

**Scion**

COLLABORATORS

	TITLE : Scion		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		July 26, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Scion</b>	<b>1</b>
1.1	Scion Genealogist Help . . . . .	1
1.2	Alfabetische Index . . . . .	1
1.3	HELP . . . . .	4
1.4	AmigaGuide® Help . . . . .	5
1.5	AmigaGuide® Help: Knoppen . . . . .	5
1.6	AmigaGuide® Help: Menu's . . . . .	5
1.7	AmigaGuide® Help: Toetsen . . . . .	6
1.8	AmigaGuide® Help: Pijltjes-Toetsen . . . . .	6
1.9	AmigaGuide® Help: Functie-toetsen . . . . .	6
1.10	AmigaGuide® Help: Muis . . . . .	7
1.11	AmigaGuide® Help: Omgevings Variabelen . . . . .	7
1.12	Programma Overzicht . . . . .	8
1.13	Persoons Gegevens Venster . . . . .	8
1.14	Persoons Gegevens Invoeren en Bewerken . . . . .	9
1.15	Datums . . . . .	9
1.16	Kies Gadget . . . . .	10
1.17	Door de Persoons Databank Manoeuvreren . . . . .	10
1.18	Personal Details Window Gadgets . . . . .	11
1.19	Eerste Persoon Gadget . . . . .	12
1.20	Vorige Persoon Gadget . . . . .	12
1.21	Lijst Personen Gadget . . . . .	12
1.22	Volgende Persoon Gadget . . . . .	13
1.23	Laatste Persoon Gadget . . . . .	13
1.24	Bewerk Persoons Aantekeningen Gadget . . . . .	14
1.25	Persoons Afbeelding Tonen Gadget . . . . .	14
1.26	Persoon Zoeken Gadget . . . . .	14
1.27	Persoon Toevoegen Gadget . . . . .	15
1.28	Persoon Verwijderen Gadget . . . . .	16
1.29	Definieer 1e Huwelijk . . . . .	16

---

1.30 Ouders/Gezusters Gadget . . . . .	16
1.31 Partner/Kinderen Gadget . . . . .	17
1.32 Gezinslijst Gadget . . . . .	17
1.33 Ga naar Gezin Gadget . . . . .	17
1.34 Ga naar Vader Gadget . . . . .	18
1.35 Ga naar Moeder Gadget . . . . .	18
1.36 Voorouders Gadget . . . . .	18
1.37 Nakomelingen Gadget . . . . .	18
1.38 Kies IRN Gadget . . . . .	19
1.39 Gezins Gegevens Venster . . . . .	19
1.40 Gezins Gegevens Invoeren en Bewerken . . . . .	20
1.41 Door de Gezins Databank Manoeuvreren . . . . .	20
1.42 Gezins Gegevens Venster Gadgets . . . . .	21
1.43 Kies Gezinshoofd Gadget . . . . .	21
1.44 Kies Partner Gadget . . . . .	21
1.45 Kies Kind Gadget . . . . .	22
1.46 Lijst Kinderen . . . . .	22
1.47 Verwissel Gadget . . . . .	22
1.48 Persoonslijst Gadget . . . . .	23
1.49 Ga naar Persoon Gadget . . . . .	23
1.50 Eerste Huwelijk Gadget . . . . .	24
1.51 Vorige Huwelijk Gadget . . . . .	24
1.52 Lijst Huwelijken Gadget . . . . .	24
1.53 Volgende Huwelijk Gadget . . . . .	25
1.54 Laatste Huwelijk Gadget . . . . .	25
1.55 Eerste Gezin Gadget . . . . .	25
1.56 Vorige Gezin Gadget . . . . .	25
1.57 Kies FGRN Gadget . . . . .	26
1.58 Gezinslijst Gadget . . . . .	26
1.59 Volgende Gezin Gadget . . . . .	27
1.60 Laatste Gezin Gadget . . . . .	27
1.61 Bewerk Gezins Aantekeningen Gadget . . . . .	27
1.62 Toon Gezins Afbeelding Gadget . . . . .	27
1.63 Gezin Zoeken Gadget . . . . .	28
1.64 Definiëer Partner Gadget . . . . .	29
1.65 Kind Toevoegen Gadget . . . . .	30
1.66 Kind Verwijderen Gadget . . . . .	31
1.67 Gezin Ontbinden Gadget . . . . .	31
1.68 Nieuw Huwelijk Gadget . . . . .	31

---

1.69 Project Menu . . . . .	32
1.70 Nieuw . . . . .	32
1.71 Open... . . . .	32
1.72 Bewaar . . . . .	33
1.73 Bewaar Als... . . . .	33
1.74 Info... . . . .	33
1.75 Over... . . . .	34
1.76 Einde . . . . .	34
1.77 Afdrukken Menu . . . . .	34
1.78 Afdrukken Lijst van Personen . . . . .	34
1.79 Afdrukken Lijst van Gezinnen . . . . .	34
1.80 Afdrukken Persoonskaart . . . . .	35
1.81 Afdrukken Gezinsblad . . . . .	35
1.82 Afdrukken Parenteel . . . . .	35
1.83 Afdrukken Kwartierstaat . . . . .	35
1.84 Instellingen Menu . . . . .	36
1.85 Kies Editor . . . . .	36
1.86 Kies Viewer . . . . .	36
1.87 Definiëer Gebruikers Labels . . . . .	37
1.88 Definiëer Gedrag . . . . .	37
1.89 Extras Menu . . . . .	38
1.90 Sorteren Aan/Uit . . . . .	38
1.91 Personen Toevoegen . . . . .	39
1.92 Kleuren . . . . .	39
1.93 ARexx Interface . . . . .	39
1.94 GETDBNAME . . . . .	40
1.95 GETPROGVERSION . . . . .	40
1.96 GETTOTALIRN . . . . .	41
1.97 GETTOTALFGRN . . . . .	41
1.98 EXISTPERSON . . . . .	41
1.99 GETPERSONWIN . . . . .	42
1.100PUTNEWPERSON . . . . .	42
1.101GETLASTNAME . . . . .	43
1.102GETFIRSTNAME . . . . .	43
1.103GETSEX . . . . .	44
1.104GETBIRTHDATE . . . . .	44
1.105GETBIRTHPLACE . . . . .	44
1.106GETDEATHDATE . . . . .	45
1.107GETDEATHPLACE . . . . .	45

1.108GETBURIALDATE . . . . .	45
1.109GETBURIALPLACE . . . . .	46
1.110GETPERSUSER1 . . . . .	46
1.111GETPERSUSER2 . . . . .	47
1.112GETPERSUSER3 . . . . .	47
1.113GETPARENTS . . . . .	47
1.114GETMARRIAGE . . . . .	48
1.115EXISTFAMILY . . . . .	48
1.116GETFAMILYWIN . . . . .	49
1.117PUTNEWFAMILY . . . . .	49
1.118GETPRINCIPAL . . . . .	50
1.119GETSPOUSE . . . . .	50
1.120GETMARRYDATE . . . . .	50
1.121GETMARRYPLACE . . . . .	51
1.122GETFAMUSER1 . . . . .	51
1.123GETFAMUSER2 . . . . .	52
1.124GETCHILD . . . . .	52
1.125PUTLASTNAME . . . . .	53
1.126PUTFIRSTNAME . . . . .	53
1.127PUTSEX . . . . .	53
1.128PUTBIRTHDATE . . . . .	54
1.129PUTBIRTHPLACE . . . . .	54
1.130PUTDEATHDATE . . . . .	54
1.131PUTDEATHPLACE . . . . .	55
1.132PUTBURIALDATE . . . . .	55
1.133PUTBURIALPLACE . . . . .	56
1.134PUTPERSUSER1 . . . . .	56
1.135PUTPERSUSER2 . . . . .	56
1.136PUTPERSUSER3 . . . . .	57
1.137PUTSPOUSE . . . . .	57
1.138PUTMARRYDATE . . . . .	58
1.139PUTMARRYPLACE . . . . .	58
1.140PUTCHILD . . . . .	59
1.141PUTFAMUSER1 . . . . .	59
1.142PUTFAMUSER2 . . . . .	60
1.143GETLANGUAGE . . . . .	60
1.144GETPERSLABEL . . . . .	61
1.145GETFAMLABEL . . . . .	61
1.146PUTPERSLABEL . . . . .	61

---

1.147PUTFAMLABEL . . . . .	62
1.148Individueel Bookings Nummer . . . . .	63
1.149Gezins Bookings Nummer . . . . .	63
1.150Zoekpatronen . . . . .	63
1.151Losse Aantekeningen . . . . .	64
1.152Afbeeldingen Tonen . . . . .	64
1.153Hints, Tips & Vragen . . . . .	64
1.154LDS Compatibiliteit . . . . .	68
1.155Geteste Editors . . . . .	69
1.156Programma Specificatie . . . . .	70
1.157Versie Informatie . . . . .	70
1.158Dankbetuiging . . . . .	72
1.159Foutmeldingen . . . . .	73

# Chapter 1

## Scion

### 1.1 Scion Genealogist Help

Welkom bij de Scion Genealogist 3.13 AmigaGuide®

Programma Overzicht	Losse Aantekeningen
Persoonsgegevens Venster	Afbeeldingen Tonen
Persoons-Venster Gadgets	ARexx Interface
Gezins Gegevens Venster	Hints, Tips & Vragen
Gezins-Venster Gadgets	LDS Compatibiliteit
Project Menu	Programma Specificaties
Afdrukken Menu	Versie Informatie
Instellingen Menu	Dankbetuiging
Extras Menu	Foutmeldingen

### 1.2 Alfabetische Index

Afbeeldingen Tonen  
Afdrukken Gezinsblad  
Afdrukken Kwartierstaat  
Afdrukken Lijst van Gezinnen  
Afdrukken Lijst van Personen  
Afdrukken Menu  
Afdrukken Parenteel  
Afdrukken Persoonskaart  
AmigaGuide® Help  
AmigaGuide® Help: Functie-toetsen  
AmigaGuide® Help: Knoppen "  
AmigaGuide® Help: Menu's  
AmigaGuide® Help: Muis  
AmigaGuide® Help: Omgevings Variabelen  
AmigaGuide® Help: Overige Toetsen  
AmigaGuide® Help: Pijltjes-toetsen  
ARexx Interface  
  
Bewaar  
Bewaar als...  
Bewerk Gezins Aantekeningen Gadget



Bewerk Persoons Aantekeningen Gadget

Dankbetuiging

Datums

Definiëer 1e Huwelijk

Definiëer Gebruikers Labels

Definiëer Gedrag

Definiëer Partner Gadget

Losse Aantekeningen

Door de Gezins Databank Manoeuvreren

Door de Persoons Databank Manoeuvreren

Eerste Gezin Gadget

Eerste Huwelijk Gadget

Eerste Persoon Gadget

Einde

EXISTFAMILY

EXISTPERSON

Extras Menu

Foutmeldingen

Ga naar Gezin Gadget

Ga naar Moeder Gadget

Ga naar Persoon Gadget

Ga naar Vader Gadget

GETBIRTHDATE

GETBIRTHPLACE

GETBURIALDATE

GETBURIALPLACE

GETCHILD

GETDBNAME

GETDEATHDATE

GETDEATHPLACE

Geteste Editors

GETFAMILYWIN

GETFAMLABEL

GETFAMUSER1

GETFAMUSER2

GETFIRSTNAME

GETLANGUAGE

GETLASTNAME

GETMARRIAGE

GETMARRYDATE

GETMARRYPLACE

GETPARENTS

GETPERSLABEL

GETPERSONWIN

GETPERSUSER1

GETPERSUSER2

GETPERSUSER3

GETPRINCIPAL

GETPROGVERSION

GETSEX

GETSPOUSE

GETTOTALFGRN

GETTOTALIRN

Gezin Ontbinden Gadget  
Gezins Boekings Nummer  
Gezin Zoeken Gadget  
Gezins Gegevens Invoeren en Bewerken  
Gezins Gegevens Venster  
Gezins Gegevens Venster Gadgets  
Gezinslijst Gadget

HELP  
Hints, Tips & Vragen

Individueel Boekings Nummer  
Info...  
Instellingen Menu

Kies Editor  
Kies FGRN Gadget  
Kies Gadget  
Kies Gezinshoofd Gadget  
Kies IRN Gadget  
Kies Kind Gadget  
Kies Partner Gadget  
Kies Viewer  
Kind Toevoegen Gadget  
Kind Verwijderen Gadget  
Kleuren  
Laatste Gezin Gadget  
Laatste Huwelijk Gadget  
Laatste Persoon Gadget  
LDS Compatibiliteit  
Lijst Gezinnen Gadget  
Lijst Huwelijken Gadget  
Lijst Kinderen  
Lijst Personen Gadget

Nakomelingen Gadget  
Nieuw  
Nieuw Huwelijk Gadget

Open...  
Ouders/Gezusters Gadget  
Over...

Partner/Kinderen Gadget  
Personen Toevoegen  
Persoon Toevoegen Gadget  
Persoon Verwijderen Gadget  
Persoon Zoeken Gadget  
Persoons Gegevens Invoeren en Bewerken  
Persoons Gegevens Venster  
Persoons Gegevens Venster Gadgets  
Persoonslijst Gadget  
Programma Overzicht  
Programma Specificaties  
Project Menu  
PUTBIRTHDATE  
PUTBIRTHPLACE

---

PUTBURIALDATE  
PUTBURIALPLACE  
PUTCHILD  
PUTDEATHDATE  
PUTDEATHPLACE  
PUTFAMLABEL  
PUTFAMUSER1  
PUTFAMUSER2  
PUTFIRSTNAME  
PUTLASTNAME  
PUTMARRYDATE  
PUTMARRYPLACE  
PUTNEWFAMILY  
PUTNEWPERSON  
PUTPERSUSER1  
PUTPERSUSER2  
PUTPERSUSER3  
PUTSEX  
PUTSPOUSE

Sorteren Aan/Uit

Toon Gezins Afbeelding Gadget  
Toon Persoons Afbeelding Gadget

Versie Informatie  
Verwissel Gadget  
Volgend Gezin Gadget  
Volgend Huwelijk Gadget  
Volgende Persoon Gadget  
Voorouder Gadget  
Vorig Gezin Gadget  
Vorig Huwelijk Gadget  
Vorige Persoon Gadget

Zoekpatronen

## 1.3 HELP

U heeft dit Help venster bereikt door ofwel op de Help knop te klikken, of door de Help toets te drukken binnen de Scion Genealogist Help toepassing. In tegenstelling tot andere hulp onderwerpen in de Scion Help toepassing, opent het Help hulp onderwerp zijn eigen venster. U kunt dit venster weer sluiten door op het sluit-gadget te klikken of door op de Escape-toets te drukken voor u terugkeert naar de Scion Help toepassing. U kunt niet terugkeren door de Retrace knop te kiezen.

Als u de Scion Help toepassing wilt verlaten, kies dan Quit (Einde) uit het Project menu of klik op het sluit gadget. U kunt ook op de Escape-toets drukken.

De meeste hulp-schermen zullen een of meerdere knoppen weergeven als onderdeel van de tekst. Door op deze knoppen te klikken verkrijgt u nadere informatie over het onderwerp dat op deze knop vermeld staat. U kunt deze hulp onderwerpen ook bereiken via het hoofd Contents (Inhoud)

scherm of een van diens sub-schermen.

Als u in de Scion Help toepassing bent, kunt u de stappen die u heeft gedaan door de hulp schermen terugvervolgen, door op de Retrace knop te klikken.

Met de Browse (Blader) knoppen kunt u voorwaarts en achterwaarts door de hulp schermen manoeuvreren.

Gedetailleerde beschrijving van AmigaGuide® toetsen, knoppen, etc

## 1.4 AmigaGuide® Help

Knoppen  
Menu's  
Toetsen  
Muis  
Pijltjes-Toetsen  
Functie-toetsen  
Omgevings Variabelen

## 1.5 AmigaGuide® Help: Knoppen

Contents - Geef het Inhoudsopgave document weer voor de huidige databank.  
Index - Geef het index document weer voor de huidige databank.  
Help - Geef het help document weer voor de huidige databank. Als de databank zelf geen Help document heeft, dan zal in plaats daarvan de globale Help databank gebruikt worden.  
Retrace - Ga terug naar de vorige knoop.  
Browse - Loop door de documenten in sequentiële volgorde, in de volgorde waarin ze in de databank verschijnen.

## 1.6 AmigaGuide® Help: Menu's

Project  
-----

Print - Druk het huidige document af op het huidige afdruk  
apparaat (printer).  
Close Window - Sluit het huidige document venster.  
Quit - Sluit alle vensters van de huidige databank, en  
beëindig het AmigaGuide programma.

Edit  
-----

Mark - Begin een blok tekst te markeren om het naar de  
clipboard buffer te kunnen kopiëren.  
Copy - Copiëer het huidige document naar de clipboard buffer.  
Select All - Selecteer alle regels van het huidige document.  
Clear Selected - Maak selectie van alle regels van het huidige document

ongedaan (ont-selecteer).  
Print Selected - Druk de geselecteerde regels af op het huidige afdruk  
apparaat (printer).

#### Navigation

-----  
Find Document... - Vind een document.  
Find Text... - Vind alle voorkomens van een bepaalde tekst binnen het  
huidige document.  
Find Next - Laat (de resultaten van) Find Text zien.  
Set Bookmark - Bewaar de huidige positie in een 'bookmark'  
(boekenlegger) bestand.  
Go To Bookmark - Ga naar de positie die aangegeven is in het 'bookmark'  
(boekenlegger) bestand.

## 1.7 AmigaGuide® Help: Toetsen

TAB - Circuleer voorwaarts door de knoppen.  
Shift-TAB - Circuleer achterwaarts door de knoppen.  
HELP - Geef dit document in diens eigen venster weer.  
ESC - Sluit het actieve AmigaGuide® venster.  
Backspace - Scroll een pagina achteruit.  
RETURN - Activeer de default knop (de oplichtende).  
Shift-RETURN - Activeer de default knop (de oplichtende).  
Als het een document is, laad het dan in een nieuw venster.  
SPATIE - Scroll een pagina vooruit.  
> - Ga naar het einde van het huidige document.  
< - Ga naar het begin van het huidige document.

## 1.8 AmigaGuide® Help: Pijltjes-Toetsen

Omhoog - Scroll omhoog door het document.  
Omlaag - Scroll omlaag door het document.  
Shift-Omhoog - Ga een pagina omhoog in het document.  
Shift-Omlaag - Ga een pagina omlaag in het document.  
Alt-Omhoog - Ga naar het begin van het document.  
Alt-Omlaag - Ga naar het einde van het document.  
Links - Scroll naar links door het document.  
Rechts - Scroll naar rechts door het document.  
Shift-Links - Scroll een schermbreedte naar links door het document.  
Shift-Rechts - Scroll een schermbreedte naar rechts door het document.  
Alt-Links - Ga naar de uiterste linker rand van het document.  
Alt-Rechts - Go naar de uiterste rechter rand van het document.

## 1.9 AmigaGuide® Help: Functie-toetsen

F9 - Activeer Volgende Venster.  
F10 - Circuleer actieve AmigaGuide® venster van voorgrond naar achtergrond.

---

## 1.10 AmigaGuide® Help: Muis

Linker Muisknop - Boven een knoop, zal die knoop activeren.  
Shift-Linker Muisknop - Boven een knoop, zal die knoop activeren.  
Als het een document is, dan laad dat document  
in een nieuw venster.

## 1.11 AmigaGuide® Help: Omgevings Variabelen

Gebruik het DOS commando, SetEnv om ieder van de volgende variabelen te zetten.

AmigaGuide/Path

Deze variabele bevat een lijst van pad namen die AmigaGuide® doorzoeken moet als het probeert een databank (bestand) te openen.

Bij voorbeeld:

```
SetEnv AmigaGuide/Path "Workbench:Autodocs Workbench:Includes"
```

AmigaGuide/Pens

Geeft u de controle over de kleuren die AmigaGuide® gebruikt om de tekst en de verbindingpunten in te kleuren.

```
SetEnv AmigaGuide/Pens <abcdefgh>
```

waar:

```
a = Kleur van achtergrond  
b = Kleur van knop tekst  
c = Kleur van knop achtergrond  
d = Kleur van tekst in oplichtende knop  
e = Kleur van achtergrond in oplichtende knop  
f = Kleur van omlijning (rand)  
g = Kleur van oplichtende omlijning (rand)  
h = Kleur van tekst op achtergrond
```

Bij voorbeeld:

```
SetEnv AmigaGuide/Pens 21213001  
SetEnv AmigaGuide/Text BOLD
```

zal een zeer scherp beeld geven.

AmigaGuide/Text

Stelt u in staat te bepalen hoe de verbindingpunten eruit zien.

```
SetEnv AmigaGuide/Text <stijl>
```

waar stijl een van de volgende uitdrukkingen kan zijn:

```
BUTTON      - knop  
HIGHLIGHT   - oplichtend
```

UNDERLINE      - onderstreept  
BOLD            - dikgedrukt  
ITALIC          - schuingedrukt

## 1.12 Programma Overzicht

### PROGRAMMA OVERZICHT

LET OP!      LET OP!      LET OP!      LET OP!      LET OP!      LET OP!

Zorg ervoor dat u ALLE mogelijke informatie beschikbaar heeft voor u begint (waar al de relaties tussen alle personen en alle gezinnen uitgezocht zijn). Het zal de zaken VEEL eenvoudiger maken als u een duidelijk idee heeft van wat u van plan bent voordat u begint!

Het programma is gebaseerd op twee vensters, het Persoons Gegevens Venster en het Gezins Gegevens Venster .

Het Persoons Gegevens Venster wordt gebruikt om gegevens in te voeren en/of te bewerken over de personen waaruit de databank bestaat, en het Gezins Gegevens Venster wordt gebruikt om de relaties tussen deze personen vast te leggen.

Gegevens over de personen waaruit de databank bestaat moeten EERST worden ingevoerd en daarna kunnen de relaties tussen hen worden vastgelegd.

Scion Genealogist is geschreven op een volledig geslachts-onafhankelijke wijze, doet geen controles op geslacht (om ook "onconventionele" relaties toe te staan), en doet ook geen controles op namen (om ook geadopteerde kinderen toe te laten). Door de geslachts-onafhankelijke opzet van het programma, worden de partners van een gezin (of huwelijk) aangeduid met "Gezinshoofd" en "Partner". Elk van de partners kan het Gezinshoofd zijn. Om echter in overeenstemming te blijven met genealogische conventies, zal bij het afdrukken van tabellen automatisch de mannelijke partner tot Gezinshoofd worden "gepromoveerd" en mannelijke ouders worden als eerste weergegeven.

Met iedere persoon en ieder gezin in de databank is een uniek nummer geassocieerd:

IRN - Individueel Bookings Nummer

FGRN - Gezins Bookings Nummer

## 1.13 Persoons Gegevens Venster

### PERSOONS GEGEVENS VENSTER

Het Persoons Gegevens Venster wordt gebruikt om gegevens in te voeren en/of te bewerken over de personen waaruit de databank bestaat.

Gegevens over de personen waaruit de databank bestaat moeten EERST worden ingevoerd en daarna kunnen de relaties tussen hen worden vastgelegd.

---

Als u op een gegeven moment naar een Persoons Gegevens Venster gaat waarvan alle velden "ghosted" zijn, dan betekent dit dat iemands gegevens verwijderd zijn uit de databank. Wat u ziet is de ruimte die "gereserveerd" was voor die persoon, en deze ruimte zal opnieuw toegewezen worden aan een andere persoon zodra er weer iemand aan de databank wordt toegevoegd. Sla dit inactieve venster gewoon over met behulp van de gebruikelijke gadgets.

Persoons Gegevens Invoeren en Bewerken  
Door de Persoons Databank Manoeuvreren  
Persoons Gegevens Venster Gadgets

## 1.14 Persoons Gegevens Invoeren en Bewerken

Persoons Gegevens Invoeren en Bewerken

Als een persoon aan de databank wordt toegevoegd (door met de muis op het Persoon Toevoegen gadget te klikken) of als een bestaande databank geopend wordt, dan wordt het Persoons Gegevens Venster weergegeven waarbinnen informatie over een persoon ingevoerd of bewerkt kan worden.

Om informatie in een bepaald veld in te kunnen voeren of te kunnen bewerken, klikt u gewoonweg op dat veld. Bij voorbeeld, om de geboortedatum in te voeren, klikt u op het Geb. Datum veld en dan typt u de datum in. Door op RETURN of TAB te drukken, komt u automatisch in het volgende veld terecht (in dit voorbeeld, het Geb. Plaats veld). Door Shift-TAB te drukken komt u in het voorafgaande veld terecht. Zie ook Datums .

Om de benodigde hoeveelheid typwerk te verminderen, en om u te helpen zich ervan te vergewissen dat de Achternamen consistent zijn, kunt u gebruik maken van het Kies gadget dat naast het Achternaam invoer veld is geplaatst. Selecteer (uit de weergegeven lijst) de Achternaam die u in het Achternaam veld wilt invoeren.

Zie ook "Achternamen overdragen" onder Definiëer Gedrag .

## 1.15 Datums

Alle datum velden zijn "vrije hand" velden, wat betekent dat het programma NIET controleert in welke vorm de datum wordt ingevoerd, en dat ook teksten zoals "Circa 1983" mogelijk zijn. Het wordt echter sterk aangeraden om alle datums in te geven in het formaat "3 Jan 1956", en NIET in een formaat zoals "3/1/56". Dit laatste kan zowel 3 januari 1956 als 1 maart 1956 betekenen, net zoals het kan verwijzen naar 1856 in plaats van 1956.

Datum velden hebben een maximale lengte van 12 karakters wat opnieuw de genealogische conventie benadrukt om 3-karakter namen te gebruiken voor het aangeven van de maanden. Bijvoorbeeld, Jan, Feb, Mrt, Apr, etc.

Wederom om tegemoet te komen aan algemene conventies, kan het datum veld een van de volgende "verwijzingen" bevatten:



Vr (of Voor) Eigenlijke datum ligt voor de gegeven datum  
Ca (of Circa) Eigenlijke datum ligt rond de gegeven datum  
Na Eigenlijke datum ligt na de gegeven datum

Als u weet dat de datum van een bepaalde gebeurtenis binnen een zeker bereik ligt (zoals tussen 1876 en 1879), voer dan de EERSTE datum van dat bereik in het datum veld in, en maak een aantekening in het "commentaar" veld over het mogelijke bereik.

Als de datum van een gebeurtenis onzeker of onbevestigd is, voeg dan een vraagteken toe als laatste karakter van de datum. Bijvoorbeeld, 5 Jun 1974?

Als u deze conventies volgt, dan is Scion Genealogist in staat de kinderen van een gezin te sorteren op geboortedatum.

Voorbeelden:

23 Jan 1873  
Circa 1923  
Na 1907  
4 Apr 1765? (Onbevestigde/onzekere datum "formaat")  
1945 (Commentaar: Datum tussen 1945 en 1947)  
Voor 1987

## 1.16 Kies Gadget

"Kies" Gadget

(Te vinden rechts van het Achternaam invoer veld)

Iedere keer dat de <RETURN> toets gedrukt wordt terwijl u in het Achternaam veld bent, wordt de ingevoerde achternaam vergeleken met een lijst van namen die bijgehouden worden in de "Kies Achternaam Lijst". Als de huidige naam nog niet voorkomt, dan wordt hij toegevoegd aan die lijst. Deze lijst bevat de 8 meest recente verschillende namen die zijn ingevoerd.

Om een naam uit de kies lijst in het Achternaam invoer veld te krijgen, hoeft u alleen maar op de betreffende naam in die lijst te klikken. De naam zal dan worden overgezet naar het Achternaam veld waar u hem kunt accepteren of wijzigen.

Dit vermindert de hoeveelheid typwerk die nodig is, en het garandeert ook een consistente spelling van de achternamen.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "K" (niet aangegeven in de gadget).

## 1.17 Door de Persoons Databank Manoeuvreren

Door de Persoons Databank Manoeuvreren

Om door de Persoons Databank te manoeuvreren, kunt u gebruik maken van de "KIES PERSOON" gadgets:

---

```

|«   Kies de eerste persoon (in IRN numerieke volgorde)
««   Kies de voorgaande persoon (in IRN numerieke volgorde)
LYST Roep de selectie lijst op van personen in de databank
»»   Kies de volgende persoon (in IRN numerieke volgorde)
»|   Kies de laatste persoon (in IRN numerieke volgorde)

```

Het IRN (Individueel Boekings Nummer) van de databank die op dat moment wordt weergegeven, wordt midden onder op het scherm aangegeven.

Om direct naar de persoonsgegevens van een specifiek persoon te gaan waarvan u het IRN kent, klikt u op het ^ gadget midden onder op het scherm en typt u het IRN voor de betreffende persoon in. (Vergeet niet de invoer af te sluiten met <RETURN>!)

Om in de databank te zoeken naar de gegevens van een bepaalde persoon (en ze vervolgens op het scherm weer te geven), kunt u gebruik maken van het Persoon Zoeken gadget.

Om een bepaalde voorouder te vinden, en om de gegevens van die persoon op het scherm te tonen, kunt u gebruik maken van het Voor (Voorouders) gadget.

Om een bepaalde nakomeling te vinden, en om de gegevens van die persoon op het scherm te tonen, kunt u gebruik maken van het Nak. (Nakomelingen) gadget.

Om de vader van de huidige persoon te vinden, en naar zijn persoonsgegevens te gaan, kunt u gebruik maken van het Vadr (Vader) gadget.

Om de moeder van de huidige persoon te vinden, en naar haar persoonsgegevens te gaan, kunt u gebruik maken van het Moed (Moeder) gadget.

Om naar het Gezins Gegevens Venster te gaan, kunt u gebruik maken van de "KIES GEZIN" gadgets:

```

Ouders/Gezusters  Kies het Gezins Gegevens Venster van de ouders van
                   de huidige persoon
Partner/Kinderen  Kies het Gezins Gegevens Venster voor het eerste
                   huwelijk van de huidige persoon
Gezinslijst...    Kies een gezin uit een lijst van gezinnen
Ga naar Gezin...  Kies een gezin met behulp van een bekende FGRN

```

## 1.18 Personal Details Window Gadgets

### Personal Details Window Gadgets

#### KIES PERSOON Gadgets

```

|«   ««   LYST   »»   »|

```

#### WERKTUIG Gadgets

```

Bewerk Aantek.
Toon Afbeelding
Persoon Zoeken

```

#### BEWERK DATABANK Gadgets

```

Pers. Toevoegen
Pers. Verwijderen
Def. 1e Huwelijk

```

#### KIES GEZIN Gadgets

```

Ouders/Gezusters
Partner/Kinderen
Gezinslijst...
Ga naar Gezin...

```

KIES ANDER Gadgets  
Voor Nak. Vadr Moed

IRN Gadget  
^

Overige Gadgets  
Kies

## 1.19 Eerste Persoon Gadget

"|<" (Eerste Persoon) Gadget

Als u op het "|<" (Eerste Persoon) gadget klikt, zult u naar het venster voor de eerste persoon (in IRN numerieke volgorde) in de databank worden gebracht.

Als het "|<" (Eerste Persoon) gadget "ghosted" is (niet selecteerbaar), dan betekent dat dat u al bij de eerste persoon in de databank bent en dat het gadget geen effect zal hebben.

## 1.20 Vorige Persoon Gadget

"<<<" (Vorige Persoon) Gadget

Als u op het "<<<" (Vorige Persoon) gadget klikt, zult u naar het venster voor de voorgaande persoon (in IRN numerieke volgorde) in de databank worden gebracht.

Als het "<<<" (Vorige Persoon) gadget "ghosted" is (niet selecteerbaar), dan betekent dat dat u bij de eerste persoon in de databank bent en dat het gadget geen effect zal hebben.

## 1.21 Lijst Personen Gadget

Lijst Personen Gadget

Als u op het "LYST" gadget klikt zal het programma een lijst weergeven van alle personen in de databank.

In de regel wordt de lijst gesorteerd in IRN numerische volgorde. Als u de lijst liever op alfabet gesorteerd heeft, kies dan voor u de lijst oproept, de Sorteren Aan/Uit optie uit het Extras menu.

Als de lijsten op alfabet gesorteerd zijn, zal een [S] merkteken worden weergegeven in de titelbalk van het venster. Als de lijsten niet alfabetisch gesorteerd zijn, is dit merkteken afwezig.

Op een kleuren scherm zullen mannelijke personen in blauw en vrouwelijke personen in rood worden afgedrukt. Als het geslacht van een persoon niet gedefinieerd is, dan zal hun naam in de lijst in geel worden weergegeven.

---

Onderaan de lijst zijn twee gadgets, een "circuleer" gadget dat ofwel "Toon Alles" of "Toon Alleen->" aangeeft, en een tekst veld genaamd "Achternaam". Als het circuleer gadget "Toon Alles" aangeeft, zal de lijst alle personen tonen die in de databank zitten. Als het circuleer gadget "Toon Alleen->" aangeeft, zal de lijst alleen die personen weergeven waarvan de achternaam overeenkomt met de inhoud van het aangrenzende Achternaam veld.

De eerste keer dat een persoonslijst wordt aangeroepen, zal het Achternaam tekst veld "?\*" bevatten. Dit representeert een Zoekpatroon dat overeenkomt met elke persoon in de databank. In dit (standaard) geval zal de "Toon Alleen->" toestand EVENEENS alle personen in de databank tonen.

Om alleen die personen te tonen met bijvoorbeeld de achternaam "SMIT", voert u de naam "SMIT" in in het tekst veld en zorgt u ervoor dat het circuleer gadget op "Toon Alleen->" staat. Dan zal de lijst bestaan uit alleen die personen met de tekst "SMIT" in hun achternaam. Merk op dat vanwege de zoekpatroon vergelijking, "SMIT" ook overeenkomt met "SMITSZON", "HOEFMIT", etc.

Om het Persoons Gegevens Venster van een specifieke persoon op te roepen, klikt u gewoonweg op die persoon in de lijst. Selecteer "Annuleer" als u terug wilt keren naar het oorspronkelijke venster.

Het nummer dat midden onder op het Persoons Gegevens Venster scherm wordt afgedrukt, is het huidige IRN.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "L".

## 1.22 Volgende Persoon Gadget

">>>" (Volgende Persoon) Gadget

Als u op het ">>>" (Volgende Persoon) gadget klikt, zult u naar het venster voor de volgende persoon (in IRN numerieke volgorde) in de databank worden gebracht.

Als het ">>>" (Volgende Persoon) gadget "ghosted" is (niet selecteerbaar), dan betekent dat dat u bij de laatste persoon in de databank bent en dat het gadget geen effect zal hebben.

## 1.23 Laatste Persoon Gadget

">|" (Laatste Persoon) Gadget

Als u op het ">|" (Laatste Persoon) gadget klikt, zult u naar het venster voor de laatste persoon (in IRN numerieke volgorde) in de databank worden gebracht.

Als het ">|" (Laatste Persoon) gadget "ghosted" is (niet selecteerbaar), dan betekent dat dat u bij de laatste persoon in de databank bent en dat het gadget geen effect zal hebben.

---

## 1.24 Bewerk Persoons Aantekeningen Gadget

### Bewerk Aantekeningen Gadget

Door op het "Bewerk Aantek." gadget te klikken krijgt u een file-requester waarin u de naam kunt invoeren van de losse notitie die u wilt bewerken. De editor die hierbij gebruikt zal worden kan worden gedefiniëerd met behulp van de Kies Editor optie onder het Instellingen menu.

Deze notities krijgen standaard de naam PNx.databank, waar "PN" staat voor "Personal Note" (= Persoons Aantekening), "x" is het IRN van de op dat moment weergegeven persoon, en "databank" is de naam van de databank. De naam van de databank wordt gedefiniëerd als u de databank wegschrijft.

De standaard naam kan genegeerd worden, en u kunt het aantekeningen bestand een willekeurige naam geven. (Merk op dat het mogelijk is dat het "patroon" veld in de file-requester moet worden gewijzigd zodat u bestanden te zien kunt krijgen met andere dan standaard namen. Geef #? als patroon in om ALLE bestanden te zien te krijgen.)

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "N" (Edit Notes).

## 1.25 Persoons Afbeelding Tonen Gadget

### Toon Afbeelding Gadget

Door op het "Toon Afbeelding" gadget te klikken krijgt u een file-requester waarin u de naam kunt invoeren van het IFF plaatje dat u wilt bekijken. De viewer die hierbij gebruikt zal worden kan worden gedefiniëerd met behulp van de Kies Viewer optie onder het Instellingen menu.

Deze afbeeldingen krijgen standaard de naam PPx.databank, waar "PP" staat voor "Personal Picture" (=Persoons Plaatje), "x" is het IRN van de op dat moment weergegeven persoon, en "databank" is de naam van de databank. De naam van de databank wordt gedefiniëerd als u de databank wegschrijft.

De standaard naam kan genegeerd worden, en u kunt het afbeelings-bestand een willekeurige naam geven. (Merk op dat het mogelijk is dat het "patroon" veld in de file-requester moet worden gewijzigd zodat u bestanden te zien kunt krijgen met andere dan standaard namen. Geef #? als patroon in om ALLE bestanden te zien te krijgen.)

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "V" (View Picture).

## 1.26 Persoon Zoeken Gadget

### Persoon Zoeken gadget

Dit gadget maakt het u mogelijk om te zoeken naar een specifiek individu in de databank.

Als u op het "Persoon Zoeken" gadget klikt, zult u een requester krijgen

---

die u vraagt om "Achternaam" en "Voornamen". Voer in deze velden de naam in van de persoon of personen die u probeert te vinden, en klik dan op "Eerste" om het Persoons Gegevens Venster te vinden (en te tonen) van de eerste persoon in de databank die overeenkomt met uw invoer.

Als de naam waarnaar u wilt zoeken al in de naamvelden staat (van een vorige zoek-actie), kunt u op "Volgende" klikken om naar het Persoons Gegevens Venster te gaan van de volgende persoon in de databank die overeenkomt met uw invoer, of u kunt op "Vorige" klikken om naar het Persoons Gegevens Venster te gaan van de vorige persoon in de databank die overeenkomt met uw invoer.

Om door de databank te "bladeren" op zoek naar personen met (bijvoorbeeld) dezelfde achternaam, kunt u vanuit het Persoons Gegevens Venster (als er geen tekst invoer veld geselecteerd is) "P" drukken om de zoek requester op te roepen, en dan ofwel "N" of "P" om de volgende (Engels: Next) resp. vorige (Engels: Previous) persoon te vinden met diezelfde naamsgegevens.

Door op deze manier herhaaldelijk op "P" gevolgd door "N" te drukken, krijgt u geleidelijk alle personen uit de databank te zien met de betreffende naamsgegevens.

MERK OP: Deze zelfde techniek kan ook gebruikt worden voor het "bladeren" door gezinnen, maar het zoekproces wordt dan gestart door op de "F" toets te drukken ("Gezin Zoeken" of "Family Search"), waarna u weer "N" en "P" kunt gebruiken.

Als u het programma net gestart heeft, zullen de Achternaam en Voornamen velden gevuld zijn met "?\*". Dit representeert een Zoekpatronen dat overeenkomt met IEDERE persoon in de databank. In dit (standaard) geval, zal klikken op "Volgende" u brengen naar het Persoons Gegevens Venster van de volgende persoon in de databank in IRN numerieke volgorde.

Als het scherm opflitst tijdens een zoekactie, dan wil dat zeggen dat er geen passende velden meer in de databank zijn.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "P" (Personal Search).

## 1.27 Persoon Toevoegen Gadget

### Persoon Toevoegen Gadget

Als u een nieuwe persoon aan de databank toe wilt voegen, klikt u op het "Pers. Toevoegen " gadget. Nadat u bevestigd heeft dat dat daadwerkelijk is wat u doen wilt, zult u een leeg Persoons Gegevens Venster te zien krijgen (waaraan het eerstvolgende beschikbare IRN is toegewezen) en u kunt direct gegevens over de nieuwe persoon invoeren.

Als het programma gedrag staat ingesteld op "geen bevestiging" (met de "Bevestig 'Persoon Toevoegen'" optie), dan zal het programma u niet vragen om het toevoegen van de nieuwe persoon te bevestigen. Zie Definiëer Gedrag

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "A" (Add New Person).

## 1.28 Persoon Verwijderen Gadget

### Persoon Verwijderen Gadget

Als u een persoon uit de databank wilt verwijderen, klikt u op het "Pers. Verwijderen" gadget. U zult gevraagd worden om uw acties te bevestigen voordat de gegevens daadwerkelijk verwijderd worden. Niet alleen het Persoons Gegevens Venster van deze persoon zal worden verwijderd, maar ALLE referenties naar die persoon als kind in een gezin of als partner in een huwelijk zullen ook worden verwijderd. Ieder huwelijk waarin deze persoon een partner was zullen worden ontbonden, en de persoon zal niet langer een ouder zijn van elk van de kinderen in dat gezin.

WAARSCHUWING: Als u een persoon eenmaal uit de databank heeft verwijderd, zijn diens gegevens onherroepelijk verloren, en hun IRN en corresponderende Persoons Gegevens Venster zijn beschikbaar voor hernieuwde toewijzing.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "D" (Delete Person).

## 1.29 Definiëer 1e Huwelijk

### Definiëer 1e Huwelijk

Als er nog geen huwelijken voor de huidige persoon zijn opgeslagen, kunt u door op het "Def. 1e Huwelijk" gadget te klikken en uw actie vervolgens te bevestigen, een gezin aanmaken dat correspondeert met het eerste huwelijk van deze persoon. Daarna kunt u een partner en kinderen toevoegen aan het resulterende gezin.

Als het gadget "ghosted" is (grijs gespikkeld), dan betekent dat dat het eerste huwelijk voor deze persoon al is aangemaakt en dat u het gadget geen effect meer zal hebben. U kunt naar het Gezins Gegevens Venster gaan van het (aangemaakte) eerste huwelijk door op het Partner/Kinderen gadget te klikken.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "M" (Set 1st Marriage).

## 1.30 Ouders/Gezusters Gadget

### Ouders/Gezusters Gadget

Als de ouders van de huidige persoon vastgelegd zijn, dan kunt u door op het "Ouders/Gezusters" gadget te klikken, het Gezins Gegevens Venster oproepen voor de ouders van deze persoon, waarbij de gezusters (broers en zussen) ook worden getoond.

De ouders van een persoon zijn vastgelegd als die persoon als kind is toegevoegd aan een gezin.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "S" (Parents/Siblings).

---

## 1.31 Partner/Kinderen Gadget

### Partner/Kinderen Gadget

Als er voor de huidige persoon een gezin (huwelijk) is aangelegd, dan kunt u door op dit gadget te klikken het Gezins Gegevens Venster voor die persoon oproepen.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "C" (Spouse/Children).

## 1.32 Gezinslijst Gadget

### Gezinslijst Gadget

Als u op het "Gezinslijst..." gadget klikt, krijgt u een lijst getoond van alle gezinnen in de databank. De lijst van gezinnen is gesorteerd in FGRN numerieke volgorde.

Onderaan de lijst zijn twee gadgets, een "circuleer" gadget dat ofwel "Toon Alles" of "Toon Alleen->" aangeeft, en een tekst veld genaamd "Achternaam". Als het circuleer gadget "Toon Alles" aangeeft, zal de lijst alle gezinnen tonen die in de databank zitten. Als het circuleer gadget "Toon Alleen->" aangeeft, zal de lijst alleen die gezinnen weergeven waarin een van de partners de Achternaam heeft die ingevoerd is in het aangrenzende tekst veld.

De eerste keer dat een gezinslijst wordt aangeroepen, zal het Achternaam tekst veld "?\*" bevatten. Dit representeert een Zoekpatroon dat overeenkomt met elk gezin in de databank. In dit (standaard) geval zal de "Toon Alleen->" toestand EVENEENS alle gezinnen in de databank tonen.

Om alleen die gezinnen te tonen waarin een van de partners bijvoorbeeld de achternaam "SMIT" heeft, voert u de naam "SMIT" in in het tekst veld en zorgt u ervoor dat het circuleer gadget op "Toon Alleen->" staat. Dan zal de lijst bestaan uit alleen die gezinnen met een partner die de tekst "SMIT" in zijn achternaam heeft. Merk op dat vanwege de zoekpatroon vergelijking, "SMIT" ook overeenkomt met "SMITSZON", "HOEFSMIT", etc.

Om het Gezins Gegevens Venster van een specifiek gezin op te roepen, kunt u gewoonweg op dat gezin in de lijst klikken. Als u "Annuleer" kiest zult u weer terugkeren naar het originele venster.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "F" (Family List).

## 1.33 Ga naar Gezin Gadget

### Ga naar Gezin Gadget

Als het FGRN van een gezin bekend is en als u direct naar het Gezins Gegevens Venster van dat gezin wilt springen, klik dan op dit gadget en typ het FGRN voor dat gezin in. Als u op de <RETURN> toets drukt, zal het Gezins Gegevens Venster voor dat gezin worden getoond.

---



Om terug te keren naar het Persoons Gegevens Venster voor de huidige persoon, selecteert u het "Annuleer" gadget.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "G".

### 1.34 Ga naar Vader Gadget

#### Ga naar Vader Gadget

Door op het "Vadr" gadget te klikken zult u naar het Persoons Gegevens Venster worden gebracht van de vader van de huidig weergegeven persoon.

MERK OP: Als er geen vader vastgelegd is (alleen een moeder), dan zal het scherm opflisten wanneer u op dit gadget klikt. Eender, als het "Geslacht" veld van de vader geen "M" bevat (voor mannelijk), dan zal het scherm opflisten wanneer u op dit gadget klikt

### 1.35 Ga naar Moeder Gadget

#### Ga naar Moeder Gadget

Door op het "Moed" gadget te klikken zult u naar het Persoons Gegevens Venster worden gebracht van de moeder van de huidig weergegeven persoon.

MERK OP: Als er geen moeder vastgelegd is (alleen een vader), dan zal het scherm opflisten wanneer u op dit gadget klikt. Eender, als het "Geslacht" veld van de moeder geen "V" bevat (voor vrouwelijk), dan zal het scherm opflisten wanneer u op dit gadget klikt

### 1.36 Voorouders Gadget

#### Voorouders Gadget

Wanneer u op het "Voor" gadget klikt, krijgt u op het scherm een kwartierstaat (voorouder tabel) gepresenteerd voor de huidige persoon. Als u naar het Persoons Gegevens Venster van een specifieke voorouder wilt gaan, kunt u klikken op diens naam in de tabel. Als u terug wilt keren naar het Persoons Gegevens Venster voor de huidige persoon, kunt u het "Annuleer" gadget gebruiken.

### 1.37 Nakomelingen Gadget

#### Nakomelingen Gadget

Wanneer u op het "Nak." gadget klikt, krijgt u op het scherm een Parenteel (tabel van nakomelingen) gepresenteerd voor de huidige persoon.

---

Als u naar het Persoons Gegevens Venster van een specifieke nakomeling wilt gaan, kunt u klikken op diens naam in de tabel. Als u terug wilt keren naar het Persoons Gegevens Venster voor de huidige persoon, kunt u het "Annuleer" gadget gebruiken.

## 1.38 Kies IRN Gadget

"^" Kies IRN Gadget

Als u het IRN van een persoon van belang kent, en als u direct naar diens Persoons Gegevens Venster wilt, dan kunt u op dit gadget klikken en het IRN voor die betreffende persoon invoeren. Als u op <RETURN> drukt zal dan het Persoons Gegevens Venster van die persoon worden getoond.

Om terug te keren naar het Persoons Gegevens Venster voor de huidige persoon, kunt u het "Annuleer" gadget gebruiken.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "^".

## 1.39 Gezins Gegevens Venster

GEZINS GEGEVENS VENSTER

Het Gezins Gegevens Venster toont het Gezinshoofd, de Partner en de kinderen waaruit een gezin bestaat en is de plaats waar gegevens over elk gezin kunnen worden bewerkt of toegevoegd.

Als u "Partner/Kinderen" of "Ouders/Gezusters" kiest vanuit een Persoons Gegevens Venster, dan zult u automatisch naar het betreffende Gezins Gegevens Venster worden gebracht.

U zult eveneens naar het passende Gezins Gegevens Venster worden gebracht als u het eerste huwelijk voor een persoon vastlegt door het kiezen van het "Def. 1e Huwelijk" gadget.

MERK OP: Gegevens over de diverse personen waaruit de databank bestaat moeten EERST ingevoerd worden, waarna de relaties tussen hen kunnen worden vastgelegd.

Als, op een willekeurig tijdstip, het Gezins Gegevens Venster waar u naar toe verplaats alle velden "ghosted" heeft, dan betekent dit dat de gegevens van een gezin uit de databank zijn verwijderd. Wat u ziet is de plaats die "gereserveerd" was voor dat gezin, en deze zal opnieuw worden toegewezen wanneer een nieuw gezin aan de databank wordt toegevoegd. Sla dit venster gewoon over met behulp van de gebruikelijke gadgets.

Gezins Gegevens Invoeren en Bewerken  
Door de Gezins Databank Manoeuvreren  
Family Details Window Gadgets

## 1.40 Gezins Gegevens Invoeren en Bewerken

### Gezins Gegevens Invoeren en Bewerken

Als een nieuw gezin aan de databank wordt toegevoegd of als een bestaand bestand wordt geopend, is het Gezins Gegevens Venster de plaats waar gegevens van ieder gezin kunnen worden bewerkt of ingevoerd.

Om gegevens in te voeren of te bewerken in een specifiek veld, klikt u gewoon op dat veld. Bijvoorbeeld, om de datum van het huwelijk in te voeren, klikt u gewoon op het Datum Huw. veld en typt u de datum in. Door op RETURN of TAB te drukken komt u automatisch in het volgende invoer veld terecht (in dit voorbeeld, het Plaats Huw. veld). Door op Shift-TAB te drukken komt u in het voorafgaande veld terecht.

Zie ook Datums .

## 1.41 Door de Gezins Databank Manoeuvreren

### Door de Gezins Databank Manoeuvreren

Gebruik, om door de Gezins Databank te manoeuvreren, de "KIES HUWELIJK" en "KIES GEZIN" gadgets:

KIES HUWELIJK Gadgets:

```
|«   Selecteer eerste huwelijk van huidige gezinshoofd
««   Selecteer vorige huwelijk van huidige gezinshoofd
LYST Toon selectie-lijst van huwelijken van huidige gezinshoofd
»»   Selecteer volgende huwelijk van huidige gezinshoofd
»|   Selecteer laatste huwelijk van huidige gezinshoofd
```

Verwissel Verwissel Gezinshoofd en Partner

KIES GEZIN Gadgets:

```
|«   Selecteer eerste gezin (in FGRN numerieke volgorde)
««   Selecteer vorige gezin (in FGRN numerieke volgorde)
LYST Toon selectie-lijst van gezinnen in the databank
»»   Selecteer volgende gezin (in FGRN numerieke volgorde)
»|   Selecteer laatste gezin (in FGRN numerieke volgorde)
```

Het FGRN (Family Group Record Number = Gezinsblad Nummer) van het huidig weergegeven gezin wordt getoond midden onder op het scherm.

Om direct naar de gegevens van een bepaald gezin te springen als het FGRN van dat gezin bekend is, klikt u op het ^ gadget midden onder op het scherm en typt u het betreffende FGRN in. (Vergeet niet om op <RETURN> te drukken.)

Om te zoeken naar (en te gaan naar de gegevens van) een specifiek gezin in de databank, kan het Gezin Zoeken gadget worden gebruikt.

Om naar het Persoons Gegevens Venster te gaan, kunt u gebruik maken van de "Gh" (Gezinshoofd), "P" (Partner), "K" (Kind), "Persoonslijst..." en "Ga naar Persoon" gadgets:

Gh Selecteer Persoons Gegevens Venster van huidige Gezinshoofd  
 P Selecteer Persoons Gegevens Venster van huidige Partner  
 K Selecteer Persoons Gegevens Venster van huidig geselecteerde kind  
 Persoonslijst... Selecteer een persoon uit een lijst van personen  
 Ga naar Persoon.. Selecteer een persoon via een bekend IRN

MERK OP: Als een gezin wordt ontbonden met het Gezin Ontbinden gadget,  
 dan wordt u teruggebracht naar het Persoons Gegevens Venster van  
 het huidige Gezinshoofd.

## 1.42 Gezins Gegevens Venster Gadgets

### Gezins Gegevens Venster Gadgets

KIES PERSOON Gadgets	WERKTUIG Gadgets	BEWERK DATABANK Gadgets
Gh Kies Gezinshoofd	Bewerk Aantek.	Def. Partner
P Kies Partner	Toon Afbeelding	Kind Toevoegen
K Kies Kind	Gezin Zoeken	Kind Verwijderen
Persoonslijst...		Gezin Ontbinden
Ga naar Persoon..		Nieuw Huwelijk

### SELECT MARRIAGE Gadgets

|« «« LYST »» »|

Verwissel Verwissel Gezinshoofd en Partner

### SELECT FAMILY Gadgets

|« «« LYST »» »|

### FGRN Gadget

^

## 1.43 Kies Gezinshoofd Gadget

### "Gh" (Kies Gezinshoofd) Gadget

Door op het "Gh" (Kies Gezinshoofd) gadget te klikken komt u terecht in  
 het Persoons Gegevens Venster van het Gezinshoofd van het op dat moment  
 weergegeven gezin.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "P" (Principal).

## 1.44 Kies Partner Gadget

### "P" (Kies Partner) Gadget

Door op het "P" (Kies Partner) gadget te klikken komt u terecht in  
 het Persoons Gegevens Venster van de Partner van het op dat moment  
 weergegeven gezin.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "S" (Spouse).

## 1.45 Kies Kind Gadget

### "K" (Kies Kind) Gadget

Door op het "K" (Kies Kind) gadget te klikken komt u terecht in het Persoons Gegevens Venster van het op dat moment geselecteerde kind van het op dat moment weergegeven gezin.

Om een kind te selecteren, klikt u op een kind in de lijst die wordt weergegeven direct boven het "K" (Kies Kind) gadget. Dit kind zal dan weergegeven worden direct naast het gadget.

Op een kleuren scherm zullen mannelijke personen in blauw en vrouwelijke personen in rood worden afgedrukt. Als het geslacht van een persoon niet gedefiniëerd is, dan zal hun naam in de lijst in geel worden weergegeven.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "C" (voor het Engelse woord "Child").

## 1.46 Lijst Kinderen

### Lijst Kinderen

Dit gebied bevat een lijst van alle kinderen verbonden aan dit gezin en gesorteerd op geboortedatum. Zie ook Datums .

Klik, om een kind te selecteren, op dat kind in de lijst. Het gekozen kind zal dan weergegeven worden in het hokje direct onder de lijst. U kunt nu het K gadget gebruiken om u naar het Persoons Gegevens Venster van het geselecteerde kind te brengen.

U kunt door Kind Verwijderen gadget te klikken, het gekozen kind ook weer uit het gezin verwijderen.

Op een kleuren scherm zullen mannelijke personen in blauw en vrouwelijke personen in rood worden afgedrukt. Als het geslacht van een persoon niet gedefiniëerd is, dan zal hun naam in de lijst in geel worden weergegeven.

## 1.47 Verwissel Gadget

### Verwissel Gadget

(Te vinden rechts van de Gezinshoofd en Partner namen)

Door op het Verwissel gadget te klikken kunt u het Gezinshoofd en de Partner in het huidige Gezins Gegevens Venster omwisselen. Door dit gadget te gebruiken, kunt u de huwelijken van beide partners in een gezin nalopen.

---

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "X" (Exchange).

## 1.48 Persoonslijst Gadget

### Persoonslijst Gadget

Als u op het "Persoonslijst..." gadget klikt zal het programma een lijst weergeven van alle personen in de databank.

In de regel wordt de lijst gesorteerd in IRN numerische volgorde. Als u de lijst liever op alfabet gesorteerd heeft, kies dan voor u de lijst oproept, de Sorteren Aan/Uit optie uit het Extras menu.

Als de lijsten op alfabet gesorteerd zijn, zal een [S] merkteken worden weergegeven in de titelbalk van het venster. Als de lijsten niet alfabetisch gesorteerd zijn, is dit merkteken afwezig.

Op een kleuren scherm zullen mannelijke personen in blauw en vrouwelijke personen in rood worden afgedrukt. Als het geslacht van een persoon niet gedefiniëerd is, dan zal hun naam in de lijst in geel worden weergegeven.

Onderaan de lijst zijn twee gadgets, een "circuleer" gadget dat ofwel "Toon Alles" of "Toon Alleen->" aangeeft, en een tekst veld genaamd "Achternaam". Als het circuleer gadget "Toon Alles" aangeeft, zal de lijst alle personen tonen die in de databank zitten. Als het circuleer gadget "Toon Alleen->" aangeeft, zal de lijst alleen die personen weergeven waarvan de achternaam overeenkomt met de inhoud van het aangrenzende Achternaam veld.

De eerste keer dat een persoonslijst wordt aangeroepen, zal het Achternaam tekst veld "?\*" bevatten. Dit representeert een Zoekpatroon dat overeenkomt met elke persoon in de databank. In dit (standaard) geval zal de "Toon Alleen->" toestand EVENEENS alle personen in de databank tonen.

Om alleen die personen te tonen met bijvoorbeeld de achternaam "SMIT", voert u de naam "SMIT" in in het tekst veld en zorgt u ervoor dat het circuleer gadget op "Toon Alleen->" staat. Dan zal de lijst bestaan uit alleen die personen met de tekst "SMIT" in hun achternaam. Merk op dat vanwege de zoekpatroon vergelijking, "SMIT" ook overeenkomt met "SMITSZON", "HOEFMIT", etc.

Om het Persoons Gegevens Venster van een specifieke persoon op te roepen, klikt u gewoonweg op die persoon in de lijst. Selecteer "Annuleer" als u terug wilt keren naar het oorspronkelijke venster.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "E" (People List).

## 1.49 Ga naar Persoon Gadget

### Ga naar Persoon Gadget

Als u het IRN kent van een bepaalde persoon en als u direct naar het Persoons Gegevens Venster van die persoon wilt springen, klik dan op het "Ga naar Persoon" gadget en type het IRN van de betreffende persoon in. Als u op de <RETURN> toets heeft gedrukt, zal het Persoons Gegevens Venster van die persoon worden getoond.

Om terug te keren naar het Gezins Gegevens Venster voor het huidige gezin, kiest u het "Annuleer" gadget.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "G".

## 1.50 Eerste Huwelijk Gadget

### "|«" (Eerste Huwelijk) Gadget

Als u op het "|«" (Eerste Huwelijk) gadget klikt, zult u naar het venster worden gebracht van het eerste huwelijk in de databank voor het huidige Gezinshoofd.

Als het "|«" (Eerste Huwelijk) gadget "ghosted" is (grijs gespikkeld), dan betekent dat dat u al bij het eerste huwelijk voor het huidige Gezinshoofd bent en dat het gadget geen effect zal hebben.

## 1.51 Vorige Huwelijk Gadget

### "««" (Vorige Huwelijk) Gadget

Als u op het "««" (Vorige Huwelijk) gadget klikt, zult u naar het venster worden gebracht van het voorgaande huwelijk van het huidige Gezinshoofd.

Als het "««" (Vorige Huwelijk) gadget "ghosted" is (grijs gestippeld), dan betekent dat dat u bij het eerste huwelijk van het huidige Gezinshoofd bent en dat het gadget geen effect zal hebben.

## 1.52 Lijst Huwelijken Gadget

### Lijst Huwelijken Gadget

Als u op het "LYST" gadget klikt zal het programma een lijst weergeven van de partners van ieder huwelijk in de databank voor het huidige Gezinshoofd.

Op een kleuren scherm zullen mannelijke personen in blauw en vrouwelijke personen in rood worden afgedrukt. Als het geslacht van een persoon niet gedefiniëerd is, dan zal hun naam in de lijst in geel worden weergegeven.

Om het Gezins Gegevens Venster van een specifiek gezin op te roepen, kunt u gewoonweg op dat gezin in de lijst klikken. Als u "Annuleer" kiest zult u weer terugkeren naar het originele venster.

---

## 1.53 Volgende Huwelijk Gadget

">>>" (Volgende Huwelijk) Gadget

Als u op het ">>>" (Volgend Huwelijk) gadget klikt, zult u naar het venster worden gebracht van het volgende huwelijk van het huidige Gezinshoofd.

Als het ">>>" (Volgende Huwelijk) gadget "ghosted" is (grijs gestippeld), dan betekent dat dat er niet meer huwelijken voor het huidige Gezinshoofd zijn en dat het gadget geen effect zal hebben.

## 1.54 Laatste Huwelijk Gadget

">|" (Laatste Huwelijk) Gadget

Als u op het ">|" (Laatste Huwelijk) gadget klikt, zult u naar het venster worden gebracht van het laatste huwelijk in de databank voor het huidige Gezinshoofd.

Als het ">|" (Laatste Huwelijk) gadget "ghosted" is (grijs gespikkeld), dan betekent dat dat u al bij het laatste huwelijk voor het huidige Gezinshoofd bent en dat het gadget geen effect zal hebben.

## 1.55 Eerste Gezin Gadget

"|<" (Eerste Gezin) Gadget

Als u op het "|<" (Eerste Gezin) gadget klikt, zult u naar het venster worden gebracht van het eerste gezin in de databank (in FGRN numerieke volgorde).

Als het "|<" (Eerste Gezin) gadget "ghosted" is (grijs gespikkeld), dan betekent dat dat u al bij het eerste gezin in de databank bent en dat het gadget geen effect zal hebben.

## 1.56 Vorige Gezin Gadget

"<<<" (Vorige Gezin) Gadget

Als u op het "<<<" (Vorige Gezin) gadget klikt, zult u naar het venster worden gebracht van het voorgaande gezin in de databank (in FGRN numerieke volgorde).

Als het "<<<" (Vorige Gezin) gadget "ghosted" is (grijs gespikkeld), dan betekent dat dat u bij het eerste gezin in de databank bent en dat het gadget geen effect zal hebben.

---



## 1.57 Kies FGRN Gadget

### "^" Kies FGRN Gadget

Als het FGRN van een gezin bekend is en als u direct naar het Gezins Gegevens Venster van dat gezin wilt springen, klik dan op dit gadget en typ het FGRN voor dat gezin in. Als u op de <RETURN> toets drukt, zal het Gezins Gegevens Venster voor dat gezin worden getoond.

Om terug te keren naar het Gezins Gegevens Venster voor het huidige gezin, selecteert u het "Annuleer" gadget.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "^".

## 1.58 Gezinslijst Gadget

### Gezinslijst Gadget

Als u op het "LYST" gadget klikt, krijgt u een lijst getoond van alle gezinnen in de databank. De lijst van gezinnen is gesorteerd in FGRN numerieke volgorde.

Onderaan de lijst zijn twee gadgets, een "circuleer" gadget dat ofwel "Toon Alles" of "Toon Alleen->" aangeeft, en een tekst veld genaamd "Achternaam". Als het circuleer gadget "Toon Alles" aangeeft, zal de lijst alle gezinnen tonen die in de databank zitten. Als het circuleer gadget "Toon Alleen->" aangeeft, zal de lijst alleen die gezinnen weergeven waarin een van de partners de Achternaam heeft die ingevoerd is in het aangrenzende tekst veld.

De eerste keer dat een gezinslijst wordt aangeroepen, zal het Achternaam tekst veld "?\*" bevatten. Dit representeert een Zoekpatroon dat overeenkomt met elk gezin in de databank. In dit (standaard) geval zal de "Toon Alleen->" toestand EVENEENS alle gezinnen in de databank tonen.

Om alleen die gezinnen te tonen waarin een van de partners bijvoorbeeld de achternaam "SMIT" heeft, voert u de naam "SMIT" in in het tekst veld en zorgt u ervoor dat het circuleer gadget op "Toon Alleen->" staat. Dan zal de lijst bestaan uit alleen die gezinnen met een partner die de tekst "SMIT" in zijn achternaam heeft. Merk op dat vanwege de zoekpatroon vergelijking, "SMIT" ook overeenkomt met "SMITSZOON", "HOEFSMIT", etc.

Om het Gezins Gegevens Venster van een specifiek gezin op te roepen, kunt u gewoonweg op dat gezin in de lijst klikken. Als u "Annuleer" kiest zult u weer terugkeren naar het originele venster.

Het nummer dat midden onder op het Gezins Gegevens Venster scherm wordt afgedrukt, is het huidige FGRN.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "L".

---

## 1.59 Volgende Gezin Gadget

">>>" (Volgende Gezin) Gadget

Als u op het ">>>" (Volgende Gezin) gadget klikt, zult u naar het venster worden gebracht van het volgende gezin in de databank (in FGRN numerieke volgorde).

Als het ">>>" (Volgende Gezin) gadget "ghosted" is (grijs gespikkeld), dan betekent dat dat u bij het laatste gezin in de databank bent en dat het gadget geen effect zal hebben.

## 1.60 Laatste Gezin Gadget

">|" (Laatste Gezin) Gadget

Als u op het ">|" (Laatste Gezin) gadget klikt, zult u naar het venster worden gebracht van het laatste gezin in de databank (in FGRN numerieke volgorde).

Als het ">|" (Laatste Gezin) gadget "ghosted" is (grijs gespikkeld), dan betekent dat dat u al bij het laatste gezin in de databank bent en dat het gadget geen effect zal hebben.

## 1.61 Bewerk Gezins Aantekeningen Gadget

Bewerk Aantekeningen Gadget

Door op het "Bewerk Aantek." gadget te klikken krijgt u een file-requester waarin u de naam kunt invoeren van de losse notitie die u wilt bewerken. De editor die hierbij gebruikt zal worden kan worden gedefiniëerd met behulp van de Kies Editor optie onder het Instellingen menu.

Deze notities krijgen standaard de naam FNx.databank, waar "FN" staat voor "Family Notes" (= Gezins Aantekeningen), "x" is het FGRN van het op dat moment weergegeven gezin, en "databank" is de naam van de databank. De naam van de databank wordt gedefiniëerd als u de databank wegschrijft.

De standaard naam kan genegeerd worden, en u kunt het aantekeningen bestand een willekeurige naam geven. (Merk op dat het mogelijk is dat het "patroon" veld in de file-requester moet worden gewijzigd zodat u bestanden te zien kunt krijgen met andere dan standaard namen. Geef #? als patroon in om ALLE bestanden te zien te krijgen.)

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "N" (Edit Notes).

## 1.62 Toon Gezins Afbeelding Gadget

### Toon Afbeelding Gadget

Door op het "Toon Afbeelding" gadget te klikken krijgt u een file-requester waarin u de naam kunt invoeren van het IFF plaatje dat u wilt bekijken. De viewer die hierbij gebruikt zal worden kan worden gedefiniëerd met behulp van de Kies Viewer optie onder het Instellingen menu.

Deze afbeeldingen krijgen standaard de naam FPx.databank, waar "FP" staat voor "Family Picture" (= Gezins Plaatje), "x" is het FGRN van het op dat moment weergegeven gezin, en "databank" is de naam van de databank. De naam van de databank wordt gedefiniëerd als u de databank wegschrijft.

De standaard naam kan genegeerd worden, en u kunt het afbeelings-bestand een willekeurige naam geven. (Merk op dat het mogelijk is dat het "patroon" veld in de file-requester moet worden gewijzigd zodat u bestanden te zien kunt krijgen met andere dan standaard namen. Geef #? als patroon in om ALLE bestanden te zien te krijgen.)

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "V" (View Picture).

## 1.63 Gezin Zoeken Gadget

### Gezin Zoeken gadget

Dit gadget maakt het u mogelijk om te zoeken naar een specifiek gezin in de databank.

Als u op het "Gezin Zoeken" gadget klikt, zult u een requester krijgen die u vraagt om "Achternaam" en "Voornamen" van een van de partners in het huwelijk. Voer in deze velden de naam in van de persoon of personen wiens huwelijk u probeert te vinden, en klik dan op "Eerste" om het Gezins Gegevens Venster te vinden (en te tonen) van het eerste huwelijk in de databank dat overeenkomt met uw invoer.

Als de naam waarnaar u wilt zoeken al in de naamvelden staat (van een vorige zoek-actie), kunt u op "Volgende" klikken om naar het Gezins Gegevens Venster te gaan van het volgende huwelijk in de databank dat overeenkomt met uw invoer, of u kunt op "Vorige" klikken om naar het Gezins Gegevens Venster te gaan van het vorige huwelijk in de databank dat overeenkomt met uw invoer.

Om door de databank te "bladeren" op zoek naar gezinnen met (bijvoorbeeld) dezelfde Partner, kunt u vanuit het Gezins Gegevens Venster (als er geen tekst invoer veld geselecteerd is) "F" drukken om de zoek requester op te roepen, en dan ofwel "N" of "P" om het volgende (Engels: Next) resp. vorige (Engels: Previous) gezin te vinden met diezelfde partner.

Door op deze manier herhaaldelijk op "F" gevolgd door "N" te drukken, krijgt u geleidelijk alle gezinnen uit de databank te zien met een partner met de betreffende naamsgegevens.

MERK OP: Deze zelfde techniek kan ook gebruikt worden voor het "bladeren" door personen, maar het zoekproces wordt dan gestart door op de "P" toets te drukken (voor "Persoon Zoeken", of "Personal Search"),

waarna u weer "N" en "P" kunt gebruiken.

Als u het programma net gestart heeft, zullen de Achternaam en Voornamen velden gevuld zijn met "?\*". Dit representeert een Zoekpatronen dat overeenkomt met IEDER gezin in de databank. In dit (standaard) geval, zal klikken op "Volgende" u brengen naar het Gezins Gegevens Venster van het volgende gezin in de databank in FGRN numerieke volgorde.

Als het scherm opflitst tijdens een zoekactie, dan wil dat zeggen dat er geen passende velden meer in de databank zijn.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "F".

## 1.64 Definiëer Partner Gadget

### Definiëer Partner Gadget

Om een Partner toe te voegen aan een gezin als er nog geen partner is vastgelegd (met als gevolg dat er een "huwelijk" wordt aangemaakt tussen het Gezinshoofd en de Partner), klikt u het "Def. Partner" gadget. U zult een lijst te zien krijgen van alle personen in de databank.

Op een kleurenscherm zullen mannelijke personen in blauw en vrouwelijke personen in rood worden afgedrukt. Als het geslacht van een persoon niet is gedefiniëerd, dan zal hun naam in de lijst in geel worden weergegeven.

Onderaan de lijst zijn twee gadgets, een "circuleer" gadget dat ofwel "Toon Alles" of "Toon Alleen->" aangeeft, en een tekst veld genaamd "Achternaam". Als het circuleer gadget "Toon Alles" aangeeft, zal de lijst alle personen tonen die in de databank zitten. Als het circuleer gadget "Toon Alleen->" aangeeft, zal de lijst alleen die personen weergeven waarvan de achternaam overeenkomt met de inhoud van het aangrenzende Achternaam veld.

De eerste keer dat een persoonslijst wordt aangeroepen, zal het Achternaam veld "?\*" bevatten. Dit representeert een Zoekpatroon dat overeenkomt met elke persoon in de databank. In dit (standaard) geval zal de "Toon Alleen->" toestand EVENEENS alle personen in de databank tonen.

Om alleen die personen te tonen met bijvoorbeeld de achternaam "SMIT", voert u de naam "SMIT" in in het tekst veld en zorgt u ervoor dat het circuleer gadget op "Toon Alleen->" staat. Dan zal de lijst bestaan uit alleen die personen met de tekst "SMIT" in hun achternaam. Merk op dat vanwege de zoekpatroon vergelijking, "SMIT" ook overeenkomt met "SMITSZOON", "HOEFSMIT", etc.

Klik op de Partner die u toe wenst te voegen aan het gezin. De gekozen Partner zal dan weergegeven worden bovenaan het Gezins Gegevens Venster naast de "P" (Kies Partner) gadget.

Door "Annuleer" te selecteren vanuit de lijst van personen die wordt weergegeven, kunt u deze operatie afbreken.

---

Als er al een partner gedefiniëerd is voor het gezin, en u wenst deze partner te verwijderen of te wijzigen (misschien dat u per ongeluk de verkeerde persoon had genomen), dan klikt u op het "Def. Partner" gadget, waarna u gevraagd zal worden of u de bestaande partner wilt verwijderen en (optioneel) wilt vervangen door een nieuwe partner. Als u hier "Ja" kiest, zal de bestaande partner verwijderd worden, en een lijst van alle personen in de databank zal worden getoond, waaruit u een "vervangend" partner kunt kiezen zoals hierboven beschreven.

Als u op dit punt in de persoonslijst het "Annuleer" gadget kiest, dan zal de originele partner verwijderd zijn uit het gezin en er zal geen vervanger toegewezen worden.

Als u een verwijderde partner hernieuwd aan een gezin toe wilt voegen, klikt u weer op het "Def. Partner" gadget en voegt u de gewenste persoon weer toe aan het gezin zoals boven beschreven.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "O" (Set Spouse).

## 1.65 Kind Toevoegen Gadget

### Kind Toevoegen Gadget

Om een kind toe te voegen aan een gezin (waardoor u het Gezinshoofd en de Partner definiëerd als de ouders van het kind), klikt u op het "Kind Toevoegen" gadget. Een lijst van alle personen in de databank zal worden getoond.

Op een kleuren scherm zullen mannelijke personen in blauw en vrouwelijke personen in rood worden afgedrukt. Als het geslacht van een persoon niet gedefiniëerd is, dan zal hun naam in de lijst in geel worden weergegeven.

Onderaan de lijst zijn twee gadgets, een "circuleer" gadget dat ofwel "Toon Alles" of "Toon Alleen->" aangeeft, en een tekst veld genaamd "Achternaam". Als het circuleer gadget "Toon Alles" aangeeft, zal de lijst alle personen tonen die in de databank zitten. Als het circuleer gadget "Toon Alleen->" aangeeft, zal de lijst alleen die personen weergeven waarvan de achternaam overeenkomt met de inhoud van het aangrenzende Achternaam veld.

De eerste keer dat een persoonslijst wordt aangeroepen, zal het Achternaam tekst veld "?\*" bevatten. Dit representeert een Zoekpatroon dat overeenkomt met elke persoon in de databank. In dit (standaard) geval zal de "Toon Alleen->" toestand EVENEENS alle personen in de databank tonen.

Om alleen die personen te tonen met bijvoorbeeld de achternaam "SMIT", voert u de naam "SMIT" in in het tekst veld en zorgt u ervoor dat het circuleer gadget op "Toon Alleen->" staat. Dan zal de lijst bestaan uit alleen die personen met de tekst "SMIT" in hun achternaam. Merk op dat vanwege de zoekpatroon vergelijking, "SMIT" ook overeenkomt met "SMITSZON", "HOEFMIT", etc.

Klik op het kind dat u toe wenst te voegen aan het gezin. Het gekozen kind zal dan worden weergegeven onderaan de lijst van kinderen direct links van dit gadget.

Als u in de weergegeven persoonslijst "Annuleer" kiest, zal deze operatie af worden gebroken.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "A" (Add Child).

## 1.66 Kind Verwijderen Gadget

### Kind Verwijderen Gadget

Om een kind uit een gezin te verwijderen:

- (1) Selecteer het kind dat u wilt verwijderen door op het betreffende kind te klikken in de lijst die wordt weergegeven direct links van het "Kind Verwijderen" gadget. Het geselecteerde kind zal dan worden weergegeven op de regel onder de lijst (naast het "K" gadget).
- (2) Klik op het "Kind Verwijderen" gadget. U zult gevraagd worden om te bevestigen dat u het kind uit het gezin wilt verwijderen. Als u hier "nee" antwoordt, zal de operatie worden afgebroken. Als u "ja" selecteert, zal het kind uit het gezin worden verwijderd.

Het verwijderde kind wordt nu een "wees".

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "R" (Remove Child).

## 1.67 Gezin Ontbinden Gadget

### Gezin Ontbinden Gadget

Om een gezin uit de databank te verwijderen, klikt u op het "Gezin Ontbinden" gadget. U zult gevraagd worden uw actie te bevestigen voordat de gezinsgegevens daadwerkelijk verwijderd worden. Niet alleen de gegevens uit het Gezins Gegevens Venster zullen worden verwijderd, maar ALLE referenties naar dat gezin zullen ook worden verwijderd. Kinderen die deel uitmaken van dit gezin zullen "wees" worden, en het originele Gezinshoofd en diens Partner zullen worden "gescheiden".

**WAARSCHUWING:** Als u een gezin eenmaal uit de databank heeft verwijderd, is de informatie onherstelbaar verloren, en het originele FGRN en het bijbehorende Gezins Gegevens Venster zijn beschikbaar voor een nieuwe toewijzing.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "D" (Dissolve Family).

## 1.68 Nieuw Huwelijk Gadget

### "Nieuw Huwelijk Gadget"

Dit gadget maakt het u mogelijk om additionele huwelijken (gezinnen) aan te maken voor het huidige Gezinshoofd. Als u op dit gadget klikt zult u, na bevestiging, een nieuw Gezins Gegevens Venster te zien krijgen corresponderend met een nieuw huwelijk van het Gezinshoofd. Nu kunnen een partner en kinderen worden toegevoegd aan dit gezin net als bij het eerste huwelijk.

(Voor het manoeuvreren tussen huwelijken, zijn er de "huwelijks navigatie" gadgets links onder op het Gezins Gegevens Venster.)

Als dit gadget "ghosted" is (grijs gestippeld), dan betekent dat dat het Gezinshoofd het maximum aantal toegestane huwelijken al heeft bereikt, en dat dit gadget geen effect zal hebben.

De toets waarmee u dit gadget op kunt roepen is "M" (New Marriage).

## 1.69 Project Menu

### "Project" Menu

De volgende functies zijn beschikbaar vanuit het "Project" menu:

- Nieuw
- Open...
- Bewaar
- Bewaar Als...
- Info...
- Over...
- Einde

## 1.70 Nieuw

Nieuw:

Als u "Nieuw" selecteert zal, nadat om bevestiging is gevraagd, de bestaande databank uit het geheugen worden verwijderd.

## 1.71 Open...

Open...

Door "Open..." te selecteren krijgt u, na bevestiging, een standaard file requester gepresenteerd. Selecteer de databank die u wilt laden en klik op het "Open" gadget om die databank in Scion Genealogist te brengen. Als u de geselecteerde databank niet wenst te laden, klik dan op het "Annuleer" gadget.

---

## 1.72 Bewaar

Bewaar:

Door "Bewaar" te selecteren zal de bestaande databank onmiddellijk naar disk weggeschreven worden zonder u te vragen om een bevestiging en of u een bestaande copie van de databank wilt overschrijven.

MERK OP: Als u een databank wegschrijft via de Bewaar Als... optie, zal de bestandsnaam die u aan de databank geeft de standaard naam worden die in het vervolg gebruikt zal worden bij de "Bewaar" optie.

Als er nog geen databank naam is vastgelegd, of als de databank "Onbenoemd" heet, zal deze "Bewaar" optie van u vragen om de databank eerst een naam te geven.

## 1.73 Bewaar Als...

Bewaar Als...

Door "Bewaar Als..." te selecteren krijgt u, na bevestiging, een standaard file requester gepresenteerd. Selecteer de databank die u weg wilt schrijven (of voer de naam in van een nieuw databank bestand) en klik op het "Bewaar" gadget om de databank weg te schrijven. Als u de databank niet weg wilt schrijven, klikt u op het "Annuleer" gadget.

MERK OP: Als u een databank wegschrijft, zal de bestandsnaam die u aan de databank geeft de standaard naam voor de databank. Als u geen bestandsnaam invoert voor de databank, dan zal de databank naam op "Onbenoemd" worden gezet.

## 1.74 Info...

Info...

Door "Info..." te selecteren krijgt u een requester gepresenteerd die de volgende informatie bevat:

Project naam:	De naam die ingesteld is als u de databank wegschrijft, zie Bewaar Als... , anders zal hier "Onbenoemd" staan.
Editor naam:	De naam van de ingestelde editor. Zie Kies Editor optie onder het Instellingen menu.
Viewer naam:	De naam van de ingestelde viewer. Zie Kies Viewer optie onder het Instellingen menu.
Programma versie:	Het huidige versie nummer van Scion Genealogist.
ARexx poortnaam:	De ARexx poortnaam voor deze copie van het programma.
Huidige aantal personen:	Het huidige aantal personen in de databank.
Huidige aantal gezinnen:	Het huidige aantal gezinnen in de databank.
Ruimte over:	Een schatting van de hoeveelheid nog vrije ruimte (in personen) in de databank.

---



## 1.75 Over...

Over...

Door "Over..." te selecteren, krijgt u een requester gepresenteerd die informatie bevat over het programma.

## 1.76 Einde

Einde:

Door "Einde" te selecteren, zal, nadat om bevestiging is gevraagd, het programma beëindigd worden.

## 1.77 Afdrukken Menu

"Afdrukken" Menu

De volgende functies zijn beschikbaar vanuit het "Afdrukken" menu:

- Lijst van Personen
- Lijst van Gezinnen
- Persoonskaart
- Gezinsblad
- Parenteel
- Kwartierstaat

## 1.78 Afdrukken Lijst van Personen

Afdrukken Lijst van Personen:

Deze menu optie zal een lijst van alle personen afdrukken die op dit moment in de databank zitten. Als sorteren aan staat, zal de lijst in alfabetische volgorde worden afgedrukt, anders wordt de lijst in IRN numerieke volgorde afgedrukt.

Zie Sorteren Aan/Uit optie onder het Extras menu.

Het afdrukken kan op ieder moment afgebroken worden.

## 1.79 Afdrukken Lijst van Gezinnen

Afdrukken Lijst van Gezinnen:

Deze menu optie zal een lijst van alle gezinnen afdrukken die op dit moment in de databank zitten.

Het afdrukken kan op ieder moment afgebroken worden.

---

## 1.80 Afdrukken Persoonskaart

Afdrukken Persoonskaart:

Deze menu optie zal een gedetailleerd overzicht afdrukken van alle gegevens in de databank met betrekking tot een specifiek persoon.

De "Huidig" optie zal de gegevens van de huidige persoon afdrukken. De "Bereik..." optie zal een requester tonen waarin u een start IRN en een eind IRN in kunt voeren zodat voor alle personen waarvan het IRN binnen dat bereik ligt, een persoonskaart kan worden afgedrukt. De "Alles" optie zal persoonskaarten afdrukken voor alle personen in de databank.

Het afdrukken kan op ieder moment afgebroken worden.

## 1.81 Afdrukken Gezinsblad

Afdrukken Gezinsblad:

Deze menu optie zal een Gezinsblad afdrukken waarop alle gegevens uit de databank staan die betrekking hebben op een specifiek gezin.

De "Huidig" optie zal de gegevens van het huidige gezin afdrukken. De "Bereik..." optie zal een requester tonen waarin u een start FGRN en een eind FGRN in kunt voeren zodat voor alle gezinnen waarvan het FGRN binnen dat bereik ligt, een gezinsblad kan worden afgedrukt. De "Alles" optie zal gezinsbladen afdrukken voor alle gezinnen in de databank.

Het afdrukken kan op ieder moment afgebroken worden.

## 1.82 Afdrukken Parenteel

Afdrukken Parenteel:

Deze menu optie zal een Parenteel (een genealogische tabel van alle nakomelingen) afdrukken voor de huidige persoon.

De "Met IRNs" optie zal de tabel afdrukken met voor iedere persoon diens IRN achter diens gegevens.

De "Zonder IRNs" optie zal de IRNs weglaten bij de gegevens van elke persoon.

Het afdrukken kan op ieder moment afgebroken worden.

## 1.83 Afdrukken Kwartierstaat

---

Afdrukken Kwartierstaat:

Deze menu optie zal een grafische Kwartierstaat (een overzicht van de voorouders) afdrukken voor de huidige persoon.

Het afdrukken kan op ieder moment afgebroken worden.

## 1.84 Instellingen Menu

### Instellingen Menu

De volgende functies zijn beschikbaar vanuit het "Instellingen" menu:

- Kies Editor
- Kies Viewer
- Def. Gebr. Labels
- Def. Gedrag

## 1.85 Kies Editor

Kies Editor:

Dit geeft u de mogelijkheid om uw favoriete editor of tekstverwerker in te stellen, zodat die in het vervolg gebruikt zal worden bij het aanmaken en bewerken van "losse aantekeningen".

Als u deze optie kiest, zal een standaard file requester worden getoond. Selecteer de editor die u wenst te gebruiken, en klik dan op "Gebruik" in de requester. De zo ingestelde editor wordt onthouden als u de databank wegschrijft (bewaart), en bij het opnieuw inladen van de databank worden de bewaarde instellingen weer actief.

Geteste Editors

## 1.86 Kies Viewer

Kies Viewer:

Dit geeft u de mogelijkheid om uw favoriete viewer (programma voor het tonen van plaatjes) in te stellen, zodat die in het vervolg gebruikt zal worden als u afbeeldingen wenst te bekijken.

Als u deze optie kiest, zal een standaard file requester worden getoond. Selecteer de viewer die u wenst te gebruiken, en klik dan op "Gebruik" in de requester. De zo ingestelde viewer wordt onthouden als u de databank wegschrijft (bewaart), en bij het opnieuw inladen van de databank worden de bewaarde instellingen weer actief.

---

## 1.87 Definiëer Gebruikers Labels

Definiëer Gebruikers Labels:

Dit geeft u de mogelijkheid om de labels vast te leggen voor de laatste drie invoer velden in het Persoons Gegevens Venster en de laatste twee invoer velden in het Gezins Gegevens Venster. De standaard labels voor de persoons velden zijn: Label 1 = "Beroep", Label 2 = "Commentaar" en Label 3 = "Referenties". De standaard labels voor de gezins velden zijn: Label 1 = "Huw.Inzegener" en Label 2 = "Commentaar". Deze labels worden weergegeven direct links van de desbetreffende invoer velden.

Als u deze optie selecteert, krijgt u een invoer requester gepresenteerd. De gadgets zullen de huidige instellingen voor de vijf door de gebruiker gedefiniëerde labels tonen. Om een van de labels te wijzigen, klikt u op het desbetreffende tekst invoer veld en typt u een nieuw label in (met maximaal 13 karakters per label). Als u tevreden bent over uw labels, klikt u op het "Accepteer" gadget. De nieuwe labels zullen dan worden weergegeven in het Persoons Gegevens Venster en het Gezins Gegevens Venster in plaats van de standaard labels.

Als u de labels NIET wenst te veranderen, klikt u op het "Annuleer" gadget in de requester.

Uw gebruiker-gedefiniëerde labels zullen bewaard worden samen met uw databank, en zullen ingeladen (en ingesteld) worden als u de databank opnieuw inlaadt.

## 1.88 Definiëer Gedrag

Definiëer Gedrag:

Dit maakt het u mogelijk een zekere mate van controle uit te oefenen op het gedrag van het programma.

(1) Bevestig "Persoon Toevoegen"

In de regel zal het programma u altijd vragen om te bevestigen of u daadwerkelijk een nieuwe persoon toe wilt voegen wanneer u op het "Persoon Toevoegen" gadget klikt. Als het Bevestig "Persoon Toevoegen" hokje gemarkeerd is, dan is dit het gedrag dat op zal treden. Als het hokje NIET gemarkeerd is, zal het programma u NIET vragen te bevestigen of u een persoon toe wilt voegen.

(2) Voornamen in hoofdletters

In de regel worden alle namen in het "Voornamen" veld door het programma omgezet naar kleine letters met de eerste letter van ieder woord een hoofdletter. Als het "Voornamen in hoofdletters" hokje gemarkeerd is, dan is dit het gedrag dat op zal treden. Als het hokje NIET gemarkeerd is, dan zullen de namen in het "Voornamen" veld worden gelaten zoals u ze heeft ingetypt.

(3) Plaatsnamen in hoofdletters

In de regel worden de gegevens die u heeft ingevoerd in een plaatsnaam veld (zoals bijvoorbeeld Geb. Plaats), door het programma NIET

behandeld. Als het "Plaatsnamen in hoofdletters" hokje gemarkeerd is, dan zal het programma alle tekst in een plaatsnaam veld naar kleine letters omzetten, met de eerste letter van ieder woord een hoofdletter. Als het hokje NIET gemarkeerd is, dan wordt de tekst in het plaatsnaam veld gelaten zoals u ze heeft ingetypt.

(4) Achternamen overdragen

In de regel wordt het Achternaam veld leeg gelaten als een nieuwe persoon aan de databank wordt toegevoegd (met het "Persoon Toevoegen" gadget). Als het "Achternamen overdragen" hokje gemarkeerd is, dan zal het programma het Achternaam veld vullen met de achternaam van de meest recent weergegeven persoon. Deze methode kan nuttig zijn als u een groot aantal mensen wilt toevoegen met dezelfde achternaam. Als het hokje NIET gemarkeerd is, dan zal iedere nieuw toegevoegde persoon beginnen met een leeg Achternaam veld.

Zie ook het Kies gadget.

## 1.89 Extras Menu

### "Extras" Menu

De volgende functies zijn beschikbaar vanuit het "Extras" menu:

- Sorteren Aan/Uit
- Personen Toevoegen
- Kleuren

## 1.90 Sorteren Aan/Uit

Sorteren Aan/Uit:

Dit zal schakelen tussen sorteren aan en uit. Als sorteren aan staat, zal er een [S] merkteken worden weergegeven in de titel balk van het venster, en alle persoonslijsten zullen in alfabetische volgorde worden weergegeven. Als sorteren uit staat, zal er geen merkteken in de titelbalk van het venster zijn, en alle persoonslijsten zullen in IRN numerieke volgorde worden weergegeven.

Sorteren heeft ook betrekking op op papier afgedrukte "Persoonslijst" schema's. Als sorteren aan staat, wordt de lijst in alfabetische volgorde afgedrukt. Als sorteren uit staat, wordt de lijst in IRN numerieke volgorde afgedrukt.

Bij de start van het programma staat sorteren standaard UIT. Als sorteren aan staat wanneer u uw databank wegschrijft (bewaart), dan wordt dit gegeven onthouden, en de volgende keer dat u uw databank inlaadt, zal sorteren aan worden gezet.

MERK OP: Sorteren heeft ALLEEN betrekking op persoonslijsten. Het heeft geen invloed op de volgorde van de personen in de databank.

## 1.91 Personen Toevoegen

Personen Toevoegen:

In plaats van de mensen één voor één aan de databank toe te voegen, met behulp van het "Pers. Toevoegen" gadget in het Persoons Gegevens Venster, kunt u ook "massaal" ruimte toevoegen voor personen door dit menu item te gebruiken.

Er zijn twee sub-items in dit menu -

- Maak ruimte voor 10: Dit zal 10 "lege" personen aan de databank toevoegen, als er ruimte voor is.
- Maak ruimte voor 20: Dit zal 20 "lege" personen aan de databank toevoegen, als er ruimte voor is.

## 1.92 Kleuren

Kleuren:

Dit maakt het u mogelijk om uit een voorgedefiniëerde selectie kleuren, die schermkleuren te kiezen die u het beste bevallen. Om een specifieke kleur in te stellen, selecteert u die kleur uit dit menu. De kleuren van het scherm zullen onmiddellijk veranderen in kleuren van uw keuze.

Kleurinstellingen worden onthouden als u de databank bewaart, en zullen hersteld worden als de databank wordt herladen.

## 1.93 ARexx Interface

### ARexx Interface

Scion Genealogist biedt een ARexx interface voor het lezen en wijzigen van de gegevens in de databank.

De standaard ARexx poortnaam is SCIONGEN. Als deze naam niet uniek is, of als er meer dan één copie van Scion draait, zal de standaard ARexx poortnaam een getal van 1 tot 9 als achtervoegsel krijgen. Bijvoorbeeld, SCIONGEN3. Daarom kunnen er in totaal 10 verschillende copieën van Scion gelijktijdig draaien, ieder met zijn eigen unieke ARexx poortnaam.

Om de actuele ARexx poortnaam van een bepaalde copie van Scion op te vragen, selecteert u het "Info" item uit het Project menu.

De beschikbare ARexx commando's zijn:

"Personen" Commando's:

EXISTPERSON	
GETTOTALIRN	
	PUTNEWPERSON
GETLASTNAME	PUTLASTNAME

GETFIRSTNAME	PUTFIRSTNAME
GETSEX	PUTSEX
GETBIRTHDATE	PUTBIRTHDATE
GETBIRTHPLACE	PUTBIRTHPLACE
GETDEATHDATE	PUTDEATHDATE
GETDEATHPLACE	PUTDEATHPLACE
GETBURIALDATE	PUTBURIALDATE
GETBURIALPLACE	PUTBURIALPLACE
GETPARENTS	
GETMARRIAGE	

"Gezin" Commando's:

EXISTFAMILY	
GETTOTALFGRN	
GETPRINCIPAL	PUTNEWFAMILY
GETSPOUSE	PUTSPOUSE
GETCHILD	PUTCHILD
GETMARRYDATE	PUTMARRYDATE
GETMARRYPLACE	PUTMARRYPLACE

"Configuratie" Commando's:

GETPERSUSER1	PUTPERSUSER1
GETPERSUSER2	PUTPERSUSER2
GETPERSUSER3	PUTPERSUSER3
GETFAMUSER1	PUTFAMUSER1
GETFAMUSER2	PUTFAMUSER2
GETPERSLABEL	PUTPERSLABEL
GETFAMLABEL	PUTFAMLABEL

"Overige" Commando's:

GETDBNAME	GETPERSONWIN	GETFAMILYWIN	GETPROGVERSION
GETLANGUAGE			

## 1.94 GETDBNAME

GETDBNAME commando:

SYNTAX: GETDBNAME

resultaat: Naam van de huidige databank (kan "Onbenoemd" zijn).

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
GETDBNAME /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "Huidige databank naam is " RESULT
```

## 1.95 GETPROGVERSION

GETPROGVERSION commando:

SYNTAX: GETPROGVERSION

Haal het versie nummer van Scion Genealogist

resultaat: het versie nummer van het programma

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
GETPROGVERSION
say "Programma versie nummer is " RESULT
```

## 1.96 GETTOTALIRN

GETTOTALIRN commando:

SYNTAX: GETTOTALIRN

resultaat: Totaal aantal personen in de databank.

MERK OP: Dit is inclusief eventuele verwijderde personen.

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
GETTOTALIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "Aantal personen in de databank = " RESULT
```

## 1.97 GETTOTALFGRN

GETTOTALFGRN commando:

SYNTAX: GETTOTALFGRN

resultaat: Totaal aantal gezinnen in de databank.

MERK OP: Dit is inclusief eventuele ontbonden gezinnen.

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
GETTOTALFGRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "Aantal gezinnen in de databank = " RESULT
```

## 1.98 EXISTPERSON

EXISTPERSON commando:

SYNTAX: EXISTPERSON HuidigIRN



waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de Scion databank is

resultaat: YES als aangegeven persoon bestaat in de databank  
NO als aangegeven persoon NIET bestaat in de databank

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

#### VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
EXISTPERSON MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
if RESULT = 'YES' then
do
  Say "Persoon is gevonden in de databank"
end
else
  Say "Die persoon bestaat niet in de databank"
```

## 1.99 GETPERSONWIN

#### GETPERSONWIN commando:

SYNTAX: GETPERSONWIN ToonIRN

waar: ToonIRN het IRN is van de persoon die u weergegeven wilt hebben.

Ga naar het gegevens veld van de aangegeven persoon en toon dat (breng het Persoons Gegevens Venster naar voren)

resultaat: De resultaat waarde 1 (TRUE) betekent succes. De waarde 0 (FALSE) betekent dat het fout is gegaan.

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

#### VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
ToonIRN = 12 /* Zet ToonIRN op persoon 12 */
GETPERSONWIN ToonIRN /* Toon de gegevens van deze persoon */
if RESULT = 1 then say "Succes!"
else Say "Gefaald"
```

## 1.100 PUTNEWPERSON

#### PUTNEWPERSON commando:

SYNTAX: PUTNEWPERSON

Maak een nieuw (leeg) persoonsgegevens veld aan in de databank.

resultaat: IRN van het nieuw aangemaakte veld. Als de waarde 0

---

terug wordt gegeven, betekent dit dat het commando gefaald is omdat er niet voldoende gegevens vrij was.

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
PUTNEWPERSON
if RESULT = 0 then say "Commando is gefaald"
else say "IRN van het nieuwe persoonsgegevens veld = " RESULT
```

## 1.101 GETLASTNAME

GETLASTNAME commando:

SYNTAX: GETLASTNAME HuidigIRN

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

resultaat: De achternaam van de aangegeven persoon

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
GETLASTNAME MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "De achternaam van deze persoon is:" RESULT
```

## 1.102 GETFIRSTNAME

GETFIRSTNAME commando:

SYNTAX: GETFIRSTNAME HuidigIRN

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

resultaat: De voornaam of voornamen van de aangegeven persoon.

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
GETFIRSTNAME MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "Deze persoon heeft de voorna(a)m(en):" RESULT
```

## 1.103 GETSEX

GETSEX commando:

SYNTAX: GETSEX HuidigIRN

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

resultaat: Het geslacht van de aangegeven persoon

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
GETSEX MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "Het geslacht van deze persoon is:" RESULT
```

## 1.104 GETBIRTHDATE

GETBIRTHDATE commando:

SYNTAX: GETBIRTHDATE HuidigIRN

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

resultaat: De geboortedatum van de aangegeven persoon

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
GETBIRTHDATE MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "De geboortedatum van deze persoon is:" RESULT
```

## 1.105 GETBIRTHPLACE

GETBIRTHPLACE commando:

SYNTAX: GETBIRTHPLACE HuidigIRN

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

resultaat: De geboorteplaats van de aangegeven persoon

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
```

---

```
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
GETBIRTHPLACE MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "De geboorteplaats van deze persoon is:" RESULT
```

## 1.106 GETDEATHDATE

GETDEATHDATE commando:

SYNTAX: GETDEATHDATE HuidigIRN

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

resultaat: De datum van overlijden van de aangegeven persoon

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
GETDEATHDATE MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "De sterfdatum van deze persoon is:" RESULT
```

## 1.107 GETDEATHPLACE

GETDEATHPLACE commando:

SYNTAX: GETDEATHPLACE HuidigIRN

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

resultaat: De plaats van overlijden van de aangegeven persoon

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
GETDEATHPLACE MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "De sterfplaats van deze persoon is:" RESULT
```

## 1.108 GETBURIALDATE

GETBURIALDATE commando:

SYNTAX: GETBURIALDATE HuidigIRN

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

resultaat: De begraafdatum van de aangegeven persoon

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
GETBURIALDATE MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "De begraafdatum van deze persoon is:" RESULT
```

## 1.109 GETBURIALPLACE

GETBURIALPLACE commando:

SYNTAX: GETBURIALPLACE HuidigIRN

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

resultaat: De begraafplaats van de aangegeven persoon

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
GETBURIALPLACE MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "De begraafplaats van deze persoon is:" RESULT
```

## 1.110 GETPERSUSER1

GETPERSUSER1 commando:

SYNTAX: GETPERSUSER1 HuidigIRN

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

resultaat: De inhoud van het "gebruiker 1" veld van de aangegeven  
persoon. Dit veld correspondeert standaard met "beroep"

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
GETPERSUSER1 MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "Het beroep van deze persoon is:" RESULT
```

## 1.111 GETPERSUSER2

GETPERSUSER2 commando:

SYNTAX: GETPERSUSER2 HuidigIRN

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

resultaat: De inhoud van het "gebruiker 2" veld van de aangegeven  
persoon. Dit veld correspondeert standaard met  
"commentaar"

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
GETPERSUSER2 MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "Commentaar bij deze persoon:" RESULT
```

## 1.112 GETPERSUSER3

GETPERSUSER3 commando:

SYNTAX: GETPERSUSER3 HuidigIRN

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

resultaat: De inhoud van het "gebruiker 3" veld van de aangegeven  
persoon. Dit veld correspondeert standaard met  
"referenties"

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
GETPERSUSER3 MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "Referenties bij deze persoon:" RESULT
```

## 1.113 GETPARENTS

GETPARENTS commando:

SYNTAX: GETPARENTS HuidigIRN

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

resultaat: Het FGRN (Family Group Record Number = Gezinsblad Nummer)  
voor de ouders van de aangegeven persoon

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
GETPARENTS MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "FGRN van de ouders:" RESULT
```

## 1.114 GETMARRIAGE

GETMARRIAGE commando:

SYNTAX: GETMARRIAGE HuidigIRN HuwelijksNum

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is en

HuwelijksNum is het nummer van het huwelijk van de aangegeven  
persoon (dwz. 0, 1, 2, etc. voor het eerste, tweede, derde,  
etc. huwelijk van die persoon)

resultaat: Het FGRN (Family Group Record Number = Gezinsblad Nummer)  
voor het aangegeven huwelijk van de aangegeven persoon

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
HuwNum = 3 /* Bekijk 3e huwelijk van deze persoon */
GETMARRIAGE MyIRN HuwNum /* Voer commando uit */
Say "FGRN van persoons " HuwNum "e huwelijk:" RESULT
```

## 1.115 EXISTFAMILY

EXISTFAMILY commando:

SYNTAX: EXISTFAMILY HuidigFGRN

waar: HuidigFGRN het FGRN van het gewenste gezin in  
de Scion databank is

resultaat: YES als het aangegeven gezin bestaat in de databank  
NO als het aangegeven gezin NIET bestaat in de databank

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyFGRN = 5 /* Zet MyFGRN op gezin 5 */
```

---

```
EXISTPERSON MyIRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
if RESULT = 'YES' then
do
  Say "Gezin is gevonden in de databank"
end
else
  Say "Dat gezin bestaat niet in de databank"
```

## 1.116 GETFAMILYWIN

GETFAMILYWIN commando:

SYNTAX: GETFAMILYWIN ToonFGRN

waar: ToonFGRN het FGRN is van het gezin dat u weergegeven wilt hebben.

Ga naar het gegevens veld van het aangegeven gezin en toon dat (breng het Gezins Gegevens Venster naar voren)

resultaat: De resultaat waarde 1 (TRUE) betekent succes. De waarde 0 (FALSE) betekent dat het fout is gegaan.

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
ToonFGRN = 12 /* Zet ToonIRN op persoon 12 */
GETPERSONWIN ToonFGRN /* Toon de gegevens van deze persoon */
if RESULT = 1 then say "Succes!"
else Say "Gefaald"
```

## 1.117 PUTNEWFAMILY

PUTNEWFAMILY commando:

SYNTAX: PUTNEWFAMILY HuidigIRN

waar: HuidigIRN het IRN van de persoon in de databank is voor wie een nieuw gezin is benodigd.

Maak een nieuw (leeg) gezinsgegevens veld aan in de databank. De persoon die door het "HuidigIRN" argument wordt aangewezen zal als Gezinshoofd worden vastgelegd. Als de aangegeven persoon al een of meer gezinnen (huwelijken) heeft, dan zal dit commando een EXTRA gezin toevoegen aan de lijst van gezinnen voor die persoon.

resultaat: FGRN van het nieuw aangemaakte veld. Als de waarde 0 terug wordt gegeven, betekent dit dat het commando gefaald is omdat er niet voldoende geheugen vrij was.

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

---



## VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5
PUTNEWFAMILY MyIRN
if RESULT = 0 then say "Commando is gefaald"
else say "FGRN van het nieuwe gezinsgegevens veld = " RESULT
```

## 1.118 GETPRINCIPAL

## GETPRINCIPAL commando:

SYNTAX: GETPRINCIPAL HuidigFGRN

waar: HuidigFGRN het FGRN van het gewenste gezin in  
de Scion databank is en

resultaat: Het IRN van het Gezinshoofd van het aangegeven gezin

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

## VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyFGRN = 5 /* Zet MyFGRN op gezin 5 */
GETPRINCIPAL MyFGRN /* Voer commando uit */
Say "IRN van gezinshoofd:" RESULT
```

## 1.119 GETSPOUSE

## GETSPOUSE commando:

SYNTAX: GETSPOUSE HuidigFGRN

waar: HuidigFGRN het FGRN van het gewenste gezin in  
de Scion databank is

resultaat: Het IRN van de Partner van het aangegeven gezin

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

## VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyFGRN = 5 /* Zet MyFGRN op gezin 5 */
GETSPOUSE MyFGRN /* Voer commando uit */
Say "IRN van partner in het gezin:" RESULT
```

## 1.120 GETMARRYDATE

GETMARRYDATE commando:

SYNTAX: GETMARRYDATE HuidigFGRN

waar: HuidigFGRN het FGRN van het gewenste gezin in  
de Scion databank is en

resultaat: De huwelijksdatum van het aangegeven gezin

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */  
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */  
MyFGRN = 5 /* Zet MyFGRN op gezin 5 */  
GETMARRIAGEDATE MyFGRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */  
Say "Huwelijksdatum is:" RESULT
```

## 1.121 GETMARRYPLACE

GETMARRYPLACE commando:

SYNTAX: GETMARRYPLACE HuidigFGRN

waar: HuidigFGRN het FGRN van het gewenste gezin in  
de Scion databank is

resultaat: De huwelijksplaats van het aangegeven gezin

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */  
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */  
MyFGRN = 5 /* Zet MyFGRN op gezin 5 */  
GETMARRIAGEPLACE MyFGRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */  
Say "Huwelijksplaats is:" RESULT
```

## 1.122 GETFAMUSER1

GETFAMUSER1 commando:

SYNTAX: GETFAMUSER1 HuidigFGRN

waar: HuidigFGRN het FGRN van het gewenste gezin in  
de Scion databank is

resultaat: De inhoud van het "gebruiker 1" veld van het aangegeven  
gezin. Standaard correspondeert dit veld met  
"Huw.inzegener"

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

---

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyFGRN = 5 /* Zet MyFGRN op gezin 5 */
GETFAMUSER1 MyFGRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "Huwelijks inzegener was:" RESULT
```

## 1.123 GETFAMUSER2

GETFAMUSER2 commando:

SYNTAX: GETFAMUSER2 HuidigFGRN

waar: HuidigFGRN het FGRN van het gewenste gezin in  
de Scion databank is

resultaat: De inhoud van het "gebruiker 2" veld van het aangegeven  
gezin. Standaard correspondeert dit veld met  
"commentaar"

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyFGRN = 5 /* Zet MyFGRN op gezin 5 */
GETFAMUSER2 MyFGRN /* Voer Scion Genealogist commando uit */
Say "Commentaar bij dit gezin:" RESULT
```

## 1.124 GETCHILD

GETCHILD commando:

SYNTAX: GETCHILD HuidigFGRN KindNum

waar: HuidigFGRN het FGRN van het gewenste gezin in  
de Scion databank is en

KindNum is het "nummer" van het aangegeven kind (dwz. 0,  
1, 2, etc. voor het eerste, tweede, derde, etc. kind)

resultaat: Het IRN (Individueel Bookings Nummer) voor het aangegeven  
kind "nummer" van het aangegeven gezin

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyFGRN = 5 /* Zet MyFGRN op gezin 5 */
KindNum = 3 /* Examine 3rd child of this family */
GETCHILD MyFGRN KindNum /* Voer commando uit */
Say "IRN van het " KindNum "e kind van dit gezin:" RESULT
```

## 1.125 PUTLASTNAME

PUTLASTNAME commando:

SYNTAX: PUTLASTNAME HuidigIRN "Achternaam"

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

Zet de achternaam van de aangegeven persoon in de databank  
op de tekst "Achternaam"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */  
Address value MyPort /* Verander ARExx adres in die poort */  
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */  
PUTLASTNAME MyIRN "Smith" /* Voer commando uit */
```

## 1.126 PUTFIRSTNAME

PUTFIRSTNAME commando:

SYNTAX: PUTFIRSTNAME HuidigIRN "Voornamen"

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

Zet de voornamen van de aangegeven persoon in de databank  
op de tekst "Voornamen"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */  
Address value MyPort /* Verander ARExx adres in die poort */  
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */  
PUTFIRSTNAME MyIRN "John Robert" /* Voer commando uit */
```

## 1.127 PUTSEX

PUTSEX commando:

SYNTAX: PUTSEX HuidigIRN "M | V"

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

Zet het geslacht van de aangegeven persoon in de databank  
op mannelijk ("M") of vrouwelijk ("V"). Iedere andere waarde  
is onbepaald (maar wel toegestaan).

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

---

## VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
PUTSEX MyIRN "M" /* Voer Scion Genealogist commando uit */
```

## 1.128 PUTBIRTHDATE

## PUTBIRTHDATE commando:

SYNTAX: PUTBIRTHDATE HuidigIRN "Geboortedatum"

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

Zet de geboortedatum van de aangegeven persoon in de  
databank op de tekst "Geboortedatum"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

## VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
PUTBIRTHDATE MyIRN "14 Jun 1893" /* Voer commando uit */
```

## 1.129 PUTBIRTHPLACE

## PUTBIRTHPLACE commando:

SYNTAX: PUTBIRTHPLACE HuidigIRN "Geboorteplaats"

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

Zet de geboorteplaats van de aangegeven persoon in de  
databank op de tekst "Geboorteplaats"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

## VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
PUTBIRTHPLACE MyIRN "St Helen's Maternity" /* Voer commando uit */
```

## 1.130 PUTDEATHDATE

## PUTDEATHDATE commando:

SYNTAX: PUTDEATHDATE HuidigIRN "Sterfdatum"

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de

---

Scion databank is

Zet de sterfdatum van de aangegeven persoon in de  
databank op de tekst "Sterfdatum"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */  
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */  
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */  
PUTDEATHDATE MyIRN "14 Jun 1903" /* Voer commando uit */
```

## 1.131 PUTDEATHPLACE

PUTDEATHPLACE commando:

SYNTAX: PUTDEATHPLACE HuidigIRN "Sterfplaats"

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

Zet de sterfplaats van de aangegeven persoon in de  
databank op de tekst "Sterfplaats"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */  
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */  
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */  
PUTDEATHPLACE MyIRN "Openbaar Ziekenhuis" /* Voer commando uit */
```

## 1.132 PUTBURIALDATE

PUTBURIALDATE commando:

SYNTAX: PUTBURIALDATE HuidigIRN "Begraafdatum"

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

Zet de begraafdatum van de aangegeven persoon in de  
databank op de tekst "Begraafdatum"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */  
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */  
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */  
PUTBURIALDATE MyIRN "17 Jun 1903" /* Voer commando uit */
```

---

### 1.133 PUTBURIALPLACE

PUTBURIALPLACE commando:

SYNTAX: PUTBURIALPLACE HuidigIRN "Begraafplaats"

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

Zet de begraafplaats van de aangegeven persoon in de  
databank op de tekst "Begraafplaats"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */  
Address value MyPort /* Verander ARExx adres in die poort */  
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */  
PUTBURIALPLACE MyIRN "Maria Kerkhof" /* Voer commando uit */
```

### 1.134 PUTPERSUSER1

PUTPERSUSER1 commando:

SYNTAX: PUTPERSUSER1 HuidigIRN "Inhoud van het veld"

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

Zet het "gebruiker 1" veld van de aangegeven persoon in  
de databank op de tekst "Inhoud van het veld".  
Standaard heeft dit veld het label "Beroep"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */  
Address value MyPort /* Verander ARExx adres in die poort */  
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */  
PUTPERSUSER1 MyIRN "Onderwijzer" /* Voer commando uit */
```

### 1.135 PUTPERSUSER2

PUTPERSUSER2 commando:

SYNTAX: PUTPERSUSER2 HuidigIRN "Inhoud van het veld"

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de  
Scion databank is

Zet het "gebruiker 2" veld van de aangegeven persoon in  
de databank op de tekst "Inhoud van het veld".  
Standaard heeft dit veld het label "Commentaar"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

---

## VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
PUTPERSUSER2 MyIRN "Opgehangen voor moord" /* Voer commando uit */
```

## 1.136 PUTPERSUSER3

## PUTPERSUSER3 commando:

SYNTAX: PUTPERSUSER3 HuidigIRN "Inhoud van het veld"

waar: HuidigIRN het IRN van de gewenste persoon in de Scion databank is

Zet het "gebruiker 3" veld van de aangegeven persoon in de databank op de tekst "Inhoud van het veld".  
Standaard heeft dit veld het label "Referenties"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

## VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyIRN = 5 /* Zet MyIRN op persoon 5 */
PUTPERSUSER3 MyIRN "1876 BDM Index #19536" /* Voer commando uit */
```

## 1.137 PUTSPOUSE

## PUTSPOUSE commando:

SYNTAX: PUTSPOUSE HuidigFGRN PartnerIRN

waar: HuidigFGRN het FGRN is van het gezin waar de partner aan toe moet worden gevoegd.

PartnerIRN het IRN is van de persoon die aan het gezin toe moet worden gevoegd als partner.

Voeg een partner toe aan een bestaand gezin. Als er al een partner is gedefiniëerd, dan zal die worden vervangen, maar kinderen en andere gezinsgegevens blijven ongewijzigd. Als "PartnerIRN" = 0, dan zal de bestaande partner in een gezin uit dat gezin worden verwijderd (geen nieuwe partner wordt toegevoegd).

resultaat: Als de waarde 1 wordt teruggegeven, betekent dat dat het commando succesvol uitgevoerd is. Andere waarden zijn:

- 0 = onjuist commando (waarschijnlijk bent u "PartnerIRN" vergeten).
  - 1 = de aangegeven partner bestaat niet.
  - 2 = de persoonsgegevens van de partner zijn inmiddels
-



- uit de databank verwijderd.
- 3 = de geselecteerde partner is dezelfde persoon als het gezinshoofd van dat gezin.
- 4 = de geselecteerde partner is al het maximum toegestane aantal malen getrouwd.
- 5 = de geselecteerde partner is al een kind van dat gezin.
- 6 = de geselecteerde partner is een kind van een van de kinderen uit dat gezin.

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

#### VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyFGRN = 5 /* Zet MyFGRN op gezin 5 */
PartnerIRN = 12 /* Zet PartnerIRN op persoon 12 */
PUTSPOUSE MyFGRN PartnerIRN
if RESULT = 1 then say "Succes!"
else say "Gefaald: fout waarde = " RESULT
```

## 1.138 PUTMARRYDATE

#### PUTMARRYDATE commando:

SYNTAX: PUTMARRYDATE HuidigFGRN "Huwelijksdatum"

waar: HuidigFGRN het FGRN van het gewenste gezin in de Scion databank is

Zet de huwelijksdatum van het aangegeven gezin in de databank op de tekst "Huwelijksdatum"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

#### VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyFGRN = 5 /* Zet MyFGRN op gezin 5 */
PUTMARRYDATE MyFGRN "23 Feb 1897" /* Voer commando uit */
```

## 1.139 PUTMARRYPLACE

#### PUTMARRYPLACE commando:

SYNTAX: PUTMARRYPLACE HuidigFGRN "Huwelijksplaats"

waar: HuidigFGRN het FGRN van het gewenste gezin in de Scion databank is

Zet de huwelijksplaats van het aangegeven gezin in de databank op de tekst "Huwelijksplaats"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

---

## VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyFGRN = 5 /* Zet MyFGRN op gezin 5 */
PUTMARRYPLACE MyFGRN "Katholieke Kerk" /* Voer commando uit */
```

## 1.140 PUTCHILD

## PUTCHILD commando:

SYNTAX: PUTCHILD HuidigFGRN KindIRN

waar: HuidigFGRN het FGRN van het gezin is waaraan het kind zal worden toegevoegd.

KindIRN het IRN van de persoon is die aan het gezin zal worden toegevoegd als kind.

Voeg een kind toe aan een bestaand gezin.

resultaat: Als de waarde 1 wordt teruggegeven, betekent dat dat het commando succesvol uitgevoerd is. Andere waarden zijn:

- 0 = onjuist commando (waarschijnlijk bent u "KindIRN" vergeten), of het aangegeven gezin bestaat niet.
- 1 = het aangegeven kind bestaat niet.
- 2 = het gezin heeft al het maximum aantal kinderen.
- 3 = de persoonsgegevens van het kind zijn inmiddels uit de databank verwijderd.
- 4 = van het geselecteerde kind zijn de ouders al gedefiniëerd.
- 5 = het geselecteerde kind is een van de ouders van dat gezin.
- 6 = het geselecteerde kind is een ouder van het gezinshoofd van dat gezin.
- 7 = het geselecteerde kind is een ouder van de partner van dat gezin.

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

## VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
MyFGRN = 5 /* Zet MyFGRN op gezin 5 */
KindIRN = 12 /* Zet KindIRN op persoon 12 */
PUTCHILD MyFGRN KindIRN
if RESULT = 1 then say "Succes!"
else say "Gefaald: fout waarde = " RESULT
```

## 1.141 PUTFAMUSER1

PUTFAMUSER1 commando:

SYNTAX: PUTFAMUSER1 HuidigFGRN "Inhoud van het veld"

waar: HuidigFGRN het FGRN van het gewenste gezin in  
de Scion databank is

Zet het "gebruiker 1" veld van het aangegeven gezin in  
de databank op de tekst "Inhoud van het veld".  
Standaard heeft dit veld het label "Huw.Inzegener"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARExx adres in die poort */
MyFGRN = 5 /* Zet MyFGRN op gezin 5 */
PUTFAMUSER1 MyFGRN "Pastoor John Smith" /* Voer commando uit */
```

## 1.142 PUTFAMUSER2

PUTFAMUSER2 commando:

SYNTAX: PUTFAMUSER2 HuidigFGRN "Inhoud van het veld"

waar: HuidigFGRN het FGRN van het gewenste gezin in  
de Scion databank is

Zet het "gebruiker 2" veld van het aangegeven gezin in  
de databank op de tekst "Inhoud van het veld".  
Standaard heeft dit veld het label "Commentaar"

resultaat: geen (databank wordt bijgewerkt)

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARExx adres in die poort */
MyFGRN = 5 /* Zet MyFGRN op gezin 5 */
PUTFAMUSER2 MyFGRN "Geen kinderen bekend" /* Voer commando uit */
```

## 1.143 GETLANGUAGE

GETLANGUAGE command:

SYNTAX: GETLANGUAGE

Vraag de taal op die Scion Genealogist momenteel gebruikt

resultaat: de taal die gebruikt wordt (bijv. "english.language",  
"deutsch.language")

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */
Address value MyPort /* Verander ARExx adres in die poort */
```

```
GETLANGUAGE    /* Vraag huidige taal op */  
Say "De huidige taal is " RESULT
```

## 1.144 GETPERSLABEL

GETPERSLABEL command:

SYNTAX: GETPERSLABEL LabelNummer

waar: LabelNummer is het "nummer" van het gebruiker-gedefiniëerde label in het Persoons Gegevens Venster. Standaard:

```
1 = "Beroep"  
2 = "Commentaar"  
3 = "Referenties"
```

Vraag gebruiker-gedefiniëerd label op uit het Persoons Gegevens Venster.

resultaat: De huidige inhoud van het gebruiker-gedefiniëerde label.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */  
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */  
GETPERSLABEL 1      /* Vraag label nummer 1 op */  
Say "Gebruiker-gedefiniëerd persoons label #1 is " RESULT
```

## 1.145 GETFAMLABEL

GETFAMLABEL command:

SYNTAX: GETFAMLABEL LabelNummer

waar: LabelNummer is het "nummer" van het gebruiker-gedefiniëerde label in het Gezins Gegevens Venster. Standaard:

```
1 = "Huw.Inzegener"  
2 = "Commentaar"
```

Vraag gebruiker-gedefiniëerd label op uit het Gezins Gegevens Venster.

resultaat: De huidige inhoud van het gebruiker-gedefiniëerde label.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */  
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */  
GETFAMLABEL 1      /* Vraag label nummer 1 op */  
Say "Gebruiker-gedefiniëerd gezins label #1 is " RESULT
```

## 1.146 PUTPERSLABEL

PUTPERSLABEL command:

SYNTAX: PUTPERSLABEL LabelNummer LabelString

waar: LabelNummer is het "nummer" van het gebruiker-gedefiniëerde label in het Persoons Gegevens Venster. Standaard:

1 = "Beroep"  
2 = "Commentaar"  
3 = "Referenties"

LabelString is de nieuwe label string voor het aangegeven label.

Definiëer gebruiker-gedefiniëerd label in het Persoons Gegevens Venster.

resultaat: De resultaat waarde 1 (TRUE) betekent succes. De resultaat waarde 0 (FALSE) betekent falen.

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */  
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */  
PUTPERSLABEL 1 "Opleiding" /* Verander de tekst van label nummer 1  
                           in "Opleiding" */  
  
if RESULT = 1 THEN Say "Succes!"  
else Say "Gefaald"
```

## 1.147 PUTFAMLABEL

PUTFAMLABEL command:

SYNTAX: PUTFAMLABEL LabelNummer LabelString

waar: LabelNummer is het "nummer" van het gebruiker-gedefiniëerde label in het Gezins Gegevens Venster. Standaard:

1 = "Huw.Inzegener"  
2 = "Commentaar"

LabelString is de nieuwe label string voor het aangegeven label.

Definiëer gebruiker-gedefiniëerd label in het Gezins Gegevens Venster.

resultaat: De resultaat waarde 1 (TRUE) betekent succes. De resultaat waarde 0 (FALSE) betekent falen.

Het resultaat wordt teruggegeven in de ARexx variabele RESULT.

VOORBEELD VAN GEBRUIK:

```
MyPort = "SCIONGEN" /* Wijst naar Scion Genealogist poort */  
Address value MyPort /* Verander ARexx adres in die poort */
```

```

PUTFAMLABEL 1 "Priester" /* Verander de tekst van label nummer 1
                                in "Priester" */
if RESULT = 1 THEN Say "Succes!"
else Say "Gefaald"

```

## 1.148 Individueel Bookings Nummer

IRN - Individual Record Number (= Individueel Bookings Nummer)

Aan iedere persoon in de databank wordt automatisch een uniek IRN toegewezen. Deze nummers zullen NOOIT veranderen, zelfs als personen uit de databank worden verwijderd. Het IRN van een verwijderde persoon zal automatisch opnieuw worden toegewezen zodra een nieuwe persoon aan de databank wordt toegevoegd.

## 1.149 Gezins Bookings Nummer

FGRN - Family Group Record Number (= Gezins Bookings Nummer)

Aan ieder gezin in de databank wordt automatisch een uniek FGRN toegewezen. Deze nummers zullen NOOIT veranderen, zelfs als gezinnen uit de databank worden verwijderd. Het FGRN van een verwijderd gezin zal automatisch opnieuw worden toegewezen zodra een nieuw gezin aan de databank wordt toegevoegd.

## 1.150 Zoekpatronen

### Zoekpatronen

In zowel de "Zoek Persoon" als de "Zoek Gezin" requesters, is het gebruik van zoekpatronen of "wildcards" toegestaan in beide naam velden.

#### ZOEKPATRONEN:

```

?   - komt overeen met ieder willekeurig (enkel) karakter
c*  - komt overeen met nul of meer voorkomens van karakter c
?*  - komt overeen met nul of meer voorkomens van IEDER willekeurig
      karakter (dwz. komt overeen met alles. Dit is het standaard
      zoekpatroon)
c+  - komt overeen met een of meer voorkomens van karakter c
\?  - komt overeen met een vraagteken (?)
\*  - komt overeen met een sterretje (*)
\+  - komt overeen met een plus (+)

```

#### VOORBEELDEN:

```

"tom"    - komt alleen overeen met "tom" op willekeurige plaats
           in de naam
"to*m"   - komt overeen met "tm", "tom" of "toom", etc.
"to+m"   - komt overeen met "tom", "toom" of "tooom", etc.

```

- "to?\*m" - komt overeen met ieder deel van een naam de begint met "to" en eindigt op "m", bijv. "toejam"
- "ab\+c" - komt alleen overeen met "ab+c" op willekeurige plaats in de naam

Merk op dat de zoekpatronen niet "verankerd" (plaatsgebonden) zijn - dit betekent dat een ingevoerde tekst overeen zal komen met die tekst WAAR DAN OOK in de naam. Zo zal een zoekactie naar de Achternaam "Smit" bevalve met "Smit" ook overeenkomen met bijvoorbeeld "Smitszoon" en "Hoefsmits".

## 1.151 Losse Aantekeningen

### Losse Aantekeningen

Scion Genealogist geeft u de mogelijkheid om aantekeningen bestanden van willekeurige grootte aan te maken en te bewerken met behulp van een editor naar uw keuze. De te gebruiken editor kan worden gedefiniëerd met de Kies Editor optie uit het Instellingen menu.

Persoons aantekeningen zijn te bereiken door op het Bewerk Aantek. gadget in het Persoons Gegevens Venster te klikken, en gezins aantekeningen zijn te bereiken via het Bewerk Aantek. gadget in het Gezins Gegevens Venster.

Geteste Editors

## 1.152 Afbeeldingen Tonen

### Afbeeldingen Tonen

Scion Genealogist geeft u de mogelijkheid om bestanden met IFF plaatjes weer te geven met een willekeurige plaatjes viewer naar uw keuze. De te gebruiken viewer kan worden gedefiniëerd met de Kies Viewer optie uit het Instellingen menu.

Persoons afbeeldingen zijn te bereiken door op het Toon Afbeelding gadget in het Persoons Gegevens Venster te klikken, en gezins afbeeldingen zijn te bereiken via het Toon Afbeelding gadget in het Gezins Gegevens Venster.

## 1.153 Hints, Tips & Vragen

### ENKELE VEEL VOORKOMENDE VRAGEN

WAT IS DE BESTE MANIER OM MIJN DATABANK AAN TE MAKEN?

VOORBEREIDEN! VOORBEREIDEN! VOORBEREIDEN! VOORBEREIDEN!

Vergewis u ervan dat u ALLE mogelijke informatie beschikbaar heeft voordat u begint (met alle relaties tussen de personen en alle gezinsrelaties uitgezocht). Het zal de zaken VEEL eenvoudiger maken als u een duidelijk beeld heeft van wat u van plan bent voordat u

begint!

Het wordt aangeraden om EERST alle mogelijke gegevens in te voeren over de diverse personen waaruit uw databank bestaat, in het Persoons Gegevens Venster. Daarna kunt u de relaties tussen deze personen vastleggen door huwelijken te definiëren voor paren en door kinderen toe te voegen aan de resulterende gezinnen. Ouders worden gedefiniëerd door kinderen toe te voegen aan een gezin.

HOE KRIJG IK HET PROGRAMMA ZOVER DAT HET DE LIJST VAN PERSONEN IN DE DATABANK AFDRUKT IN ALFABETISCHE IN PLAATS VAN NUMERIEKE VOLGORDE?

Selecteer voordat u het overzicht afdruckt Extras uit de menu balk en kies de Sorteren Aan/Uit menu optie.

Als de gegevens alfabetisch afgedrukt zullen worden, zal het programma een [S] ("sorteren") tonen in de titel balk van het venster. Als de gegevens in IRN numerieke volgorde afgedrukt zullen worden, ontbreekt dit teken.

HOE DRUK IK GEGEVENS AF NAAR EEN BESTAND OP DISK IN PLAATS VAN NAAR DE PRINTER?

Gebruik het AmigaDOS commando "CMD" om printer uitvoer om te leiden naar een bestand. Zie uw Amiga handboek voor meer informatie.

MERK OP: De Kwartierstaten (voorouder tabellen) die door Scion Genealogist afgedrukt worden, gaan ervan uit dat uw printer een backspace (terugloop) mogelijkheid heeft. Als Kwartierstaten worden afgedrukt naar een bestand zijn ze wellicht niet zo eenvoudig te begrijpen.

HOE DRUK IK DE LOSSE AANTEKENINGEN AF DIE IK HEB AANGEMAAKT?

Gebruik de afdruk mogelijkheden van de door u gekozen tekst editor om deze aantekeningen af te drukken. Als uw editor geen afdruk-mogelijkheden heeft, kunt u het AmigaDOS commando "PrintFiles" gebruiken. Zie uw Amiga handboek voor meer informatie.

HOE WIJS IK EEN NAAM TOE AAN MIJN DATABANK?

Als u de Bewaar Als... optie uit het Project menu kiest, krijgt u een file-requester gepresenteerd. Voer hier gewoon de nieuwe naam voor uw databank in in de regel onderin de requester. De naam van de databank zal ook gebruik worden als "achtervoegsel" voor uw losse aantekeningen en afbeelding bestanden.

MERK OP: Het wordt sterk aangeraden om uw databank te "benoemen" zodra u eraan begint te werken. Voeg bijvoorbeeld een persoon toe aan de databank en bewaar de databank dan onder een geschikte naam. Hierdoor is meteen de naam vastgelegd (voor aantekeningen, etc.)

IK PROBEER MIJN DATABANK IN TE LADEN EN ER GEBEURT NIETS!

Dit betekent waarschijnlijk dat uw databank bestand te groot is om in het vrije geheugen van de computer te passen.

- (1) u heeft de databank aangemaakt op een computer met meer geheugen. In dat geval zult u ofwel die andere computer moeten



blijven gebruiken of meer geheugen voor deze computer moeten kopen, of

- (2) u heeft op dat moment een of meer andere programma's draaien. In dat geval kunt u die het beste beëindigen om meer geheugen vrij te maken.

ALS IK OP DE "BEWERK AANTEK." GADGETS KLIK, KRIJG IK ALLEEN MAAR EEN KORTE FLITS VAN HET WORKBENCH SCHERM?

Ofwel:

- (1) de door u ingestelde editor is niet beschikbaar (heeft u misschien de disk waar het programma op staat uit de diskdrive gehaald?), of
- (2) u heeft niet genoeg geheugen vrij om de editor te starten, of
- (3) de door u gekozen editor werkt niet in deze werkomgeving (probeert een andere editor). Zie Geteste Editors

ALS IK OP EEN VAN DE "TOON AFBEELDING" GADGETS KLIK, KRIJG IK ALLEEN MAAR EEN KORTE FLITS VAN HET WORKBENCH SCHERM?

Ofwel:

- (1) Het afbeelding bestand dat u aan heeft gegeven bestaat niet, of
- (2) de door u ingestelde viewer is niet beschikbaar (heeft u misschien de disk waar het programma op staat uit de diskdrive gehaald?), of
- (3) u heeft niet genoeg geheugen vrij om de viewer te starten, of
- (4) de door u gekozen viewer werkt niet in deze werkomgeving (probeert een andere viewer).

ALS IK PROBEER DE EDITOR OF VIEWER TE GEBRUIKEN, KRIJG IK "Error 103 detected" BERICHTEN. IK HEB GENOEG VRIJ GEHEUGEN, DUS WAAROM DIE FOUT?

U heeft Scion Genealogist waarschijnlijk gestart vanuit een van de utility 'lanceer' programma's zoals "AmiDock", "ToolsDaemon", of "ToolsManager" en heeft Scion Genealogist gespecificeerd als een programma van het type 'CLI'.

Deze 'lanceer' programma's verlangen van u dat u aangeeft of het programma dat u wenst te starten van het type "CLI" of "Workbench" is. Om deze "Error 103 detected" berichten te voorkomen bij deze 'lanceer' programma's, moet u Scion Genealogist definiëren als een type "Workbench" programma.

WAT ZIJN DE BESTANDEN MET DE NAMEN "PN1.onbenoemd", "FN1.onbenoemd", ETC. DIE IK IN MIJN DATABANK DIRECTORY (LADE) VIND?

U heeft losse aantekeningen aangemaakt zonder de databank eerst een naam te geven. Zie Bewerk Persoons Aantekeningen en Bewerk Gezins Aantekeningen

---

#### HOE KAN IK EEN PERSOON MEER DAN EEN KEER LATEN TROUWEN?

Definiëer het eerste huwelijk voor de persoon door te klikken op het Def. 1e Huw. gadget in het Persoons Gegevens Venster voor die persoon. Dit zal u in het eerste Gezins Gegevens Venster plaatsen met die persoon als "Gezinshoofd".

Om nog een huwelijk aan te maken voor dat Gezinshoofd, klikt u op het Nieuw Huwelijk gadget in het Gezins Gegevens Venster. U zult dan gevraagd worden of u een nieuw gezin voor dit Gezinshoofd aan wilt maken. Antwoord "ja" en vervolg zoals u dat deed bij het eerste huwelijk door een nieuwe Partner toe te voegen (voor het tweede huwelijk) en daarna de kinderen toe te voegen voor het tweede huwelijk.

#### HOE KAN IK DE "PARTNER" IN HET GEZINS GEGEVENS VENSTER TOT "GEZINSHOOFD" BENOEMEN?

Ofwel:

- (1) Klik op het Verwissel gadget in het Gezins Gegevens Venster, of
- (2) Klik op het P (Kies Partner) gadget in het Gezins Gegevens Venster. U zult dan naar het Persoons Gegevens Venster van de Partner worden gebracht. Klik nu op het Partner/Kinderen gadget voor die persoon. U zult nu terugkeren naar het Gezins Gegevens Venster waarin de betreffende persoon nu als Gezinshoofd staat aangegeven.

#### HOE KAN IK DE PARTNER IN EEN GEZIN VERANDEREN IN EEN ANDER PERSOON?

Klik op het Def. Partner gadget in het desbetreffende Gezins Gegevens Venster. U zult gevraagd worden of u de bestaande partner wilt verwijderen en (optioneel) wilt vervangen door een nieuwe partner.

Antwoord "ja".

Op dit punt zal de bestaande partner uit het gezin verwijderd worden en u zult een lijst te zien krijgen van alle personen die op dat moment in de databank zitten. Klik op de naam van de persoon die u als nieuwe partner wenst.

#### HOE VERWIJDER IN EEN PARTNER UIT EEN GEZIN?

Klik op het Def. Partner gadget in het desbetreffende Gezins Gegevens Venster. U zult gevraagd worden of u de bestaande partner wilt verwijderen en (optioneel) wilt vervangen door een nieuwe partner.

Antwoord "ja".

Op dit punt zal de bestaande partner uit het gezin verwijderd worden en u zult een lijst te zien krijgen van alle personen die op dat moment in de databank zitten. Klik op het "Annuleer" gadget onderaan de lijst. De originele partner is nu uit het gezin verwijderd.

MERK OP: Als u de originele partner hernieuwd toe wilt voegen aan

het gezin, dan klikt u weer op het "Def. Partner" gadget en voegt de betreffende persoon weer toe aan het gezin (uit de gepresenteerde lijst).

HOE KAN IK SNEL VAN PERSOON NAAR PERSOON BLADEREN ALS IK ALLEEN DIE PERSONEN WIL ZIEN MET DEZELFDE ACHTERNAAM?

Klik op het "Persoon Zoeken" gadget, en voer de achternaam waarin u geïnteresseerd bent in in het Achternaam veld in de requester. Klik op "Eerste", "Volgende" of "Vorige" om de eerstvolgende persoon te vinden met de aangegeven achternaam.

Type "P" in het Persoons Gegevens Venster (als er geen tekst invoer veld actief is) om de zoek requester op te roepen, en druk dan ofwel op "N" of op "P" om de volgende (Engels: Next) resp. vorige (Engels: Previous) persoon te vinden met diezelfde achternaam.

Door op deze manier herhaaldelijk op "P" gevolgd door "N" te drukken, kunt u steeds de volgende persoon in de databank bekijken met de betreffende acternaam.

MERK OP: Deze zelfde techniek kan ook gebruikt worden om door de gezinnen te "bladeren", maar dan wordt het zoekproces gestart door op "F" te drukken (voor "Gezin Zoeken", of "Family Search"), gevolgd door "N" of "P".

IK HEB MEER DAN 1000 PERSONEN IN MIJN DATABANK. HOE GA IK HIERMEE OM? Splits de databank in tweeën. Als u bijvoorbeeld uw EIGEN familie stamboom onderzoekt, probeer dan een databank te maken voor uw vader en een andere databank voor uw moeder.

## 1.154 LDS Compatibiliteit

### LDS Compatibiliteit

De 'Church of Jesus Christ of Latter Day Saints' (kort: LDS), vereist dat extra informatie met betrekking tot die kerk opgeslagen wordt.

Gebruik, om een mate van LDS compatibiliteit te bereiken, de door de gebruiker te definiëren labels als volgt:

Kies de Def. Gebr. Labels optie onder het Instellingen menu.  
Stel Persoons Label 1 in op "Dooop"  
Stel Persoons Label 2 in op "Schenking"  
Stel Persoons Label 3 in op "K/O Zegel"  
Stel Gezins Label 1 in op "V/M Zegel"

Gebruik deze velden om de informatie als volgt in te voeren:

Dooop - voer hier de doop datum en de tempel in.  
Bijv. "23 Mei 1947 Tempel: Hamilton, NZ

Schenking - voer hier de schenkings datum en de tempel in.  
Bijv. "23 Jun 1983 Tempel: Hataitai, NZ

K/O Zegel - voer hier de datum en de tempel in van de bezegeling

---

van kind aan ouders.

Bijv. "14 Aug 1972 Tempel: Christchurch, NZ

V/M Zegel - voer hier de datum en de tempel in van de bezegeling  
van vrouw aan man.

Bijv. "11 Nov 1957 Tempel: Wellington, NZ

(Vergeet niet het woord "Tempel:" in het invoer veld in te geven!)

## 1.155 Geteste Editors

De volgende editors zijn getest op compatibiliteit met Scion Genealogist:

Deze werken WEL:

- 1: "Mg2a" (voorheen MicroGnuEmacs) Text Editor. Copyright diversen
- 2: "Mg3a" (voorheen MicroGnuEmacs) Text Editor. Copyright diversen
- 3: "MicroEMACS" V2.1 Text Editor. Copyright © 1986 Commodore-Amiga, Inc.  
(Auteurs David Conroy & Andy Finkel). Geleverd bij Amiga computers
- 4: "Scribble!" V2.00 Word Processor. Copyright © Micro-Systems Software
- 5: "TurboText" Text Editor. Copyright © 1991 Martin Taillefer
- 6: "MicroEMACS" V3.9 Text Editor. Copyright © 1987 David M Lawrence
- 7: "CygnusEd Professional" Text Editor. Copyright © CygnusSoft Software
- 8: "VizaWrite" Word Processor. Copyright © Viza Software
- 9: "Excellence!" Word Processor. Copyright © Micro-Systems Software
- 10: "Ed" V2.0 Text Editor. Copyright © 1991 Commodore-Amiga, Inc.  
(Auteurs David Conroy & Andy Finkel). Geleverd bij Amiga computers
- 11: "Final Copy II". Copyright © Softwood Inc.
- 12: "DME". Copyright © Mathew Dillon.
- 13: "PageLiner". Copyright © Soft-Logik Publishing Corp.
- 14: "Articel Editor". Copyright © Gold disk.

Mijn dank aan Peter Billing uit Yinnar, Australia, voor het  
leveren van de "compatibiliteits" informatie voor de nummers  
11 tot en met 14.

Deze werken NIET:

- 1: "QED" V1.0 Text Editor. Copyright © 1989 Darren M. Greenwald
- 2: "Text Plus" V3.0 Text Editor. Copyright © Martin Steppler

3: "WordPerfect" Word Processor. Copyright © WordPerfect Corporation

4: "Textra" V1.13 Text Editor. Copyright © 1993 Mike Haas

## 1.156 Programma Specificatie

### Programma Specificatie en Vereisten

Databank wordt opgeslagen in RAM geheugen voor optimale snelheid.

Werkt met diskettes en/of harde schijven.

Maximale aantal personen per databank = 999

Maximale aantal huwelijken per persoon = 10

Maximale aantal kinderen per gezin = 40

Beschikbare tabellen:

- Lijst van Personen (gesorteerd op IRN nummer of op alfabet)
- Lijst van Gezinnen
- Persoonskaart
- Gezinsblad
- Parenteel (nakomelingen tabel)
- Kwartierstaat (voorouder tabel)

PROGRAMMA EISEN:

1 Mbyte RAM is vereist voor een databank van maximale grootte.  
Kleinere databanken zijn al mogelijk met 512 kbyte geheugen.

Kickstart/Workbench v2.04 (of hoger) is vereist. Versie 2.10  
(of hoger) is vereist voor locale ondersteuning (andere talen).

Voor het afdrukken van de tabellen, benodigt u een door Preferences ondersteunde printer die in staat is om 80 coloms regels af te drukken in normale modus, en 130 coloms regels in 'condensed' (of 'fine') modus. Voor het afdrukken van kwartierstaten is het vereist dat de printer beschikt over een mogelijkheid om terug te lopen over de reeds afgedrukte tekst ('backspacing').

Zie Versie Informatie voor meer informatie over de speciale mogelijkheden van iedere versie van het programma.

## 1.157 Versie Informatie

### Versie Informatie

3.04: De eerste openbare versie van het programma; toen nog onder de naam ArJay Genealogist.

3.05: Interne beta versie van 3.06 (zie onder). Niet uitgebracht.

3.06: Programma hernoemd tot Scion Genealogist.

---

- Enkele fouten gerepareerd:

- (1) Programma ondersteunde toets-oproepen waren niet correct op Europese toetsenborden. Dit is nu gecorrigeerd, en toets oproepen zijn "eenvoudige" toetsenbord karakters (in plaats van ALT karakters) om aan de interface richtlijnen te voldoen.
- (2) Er was een heel subtiele fout die langs AL mijn debug programma's kwam (inclusief enforcer - die het had MOETEN vinden!). Door deze bug was het mogelijk dat het programma (foutievelijk) dacht dat een kind (dat aan een gezin werd toegevoegd) al een ouder van een van zijn eigen ouders was. HOPELIJK is dit gerepareerd.
- (3) Een fout in de "amigaguide.library"@ omzeild (een lock op het help bestand werd niet meer vrijgegeven). Het disk icoon zal nu verdwijnen als de disk uitgeworpen wordt.
- (4) Enkele zeer kleine fouten die door niemand gerapporteerd zijn en waarschijnlijk ook niet bemerkt zijn!

- Nieuwe mogelijkheden:

- (1) "Kies" lijst van achternamen toegevoegd om het typen te verminderen en om te helpen een consistente spelling van de namen te garanderen. Zie Kies .
- (2) Laden van de databank gaat nu ongeveer 2½ keer zo snel.
- (3) U kunt nu het IRN (of FGRN) intypen om direct naar een bepaald veld te springen (met het ^ gadget in het Persoons Gegevens Venster, of het ^ gadget in het Gezins Gegevens Venster).
- (4) "Partner Toevoegen" gadget veranderd in Def. Partner . Dit gadget maakt het nu mogelijk een bestaande partner te verwijderen (zonder het hele gezin te ontbinden), een bestaande partner te veranderen in een andere, of (net als voorheen) een nieuwe partner toe te voegen.
- (5) Er is een extra invoer veld toegevoegd aan het Persoons Gegevens Venster.
- (6) De drie laatste invoer velden in het Persoons Gegevens Venster en de twee laatste velden in het Gezins Gegevens Venster hebben nu labels die door de gebruiker te definiëren zijn. (LDS compatibiliteit mogelijk)
- (7) Het originele Partner/Kinderen gadget is nu alleen nog een "navigatie" gadget en zal u naar het Gezins Gegevens Venster brengen voor de partner en kinderen van de huidige persoon. Gebruik, om het EERSTE huwelijk (gezin) aan te maken, het nieuwe Def. 1e Huw. gadget.

Eender in het Gezins Gegevens Venster, is het "».."

(volgende huwelijk) gadget nu ook nog slechts een "navigatie" gadget. Gebruik, om verdere huwelijken aan te maken voor het huidige gezinshoofd, het nieuwe Nieuw Huwelijk gadget.

- (8) Enkele veranderingen in de layout van de menus.
  - (9) "Vorige" gadget toegevoegd aan de zoek requester. Zoek requester kan nu gemakkelijk gebruikt worden als "blader" mogelijkheid.
  - (10) Optie om de IRN's van ieder persoon af te drukken op een Parenteel.
-

- (11) Nieuwe Ga naar Gezin en Ga naar Persoon gadgets om direct naar het gewenste gegevens venster te gaan als het FGRN of IRN bekend is.
  - (12) Nieuwe Vadr (Ga naar Vader) en Moed (Ga naar Moeder) gadgets om direct naar het Persoons Gegevens Venster van de vader of moeder van de huidige persoon te gaan.
  - (13) Nieuwe Def. Gedrag menu optie die het de gebruiker mogelijk maakt om in te stellen:
    - Of bevestiging vereist is op "Pers. Toevoegen"
    - Of voornamen met een hoofdletter moeten worden geschreven
    - Of plaatsnamen (zoals de Geboorteplaats) met een hoofdletter moeten worden geschreven
  - Of de huidige Achternaam automatisch over moet worden gedragen naar het Achternaam veld van een nieuwe persoon
  - (14) Nieuwe "Bewaar" menu optie (naast de "Bewaar Als..." optie).
  - (15) Kinderen in een gezin worden op geboortedatum gesorteerd.
- Zie ook Datums .

3.07: Interne beta versie. Niet uitgebracht.

3.08: Interne beta versie. Niet uitgebracht.

3.09: Interne beta versie. Niet uitgebracht.

3.10: Interne beta versie. Niet uitgebracht.

3.11: Interne beta versie. Niet uitgebracht.

3.12: Interne beta versie. Niet uitgebracht.

3.13: Nieuwe openbare versie.

- Enkele kleine fouten zijn verbeterd

- Nieuwe mogelijkheden:

(1) Programma is nu gelocaliseerd met catalog bestanden voor Duits en Nederlands. Kickstart/Workbench v2.10 (of hoger) is vereist voor deze 'locale' ondersteuning.

(2) Filteren van personen in de persoonslijsten en filteren van partners in de gezinslijsten. Zie Lijst Personen en Lijst Gezinnen .

(3) Nieuwe ARexx commando's:

PUTNEWPERSON	PUTNEWFAMILY
PUTSPOUSE	PUTCHILD
GETPERSONWIN	GETFAMILYWIN
GETPROGVERSION	

## 1.158 Dankbetuiging

---

Scion Genealogist

---

Scion Genealogist is een genealogisch databank programma voor het

---

opslaan en bijhouden van informatie over uw "stamboom" en voor het afdrukken van diverse tabellen.

Dit programma is FREEWARE en mag NIET verkocht worden (ofschoon een minimale kostenvergoeding mag worden gevraagd voor het kopiëren). Als u een financiële bijdrage wilt sturen aan de auteur, of als u fouten in het programma wilt melden of suggesties wilt maken voor verbeteringen, richt uw correspondentie dan alstublieft aan:

Robbie J Akins  
5 Austin Street  
Wellington 6001  
NEW ZEALAND

EMAIL: rakins@BCLEng.co.nz

Mijn dank gaat uit naar Jan van den Baard voor "GadToolsBox" © Copyright 1991,92 Jaba Development - daarmee werd het programmeren van de gebruikers interface zeker een stuk minder pijnlijk!

Bijzondere dank ook aan de volgende mensen voor hun onschatbare hulp en suggesties:

Ralf Schulz in Borsfleth, Duitsland  
Freddy Ariës in Harreveld, Nederland  
Peter Billing in Yinnar, Australië  
Nick Kurn in Addlestone, England  
Alain Bourgery in Charleville-Mézières, Frankrijk

Duitse vertaling: Ralf Schulz  
Nederlands vertaling: Freddy Ariës  
Franse vertaling: Alain Bourgery

## 1.159 Foutmeldingen

Uitleg van de Foutmeldingen die Scion Genealogist kan geven  
=====

"Kan de about gadgets niet toewijzen"

Het programma was niet in staat om de gadgets toe te wijzen in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om de "over" requester weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de ancestor gadgets niet toewijzen"

Het programma was niet in staat om de gadgets toe te wijzen in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om de kwartierstaat op het scherm weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de family gadgets niet toewijzen"

Het programma was niet in staat om de gadgets toe te wijzen in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om gezins gegevens weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen. Fatale fout.

---



"Kan de list gadgets niet toewijzen"

Het programma was niet in staat om de gadgets toe te wijzen in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om lijsten van personen, gezinnen en huwelijken weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de number gadgets niet toewijzen"

Het programma was niet in staat om de gadgets toe te wijzen in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om IRN of FGRN invoer te vragen van de gebruiker. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de person gadgets niet toewijzen"

Het programma was niet in staat om de gadgets toe te wijzen in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om de persoons gegevens weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen. Fatale fout.

"Kan de pick gadgets niet toewijzen"

Het programma was niet in staat om de gadgets toe te wijzen in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om de achternaam kies lijst weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de range gadgets niet toewijzen"

Het programma was niet in staat om de gadgets toe te wijzen in het bereik venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om bereik informatie van de gebruiker op te vragen. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de search gadgets niet toewijzen"

Het programma was niet in staat om de gadgets toe te wijzen in het zoek venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om zoek informatie van de gebruiker op te vragen. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de SetBehave gadgets niet toewijzen"

Het programma was niet in staat om de gadgets toe te wijzen in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om het gebruiker-gedefiniëerde gedrag van de gebruiker op te vragen. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de SetUser gadgets niet toewijzen"

Het programma was niet in staat om de gadgets toe te wijzen in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om gebruiker-gedefiniëerde labels van de gebruiker op te vragen. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de family menus niet inbinden"

Het programma was niet in staat om de programma menu's in te binden in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om gezins gegevens weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen. Fatale fout.

---

"Kan de person menus niet inbinden"

Het programma was niet in staat om de programma menu's in te binden in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om persoons gegevens weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen. Fatale fout.

"Kan de about gadgets niet initialiseren"

Het programma was niet in staat om de de gadgets te initialiseren in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om de "over" requester weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de ancestor gadgets niet initialiseren"

Het programma was niet in staat om de de gadgets te initialiseren in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om de Kwartierstaat op het scherm weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de family gadgets niet initialiseren"

Het programma was niet in staat om de de gadgets te initialiseren in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om gezins gegevens weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen. Fatale fout.

"Kan de list gadgets niet initialiseren"

Het programma was niet in staat om de de gadgets te initialiseren in het lijst venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om lijsten van personen, gezinnen en huwelijken weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de number gadgets niet initialiseren"

Het programma was niet in staat om de de gadgets te initialiseren in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om IRN of FGRN invoer te vragen van de gebruiker. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de person gadgets niet initialiseren"

Het programma was niet in staat om de de gadgets te initialiseren in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om persoons gegevens weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen. Fatale fout.

"Kan de pick gadgets niet initialiseren"

Het programma was niet in staat om de de gadgets te initialiseren in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om de achternaam kies lijst weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de range gadgets niet initialiseren"

Het programma was niet in staat om de de gadgets te initialiseren in het bereik venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om bereik informatie van de gebruiker op te vragen. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de search gadgets niet initialiseren"

Het programma was niet in staat om de de gadgets te initialiseren in het zoek venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om zoek informatie van de gebruiker op te vragen. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de SetBehave gadgets niet initialiseren"

Het programma was niet in staat om de de gadgets te initialiseren in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om het gebruiker-gedefiniëerde gedrag van de gebruiker op te vragen. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan de SetUser gadgets niet initialiseren"

Het programma was niet in staat om de de gadgets te initialiseren in het venster dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om de gebruiker-gedefiniëerde labels van de gebruiker op te vragen. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Dit bestand is weggeschreven met een nieuwere versie van het programma. U zult Scion moeten updaten!"

Het bestand dat u probeerde te laden was aangemaakt met een versie van Scion Genealogist die moderner was dan de versie die u momenteel gebruikt. Gebruik de correcte (of een nieuwere) versie van het programma.

"Editor is niet gedefiniëerd"

U probeerde een bestand te bewerken zonder eerst de te gebruiken editor gedefiniëerd te hebben. Definiëer de editor met de "Kies Editor" optie uit het "Instellingen" menu.

"Bestandsnaam van editor of viewer is te lang"

De naam van de editor of viewer die u heeft gekozen is te lang.

"Fout nummer <nummer> is opgetreden"

Deze foutmelding zal worden getoond als AmigaDOS een fout detecteert. Zie uw AmigaDOS handboek voor een verklaring van het nummer van de fout.

"Fout tijdens bewaren van bestand"

Er is een fout opgetreden toen u probeerde het databank bestand te bewaren. Zie uw AmigaDOS handboek voor meer informatie.

"Bestand is schrijf-beveiligd"

Van het databank bestand dat u probeerde te overschrijven is de 'beschermd tegen schrijven' vlag gezet. Gebruik het AmigaDOS 'protect' commando om dit protectie bit te veranderen. Zie uw AmigaDOS handboek voor meer informatie.

"Onvolledig bestand is gewist"

De bestemmings disk werd vol toen u probeerde een databank te bewaren, en het onvolledige bestand is verwijderd. Probeer uw databank weg te schrijven naar een andere disk waarop meer ruimte vrij is.

"Ingevoerd bereik is ongeldig"

Het bereik dat u aan heeft gegeven in een "bereik afdrukken"

requester is ongeldig. De eindwaarde van het bereik moet groter zijn dan startwaarde van het bereik, de startwaarde moet kleiner zijn dan of gelijk zijn aan het totaal aantal personen of gezinnen in de databank, en de startwaarde en de eindwaarde moeten allebei groter zijn dan nul.

"Maximum aantal kinderen is bereikt"

Het huidige gezin heeft al 40 kinderen; het maximum aantal dat toegestaan is per gezin.

"Maximum aantal is bereikt"

Ofwel: (1) U heeft het maximum aantal personen bereikt dat u kunt hebben in de databank (999), of  
(2) U heeft het maximum aantal gezinnen bereikt dat u kunt hebben in de databank (999), of

"Maximum aantal zou overschreden worden"

Bij een poging 'massaal' personen aan de databank toe te voegen met de "Personen Toevoegen" optie uit het "Extras" menu, zou door het aantal personen dat u probeerde toe te voegen het maximum aantal personen (999) overschreden worden.

"Naam van databank is niet gedefiniëerd"

U heeft geen naam aangegeven toen u probeerde de databank weg te schrijven (te bewaren). Selecteer een bestaande databank uit de "Bewaar Als..." file-requester, of voer in de file-requester een nieuwe naam in voor de databank.

"Naam van databank is niet gedefiniëerd. Gebruik de "Bewaar als" optie."

Toen u probeerde om een databank weg te schrijven met de "Bewaar" optie, was ofwel de databank naam niet al gedefiniëerd, of anders was de naam van de databank de standaard "Onbenoemd". Gebruik de "Bewaar Als..." optie om de databank met naam weg te schrijven.

"Gezins aantekeningen-bestand is niet gedefiniëerd"

U heeft geen aantekeningen bestand aangegeven om te bewerken.  
Voer een passende naam in in de file-requester die getoond wordt als u op "Bewerk Aantek." klikt in het Gezins Gegevens Venster.

"Gezins afbeeldingen-bestand is niet gedefiniëerd"

U heeft geen afbeeldingen bestand aangegeven om te tonen.  
Voer een passende naam in in de file-requester die getoond wordt als u op "Toon Afbeelding" klikt in het Gezins Gegevens Venster.

"Persoons aantekeningen-bestand is niet gedefiniëerd"

U heeft geen aantekeningen bestand aangegeven om te bewerken.  
Voer een passende naam in in de file-requester die getoond wordt als u op "Bewerk Aantek." klikt in het Persoons Gegevens Venster.

"Persoons afbeeldingen-bestand is niet gedefiniëerd"

U heeft geen afbeeldingen bestand aangegeven om te tonen.  
Voer een passende naam in in de file-requester die getoond wordt als u op "Toon Afbeelding" klikt in het Persoons Gegevens Venster.

"Geen geldig Scion databank bestand"

Het bestand dat u probeerde te laden was geen geldige Scion databank. Vergewis u ervan dat u het correcte bestand heeft

gekozen.

"On-line hulp is momenteel niet beschikbaar"

Tijdens het opstarten van het programma kon de 'amigaguide.library' niet geopend worden, en daarom zal on-line hulp niet beschikbaar zijn.

"On-line hulp zal niet beschikbaar zijn"

De 'amigaguide.library' kon niet worden geopend, en daarom zal on-line hulp niet beschikbaar zijn. Vergewis u ervan dat u de meegeleverde 'amigaguide.library' correct heeft geïnstalleerd.

"Onvoldoende geheugen"

Het geheugen is opgeraakt toen u probeerde een hoeveelheid personen toe te voegen aan de databank met de "Pers. Toevoegen" optie uit het 'Extras' menu.

"Printer is niet online"

Ofwel: (1) De printer staat niet on-line, of  
(2) De printer staat uit, of  
(3) De printer kabel is niet correct aangesloten.

"Printer heeft geen papier meer"

Het papier in de printer is op.

"De ouders van de gekozen persoon zijn al gedefiniëerd"

Het kind dat u probeerde toe te voegen aan een gezin (met de optie "Kind Toevoegen") is al gedefiniëerd als het kind van een ander gezin.

"De geselecteerde persoon is uit de databank verwijderd"

U heeft geprobeerd de gegevens op te vragen van een persoon die vervolgens uit de databank is verwijderd.

"Het gekozen kind is een ouder van het gezinshoofd"

Het kind dat u probeerde toe te voegen aan een gezin (met de optie "Kind Toevoegen") is al gedefiniëerd als een ouder van het hoofd van het huidige gezin.

"Het gekozen kind is een ouder van de partner"

Het kind dat u probeerde toe te voegen aan een gezin (met de optie "Kind Toevoegen") is al gedefiniëerd als een ouder van de huwelijkepartner in het huidige gezin.

"De gekozen partner heeft het maximum aantal huwelijken al bereikt"

De partner die u gekozen heeft voor een gezin (met "Def. Partner") is al 10 keer getrouwd, en dat is het maximum aantal huwelijken dat dit programma toelaat per individu.

"De gekozen partner is een kind van een van de kinderen van dit gezin"

De partner die u gekozen heeft voor een gezin (met "Def. Partner") is al gedefiniëerd als kind van een van de kinderen van dat gezin.

"De gekozen partner is al een van de kinderen van dit gezin"

De partner die u gekozen heeft voor een gezin (met "Def. Partner") is al gedefiniëerd als een van de kinderen van dat gezin.

---

"Kan geen toegang krijgen tot de printer. Misschien is hij al in gebruik?"

Het programma probeerde een tabel af te drukken, maar was niet in staat om toegang te verkrijgen tot de printer. Het is mogelijk dat een ander programma de printer in gebruik heeft, of dat zo'n programma de printer niet vrij heeft gegeven na gebruik.

"Kan VisualInfo van scherm niet bepalen"

Het programma was niet in staat om informatie te verkrijgen over het standaard scherm dat door Scion Genealogist wordt gebruikt. De lijsten van personen, gezinnen en huwelijken zullen niet beschikbaar zijn. Mogelijkerwijs wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen. Fatale fout.

"Kan 'library' version 'versie nummer' (or greater) niet openen"

Het programma is er niet in geslaagd om de AmigaDOS bibliotheek 'library' met een versie nummer 'versie nummer' (of hoger) te openen. Als de 'rexxsyslib.library' niet geopend kon worden, dan zullen de ARexx functies niet beschikbaar zijn. Als een andere bibliotheek niet geopend kan worden, kan het programma niet verder werken. De benodigde bibliotheken zijn ofwel afwezig, of ze zijn wel aanwezig maar in een verouderde versie.

"Kan about window niet openen"

Het programma is er niet in geslaagd om het venster te openen dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om de "over" requester weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan ancestor window niet openen"

Het programma is er niet in geslaagd om het venster te openen dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om voorouder gegevens op het scherm weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan family window niet openen"

Het programma is er niet in geslaagd om het venster te openen dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om gezins gegevens weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen. Fatale fout.

"Kan help file niet openen"

Er is een probleem bemerkt toen het 'amigaguide' help systeem probeerde het Scion.guide hulp bestand (dit bestand) te openen.

"Kan list window niet openen"

Het programma is er niet in geslaagd om het lijst venster te openen dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om lijsten van personen, gezinnen en huwelijken in weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan number window niet openen"

Het programma is er niet in geslaagd om het venster te openen dat door Scion Genealogist gebruikt wordt voor de invoer van het IRN of FGRN nummer door de gebruiker. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan personal window niet openen"

---

Het programma is er niet in geslaagd om het venster te openen dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om de persoons gegevens weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen. Fatale fout.

"Kan pick window niet openen"

Het programma is er niet in geslaagd om het venster te openen dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om de achternamen kies lijst weer te geven. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan range window niet openen"

Het programma is er niet in geslaagd om het bereik venster te openen dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om bereik informatie van de gebruiker op te vragen. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan screen niet openen"

Het programma is er niet in geslaagd om het standaard scherm te openen dat het benodigt. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen. Fatale fout.

"Kan search window niet openen"

Het programma is er niet in geslaagd om het zoek venster te openen dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om zoek informatie van de gebruiker op te vragen. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan SetBehave window niet openen"

Het programma is er niet in geslaagd om het venster te openen dat door Scion Genealogist gebruikt wordt waarin de gebruiker het gedrag van het programma vast kan leggen. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan SetUser window niet openen"

Het programma is er niet in geslaagd om het venster te openen dat door Scion Genealogist gebruikt wordt om door de gebruiker gedefiniëerde informatie te verkrijgen. Waarschijnlijk wordt deze situatie veroorzaakt door onvoldoende vrij geheugen.

"Kan Topaz font niet openen"

Het programma is er niet in geslaagd het systeem-lettertype (font) 'topaz 8' te openen. Fatale fout.

"Kan geen unieke ARexx-poort aanmaken. ARexx functies zullen niet beschikbaar zijn."

Het programma is er niet in geslaagd een unieke ARexx poortnaam aan te maken. Het programma beschikt slechts over 10 unieke namen.

"Viewer is niet gedefiniëerd"

U probeerde een plaatjes-bestand weer te geven (te tonen) zonder dat u eerst de te gebruiken 'viewer' heeft gedefiniëerd. Definiëer de viewer door "Kies Viewer" te selecteren uit het "Instellingen" menu.

"WAARSCHUWING: Het geheugen is bijna vol! Ik raad u aan de databank NU te bewaren!"

---

Scion Genealogist heeft bemerkt dat het geheugen bijna vol is. Schrijf uw gegevens ONMIDDELIJK weg omdat het kan gebeuren dat functies (waaronder ook de mogelijkheid om de databank weg te schrijven) niet langer beschikbaar zijn als u doorgaat personen en/of gezinnen toe te voegen aan de databank. Als u nog andere programma's heeft draaien, beëindig die dan om wat meer geheugen vrij te maken.

"Je probeert om een van de ouders een kind van zichzelf te maken"

Het kind dat u probeerde toe te voegen aan een gezin (met het "Kind Toevoegen" gadget) is al gedefiniëerd als ofwel het Gezinshoofd of diens Partner van het huidige gezin.

"Je probeert het hoofd van dit gezin te trouwen met zichzelf!"

De partner die u heeft gekozen voor een gezin (met "Def. Partner") is al gedefiniëerd als het hoofd van dat gezin.