bestimmte Person im Personen-Details-Fenster anzeigen zu lassen, ist sie einfach nur anzuklicken. Über den "Abbrechen"-Schalter gelangt man zur aktuellen Person zurück in das Personen-Details-Fenster.

1.38 Wähle IRN Schalter

"^" Wähle IRN Schalter

Wenn die IRN-Nummer einer gewünschten Person bekannt ist, so kann sie über den IRN-Schalter eingegeben werden. Nach dem Drücken der <RETURN>-Taste wird die gewünschte Person in dem Personen-Details-Fenster angezeigt.

Um zum Personen-Details-Fenster der aktuellen Person zurückzukehren, genügt

ein Klick auf "Abbrechen".

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "^".

1.39 Familien-Details-Fenster

FAMILIEN-DETAILS-FENSTER

Das Familien-Details-Fenster zeigt das Familienoberhaupt, den Ehepartner und die Kinder an. Diesen Personenkreis bezeichnet man auch als Familiengruppe. In diesem Fenster werden alle Informationen über die Familiengruppe eingegeben oder verändert.

Wenn man "Partner/Kinder" oder "Eltern/Geschwister" in einem Personen-Details-Fenster gedrückt hat, landet man automatisch in dem entsprechenden Familien-Details-Fenster.

Außerdem wird man auch in das Familien-Details-Fenster geleitet, wenn man die erste Ehe für eine Person einrichtet (Schalter "1.Ehe einrichten").

HINWEIS: Es sollten ERST alle Informationen der einzelnen Personen eingegeben werden (die ja die Datenbank ausmachen). Erst dann können die Verwandschaftsverhältnisse hergestellt werden !

Sollten einmal alle Felder des Familien-Details-Fensters in Geisterschrift dargestellt werden, so bedeutet dies, daß dieser Datensatz gelöscht wurde. Was man dann hier sieht, ist nur noch der reservierte Platz dieser Familie. Er wird beim nächsten Anlegen einer weiteren Familiengruppe neu belegt. Man kann also ganz sorglos über ihn hinwegspringen.

Eingeben und Ändern der Familien-Informationen
Bewegen durch die Familien-Datenbank
Familien-Details-Fenster Schalter

1.40 Eingeben und Ändern der Familien-Informationen

Eingeben und Ändern der Familien-Informationen

In diesem Fenster können die Informationen über die einzelnen Familien eingegeben oder verändert werden.

Um Daten in ein Feld einzugeben oder zu ändern, klickt man das entsprechende Feld an. Um zum Beispiel das Hochzeitsdatum einzugeben, einfach auf das dahinterliegende freie Feld klicken und das Datum eingeben. Durch Drücken der RETURN- oder der TAB-Taste gelangt man automatisch in das nächste Eingabefeld. Hier im Beispiel wäre das das Hochzeitsort-Feld. Mit Shift-TAB hingegen kommt man ein Feld zurück.

Siehe hierzu auch Daten .

1.41 Bewegen durch die Familien-Datenbank

Bewegen durch die Familien-Datenbank

Um sich durch die Familien-Datenbank zu bewegen, benutzen Sie die "WÄHLE EHE"-Schalter:

```
|«   Gehe zur ersten Ehe des aktuellen Familienoberhauptes
««   Gehe zur vorherigen Ehe des aktuellen Familienoberhauptes
LIST Zeige Auswahl-Liste aller Ehen des aktuellen Familienoberhauptes
»»   Gehe zur nächsten Ehe des aktuellen Familienoberhauptes
»|   Gehe zur letzten Ehe des aktuellen Familienoberhauptes
```

Exchange Vertausche Familienoberhaupt und Ehepartner

oder die "WÄHLE FAMILIE"-Schalter:

```
|«   Gehe zur ersten Familie (in FGRN-Reihenfolge)
««   Gehe zur vorherigen Familie (in FGRN-Reihenfolge)
LIST Zeige Auswahl-Liste der Familien dieser Datenbank
»»   Gehe zur nächsten Familie (in FGRN-Reihenfolge)
»|   Gehe zur letzten Familie (in FGRN-Reihenfolge)
```

Die FGRN (Familien-Gruppen-Nummer) des gerade gezeigten Datenbank-Eintrags wird unten in der Mitte des Bildschirms angezeigt.

Um direkt zu einer bestimmten Familie zu springen, von der die FGRN bekannt ist, klickt man einfach auf den ^ Schalter am unteren Bildschirmrand und gibt daraufhin die gewünschte FGRN ein (RETURN nicht vergessen).

Um nach einer bestimmten Familie in dieser Datenbank zu suchen, kann der Familiensuche Schalter benutzt werden.

Um zum Personen-Details-Fenster zu gelangen, kann einer der folgenden Schalter benutzt werden: "Fo" (Familienoberhaupt), "Ep" (Ehepartner), "Ki" (Kind), "Personenliste..." oder "gehe zu Person.."

```
Fo   Zeige das Familienoberhaupt im Personen-Details-Fenster
Ep   Zeige den Ehepartner im Personen-Details-Fenster
Ki   Zeige das (vorher angewählte) Kind im Personen-Details-Fenster
Personenliste... Wähle eine Person aus der Personen-Liste
gehe zu Person.. Wähle eine Person durch Eingabe der IRN
```

HINWEIS: Wenn eine Familie durch den Familie auflösen Schalter aufgelöst wurde, wird man zum aktuellen Familienoberhaupt in das Personen-Details-Fenster zurückgeleitet.

1.42 Familien Details Fenster Schalter

Familien Details Fenster Schalter

WÄHLE PERSON Schalter	WERKZEUGE SCHALTER	DATENBANK EDITIEREN Schalter
Fo Wähle Fam.-oberhaupt	Hinweis edit.	Ehepartner
Ep Wähle Partner	Bild anzeigen	Kind zuordnen

```
Ki   Wähle Kind           Familiensuche           Kind löschen
People List...           Familie auflösen
Go to Person..           neue Hochzeit

WÄHLE HEIRAT Schalter
|«    ««    LIST    »»    »|

Exchange   Vertausche Familienoberhaupt und Ehepartner

WÄHLE FAMILIE Schalter
|«    ««    LIST    »»    »|

FGRN Schalter
^
```

1.43 Familienoberhaupt Schalter

"Fo" (Familienoberhaupt) Schalter

Ein Klick auf den "Fo" (Familienoberhaupt) Schalter zeigt die entsprechende Person im Personen Details Fenster.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "P".

1.44 Wähle Ehepartner Schalter

"Ep" (Ehepartner) Schalter

Ein Klick auf den "Ep" (Ehepartner) Schalter zeigt die entsprechende Person im Personen Details Fenster.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "S".

1.45 Wähle Kind Schalter

"Ki" (Kind) Schalter

Ein Klick auf den "Ki" (Kind) Schalter zeigt das entsprechende Kind im Personen Details Fenster dieser Familien-Gruppe

Um ein Kind hervorzuheben braucht man nur auf die entsprechende Zeile in der Liste oberhalb des "Ki" Schalters zu klicken. Dieses Kind wird dann rechts neben dem Schalter erscheinen.

Bei der Benutzung eines Farbmonitors werden männliche Personen blau und weibliche Personen rot dargestellt. Wenn das Geschlecht einer Person nicht bestimmt wurde, erscheint sie in gelb.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "C".

1.46 Kinder Liste

Kinder Liste

Dieser Bereich enthält eine Liste aller Kinder dieser Familie. Sie ist nach dem Geburtsdaten sortiert. Siehe auch Datum .

Um ein Kind hervorzuheben braucht man nur auf die entsprechende Zeile in der Liste oberhalb des "Ki" Schalters zu klicken. Dieses Kind wird dann rechts neben dem Schalter erscheinen. Nun kann man sich mit dem Ki (Kind) Schalter die Daten des Kindes im Personen Details Fenster anschauen.

Ein Klick auf den Kind löschen Schalter ermöglicht es, das entsprechende Kind aus dieser Familie und der Liste zu löschen.

Bei der Benutzung eines Farbmonitors werden männliche Personen blau und weibliche Personen rot dargestellt. Wenn das Geschlecht einer Person nicht bestimmt wurde, erscheint sie in gelb.

1.47 Tauschen Schalter

Tauschen Schalter

Dieser Schalter befindet sich rechts neben den beiden Ehepartnern.

Ein Klick auf den "Ex" (Exchange = Tauschen) Schalter vertauscht den Ehepartner und das Familienoberhaupt in diesem Familien Details Fenster untereinander aus. Mit diesem Schalter ist es möglich, sich durch die (evtl. mehreren) Ehen zu hangeln.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "X".

1.48 Personenliste Schalter

Personenliste Schalter

Ein Klick auf den "Personenliste" Schalter zeigt eine Liste aller Personen in der Datenbank.

Als Grundeinstellung werden die Personen in IRN-numerischer Reihenfolge angezeigt. Wenn jedoch lieber eine alphabetische Liste gewünscht wird, so muß im Extras Menü der Sortieren Ein/Aus Menüpunkt angewählt werden.

Wenn die Listen sortiert sind, erscheint ein [S] im Fenster-Titel. Sind die Listen nicht sortiert, erscheint dieses [S] nicht.

Bei der Benutzung eines Farbmonitors werden männliche Personen blau und weibliche Personen rot dargestellt. Wenn das Geschlecht einer Person nicht bestimmt wurde, erscheint sie in gelb.

Um eine bestimmte Person im Personen-Details-Fenster anzuzeigen, braucht

man nur auf den entsprechenden Namen aus der Liste klicken. "Abbrechen" springt wieder zum Ursprungsfenster zurück ohne eine Auswahl zu treffen.

Am unteren Rand des List-Fensters befinden sich ein Rotations-Schalter und ein Text-Feld. Der Schalter zeigt als Grundeinstellung "Zeige alle" an. Wird jedoch auf diesen Schalter geklickt ("Zeige nur ->" erscheint), so werden nur die Personen aufgelistet, die in das entsprechende Text-Muster im "Nachname"-Feld passen.

Beim ersten Aufruf einer Personen-Liste enthält das Text-Feld "?*". Dies ist ein Platzhalter für JEDE Person in dieser Datenbank.

In diesem Fall zeigt AUCH die Funktion "Zeige nur ->" JEDE Person dieser Datenbank an.

Um zum Beispiel nur die Personen anzeigen zu lassen, die mit Nachnamen "SCHMID" heißen, muß man nur den Namen "SCHMID" in das Text-Feld eingeben und dafür Sorge tragen, daß der Rotations-Schalter "Zeige nur ->" anzeigt. Die Liste enthält dann nur noch Personen, die in ihrem Nachnamen die Zeichenfolge "SCHMID" aufweisen. Also auch "SCHMIDCHEN" oder "KLEINSCHMID".

Um ein bestimmtes Personen Details Fenster anzuzeigen genügt ein Klick auf die entsprechende Person in der Liste. "Abbrechen" wählt keine Person aus und springt zum vorherigen Fenster zurück.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "E".

1.49 gehe zu Person Schalter

gehe zu Person Schalter

Wenn man die IRN einer gewünschten Person weiß, kann man sie über diesen Schalter eingeben. Nach dem Drücken auf diesen Schalter erscheint ein kleines Eingabefeld, in das man die IRN eingeben kann. Nach Drücken der RETURN-Taste erscheint die dazugehörige Person im Personen Details Fenster.

Um zum Familien Details Fenster zurück zu springen, genügt ein Klick auf den "Abbrechen" Schalter.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "G".

1.50 Erste Ehe Schalter

"|<" (Erste Ehe) Schalter

Nach einem Klick auf den "|<" (Erste Ehe) Schalter wird die erste eingetragene Ehe für dieses Familienoberhaupt im Fenster angezeigt.

Ist dieser Schalter jedoch in "Geisterschrift" (grau schraffiert) so bedeutet dies, daß man sich bereits bei der ersten Ehe befindet.

1.51 Vorige Ehe Schalter

"<<<" (Vorige Ehe) Schalter

Nach einem Klick auf den "<<<" (Vorige Ehe) Schalter wird die Ehe vor der jetzigen Ehe für dieses Familienoberhaupt im Fenster angezeigt.

Ist dieser Schalter jedoch in "Geisterschrift" (grau schraffiert) so bedeutet dies, daß man sich bereits bei der ersten Ehe befindet.

1.52 List Marriages Gadget

List Marriages Schalter

Ein Klick auf den "LIST" Schalter zeigt eine Liste aller Ehen, die das Familienoberhaupt betreffen in einem Fenster an.

Bei der Benutzung eines Farbmonitors werden männliche Personen blau und weibliche Personen rot dargestellt. Wenn das Geschlecht einer Person nicht bestimmt wurde, erscheint sie in gelb.

Um eine bestimmte Ehe im Familien-Details Fenster darzustellen, klickt man einfach auf die entsprechende Ehe in der Liste. Mit "Abbrechen" gelangt man wieder zum Ursprungsfenster zurück.

1.53 Nächste Ehe Schalter

">>>" (Nächste Ehe) Schalter

Nach einem Klick auf den ">>>" (Nächste Ehe) Schalter wird die Ehe nach der jetzigen Ehe für dieses Familienoberhaupt im Fenster angezeigt.

Ist dieser Schalter jedoch in "Geisterschrift" (grau schraffiert) so bedeutet dies, daß man sich bereits bei der letzten Ehe befindet.

1.54 Letzte Ehe Schalter

">>|" (Letzte Ehe) Schalter

Nach einem Klick auf den ">>|" (Letzte Ehe) Schalter wird die letzte eingetragene Ehe für dieses Familienoberhaupt im Fenster angezeigt.

Ist dieser Schalter jedoch in "Geisterschrift" (grau schraffiert) so bedeutet dies, daß man sich bereits bei der letzten Ehe befindet.

1.55 Erste Familie Schalter

"|<" (Erste Familie) Schalter

Nach einem Klick auf den "|<" (Erste Familie) Schalter, wird die erste Familie angezeigt, die in der Datenbank nach FGRN-Reihenfolge steht.

Ist dieser Schalter jedoch in "Geisterschrift" (grau schraffiert) so bedeutet dies, daß man sich bereits bei der ersten Familie befindet.

1.56 Vorige Familie Schalter

"<<" (Vorige Familie) Schalter

Nach einem Klick auf den "<<" (Vorige Familie) Schalter, wird die Familie angezeigt, die in der Datenbank nach FGRN-Reihenfolge vor der jetzt angezeigten Familie steht.

Ist dieser Schalter jedoch in "Geisterschrift" (grau schraffiert) so bedeutet dies, daß man sich bereits bei der ersten Familie befindet.

1.57 Wähle FGRN Schalter

"^" Wähle FGRN Schalter

Wenn die FGRN einer gewünschten Familie bekannt ist, und man möchte direkt dorthin springen, klickt man einfach auf diesen Schalter. Es erscheint ein kleines Fenster, in das man die FGRN eingeben kann. Nach dem Drücken der RETURN-Taste erscheint die gewünschte Familie im Fenster.

Um zur jetzigen Familie zurückzugelangen, genügt ein Klick auf den "Abbrechen" Schalter.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "^".

1.58 Familien-Liste Gadget

Familien-Liste Schalter

Ein Klick auf den "LIST" Schalter zeigt eine Liste aller Familien in dieser Datenbank. Die Familien werden in FGRN-Reihenfolge gezeigt.

Am unteren Rand des List-Fensters befinden sich ein Rotations-Schalter und ein Text-Feld. Der Schalter zeigt als Grundeinstellung "Zeige alle" an. Wird jedoch auf diesen Schalter geklickt ("Zeige nur ->" erscheint), so werden nur die Familien aufgelistet, die in das entsprechende Text-Muster im "Nachname"-Feld passen.

Beim ersten Aufruf einer Familien-Liste enthält das Text-Feld "?*". Dies

ist ein Platzhalter für JEDEN Familien-Partner in dieser Datenbank.

In diesem Fall zeigt AUCH die Funktion "Zeige nur ->" JEDE Familie dieser Datenbank an.

Um zum Beispiel nur die Familien anzeigen zu lassen, die mit Nachnamen "SCHMID" heißen, muß man nur den Namen "SCHMID" in das Text-Feld eingeben und dafür Sorge tragen, daß der Rotations-Schalter "Zeige nur ->" anzeigt. Die Liste enthält dann nur noch Familien (mit Partner), die in ihrem Nachnamen die Zeichenfolge "SCHMID" aufweisen. Also auch "SCHMIDCHEN" oder "KLEINSCHMID".

Um eine bestimmte Familie im Familien-Details Fenster anzeigen zu lassen, genügt ein Klick auf die gewünschte Familie in der Liste. Mit "Abbrechen" gelangt man zum vorigen Fenster zurück.

Die Zahl in der unteren Bildschirmmitte des Familien Details Fenster ist die jetzige FGRN.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "L".

1.59 Nächste Familie Schalter

">>>" (Nächste Familie) Schalter

Nach einem Klick auf den ">>>" (Nächste Familie) Schalter, wird die Familie angezeigt, die in der Datenbank nach FGRN-Reihenfolge nach der jetzt angezeigten Familie steht.

Ist dieser Schalter jedoch in "Geisterschrift" (grau schraffiert) so bedeutet dies, daß man sich bereits bei der letzten Familie befindet.

1.60 Letzte Familie Schalter

">|" (Letzte Familie) Schalter

Nach einem Klick auf den ">|" (Letzte Familie) Schalter, wird die letzte Familie in dieser Datenbank angezeigt (FGRN-Reihenfolge).

Ist dieser Schalter jedoch in "Geisterschrift" (grau schraffiert) so bedeutet dies, daß man sich bereits bei der letzten Familie befindet.

1.61 Hinweise editieren Schalter

Hinweise edit. Schalter

Ein Klick auf den "Hinweise edit." Schalter öffnet einen Datei-Requester, in dem man einen Namen für die gewünschte Text-Datei angeben kann. Der benutzte Editor wird unter dem Menüpunkt Wähle Editor... im

Einstellungen Menü bestimmt.

Als Grundeinstellung werden die Hinweise in der Form "FNx.datenbank" gespeichert. Wobei "FN" für "Familien-Hinweis" steht, "x" die aktuelle FGRN und "datenbank" der Name der Datenbank ist. Dieser Name wird erst definiert, wenn die Datenbank gespeichert wird.

Der vorgegebene Name kann aber ignoriert werden, um selber einen Namen zu bestimmen. Allerdings sollte man dann darauf achten, daß das "Muster"-Feld in #? geändert wird, um ALLE Dateien anzeigen zu lassen.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "N".

1.62 Familienbild anzeigen Schalter

Bild anzeigen Schalter

Ein Klick auf den "Bild anzeigen" Schalter bringt einen Requester zum Vorschein, in dem man ein Bild auswählen kann, das angezeigt werden soll. Das Grafikanzeige-Programm wird unter dem Menüpunkt Wähle Grafikanzeiger im Menü Einstellungen bestimmt.

Der vorgegebene Name baut sich wie folgt auf: FPx.datenbankname FP steht für Familien-Bild, x ist die aktuelle IRN Nummer und datenbankname erklärt sich von selbst. Der Datenbankname wird übrigens erst vergeben, nachdem er beim Abspeichern vergeben wurde.

Dieser vorgegebene Dateiname kann aber auch ignoriert und stattdessen ein eigener Name vergeben werden. Es ist aber zu beachten, daß man vorher evtl. das "Muster"-Feld abändert, sodaß man auch die anderen Dateien sehen kann. Mit #? als Muster kann man alle Dateien sehen.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "V".

1.63 Family Search Gadget

Family Search gadget

Dieser Schalter ermöglicht eine individuelle Suche nach einer bestimmten Familie in der Datenbank.

Nach einem Klick auf "Familiensuche" erscheint ein Fenster, in dem man den Nach- und/oder den (oder die) Vornamen eines Ehepartners spezifizieren kann. Nach Eingabe der gewünschten Daten, nach denen gesucht werden soll, klickt man auf "Such Erste". Der erste Familien-Datensatz, der mit dem eingegebenen Muster übereinstimmt, wird daraufhin im Familien-Details-Fenster angezeigt.

Wenn die Namens-Felder bereits Namen (von einer vorherigen Suche) enthalten, genügt ein Klick auf "Nächsten", um den nächsten Familien-Datensatz zu finden, der mit der Eingabe übereinstimmt. Ebenso kann man mit "Vorherigen" rückwärts suchen.

Um sich durch die Datenbank möglichst schnell bewegen zu können, kann man die Tastatur-Kürzel benutzen. Hat man zum Beispiel den Nachnamen angegeben, so gelangt man mit "F" in das Such-Fenster und dann mit "N" oder "P" zum nächsten bzw. vorherigen Personen-Datensatz.

Auf diese Weise kann man sich sehr schnell durch die Datenbank bewegen, wenn man beispielsweise alle Familienangehörige mit dem selben Namen anschauen will.

HINWEIS: Mit diesem Prinzip kann man auch im "Personen-Details-Fenster" durch die Datenbank gehen. Es sind die selben Tastatur-Kürzel.

Nach dem Starten des Programms enthalten die Namens-Felder "?*". Das ist ein sogenannter Wildcard (=Platzhalter), der auf JEDEN Namen in der Datenbank zutrifft. Wird in diesem Fall "Nächsten" angeklickt, so wird der nächste Familien-Datensatz in FGRN-Reihenfolge angezeigt.

Wenn der Bildschirm einmal kurz aufblitzt, so wurde kein Datensatz mehr zu dem angegebenen Namens-Muster gefunden.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "F".

1.64 Ehepartner Schalter

Ehepartner Schalter

Um einen Ehepartner zur Familiengruppe hinzuzufügen (sofern noch kein Partner definiert wurde), genügt ein Klick auf den "Ehepartner" Schalter. Es wird eine Liste aller Personen in dieser Datenbank angezeigt.

Bei der Benutzung eines Farbmonitors werden männliche Personen blau und weibliche Personen rot dargestellt. Wenn das Geschlecht einer Person nicht bestimmt wurde, erscheint sie in gelb.

Am unteren Rand des List-Fensters befinden sich ein Rotations-Schalter und ein Text-Feld. Der Schalter zeigt als Grundeinstellung "Zeige alle" an. Wird jedoch auf diesen Schalter geklickt ("Zeige nur ->" erscheint), so werden nur die Personen aufgelistet, die in das entsprechende Text-Muster im "Nachname"-Feld passen.

Beim ersten Aufruf einer Personen-Liste enthält das Text-Feld "?*". Dies ist ein Platzhalter für JEDE Person in dieser Datenbank.

In diesem Fall zeigt AUCH die Funktion "Zeige nur ->" JEDE Person dieser Datenbank an.

Um zum Beispiel nur die Personen anzeigen zu lassen, die mit Nachnamen "SCHMID" heißen, muß man nur den Namen "SCHMID" in das Text-Feld eingeben und dafür Sorge tragen, daß der Rotations-Schalter "Zeige nur ->" anzeigt. Die Liste enthält dann nur noch Personen, die in ihrem Nachnamen die Zeichenfolge "SCHMID" aufweisen. Also auch "SCHMIDCHEN" oder "KLEINSCHMID".

Ein Klick auf den gewünschten Ehepartner genügt, und die Person wird im

Familien-Details Fenster unter dem Familienoberhaupt angezeigt.

"Abbrechen" unterbricht das Auswählen des Ehepartners und springt zum Familien Details Fenster zurück.

Wenn bereits ein Ehepartner für diese Familiengruppe definiert wurde, und dieser soll nun gelöscht oder geändert werden (z.B. wenn der falsche Ehepartner ausgewählt wurde), so genügt ein Klick auf den "Ehepartner" Schalter. Man wird daraufhin gefragt, ob der existierende Ehepartner entfernt und (wahlweise) durch einen Neuen ersetzt werden soll. Bei einem Klick auf "Ja" wird der existierende Ehepartner entfernt und die Liste der Personen in der Datenbank erscheint wieder. Nun kann man wieder einen neuen Ehepartner wie oben beschrieben auswählen.

Wird an dieser Stelle jedoch "Abbrechen" gewählt, so ist der ursprüngliche Ehepartner entfernt (aus dieser Familien-Gruppe).

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "O".

1.65 Kind zuordnen Schalter

Kind zuordnen Schalter

Um ein Kind zu einer Familie hinzuzufügen, klickt man einfach auf den "Kind zuordnen" Schalter. Es erscheint eine Liste aller Personen dieser Datenbank.

Bei der Benutzung eines Farbmonitors werden männliche Personen blau und weibliche Personen rot dargestellt. Wenn das Geschlecht einer Person nicht bestimmt wurde, erscheint sie in gelb.

Um eine bestimmte Person im Personen-Details-Fenster als Kind zu definieren, braucht man nur auf den entsprechenden Namen aus der Liste klicken. Die ausgewählte Person wird daraufhin in die Kinder-Liste übernommen.

"Abbrechen" springt wieder zum Ursprungsfenster zurück ohne eine Auswahl zu treffen.

Am unteren Rand des List-Fensters befinden sich ein Rotations-Schalter und ein Text-Feld. Der Schalter zeigt als Grundeinstellung "Zeige alle" an. Wird jedoch auf diesen Schalter geklickt ("Zeige nur ->" erscheint), so werden nur die Personen aufgelistet, die in das entsprechende Text-Muster im "Nachname"-Feld passen.

Beim ersten Aufruf einer Personen-Liste enthält das Text-Feld "?*". Dies ist ein Platzhalter für JEDE Person in dieser Datenbank.

In diesem Fall zeigt AUCH die Funktion "Zeige nur ->" JEDE Person dieser Datenbank an.

Um zum Beispiel nur die Personen anzeigen zu lassen, die mit Nachnamen "SCHMID" heißen, muß man nur den Namen "SCHMID" in das Text-Feld eingeben und dafür Sorge tragen, daß der Rotations-Schalter "Zeige nur ->" anzeigt. Die Liste enthält dann nur noch Personen, die in ihrem Nachnamen die

Zeichenfolge "SCHMID" aufweisen. Also auch "SCHMIDCHEN" oder "KLEINSCHMID".

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "A".

1.66 Kind löschen Schalter

Kind löschen Schalter

Um ein Kind aus einer Familiengruppe zu löschen:

- (1) Man klickt auf das zu löschende Kind in der Liste links neben dem "Kind löschen" Schalter. Das ausgewählte Kind erscheint daraufhin unter dieser Liste rechts neben dem "Ki" Schalter.
- (2) Jetzt klickt man auf "Kind löschen". Es erfolgt nochmal eine Abfrage, ob das Kind wirklich gelöscht werden soll und wird bei der Beantwortung mit "Ja" aus der Familiengruppe entfernt.

Das entfernte Kind wird zum "Waisen".

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "R".

1.67 Familie auflösen Schalter

Familie auflösen Schalter

Um eine Familie aus der Datenbank zu löschen, klickt man auf den "Familie auflösen" Schalter. Bevor der Datensatz gelöscht wird, erfolgt nochmal eine Sicherheitsabfrage. Es werden nicht nur die Daten aus dem Familien Details Fenster gelöscht, sondern auch ALLE Daten, die mit dieser Familie zusammen hängen ! Zugewiesene Kinder werden zu "Waisen" und Ehepartner werden "geschieden".

ACHTUNG: Wenn eine Familie aus der Datenbank gelöscht wurde, ist dies nicht mehr rückgängig zu machen. Die Daten sind verloren und die FGRN kann wieder neu belegt werden.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "D".

1.68 neue Hochzeit Schalter

"neue Hochzeit Schalter"

Dieser Schalter ermöglicht das Hinzufügen weitere Ehen für das Familienoberhaupt. Ein Klick auf diesen Schalter bringt ein neues Familien-Details Fenster auf den Bildschirm, in das nun wieder ein neuer Ehepartner und Kinder hinzugefügt werden können.

Um sich zwischen den einzelnen Ehen hin und her bewegen zu können, kann man die Schalter unten links im Fenster unter "wähle Heirat" benutzen.

Wenn der "neue Hochzeit" Schalter in Geisterschrift (grau schattiert) dargestellt wird, so ist bereits die maximal mögliche Anzahl an Ehen für diese Person erreicht.

Das Tastatur-Kürzel für diesen Schalter ist "M".

1.69 Projekt Menü

"Projekt" Menü

Diese Funktionen erreicht man über das "Projekt"-Menü:

The following functions are available from the "Project" Menü:

- Neu
- Öffnen...
- Speichern
- Speichern als...
- Info...
- Über...
- Beenden

1.70 Neu

Neu:

Nach einer Sicherheitsabfrage wird die im Moment geladene Datenbank gelöscht.

1.71 Öffnen...

Öffnen...

Nach einer Sicherheitsabfrage wird ein File-Requester geöffnet. Hier kann nun die gewünschte Datenbank ausgewählt und durch Anklicken von "Öffnen" in Scion Genealogist geladen werden. Soll doch keine Datenbank geladen werden, genügt ein Klick auf "Abbrechen".

1.72 Speichern

Speichern:

Mit "Speichern" wird die aktuelle Datenbank unmittelbar auf dem Datenträger gespeichert, ohne Rücksicht auf eine bereits bestehende Datenbank mit dem selben Namen.

HINWEIS: Als Dateiname für die Datenbank wird der Name verwendet, der mit

Hilfe der Speichern als... -Funktion zuletzt gespeichert wurde.

Sollte noch kein Datenbank-Name vergeben worden sein, so wird in einer Meldung darauf hingewiesen, die Speichern als... -Funktion zu benutzen.

1.73 Speichern als...

Speichern als...

Die Funktion "Speichern als..." öffnet einen File-Requester. Hier kann der neue Datenbank-Name eingegeben oder ein schon vorhandener Name ausgewählt werden. Durch einen Klick auf "Speichern" wird die Datenbank auf dem Datenträger gespeichert. Soll die Datenbank jedoch nicht gespeichert werden, genügt ein Klick auf "Abbrechen".

HINWEIS: Der Name, der hier vergeben wird, wird zum Standard-Namen in dieser Datenbank. Wird kein Name vergeben, wird der Name "unbenannt" benutzt.

1.74 Info...

Info...

Die Funktion "Info..." zeigt in einem Fenster die folgenden Informationen an:

Projekt-Name: Der Datenbank-Name, der beim Speichern vergeben wird; siehe auch ↵
Speichern als... ,
Editor: Der verwendete Editor. Siehe auch Wähle Editor
Grafik-Anzeiger: Der Name des verwendeten Grafik-Anzeigers. Siehe Wähle Grafik- ↵
Anzeiger
Programm Version: Die derzeitige Programm-Version von Scion Genealogist.
ARexx Port: Der ARexx Port-Name für dieses Programm.
Derzeitige Anzahl Personen: Die derzeitig eingegebene Anzahl an Personen.
Derzeitige Anzahl Familien: Die derzeitig eingegebene Anzahl an Familien.
Platz für weitere Personen: Der noch zur Verfügung stehende Platz.

1.75 Über...

Über...

Die Funktion "Über..." zeigt einige Informationen zum Programm.

1.76 Beenden

Beenden:

Mit dieser Funktion wird das Programm nach einer Sicherheitsabfrage verlassen.

1.77 Drucken-Menü

"Drucken"-Menü

Die folgenden Funktionen können vom "Drucken"-Menü aufgerufen werden:

- Personenliste
- Familienliste
- Personenübersicht
- Familien-Gruppen-Blatt
- Nachfahren-Diagramm
- Stammbaum-Diagramm

1.78 Drucke Personenliste

Drucke Personenliste:

Dieser Menü-Punkt druckt eine Liste aller Personen, die derzeit in der Datenbank eingegeben sind. Wenn "Sortieren" eingeschaltet ist, wird die Liste in alphabetischer Reihenfolge ausgegeben, andererseits in numerischer Reihenfolge.

Siehe Sortieren Ein/Aus im Extras Menü.

Das Drucken kann jederzeit abgebrochen werden.

1.79 Drucke Familienliste

Drucke Familienliste:

Dieser Menü-Punkt druckt eine Liste aller Personen, die derzeit in der Datenbank eingegeben sind.

Das Drucken kann jederzeit abgebrochen werden.

1.80 Drucke Personen-Übersicht

Drucke Personen-Übersicht:

Diese Menü-Funktion druckt eine genaue Zusammenfassung der Daten über eine bestimmte Person.

Die "Derzeitig"-Option druckt die Daten über die im Moment angezeigte Person. Mit "Bereich" lassen sich alle Personen innerhalb eines bestimmten IRN-Bereiches ausdrucken. Zu diesem Zweck wird ein Requester geöffnet, in dem die untere und die obere IRN eingegeben werden kann. Mit "Alles" werden alle Personen dieser Datenbank ausgedruckt.

Das Drucken kann jederzeit abgebrochen werden.

1.81 Drucke Familien-Gruppen-Blatt

Drucke Familien-Gruppen-Blatt:

Diese Menü-Funktion druckt eine genaue Zusammenfassung der Daten über eine bestimmte Familie.

Die "Derzeitig"-Option druckt die Daten über die im Moment angezeigte Familie. Mit "Bereich" lassen sich alle Familien innerhalb eines bestimmten FGRN-Bereiches ausdrucken. Zu diesem Zweck wird ein Requester geöffnet, in dem die untere und die obere FGRN eingegeben werden kann. Mit "Alles" werden alle Familien dieser Datenbank ausgedruckt.

Das Drucken kann jederzeit abgebrochen werden.

1.82 Drucke Nachfahren-Diagramm

Drucke Nachfahren-Diagramm:

Dieser Menü-Punkt druckt ein Nachfahren-Diagramm für die derzeitige Person.

Bei "Mit IRNs" werden die IRN-Nummern bei jeder Person am Ende des Eintrags mitgedruckt.

"Ohne IRNs" verhindert diese Funktion und es werden die IRNs nicht mitausgedruckt.

Das Drucken kann jederzeit abgebrochen werden.

1.83 Drucke Stammbaum-Diagramm

Drucke Stammbaum-Diagramm:

Dieser Menü-Punkt druckt ein Stammbaum-Diagramm der derzeitigen Person.

Das Drucken kann jederzeit abgebrochen werden.

1.84 Einstellungen Menü

Einstellungen Menü

Die folgenden Funktionen befinden sich im Einstellungen-Menü:

- Wähle Editor...
- Wähle Grafik-Anzeiger...
- Setze User-Marken...
- Setze Verhalten...

1.85 Wähle Editor

Wähle Editor:

Unter diesem Menü-Punkt kann der Editor ausgewählt werden, der zum Anlegen und Editieren der Hinweis-Texte verwendet werden soll.

Nach Anwahl dieses Menü-Punktes erscheint ein Requester, mit dem man den gewünschten Editor auswählen kann. Mit "Benutze" wird die Auswahl angenommen. Diese Einstellung wird mit der Datenbank zusammen gespeichert. Sie steht also beim nächsten laden dieser Datenbank wieder zur Verfügung.

Getestete Editoren

1.86 Wähle Grafik-Anzeiger

Wähle Grafik-Anzeiger:

Mit diesem Menü-Punkt kann der Grafik-Anzeiger gewählt werden, um eventuell vorliegende Personen- oder Familien-Bilder anzuzeigen.

Nach Anwahl dieses Menü-Punktes erscheint ein Requester, mit dem man den gewünschten Grafik-Anzeiger auswählen kann. Mit "Benutze" wird die Auswahl angenommen. Diese Einstellung wird mit der Datenbank zusammen gespeichert. Sie steht also beim nächsten laden dieser Datenbank wieder zur Verfügung.

1.87 Setze User-Felder

Setze User-Felder:

Scion bietet die Möglichkeit, Textfelder selbst zu definieren. Es sind die letzten drei Felder im Personen-Details-Fenster und die letzten beiden Felder im Familien-Details-Fenster.

Voreingestellt sind diese Einträge auf Personen-Feld 1 = "Beruf", Personen-Feld 2 = "Bemerkungen", Personen-Feld 3 = "Referenzen", Familien-Feld 1 = "Zelebrent" und Familien-Feld 2 = "Bemerkungen".

Nach Anwahl dieses Menü-Punktes erscheint ein Requester, in dem man die User-Datenfelder editieren kann. Dazu klickt man einfach in das

entsprechende Text-Feld und ändert den Namen des Feldes nach eigenen Wünschen. Der Name darf allerdings nicht länger als 13 Stellen sein. Nach den Änderungen können diese mit "Annehmen" gesichert werden.

Sollen die Änderungen nicht Ücernommen werden, genügt ein Klick auf "Abbrechen".

Die User-definierten Felder werden mit der Datenbank abgespeichert bzw. stehen beim nächsten Laden wieder zur Verfügung.

1.88 Setze Verhalten

Setze Verhalten:

Hier kann die Funktion des Programmes beeinflußt werden.

- (1) Bestätige "Neue Pers. Eing."
In der Grundeinstellung fragt das Programm vor jedem Eingeben einer neuen Person, ob dies den Wünschen entspricht. Diese Abfrage kann man unterdrücken, indem der Haken hinter dieser Funktion angeklickt wird. Er verschwindet daraufhin und die Abfrage wird unterdrückt.
- (2) Vornamen groß schreiben
In der Grundeinstellung (Haken an) werden alle Namen im Nachname-Feld klein geschrieben und der erste Buchstabe automatisch groß. Wird diese Option ausgeschaltet, bleiben die Namen so, wie sie eingegeben wurden.
- (3) Ortsnamen groß schreiben
In der Grundeinstellung (Haken aus) bleiben alle Ortsnamen in ihrer Schreibweise so, wie sie eingegeben wurden. Wird diese Option eingeschaltet, werden die Namen klein geschrieben und der erste Buchstabe automatisch groß.
- (4) Nachnamen weitergeben
In der Grundeinstellung bleibt das Nachname-Feld leer, wenn man mit Hilfe der "Neue Pers. eing."-Funktion einen neuen Datensatz anlegt. Wird diese Option jedoch eingeschaltet, so wird der Nachname von der zuletzt angezeigten Person eingesetzt.

Siehe auch Pick Schalter.

1.89 Extras Menü

"Extras" Menü

Folgende Funktionen verbergen sich hinter dem Extras-Menü

Sortieren Ein/Aus
Person hinzufügen
Farben

1.90 Sortieren Ein/Aus

Sortieren Ein/Aus:

Mit dieser Funktion kann man das Sortieren Ein- bzw. Ausschalten. Ist Sortieren eingeschaltet, erscheint ein [S] in der Fenster-Titelzeile und alle Personenlisten werden in alphabetischer Reihenfolge angezeigt. Ist das Sortieren ausgeschaltet, werden die Listen in IRN-Reihenfolge angezeigt und es erscheint auch kein [S].

Diese Funktion bezieht sich auch auf die Drucker-Ausgabe "Personenliste". D.h. die Druck-Ausgabe erfolgt bei eingeschaltetem Sortieren in alphabetischer Reihenfolge, ansonsten in IRN-Reihenfolge.

Beim Programmstart ist Sortieren AUSgeschaltet. Wird die Datenbank gespeichert, wenn das Sortieren eingeschaltet ist, so wird dies auch beim nächsten Laden dieser Datenbank wieder eingeschaltet sein.

HINWEIS: Sortieren heißt, daß nur die Personen-LISTEN sortiert ausgegeben werden. Die Reihenfolge innerhalb der Datenbank bleibt erhalten !

1.91 Person hinzufügen

Person hinzufügen:

Anstatt mit dem Schalter "Neue Pers. eing." immer nur Platz für eine Person zu schaffen, kann man auch gleich Platz für mehrere Personen schaffen.

Es gibt zwei Untermenü-Punkte:

- Platz schaffen für 10: Es werden 10 "leere" Personen hinzugefügt, sofern noch genügend Platz ist.
- Platz schaffen für 20: Es werden 20 "leere" Personen hinzugefügt, sofern noch genügend Platz ist.

1.92 Farben

Farben:

Hier können fünf verschiedene Farbgebungen für die Arbeitsumgebung ausgewählt werden. Die Farben ändern sich gleich nach dem Auswählen.

Die Farben werden mit der jeweiligen Datenbank abgespeichert, und werden somit bei erneutem Laden wieder benutzt.

1.93 ARexx Interface

Leider wird dieser Teil erst in einer späteren Version übersetzt...
Ich bitte noch um etwas Geduld. (Ralf)

ARexx Interface

Scion Genealogist provides an ARexx interface for reading and modifying the information contained in a database.

The default ARexx port name is SCIONGEN. If this name is not unique, or more than one copy of Scion is running, the default ARexx port name will be suffixed with a digit from 1 to 9. For example, SCIONGEN3. Therefore, up to 10 copies of Scion can be run, each with a unique ARexx port name.

To determine the actual ARexx port name in use, select the "Info" item in the Project menu.

"People" Commands:

EXISTPERSON	
GETTOTALIRN	
	PUTNEWPERSON
GETLASTNAME	PUTLASTNAME
GETFIRSTNAME	PUTFIRSTNAME
GETSEX	PUTSEX
GETBIRTHDATE	PUTBIRTHDATE
GETBIRTHPLACE	PUTBIRTHPLACE
GETDEATHDATE	PUTDEATHDATE
GETDEATHPLACE	PUTDEATHPLACE
GETBURIALDATE	PUTBURIALDATE
GETBURIALPLACE	PUTBURIALPLACE
GETPARENTS	
GETMARRIAGE	

"Families" Commands:

EXISTFAMILY	
GETTOTALFGRN	
GETPRINCIPAL	PUTNEWFAMILY
GETSPOUSE	PUTSPOUSE
GETCHILD	PUTCHILD
GETMARRYDATE	PUTMARRYDATE
GETMARRYPLACE	PUTMARRYPLACE

"Configuration" Commands:

GETPERSUSER1	PUTPERSUSER1
GETPERSUSER2	PUTPERSUSER2
GETPERSUSER3	PUTPERSUSER3
GETFAMUSER1	PUTFAMUSER1
GETFAMUSER2	PUTFAMUSER2
GETPERSLABEL	PUTPERSLABEL
GETFAMLABEL	PUTFAMLABEL

"Miscellaneous" Commands:

GETDBNAME	GETPERSONWIN	GETFAMILYWIN	GETPROGVERSION
GETLANGUAGE			

1.94 GETDBNAME

GETDBNAME command:

SYNTAX: GETDBNAME

result: Name of current database (could be "Unnamed").

The result is returned in the ARexx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
GETDBNAME /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Current database name is " RESULT
```

1.95 GETTOTALIRN

GETTOTALIRN command:

SYNTAX: GETTOTALIRN

result: Total number of people in the database.

NOTE: This also includes any deleted people.

The result is returned in the ARexx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
GETTOTALIRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Number of people in database = " RESULT
```

1.96 GETTOTALFGRN

GETTOTALFGRN command:

SYNTAX: GETTOTALFGRN

result: Total number of family groups in the database.

NOTE: This also includes any dissolved family groups.

The result is returned in the ARexx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
GETTOTALFGRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Number of families in database = " RESULT
```

1.97 EXISTPERSON

EXISTPERSON command:

SYNTAX: EXISTPERSON CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

result: YES if specified person exists in database
NO if specified person does NOT exist in database

The result is returned in the ARexx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
EXISTPERSON MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */
if RESULT = 'YES' then
do
    Say "Person was found in database"
end
else
    Say "That person does not exist in the database"
```

1.98 GETLASTNAME

GETLASTNAME command:

SYNTAX: GETLASTNAME CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

result: The last name of the specified person

The result is returned in the ARexx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
GETLASTNAME MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Person's last name is:" RESULT
```

1.99 GETFIRSTNAME

GETFIRSTNAME command:

SYNTAX: GETFIRSTNAME CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

result: The first name(s) of the specified person

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
GETFIRSTNAME MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Person's first name is:" RESULT
```

1.100 GETSEX

GETSEX command:

SYNTAX: GETSEX CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

result: The sex (gender) of the specified person

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
GETSEX MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Person's gender is:" RESULT
```

1.101 GETBIRTHDATE

GETBIRTHDATE command:

SYNTAX: GETBIRTHDATE CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

result: The date of birth of the specified person

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
GETBIRTHDATE MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Person's date of birth is:" RESULT
```

1.102 GETBIRTHPLACE

GETBIRTHPLACE command:

SYNTAX: GETBIRTHPLACE CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

result: The place of birth of the specified person

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */  
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */  
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */  
GETBIRTHPLACE MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */  
Say "Person's place of birth is:" RESULT
```

1.103 GETDEATHDATE

GETDEATHDATE command:

SYNTAX: GETDEATHDATE CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

result: The date of death of the specified person

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */  
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */  
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */  
GETDEATHDATE MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */  
Say "Person's date of death is:" RESULT
```

1.104 GETDEATHPLACE

GETDEATHPLACE command:

SYNTAX: GETDEATHPLACE CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

result: The place of death of the specified person

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */  
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */
```

```
MyIRN = 5    /* Set MyIRN to person 5 */
GETDEATHPLACE MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Person's place of death is:" RESULT
```

1.105 GETBURIALDATE

GETBURIALDATE command:

SYNTAX: GETBURIALDATE CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

result: The date of burial of the specified person

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */
MyIRN = 5    /* Set MyIRN to person 5 */
GETBURIALDATE MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Person's date of burial is:" RESULT
```

1.106 GETBURIALPLACE

GETBURIALPLACE command:

SYNTAX: GETBURIALPLACE CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

result: The place of burial of the specified person

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */
MyIRN = 5    /* Set MyIRN to person 5 */
GETBURIALPLACE MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Person's place of burial is:" RESULT
```

1.107 GETPERSUSER1

GETPERSUSER1 command:

SYNTAX: GETPERSUSER1 CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

result: The contents of the "user 1" field of the specified person.
By default, this field corresponds to "occupation"

The result is returned in the ARexx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
GETPERSUSER1 MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Person's occupation is:" RESULT
```

1.108 GETPERSUSER2

GETPERSUSER2 command:

SYNTAX: GETPERSUSER2 CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

result: The contents of the "user 2" field of the specified person.
By default, this field corresponds to "Comment"

The result is returned in the ARexx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
GETPERSUSER2 MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Personal comment:" RESULT
```

1.109 GETPERSUSER3

GETPERSUSER3 command:

SYNTAX: GETPERSUSER3 CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

result: The contents of the "user 3" field of the specified person.
By default, this field corresponds to "References"

The result is returned in the ARexx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
GETPERSUSER3 MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "References:" RESULT
```

1.110 GETPARENTS

GETPARENTS command:

SYNTAX: GETPARENTS CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

result: The FGRN (Family Group Record Number) for the parents
of the specified person

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
GETPARENTS MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Parent's FGRN:" RESULT
```

1.111 GETMARRIAGE

GETMARRIAGE command:

SYNTAX: GETMARRIAGE CurrentIRN MarriageNum

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database, and

MarriageNum is the marriage number for specified person
(ie. 0, 1, 2, etc. for first, second, third, etc. marriage)

result: The FGRN (Family Group Record Number) for the specified
marriage number of the specified person

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
MarryNum = 2 /* Examine 3rd marriage of this person */
GETMARRIAGE MyIRN MarryNum /* Issue command */
Say "FGRN of person's marriage number" MarryNum ":" RESULT
```

1.112 EXISTFAMILY

EXISTFAMILY command:

SYNTAX: EXISTFAMILY CurrentFGRN

where: CurrentFGRN is the FGRN of the person
of interest in the Scion database

result: YES if specified family exists in database
NO if specified family does NOT exist in database

The result is returned in the ARexx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyFGRN = 5 /* Set MyFGRN to family 5 */
EXISTPERSON MyIRN /* Issue command to Scion Genealogist */
if RESULT = 'YES' then
do
  Say "Family was found in database"
end
else
  Say "That family does not exist in the database"
```

1.113 GETPRINCIPAL

GETPRINCIPAL command:

SYNTAX: GETPRINCIPAL CurrentFGRN

where: CurrentFGRN is the FGRN of the family
of interest in the Scion database, and

result: The IRN of the Principal of the specified family

The result is returned in the ARexx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyFGRN = 5 /* Set MyFGRN to family 5 */
GETPRINCIPAL MyFGRN /* Issue command */
Say "IRN of principal of family:" RESULT
```

1.114 GETSPOUSE

GETSPOUSE command:

SYNTAX: GETSPOUSE CurrentFGRN

where: CurrentFGRN is the FGRN of the family
of interest in the Scion database, and

result: The IRN of the Spouse of the specified family

The result is returned in the ARexx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyFGRN = 5 /* Set MyFGRN to family 5 */
```

```
GETSPOUSE MyFGRN /* Issue command */  
Say "IRN of spouse of family:" RESULT
```

1.115 GETMARRYDATE

GETMARRYDATE command:

SYNTAX: GETMARRYDATE CurrentFGRN

where: CurrentFGRN is the FGRN of the family
of interest in the Scion database

result: The date of marriage for the specified family

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */  
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */  
MyFGRN = 5 /* Set MyFGRN to family 5 */  
GETMARRYDATE MyFGRN /* Issue command to Scion Genealogist */  
Say "Date of marriage is:" RESULT
```

1.116 GETMARRYPLACE

GETMARRYPLACE command:

SYNTAX: GETMARRYPLACE CurrentFGRN

where: CurrentFGRN is the FGRN of the family
of interest in the Scion database

result: The place of marriage for the specified family

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */  
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */  
MyFGRN = 5 /* Set MyFGRN to family 5 */  
GETMARRYPLACE MyFGRN /* Issue command to Scion Genealogist */  
Say "Place of marriage is:" RESULT
```

1.117 GETFAMUSER1

GETFAMUSER1 command:

SYNTAX: GETFAMUSER1 CurrentFGRN

where: CurrentFGRN is the FGRN of the family
of interest in the Scion database

result: The contents of the "user 1" field of the specified family.

By default, this field corresponds to "celebrant"

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */
MyFGRN = 5 /* Set MyFGRN to family 5 */
GETFAMUSER1 MyFGRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Marriage celebrant was:" RESULT
```

1.118 GETFAMUSER2

GETFAMUSER2 command:

SYNTAX: GETFAMUSER2 CurrentFGRN

where: CurrentFGRN is the FGRN of the family
of interest in the Scion database

result: The contents of the "user 2" field of the specified family.
By default, this field corresponds to "comment"

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */
MyFGRN = 5 /* Set MyFGRN to family 5 */
GETFAMUSER2 MyFGRN /* Issue command to Scion Genealogist */
Say "Family comment:" RESULT
```

1.119 GETCHILD

GETCHILD command:

SYNTAX: GETCHILD CurrentFGRN ChildNum

where: CurrentFGRN is the FGRN of the family
of interest in the Scion database, and

ChildNum is the "number" of the specified child
(ie. 0, 1, 2, etc. for first, second, third, etc. child)

result: The IRN (Individual Record Number) for the specified
child "number" of the specified family

The result is returned in the ARExx variable RESULT.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */
MyFGRN = 5 /* Set MyFGRN to family 5 */
ChildNum = 2 /* Examine 3rd child of this family */
```

```
GETCHILD MyFGRN ChildNum /* Issue command */  
Say "IRN of family's child number" ChildNum ":" RESULT
```

1.120 PUTLASTNAME

PUTLASTNAME command:

SYNTAX: PUTLASTNAME CurrentIRN "Last Name"

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

Set the last name of the specified person in the database
to the quoted string "Last Name"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */  
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */  
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */  
PUTLASTNAME MyIRN "Smith" /* Issue command */
```

1.121 PUTFIRSTNAME

PUTFIRSTNAME command:

SYNTAX: PUTFIRSTNAME CurrentIRN "First Names"

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

Set the first names of the specified person in the database
to the quoted string "First Names"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */  
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */  
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */  
PUTFIRSTNAME MyIRN "John Robert" /* Issue command */
```

1.122 PUTSEX

PUTSEX command:

SYNTAX: PUTSEX CurrentIRN "M | F"

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

Set the sex of the specified person in the database

to male ("M") or female ("F"). Any other value is indeterminate (but permitted).

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
PUTSEX MyIRN "M" /* Issue command to Scion Genealogist */
```

1.123 PUTBIRTHDATE

PUTBIRTHDATE command:

SYNTAX: PUTBIRTHDATE CurrentIRN "Birth Date"

where: CurrentIRN is the IRN of the person of interest in the Scion database

Set the birth date of the specified person in the database to the quoted string "Birth Date"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
PUTBIRTHDATE MyIRN "14 Jun 1893" /* Issue command */
```

1.124 PUTBIRTHPLACE

PUTBIRTHPLACE command:

SYNTAX: PUTBIRTHPLACE CurrentIRN "Birth Place"

where: CurrentIRN is the IRN of the person of interest in the Scion database

Set the birth place of the specified person in the database to the quoted string "Birth Place"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
PUTBIRTHPLACE MyIRN "St Helen's Maternity" /* Issue command */
```

1.125 PUTDEATHDATE

PUTDEATHDATE command:

SYNTAX: PUTDEATHDATE CurrentIRN "Death Date"

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

Set the Death date of the specified person in the database
to the quoted string "Death Date"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */  
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */  
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */  
PUTDEATHDATE MyIRN "14 Jun 1903" /* Issue command */
```

1.126 PUTDEATHPLACE

PUTDEATHPLACE command:

SYNTAX: PUTDEATHPLACE CurrentIRN "Death Place"

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

Set the death place of the specified person in the database
to the quoted string "Death Place"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */  
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */  
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */  
PUTDEATHPLACE MyIRN "Public Hospital" /* Issue command */
```

1.127 PUTBURIALDATE

PUTBURIALDATE command:

SYNTAX: PUTBURIALDATE CurrentIRN "Burial Date"

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

Set the Burial date of the specified person in the database
to the quoted string "Burial Date"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
```

```
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
PUTBURIALDATE MyIRN "17 Jun 1903" /* Issue command */
```

1.128 PUTBURIALPLACE

PUTBURIALPLACE command:

SYNTAX: PUTBURIALPLACE CurrentIRN "Burial Place"

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

Set the burial place of the specified person in the database
to the quoted string "Burial Place"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
PUTBURIALPLACE MyIRN "King Cemetery" /* Issue command */
```

1.129 PUTPERSUSER1

PUTPERSUSER1 command:

SYNTAX: PUTPERSUSER1 CurrentIRN "Field contents"

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

Set the "user 1" field of the specified person in the
database to the quoted string "Field contents".
By default, this field is labelled "Occupation"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
PUTPERSUSER1 MyIRN "School teacher" /* Issue command */
```

1.130 PUTPERSUSER2

PUTPERSUSER2 command:

SYNTAX: PUTPERSUSER2 CurrentIRN "Field contents"

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

Set the "user 2" field of the specified person in the database to the quoted string "Field contents".
By default, this field is labelled "Comment"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
PUTPERSUSER2 MyIRN "Hanged for murder" /* Issue command */
```

1.131 PUTPERSUSER3

PUTPERSUSER3 command:

SYNTAX: PUTPERSUSER3 CurrentIRN "Field contents"

where: CurrentIRN is the IRN of the person
of interest in the Scion database

Set the "user 3" field of the specified person in the database to the quoted string "Field contents".
By default, this field is labelled "References"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
PUTPERSUSER3 MyIRN "1876 BDM Index #19536" /* Issue command */
```

1.132 PUTMARRYDATE

PUTMARRYDATE command:

SYNTAX: PUTMARRYDATE CurrentFGRN "Marriage Date"

where: CurrentFGRN is the FGRN of the family
of interest in the Scion database

Set the Marriage date of the specified family in the database to the quoted string "Marriage Date"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyFGRN = 5 /* Set MyFGRN to family 5 */
PUTMARRYDATE MyFGRN "23 Feb 1897" /* Issue command */
```

1.133 PUTMARRYPLACE

PUTMARRYPLACE command:

SYNTAX: PUTMARRYPLACE CurrentFGRN "Marriage Place"

where: CurrentFGRN is the FGRN of the family
of interest in the Scion database

Set the Marriage place of the specified family in the
database to the quoted string "Marriage Place"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyFGRN = 5 /* Set MyFGRN to family 5 */
PUTMARRYPLACE MyFGRN "Catholic Cathedral" /* Issue command */
```

1.134 PUTFAMUSER1

PUTFAMUSER1 command:

SYNTAX: PUTFAMUSER1 CurrentFGRN "Field contents"

where: CurrentFGRN is the FGRN of the family
of interest in the Scion database

Set the "user 1" field of the specified Family in the
database to the quoted string "Field contents".
By default, this field is labelled "Celebrant"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyFGRN = 5 /* Set MyFGRN to family 5 */
PUTFAMUSER1 MyFGRN "Rev John Smith" /* Issue command */
```

1.135 PUTFAMUSER2

PUTFAMUSER2 command:

SYNTAX: PUTFAMUSER2 CurrentFGRN "Field contents"

where: CurrentFGRN is the FGRN of the family
of interest in the Scion database

Set the "user 2" field of the specified Family in the
database to the quoted string "Field contents".
By default, this field is labelled "Comment"

result: none (database updated)

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyFGRN = 5 /* Set MyFGRN to family 5 */
PUTFAMUSER2 MyFGRN "No children recorded" /* Issue command */

##
## "PUTNEWPERSON"
##
```

1.136 PUTNEWPERSON

PUTNEWPERSON command:

SYNTAX: PUTNEWPERSON

Create a new personal record in the database.

result: IRN of new record created. A return value of 0 signifies a command failure because of no free space remaining.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
PUTNEWPERSON
If RESULT = 0 then say "Command failed"
else say "IRN of new record = " RESULT
```

1.137 PUTNEWFAMILY

PUTNEWFAMILY command:

SYNTAX: PUTNEWFAMILY CurrentIRN

where: CurrentIRN is the IRN of the person that a new family group is required for.

Create a new family group record in the database. The person specified by the "CurrentIRN" argument will be established as the Principal of that new family group. If the specified person already has existing marriages, this command will add an ADDITIONAL family group to that person's list of marriages.

result: FGRN of new record created. A return value of 0 signifies a command failure because of no free space remaining.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyIRN = 5 /* Set MyIRN to person 5 */
PUTNEWFAMILY MyIRN
If RESULT = 0 then say "Command failed"
```

```
else say "FGRN of new record = " RESULT
```

1.138 PUTSPOUSE

PUTSPOUSE command:

SYNTAX: PUTSPOUSE CurrentFGRN SpouseIRN

where: CurrentFGRN is the FGRN of the family group that the spouse will be added to.

SpouseIRN is the IRN of the person to add to the family group as the spouse.

Add a spouse to an existing family group. Any existing spouse is replaced, but children and other family group details remain unchanged. If "SpouseIRN" = 0, then the existing spouse in the family group is deleted from that group (no new spouse is added).

result: A return value of 1 signifies success. Other return values are as follows:

- 0 = invalid command ("SpouseIRN" was probably omitted) or specified family does not exist
- 1 = specified spouse does not exist.
- 2 = the spouse's personal record has been previously deleted from the database.
- 3 = the selected spouse is the same person as the principal of the family group.
- 4 = the selected spouse has already been married the maximum number of times permitted.
- 5 = the selected spouse is already a child of the family group.
- 6 = the selected spouse is a child of one of the children in the family group.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */
MyFGRN = 5 /* Set MyFGRN to family 5 */
SpouseIRN = 12 /* Set SpouseIRN to 12 */
PUTSPOUSE MyFGRN SpouseIRN
if RESULT = 1 THEN Say "Success!"
else Say "Failed: Error return value = " RESULT
```

1.139 PUTCHILD

PUTCHILD command:

SYNTAX: PUTCHILD CurrentFGRN ChildIRN

where: CurrentFGRN is the FGRN of the family group that the child will be added to.

ChildIRN is the IRN of the person to add to the family group as a child.

Add a child to an existing family group.

result: A return value of 1 signifies success. Other return values are as follows:

- 0 = invalid command ("ChildIRN" was omitted) or specified family does not exist.
- 1 = specified child does not exist.
- 2 = the family already has the maximum number of children
- 3 = the child's personal record has been previously deleted from the database.
- 4 = the selected child already has parents defined
- 5 = the selected child is one of the parents of the family group.
- 6 = the selected child is a parent of the principal of the family group.
- 7 = the selected child is a parent of the spouse of the family group.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
MyFGRN = 5 /* Set MyFGRN to family 5 */
ChildIRN = 12 /* Set ChildIRN to 12 */
PUTCHILD MyFGRN ChildIRN
if RESULT = 1 THEN Say "Success!"
else Say "Failed: Error return value = " RESULT
```

1.140 GETPERSONWIN

GETPERSONWIN command:

SYNTAX: GETPERSONWIN ShowIRN

where: ShowIRN is the IRN of the person to display.

Move to the specified person's data record and display it.
(Bring Personal Window to the front)

result: A return value of 1 (TRUE) signifies success. A return value of 0 (FALSE) signifies failure.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
ShowIRN = 12 /* Set ShowIRN to 12 */
GETPERSONWIN ShowIRN /* Display person's record */
if RESULT = 1 THEN Say "Success!"
else Say "Failed"
```


1.141 GETFAMILYWIN

GETFAMILYWIN command:

SYNTAX: GETFAMILYWIN ShowFGRN

where: ShowFGRN is the FGRN of the family group to display.

Move to the specified family's data record and display it.
(Bring Family Window to the front)

result: A return value of 1 (TRUE) signifies success. A return value of 0 (FALSE) signifies failure.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
ShowFGRN = 12 /* Set ShowFGRN to 12 */
GETFAMILYWIN ShowFGRN /* Display family's record */
if RESULT = 1 THEN Say "Success!"
else Say "Failed"
```

1.142 GETPROGVERSION

GETPROGVERSION command:

SYNTAX: GETPROGVERSION

Get version number of Scion Genealogist

result: Programme version number

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
GETPROGVERSION /* Get programme version number */
Say "Programme version number is " RESULT
```

1.143 GETLANGUAGE

GETLANGUAGE command:

SYNTAX: GETLANGUAGE

Get current language that Scion Genealogist is using

result: language being used (e.g. "english.language",
"deutsch.language")

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */
GETLANGUAGE /* Get current language */
Say "Current language is " RESULT
```

1.144 GETPERSLABEL

GETPERSLABEL command:

SYNTAX: GETPERSLABEL LabelNumber

where: LabelNumber is the "number" of the Personal Details Window user defined label. By default:

1 = "Occupation"
2 = "Comments"
3 = "References"

Get Personal Details Window user defined label.

result: Current content of user-defined label

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */  
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */  
GETPERSLABEL 1 /* Get label number 1 */  
Say "User defined personal label #1 is " RESULT
```

1.145 GETFAMLABEL

GETFAMLABEL command:

SYNTAX: GETFAMLABEL LabelNumber

where: LabelNumber is the "number" of the Family Details Window user defined label. By default:

1 = "Celebrant"
2 = "Comments"

Get Family Details Window user defined label.

result: Current content of user-defined label

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */  
Address value MyPort /* Change ARexx address to that port */  
GETFAMLABEL 1 /* Get label number 1 */  
Say "User defined family label #1 is " RESULT
```

1.146 PUTPERSLABEL

PUTPERSLABEL command:

SYNTAX: PUTPERSLABEL LabelNumber LabelString

where: LabelNumber is the "number" of the Personal Details Window user defined label. By default:

1 = "Occupation"

```
2 = "Comments"
3 = "References"
```

LabelString is the new label string for the specified label

Set Personal Details Window user defined label.

result: A return value of 1 (TRUE) signifies success. A return value of 0 (FALSE) signifies failure.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */
PUTPERSLABEL 1 "Education" /* Set new string for label number 1
                           to be "Education" */
if RESULT = 1 THEN Say "Success!"
else Say "Failed"
```

1.147 PUTFAMLABEL

PUTFAMLABEL command:

SYNTAX: PUTFAMLABEL LabelNumber LabelString

where: LabelNumber is the "number" of the Family Details Window user defined label. By default:

```
1 = "Celebrant"
2 = "Comments"
```

LabelString is the new label string for the specified label

Set Family Details Window user defined label.

result: A return value of 1 (TRUE) signifies success. A return value of 0 (FALSE) signifies failure.

EXAMPLE USAGE:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Point at Scion Genealogist port */
Address value MyPort /* Change ARExx address to that port */
PUTFAMLABEL 1 "Priest" /* Set new string for label number 1
                       to be "Priest" */
if RESULT = 1 THEN Say "Success!"
else Say "Failed"
```

1.148 Individual Record Number

IRN – Individual Record Number

Jede Person in dieser Datenbank bekommt automatisch eine IRN zugewiesen. Diese Zahlen ändern sich NIE, außer, daß eine Person gelöscht wird. Die Nummer einer gelöschten Person wird aber später wieder neu vergeben.

1.149 Family Group Record Number

FGRN – Family Group Record Number

Jede Familie in dieser Datenbank bekommt automatisch eine FGRN zugewiesen. Diese Zahlen ändern sich NIE, außer, daß eine Familie gelöscht wird. Die Nummer einer gelöschten Familie wird aber später wieder neu vergeben.

1.150 Platzhalter

Platzhalter

Im Personen-Liste- und im Familien-Liste-Fenster und bei der Personen- bzw. Familiensuche kann man sogenannte Platzhalter in den Namens-Feldern verwenden.

PLATZHALTER:

- ? – ein beliebiger Buchstabe
- c* – Keiner oder Mehrere des Buchstabens c
- ?* – Keiner oder Mehrere eines BELIEBIGEN Buchstabens (d.h. alle Buchstaben; Grundeinstellung)
- c+ – Einer oder Mehrere des Buchstabens c
- \? – entspricht dem Fragezeichen (?)
- * – entspricht dem Stern (*)
- \+ – entspricht dem Plus (+)

BEISPIELE:

- "tom" – findet "tom" im Namen
- "to*m" – findet "tm", "tom" oder "toom", etc.
- "to+m" – findet "tom", "toom" oder "tooom", etc.
- "to?*m" – findet alle Namen beginnend mit "to" und endend mit "m", z.B. "tornim"
- "ab\+c" – findet nur "ab+c"

Man bedenke, daß diese Platzhalter Teilplatzhalter sein können. Das heißt, die gefundenen Begriffe können auch länger als der Suchbegriff sein. Zum Beispiel findet eine Suche im Nachname-Feld nach "Schmid" auch "Schmidt", "Schmidchen" oder auch "Kleinschmidt".

1.151 Hinweis-Texte

Hinweis-Texte

Scion Genealogist bietet die Möglichkeit, Text-Dateien zu einzelnen Personen zuzuweisen. Die Erfassung kann mit einem beliebigen Editor erfolgen. Er wird im Menüpunkt Wähle Editor im Einstellungen Menü ausgewählt.

Die Hinweis-Texte können durch den Hinweise edit. Schalter erreicht werden. Dies gilt sowohl für das Personen-Details-Fenster als auch für das

Familien-Details-Fenster.

getestete Editoren

1.152 Bild anzeigen

Bild anzeigen

Scion Genealogist bietet die Möglichkeit, Bilder zu einzelnen Personen oder Familien zuzuweisen. Der Bild-Anzeiger wird im Menü Einstellungen unter dem ↔ Menüpunkt

Wähle Anzeiger eingestellt.

Die Bilder können durch den Schalter Bild anzeigen auf den Bildschirm gebracht werden. Dies gilt sowohl für das Personen-Details-Fenster als auch für das Familien-Details-Fenster.

1.153 Hints, Tips & Questions

Diese Sektion ist nicht vorhanden in der deutschen Version. Bitte sehen Sie die englische oder niederländische "Scion.guide" Datei für weitere Information.

1.154 LDS Compatibility

Diese Sektion ist nicht vorhanden in der deutschen Version. Bitte sehen Sie die englische oder niederländische "Scion.guide" Datei für weitere Information.

1.155 getestete Editoren

Die folgenden Editoren wurden mit Scion Genealogist getestet und arbeiten mit dem Programm zusammen:

- 1: "Mg2a" (früher MicroGnuEmacs) Text Editor. Copyright: Verschiedene
 - 2: "Mg3a" (früher MicroGnuEmacs) Text Editor. Copyright: Verschiedene
 - 3: "MicroEMACS" V2.1 Text Editor. Copyright © 1986 by Commodore-Amiga, Inc. (Autoren: David Conroy & Andy Finkel). Wird mit dem Amiga Computer vertrieben.
 - 4: "Scribble!" V2.00 Word Processor. Copyright © by Micro-Systems Software
 - 5: "TurboText" Text Editor. Copyright © 1991 by Martin Taillefer
-

- 6: "MicroEMACS" V3.9 Text Editor. Copyright © 1987 by David M Lawrence
- 7: "CygnusEd Professional" Text Editor. Copyright © by CygnusSoft Software
- 8: "VizaWrite" Word Processor. Copyright © Viza Software
- 9: "Excellence!" Word Processor. Copyright © by Micro-Systems Software
- 10: "Ed" V2.0 Text Editor. Copyright © 1991 by Commodore-Amiga, Inc.
(Autoren: David Conroy & Andy Finkel). Wird mit dem Amiga Computer
vertrieben.
- 11: "Final Copy II". Copyright © by Softwood Inc.
- 12: "DME". Copyright © by Mathew Dillon.
- 13: "PageLiner". Copyright © by Soft-Logik Publishing Corp.
- 14: "Articel Editor". Copyright © by Gold disk.

Mein Dank geht an Peter Billing, Yinnar, Australien für die
Kompatibilitäts-Informationen der Programme 11 bis 14

Diese funktionieren NICHT:

- 1: "QED" V1.0 Text Editor. Copyright © 1989 by Darren M. Greenwald
- 2: "Text Plus" V3.0 Text Editor. Copyright © by Martin Stepler
- 3: "WordPerfect" Word Processor. Copyright © by WordPerfect Corporation
- 4: "Textra" V1.13 Text Editor. Copyright © 1993 by Mike Haas

1.156 Programm Spezifikationen

Programm-Spezifikationen und Vorraussetzungen

Um die maximale Geschwindigkeit zu erreichen, wird die Datenbank im RAM
abgelegt.

Arbeitet mit Diskettenlaufwerken und/oder Festplatten.

Maximale Anzahl der Personen pro Datenbank:	999
Maximale Anzahl der Ehen pro Person:	10
Maximale Anzahl der Kinder pro Familien-Gruppe:	40

Listen-Ausgaben:

- Personen-Liste (in IRN-Reihenfolge oder alphabetisch)
- Familien-Gruppen-Liste
- Personen-Zusammenfassung
- Familien-Gruppen-Blatt
- Ahnen-Tafel
- Nachfahr-Diagramm

VORRAUSSETZUNGEN:

1 Megabyte RAM für die größt-mögliche Datenbank. Kleinere Datenbanken auch mit 512 Kilobytes möglich.

Kickstart/Workbench v2.04 (oder höher). Version 2.10 (oder höher) für Locale Unterstützung (alternative Sprachen).

Alle Preferences-unterstützten Drucker, die 80 Zeichen im Normal-Modus und 130 Zeichen im Schmalschriftmodus drucken können. Außerdem wird der Rückschrittmodus (Back-Spacing) für die Ahnentafel benötigt.

Siehe auch Versions-Information um weitere Funktionen über neuere Programm-Versionen zu erfahren.

1.157 Versions-Information

Versions-Information

- 3.04: Dies war die erste öffentliche Ausgabe des Programmes unter dem Namen ArJay Genealogist.
- 3.05: Interne Beta-Ausgabe der Version 3.06 (siehe unten).
- 3.06: Programm umbenannt in Scion Genealogist.
- einige Fehlerkorrekturen
- neue Funktionen
- 3.07: Interne beta Version. Nicht veröffentlicht.
- 3.08: Interne beta Version. Nicht veröffentlicht.
- 3.09: Interne beta Version. Nicht veröffentlicht.
- 3.10: Interne beta Version. Nicht veröffentlicht.
- 3.11: Interne beta Version. Nicht veröffentlicht.
- 3.12: Interne beta Version. Nicht veröffentlicht.
- 3.13: Neue öffentliche Version.

1.158 Credits

Scion Genealogist

Scion Genealogist ist ein Ahnen-Datenbank-Programm zur Verwaltung der Informationen über den Familien-Stammbaum und einer Reihe von

Ausgabemöglichkeiten dieser Daten.

Dieses Programm ist FREEWARE und darf NICHT verkauft werden. Lediglich ein kleiner "Unkostenbeitrag" (< DM 5,-) für das Kopieren der Diskette wird geduldet. Spenden, Hinweise, Fehler-Reports (?), Verbesserungsvorschläge und ähnliches bitte an folgende Adresse richten:

Robbie J Akins
5 Austin Street
Wellington 6001
NEW ZEALAND

EMAIL: rakins@BCLEng.co.nz

Ein großes "Dankeschön" geht an Jan van den Baard für sein Programm "GadToolsBox" © Copyright 1991,92 Jaba Development - es vereinfacht das Programmieren der Programm-Oberfläche WESENTLICH !

Danken möchte ich auch den folgenden Usern für ihre unvergleichliche Hilfe und ihren Ideen:

Ralf Schulz, Borsfleth (Deutschland)
Freddy Ariës, Harreveld (Niederlande)
Peter Billing, Yinnar (Australien)
Nick Kurn, Addlestone (Großbritannien)
Alain Bourgery, Charleville-Mézières (Frankreich)

Deutsche Übersetzung: Ralf Schulz
Holländische Übersetzung: Freddy Ariës
Französische Übersetzung: Alain Bourgery

1.159 Error Messages

Explanation of Error Message Returned by Scion Genealogist
=====

Diese Sektion ist nur teilweise vollständig. Bitte sehen Sie die englische oder niederländische "Scion.guide" Datei für weitere Information.

"Kann die Schalter nicht zuweisen"

Zum Teil werden die Schalter näher benannt. Die Ursache ist jedoch immer die gleiche: Zu wenig Speicher !

"Diese Datenbank wurde von einer wesentlich neueren Version von Scion gespeichert. Du müßtest Scion updaten!"

Die Datei, die Du gerade laden wolltest, wurde von einer neueren Version gespeichert. Versuche, Dir ein Update von Scion zu besorgen.

"Kein Editor definiert"

Es wurde versucht, einen Hinweis-Text zu editieren, obwohl noch gar kein Editor im Einstellungen-Menü ausgewählt wurde !

"Editor- oder Anzeiger-Name zu lang"

Der Name des Editors oder des Grafik-Anzeige-Programms ist zu lang.

"Fehler Nummer <zahl> aufgetreten"

Diese Fehlermeldung erscheint, wenn ein Fehler unter DOS aufgetreten ist. Der Fehlertext kann im AmigaDOS-Handbuch nachgeschlagen werden.

"Fehler beim Speichern"

Ein Fehler trat während des Speicherns einer Datenbank auf. Nähere Informationen im AmigaDOS-Handbuch.

"Datei ist schreibgeschützt"

Die Datenbank-Datei, die gespeichert werden sollte, ist schreibgeschützt. Nähere Informationen im AmigaDOS-Handbuch unter dem Befehl "protect".

"Nicht vollständige Datei wurde gelöscht"

Der Datenträger, auf dem die Datenbank gespeichert werden sollte, ist voll. Die zum Teil gespeicherte Datenbank wurde von dem Datenträger wieder gelöscht. Erneuter Versuch mit einem Datenträger, der genügend Platz bietet.

"Ungültiger Bereich angegeben"

Der angegebene Bereich im "Bereich drucken"-Fenster ist ungültig. Das Ende muß größer als der Anfang sein, das Start-Feld muß kleiner oder gleich der Anzahl der Personen in der Datenbank sein und weder der Start noch das Ende darf Null oder Negativ sein.

"Maximale Anzahl der Kinder erreicht"

Die derzeitige Familien-Gruppe hat schon 40 Kinder. Das ist die maximal mögliche Anzahl von Kindern in einer Familien-Gruppe.

"Maximale Anzahl erreicht"

Entweder: (1) wurde die maximale Anzahl an Personen in dieser Datenbank erreicht (999), oder
(2) die maximale Anzahl an Familien-Gruppen wurde erreicht (999).

"Maximale Anzahl würde erreicht"

Es kann nicht mehr genügend Platz geschaffen werden, da nur 999 Personen pro Datenbank gespeichert werden können.

"Keine Familien-Notiz-Datei angegeben"

Es wurde keine Notiz-Datei im Requester ausgewählt. Es muß ein Dateiname angegeben werden.

"Keine Familien-Bild-Datei angegeben"

Es wurde kein Bild im Requester ausgewählt. Es muß ein Dateiname angegeben werden.

"Keine Personen-Notiz-Datei angegeben"

Es wurde keine Notiz-Datei im Requester ausgewählt. Es muß ein Dateiname angegeben werden.

"Keine Personen-Bild-Datei angegeben"

Es wurde kein Bild im Requester ausgewählt. Es muß ein Dateiname angegeben werden.

"Keine gültige Scion-Datenbank"

Die ausgewählte Datei ist keine Scion-Datenbank, sondern irgendetwas anderes.

"Die Online-Hilfe ist im Moment nicht verfügbar"

Die 'amigaguide.library' kann nicht geöffnet werden. Die Online-Hilfe wird während des Programm-Laufs nicht zur Verfügung stehen.

"Zu wenig Speicher"

Es ist nicht genügend Speicher für die gewünschte Funktion vorhanden.

"Drucker ist nicht Online"

Entweder: (1) Der Drucker ist nicht online, oder
(2) der Drucker ist nicht eingeschaltet, oder
(3) das Druckerkabel ist falsch verbunden.

"Drucker hat kein Papier mehr"

"Die ausgewählte Person hat bereits Eltern"

Das Kind, das zu einer Familiengruppe hinzugefügt werden sollte, hat bereits Eltern in einer anderen Familien-Gruppe.

"Die Person wurde aus der Datenbank gelöscht"

Es wurde eine Person angewählt (auch indirekt), die schon aus der Datenbank gelöscht wurde.

"Das Kind ist ein Elternteil des Partners"

Das Kind, das zur Familien-Gruppe hinzugefügt werden sollte, ist bereits ein Elternteil des Partners in dieser Gruppe.

"Der ausgewählte Partner hat schon 10 mal geheiratet"

Es können nur maximal 10 Ehen pro Person abgeschlossen werden.

"Der ausgewählte Parter ist bereits ein Kind in dieser Familien-Gruppe"

"Kann Hilfe-Datei nicht öffnen"

Die Datei "Scion.guide" kann nicht geöffnet werden.

"ARexx-Port kann nicht geöffnet werden. ARexx-Funktionen stehen nicht zur Verfügung"

Es werden nur 10 verschiedene Ports unterstützt.
